



完全精通系列 从菜鸟到高手完全精通网页制作秘笈

掌握驰骋网络天地的秘笈
炼就喷傲数码时代的剑客

Computer Fan www.cfan.com.cn



「网页制作秘笈」

Flash 6.0

Dreamweaver 4.03 中文版

Dreamweaver 插件

FrontPage 2000

FrontPage XP

CSS Javascript

你能想到的种种技巧和你没想到
的招招秘笈都在这里了。

电脑爱好者 杂志社
电子出版物数据中心

光盘指导手册

网页制作秘笈

作者：万茂山 邹小慧
刘振兴 冯贝贝

策划：雷波

电脑爱好者杂志社

2002年 北京

内 容 介 绍

Dreamweaver、Flash 以及 Frontpage 是目前在网页制作领域应用较为广泛的三个软件, 熟练掌握这三款软件可以轻松完成网页制作、管理, 网页动画制作等工作。本光盘指导手册以“提出问题、分析问题、解决问题”的思路为读者导航, 列举了数百个实际问题的解决及相关技巧, 内容涵盖 Dreamweaver 及其插件、Flash6、Frontpage 2000、Frontpage XP、Javascript、CSS 等诸多领域。

我坚信: 通过品读本光盘指导手册, 富于睿智的你不仅能在掌握大量实用技巧的同时, 使自己的知识结构更科学化和条理化, 更可以使自己的网页制作技艺能够再上层楼。本光盘指导手册不仅可以作为具有初中级水平的网页设计人员向高级网页设计人员深造时学习的参考书籍, 也可以作为工具、资料书, 置于案头备查。

系列光盘配套图书: 完全精通系列

书 名: 《网页制作秘笈》

作 者: 万茂山 邹小慧 刘振兴 冯贝贝

策 划: 雷波

责任编辑: 雷波

编辑出版: 北京《电脑爱好者》杂志社

印刷单位: 北京机工印刷厂印刷

发行单位: 北京《电脑爱好者》杂志社

地 址: 北京9615信箱(100086)

电 话: 010-62144153 (直拨\传真)、62161332 (邮购)

网 址: <http://www.cfan.net.cn>

技术支持: lb26@263.net

开 本: 787×1092 1/16 印张: 19.5

版 次: 2002年2月第1版 2002年2月第1次印刷

字 数: 600千字

印 数: 20000 册

本 版 号: ISBN 7-89998-217-0/TP·090

定 价: 19.00元 (1CD, 含配套书)

本光盘指导手册如有印刷质量问题(错页、掉页、残页), 请您与我们联系, 我们负责调换。

联系电话: 010-62161578转8218 E-mail: cf_publish@cfan.com.cn

版权所有·翻印必究

电子出版物数据中心

前 言

据最新的统计表明,与去年相比全球网民的数量有了很大的增长,已达到以十亿为单位的数量级,在这个天文数字之后则是巨大的潜在市场,而打开这个市场大门的第一把钥匙无疑就是网页制作技术。虽然,在过去一段时间以网站为代表新经济呈现萎缩状态,但网页制作技术却在以前所未有的速度飞速发展,甚至已经出现了向网下发展的趋势,Flash 这种几乎成为网络动画代名词的技术,向 MTV、动画片、多媒体制作发展的事实即是最好的例证。

在网页制作领域,有三种软件应用最为广泛,它们分别是 Dreamweaver、Flash 以及 Frontpage,使用这三种软件可以很好的制作网页及动画。本光盘指导手册正是着眼于这三种软件,在各位作者多年网页制作经验的基础上,经过广泛的搜集与整理撰写的一本讲解网页制作技巧的书籍。

