

专家
门诊
系列丛书



附本书所有示例源代码
及相关技术资料

■ 张洪举 编著

专家门诊—— Visual FoxPro 开发答疑

1000问



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

专家
门诊
系列丛书

■ 张洪举 编著

专家门诊—— Visual FoxPro 开发答疑

1000问

人民邮电出版社

05
10
02

-25

图书在版编目 (CIP) 数据

专家门诊: Visual FoxPro 开发答疑 160 问 / 张洪举编著. —北京: 人民邮电出版社, 2003.9
(专家门诊系列丛书)

ISBN 7-115-11542-7

I. V... II. 张... III. 关系数据库—数据库管理系统, Visual FoxPro—程序设计—
问答 IV. TP311.138-44

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 073032 号

内容提要

本书精选了 160 多个在 Visual FoxPro 程序设计中经常遇到的问题和关于常用功能疑问, 以专家解答的方式展现给读者。本书内容涵盖了从 Visual FoxPro 6.0 至 Visual FoxPro 8.0 编程基础、程序技巧设计、界面设计、数据处理、通用及第三方 ActiveX 控件应用、文件处理、类应用及设计、网络应用、客户/服务器编程、Windows 相关设计、报表设计和程序发布等应用程序开发的多个方面, 重点突出程序设计的实用性。每个问题都根据技术难度的不同加以标识, 并给出在实际开发中的人气指数 (经常涉及的频繁程度)。

本书是广大 Visual FoxPro 程序员编程经验的积累, 每节都提供有程序设计示例代码, 其中包括 4 个完整的应用程序代码。

本书适合于已经初步掌握 Visual FoxPro 编程概念、方法的读者阅读, 可帮助读者迅速掌握实际应用中的开发技巧。

专家门诊系列丛书

专家门诊——Visual FoxPro 开发答疑 160 问

- ◆ 编 著 张洪举
责任编辑 屈艳莲
- ◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号
邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn
网址 <http://www.ptpress.com.cn>
读者热线 010-67132692
北京汉魂图文设计有限公司制作
北京鸿佳印刷厂印刷
新华书店总店北京发行所经销
- ◆ 开本: 787×1092 1/16
印张: 37.5
字数: 966 千字 2003 年 9 月第 1 版
印数: 1-6 000 册 2003 年 9 月北京第 1 次印刷

ISBN7-115-11542-7/TP • 3571

定价: 52.00 元 (附光盘)

本书如有印装质量问题, 请与本社联系 电话: (010) 67129223

前言

本书精选了 160 多个实用性极强的问题和常用需求,旨在帮助读者解决在 Visual FoxPro 应用程序开发中经常遇到的诸多实际问题,提高程序开发水平。

本书内容涵盖了从 Visual FoxPro 6.0 至 Visual FoxPro 8.0 应用程序开发所涉及到的各个方面,主要包括:编程基础、程序技巧设计、界面设计、数据处理、通用及第三方 ActiveX 控件应用、文件处理、类应用及设计、网络应用、客户/服务器编程、Windows 相关设计、报表设计和程序发布设计等。

本书以专家解答的形式进行讲解,内容全面,按照实际开发中的功能、目的进行分类,是广大 Visual FoxPro 程序员解决实际问题、积累编程经验的得力助手。本书重点突出程序设计的实用性,对于一些常用的编程资料,为便于读者检索被放在了本书所附光盘中。

每个问答或者需求都根据技术难度的不同加以标识,并给出在实际开发中的人气指数(经常涉及的频繁程度)。

每个问答的内容包括:

- 问题简述——用简洁的标题描述问题和需求。
- 问题详述——将问题和需求讲述清楚(背景、情况、需求、状况等)。
- 专家解答——给出问题的解决办法和满足需求的解决方案,并做适当引申、使读者获得更多知识。
- 专家点评——总结问题的技术点和注意事项。

为突出示例程序的实用性,在进行示例程序设计时,对于应用程序的功能性和稳定性方面有所侧重,由于本书篇幅限制,书中一般只给出了关键代码,完整程序代码见本书所附光盘。对于方案性和方法性的解答(如报表设计和程序发布设计等),一般只给出解决方法而没有提供示例代码。

在本书编写过程中,得到了众多 Visual FoxPro 程序员的支持和帮助,他们都是工作在一线的程序开发和设计人员,特别感谢王向东同志对本书在技术与工作上的支持。此外,以下人员也参与了本书的资料搜集和编写工作,他们是卢桂章、俞伟、职为梅、杨照东、杨华春、木云霞、代丽杰、冀红、徐永贞、张震宇、张庆军、张红、都基中、高延军、张涛、高存廷、张献国、曹广宏、勾民等。

