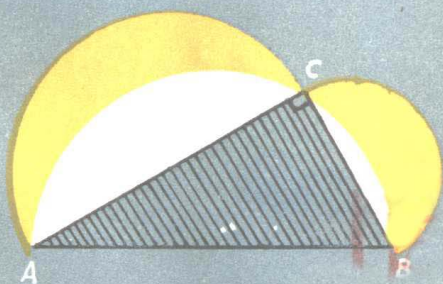


G633.6 / 163
初等数学自学丛书

几何

刘增贤 王汇淳 合编



中央广播电视大学出版社

请于下列日期前将书还回

--	--	--

刘增贤 王汇淳 编

中央广播电视大学出版社

目 录

基本知识	(1)
两三角形的全等	(32)
平行线	(57)
三角形角之间的关系	(74)
基本轨迹	(94)
三角形的边角关系	(105)
平行四边形	(125)
梯形	(143)
成比例的线段	(150)
相似形	(168)
圆的基本性质	(192)
点、直线、圆与圆的位置关系	(206)
角与弧、圆的比例线段	(220)
多边形与圆	(247)
多边形的面积及圆的度量	(265)
命题及其证明小结	(286)
平面	(297)
空间直线	(305)
直线和平面的位置关系	(314)
平面和平面的位置关系	(336)
简单多面体	(350)
简单旋转体	(384)
多面体和旋转体的表面积	(403)
多面体和旋转体的体积	(425)

基 本 知 识

几何学是数学的一个重要分支，它研究的对象是现实世界的空间形式和数量关系，而且主要的是空间形式，具体地说，几何学研究的是图形的性质和图形之间的关系。

现实世界的图形是多种多样的，由直线或直线段所组成的图形称为直线形。平面几何主要研究最基本、最常见的图形——直线形和圆。研究它们的性质、作图法和长度、面积等计算问题。

一、算术中有关几何部分的复习

在算术课程中，我们已经接触过一些简单的图形，并能计算一些简单图形的面积与体积，这里作一简要的复习。

(一) 长方形

两组对边分别平行，四个内角都是直角的四边形叫长方形，又称为矩形。

若长方形的两邻边长分别用 a 、 b 表示，周长用 s 表示，面积用 A 表示，则有：

$$s = 2(a + b)$$

周长等于相邻两边和的2倍。

$$A = a \cdot b$$

长方形面积等于两邻边长的乘积。

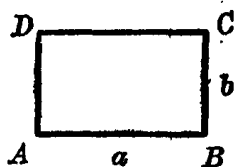


图 1

(二) 正方形

邻边相等的长方形叫正方形，若其边长为 a ，则有：

$$s = 4a$$

周长等于边长的4倍。

$$A = a^2$$

正方形面积等于边长的平方。

(三) 平行四边形

两组对边分别平行的四边形叫平行四边形。从平行四边形一条边上一点到对边引一条垂线，这点和垂足之间的线段叫做平行四边形的高，这条对边叫平行四边形的底。如图2中的 DH 是平行四边形 $ABCD$ 的高， AB 是平行四边形 $ABCD$ 的底。

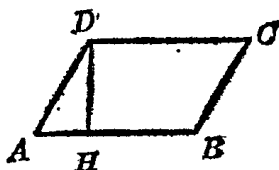


图 2

若平行四边形的底和高的长分别用 a 与 h 表示，底的邻边长用 b 表示，则

$$S = 2(a + b)$$

周长等于相邻两边和的2倍。

$$A = a \cdot h$$

面积等于底乘高。

(四) 梯形

只有一组对边平行的四边形叫做梯形。在梯形里，互相平行的一组对边，分别叫做上底和下底，不平行的一组对边叫做梯形的腰，从上底的一点到下底引一条垂线，这点和垂足之间的线段叫做梯形的高。若梯形的上底、下底、高的长分别用 a 、 b 、 h 表示，则