书中不仅有大量实用的技巧实例,并且还加入了解决在制作网页过程中可能遇到的多种常见问题的方法,内容非常丰富。

在结构上本光盘指导手册分为 3 个部分,第 1 部分以 2 章的篇幅讲解了 Flash 的最新版 Flash 6 的使用技巧与常见问题的解决方法,其中包括应用 Flash 6 制作各种文字特效的制作方法,应用 Flash 6 制作各种网页中经常需要使用的图形特效的方法,及如何解决在网页中插入 Flash 动画后可能出现的各种问题等方面的知识。

第 2 部分以 3 章的篇幅,讲解了如何应用 Dreamweaver 解决在制作网页中经常会遇到的问题,其中包括如何更为灵活的使用图层、行为、时间轴、CSS 及 Dreamweaver 的插件。

第 3 部分为第 8 章 Javascript,在本章中作者不仅讲述了如何用 Javascript 制作各种网页特效,而且还分析了书中提供的源代码,从而使读者在学习本光盘指导手册时能够掌握各代码的编写思想,并了解如何修改这些代码,使之为己所用。

本光盘指导手册图文并茂、讲解详细,技巧与案例具有很强的针对性,不仅可以做为自学教材,亦可做为案头备查的工具类书籍使用。本光盘指导手册由主要由万茂山、邹小慧、刘振兴、冯贝贝等四位作者执笔,但在撰写过程中黄洋、李保卫、张天亮、常珊、沙强等人也做了大量工作,在此表示感谢。

由于受到撰写时间的限制,书中会有错漏之处,故恳请各位读者与专家批评指正,在此表示感谢。

编 者

电脑爱好者系列光盘图书介绍

如果这是一声号角，那么这就是电脑爱好者全方位向电脑图书业进军的号角！

如果这是一面旗帜，那么这就是电脑爱好者引领行业目光的旗帜！

如果这是一阵风，那么这阵风会为您带来全新的技能体验！

如果这是一场雨，那么这会是一场补充电脑知识的及时雨！

秉承一贯的信念与追求，电脑爱好者杂志社将于不同时间分三个系列推出六本精品光盘图书，涵盖计算机应用的多个领域，力求为各位读者解决从装配计算机、全方位使用计算机、上网冲浪、修改注册表，直至解决常见疑难问题、学习编程等的一系列问题。

希望这些图书能为您学习计算机知识助一臂之力。

1、步步高系列之《Flash 动画大赛》

动画制作最难的是什么？当然是好的创意了。所以本光盘指导手册的要点并不在于教你用软件，而在于掌握设计动画的技巧，这在众多的与 Flash 有关的图书中可谓独树一帜。书中每个实例均配有详尽的创意说明和操作步骤。使你在不知不觉中成为电脑动画的设计大师。

快快加入“闪客一族”，创意我最酷！

2、步步高系列之《编程黑马真言》

编程水平在电脑玩家的心目中一直是衡量高手的重要指标，然而由于编程特有的复杂性和多变性使得编程变得犹如华山之道，即艰又险。市面上的编程参考资料往往程度较深种类繁多，又为学习编程带来了许多困惑。本光盘图书收集了大量程序源代码并对一些有授权的共享软件进行了分析，而这些源代码正是编程玩家梦寐以求的资源，光盘中的经典程序段亦十分具有收藏价值。

3、跟我学《优化系统完全解决方案—系统、软件、硬件优化/调整万用全书》

榨干它！榨干它！..... 将计算机的每一个组件、每一项效能发挥到极至的成就感是诱人的，这意味着您拥有的计算机有着非同一般的活力。不过专家忠告：“盲目操作可能会给您的计算机带来意想不到的破坏”。本光盘指导手册全面对系统、软件、硬件调整/优化作细致完整的操作步骤、实例应用的讲述；在重要细节上进行特别提示，使得学习难度和操作难度降至最低；严谨的数据测试和验证，并结合作者多年的写作和应用经验，给读者无后顾之忧的安全操作。

4、步步高系列之《巧用电脑 2001》

想将家庭电脑组装成一台多媒体视听中心吗？想组建家庭的局域网吗？想让电脑运行的更快更稳定吗？阅读本光盘图书这些问题以类此类问题都将迎刃而解，不仅如此通常阅读本光盘图书您还将掌握各种电脑维护技巧，总之本光盘指导手册将是家庭电脑迷们的良师益友。

