

新概念

王成强 马 轲 编著

Visual Basic 6.0

教程

全新
升级版

- ◆ 以通俗的语言介绍 VB 的设计思想和编程方法
- ◆ 实战演练+习题, 让您迅速入门和提高



- VB 多媒体演示课件
- 扩充知识, 触类旁通
- 实例源文件, 授课幻灯片



科学出版社

北京科海电子出版社

新概念 Visual Basic 6.0 教程

王成强 马轲 编著

科学出版社

北京科海电子出版社

北 京

内 容 提 要

Visual Basic 为开发 Windows 应用程序提供了更加便捷的方法。它不仅简单易学、功能强大,而且应用广泛。

本书以通俗的语言系统地介绍了用中文 Visual Basic 6.0 开发应用程序的设计思想和编程方法,内容包括: Visual Basic 基本概念与操作,语言基础,如何设计窗体,如何使用基本控件,如何设计对话框、菜单、多文档界面、图形程序,如何进行文件管理及操作,如何进行数据库编程,以及如何打印等。其最大特点是结合大量生动的实例进行阐述,避免讲解的枯燥。通过相应的实战演练和习题,使读者对所学知识得到进一步巩固和提高。

本书可作为自学或各类培训班的教材,也可供大专院校相关专业作为教材使用。

光盘中包含 Visual Basic 6.0 的多媒体教学演示,以及文中提到的扩充知识、实例的源代码文件、幻灯片。

图书在版编目(CIP)数据

新概念 Visual Basic 6.0 教程/王成强,马轲编.

—北京:科学出版社,2003

(新概念系列)

ISBN 7-03-012585-1

I. 新… II. ①王… ②马… III. BASIC 语言—程序设计

—教材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 114245 号

责任编辑:王超辉 / 责任校对:科海

责任印刷:科海 / 封面设计:林陶

科学出版社 出版

北京东黄城根北街 16 号

邮政编码:100717

http://www.sciencep.com

北京市耀华印刷有限公司印刷

科学出版社发行 各地新华书店经销

2003 年 12 月第一版

开本:16 开

2003 年 12 月第一次印刷

印张:20

印数:1-5000

字数:466.5 千字

定价:28.00 元(1 本书+1 张多媒体光盘)

(如有印装质量问题,我社负责调换)

序

市面上叫新概念的图书很多，不少出版社都各有一套。读者首先会问，书名叫新概念，究竟有没有新的内容、新的教学思想和新的教学模式呢？叫新概念的图书这么多，究竟哪一套书好？科海版的新概念与其他出版社有什么不同，值不值得大家选择呢？

入门层次的用户永远是最多的，因为不断有人需要学习计算机知识。入门的培训教材的竞争也是最激烈的，每个出版社都有 3~5 套，有些社甚至有数十套计算机培训教材。之所以这么多出版社在做，除了用户多，市场大外，更多人是认为入门书容易做。

入门书是否就真的容易做呢？科海认为培训教材不容易做。虽然科海早在 1984 年就出版了第 1 本计算机图书，而且有多本培训教材销售超过 20 万册，用户也赞誉：“**电脑培训去科海，电脑图书找科海**”。但近 20 年来，我们始终精益求精的图书质量和深入细致地为读者服务的思想在做计算机图书，特别是培训教材。

入门培训教材不容易做，是因为一本好的入门教材不仅要紧跟技术，还要融入教育思想，要符合人的学习规律，更要采取好的教学手段，学生学习起来才能事半功倍。大家都知道，要听懂一些学富五车的先生的课，并非易事，这就有一个教学方法的问题。市场上大量拼凑的培训教材，让本来比较容易学习的知识反而变难了，可谓事倍功半。

