

金屬切削机床 課程設計的几个問題

П. Г. 彼得魯哈譯

高等教育出版社



金屬切削机床 課程設計的几个問題

П. Г. 彼得魯哈譯
馮 鐵 藍 譯

高等 教育 出版 社

本書為蘇聯專家彼得魯哈(П. Г. Петруха)1954年在清華大學講課的講稿，專為準備給學生進行機床課程設計而講的，內容僅為機床設計與計算的一部份：變速箱運動計算，以及變速箱內主要零件的設計計算，如皮帶、離合器、齒輪、軸、主軸、軸承等。

本書可供高等工業學校學生作機床課程設計時的參考，也可供中等技術學校及工廠設計人員參考。

金屬切削機床 課程設計的幾個問題

П. Г. 彼得魯哈譯

馮鉄蓀譯

高等教育出版社出版 北京市武門內承恩寺7號
(北京市書刊出版發售許可證字第054號)

上海洪興印刷厂印刷 新華書店發行

統一書號 15010·204
開本 850×1168 1/32 印張 3 15/16
字數 98,000 印數 7,001—8,500 定價(4) 人民幣 0.60
1956年10月第1版 1959年2月上海第2次印刷

目 錄

第一章 緒論.....	5
§ 1. 金屬切削机床課程設計的目的.....	5
§ 2. 設計的內容.....	5
§ 3. 方法上的說明.....	6
§ 4. 課程設計的分量.....	7
§ 5. 課程設計題目舉例.....	8
第二章 机床課程設計的一般情況.....	9
第三章 運動計算.....	11
第四章 變速箱齒輪齒數的確定.....	21
第五章 皮帶傳動.....	25
§ 1. 概述.....	25
§ 2. 皮帶的材料.....	25
§ 3. 平皮帶傳動的設計與計算.....	27
§ 4. 三角皮帶傳動的設計與計算.....	31
第六章 摩擦離合器.....	36
§ 1. 概述.....	36
§ 2. 多片式離合器.....	36
§ 3. 圓錐式離合器.....	38
§ 4. 帶式離合器.....	39
§ 5. 多片式離合器計算舉例.....	39
第七章 齒輪傳動.....	41
§ 1. 概述.....	41
§ 2. 用在机床製造中的齒輪材料.....	41
§ 3. 机床齒輪傳動的技術條件.....	44
§ 4. 齒輪模數的計算.....	47
§ 5. 現有齒輪傳動的核算計算.....	51
§ 6. 四柱斜齒輪的計算.....	53
§ 7. 四維齒輪的計算.....	54
§ 8. 融杆傳動及其計算.....	55

(a) 疲勞計算.....	57
(b) 發熱計算.....	59
§ 9. 例題.....	60
第八章 軸和主軸.....	66
§ 1. 概述.....	66
§ 2. 直齒圓柱齒輪傳動作用到軸及軸承上的力.....	68
§ 3. 斜齒圓柱齒輪傳動作用到軸及軸承上的力.....	72
§ 4. 直齒及斜齒錐齒輪傳動作用到軸及軸承上的力.....	75
§ 5. 蝶杆傳動作用在軸承上的力.....	79
§ 6. 皮帶傳動作用在軸上的力.....	82
§ 7. 鏈傳動作用在軸上的力.....	83
§ 8. 軸的強度計算.....	84
§ 9. 軸的剛度計算.....	88
§ 10. 花鍵軸的計算.....	94
§ 11. 主軸計算.....	95
(1) 強度計算.....	98
(2) 剛度計算.....	102
§ 12. 主軸材料及其熱處理.....	104
§ 13. 主軸的技術條件.....	106
第九章 机床主軸及軸的軸承.....	108
§ 1. 軸承的要求.....	108
§ 2. 滾動軸承的優缺點.....	109
§ 3. 滑動軸承的優缺點.....	110
§ 4. 滑動軸承的材料.....	111
§ 5. 磨擦理論簡單介紹.....	112
§ 6. 滑動軸承的計算及例題.....	117
§ 7. 滾動軸承的計算.....	123