5、完全精通系列之《傻博士信箱》

本光盘图书源起《电脑爱好者》的品牌栏目“傻博士信箱”栏目，该栏目每期回答大量读者所提出的关于电脑的各方面问题，在电脑爱好者群体中具有相当好的口碑，经很长时间积累已形成了容量很大问题库，其中大部分为各级电脑爱好者常遇到的问题及其解决方法。为了使各级计算机用户能够一次性得到这些珍贵的资料，掌握相关知识，特将这些资料分门别类制作成多光盘图书，相信不用多说您也会知道这本光盘指导手册的实用价值是多么高，资料如何丰富。

也许这些书的数量仅是浪花一朵，但正如开始所言这会是一声号角。我们将以高质、低价、及时、准确、全面、丰富做为追求与信念，不断为各位读者奉献新书好书，我们坚信有一天在您的面前将是朵朵浪花织就的书海！

希望您能踏上《跟我学》之途，一路《步步高》，直至《完全精通》！

《Windows 9x/Me/NT/2000/XP 注册表完全精通》



19元
300页

机器越来越慢，硬件工作不正常，莫名其妙丢失文件，系统被黑，突然崩溃……，当这些情况出现时，束手无措时您可以通过修改注册表极大地提高系统性能和加强操作系统的安全性。《Windows 9x/Me/NT/2000/XP 注册表完全精通》从<上市至今已经销售 19 万册>。

《优化系统完全解决方案—系统、软件、硬件优化 / 调整万用全书》



19元
316页

本书的覆盖范围全面，对各个版本的操作系统、常用软件和游戏、流行硬件的调整 / 优化作细致完整的讲述。图解操作步骤，同时穿插了更多实例应用，在重要细节上进行特别提示。<上市 3 个月销售量已达 5 万册>

《电脑经典故障终结宝典》



19元
286页

《电脑爱好者》精品栏目傻博士信箱多年积累精心提炼上千个各类问题的解决方案，傲视同类图书。全面容纳业界最新、最流行硬、软件、网络问题，领先其他图书。一步一步教您操作方法。并附赠几十种经典软件。<上市 3 个月销售量已达 5 万册>

《C++ 到 VC++ 精彩 100 例》



28元
300页

讲解C++和VC++在学习过程当中正确的学习方法以及所遇到的疑难问题给出的具体解决方法。全书内容以 100 个精彩实例的形式来作详实讲解。本书既可以作为学习 C++ 程序设计语言和 VC++ 开发环境的参考书，也可以作为一本日常参考用的工具书。

《Office 2000 应用完全精通》



19元
300页

没有枯燥无味的菜单式讲解；
也没有拖沓冗长的步骤式演示；
更没有不知所云的跳跃式教程……
一个个问答把你在 Office 2000 中遇到的问题迎刃而解，
一个个实例将帮助你把 Office 2000 使用得更如鱼得水。

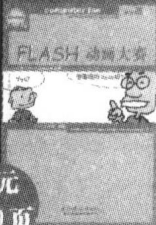
《网站制作直通车》



19元
300页

本书给您网站设计和制作的概念、网站建设的整套思路流程，并手把手地为您讲解并演示一个完整的网站制作过程。你也可借用别人的 HTML 源代码、继承其技术财富从而完成自己的网站功能。让您轻松打造自己网上的家。本书更有大量鲜为人知的技巧、秘籍。

《FLASH 动画大赛》



19元
300页

动画制作最难的是什么？当然是好的创意了。所以本书的要点并不在于教你用软件，而在于掌握设计动画的技巧，这在众多的与Flash有关的图书中可谓独树一帜。书中每个实例均配有详尽的创意说明和操作步骤。使你在不知不觉中成为电脑动画的设计大师。〈上市1个月已销售4万册〉