由于时间仓促,加之水平有限,书中的缺点和不足之处在所难免,敬请读者批评指正,本书责任编辑的联系方式:quyanlian2@ptpress.com.cn,欢迎来信交流。读者也可以登录我们的编程园地网站 <http://www.vfptop.com> 进行交流。

编者

2003 年 7 月

目 录

第 1 章 程序设计..... 1

- 1 什么是主程序.....2
- 2 如何编写主程序.....3
- 3 如何加入 READ EVENTS.....6
- 4 如何隐藏 Visual FoxPro 的主窗口.....7
- 5 如何处理“不能退出 FoxPro”的情况.....8
- 6 如何设计错误捕捉程序.....9
- 7 如何实现程序的背景音乐.....14
- 8 如何把金额由数字变成大写.....17
- 9 如何制作拖动功能.....19
- 10 如何进行高级密码处理.....23
- 11 如何把文字转换成首位拼音码.....27
- 12 如何防止程序的多次开启.....28
- 13 如何以编程方式添加数据环境到表单.....29
- 14 如何使用 HTML Help Workshop 编写 HTML 帮助.....31
- 15 如何调用帮助文件.....39
- 16 如何为_Screen 表单指定事件过程.....42

第 2 章 界面设计.....45

- 17 如何从打印预览工具栏中移除按钮.....46
- 18 如何隐藏和显示系统工具栏.....48
- 19 如何制作自定义工具栏.....50
- 20 如何进行动态的菜单设计.....55
- 21 如何进行权限菜单的设计.....60
- 22 如何在顶层表单里使用自己的工具栏和菜单.....70
- 23 如何设计快捷菜单.....74
- 24 如何实现移动字幕.....78
- 25 如何制作异形表单.....81
- 26 如何制作类似 Media Player 的图形表单.....88
- 27 如何动态显示表单.....94
- 28 如何创建能保存大小和位置的表单.....95
- 29 如何实现在 Grid 中回车自动换行.....99

- 30 如何在 Grid 拆分窗口中取消拆分条.....101

- 31 如何利用 Grid 的动态属性进行动态设计.....104

- 32 如何生成一个具有滚动条的窗口来移动记录.....108

- 33 如何将程序图标放入系统托盘.....111

第 3 章 数据处理.....115

- 34 如何使用 GetFile()函数与宏替换打开表(.DBF).....116

- 35 如何实现记录按笔画排序.....117

- 36 如何实现数据实时筛选.....119

- 37 如何利用 Excel 来创建统计图形.....121

- 38 如何利用 Graph 对象来创建统计图形.....125

- 39 如何实现数据的进制转换.....133

- 40 如何查找两个表中相同或不同的记录.....140

- 41 如何确定整数的奇偶数.....142

- 42 如何用低级函数转换 TEXT 文件到 DBF.....143

- 43 如何使用数据库事件进行表加密.....145

- 44 如何在备注字段中搜索字符串.....149

- 45 怎样导入 Microsoft Access 的表结构和数据.....155

- 46 如何将通用字段中的内容恢复成当前存储格式的物理文件.....159

- 47 如何用 ADO Stream 对象来获取二进制数据.....163

- 48 如何正确使用 SELECT-SQL 查询语句.....164

第 4 章 ActiveX 控件.....180

- 49 如何注册 ActiveX 控件.....181

- 50 如何调用进度条控件.....183

- 51 如何使用状态栏控件.....184

52	如何使用滑尺控件	188
53	如何用 MSComm 控件	189
54	如何使用日历控件	191
55	如何使用日期挑选器控件	193
56	如何使用 TreeView 控件	199
57	如何使用工具条控件	206
58	如何使用图表控件	209
59	如何使用格式文本框控件	216
60	如何使用 SysInfo 控件	226
61	如何使用动画控件	229
62	如何使用多媒体控件	231
63	如何使用 Kodak 图像扫描控件	234
64	如何使用 Animation GIF 控件	237
第 5 章 文件处理		240
65	如何删除文件到回收站	241
66	如何获得文件属性和改变文件属性	242
67	如何以相应的应用程序来打开已建立关联的文件	250
68	如何将文件按扩展名与应用程序建立关联	253
69	如何进行 DOS/Windows 文本文件与 UNIX/Linux 文本文件的相互转换	257
70	如何遍历磁盘中的所有目录及文件	258
71	如何使用低级函数读写文件	263
72	如何为 Visual FoxPro 应用程序增加文件压缩功能	271
73	如何利用 SHFileOperation() 函数进行文件复制与删除	275
74	如何以编程方式读取和设置磁盘卷标	286
75	如何在 Windows NT 中监视文件系统的改变	287
第 6 章 类应用与设计		291
76	如何在子类中调用父类方法的程序代码	292
77	如何屏蔽子类对其父类的自动继承	293
78	如何让表单设计器使用自定义表单类	296