第一章 緒論

§ 1. 金屬切削机床課程設計的目的

金屬切削机床課程設計的目的是为了使学生在設計和計算簡單金屬切削机床或其某一部件时具有独立解决綜合性問題的能力。

金屬切削机床的課程設計是完成这門課程的一項工作。因此，課程設計要求学生首先要很好並全面地掌握“金屬切削机床”這門課程。与此同时，学生要运用自己在專業和普通技術方面的知識：主要是力学、材料力学、机器零件及机械制造工学等課程的知識。

進行課程設計時，應該使学生習慣於全面地利用參考資料、目錄、專門書籍、雜誌及其他等。

課程設計包含有創造性成分在內，所以应当使学生能运用自己所掌握的全部知識和力量來最好地解決設計題目。

課程設計是为了培养学生准备去做畢業設計。

§ 2. 設計的內容

課程設計是要由学生來完成各人自己的題目，独立設計一簡單的金屬切削机床或其某一部件，也包括运动計算和所設計部件及零件的強度及磨損計算。

課程設計的題目可如下面所列：

- 1) 按已知的技術条件來設計一个部件——这些条件包括：工

件的材料、刀具、工件的各种形狀等。

- 2) 改造已有机床的型式，改变速度級數調整的範圍或改变几何級數的公比“ φ ”。
- 3) 各种現有型式机床的改進以及其他等。

§ 3. 方法上的說明

在課程設計开始之前，教員要向同學們解釋做課程設計的目的、任务及形式，發給每个同学各个不同的設計題目。当第一次向同学指出課程設計的次序及基本內容后，还要向同学們介紹一个典型的設計例子。但在解釋时，所有的詳細內容及数学計算都可省略或以做好的方式給出來。在累積了足夠的設計經驗后，同样在取得足夠数量的直觀材料后，可以不必向同学介紹設計例子，而介紹同学去找这些材料。

必須要求同学完成所有的圖表工作。所有的技術圖和草圖要求很干淨、規矩、沒有污点、线条均匀並符合於全蘇國家标准(ГОСТ)。

課程設計的題目應該是各人不同的，並且要符合在該專業中实际的生產情況。題目的复雜程度，对所有的設計者來說應該是大致相同的。課程設計的最合適对象是車床、轉塔車床、銑床及鑽床的主体运动的傳動。

在学生完成課程設計后，教員應該仔細地審閱設計工作的質量以及是否符合在題目中所指出的工作分量。在審閱設計时，教員進行訊問学生關於他自己所作的設計，以調查学生掌握了多少与設計有关的基本理論材料，他能否說明所設計部件的草圖及工作原理、裝置次序及結構特点。

做課程設計照例應該在專門的資料室內進行，資料室应有足夠数量的参考資料和教學材料、技術圖、掛圖、机床的部件和零件。

以及其他直觀材料。

§ 4. 課程設計的分量

課程設計由兩部分組成：

- a) 画圖部分；
- b) 附有計算的說明書。

画圖部分大致包括三張圖紙，根據 ГОСТ А1 号 (814×576 公厘) 圖紙內容的配置推薦如下：

第一張：

- a) 全部机床的整個運動圖；
- b) 幅線圖（用普通或對數坐標）；
- c) 轉速結構圖。

如果幅線圖及傳動結構圖在第一張圖上放不下，可以把它們畫在另外一張較小號的圖紙上。

第二張：

所設計部件的展開圖，比例尺希望是 1:1，註上部件的尺寸、軸承間的距離、軸間的距離。在部件側視圖上表明軸和齒輪的位置分布。作出所設計部件的零件一覽表，附有主要的特點說明（零件名稱，材料，ГОСТ 或尺寸）。在必要的情況下，可以在另外一張紙上補充畫上部件的其他投影圖，也可畫上必要的截面。

