

Dreamweaver MX, Fireworks MX, Flash MX

网页制作基础与实例教程

中文版

飞思科技产品研发中心

编著

- ◇ 基础知识的全面展示，让您轻松征服“网页制作三剑客”
- ◇ 五大站点的详细制作步骤，网页制作所见即所得

随书所附光盘
包含试用版软件、书中范例
演示文件及网
页制作素材



电子工业出版社

PUBLISHING HOUSE OF ELECTRONICS INDUSTRY
<http://www.phei.com.cn>



图形图像设计专家



Macromedia 公司推荐用书

Dreamweaver MX、Fireworks MX、
Flash MX 网页制作基础与实例教程

飞思科技产品研发中心 编著

电子工业出版社

Publishing House of Electronics Industry

北京·BEIJING

内 容 简 介

本书是 Macromedia 公司推荐的 Dreamweaver MX、Fireworks MX 和 Flash MX 三个软件的简体中文版学习用书。全书内容划分为网页设计基础篇、网页设计工具篇和网页设计范例篇。各篇分别介绍了从事网页设计必须了解的基础知识、网页设计软件的基本操作方法和 5 种不同风格网站的实现过程。

全书以网页设计的基础知识为起点,以介绍 Dreamweaver MX、Fireworks MX 和 Flash MX 三个软件的使用方法为核心内容,以范例站点为了解网页设计软件应用的切入点,可操作性强,是学习使用 Dreamweaver MX、Fireworks MX 和 Flash MX 三个软件的入门级培训教程。随书所附光盘包含书中范例演示文件及网页制作素材。

本书是针对网页设计初学者编写的,可作为网页设计新手的自学教程,也可以用做电脑培训班、辅导班和短训班的教材。

未经许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的部分或全部内容。

版权所有,侵权必究。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX、Fireworks MX、Flash MX 网页制作基础与实例教程 / 飞思科技产品研发中心编著. —北京:电子工业出版社, 2003.1

(图形图像设计专家)

ISBN 7-5053-8324-8

I .D... II.飞... III.主页制作—应用软件—教材 IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 101663 号

责任编辑:郭 晶 杨章玉

印刷者:北京兴华印刷厂

出版发行:电子工业出版社 <http://www.phei.com.cn>

北京市海淀区万寿路 173 信箱 邮编:100036

经 销:各地新华书店

开 本:787×1092 1/16 印张:20.75 字数:531.2 千字 附光盘 1 张

版 次:2003 年 1 月第 1 版 2003 年 1 月第 1 次印刷

印 数:5000 册 定价:29.00 元(含光盘)

凡购买电子工业出版社的图书,如有缺损问题,请向购买书店调换。若书店售缺,请与本社发行部联系。联系电话:(010) 68279077

前 言

Macromedia 公司的 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash 自问世以来备受网页设计专业人士青睐，被誉为“网页制作三剑客”，经过多年的改进，“三剑客”已经成为网页设计的标准工具。近期 Macromedia 公司又推出了三个软件的新版本——MX 系列的 Dreamweaver、Fireworks 和 Flash。让中国用户惊喜的是，MX 系列的简体中文版终于问世了！这无疑降低了使用这三个软件的门槛，将促使更多的网页设计爱好者使用“三剑客”进行网页设计和制作。

“三剑客”中，Dreamweaver MX 主要负责网页版式设计、网页编辑制作。在新的版本中，Dreamweaver 已经将 Dreamweaver UltraDev 的所有功能整合进来，也就是说原来的 Dreamweaver 与 Dreamweaver UltraDev 两者合并组成了 Dreamweaver MX，但这种组合不是简单的相加关系，而是有机地融合成一个整体。Dreamweaver MX 是一套“所见即所得”的网页编辑软件，适合不同层次的人使用。只有掌握 Dreamweaver MX，才能真正体会到网页设计的乐趣。