79	如何设计能正确显示和存储下拉列表中不存在选项的组合框类	297
80	如何利用 Systray 类将图标添加到系统托盘中	304
81	如何使用 _thermometer 类来实现执行进度条	315
82	如何使用 _StopWatch 类实现计时程序设计	317
83	如何利用 _ShortcutMenu 类进行动态快捷菜单设计	321
84	如何使用 WinZip Manager 类进行文件压缩和解压缩	325

第 7 章 网络应用

85	如何获得本机 IP 地址	333
86	如何获得局域网内网卡的物理地址	333
87	如何使用 Internet Transfer 控件制作 FTP 工具	336
88	如何使用 WebBrowser 控件编写 Web 浏览器	338
89	如何映射和断开网络驱动器	343
90	如何实现超级链接效果	349
91	如何使用 Winsock 控件进行常用网络应用开发	352
92	如何使用 MAPI 控件发送带附件的邮件	359
93	如何判断计算机是否已经连接到网络	362
94	如何通过编程运行拨号网络连接	364
95	如何实现 Ping 操作	369

第 8 章 客户/服务器编程

96	如何进行基于文件服务器的多用户编程	374
97	如何建立 ODBC 数据源	383
98	如何建立到 ODBC 数据源的连接	387
99	如何使用视图设计器进行远程视图设计	389
100	如何用视图指令和函数进行远程视图设计	399

101 如何使用 SPT 扩展远程视图.....	406
102 如何实现游离视图.....	416
103 如何使用 SQL-DMO 枚举可用的 SQL Server 数据库服务器.....	419
104 如何启动和停止 SQL Server 服务	421
105 如何获得 SQL Server 中的可用数据库列表.....	425
106 如何取得服务器的硬盘目录结构 ..	427
107 如何在 SQL Server 上创建数据库	431
108 如何设置 SQL Server 数据库选项	433
109 如何在 SQL Server 上增加、删除用户和设置用户权限	436
110 如何在 SQL Server 中进行数据库备份和恢复.....	444
111 如何使用 SQL-DMO 为 SQL Server 设置任务.....	447
112 如何与 NT 服务器进行时间同步 ...	449
113 如何在 SQL Server 数据表中创建惟一值.....	450
第 9 章 Windows 相关设计.....	452
114 如何打开 Windows 控制面板功能选项	453
115 如何在 Visual FoxPro 中调用 Windows 命令.....	455
116 如何修改 Windows 的系统日期与时间	457
117 如何实现重启或关闭本地计算机...	458
118 如何实现定时重启或关闭远程计算机	461
119 如何锁定 Windows NT/XP 计算机	463
120 如何获得 Windows 的安装目录....	464
121 如何获得 Windows 的系统目录....	465
122 如何获得应用程序的当前目录.....	467
123 如何从 Visual FoxPro 中关闭指定的应用程序.....	468
124 如何检测软驱中是否放入了磁盘 ..	469
125 如何检测软盘是否进行了写保护 ..	470
126 如何将一个长文件名转换为短文件名	471
127 如何获得操作系统的语言设置.....	472
128 如何管理开始菜单中文档中的内容	472
129 如何用 Windows Script Host 创建桌面快捷方式.....	473
130 如何用 Windows Script Host 进行磁盘碎片整理.....	475
131 如何用 Windows Script Host 打开管理工具中的选项.....	476
132 如何获得系统中的逻辑驱动器.....	476
133 如何获得系统中的未使用的驱动器盘符.....	478
134 如何调用磁盘格式化对话框	480
135 如何获得磁盘的总大小与可用空间	481
136 如何打开 Windows 关于对话框....	483
137 如何进行 Windows 外观颜色设置	484
138 如何获得计算机名和用户名	487
139 如何修改计算机名称	488
140 如何获得 Windows 的开启时间....	489
141 如何获得当前系统中安装的打印机	491
142 如何将打印机设置为 Windows 的默认打印机	492
143 如何获取打印机设备的句柄	493
144 如何获得计算机键盘的类型	496
145 如何交换鼠标的左右键功能	497
146 如何获得和设置鼠标的双击速度 ..	498
147 如何屏蔽 Ctrl+Alt+Del 组合键	500
148 如何打开或关闭光盘驱动器	501
149 如何获得计算机硬盘卷序列号.....	502
150 如何隐藏 Windows 的任务栏	504
151 如何在系统启动时自动运行指定程序	506
第 10 章 报表设计	507
152 如何使用报表设计器的工具栏与菜单	508

153	如何理解报表设计器各个带区的作用	513
154	如何进行数据分组报表设计	514
155	如何在报表运行时访问报表的数据环境	518
156	如何检测报表的当前输出模式	518
157	如何进行帐页格式的报表设计	519
158	如何进行报表的打印设置	520
159	如何在 NT/XP 系统中添加自定义纸张	521
160	如何获得报表的总页数	530
161	如何进行面向对象的程序化报表设计	530
162	如何使用 Excel 来打印报表	536