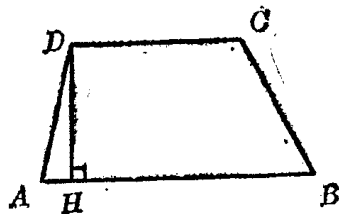


图 3

$$A = \frac{1}{2}(a+b) \cdot h$$

梯形面积等于上下底之和乘以高的一半。

(五) 三角形

由三条首尾顺次相接的线段围成的图形叫做三角形。从三角形的一个顶点到它的对边作一条垂线，顶点和垂足之间的线段叫做三角形的高，这条边叫做三角形的底。若三角形的底与高的长分别用 c 与 h 表示，则

$$A = \frac{1}{2}c \cdot h$$

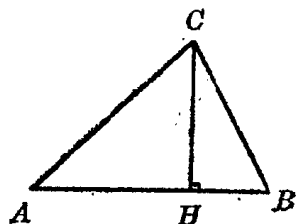


图 4

三角形面积等于底高乘积的一半。

(六) 圆

通过用圆规画圆我们可以了解到：圆上各点到圆心的距离相等。圆上任意一点与圆心之间的线段叫做圆的半径，其长用 r 或 R 表示，则

$$S = 2\pi R$$

圆的周长等于半径与 π 乘积的 2 倍。

$$A = \pi r^2$$

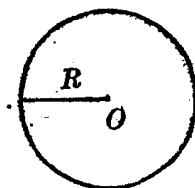


图 5

圆的面积等于半径的平方乘以 π 。

这里 π 是圆周率，它是一个无限不循环的小数，它的不足与过剩近似值分别为 3.1415 与 3.1416。

(七) 长方体

长方体的长、宽、高的长度分别用 a 、 b 、 c 表示，体积用 V 表示，则有：

$$V = a \times b \times c$$

长方体的体积等于其长、宽、高的长度的乘积。

(八) 直棱柱

直棱柱的底面积用 A 表示，高用 h 表示，体积用 V 表示则有：

$$V = A \times h$$

直棱柱的体积等于底面积与高的乘积。

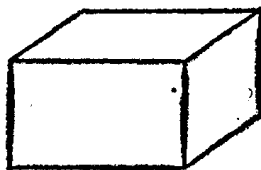


图 6

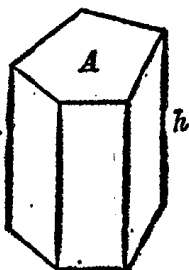


图 7

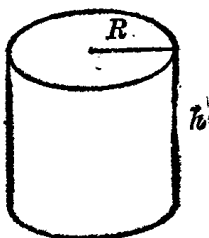


图 8

(九) 直圆柱

直圆柱的底面圆半径用 R 表示，高用 h 表示，体积用 V 表示，侧面积用 $A_{\text{侧}}$ 表示，则

$$A_{\text{侧}} = 2\pi R h$$

直圆柱的侧面积等于底面圆的周长与圆柱高的乘积。

$$V = \pi R^2 h.$$

直圆柱的体积等于底面面积与圆柱高的乘积。

二、基本图形的简单性质

(一) 直线、线段和射线

1. 直线

木工锯木板时所画的墨线，双手拉紧的绳子，穿过小孔

射出来的光线，这些都给我们直线的形象。但是在几何中的直线是可以向两个方向无限延伸的。

直线可以用表示它上面任意两个点的大写字母表示，如“直线 AB ”；也可以用一个小写字母表示，如“直线 l ”。(图9)

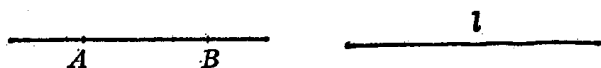


图 9

画直线可以用直尺。先在纸上画两点，经过这两点用直尺可以画一条直线，木工锯木板也是先在木料上定出两点，然后用墨斗沿着这两点弹出直线。无数次实践使我们总结出关于直线的一个基本性质：

