

AutoCAD 2000

李香敏 主编
孟文 王柏冬 编著
导向科技资讯机构 策划

实战技巧

通用篇

计算机辅助设计丛书



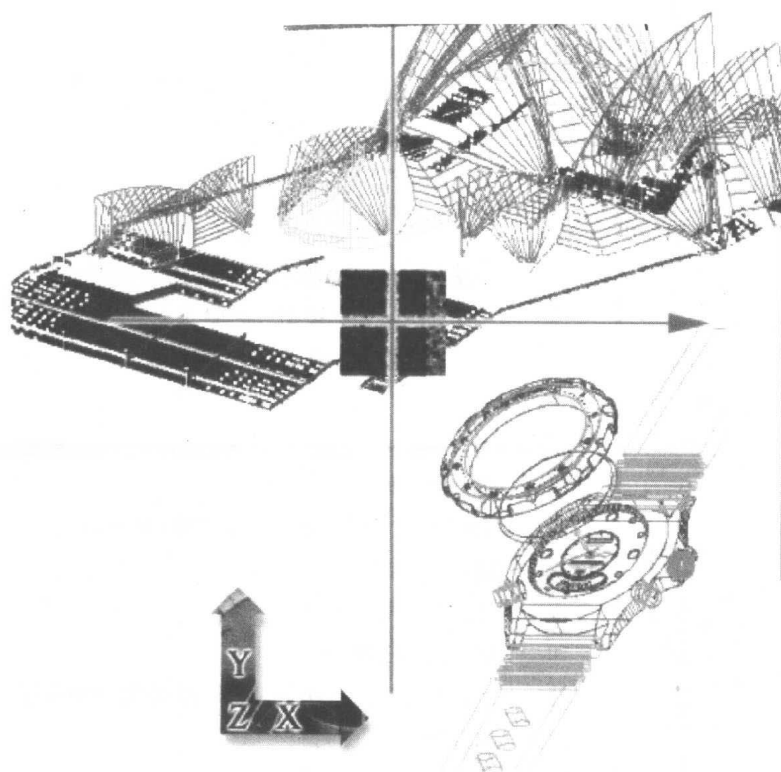
电子科技大学出版社

AutoCAD 2000

李香敏 主编
孟文 王柏冬 编著
导向科技资讯机构 策划

实战技巧

通用篇



机械工业出版社

05
10
02

10



内容提要

本书以AutoCAD 2000为基础, 兼顾AutoCAD 2000中文版和R14、R12版, 结合设计绘图的特点, 以日常生活中常见图形为例, 用详细的步骤讲述用不同方法绘制这些图形的过程与技巧。本书实例丰富、专业性强、实例面广、注重方法与技巧、便于上机自学提高。

本书并不特别针对某一命令, 而注重用不同命令绘制同一图形的方法, 使读者在实例的绘制过程中学会熟练使用AutoCAD 2000。

本书不仅适合图形图像设计人员及CAD不同版本的初、中、高级学者, 还可供各种CAD培训班及大中专院校作教参使用。



版权声明

本书无四川省版权防盗标识不得销售; 版权所有, 违者必究, 举报有奖。

举报电话: (028)6636481 6241146 3201496



AutoCAD 2000 实战技巧·通用篇

李香敏 主编

孟文 王柏冬 等编著

出版: 电子科技大学出版社

(成都建设北路二段四号, 邮编 610054)

责任编辑: 罗雅

发行: 新华书店经销

印刷: 四川建筑印刷厂印刷

开本: 784×1092 1/16 印张 23 字数 560 千字

版本: 1999 年 11 月第一版

印次: 1999 年 11 月第一次

书号: ISBN 7-81065-315-6/TP·196

印数: 1~4000 册

定价: 28.00 元

丛 书 序

当今社会已逐步进入电脑化时代,传统的设计绘图、建筑设计、室内设计、工业设计、平面设计、产品造型、编辑出版、广告制作等正迅速被电脑取代,而这些领域电脑应用软件涉及范围之大,版本更叠之快,功能选项之全,体系构架之巨,往往令初学者目不暇接,无从下手。目前电脑软件图书市场往往因为精通这方面的专业人士忙于工程实践而无暇著书立说与他人分享经验,而著书立说者又不乏为非专业人士,因此,部分软件图书缺乏实用性、专业性、可操作性。为此,电子科技大学出版社与专门研究、开发、组织和策划计算机图书的导向科技资讯机构慎重策划,组织国内数所著名重点理工院校教师及设计院、广告公司、装饰装修公司有丰富实践经验的资深专业人士编写了本套丛书。