Fireworks MX 为用户提供了一个专业化的环境来创建和编辑网页图形、对图形进行动画处理、添加高级交互功能，以及优化图像。Macromedia MX 独特的集成功能使在 Dreamweaver 和 Fireworks 中交替处理文件变得十分容易。Dreamweaver 与 Fireworks 识别和共享许多相同的文件编辑结果，其中包括对链接、图像映射、表格切片等的更改。这两个应用程序共同为在 HTML 页面中编辑、优化和放置网页图形文件提供了一个优化的工作流程。

Flash 在网页动画制作领域一直备受青睐，而新版本 Flash MX 更有着让动画设计者梦寐以求的强大功能，Flash MX 在网页动画制作领域的领头羊地位已经不可动摇。

本书是 Macromedia 中国公司推荐的、面对网页设计初学者的 Dreamweaver MX、Fireworks MX 和 Flash MX 三个软件简体中文版的学习用书，全书共 11 章，分为网页设计基础篇、网页设计工具篇和网页设计范例篇。随书所附光盘包含书中范例演示文件及网页制作素材。

网页设计基础篇主要对网页设计进行了总体的概述，对网页的基本要素逐一进行了分析，并介绍了站点空间申请与管理相关知识。熟练掌握这些知识可以为使用三个软件进行网页设计打下良好的基础。

网页设计工具篇是三个软件的使用说明，介绍了软件的工作界面、新增功能，以及常用工具和面板。本篇内容在讲解 Fireworks MX 和 Flash MX 时，配合了许多小的直观的实例操作，来介绍工具使用，更适合第一次接触软件的人学用。而对于 Dreamweaver MX 的介绍，更侧重于系统的讲解，具体的应用将在网页设计范例篇体现出来。

网页设计范例篇主要介绍了应用三个软件制作网站的实现过程。本篇为读者精心设计了 5 种风格的范例网站，每一个站点的设计和实现都以体现三个软件的功能应用为目的。

本书定位于网页设计初学者，如果读者学完本书后，需要向更高层次进阶，可参考我社已出版的部分图书：

《十分创意 Flash——设计师谈动画设计》(TP81800)

《Web Color Design——设计师谈网页配色》(TP79310)

《Flash MX 中文版灵感设计》(TP79220)

《网页图像设计圣典》(TP73630)

本书由飞思科技产品研发中心策划并组织编写, Team Macromedia China 成员黄刚进行技术审定, 白雁君、周宏敏、贾辉主笔, 参加本书编写工作的人还有郭万颖、董青松、那风军、杨慧侠、王凤春、蔡斌、杨玉田、宋小丽、邢小玉。在此表示感谢。由于时间仓促, 作者水平有限, 书中难免由不妥之处, 欢迎广大读者提出宝贵意见。

我们的联系方式如下:

咨询电话: (010) 68134545 68131648

答疑邮件: support@fecit.com.cn

飞思在线: <http://www.fecit.com.cn> <http://www.fecit.net>

答疑网址: <http://www.fecit.com.cn/question.htm>

通用网址: 计算机图书、飞思、飞思教育、飞思科技、FECIT

丛书约定

对本丛书统一运用的符号解释如下:

【 】 表示命令、按钮、快捷键。

【 】 → 【 】 表示打开某一菜单下的菜单或命令。

 表示需要解释说明的部分。

 表示某一个例子的操作步骤。

 表示操作过程中的技巧部分。

 表示需要引起注意的地方。

 表示某一步骤的需要提示的部分。

飞思科技产品研发中心

目 录

网页设计基础篇

第 1 章 网页设计概述	3
1.1 网站、网页和主页	3
1.2 网站设计的工作流程	6
1.2.1 根据网站主题组织网站内容	6
1.2.2 规划网站栏目和网站目录结构	7
1.2.3 确定网页版面布局	8
1.2.4 网页布局原则	11
1.2.5 收集制作网页的素材	14
1.2.6 整合网页素材	15
1.2.7 添加网页特效	16
1.2.8 测试和发布网站	17
1.3 网页制作工具的配合使用	19
1.4 本章小结	21
1.5 思考与练习	22
第 2 章 网页基本要素分析	23
2.1 站标、导航栏、广告条和按钮	23
2.1.1 站标的位置与设计要点	23
2.1.2 导航栏设计要点	25
2.1.3 广告条的尺寸和位置	27
2.1.4 按钮的设计要点	28
2.2 网页中的色彩	29
2.2.1 网站主色调选择	29
2.2.2 网页色彩应用	31
2.3 网页中的文本	31
2.4 网页中的图片	33
2.4.1 网页图片的应用要点	33
2.4.2 网页图片处理	34
2.5 网页中的动画	37
2.5.1 GIF 图片动画	37
2.5.2 Flash 动画	38