《Dreamweaver UltraDev4.0 动态网页制作实例》



28元
300页

你想在网上自立门户吗？

你想做高手论坛的版主吗？你想打造自己的“聊天室”吗？网络调查、资源管理、在线贺卡、BBS、……读一本书，动手制作60余个实例，以交互的方式让你的网站真正动起来。

《Photoshop 完美创意赢家》



28元
300页

本书以独特的视角，从创意入手，全面剖析成功的佳作从诞生到实现的全过程，书中既有大众喜闻乐见的成功广告案例的剖析；也有对国内外知名海报的深刻透视，在书中作者列举大量生动而翔实的例子，加以深入浅出的讲解使读者能迅速上手。

《完全精通局域网》



19元
300页

一个不了解局域网的人能够通过本书学会家庭网、网吧、小型办公网、无盘工作站的规划、成本核算、硬件的联结、软件的安装设置、维护以及局域网的安全与防黑，同时在光盘中有网络安装录像。

《电脑时尚美容术》



8元
200页

32开本

本书将从硬件改观、系统优化、软件修饰三个方面对你的电脑进行全方位的包装、优化和美化，给你一个完整的电脑时尚美容方案，为你打造一个与众不同的个性化电脑！附赠几十种流行软件以超低价位入市，给你惊喜无限。

《电脑爱好者》杂志社电子图书部出品精品图书均含光盘一张，16开本

汇款地址：北京市9615信箱

邮政编码：100086

收款人：北京《电脑爱好者》杂志社

邮购专线：010-62161332

直接邮购，免邮费！！

目 录

第 1 章 网页设计概论	1
1.1 关于网页技术.....	1
1.2 关于网页的制作工具.....	2
1.3 动态网页技术.....	3
1.4 制作网页应注意的问题.....	4
第 2 章 Flash 6 特效.....	7
2.1 Flash 6 的新功能.....	7
2.2 文字特效.....	12
2.2.1 中空文字与镂空文字.....	12
2.2.2 如何制作立体文字.....	16
2.2.3 如何实现文字遮罩效果.....	18
2.2.4 实现残影文字效果.....	20
2.2.5 如何实现用放大镜观看文字的效果.....	22
2.2.6 如何制作卷动文字效果.....	25
2.2.7 如何渐隐渐显的字幕效果.....	27
2.2.8 如何实现打字效果.....	29
2.2.9 如何实现淡入淡出效果.....	30
2.2.10 如何制作色彩循环的效果.....	31
2.2.11 如何实现文字的亮线扫描效果.....	32
2.3 图形特效.....	32
2.3.1 探照灯.....	32
2.3.2 球、影互动.....	35
2.3.3 滴落效果.....	37
2.3.4 地球公转、自转.....	39
2.3.5 如何在 Flash 中模拟创作三维图形.....	44
2.3.6 下拉菜单及其菜单响应.....	47
2.3.7 缤纷星空.....	55

2.4 进阶特效.....	61
2.4.1 音乐按钮.....	61
2.4.2 蝴蝶飞舞.....	66
2.4.3 新年卡.....	69
2.4.4 汽车相册.....	76
2.4.5 毛笔写字.....	85