本丛书具有如下特色:

- 专业性强** 精选国内外业界常用计算机辅助设计软件,为专业读者量身定制,以丰富的专业选题满足不同专业人士的特殊需求,克服了许多软件图书无针对性的缺点。
- 覆盖面广** 紧跟软件更新步伐,以目前最新版本为基础,兼顾中英文、高低等不同版本,注重多种软件配合使用,广泛适用于专业人士、大专院校师生及图形图像爱好者。
- 内容详实** 丛书涉及 AutoCAD、3DSMAX、PHOTOSHOP、Protel 等软件及建筑设计、室内设计、服装设计、产品造型、机械设计、电子电路设计、动画设计、3D 设计等诸多领域。注重强化相关软件与网络结合,轻易与未来接轨。
- 定位准确** 明确定位初中级用户,无论您是否使用过这些软件,本丛书均非常适合您。丛书坚持基础、技巧、经验并重;理论、操作、提高并举,尤其对初中级学者使用软件容易出现的疏忽、困惑、难点进行重点突破。
- 精益求精** 丛书作者均为有丰富教学和工程实践经验的资深专家。在广泛的读者调查基础上,博采国内外软件图书众家之长,以中国人的思维习惯和学习方式深入浅出地讲述软件的使用技巧。全套丛书可操作性强,语言凝练,重点突出,脉络清晰,浅显易懂。部分书所附光盘精选相关程序教学演示、实例操作、材质库、模型库等供读者自由选择购买。
- 网上服务** 可提供售后网上服务;提供后期技术支持;开展网上调查、勘误、答疑、交流、收集反馈信息。读者还可通过电子邮件(dxkj@21cn.com, dxkj@dxkj.com)或 BBS 与作者交流,同时,在我们的网站上(<http://www.dxkj.com>或 <http://dxkj.pcchina.net>)还随时提供新书信息,并提供免费下载的汉化菜单、软件补丁及实用小程序。

经过紧张的组织、策划和创作,本丛书已陆续面市,尽管在写作过程中我们始终坚持严谨、求实的作风和追求高水平、高质量、高品位的目标,我们仍相信错误和不足之处在所难免,这里还敬请读者、专业人士和同行批评、指正、赐教,我们将诚恳接受您的意见,并在以后的工作中不断改进和提高。

导向科技资讯机构

1999年8月

计算机辅助设计技术丛书

- ★ 《AutoCAD 2000 辅助设计基础教程》
- ★ 《AutoCAD 2000 建筑设计与应用》
- ★ 《AutoCAD 2000 机械设计与应用》
- ☆ 《AutoCAD 2000 服装设计与应用》
- ★ 《AutoCAD 2000 实战技巧—通用篇》
- ★ 《AutoCAD 2000 实战技巧—建筑篇》
- ★ 《AutoCAD 2000 实战技巧—机械篇》
- ☆ 《AutoCAD 2000 实用参考大全》
- ☆ 《AutoCAD 3DS (MAX) PHOTOSHOP 制作建筑效果图》
- ☆ 《AutoCAD 3DS (MAX) PHOTOSHOP 制作室内效果图》
- ☆ 《Protel 99 电子电路设计》

★ 为已出图书, ☆ 图书 99 年 10 月推出

丛书编委会

主	编: 李香敏
编	委: 孟 文 曾艺君 徐 红
	丘 雷 赵湘伟 赵 祥

前 言

1999 年 3 月 9 日, Autodesk 公司宣布了下一代的一体化、功能丰富、面向未来的世界领先设计软件 AutoCAD 2000。它将用户与设计信息、与同事和整个世界联系起来。在它强大的技术平台框架之上, 构成了充满活力而又轻松易用的设计环境。它应用了先进的软件技术, 功能强大而灵活, 它可使设计数据、设计队伍以及基于 Internet 和 Intranet 的设计信息网络紧密地连接在一起。