第 11 章 程序安装540

163	如何使用 Visual FoxPro 6.0 的安装向导	541
164	如何自动安装 Visual FoxPro 6.0 安装向导制作的安装程序	544
165	如何卸载使用安装向导安装的应用程序	545
166	如何为编译后的应用程序文件指定图标	545
167	如何使用 InstallShield 制作安装程序	546

附录558

附录 1	函数分类表	559
附录 2	命令分类表	570
附录 3	Visual FoxPro 系统变量	580
附录 4	系统菜单和菜单选项常数	581
附录 5	INKEY () 和 LASTKEY () 函数的返回值	584
附录 6	Visual FoxPro 变量命名约定	586
附录 7	Visual FoxPro 对象命名约定	586
附录 8	Visual FoxPro 表字段命名约定	587
附录 9	Visual FoxPro 系统容量	587

附带光盘说明589

第 1 章

程序设计

- 什么是主程序
- 如何编写主程序
- 如何加入 READ EVENTS
- 如何隐藏 Visual FoxPro 的主窗口
- 如何处理“不能退出 FoxPro”的情况
- 如何设计错误捕捉程序
- 如何实现程序的背景音乐
- 如何把金额由数字变成大写
- 如何制作拖动功能
- 如何进行高级密码处理
- 如何把文字转换成首位拼音码
- 如何防止程序的多次开启
- 如何以编程方式添加数据环境到表单
- 如何使用 HTML Help Workshop 编写 HTML 帮助
- 如何调用帮助文件
- 如何为 _Screen 表单指定事件过程

1 什么是主程序

难度系数 ★★

人气指数 90%

问题详述

为什么在进行连编可执行程序的时候，Visual FoxPro 提示“没有主程序，不能连编”？

专家解答

主程序是程序的一个入口，没有主程序，软件就不知道从哪里开始执行，所以，主程序是必需的。在 C 语言中，主程序必须是 Main() 函数，但是在 Visual FoxPro 中却是非常灵活的，主程序可以随意命名，既可以是一个 .PRG 文件，也可以是一个 Form (表单)。一般习惯于使用 Main.prg 来做主程序。那如何来设置主程序呢？打开项目管理器，在想要设置为主程序的文件上单击鼠标右键，在弹出的快捷菜单上选择 Set Main 选项，如图 1-1 所示。

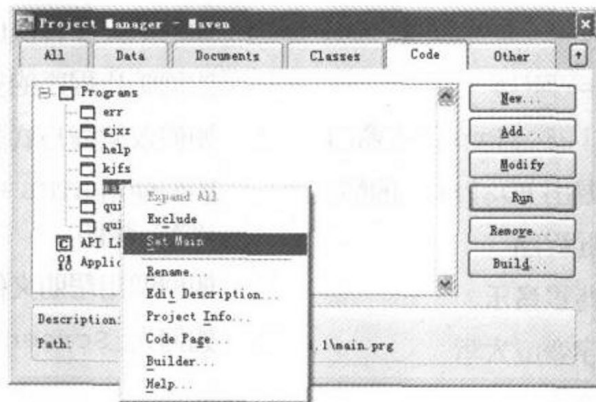


图 1-1 把 main.prg 设置为主程序

设置完成后，主程序在项目管理器中以字体加粗显示，如图 1-2 所示。

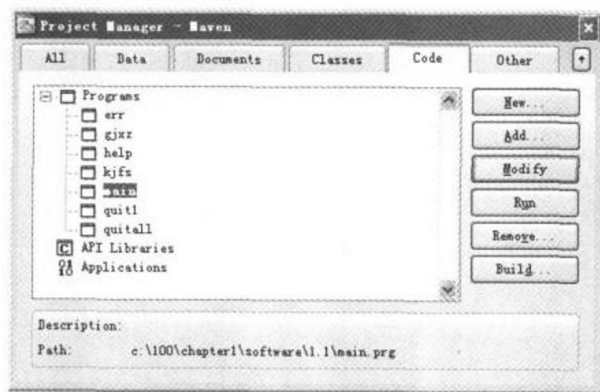


图 1-2 设置完成后的 main.prg 字体加粗显示

这样设置完成后，再选择项目管理器中的 Build (连编) 按钮进行连编可执行程序时就不会提示“没有主程序，不能连编”了。

专家点评

现在许多初学者一开始接触的就是 Visual FoxPro，可能没有进行过早期过程化编程的锻炼，所

以造成了对主程序的陌生,而进行连编时,Visual FoxPro 需要知道从哪里开始编译程序。连编成 EXE 可执行文件时,Visual FoxPro 会根据主程序提供的线索搜索所有使用到的表单、报表以及图片等,这些文件都将被包含在 EXE 文件中,这样在程序发布时,就可以只发布该 EXE 文件以及所需的数据库等,而不必包含表单等程序原码。

2 如何编写主程序

难度系数 ★★★

人气指数 95%

问题详述

主程序应该如何编写?