第三張：

所設計部件中一個零件的工作圖，附有加工的說明，所有必須的尺寸、公差及配合、材料、熱處理等。零件是預先指定的。

說明書應當用鋼筆寫成，其分量大致為 20 頁稿紙，包括：

- 1) 設計題目的原文；
- 2) 所設計的机床的敘述，它的用途，應用範圍及結構特點；
- 3) 机床參數的逐個選擇，例如：變速級數、驅動功率、頂尖高

度、工作台尺寸及刀具尺寸等；

- 4) 運動圖的選擇及其理由；
- 5) 所設計部件的運動計算，附運動圖及草圖；
- 6) 皮帶驅動的計算；
- 7) 齒輪及軸的強度計算；
- 8) 軸承計算；
- 9) 摩擦離合器計算；
- 10) 机床的潤滑及刀具的冷卻；
- 11) 机床保養規則及安全技術；
- 12) 設計時所用的參考書籍。

上面所列說明書內容的項目是大概的，可以視設計性質的不同而改變。

§ 5. 課程設計題目舉例

- 1) 改進 TH-20 螺絲車床，以齒輪變速箱代替塔輪皮帶驅動。
- 2) 設計螺絲車床的變速箱，其頂尖高度 $h = 200$ 公厘。
單獨的皮帶驅動。
電動機功率 $N_e = 7$ 匹，其轉速 $n = 1440$ 轉/分。
 $n_1 = 125$ 轉/分。 $\varphi = 1.26$ 。 轉速級數 $K = 8$ 。
- 3) 設計立式鑽床的送進箱，最大鑽頭直徑為 20 公厘。
被加工材料：可銑鑄鐵、鉻鋼及鉻鎳鋼。
- 4) 設計臥式銑床之送進機構，獨立驅動。 主體運動之驅動功率為 10 匹。
- 5) 設計轉塔車床的送進機構。 主體運動驅動功率為 7 匹。
- 6) 改進 ДИП-200 螺絲車床的變速箱。 把主軸上的滑動軸承
改為滾動軸承。
- 7) 改進 1A36 轉塔車床的變速箱。 把錐式摩擦離合器改為

片式(盤式)離合器，並改變驅動皮帶輪的安裝，使皮帶的張力由變速箱體來承受。

8) 其他等。

第二章 机床課程設計的一般情況

當設計任何机床時，應該大體上預見到所設計机床在今后可能遇到的一些變化。這些變化是使用者按照工藝技術的進一步發展而可能會提出的。當設計特殊的和專門化的机床時，特別重要的是要知道使用者的生產品及相應的工藝過程並要注意這方面技術的發展。机床設計師對使用者的生產情況知道得愈清楚愈好，這樣他可以比較全面地考慮到使用者的所有要求及生產進一步發展的遠景。在設計為大量生產用的特種及專門化机床時，應該理解到在粗加工時裕量的減少。這是因為用鍛壓件代替了輥壓件，加壓精確鑄件代替了普通鑄件等緣故。加工裕量的減少就提高了所用的切削速度，因而也增加了机床的高速性。與此同時，由於進一步運用和改進切削刀具用的硬質合金，以及改進切削刀具的結構，因而也有必要提高机床的高速性，並大大地增加机床的功率。

着手設計机床時，設計師應該很仔細地考慮及很清楚地想像在机床上工作的全部過程：知道屑末將從那兒排出，冷卻液將怎麼流，在机床工作時工人將在什麼地方。

在設計操縱機構時(手柄、按鈕等)，設計師應該將它們安置在最方便的地方。工作台及刀架的附近工作位置及退出應設計為機動的，這可以使工人解除體力負擔。如果在机床上要加工重的零件，那麼為了便於安放及取下零件，應規定有吊車。

在設計高生產率的、管理方便的及安全的机床時，設計師不應

該忽略另一個同樣重要的問題——机床製造的經濟性。必須力求使製造机床的材料是利用得最合理的，應該使机床既具有必要的強度及剛度而又有最輕的重量。為要達到這個目的，要求設計師有本領進行正確地零件計算，考慮要完全利用材料的全部可能性及其適應於零件在机床中工作具體條件的熱處理的全部可能性。在設計机床零件時，不允許有過大而沒有必要的強度安全儲備。在擬定机床的運動圖時，應該力求得到尽可能短的運動鏈。這樣做一方面可使零件數目最少，因而節省了金屬，減小了尺寸及降低机床的勞動量；另一方面也保證了大的剛度及更高的机床效率。這是因為每一副多余的工作零件，每一個附加的軸承，都會引起能量的損失。當選擇驅動用的電動機時，不應採取大的功率安全儲備。