AutoCAD 2000 的新特性可以归纳为几大方面:

轻松设计环境;

提高数据访问能力和软件适用性;

扩展设计信息的沟通;

一体化打印输出;

更强的定制和开发能力;

强大的技术框架。

本书有以下几方面的特点:

简明易懂 本书实例丰富, 专业性强, 注重方法与技巧, 便于上机自学及提高。对实例采用练习目标、绘图分析、上机实战的结构进行讲述, 其中练习目标说明举本例是为了锻炼读者哪方面能力, 本例是讲述本软件的哪些功能; 绘图分析分析用 AutoCAD 绘制本例的不同方法, 前期准备工作、注意事项、提示、技巧等, 并指出最优方案, 这些部份很多是作者教学和工程实践经验的总结; 上机实战详述了实例的操作步骤并作了汉化解释说明, 使读者一目了然, 便于上机及自学。

参考性强 本书附录收录了 AutoCAD 2000 的英汉对照下拉菜单、工具条, 便于读者对比速查和调用。

本书由孟文、王柏冬等编著。全书由李香敏主编, 负责统稿、组稿、组织、策划、校审, 孟文、王柏冬副主编。另外, 汪勇、廖敏、杨昌明、赵祥、韩斌、徐红、张全、陈坤、邱小平、蹇明、黎玉彪、陆跃文、余华玲等 13 人参与了部分章节写作、插图和录入工作, 导向科技校对中心李长咏、杨志松、谢军、王小波、魏敏、毛勇、何小敏、方晴、王小苔等 9 人参与本书的校对工作。由于编者水平有限, 错误之处在所难免, 敬请广大读者和同行批评指正。

导向科技资讯机构

1999 年 11 月



目 录

第 1 章 AutoCAD 基础知识	1
1.1 AutoCAD 2000 的安装	2
1.1.1 AutoCAD 的发展	2
1.1.2 AutoCAD 2000 的运行平台	2
1.1.3 安装 AutoCAD 2000	3
1.1.4 AutoCAD 2000 的注册	8
1.1.5 Startup 对话框配置	8
1.2 AutoCAD 2000 的新特性	9
1.2.1 Heads-Up 的设计环境	9
1.2.2 数据的访问和使用更方便	11
1.2.3 图形信息更易传递	12
1.2.4 图形输出	13
1.2.5 AutoCAD 的定制和扩展	13
1.3 AutoCAD 窗口界面	14
1.3.1 屏 幕 界 面	14
1.3.2 菜 单	17
1.3.3 对 话 框	20
1.3.4 鼠 标 操 作	22
1.3.5 AutoCAD 的命令	23
1.3.6 AutoCAD 的快捷键	24
1.3.7 使用 AutoCAD 的帮助	25
第 2 章 快速入门	27
2.1 概 述	28
2.2 Start Up 对话框的使用	28
2.2.1 Open a Drawing(打开图形)	29
2.2.2 Start from Scratch (缺省设置)	31
2.2.3 Use a Template (使用模板)	32
2.2.4 Use a Wizard (使用向导)	32
2.3 绘图的基本设置	35
2.3.1 LIMITS (设置和控制绘图边界)	36
2.3.2 UNITS (设置绘图单位)	37
2.3.3 SNAP (设置光标捕捉间距)	38
2.3.4 GRID (设置栅格距离)	40
2.3.5 DSETTINGS (绘图设置)	41
2.4 常用文件管理命令	43

2.4.1 NEW (创建新图形)	43
2.4.2 OPEN (打开已有图形)	44
2.4.3 SAVE/SAV#EAS/QSAVE (保存图形)	46
2.4.4 QUIT/EXIT (退出 AutoCAD)	47
2.5 第一个图形	47
2.5.1 制定样图	48
2.5.2 绘制图形	48
2.5.3 编辑图形	50
2.5.4 出图	51
2.5.5 保存	51
2.5.6 退出	51