作为科海人，我们从来没有停止过对更好教学思想和教学手段的探索。计算机的特点决定了计算机知识的学习一定要理论与实践并重，而传统的纸质教材不够直观，缺乏交互性，只适用于理论讲解。而多媒体教学光盘却能提供界面友好、形象直观的交互式情景教学环境，图文声像并茂地讲解计算机知识；利用真实环境演示操作过程，手把手教授如何操作电脑。通过**盘书结合**，就相当于用他人实践的过程引导理论的学习，然后再上机实际操作，从而大大加强学习的容易程度。举个最简单的例子，如果看书的话，可能老半天也找不到书中讲解的按钮在软件界面中的什么位置，而通过多媒体光盘，就可以一目了然。

所以，科海版新概念在 2000 年开始规划出版时，重点在教学思想和教学方式上做了比较大的突破。我们采用了盘书结合这样的多种媒体来学习一个软件的使用，我们用一本书的价格，同时提供了“**一张有效提高学习兴趣和学习效率的多媒体光盘**”和“**一本迅速掌握应用软件和知识的新概念教材**”。使得读者在经济上受益的同时，更重要的是在学习方式上更容易上手。

新概念系列前后共出版了 49 种，绝大多数都是多次重印，销售总额达 2000 多万元。



我们也通过电话和电子邮件得到了读者的大量反馈，读者大都积极评价了这套教材，特别是光盘和图书的结合，对他们工作和学习带来了帮助，不少人还表示曾购买过多本新概念教材。

在新概念出版 3 周年之际，我们总结过去，规划未来。我们将保留和发扬新概念在教学思想和教学手段上的优势，同时，又侧重在内容和服务这两个方面做了比较大的升级。

内容的升级主要有四个方面的考虑：一是升级版从前版以入门为主，提高为辅，做到**入门与提高并重**。二是从**工作需要的角度拓展相关知识**，如讲解 Photoshop 时适当讲解扫描仪、数码相机、彩色打印机的使用以及彩色印刷的相关知识。讲解文秘所需知识时，包括传真机、复印机、刻录机等的使用。三是**增大图书的内容含量**，通过将需要深入或拓展的知识放到光盘中，做到同样价格提供更多内容。四是**提供大量实例**，而且注意重点选择实际工作和生活中需要完成的案例，帮助读者学以致用。

此外，我们在考虑每一个问题时，都力求从服务读者、服务教师的角度出发，我们在书中注重学习步骤和方法，提供大量经验、技巧的提示，设置实战演练、习题；在盘中除了超值的**多媒体教学内容**外，还尽量放入**素材文件**；并设立**热线电话和电子邮件信箱**，积极帮助读者解决问题等。我们希望在出版就是服务上努力探索。

努力做到好的教学思想，先进和恰到好处的教学手段，相当于多本书的超值内容，以及无微不至的服务理念，这就是我们希望奉献给读者的新概念系列升级版教材。

当然，一本书的成功，离不开读者的参与；一套书的成功，更是如此。我们期待着您的参与，请发邮件到 khp@khp.com.cn 或通过 www.khp.com.cn 的“科海论坛”与我们联系。