在設計複雜的主體運動、送進、操縱及其他驅動機構時，應該多多考慮並用草圖擬出幾種方案——機械的、電氣的、液壓的及其他；選擇其中最合理的，然後把它完成。

在設計部件或單獨的零件時，設計師應該保證結構的工藝性，即零件加工及裝配的方便性。這將使机床容易製造並可降低其成本。為要創造具有工藝性的机床結構，就必須很好的知道机床零件加工及裝配的工藝學，同時要考慮到製造工廠的設備。

設計新机床時，應該尽可能利用標準化的及已統一的零件。如果獨創的机床零件愈少，則製造這種机床愈容易。

至於其詳細理由，我們將在机床課程的第二部分——金屬切削机床的計算及設計——中討論。

現在我們來看看机床設計的具體例子。我們就舉上面提出的第二個例題作為例子，就是：

設計螺絲車床的變速箱，其頂尖高度 $h=200$ 公厘。

單獨的皮帶驅動。

电动机功率 $N_e = 7$ 匹, $n = 1440$ 轉/分, 分級數 $K = 8$ 。

級數公比 $\varphi = 1.26$, 最低轉速 $n_1 = 125$ 轉/分。

第三章 运动計算

首先必須預先作出机床的运动圖來,就是作出这种機構的傳动系統,使之能產生所有要求於毛坯及刀具的运动,还有輔助运动(快速空程移动,安装的运动等等)。

运动圖的答案並不是只有一个。在每一个別情形下,可能有好几个不同的解决方案。这里必須記住,就是运动鏈应当尽可能地短,其原因上面已經說过。

运动圖應該要力求簡單,它应保証机床自动化的可能性及机构工作的准确性。

最近在主軸轉速很高的高速加工机床上,採用了以下的主体运动傳动系統运动圖的作圖原則:

主軸的高轉速經過最少數目的變速箱傳動而得到。

主軸的中轉速用附加一套跨輪的方法得到。

主軸的低轉速經過兩套跨輪得到。

这种运动圖中由於在把轉動傳給主軸的过程中和在高轉速时,使参与傳動的零件及有轴承的軸的数目为最少,故在主軸变速範圍的高速部分中保証了夠好的效率。

大家知道,运动鏈的總傳動比 i 可以分解成部分傳動比

$$i = u_1 \cdot u_2 \cdot u_3 \cdots \cdots u_k.$$

此处每一个因子 u_i 对應於一个單独的機構,而指数 j 系代表該機構在运动鏈中的地位(他的次序号碼),按照从起始的主动件到最后的被动件的方向計数。这个因子分解可以用不同的方法來

进行。一般说来，在所有可能的分解方法中，对设计方面最有利的是下述方法。这一方法是把因子 w_i 按大小渐减的次序而排列的，即

$$w_1 > w_2 > w_3 > \dots > w_k.$$

这时依次被传动相连的轴的转速和用其他分解所得的转速比较起来具有如下情况：在减速链中转速减少得较慢；而在增速链中增加得较快。这个规则是根据这样的理由：即在传动某功率 N 的运动链机构中，其很多零件的尺寸系随转速 n 转/分的减少而增加。例如轴的直径 ϕ ，齒輪的尺寸即直径 D 和宽度 b 以及其他零件的尺寸等。所以为了减小机床机构的尺寸并节省其制造所用材料起见，使速度的降低（减速）在所选择的运动链结构中放慢；即在其中把传动布置成这样的次序，使轴转速减少得尽可能的慢。根据同样的原因，在转速渐增的运动链中，有最大传动比的传动在运动链中尽可能地靠近其最初的主动件。当分解序列 w_i 的各值之间的差别不大时，如果预先没有特别规定的话，它们在运动链中所对应的各传动实际上也是没有区别的。假如最有利的传动分解大大地使机器的使用或管理变得复杂的话，那么只好不採用上述的一般规则。

註：机床主体运动——这是决定或说明切削速度的运动。

传动比——这是被动轴的转速对主动轴转速之比。其倒数称为“传动数”（Передаточное число）。

例如，图 1 系表示三个主动轴传动图，其中最后一个传动装置（e）是值得注意的。因为，这时可以容易地用悬梁式方法安装驱动皮带轮。当皮带轮在别的位置时（a 及 b 位置），更换三角皮带要困难得多。