第3章 平面图形的绘制

3.1 引言

3.1 引 言	54
---------------	----

3.2 直线的绘制	54
-----------------	----

3.2.1 点坐标的输入	54
--------------------	----

3.2.2 绘制直线	55
------------------	----

3.3 对象特征点的捕捉	58
--------------------	----

3.3.1 对象捕捉的方式	58
---------------------	----

3.3.2 对象捕捉模式的设置	59
-----------------------	----

3.3.3 自动捕捉与自动追踪	62
-----------------------	----

3.3.4 点过滤器	66
------------------	----

3.3.5 对象捕捉辅助绘图	67
----------------------	----

3.4 圆、椭圆与圆弧的绘制	70
----------------------	----

3.4.1 圆与椭圆的绘制	70
---------------------	----

3.4.2 圆与圆弧的绘制	74
---------------------	----

3.5 多义线的绘制	76
------------------	----

3.5.1 变线宽多义线的绘制	76
-----------------------	----

3.5.2 多义线的绘制与编辑	79
-----------------------	----

3.6 正多边形与填充实体、填充图案的绘制	81
-----------------------------	----

3.6.1 正多边形的绘制	81
---------------------	----

3.6.2 填充实体的绘制	85
---------------------	----

3.6.3 填充图案的绘制	86
---------------------	----

3.7 平行多线、样条曲线与徒手绘图	89
--------------------------	----

3.7.1 平行多线的绘制	90
---------------------	----

3.7.2 样条曲线的绘制	91
---------------------	----

3.7.3 徒手绘图	92
------------------	----

第4章 平面图形的编辑

3.1 引 言



4.1 引 言	96
4.2 对 象 选 择	96
4.2.1 SELECT (对象选择方式)	96
4.2.2 定制对象选择	98
4.2.3 QSELECT (快速选择对象)	99
4.2.4 GROUP (创建赋名选择集)	101
4.3 图元的复制、位移与修剪	102
4.3.1 图形实体的组合编辑与面域操作	102
4.3.2 图形实体的偏移复制	106
4.3.3 实体的延伸、拉伸与长度的编辑	108
4.3.4 五角星的绘制	111
4.3.5 图形的等分与测量	113
4.4 夹 点	115
4.4.1 夹点的概述	115
4.4.2 定制夹点	117
4.4.3 夹点 编 辑	118
4.5 图 块	122
4.5.1 块的插入与图形阵列的绘制	122
4.5.2 块的创建与 AutoCAD 设计中心	124
4.6 设置视图的显示	127
4.6.1 PAN (图形平移)	127
4.6.2 ZOOM (图形缩放)	128
4.6.3 REDRAW/REDRAWALL (图形重绘)	132
4.6.4 REGEN/REGENALL (图形重生成)	132
第5章 绘图设置与控制	133
5.1 概 述	134
5.2 线 型 设 置	134
5.2.1 LINETYPE (线型设置)	134
5.2.2 LTSCALE (设置线型比例)	138
5.2.3 LWEIGHT (设置线宽)	139
5.3 颜 色 控 制	143
5.3.1 颜色的概念	143
5.3.2 COLOR (设置颜色)	144
5.3.3 使用工具条编辑颜色	145
5.4 设 置 图 层	146
5.4.1 图层的概念	146
5.4.2 LAYER (设置图层)	147