最后祝大家学习愉快！

目 录

第 1 章 Visual Basic 6.0 概述..... 1	第 3 章 Visual Basic 语言基础..... 40
1.1 Visual Basic 的版本..... 1	3.1 书写规则..... 40
1.2 Visual Basic 6.0 的特点..... 2	3.1.1 分行与续行..... 40
1.3 Visual Basic 6.0 的启动和退出..... 3	3.1.2 注释..... 41
1.3.1 启动 Visual Basic 6.0..... 3	3.2 数据类型..... 42
1.3.2 退出 Visual Basic 6.0..... 4	3.2.1 基本数据类型..... 42
1.4 Visual Basic 6.0 集成开发环境..... 5	3.2.2 用户定义的数据类型..... 44
1.4.1 标题栏..... 5	3.3 变量..... 44
1.4.2 菜单栏..... 6	3.3.1 变量的命名规则..... 45
1.4.3 工具栏..... 7	3.3.2 变量的声明..... 45
1.4.4 工具箱..... 9	3.3.3 变量的赋值..... 46
1.4.5 窗体设计窗口..... 14	3.3.4 变量的作用域..... 47
1.4.6 工程资源管理器窗口..... 15	3.3.5 静态变量..... 48
1.4.7 “属性”窗口..... 16	3.4 常量..... 49
1.4.8 代码窗口..... 16	3.5 运算符与表达式..... 50
1.5 练习..... 19	3.5.1 算术运算符..... 50
第 2 章 Visual Basic 6.0 中的基本概念与操作..... 20	3.5.2 关系运算符..... 51
2.1 对象的概念..... 20	3.5.3 逻辑运算符..... 51
2.1.1 属性..... 20	3.5.4 字符串运算符..... 52
2.1.2 事件..... 22	3.5.5 运算符的优先级..... 52
2.1.3 方法..... 24	3.5.6 表达式..... 53
2.2 对象的操作..... 25	3.6 常用内部函数..... 53
2.2.1 在窗体中布置控件..... 25	3.6.1 数学函数..... 53
2.2.2 设置对象属性的方式..... 27	3.6.2 转换函数..... 54
2.2.3 编写对象的事件过程..... 27	3.6.3 字符串函数..... 55
2.3 焦点概述..... 29	3.6.4 日期与时间函数..... 56
2.4 实战演练..... 31	3.7 程序基本结构..... 57
2.4.1 第一个 VB 应用程序..... 31	3.7.1 顺序结构..... 57
2.4.2 工程的管理..... 33	3.7.2 选择结构..... 57
2.5 练习..... 38	3.7.3 循环结构..... 61
	3.8 数组..... 66
	3.9 过程..... 68



3.9.1 子过程	69	5.6.4 为工具栏编写代码	115
3.9.2 函数过程	71	5.7 创建状态栏	116
3.9.3 过程参数的传递	72	5.8 实战演练	119
3.9.4 可选参数	72	5.9 练习	121
3.9.5 递归	72		
3.10 实战演练	74	第6章 基本控件的使用	122
3.11 练习	77	6.1 标签控件	122
第4章 程序调试	78	6.2 按钮控件	124
4.1 程序错误分类	78	6.2.1 按钮的有效性	125
4.2 “调试”工具栏	80	6.2.2 多功能按钮	126
4.3 设置断点	81	6.2.3 图片按钮	128
4.4 跟踪程序的运行	82	6.3 文本框控件	130
4.5 使用调试窗口	83	6.3.1 文本框的基本属性	130
4.5.1 “立即”窗口	83	6.3.2 字体与字号	132
4.5.2 “本地”窗口	85	6.3.3 选择文本	133
4.5.3 “监视”窗口	86	6.3.4 密码框	135
4.6 错误捕捉	87	6.3.5 Change 事件	138
4.7 实战演练	90	6.3.6 使用剪贴板交换文本	140
4.8 练习	92	6.4 单选按钮控件	143
第5章 窗体的设计	93	6.4.1 基本属性	143
5.1 窗体的属性	93	6.4.2 在程序中使用单选按钮	144
5.2 窗体的事件	95	6.5 框架控件	146
5.2.1 鼠标事件	95	6.6 复选框控件	148
5.2.2 键盘事件	99	6.7 图片框与图像框控件	151
5.2.3 其他事件	101	6.7.1 图片框控件	151
5.3 窗体的方法	103	6.7.2 图像框控件	153
5.3.1 Print 方法	103	6.8 计时器控件	155
5.3.2 Cls 方法	105	6.8.1 计时器控件的特点	155
5.3.3 Move 方法	106	6.8.2 制作动画	158
5.4 多重窗体	106	6.9 列表框控件	160
5.4.1 窗体的加载、显示、隐藏与卸载	106	6.9.1 基本属性	160
5.4.2 设置启动窗体	107	6.9.2 基本操作	165
5.5 设置窗体的位置	110	6.10 组合框控件	167
5.6 创建工具栏	110	6.11 滚动条控件	168
5.6.1 添加工具栏与图像列表控件	111	6.12 控件数组	171
5.6.2 向图像列表控件添加图片	111	6.13 实战演练	173
5.6.3 使用工具栏控件	113	6.14 练习	176
		第7章 对话框的设计	177
		7.1 预定义对话框	177