专家解答

主程序作为所编写程序的一个入口,其首先一个作用就是要设置程序的运行环境、定义变量、常量,然后进行其他的一些调用,如:设计菜单或登录画面等。下面的这个程序段给出了一个主程序设计的示例。

```

**设置运行环境
SET TALK OFF           &&关闭命令显示
SET ESCAPE OFF         &&禁止运行的程序在按 Esc 键后被中断
SET EXCLUSIVE OFF      &&允许网络上的任何用户共享和修改网络上打开的表
SET HELP ON           &&当下 F1 键或在命令窗口中执行 HELP 命令时,显示帮助窗口
SET HELP TO Comp_Help.CHM &&指定帮助文件
SET CONSOLE ON         &&将所有的结果输出到 Visual FoxPro 主窗口或活动的用户自定义窗口中
SET DATE ANSI          &&指定日期表达式的显示格式为 yy.mm.dd
SET CENTURY ON         &&设定日期中的年为 4 位数
SET SAFETY OFF         &&指定在改写已有文件时不显示对话框
SET STATUS BAR ON     &&打开 Visual FoxPro 状态栏
SET COLOR TO           &&设置颜色为默认状态
SET SYSMENU OFF        &&关闭系统菜单
SET MESSAGE TO ""      &&指定在 Visual FoxPro 状态栏中显示的内容
CLEAR                  &&清除主窗口
CLEAR ALL              &&清除变量

ON ERROR DO Err.PRG ;
    WITH ERROR(),
    MESSAGE(),
    MESSAGE(1),
    PROGRAM(),
    LINENO(1) &&指定当出现错误时执行的命令
ON SHUTDOWN DO QuitAll.PRG &&指定退出 Visual FoxPro 时要执行的命令
****开始进行程序的事务处理操作

DO FORM Begin          &&运行版权画面表单 Begin
READ EVENTS            &&开始事务处理,第 1 个 READ EVENTS

DO FORM Login          &&打开登录表单
READ EVENTS            &&开始事务处理,第 2 个 READ EVENTS

WITH _Screen           &&设置 Visual FoxPro 主表单为可见、最大化、标题、图标
    .Visible=.T.
    .Closable=.T.
    .ControlBox=.T.
    .MaxButton=.T.
    .MinButton=.T.
    .Movable=.T.
    .Top=0

```

```
.Left=0
.WindowState=2
.Caption="专家库管理系统--操作员"+Nowuser
.Icon='MainFrm.ico'
ENDWITH
```

PUBLIC tz_gj,ryzl,xtzd,dy,bfhf,about &&定义表单名称全局变量

*开始定义主菜单，注意：在 Visual FoxPro 7.0 中支持在菜单项中加入图标

SET SYSMENU TO

SET SYSMENU AUTOMATIC

```
DEFINE PAD _0lw07no93 OF _MSYMENU PROMPT "文件(<F)" COLOR SCHEME 3;
KEY ALT+F, ""
```

```
DEFINE PAD _msm_edit OF _MSYMENU PROMPT "编辑(<E)" COLOR SCHEME 3;
KEY ALT+E, ""
```

```
DEFINE PAD _0lw07no95 OF _MSYMENU PROMPT "查看(<V)" COLOR SCHEME 3;
KEY ALT+V, ""
```

```
DEFINE PAD _0lw07no96 OF _MSYMENU PROMPT "帮助(<H)" COLOR SCHEME 3;
KEY ALT+H, ""
```

ON PAD _0lw07no93 OF _MSYMENU ACTIVATE POPUP 文件 f

ON PAD _msm_edit OF _MSYMENU ACTIVATE POPUP _medit

ON PAD _0lw07no95 OF _MSYMENU ACTIVATE POPUP 查看 v

ON PAD _0lw07no96 OF _MSYMENU ACTIVATE POPUP 帮助 h

DEFINE POPUP 文件 f MARGIN RELATIVE SHADOW COLOR SCHEME 4

DEFINE BAR 1 OF 文件 f PROMPT "人员资料(<M)";

KEY CTRL+M, "Ctrl+M";

PICTURE "zhj163.bmp";

MESSAGE "人员基本资料录入管理"

DEFINE BAR 2 OF 文件 f PROMPT "系统字典(<D)...";

PICTURE "zhj53.bmp";

MESSAGE "各种系统字典库管理"

DEFINE BAR 3 OF 文件 f PROMPT "打印(<P)...";

KEY CTRL+P, "Ctrl+P";

PICTURE "print3.bmp";

MESSAGE "打印各种人员资料报表"