通常，运动链应该保证使主动件的转速 n 转/分 不变而使最末一个被动件得到不同的转速—— $n_1, n_2, n_3, \dots, n_s$ 转/分。这可以用

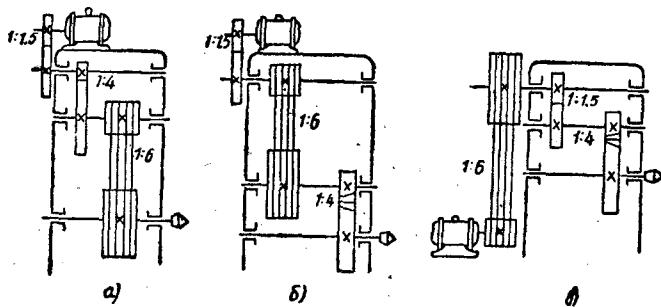


图 1.

各种方法來做到。譬如可在运动鏈中包括一副軸心距不变的齒輪或皮帶輪的配換傳動。齒輪或皮帶輪保証得到所需的轉速。為此，在偶數的 Z 級變速時，配換齒輪應不少於 Z 個；在奇數的變速級數時，應不少於 $(Z+1)$ 個。如運動鏈中有几套永久傳動的機構，則所需傳動數目就很少可以縮減，特別是在級數很多時。這些傳動給出 Z 個不同的比值：

$$P_1 \cdot P_2 \cdot P_3 \cdots \cdots P_w = Z.$$

所要求的運動鏈傳動比中的每一個傳動比是在一定的這些機構的傳動比的組合下得到的。如果第一套機構的 P_1 個傳動比是用 P_1 對齒輪得到的，第二套機構的 P_2 個傳動比是用 P_2 對齒輪得到的，依此類推；那末在這些機構中齒輪的總數應等於

$$S_k = 2(P_1 + P_2 + P_3 + \cdots \cdots + P_w).$$

當總和 S_k 為最小值時，則齒輪的數目將是最經濟的。在這種情形下極限值的確定將導出如下的結果：

$$P_1 = P_2 = P_3 = \cdots \cdots = P_w = P = \sqrt[W]{Z}.$$

這樣，在應該給出 Z 個不同傳動比 i 的運動鏈中，這個 i 是用預先選好的 W 個永久傳動（非配換的）的機構和幾個具有獨立變化傳動比 w_i 的機構來造成的。假如傳動的數目在所有 W 套機構中都相等 $\sqrt[W]{Z}$ ，那末傳動的數目將是最少的。

例：

$Z=64$ 級的變速箱，在有 $W=3$ 個獨立的傳動組的情況下，如果每組包含 $P=\sqrt[3]{64}=4$ 個傳動，那麼箱中的齒輪總數將是最經濟的。

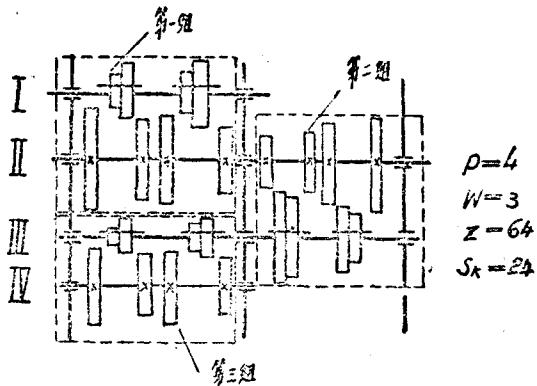


圖 2.