7.1.1 输入框	177	9.5.2 Circle 方法	242
7.1.2 消息框	179	9.5.3 Pset 与 Point 方法	244
7.2 通用对话框	180	9.5.4 PaintPicture 方法	245
7.2.1 打开对话框的方法	181	9.6 实战演练	248
7.2.2 “打开”与“保存”对话框	183	9.7 练习	250
7.2.3 “颜色”对话框	187		
7.2.4 “字体”对话框	189	第 10 章 文件管理及操作	251
7.2.5 “打印”对话框	192	10.1 文件的访问	251
7.3 自定义对话框	193	10.1.1 文件的结构和分类	251
7.4 实战演练	198	10.1.2 文件操作及相关函数	253
7.5 练习	199	10.1.3 顺序文件的读写操作	256
		10.1.4 随机文件的读写操作	259
第 8 章 菜单与多文档界面的设计	200	10.1.5 二进制文件的读写操作	263
8.1 菜单简介	200	10.2 文件系统的基本操作	264
8.2 菜单编辑器简介	201	10.2.1 目录操作	264
8.3 菜单的设计	202	10.2.2 文件操作	265
8.3.1 建立菜单	202	10.3 文件系统控件	267
8.3.2 编写代码	206	10.3.1 驱动器列表框	268
8.4 在运行时控制菜单	209	10.3.2 目录列表框	268
8.4.1 有效性控制	209	10.3.3 文件列表框	270
8.4.2 菜单项标记	210	10.4 实战演练	274
8.4.3 菜单项的隐藏与显示	211	10.5 练习	276
8.5 快捷菜单	212		
8.6 多文档 (MDI) 界面的设计	216	第 11 章 数据库编程技术	277
8.6.1 创建 MDI 界面	217	11.1 数据库的基本概念	277
8.6.2 MDI 界面的特点	218	11.2 VB 数据库系统	278
8.6.3 新建子窗体	220	11.3 用可视化数据管理器建立数据库	278
8.6.4 创建“窗口”菜单	223	11.3.1 创建 Access 格式数据库	279
8.7 实战演练	226	11.3.2 使用数据窗体设计器	283
8.8 练习	227	11.4 使用 Data 控件访问数据库	284
		11.4.1 Data 控件的主要属性	284
第 9 章 基本图形程序的设计	228	11.4.2 数据绑定控件	286
9.1 绘图专用控件	228	11.4.3 Data 控件的常用方法	288
9.1.1 直线控件	228	11.4.4 DBGrid (数据网格) 控件	293
9.1.2 形状控件	229	11.5 SQL 数据库操作	294
9.2 坐标系统	233	11.5.1 SQL 基础	294
9.3 绘图属性	235	11.5.2 使用 SQL 操作数据库	296
9.4 定义颜色	237	11.6 实战演练	298
9.5 图形方法	239	11.7 练习	299
9.5.1 Line 方法	239		



第 12 章 打印	300
12.1 VB 打印简介	300
12.2 直接打印	300
12.2.1 打印文本	300
12.2.2 打印图像	302
12.3 打印窗体	303
12.4 直接使用打印端口打印	304
12.5 打印控制	304
12.5.1 检测打印机	305
12.5.2 设置默认打印机	305
12.5.3 设置打印方向	306
12.5.4 设置打印份数	306
12.5.5 设置打印页宽度和高度	306
12.6 实战演练	307
12.7 练习	309
附录 习题参考答案	310