通过两点只能引一条直线，或者说：两点确定通过它们的一条直线。

事实上，用直尺只能画出直线的一部分，移动直尺后可以把这一部分向两个方向任意地延伸。

两条直线的公共点，称为它们的交点。

根据上述直线的基本性质，可以推导出如下结论：

两条直线至多有一个交点(图10)。

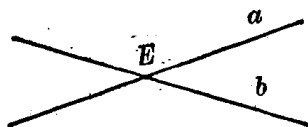


图 10

因为如果有两个(或多于两个)交点，两条直线便要重合为一条了。

2. 线段

直线上任意两点间的部分叫做线段，这两点叫做线段的端点。

线段通常用表示它们两个端点的大写字母表示，例如“线段 AB ”或者“线段 BA ”；或者用一个小写字母表示，例如“线段 b ”(图11)。



图 11

利用直尺可以把一条线段向任何一方延长，例如，我们可以经过点 B 把线段 AB 延长，也可以经过点 A 向 BA 方向延长，它们的延长部分用虚线表示，如图(12)。

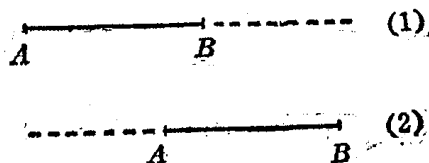


图 12

图12(1)称为延长 AB 。

图12(2)称为延长 BA 或反向延长 AB ，线段的延长部分叫做延长线。

比较两条线段的长短，是把其中的一条线段移到另一条线段上去进行的。我们把移动一个图形简称移形，几何图形具有这样一个性质：移形是不会改变它的形状和大小的。

现在我们来比较线段 AB 与线段 CD 的长，先把 AB 放到 CD 上，使点 A 与点 C 重合起来，并且使线段 AB 沿着线段 CD 落下，如果 B 点和 D 点也重合在一起，那么线段 AB 和线段 CD 称为相等，这时可写成：

$$AB = CD \quad \text{或} \quad CD = AB$$



图 13

如果 B 落在 C 、 D 这两点之间，如图14(1)，则称线段 AB 比线段 CD 短，这时可写成：

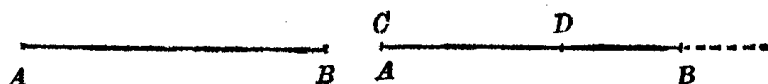
$$AB < CD \quad \text{或} \quad CD > AB$$

如果 B 点落在线段 CD 的延长线上，如图14(2)则称线段 AB 比线段 CD 长，这时可写成：

$$AB > CD \quad \text{或} \quad CD < AB$$



(1)



(2)

图 14

在线段 AB 上取任意一点 P ，就分得两条新的线段 AP 和 PB ，如图15所示。线段 AB 叫做线段 AP 与 PB 的和。线段 AP 或 PB 叫做线段 AB 与另一线段的差，这可以写成：

$$AB = AP + PB \quad AP = AB - PB \quad PB = AB - AP$$

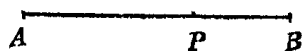


图 15

在线段 AB 上有一点 M ，如果使得

$$AM = MB$$

那么这一点 M 就叫做线段 AB 的中点，或者说点 M 平分线段 AB 。

对于线段，可以进行度量，即可以用有刻度的直尺来量出线段的长度。通常所用的长度单位是米(m)、厘米(cm)、毫米(mm)，或尺、寸等。线段的相等、长短以及和差关系与其度量数的相等、大小及和差关系是一致的。即在取定度量单位后，那么相等的线段对应相同的长度，较长的线段所对应的长度也较大，又若线段 AB 等于线段 AP 与线段 PB 之和，那么线段 AB 的长度也等于线段 AP 与线段 PB 的长度之和。