2.6	多媒体和其他插件	39
2.7	本章小结	41
2.8	思考与练习	41
第 3 章	站点空间申请与管理	43
3.1	网站空间申请	43
3.1.1	选择申请空间方式和服务器	43
3.1.2	申请免费空间的一般过程	44
3.1.3	域名选取技巧	47
3.2	网站的宣传与管理	47
3.2.1	网站宣传推广	47
3.2.2	网站维护更新	50
3.3	本章小结	51
3.4	思考与练习	51

网页设计工具篇

第 4 章	Dreamweaver MX 简介	55
4.1	认识 Dreamweaver MX	55
4.2	Dreamweaver MX 的新增功能	56
4.2.1	全新的设计模式	56
4.2.2	手工编写网页代码设计环境	60
4.2.3	支持更多的网页程序设计环境	63
4.3	Dreamweaver MX 工作界面	63
4.3.1	第一次启动 Dreamweaver MX	64
4.3.2	Dreamweaver MX 的界面组成	65
4.4	常用面板介绍	68
4.4.1	插入栏各对象面板	69
4.4.2	面板组	75
4.4.3	其他面板	83
4.5	Dreamweaver MX 个性化的操作	86
4.5.1	隐藏/显示面板组	86
4.5.2	收缩和展开面板	87
4.5.3	移动面板位置	87
4.5.4	调整工作区的大小	88
4.5.5	添加面板快速启动按钮	89
4.6	本章小结	90
4.7	思考与练习	91

第 5 章	Flash MX 简介	93
5.1	认识 Flash 动画	93
5.2	Flash MX 的新增功能	93
5.2.1	可选择的设计模式	94
5.2.2	全新的用户界面	94
5.2.3	向下兼容 Flash 5 文档	95
5.2.4	增强的功能组件	95
5.2.5	良好的扩展性和易用性	97
5.3	Flash MX 操作界面	99
5.3.1	Flash MX 中的课程面板	99
5.3.2	认识 Flash MX 的工作环境	99
5.4	Flash MX 中的常用工具	109
5.4.1	直线、矩形和椭圆形工具	109
5.4.2	应用铅笔工具	110
5.4.3	描绘与填充图形	111
5.4.4	添加与编辑文本	112
5.4.5	其他常用面板介绍	116
5.5	本章小结	119
5.6	思考与练习	119
第 6 章	Fireworks MX 简介	121
6.1	认识 Fireworks MX	121
6.2	Fireworks MX 的新增功能	122
6.2.1	Fireworks MX 用户界面	122
6.2.2	增强的功能组件	122
6.2.3	良好的易用性和兼容性	125
6.3	Fireworks MX 操作界面	128
6.4	Fireworks MX 中的基本工具	134
6.4.1	选择和变形对象	134
6.4.2	绘制、绘画和编辑位图对象	137
6.4.3	绘制与编辑矢量对象	141
6.4.4	添加与编辑文本	141
6.5	常用工具面板介绍	143
6.5.1	“优化”面板	143
6.5.2	“层”面板	144
6.5.3	“样式”、“URL”和“库”面板	145
6.5.4	“帧”面板	146
6.5.5	“历史记录”面板	147