DEFINE BAR 4 OF 文件 f PROMPT "数据备份/恢复(<R)";

PICTURE "disk3.bmp";

MESSAGE "备份/恢复人员数据资料"

DEFINE BAR 5 OF 文件 f PROMPT "\-"

DEFINE BAR 6 OF 文件 f PROMPT "关闭(<E)";

KEY CTRL+E, "Ctrl+E";

PICTURE "zhj24.ico";

MESSAGE "关闭系统"

ON SELECTION BAR 1 OF 文件 f do form ryzl name ryzl

ON SELECTION BAR 2 OF 文件 f do form xtzd name xtzd

ON SELECTION BAR 3 OF 文件 f do form dy name dy

ON SELECTION BAR 4 OF 文件 f do form bfhf name bfhf

ON SELECTION BAR 6 OF 文件 f quit

DEFINE POPUP _medit MARGIN RELATIVE SHADOW COLOR SCHEME 4

DEFINE BAR _med_undo OF _medit PROMPT "撤消(<U)";

KEY CTRL+Z, "Ctrl+Z";

PICTURE "undo.bmp";

MESSAGE "撤消上一次命令或操作"

DEFINE BAR _med_redo OF _medit PROMPT "重作(<D)";

KEY CTRL+Z, "Ctrl+R";

PICTURE "redo.bmp";

MESSAGE "重复上一次命令或操作"

DEFINE BAR _med_sp100 OF _medit PROMPT "\-"

DEFINE BAR _med_cut OF _medit PROMPT "剪切(<T)";

```

KEY CTRL+X, "Ctrl+X";
PICTURE "cut.bmp";
MESSAGE "移去选定内容并将其放入剪贴板"
DEFINE BAR _med_copy OF _medit PROMPT "复制(\<C)";
KEY CTRL+C, "Ctrl+C";
PICTURE "copy.bmp";
MESSAGE "将选定内容复制到剪贴板上"
DEFINE BAR _med_paste OF _medit PROMPT "粘贴(\<P)";
KEY CTRL+V, "Ctrl+V";
PICTURE "paste.bmp";
MESSAGE "粘贴剪贴板上的内容"
DEFINE BAR _med_clear OF _medit PROMPT "清除(\<A)";
MESSAGE "移去选定内容, 并且不将其放到剪贴板上"
DEFINE BAR _med_sp200 OF _medit PROMPT "\-";
DEFINE BAR _med_slcta OF _medit PROMPT "全部选定(\<L)";
KEY CTRL+A, "Ctrl+A";
MESSAGE "选定当前窗口中的所有文本或数据项"
DEFINE POPUP 查看 v MARGIN RELATIVE SHADOW COLOR SCHEME 4
DEFINE BAR 1 OF 查看 v PROMPT "工具栏(\<T)..."
ON SELECTION BAR 1 OF 查看 v do gjxz
DEFINE POPUP 帮助 h MARGIN RELATIVE SHADOW COLOR SCHEME 4
DEFINE BAR 1 OF 帮助 h PROMPT "帮助(\<H)";
KEY F1, "F1";
PICTURE "help3.bmp";
MESSAGE "系统帮助"
DEFINE BAR 2 OF 帮助 h PROMPT "关于(\<A)";
PICTURE "ABOUT2.bmp";
MESSAGE "系统版本"
ON SELECTION BAR 1 OF 帮助 h do help.prg
ON SELECTION BAR 2 OF 帮助 h do form about
ACTIVATE MENU _mSysMenu NOWAIT &&NOWAIT 参数表示激活表单后继续执行程序
DO FORM Tz_gj NAME Tz_gj &&打开工具栏

**下面检测工具栏窗口是否已经打开, 如果打开在菜单项的旁边加上√
SET MARK OF BAR 1 OF 查看 v TO WEXIST("tz_gj")

_SCREEN.AddObject("Image1","BackImage") &&在 Visual FoxPro 主表单中加入图画
READ EVENTS &&开始事务处理, 第3个 READ EVENTS

DEFINE CLASS BackImage AS Image
    Top=-30
    Left=0
    Picture="Back.jpg"
    BackStyle=0
    Visible=.T.
ENDDDEFINE

```

在上面的主程序设计中, 包含了打开启动画面、登录画面和程序菜单的设计, 以及设置程序运行环境参数和 Visual FoxPro 的主窗口 (_Screen) 的属性。

专家点评

在编写主程序时, 应该根据程序的需求设计不同的主程序, 例如: 一个客户/服务器模式的主程序在程序运行环境设置方面会稍微复杂一些, 要进行一些数据提交方式、网络连接参数等方面的设置; 又如, 一个比较简单的程序在进行主程序设计时, 可能就不需要设计菜单, 可以考虑在表单中使用页框对象来为程序进行功能模块的划分。