(注: 以下内容请见光盘中“补充”目录内的文档)

第 13 章 扩展 VB

13.1 ActiveX 控件	
13.1.1 ActiveX 控件基础	
13.1.2 创建 ActiveX 控件	
13.1.3 编译 Mytime 控件	
13.2 VB 与 OLE	

13.2.1 使用 OLE 控件	
13.2.2 链接对象与嵌入对象	
13.2.3 OLE 控件的属性	
13.3 API	
13.3.1 API 的概念	
13.3.2 使用 API 文本浏览器	
13.3.3 API 函数的使用	

第 14 章 开发多媒体应用程序

14.1 Animation 控件	
14.2 MMControl 控件	
14.2.1 MCI 设备及 MCI 命令	
14.2.2 MMControl 控件的主要属性与事件	
14.2.3 MMControl 控件的使用	
14.3 ActiveMovie 控件	
14.4 使用声音 API 函数	

第 15 章 Internet 编程

15.1 编写 ActiveX 文档	
15.1.1 超链接对象	
15.1.2 将 VB 应用程序转换成 ActiveX 文档	
15.2 使用 Webbrowser 控件	

第 16 章 制作安装磁盘

16.1 安装向导	
16.2 检查安装磁盘	

Visual Basic 6.0 概述

本章要点:

- Visual Basic 的版本
- Visual Basic 6.0 的特点
- Visual Basic 6.0 的启动与退出
- Visual Basic 6.0 的集成开发环境

学完本章后,读者将会了解Visual Basic的版本,Visual Basic 6.0特点,掌握Visual Basic 6.0的启动和退出,熟悉Visual Basic 6.0的集成开发环境,为后面的学习打下坚实基础。

1.1 Visual Basic 的版本

Microsoft 公司发布的 Visual Basic 6.0 包括学习版、专业版和企业版 3 种版本,它们是在相同的基础上建立起来的,因此大多数应用程序可以在 3 种版本中通用。下面简述这 3 种版本提供的功能:

- 学习版。这是 Visual Basic 的基础版本,供编程人员用来开发 Windows 和 Windows NT 的应用程序。该版本包括所有的内部控件以及网格、标签和数据绑定控件。
- 专业版。这是面向专业编程人员的版本,提供了一整套功能完备的开发工具。该版本包括学习版的全部功能以及 ActiveX 控件、Internet 控件、集成的 Visual Database Tools、Data Environment、Active Data Objects 和 Dynamic HTML Page Designer。
- 企业版。该版本使得专业编程人员能够开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本包括专业版的全部功能以及 Back Office 工具,例如,SQL Server、Microsoft Transaction Server、Internet Information Server、Visual SourceSafe、SNA Server 等工具。

现在 Visual Basic 已经发展到了命名为 Visual Basic .NET 的 7.0 版本,它是新一代 Internet 的发展方向——.NET 的强有力的开发工具。本书主要针对 Visual Basic 6.0 中文企业版进行讲解。



1.2 Visual Basic 6.0 的特点

Visual Basic 6.0 是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言，可用于开发 Windows 环境下的各类应用程序。它主要有以下特点：

1. 可视化的集成开发环境

“Visual”指的是开发图形用户界面（Graphical User Interfaces, GUI）的方法。在使用传统的程序设计语言（如 C 语言、Basic 语言）编写程序时，都是通过编程计算来设计用户界面的，在设计过程中看不到实际显示效果，非常不方便。而使用 Visual Basic 编写应用程序，不需编写大量代码去描述界面元素的外观和位置，只要把预先建立的对象添加到屏幕上，Visual Basic 便会自动产生界面设计的代码。

集成开发环境（Integrated Development Environment, IDE）是指一个集设计、运行和测试应用程序为一体的环境。Visual Basic 6.0 就是一个集成开发环境，而不只是一门单纯的语言。