第3章 Flash 在网页中的应用91

3.1 初级应用.....	91
3.1.1 怎样由 Flash 文件直接生成 html 文件.....	91
3.1.2 怎样设置 Flash 动画显示时的顺序.....	92
3.1.3 怎样生成并查看动画的报表文件.....	92
3.1.4 如何加密保护 Flash 文件.....	93
3.1.5 怎样设置由 Flash 文件生成的 html 文件的模板.....	94
3.1.6 设置网页中 Flash 动画尺寸的三种方法.....	94
3.1.7 怎样使 Flash 动画调入网页后停止播放.....	95
3.1.8 如何设置 Flash 在网页中的循环播放模式.....	96
3.1.9 如何解决载入网页的 Flash 动画被裁剪的问题.....	97
3.1.10 怎样避免 Flash 背景色应用至整个网页.....	98
3.1.11 如何用 html 代码设置 Flash 动画的透明度.....	99
3.2 中级应用.....	100
3.2.1 如何制作全屏播放 Flash 动画的按钮.....	100
3.2.2 怎样隐藏 Flash 动画的右键播放控制菜单.....	101
3.2.3 怎样在 html 中为动画加边框.....	102
3.2.4 怎样实现 Flash 与网页的信息互动.....	103
3.2.5 怎样将动画的交互信息显示在状态栏上.....	105
3.2.6 怎样在网页中制作 Flash 动画的暂停与播放按钮.....	106
3.2.7 怎样将“播放”与“暂停”按钮集成在同一按钮上.....	107
3.3 高级应用.....	109
3.3.1 如何在网页中增加按钮控制 Flash 动画.....	109
3.3.2 怎样制作“发送邮件”按钮.....	111
3.3.3 如何获取文本文件中的内容.....	112
3.3.4 如何制作具有下载功能的按钮.....	113

3.3.5 如何制作浮动在网页中的透明 Flash 动画	114
3.4 常见问题	117
3.4.1 如何制作精确变形动画.....	117
3.4.2 如何实现只能在某个区域内拖拽对象的效果	119
3.4.3 如何将位图矢量化并得到最佳效果	120
3.4.4 如何使舞台与对象自动适配.....	121
3.4.5 如何使用“编辑多帧”工具修改已制作好的动画	121
3.4.6 如何灵活合并图层	122
3.4.7 如何在最大程度上减小矢量图的尺寸	123
3.4.8 如何将 Flash 动画转换为图片序列	123
3.4.9 如何调整 Action 中的字体大小	124
3.4.10 如何实现声音淡入淡出的效果	125
3.4.11 如何在 Flash 中灵活调用可执行文件增加动画完整性.....	127
3.4.12 如何使网页中的动画播放完后自动关闭	127
3.4.13 如何制作具有三维旋转效果的球体	128
3.4.14 如何使文字（或其他对象）围绕圆旋转	129
3.4.15 如何制作围绕圆形排列的文字	131
3.4.16 如何在当前文件调用其他文件的 Library（库）	132
3.4.17 如何解决文字按钮触发区不灵敏的问题	133
3.4.18 如何让 Flash 动画检测并打开输入的网址	134
3.4.19 如何实现对象（或文字）跟随鼠标移动效果	135
3.4.20 如何将鼠标箭头光标图像替换为其他图形	137
3.4.21 如何在 Flash 中灵活应用随机函数	138
3.4.22 如何在动画中载入另一动画	142
3.4.23 如何制作密码登陆程序	143
3.4.24 如何制作下载等待动画效果	146
3.4.25 优化 Flash 动画技巧	150

第 4 章 灵活应用 Dreamweaver 中文版应用秘笈 151

4.1 初级应用	151
4.1.1 如何为图片制作热链接	151
4.1.2 怎样将 Dreamweaver 集成到 IE 浏览器	152
4.1.3 如何增加代码的易读性	153