第6章 平面图形综合绘制实例	153
6.1 引 言	154
6.2 音箱正视图的绘制	154
6.2.1 绘制音箱大致轮廓	155
6.2.2 绘制大喇叭孔轮廓	156
6.2.3 绘制小喇叭孔轮廓	157
6.2.4 绘制面板、旋钮, 标注旋钮文字	158
6.2.5 绘制网眼纱	161
6.3 电话机上视图的绘制	162
6.3.1 绘制电话机外轮廓	164
6.3.2 绘制电话听筒与液晶显示屏	166
6.3.3 绘制电话机按键	167
6.3.4 绘制电话线	168
6.3.5 标注按键上的数字与文字	169
6.3.6 绘制 “*” 号键	170
第7章 三维绘图辅助	171
7.1 引 言	172
7.2 AutoCAD 2000 的坐标系	172
7.2.1 AutoCAD 坐标系	172
7.2.2 UCS 的使用	173
7.3 绘图空间	177
7.3.1 MSPACE/PSPACE (模型空间与图纸空间的切换)	178
7.3.2 VPORTS (新建视窗配置)	179
7.3.3 MVIEW (建立浮动视窗)	181
7.4 视图控制	184
7.4.1 VIEW (视图)	184
7.4.2 VPOINT (视点)	188
7.4.3 3DZOOM/3DPAN (三维缩放与平移)	191
7.5 三维实体的消隐	193
7.5.1 HIDE (消隐)	193
7.5.2 三维消隐实例	194
7.6 三维实体的着色	195
7.6.1 SHADE (着色)	195
7.6.2 三维着色的实例	197
第8章 三维图形的绘制	199
8.1 引 言	200



8.2 二维半图形的绘制与编辑.....	200
8.2.1 绘制二维半图形.....	200
8.2.2 二维半图形的编辑.....	204
8.3 三维网格面的绘制.....	207
8.3.1 立方体与楔形体表面的绘制.....	208
8.3.2 圆锥体、圆台体、圆柱体表面的绘制.....	211
8.3.3 四边形网格表面的绘制.....	213
8.3.4 三棱锥、三棱台、四棱锥、四棱台表面的绘制.....	216
8.3.5 圆环表面的绘制.....	218
8.4 三维曲面的绘制.....	220
8.4.1 平面的绘制.....	220
8.4.2 EDGESURF 边界限定曲面的绘制.....	224
8.4.3 直纹曲面的绘制.....	227
8.4.4 旋转网格曲面的绘制.....	229
8.4.5 拉伸平行曲面的绘制.....	234
8.5 三维实心体的绘制.....	236
8.5.1 立方体与楔形体的绘制.....	237
8.5.2 圆锥体和圆柱体的绘制.....	240
8.5.3 球的绘制.....	242
8.5.4 圆环的绘制.....	244
8.5.5 挤压实心体的绘制.....	246
8.5.6 旋转实心体的绘制.....	248

第 9 章 三维图形的编辑.....251

9.1 引 言.....	252
9.2 三维实体的位移与复制.....	252
9.2.1 三维旋转.....	252
9.2.2 三维阵列的绘制.....	254
9.2.3 三维镜像的绘制.....	257
9.2.4 实体对齐.....	260
9.2.5 倒角与倒圆的绘制.....	262
9.3 三维实体的布尔运算.....	265
9.3.1 图形实体的并运算 (UNION).....	266
9.3.2 图形实体的差运算 (SUBTRACT).....	269
9.3.3 求交运算与交集检查.....	271
9.4 三维实体的剖切.....	274
9.4.1 三维实心体的剖切.....	274
9.4.2 剖面图的获取.....	277

第 10 章 三维绘图综合实例.....280

10.1 卧室的绘制.....	281
10.1.1 绘图准备.....	282
10.1.2 绘制双人床.....	283
10.1.3 绘制书桌与座椅.....	291
10.1.4 绘制墙体.....	298
10.1.5 绘制门.....	298
10.1.6 调制视图.....	300
10.2 亭子的绘制.....	301
10.2.1 绘图设置.....	302
10.2.2 绘制凉亭台基.....	303
10.2.3 绘制圆桌与圆凳.....	304
10.2.4 绘制凉亭圆柱.....	305
10.2.5 绘制凉亭盖.....	306
10.2.6 绘制台阶.....	310
10.2.7 观察效果.....	312
第 11 章 图形打印与输出	318
11.1 出图设备的安装与配置.....	319
11.1.1 出图设备的安装.....	319
11.1.2 PLOTTERMANAGER (打印机管理器)	320
11.2 图形的图纸输出.....	323
11.2.1 比 例.....	323
11.2.2 STYLESMANAGER (出图样式管理器)	324
11.2.3 PLOT (出 图)	326
附录 A AutoCAD 2000 下拉菜单中英文对照表.....	331
附录 B AutoCAD 2000 工具条中英文对照表.....	346