实践告诉我们：

在连接两点的线中，线段最短(如图16)。连接这两点的线段的长度，叫做这两点间的距离。



图 16

3. 射线

直线上某点一侧的部分称为射线。这一点称为射线的端点。象手电筒、探照灯射出的光线，都给我们以射线的直观形象。

射线用表示它的端点和射线上任一点的大写字母表示，并把表示端点的字母写在前面。例如(图17)中的射线记为：



图 17

“射线 OC ”。

射线具有下面的基本性质：

设 AB 是给定的线段, OC 是已知的射线, 则在射线 OC 上有且仅有一点 P , 使得线段

$$OP = AB$$

(二) 角

从一点引出的两条射线所组成的图形叫做角。

两条射线的公共端点叫做角的顶点。

组成角的射线叫做角的边。如图18。

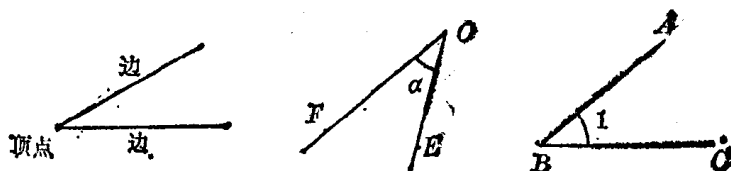


图 18

角用符号“ $\angle$ ”表示, 图中的角记作 $\angle ABC$ 或用 $\angle CBA$ 表示, 角的顶点的字母必须写在其他两个字母中间, 在不会和其他角发生混淆的情况下, $\angle ABC$ 可以简写为 $\angle B$ 。为了简便, 有时在角的里边标上数字或希腊字母表示角。如图18中的 $\angle EOF$ 可记为 $\angle \alpha$, $\angle ABC$ 可记为 $\angle 1$ 。

把两个角 $\angle ABC$ 和 $\angle DEF$ 迭置起来, 使两角的顶点 B 和 E 重合, 边 BA 和 ED 重合, 且使两角位于重合边的同侧。当 BC 边与 EF 边也重合时, 则称 $\angle ABC$ 与 $\angle DEF$ 相等。记作:

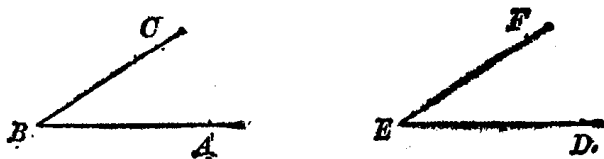


图 19

$$\angle ABC = \angle DEF \text{ 或 } \angle DEF = \angle ABC$$

当 BC 边与 EF 边不重合, 并且 BC 边位于 $\angle DEF$ 的内部时, 那么就说 $\angle ABC$ 小于 $\angle DEF$ 或说 $\angle DEF$ 大于 $\angle ABC$ 记作

$$\angle ABC < \angle DEF \text{ 或 } \angle DEF > \angle ABC$$

如果两个角共有一个顶点和一条公共的边, 而且其他两边落在公共边的两旁, 这样的两个角叫做互为邻角. 如图20, $\angle AOB$ 与 $\angle BOC$ 就互为邻角. 这时, $\angle AOC$ 叫做 $\angle AOB$ 与 $\angle BOC$ 的和, $\angle AOB$ 或 $\angle BOC$ 叫做 $\angle AOC$ 与另一角的差. 这时可以写成:

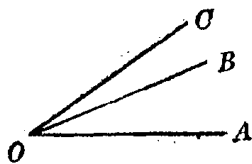


图 20

$$\angle AOC = \angle AOB + \angle BOC$$

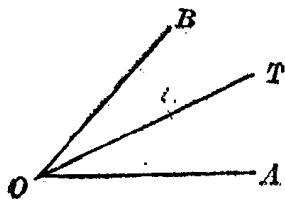
$$\angle AOB = \angle AOC - \angle BOC$$

$$\angle BOC = \angle AOC - \angle AOB$$

在 $\angle AOB$ 的内部有一射线 OT , 如果使得

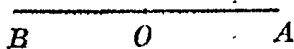
$$\angle AOT = \angle TOB$$

那么这条射线 OT 就叫做 $\angle AOB$ 的平分线. 或者说 OT 平分 $\angle AOB$, 如图21(1).