3 如何加入 READ EVENTS

难度系数 ★★

人气指数 90%

问题详述

程序为什么在编译后会一闪而过，关闭程序时，为什么提示“不能退出 FoxPro”？

专家解答

请注意在问题 2 介绍的主程序中，加入了 3 个 READ EVENTS，其作用就是占用程序的进程，然后开始事务处理。许多的初学者问：为什么我的程序编译成 EXE 文件后一闪而过？其原因就是没有开始事务处理，所以程序就会一直向下执行。本节将逐一分析上面这个程序段的 3 个 READ EVENTS。

在第一个 READ EVENTS 前，打开的是 Begin 表单，显示版权画面，表单的设计如图 1-3 所示，请注意表单的 Unload 方法设计。



图 1-3 制作版权画面

在表单中使用了一个 Timer 控件，是为了进行画面显示的自动延迟时间。下面这段代码是进行表单的属性设置：

```
Height = 275
Width = 395
Desktop = .F.
ShowWindow = 2
AutoCenter = .T.
Picture = Begin.jpg
BorderStyle = 1
Caption = ""
ControlBox = .F.
Closable = .F.
MaxButton = .F.
MinButton = .F.
Movable = .F.
WindowType = 1
AlwaysOnTop = .T.
Name = "Form1"
```

然后编写表单的 Init 事件过程，定义全局变量 nCountTime 来计算时间延迟。

```
PUBLIC nCountTime
nCountTime=0
```

编写表单的 Click 方法，如果捕获到表单的鼠标单击事件，直接关闭表单，不再延迟。

```
RELEASE Thisform
```

编写表单的 Unload 方法，表单卸载时，执行 CLEAR EVENTS 命令，结束事务处理。

```
RELEASE nCountTime &&清除计时变量
CLEAR EVENTS
```

下面是 Timer 控件的时间延迟操作方法, 设置 Timer 的 Interval 属性。

```
Interval=50
```

编写 Timer 事件计算延迟, 可以根据自己的实际情况, 通过更改 Interval 的值或 nCountTime 的循环次数来设定自己的延迟时间。

```
nCountTime=nCountTime+1
```

```
IF nCountTime=45
```

```
RELEASE Thisform
```

```
ENDIF
```

编写产品使用权的 Label2 (用户名) 的 Init 方法:

```
This.Caption="ALLTRIM(SUBSTR(SYS(0),AT([#],SYS(0))+1,15))"
```

编写产品使用权的 Label3 (机器名) 的 Init 方法:

```
This.Caption="ALLTRIM(LEFT(SYS(0),AT([#],SYS(0))-1))"
```

通过上面的分析看出, 在关闭表单的时候, 在 Unload 方法中执行了一条 CLEAR EVENTS 命令, 来停止事务处理。这样, 按照程序中的语句顺序, Visual FoxPro 会自动寻找下一个 READ EVENTS 来进行事务处理, 自然就执行到了 DO FORM Login 这里, 从而显示了登录画面。同样的道理, 在关闭 Login 表单的时候也同样执行了一条 CLEAR EVENTS 命令, 然后程序按照语句顺序继续向下执行。由以上的介绍可得出结论: 想在哪里开始事务处理, 就在哪里加入 READ EVENTS!

还剩最后一个 READ EVENTS, 这一个需要在结束应用程序退出 Visual FoxPro 时使用 CLEAR EVENTS 来清除, 结束事务处理。否则, Visual FoxPro 会提示“不能退出 FoxPro”。

专家点评

在 Visual FoxPro 中使用 READ EVENTS 代替了 READ 命令, 实际上二者的作用是十分相近的, READ 命令用于激活控制, READ EVENTS 用于开始事务处理, 下列代码演示了 READ 命令的作用, 对于理解 READ EVENTS 会有所帮助。

```
cName=SPACE(20)
```

```
nPrice=0.00
```

```
nNumber=0.00
```

```
@1,1 SAY "货物名称" GET cName
```

```
@3,1 SAY "价 格" GET nPrice
```

```
@5,1 SAY "数 量" GET nNumber
```

```
READ &&激活控制, 可以输入货物名称、价格和数量
```

上面的代码是在 FoxPro 2.6 中编写数据录入的代码, READ 命令可以激活 GET 控制来允许用户录入数据, 如果屏蔽掉 READ 命令, 程序会自动向下继续运行, 这与在 Visual FoxPro 中没有 READ EVENTS 程序会一闪而过是同样的道理。

4 如何隐藏 Visual FoxPro 的主窗口

难度系数 ★★

人气指数 90%

问题详述

在程序编译后启动时, 总是首先显示 Visual FoxPro 的主窗口, 然后才执行所设计的应用程序代码, 这样显得非常不美观, 谁都不想在自己显示自己程序的画面时, 后面还带有一个 Visual FoxPro 的主窗口, 那如何来隐藏 Visual FoxPro 的主窗口呢?