第1章

AutoCAD 基础知识

本章主要内容

- ☐ AutoCAD 2000 的安装
- ☐ AutoCAD 2000 的新特性
- ☐ AutoCAD 的窗口界面
- ☐ 菜单、对话框与命令

AutoCAD 自问世以来,已从简单的二维绘图软件发展成为功能强大的计算机辅助设计系统。本章将简要地介绍其发展历程,讲述一些 AutoCAD 2000 的新特性和改进后的屏幕界面,以及用户应具备的一些 AutoCAD 基础知识,使用户对 AutoCAD 2000 有一个总体的认识 and 了解。

1.1 AutoCAD 2000 的安装

AutoCAD 自从问世以来,已从简单的二维绘图软件发展成为功能强大的计算机辅助设计系统,在 PC 平台的计算机辅助设计中得到广泛的应用。为迎接新世纪的到来,Autodesk 公司推出了最新版本——AutoCAD 2000。

1.1.1 AutoCAD 的发展

AutoCAD 是美国 Autodesk 公司推出的通用微机辅助绘图及设计软件包。从 1982 年 12 月发布 AutoCAD V1.0 开始,经由 AutoCAD V2.0, V2.18, V2.6, R9, R10, R12, R13, R14 等典型版本,至划时代的 AutoCAD 2000。十多年来,版本不断更新,先后曾作过十多次重大修改,其功能日趋强大、完善,从早期的简易二维绘图发展到现在,已集二维平面设计、三维立体设计、真实感显示及通用数据库管理于一体,广泛应用于机械、建筑、电子电气、交通、航空、化工、冶金、地质、农林、气象、轻工等部门或领域。为满足不同行业的特殊需求,许多用户和 AutoCAD 增值商基于 AutoCAD 二次开发了面向特定专业的设计工具。随着 AutoCAD 版本的不断更新,其功能也越来越强大,现在即使不借助其它任何工具,用户也可以非常轻松地绘制出各种专业级的工程图形,编制技术文档,进行产品分析、模型设计和计算。此外,AutoCAD 还提供了 AutoLISP、基于 C/C++ 的 ADS、ARX 等二次开发工具。鉴于 AutoCAD 在全世界 130 多个国家和地区拥有超过 200 万的合法用户,AutoCAD 事实上已经成为 PC 平台 CAD 系统的工业标准,为全世界使用不同语言的工程技术人员交流设计思想提供了一种公共语言。

1.1.2 AutoCAD 2000 的运行平台

要安装并运行 AutoCAD 2000,计算机硬件平台应满足以下要求:

- ◆ CPU 为 Pentium 133 或相当的兼容处理器(建议使用更高的处理器);
- ◆ RAM(内存)为 64 MB,至少不低于 32 MB;
- ◆ 显示器要求为 1024 x 768 VGA 或更高,至少为 800 x 600 VGA;
- ◆ 硬盘至少有 150 MB 剩余空间,其中用于交换的硬盘空间不低于 64 MB;
- ◆ 定点设备,如鼠标或带 Wintab 驱动程序的数字化仪;
- ◆ 4 倍速或以上的 CD-ROM(光驱);
- ◆ IBM 兼容并口;
- ◆ 用于连接数字化仪或某些绘图仪的串口;
- ◆ 输出图形的打印机或绘图仪;
- ◆ 连接 Internet 的 Modem;
- ◆ 用于多媒体学习的声卡;



◆ 如果使用的 AutoCAD 是多用户版本,或获取的许可是 floating license,则需要 TCP/IP 或 IPX 网络支持。

其中 CPU、内存、显示器、硬盘空间、鼠标、光驱及串并口等要求是为保证 AutoCAD 2000 能正常运行所需的必备条件,其它如打印机或绘图仪、Modem、声卡等可根据用户的实际情况任选。



内存大小对 CAD 软件的运行速度有很大影响,较大的内存空间能显著提高 AutoCAD 的运行速度。同时,AutoCAD 在硬盘上需要交换空间来存放临时文件,所以硬盘空余空间的大小对 AutoCAD 的运行速度也有影响。总之,用户应尽可能选用大内存、大硬盘。