在變速箱或減速器中相鄰兩軸之間傳動的總合稱為一組①。

這裡 $Z=64=4\times 4\times 4$

及箱內齒輪數 $S_k=2\cdot W\cdot P=2\cdot 3\cdot 4=24$,

當在 I 及 II、II 及 III、III 及 IV 軸之間有任何其他永久傳動數目時，齒輪總數都要較多些。例如當 $Z=64=2\cdot 4\cdot 8$ 時，齒輪數

$$S_k=2(2+4+8)=28.$$

如果事先沒有指定傳動組的數目 W ，因而也沒有指定箱軸之數目 $(W+1)$ 那末為了求出兩個參數 P 及 W 之大小，可以證明在下面條件之下，箱中齒輪數 S_k 將是最少：

即 $W = \ln Z$

及 $P=e$ 。

故 $S_k=2\cdot P\cdot W=2\cdot e\cdot \ln Z$ 。

① 參考 Ачертан Н. С. “Станки и инструмент”, 第二版, 1950 年。

此处 e 为自然对数之底 $P=e \approx 2.7$,

在机床制造实践中, 最广泛用的数值为

$$P=2 \text{ 及 } P=3,$$

这不仅从结构方面来考虑是正确的, 而且这两个数字也最接近于理论上最有利的数值 $P=e \approx 2.7$ 。

必须注意到, 上述规则不适用于那些具有一组由配换传动组成的运动图中。

在拟定运动图时, 由于一系列的原因不得不常常放弃上述传动的分布规则, 例如:

1) 在重型机床的运动链中, 传动分布得愈靠近主轴则它的模数及其他尺寸就愈大。所以常常宁愿使靠近驱动轴的传动数多一些, 而靠近主轴的少一些。同样, 如果在高速加工机床中, 由电动机到主轴增速的传动分布情况也常常与上述相反, 这种分布从经济上来考虑反而是很合适的。

2) $P = \sqrt[n]{Z}$ 之数值只有在很少的情形下是整数, 所以必须使有些 P 的数值向大的方面成为整数, 而有些向小的方面成为整数, 以便使乘积 $P_1 \cdot P_2 \cdot P_3 \cdots \cdots P_n$ 等于所要求的速度分级数 Z 。

3) 在用于成批或大量生产的专门化机床中, 有时也在普通用途的机床中, 为要得到必需的主轴或进给速度分级数, 除采用永久传动的变速箱外还常常利用配换齿轮或在很少的情形下用配换皮带轮。在类似情形下, 用少量传动数目来组成变速箱较为合适(推荐用 2.3 或 6 个)。这样以来, 结构就简单了——轴数较少, 因而在箱体中的花费也较少。同时由于用配换齿轮可更准确地调整到所希望的切削用量; 因而机床的运用质量也改进了。这对用在大批和大量生产中的机床特别重要。

皮带传动不应放在运动链的低速部分中, 因为在低速度下(v_p), 皮带传动就工作得不好——皮带将“拉不动”。此外在传动

同样大小的功率 N 时皮帶的速度 (v_p) 愈低, 則皮帶輪圓周拉力 P 就愈大, 皮帶的宽度也愈大。因 $P = \frac{102 N}{v_p}$ 。

有时运动鏈最后件(被动件)的运动系等於兩個运动之和; 在此种情形下, 在运动鏈中適当地位, 应該規定有差动裝置或其他按照相似的原理工作的裝置。

如果机床中某一部分應該在一个循环的不同时间通过不同的运动鏈以获得运动, 而且被隔开的运动又不应停止, 那就必須在每个运动鏈中安装啮合离合器, 或在它們之間裝上超越离合器。超越离合器和其他型式的啮合离合器比較; 其优点为它的动作是自动化的。

在我們例題中速度分級數為:

$$Z=8.$$

这系对应於下列結構公式:

$$8=2\cdot2\cdot2=2\cdot4,$$

我們採用前一个結構公式, 即用三組齒輪, 每組兩個齒輪。而且齒輪在运动上是自由的(或不是公用輪)。这就是說機構中的每一齒輪在任意轉換之下, 或僅为主動輪, 或僅为被动輪, 因而这时最少的齒輪數等於

$$S_k=2(P_1+P_2+P_3)=2(2+2+2)=12,$$

这时箱中的軸數等於 4。採用下面形式的运动圖(圖 3)。

在运动圖上, 应該註明皮帶輪的直徑及齒輪的齒數, 为此必須定出傳動比來。这可以用兩種方法來做到:

1) 計算方法;

2) 圖解方法。

第二种方法之优点为:

a) 可以很快找到解决的可能方案;