4.1.4	如何在网页中加入 EMAIL 链接并显示预定的主题	154
4.1.5	如何让浏览者自动将网站链接添加至收藏夹中	154
4.1.6	如何定义网页的关键字 (KeyWords)	155
4.1.7	如何加入单个或几个空格	156
4.1.8	如何添加关闭窗口的链接	156
4.1.9	如何为网页增加背景音乐	157
4.1.10	制作网页建议不使用的对象	159
4.2	中级应用	160
4.2.1	如何使用书签实现不同网页间的相互跳转	160
4.2.2	如何制作打开页面时能同时弹出的窗口	161
4.2.3	如何制作滚动的字幕	161
4.2.4	如何在浏览器地址栏前添加网站 LOGO	162
4.2.5	如何改变网页顶部标题栏的提示信息	163
4.2.6	如何添加图片或链接文字的提示信息	164
4.2.7	如何使网页自动刷新	164
4.2.8	如何设置水平线的颜色	165
4.2.9	如何去除超级链接的下划线	165
4.2.10	如何定时跳转至另一个网页	166
4.3	高级应用	167
4.3.1	如何制作可响应鼠标的翻转图片	167
4.3.2	如何使文字绕排图片	168
4.3.3	如何制作下拉菜单	168
4.3.4	如何制作网页中的虚线	169
4.3.5	用 3 种方法制作网页中的竖线	170
4.3.6	如何制作根据浏览器大小自动缩放的字体	171
4.3.7	如何解决换行问题	172
4.3.8	解决网页未紧贴窗口左上方的问题	173
4.3.9	创建相册	174
4.3.10	创建自定义命令	176
4.3.11	如何制作单击链接弹出信息对话框的效果	177
4.3.12	制作成功网页的 35 个秘诀	178

第 5 章 使用 Dreamweaver 控制网页具体属性.....181

5.1 CSS 使用技巧	181
5.1.1 认识 CSS 样式表	181
5.1.2 如何利用样式表设置一种固定字体的样式	182
5.1.3 如何让链接文字被激活时产生变色、变形等效果	183
5.1.4 如何控制背景图片不跟随内容一起滚动	185
5.1.5 如何使用 CSS 设置表格样式	185
5.1.6 如何通过 CSS 来设计列表的样式	187
5.1.7 如何用 CSS 使网页具有半透明效果	189
5.1.8 如何设置表单里的文字样式	190
5.1.9 如何更改浏览器中鼠标的“形状”	191
5.1.10 如何在 Dreamweaver 中定义行距	192
5.2 表格使用技巧	193
5.2.1 如何运用表格消除屏幕显示分辨率差异	193
5.2.2 巧用表格制作网页背景	195
5.2.3 如何利用表格实现页中页效果	196
5.2.4 如何实现鼠标指向表格时表格背景变色	196
5.2.5 在使用表格中应注意的问题	197
5.2.6 为什么表格在预览时发生变化	197
5.2.7 如何制作细边框表格	198
5.2.8 如何使表格具有立体效果	199
5.3 图层使用技巧	201
5.3.1 如何精确设置图层属性	201
5.3.2 如何使光标滑过图像时显示隐藏的图层	202
5.3.3 如何制作能够拖动的图层	204
5.3.4 如何制作能拖动的滚动广告牌	205
5.3.5 如何实现下拉菜单	207
5.3.6 使用图层的属性来制作“移行换影”的效果	211
5.3.7 如何使用时间轴制作飞翔的图层对象	213
5.3.8 运用时间轴控制图层的显示事件	214
5.3.9 如何用图层制作幻灯片效果	217
5.3.10 如何制作漫天飞舞的花瓣	219
5.4 行为使用技巧	221
5.4.1 利用行为检查浏览器插件	221
5.4.2 利用行为检查浏览器设置	222

5.5 模板使用技巧.....	222
5.5.1 如何制作模板.....	222
5.5.2 如何使用模板.....	223
5.5.3 如何修改和更新模板.....	224
第 6 章 Dreamweaver 插件全体验.....	226
6.1 如何使用 DREAMWEAVER 的插件.....	226
6.1.1 如何安装插件管理器及插件.....	226
6.1.2 插件的种类及其使用方法.....	228
6.1.3 制作一个简单的插件.....	230
6.1.4 如何编写插件.....	231
6.1.5 如何封装插件.....	234
6.2 数款特效插件使用.....	236
6.2.1 飘浮图像插件.....	236
6.2.2 滚动看板插件.....	237
6.2.3 动态层移动插件.....	239
6.2.4 打开彩色无边框特酷窗口插件.....	240
6.2.5 快速选择中国省份插件.....	242
第 7 章 FrontPage 特效.....	244
7.1 初中级应用.....	244
7.1.1 如何制作悬停按钮.....	244
7.1.2 如何制作移动字幕.....	246
7.1.3 如何使用动态 HTML 效果.....	247
7.1.4 如何制作超级链接翻转效果.....	247
7.1.5 边框及阴影的使用技巧.....	248
7.1.6 如何制作横幅广告.....	249
7.1.7 如何设定网页源代码的颜色.....	251
7.1.8 FrontPage 中 CSS 的应用技巧.....	252
7.1.9 如何为网页添加适当的头信息.....	254
7.1.10 如何在网页中插入格式文本.....	255
7.1.11 如何设计脚本的控制方法.....	255
7.2 高级应用.....	256