系统运行于 Windows 98, Windows 95 或 Windows NT 4.0 操作系统。用户所选设备必须安装了相应操作系统下的驱动程序才能正常运行。

1.1.3 安装 AutoCAD 2000

AutoCAD 2000 以光盘作为发行载体,软件内容经过专门的压缩处理,用户必须用安装盘将 AutoCAD 2000 安装到硬盘上,才能运行 AutoCAD 2000 来进行设计和绘图。

在安装 AutoCAD 2000 之前,首先应:

1. 确保使用的计算机满足 AutoCAD 2000 要求的硬件条件。
2. 启动 Windows 95, Windows 98 或 Windows NT 4.0。如果 Windows 已启动,退出所有的运行程序。



在安装 AutoCAD 2000 之前,必须关闭已安装的所有防病毒软件,否则,将不能正确安装 AutoCAD 2000。

必须拥有相应的权限才能安装 AutoCAD 2000 的 Internet 功能选项、OLE/ADI 支持、或其它 AutoCAD 组件。如果用户要在 Windows NT 4.0 操作系统上安装 Internet 功能选项,必须拥有 Service Pack 3;如果使用的是本地化版本的 AutoCAD 2000,推荐用户在安装 AutoCAD 2000 的 Internet 功能选项之前,先安装一个本地化版本的 Microsoft Internet Explorer 4.0 (MSIE 4.0)。如果用户已安装了 Netscape 浏览器,那么在安装 Internet 功能选项时,应重新选择默认浏览器。因为 MSIE 的安装,将使所有与 Netscape 浏览器相联的文件丢失。

个人用户安装 AutoCAD 2000 的步骤为:

1. 将 AutoCAD 2000 软件光盘放入 CD-ROM 光驱中。

如果运行的操作系统是 Windows NT 4.0, Windows 95 或 Windows 98,只要将光盘放入光驱中,安装程序将自动开始运行。除非在放入光盘时按下了 shift 键。

如果安装程序没有自动运行,可从 Windows 的【开始】菜单中,选择【运行】项,在“运行”对话框中“打开”标签右边的编辑框中键入光驱盘符、AutoCAD 的 Setup 应用程序所在的路径及文件名,如光驱盘符为 E,可输入 E:\Setup.exe,然后单击“确定”按钮;在“我的电脑”或“Windows 资源管理器”中,双击 Setup.exe 应用程序,也可启动 AutoCAD 安装程序。

2. 在显示欢迎信息的 Welcome 对话框中, 单击 Next 按钮。

如果计算机中已安装了 AutoCAD 2000, 安装程序会询问是要添加新组件, 或是重复上一次安装, 还是重新选择文本文件编辑器。

3. 在如图 1-1 所示的“Software License Agreement (软件许可协议)”对话框中, 从国家下拉列表框中选择“China (Simplified)”项, 然后阅读许可协议。如果接受协议的全部条款, 单击 I accept (接受) 按钮, 然后再单击 Next 按钮进入下一步。否则, 单击 I reject (拒绝) 按钮退出安装程序。



如果在国家列表框中选择了不恰当的项, 屏幕可能会显示乱码。



图1-1 Software License Agreement 对话框

4. 在图 1-2 所示的“Serial Number (序列号)”对话框中, 输入销售商随光盘提供的 Serial Number (软件序列号) 及 CD key (光盘密码), 然后选择 Next 按钮。若输入的密码不正确, 则不能继续安装。