2. 面向对象的程序设计方法

面向对象的程序设计（Object Oriented Programming, OOP）是伴随 Windows 图形界面的诞生而产生的一种新的程序设计方法，与传统程序设计有着较大的区别。这种设计方法在 Visual Basic 中得到了最直观的体现，它把程序代码和数据封装起来作为一个对象，并为每个对象赋予相应的属性，使对象成为实在的东西。在设计对象时，不必编写建立和描述每个对象的程序代码，而是直接用工具“画”在界面上，Visual Basic 会自动生成对象的程序代码并封装起来。

3. 结构化程序设计语言

Visual Basic 具有高级程序设计语言的语句结构，接近于自然语言，简单易懂，其编辑器可以自动进行语法错误检查。

4. 事件驱动编程机制

Visual Basic 通过事件来执行对象的操作，每个对象都能响应多个不同的事件，每个事件均能执行一段程序代码（事件过程），该段程序代码决定了对象的功能，我们称这种机制为事件驱动。事件由用户的操作触发，例如单击一个按钮，则触发按钮的 Click（单击）事件，处于该事件过程中的代码就会被执行。若用户未进行任何操作（未触发事件），则程序将处于等待状态。整个应用程序就是由彼此独立的事件过程构成。因此，使用 Visual Basic 创建应用程序，就是为各个对象编写事件过程。

5. 访问数据库

Visual Basic 具有很强的数据库管理功能，它提供的开放式数据连接，即 ODBC 功能，可以通过直接访问或建立连接的方式使用并操作后台大型网络数据库，如 SQL Server、Oracle 等。



6. 动态数据交换

Visual Basic 提供了动态数据交换的编程技术，可以在应用程序中实现与其他 Windows 应用程序的动态数据交换，从而实现了不同的应用程序之间的通信。

7. 对象的链接与嵌入

此种技术将每个应用程序都看作是一个对象，将不同的对象名链接起来，再嵌入到某个其他应用程序中，从而可以得到一个具有各种信息的集合式文件。

8. 动态链接库

Visual Basic 是一种高级程序设计语言，对访问机器硬件的操作不太容易实现，但它可以通过动态链接库（Dynamic Link Library, DLL）技术将 C/C++ 或汇编语言编写的程序添加到 Visual Basic 应用程序中，可以像调用内部函数一样调用其他语言编写的函数。

1.3 Visual Basic 6.0 的启动和退出

Visual Basic 6.0 的启动和退出非常简单，具体介绍如下。

1.3.1 启动 Visual Basic 6.0

如果已经安装了 Visual Basic 6.0，安装程序会自动在“开始”菜单中建立 Visual Basic 6.0 的程序组和程序项，这时就可以启动 Visual Basic 6.0，具体操作步骤如下：

- (1) 单击屏幕左下角的“开始”按钮。
- (2) 指向“开始”菜单中的“程序”选项。
- (3) 再指向“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”程序组。
- (4) 最后单击“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”选项即可启动 Visual Basic 6.0 中文版。

在启动 Visual Basic 6.0 后，屏幕上将显示出“新建工程”对话框，如图 1.1 所示。



对话框中所显示的项目会因学习版、专业版或企业版而略有不同，图 1.1 所示显示的是企业版中的“新建工程”对话框。

在“新建”选项卡中，列出可以在 Visual Basic 6.0 中使用的工程类型。下面是一些常用应用程序的说明：

- 标准 EXE——这种应用程序提供了较为简洁的工作环境，比较适合初学者使用。本书只讨论这种工程类型。
- ActiveX EXE 和 ActiveX DLL——这两种应用程序仅包含在专业版和企业版中，用于建立进程外的对象的链接与嵌入服务器应用程序项目类型。它们只是包装不一样，ActiveX EXE 程序包装成可执行文件，而 ActiveX DLL 程序包装