7.2.1 如何设置音频文件.....	256
7.2.2 如何制作站点计数器.....	260
7.2.3 如何制作包含网页.....	261
7.2.4 如何制作预定包含网页.....	262
7.2.5 如何制作预定图片.....	263
7.2.6 如何制作过渡网页.....	263
7.2.7 发布单一页面的功能.....	264
7.2.8 如何使用智能标记.....	265
7.2.9 如何任意放置图片.....	266
7.2.10 如何设置9磅字体大小.....	266
7.2.11 制作图片库网页.....	267

第8章 JavaScript 网页特效270

8.1 JAVASCRIPT 在网页中的定位.....	270
8.2 时间日期类.....	272
8.2.1 如何生成倒计时效果.....	272
8.2.2 如何生成网页背景上的时钟.....	273
8.3 文本特效类.....	275
8.3.1 如何实现每日显示不同信息的特殊效果.....	275
8.3.2 如何让文本自动输出.....	276
8.4 菜单导航类.....	278
8.4.1 如何实现动态滚动导航菜单.....	278
8.4.2 如何实现梦幻式下拉菜单.....	279
8.5 状态栏与标题栏特效类.....	281
8.5.1 如何让状态栏文字快速依次弹出.....	281
8.5.2 如何在标题栏显示滚动信息.....	283
8.6 页面窗口类.....	284
8.6.1 动态弹出页面窗口显示特效.....	284
8.6.2 如何实现鼠标控制浏览器滚动条的特效.....	285
8.7 图形图像类.....	286
8.7.1 如何实现图片渐渐出现的效果.....	286
8.7.2 如何得到图片循环隐现的效果.....	286
8.8 鼠标事件类.....	287

8.8.1 如何生成跟随鼠标的字符	287
8.8.2 如何生成跟随鼠标的图片	290
8.9 COOKIE 脚本类	291
8.9.1 如何显示网页最后一次更新的时间	291
8.9.2 如何记录来访者的登录次数和上次登录时间	292
8.10 如何利用网上 JAVASCRIPT 脚本资源	294

第1章 网页设计概论

World Wide Web (WWW) 的诞生在某种意义上, 提供了一个低成本的内容发行渠道, 但是“低成本”却不能意味着“低质量”。

网站内容呈献是网站开发的一项重点, 它最直接影响到一个网站的受欢迎程度。最起码的要求, 是用户必须能有效地使用网站和浏览网站的内容。

内容呈现除了直接与网页的版面和图像设计有关外, 更深一层的是与网站的技术结构设计相联系。尤其是目前静止网页的用途已降到次要位置, 网页的内容均以交互方式呈现。据统计中国互联网用户每半年翻一翻, 这对网页的质量提出了更高的要求。特别时同类网站的相互竞争, 制作具有视觉冲击力的网页是各个网站的重点内容。

1.1 关于网页技术

1. HTML

HTML 是 (Hypertext Markup Language) 超文本标志语言, 是针对网页的一种规范, 在某种程度上可以理解为一种语言。

浏览器在打开网页时, 先读取 HTML 代码, 分析其结构, 然后按照规定的格式显示内容。因此需要我们编写 HTML 代码水平质量高, 精简高效的代码能加快浏览器的显示速度。