6.6 本章小结.....	148
6.7 思考与练习.....	148

网页设计范例篇

第7章 “朝花夕拾”站点——Dreamweaver MX 基础应用.....	151
--	-----

7.1 范例介绍.....	151
7.1.1 网站的主题和内容.....	151
7.1.2 风格、色彩和布局.....	152
7.1.3 绘制网页草图和网站结构图.....	153
7.2 制作要点.....	154
7.3 制作步骤.....	154
7.3.1 创建网站的站点文件夹.....	154
7.3.2 在站点中添加网页和文件夹.....	157
7.3.3 设置网页连接速度、窗口大小和网页标题.....	160
7.3.4 表格的应用.....	162
7.3.5 动态按钮的应用.....	167
7.3.6 图片插入与保存.....	169
7.3.7 设置网页文字效果.....	171
7.3.8 制作其他网页.....	172
7.4 本章小结.....	176
7.5 思考与练习.....	176

第8章 “蓝色世纪”站点——Dreamweaver 与 Fireworks 整合应用.....	177
---	-----

8.1 范例介绍.....	177
8.2 制作要点.....	179
8.3 制作步骤.....	179
8.3.1 Fireworks MX 的图片制作.....	179
8.3.2 Fireworks MX 的动画制作.....	185
8.3.3 Fireworks MX 的按钮制作.....	188
8.3.4 主页中表格与图片的插入.....	189
8.3.5 图层的应用.....	191
8.3.6 为图片添加热点.....	194
8.3.7 创建模板.....	196
8.3.8 应用模板创建其他网页.....	198
8.3.9 添加弹出信息窗口行为.....	200
8.4 本章小结.....	200
8.5 思考与练习.....	200

第 9 章	“云鹏科技”站点——Dreamweaver MX 框架和行为应用	203
9.1	范例介绍	203
9.2	制作要点	205
9.3	制作步骤	205
9.3.1	制作网页图片	205
9.3.2	制作框架网页	209
9.3.3	为网页添加动态效果	215
9.3.4	制作其他网页	221
9.3.5	链接框架网页	221
9.3.6	添加打开浏览器窗口效果	222
9.4	本章小结	224
9.5	思考与练习	225
第 10 章	“浩瀚宇宙”站点——Flash MX 动画网站制作	227
10.1	范例介绍	227
10.2	制作要点	228
10.3	制作步骤	228
10.3.1	创建与保存文档	229
10.3.2	添加图像与文本	230
10.3.3	制作按钮	235
10.3.4	制作按钮补间动画	238
10.3.5	创建其他场景框架	240
10.3.6	为按钮动画创建动作	241
10.3.7	制作逐帧动画	245
10.3.8	设置其余 4 个场景	247
10.3.9	设置【返回主页】按钮	250
10.3.10	设置其他链接效果	251
10.3.11	发布 Flash 动画	253
10.4	本章小结	259
10.5	思考与练习	260
第 11 章	“花影袭人”站点——“三剑客”整合应用	261
11.1	范例介绍	261
11.2	制作要点	263
11.3	准备工作	263
11.3.1	配置系统	263
11.3.2	使用 Fireworks MX 制作站标和美化图片	266
11.3.3	使用 Flash MX 制作广告条	271
11.4	制作步骤	275

11.4.1	定义“花影袭人”站点	276
11.4.2	制作首页	278
11.4.3	主页组件整合	280
11.4.4	应用行为添加弹出式菜单效果	283
11.4.5	设置 CSS 样式	288
11.4.6	框架网页制作	291
11.4.7	制作内容网页	293
11.4.8	制作与检查表单网页	295
11.4.9	建立数据库	299
11.4.10	连接数据库	301
11.4.11	向数据库中提交记录	303
11.4.12	制作显示数据库中的所有记录网页	304
11.4.13	应用时间轴添加下拉式菜单效果	306
11.5	站点测试、上传和管理	310
11.5.1	测试本地站点	310
11.5.2	上传站点	313
11.5.3	管理站点	314
11.6	本章小结	315
11.7	思考与练习	315
习题答案		317