成动态链接库。

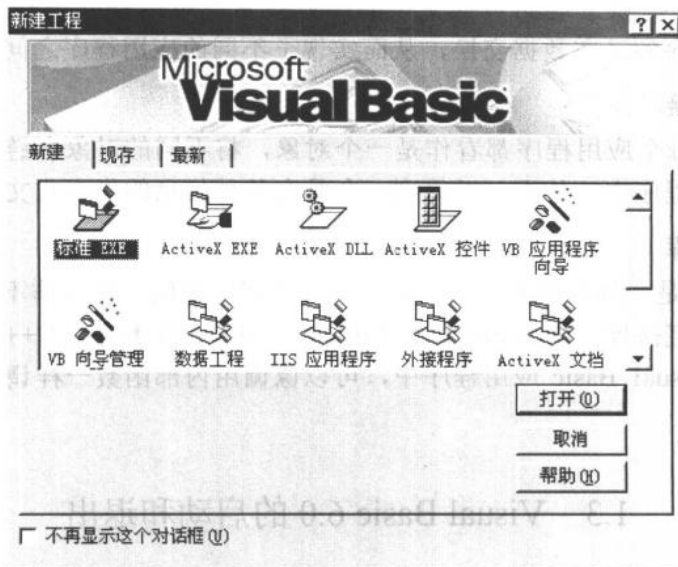


图 1.1 “新建工程”对话框

- ActiveX 控件——用于开发用户自定义的 ActiveX 控件。
- VB 应用程序向导——用于在开发环境中直接建立新的应用程序框架。
- 数据工程——为编程人员提供了开发数据报表应用程序的框架。
- IIS 应用程序——用 Visual Basic 代码编写服务器的 Internet 应用程序，用于响应由浏览器发出的用户请求。
- 外接程序——用于创建自己的 Visual Basic 外接程序。
- ActiveX 文档 EXE 和 ActiveX 文档 DLL 程序——用于创建在超链接环境中运行的 Visual Basic 应用程序。
- DHTML 应用程序——用于编写响应 HTML 页面操作的 Visual Basic 代码，并且可以将处理过程传递到服务器上。
- VB 企业版控件——用于向工具箱中加入企业版控件图标。



提示 如果单击“新建工程”对话框中的“现存”或“最新”选项卡，则分别显示现有的或最新的 Visual Basic 应用程序文件名列表，让用户从中选择要打开的文件名。

在“新建工程”对话框中选择要创建的工程类型（例如，选择“标准 EXE”），然后单击“打开”按钮，就进入 Visual Basic 6.0 的主用户界面。如图 1.2 所示。

1.3.2 退出 Visual Basic 6.0

如果要退出 Visual Basic 6.0，可以选择“文件”菜单中的“退出”命令或者按 Alt+Q 组合键，也可以单击 Visual Basic 6.0 用户界面右上角的“关闭”按钮



在退出 Visual Basic 6.0 时,如果当前程序已经修改但尚未保存,则会出现对话框,询问是否要存盘。此时,单击“是”按钮则存盘;单击“否”按钮则不存盘。