专家解答

要隐藏 Visual FoxPro 的主窗口, 需要使用 Visual FoxPro 的配置文件 Config.fpw, 该文件用于设置 Visual FoxPro 的运行环境, 请参考下面程序启动画面的设计, 如图 1-4 所示。该表单的属性、方法设计请参考问题 3 的介绍, 但需要注意的是, 该表单的 ShowWindow 属性必须设置为 2 (做为顶层表单), 如果使用缺省值 1 (在 Visual FoxPro 主窗口中), 那么在隐藏 Visual FoxPro 主窗

口的同时，该表单也就一起同样被隐藏了。



图 1-4 版权画面 Begin 表单运行示例

到底是如何隐藏的呢？在 Visual FoxPro 的命令窗口中输入 Modify file Config.fpw，在打开的文本编辑器中，输入：SCREEN=OFF，然后按 Ctrl+W 键存盘退出，再把这个文件添加到项目管理器的 Other Files 中，如图 1-5 所示。



图 1-5 把 Config.fpw 加入到项目管理器的 Other Files 中

这样在连编成 EXE 可执行程序的时候，Config.fpw 文件也就一同被打包到了 EXE 文件中。再运行 EXE 文件的时候，首先出现的就是你自己所设计的程序画面。

专家点评

在 Config.fpw 中也可以进行其他一些常用项目的设置，如：

用于在 Visual FoxPro 启动时执行一个命令。如：

COMMAND=DO Myapp.APP

指定 Visual FoxPro 的文件查找路径。如：

PATH=DBFS; MENUS; FORMS

指定主窗口的标题。如：

TITLE="我的应用程序"

指定系统的默认路径。如：

DEFAULT=C:\VFP

5 如何处理“不能退出 FoxPro”的情况

难度系数 ★★★

人气指数 90%

问题详述

为什么在程序连编后，单击 Visual FoxPro 的主窗口关闭按钮，提示“不能退出 FoxPro”呢？

专家解答

由于在 Visual FoxPro 中要开始事务处理需要加入一个 READ EVENTS 语句, 在想退出 Visual FoxPro 前, 必须首先使用 CLEAR EVENTS 来结束事务处理, 否则将提示“不能退出 FoxPro”。我们知道, 在普通表单中, CLEAR EVENTS 可以放在表单的 Unload 事件中执行, 但是对于 Visual FoxPro 主窗口 (_Screen), 系统一般是不允许用户修改其事件过程的, 对此, Visual FoxPro 提供了一个 ON SHUTDOWN 命令, 该命令用于指定当试图退出 Visual FoxPro 时所执行的命令。

首先来编写一个 QuitAll.prg 文件, 代码如下:

```
IF MESSAGEBOX("确实要退出 FoxPro 吗?", 4+32, "提示")=6
    CLEAR EVENTS    &&结束事务处理
    QUIT            &&关闭 Visual FoxPro
ENDIF
```

在 Visual FoxPro 的命令窗口中输入: ON SHUTDOWN DO QuitAll.prg

单击主窗口的关闭按钮, 这时将出现如图 1-6 所示的提示窗口, 询问是否退出 Visual FoxPro。

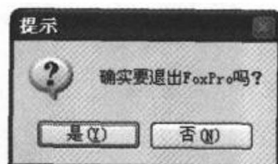


图 1-6 关闭 Visual FoxPro 时的提示画面

可以将 ON SHUTDOWN 命令加入到主程序中, 请参考问题 2 的主程序介绍。

专家点评

通过为 Visual FoxPro 主窗口表单 (_Screen) 指定事件过程, 如在 Unload 中加入 CLEAR EVENTS 和 QUIT 语句, 也可以实现 ON SHUTDOWN 的功能, 但是, 为主窗口指定事件非常的烦琐, 详细方法请参考问题 16 的介绍。

6 如何设计错误捕捉程序

难度系数 ★★★

人气指数 95%

问题详述

在编译成可执行程序后, 如何捕捉到出现错误行的代码以及错误编号和错误信息? Visual FoxPro 自身提供的错误提示信息实在太少, 给分析错误原因带来很大的麻烦, 并且不能建立错误日志文件, 这在一些大型项目开发中是不允许的。

专家解答

1. 几个比较重要的错误信息函数

ERROR()、MESSAGE()、PROGRAM() 和 LINENO(), 函数的具体使用方法请参见相关帮助文档或本书所附光盘的“帮助手册”。

2. 设计自己的错误捕捉程序

在了解了 Visual FoxPro 的错误捕捉函数后, 就可以设计自己的错误捕捉程序了, 这个错误捕捉程序在主程序中使用如下方式调用。

```
ON ERROR DO Err.PRG ;
    WITH ERROR();
    MESSAGE();
    MESSAGE(1);
```