网页设计基础篇

第1章 网页设计概述

- ☞ 网站、网页和主页
- ☞ 网站设计流程
- ☞ 网页版面布局
- ☞ 测试和发布网站
- ☞ 网页设计软件的配合使用

第2章 网页基本要素分析

- ☞ 站标、导航栏、广告条和按钮
- ☞ 网页中的色彩
- ☞ 网页中的文本
- ☞ 网页中的图片
- ☞ 网页中的动画
- ☞ 多媒体和其他插件

第3章 站点空间申请与管理

- ☞ 选择申请空间方式和服务器
- ☞ 申请免费空间的一般过程
- ☞ 域名选取技巧
- ☞ 网站宣传推广
- ☞ 网站维护更新

第1章 网页设计概述

教学目标

网页设计是一门综合艺术,对于网页设计者来说,在动手制作网页之前,应对网页设计的整体工作流程有一个清晰的认识:站点主题定位要明确,网页素材准备要充分,站点内容和目录结构要规划好,要本着由面到点、由宏观到细节的原则,先确定网页版面布局再制作网页组件。本章除了介绍这些知识外,还将简要介绍网页、主页、首页等各种网页的区别和联系,以及网页设计工具的配合使用等其他相关知识。本章内容是学习网页设计要掌握的基本常识。

教学重点与难点

- 了解网站、网页和主页等概念
- 根据网站主题组织网站内容
- 规划网站栏目和网站目录结构
- 确定网页版面布局
- 收集制作网页的素材
- 整合网页素材
- 网页设计软件的配合使用

1.1 网站、网页和主页

网页(Web Page)是用HTML语言编写的,通过WWW网传输,并被Web浏览器翻译成可以显示出来的集合文本、图片、声音和数字电影等信息形式的页面文件。网页一般由站标、导航栏、广告栏和信息区等部分组成。例如,图1-1所示的“新浪”网页(网址为http://www.sina.com.cn)。



图 1-1 网页的基本组件

提示

HTML (Hypertext Markup Language) 中文翻译为“超文本标记语言”。“超文本”就是指页面内可以包含图片、链接、音乐和程序等非文字的元素。HTML 只是一种排版语言,语法类似于“页高 8 宽 5, (1,2) 处插入高 1 宽 1 的图片 A...”,熟悉 HTML 编程的人可以直接使用它进行网页编辑。

WWW (World Wide Web) 中文翻译为“万维网”,即使用 Web 浏览器访问因特网 Web 服务器上的信息的服务系统。

注意

网页更新速度是衡量一个网站的主要指标,同时某些网站会因某些不确定的原因关闭或更改域名,所以读者访问本书提供的网站地址时可能会出现与书中页面不一致或网页无法链接的情况。

网页根据页面内容可以分为首页、主页、专栏网页、内容网页,以及功能网页等类型,在这些网页中最重要的是网站的主页。

在访问一个网站时首先看到的网页,一般称为该网站的首页。有的网站首页只具有欢迎访问者的作用(见图 1-2),只是网站的开场页,单击页面上的链接文字或图片即可进入网站主页(见图 1-3),而该网页也随之关闭。



图 1-2 网站“花影袭人”的首页

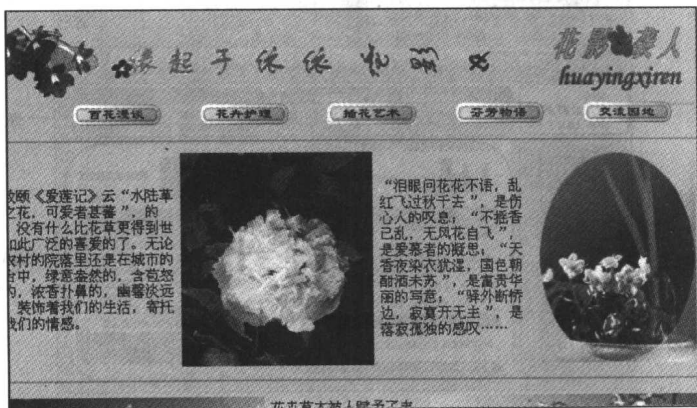


图 1-3 网站“花影袭人”的主页

网站主页与首页的区别在于主页设有网站的导航栏,是所有站点网页的链接中心。但大多数网站的首页与主页通常合并为一个页面,即省略开场页直接显示主页,这种情况下主页和首页的概念经常被混用,但它们所指的都是同一个网页。这种设计形式使网站的主页在整个网站中扮演了极其重要的角色,其功能类似酒店的前厅,向来访者同时传递引导与欢迎的信息,图 1-4 所示的就是 8848 网站的首页,其网址为 <http://www.8848.net>。