(1)

如果构成角的两条射线 OA 与 OB 恰成一直线. 这样所得的



(2)

图 21

角 $\angle AOB$ 叫做平角. 如图21(2).

对于角也可以引进度量, 这时, 必须选择一个度量单位,

为此我们规定：把平角分成180等份，每一份就是1度的角，将它作为度量角度大小的单位，记作 1° 。每一度又分成60等份，每一份是1分，记作 $1'$ 。每一分再分成60等份，每一份是1秒记作 $1''$ 。它们是60进制：

$$1^\circ = 60' \qquad 1' = 60''$$

$$1' = \frac{1}{60}^\circ \qquad 1'' = \frac{1}{60}'$$

度量角用量角器(也叫半圆仪)，如图22。

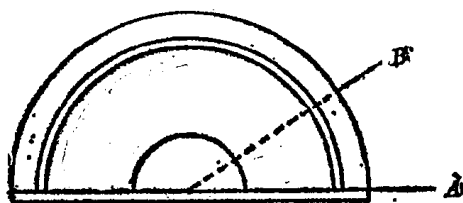


图 22

平角等于 180° 。

平角的一半称为直角，直角等于 90° 。

小于直角的角称为锐角，大于直角而小于平角的角称为钝角，如图23。

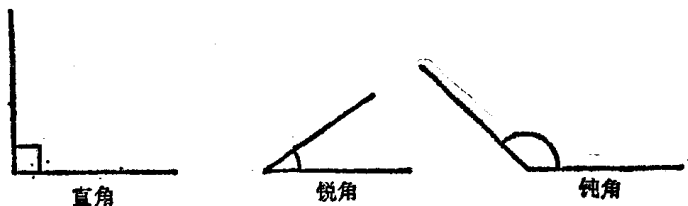


图 23

注意：角的相等、大小关系、和差关系与角的度量数的相等、大小关系、和差关系是一致的。

例1 把 $20^{\circ}30'15''$ 化为度.

解 先把 $15''$ 化为分: $15'' = \left(\frac{15}{60}\right)' = 0.25'$

$$\therefore 30'15'' = 30.25'$$

再把 $30.25'$ 化为度: $30.25' = \left(\frac{30.25}{60}\right)^{\circ} \approx 0.504^{\circ}$

$$\therefore 20^{\circ}30'15'' \approx 20.504^{\circ}$$

例2 如图24中, $\angle AOD$ 是直角, $\angle 1 = 21^{\circ}30'$,

$\angle 2 = 50^{\circ}15'$, 问 $\angle 3$ 是多少度?

解 $\because \angle AOB = 90^{\circ}$, $\angle 1 = 21^{\circ}30'$, $\angle 2 = 50^{\circ}15'$

$$\therefore \angle 3 = 90^{\circ} - (21^{\circ}30' + 50^{\circ}15')$$

$$= 90^{\circ} - 71^{\circ}45'$$

$$= 18^{\circ}15'$$

答: $\angle 3 = 18^{\circ}15'$

如果两个角的和等于 90° , 那么这两个角叫做互为余角, 其中一个角称为另一角的余角. 在图25(1)中, $\angle 1$ 与 $\angle 2$ 互余, $\angle 1$ 是 $\angle 2$ 的余角, $\angle 2$ 也是 $\angle 1$ 的余角. 图25(2)中的 $\angle AOB$ 与 $\angle BOC$ 也互余, 其中 $\angle AOB$ 是 $\angle BOC$ 的余角.