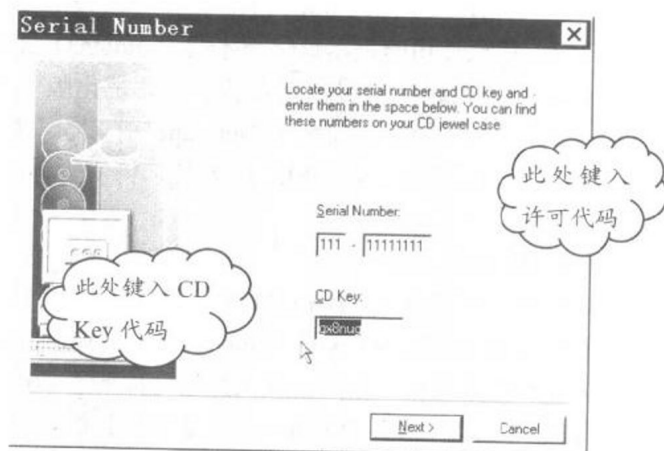


图1-2 Serial Number 对话框

提示

以下各步, 若输入正确则按 Next 按钮; 若输入不正确可按 Back 按钮返回上一对话框。

5. 在“Personal Information (个人信息)”对话框中, 依次输入用户名、姓及所在单位名称, 以及销售商名称及其电话号码, 然后选取 Next 按钮。此时, 该对话框重新显示用户刚输入的信息以确认其正确性。因为这些信息在每次使用 AutoCAD 时都会显示出来, 所以应力求准确。若输入正确则按 Next 按钮继续安装, 若输入不正确可按 Back 按钮返回上一对话框重新输入或修改信息。

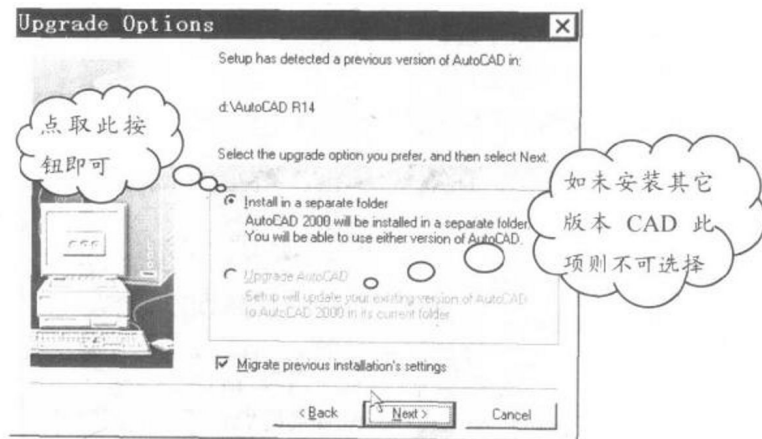


图 1-3 Upgrade Options 对话框

6. 在正确输入各项信息后, 如果用户的计算机上已安装了其它版本的 AutoCAD 软件, 则会弹出如图 1-3 所示的“Upgrade Options (升级选项)”对话框, 提醒用户安装程序在硬盘中检测到以前版本的 AutoCAD 及其所在文件夹, 询问是要将 AutoCAD 2000 安装到另外一个文件夹还是在原有的 AutoCAD 文件夹中升级, 建议用户选择“Install in a separate folder (安装到另外一个单独文件夹)”。选中对话框下方的“Migrate previous installation's settings”复选框表示将以前版本的 AutoCAD 的安装选项移植到 AutoCAD 2000 中。

7. 在“Destination Location (目标位置)”对话框中, 为 AutoCAD 2000 指定安装的硬盘驱动器和文件夹。系统默认安装到 C:\Programme Files\ACAD2000 下。如果接受默认位置, 可直接按 Next 按钮, 否则, 单击 Browse 按钮, 在“Choose Directory (选择目录)”对话框中为 AutoCAD 2000 指定新的安装位置, 如 D:\ACAD2000。如果用户指定的文件夹不存在, 安装程序将提示用户是否新创建这个文件夹。安装目标位置确定后, 单击 Next 按钮确认。

建议用户将 AutoCAD 2000 安装在新创建的文件夹中。如果将 AutoCAD 2000 安装在已包含有其它应用程序的文件夹中, 当用户卸载 AutoCAD 2000 时, 这个文件夹连同其文件可能被同时删除。

8. 在如图 1-4 所示的“Setup Type (安装类型)”对话框中, 用户可确定自己需要的安装类型。这里共有四种选择: Typical, Full, Compact 或 Custom。其区别在于:

(1) **Typical (典型安装)**: 该选项将安装大多数通用组件, 约需 107MB 硬盘空间。