图 1-4 具有欢迎和引导作用的电子商务网站的首页

专栏网页也可称为主题网页,用于对网站内容的进一步细化和归类,是主页和内容网页的中转站;内容网页是对网站所传达信息的具体体现,位于网站链接结构的终端;功能网页是指一些专门用于访问者信息反馈、网站用户注册等方面的网站用户服务性质的网页。

网站就是上述这些网页通过超级链接的形式组成的,图 1-5 是一个结构简单的个人网站草图,图中的连线只体现各网页的层次关系,而各网页的链接关系要复杂得多,如处于底层的内容网页不必返回到专栏网页而直接跳转到网站主页。

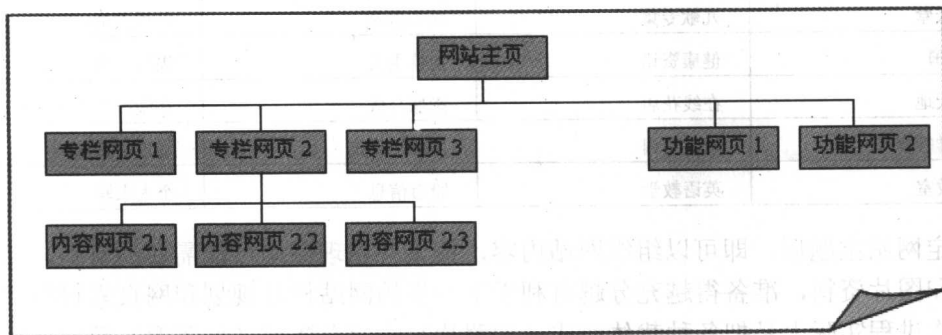


图 1-5 个人网站结构草图

1.2 网站设计的工作流程

作为网页的集合，网站的类型、规模、主题和风格决定着网站的各个网页尤其是网站主页的设计思路和实现手段。在进行网页设计之前，要了解并能够自行确定网站设计的工作流程。不同类型的网站的设计制作过程是不一样的，但大体上可以分为站点定义规划、网页素材收集制作和网页设计整合三大阶段。下面分别介绍在各个阶段中要特别注意的设计要点。

1.2.1 根据网站主题组织网站内容

在着手制作网站之前，要首先清楚建立网站的目的是什么？要明确站点的主题和类型。如果是一个为了自娱的个人网站，那么后面的设计可以围绕“个性化”来进行；而如果是一个公司的宣传站点，则应立足于公司的企业形象展示来进行。网站内容切忌繁多杂乱，要精挑细选突出重点；网站主题忌讳大和空。表 1-1 列出来的只是网络上千奇百怪的网站主题的一部分，借此可以启发读者确立自己的网站主题。

表 1-1 千奇百怪的网站主题

古今佳句名言	中国古典诗词	红学研究	超频天堂
科幻小说	漫画天地	美容美发	破解资源
国画画廊	幽默笑话	能吃是福	GIF 动画库
陶艺园地	象棋世家	中国足球	Java 小屋
中华佛学	金庸客栈	体育博览	免费软件
古典音乐	电子贺卡	旅游天地	Windows 技巧
电影世界	软件宝库	国旗大展	网页教学
影视偶像	天文星空	爱情占星	电脑杂志
MP3 金曲	少年园地	宠物猫狗	武器博物馆
游戏天堂	儿歌专集	热带鱼类	硬件大师
PS 王国	健康资讯	女性主义	媒体大师
集邮天地	在线花店	影像合成	在线图书馆
游戏排行榜	教育培训	摄影俱乐部	病毒情报站
网上教室	英语教学	股市信息	个人求职

确定网站主题后，即可以组织网站内容，搜集并整理网站可能需要的资料，尤其是文本资料和图片资料，准备得越充分越有利于下一步的网站栏目规划和网页素材整理工作。这一工作进程实际上是把各种载体形式（如照片）的信息资料（如图像）数字化的过程。总之网站主题定位要小，而准备资料要全。