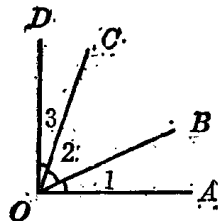
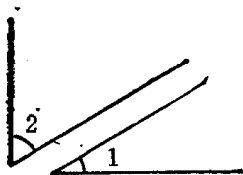
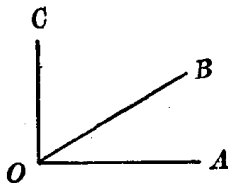


图 24



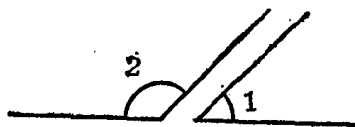
(1)



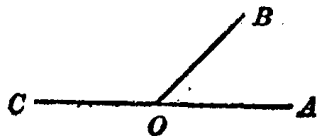
(2)

图 25

如果两个角的和等于 180° ，那么这两个角叫做互为补角，如图26(1)中 $\angle 3$ 与 $\angle 4$ 互补。 $\angle 3$ 称为 $\angle 4$ 的补角。如果两个角又相邻又互补，那么这两个角叫做互为邻补角，其中之一称为另一角的邻补角，如图26(2)中的 $\angle AOB$ 与 $\angle BOC$ 互为邻补角， $\angle AOB$ 称为 $\angle BOC$ 的邻补角。



(1)



(2)

图 26

显然，如果两个角相等，那么它们的余角或补角也相等。即

同角或等角的余角相等；

同角或等角的补角相等。

如果一个角的两边是另一角的两边的反向延长线，那么这两个角就叫做对顶角。如图27中， $\angle 1$ 和 $\angle 2$ 就是对顶角。

在图27中我们看到， $\angle 1$ 是 $\angle 3$ 的邻补角， $\angle 2$ 也是 $\angle 3$ 的邻补角，根据“同角的补角相等”，可知 $\angle 1 = \angle 2$ ，这就是说：

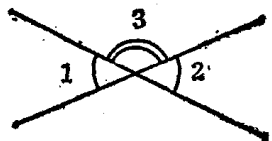


图 27

如果两个角是对顶角，那么它们相等，简言之，对顶角相等。

两条直线相交，必构成两对对顶角，如果其中有一个角是直角，那么可以推断，其余三个角也都是直角。（如何推断请读者自己考虑）这时，两直线的位置关系称为互相垂直。

其中一条直线称为另一条直线的垂线，交点称为垂足。

我们用符号“ $\perp$ ”表示“垂直于”。例如图28中直线 AB 垂直于 CD 。记为 $AB \perp CD$ 或 $CD \perp AB$ ， O 点为垂足。

(三) 圆和圆弧

日常见到的车轮、水管的横截面等，它们都给我们提供了圆的直观形象。如果以射线 OA 绕着它的端点 O 在平面上旋转一周，这时射线上的一点 A 也绕着点 O 旋转一周，它的运动痕迹就是平面上的一条首尾衔接的曲线，我们称之为圆。射线的端点 O 叫做这圆的圆心。连接圆心与圆周上任意一点的线段叫做半径，常用字母 R 或 r 表示，圆用符号“ $\odot$ ”表示，以 O 为圆心的圆记作“ $\odot O$ ”，

如果两个圆的半径相等，把它们的圆心迭合在一起后，这两个圆就全部迭合在一起了，可以全部重合在一起的两个圆叫做等圆，因此，半径相等的圆是等圆，并且等圆的半径相等。

连接圆上任意两点的线段叫做弦，经过圆心的弦叫做圆的直径，如图30中的线段 AB 是弦，线段 CD 是直径。

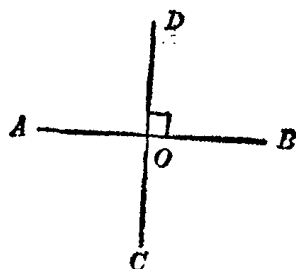


图 28

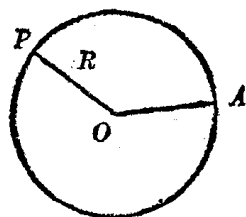


图 29

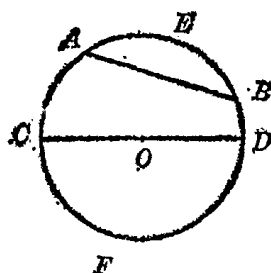


图 30