HTML 文件具有许多优点, 我们可以方便的编写, 方便的查看。它并不像 C++ 那样抽象, 即使是没有学过语法、算法, 不懂程序编写的人员, 依然能用 HTML 编写出精美的网页。

HTML 语言基本结构为<标识符>内容</标识符>, 对于网页制作者来讲, 理解 HTML 是必要的, 虽然现在有许多网页制作软件, 如 Dreamweaver, 可以自动生成代码, 我们只需对网页对象进行编辑就行了。但掌握 HTML 语言有助于我们更好的制作网页或者借鉴他人的成功作品。

2. XML

XML (Extensible Markup Language, 可扩展标记语言), 是 SGML (Standard Generic Markup Language, 标准通用标记语言) 的一个子集, 可以很方便对结构化数据进行描述, 允许用户对自己的标记语言进行定义, 实际上提供了一个直接处理 Web 数据的通用方法。

HTML 每个标志用来规定显示, 而 XML 标志只用来描述数据, 不涉及显示问题, 显示由浏览器处理完成。XML 不单独构成网页, 与 HTML 结合才能完成。

XML 提供了一种通用的、具有扩展性的、跨平台的描述性标准。可以这样理解, HTML 是一种标记性语言, 而 XML 是一种创建标记性语言的语言。

3. Javascript

JavaScript 是 Netscape 公司的产品，它介于 JAVA 和 HTML 之间，是基于对象（Object）和事件驱动（Event Driven）并运行于客户端的编程语言。对于新版本的 Netscape Navigator 和 Internet Explore 的兼容性都相当的。特别是 JavaScript 不允许访问本地硬盘的安全性和与操作环境无关的跨平台性也对它的推广起了很大的作用，在一定程度上可以代替 JAVA 完成一些网页特效。学过 C、C++ 的朋友会觉得 JavaScript 是一种很容易学的脚本语言。

4. CSS 样式表

CSS（Cascading Style sheets 层叠样式表）是为网站制作者带来福音的好技术！它最大的特点是可以使网页的内容和结构版面控制相脱离，从而能够大量的减少网页中重复使用的 HTML 代码，从而减小网页的体积，这对于在网上传输非常有利。

1.2 关于网页的制作工具

1. Frontpage

Frontpage 是 Microsoft 出品的网页制作软件，可能是最简单、容易，却又功能强大的网页编辑软件。此软件具有典型的微软办公软件如 Word 的界面，因此只要会使用 Word，基本上就能够使用 Frontpage，而且无须学习 HTML 语法。

但 Frontpage 也有其不足之处，首先是浏览器兼容性不好，使用此软件制作出的网页，在 Netscape 浏览器中往往不能正常显示，第二生成的垃圾代码多，导致网页文件较大，而且在某些情况下使用极不方便，对 DHTML 的支持不好。

但不管怎么说，Frontpage 的确是最好的入门级网页编辑软件。

2. Dreamweaver

Dreamweaver 是 Macromedia 公司的产品的一款“所见即所得”的网页编辑软件。与 Frontpage 不同，Dreamweaver 采用的是 Mac 浮动面版的界面风格，对于初学者来说可能会感到不适应。但习惯了其操作方式后，就会发现 Dreamweaver 的直观性与高效性是 Frontpage 所无法比拟的。而且 Dreamweaver 对 DHTML 的支持非常好，可以轻易制作出很多眩目的页面特效。

此软件所具有的插件式开放结构使其功能可以无限的扩展，Dreamweaver 与 Flash、Firework 并称为 Macromedia 的网页制作三剑客，在功能上有着非常紧密的结合，使用这三款软件可以在无其他软件帮助的情况下制作出非常专业的网页。

可以说 Dreamweaver 是高级网页设计者的首选软件。

3. Hotdog

Hotdog 是纯代码工具，只支持手写 HTML 代码，软件本身包含了很多制作网页时要用到的基本元素。