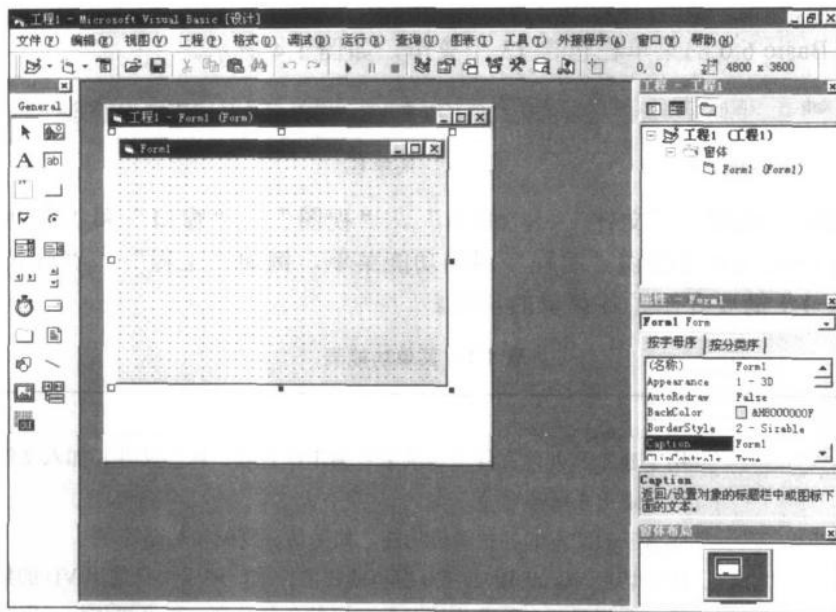


图 1.2 Visual Basic 6.0 的主用户界面

1.4 Visual Basic 6.0 集成开发环境

如图 1.2 所示, Visual Basic 6.0 的主用户界面由标题栏、菜单栏、工具栏、工具箱、窗体设计器窗口、“工程”资源管理器、窗体布局窗口和“属性”窗口等组成。

提示 初次启动 Visual Basic 6.0 时,在用户界面中可能并不会显示某些窗口,如“代码”窗口。其实,这些窗口的显示受“视图”菜单中的相关命令控制。如选择“视图”菜单中的“代码窗口”命令,即可打开“代码”窗口。

1.4.1 标题栏

标题栏位于屏幕的顶部。启动 Visual Basic 6.0 后,标题栏中显示的信息为:“工程 1-Microsoft Visual Basic [设计]”,如图 1.3 所示。



图 1.3 Visual Basic 的标题栏

方括号中的“设计”表明当前的工作阶段是“设计阶段”。随着工作阶段的不同,方括号中的信息也随之改变。如果是运行阶段,则显示“运行”;如果是中断阶段,则显示为“Break”。这 3 个阶段也分别称为“设计模式”、“运行模式”和“中断模



式”。

1.4.2 菜单栏

Visual Basic 6.0 的菜单栏包含 13 个菜单，如图 1.4 所示。

文件(F) 编辑(E) 视图(V) 工程(O) 格式(O) 调试(D) 运行(R) 查询(Q) 图表(C) 工具(T) 外接程序(A) 窗口(W) 帮助(H)

图 1.4 菜单栏

除了提供了标准的“文件”、“编辑”、“视图”、“窗口”和“帮助”菜单之外，Visual Basic 6.0 还提供了编程专用的功能菜单，例如“工程”、“格式”、“调试”等。表 1.1 简要介绍了各菜单的功能。

表 1.1 菜单功能表

菜单	功能
“文件”	用于建立和处理文件。该菜单包括工程管理、保存文件、加入文件、打印文件及退出系统等命令
“编辑”	包含一般文本的各种编辑功能，如剪切、复制和粘贴等
“视图”	用于切换 Visual Basic 6.0 窗口的视图格式，便于用户使用 VB 的集成开发环境。包括显示和隐藏集成开发环境的各种特征，以及操作构成用户应用程序的各种对象和控件
“工程”	用于管理当前工程。主要包括在工程中添加和删除各种工程组件，显示当前工程的结构和内容等命令
“格式”	主要用于编排窗体上可视控件的格式，包括自动排齐、对格线排齐等
“调试”	用于调试程序，包括设置断点、监视器、步进等
“运行”	用于在集成开发环境中运行程序。包括运行程序、编译后运行程序、中断程序、结束运行和重新开始等命令
“查询”	用于执行与数据库有关的查询操作
“图表”	用于执行与图表有关的操作
“工具”	用于添加菜单或各种工具栏，如过程控制、菜单设计器、工程和环境等
“外接程序”	和 VB 协调工作的内置工具选择菜单。如，可加入数据库管理器、报表设计器等工具与 VB 协调工作
“窗口”	用于调整各种类型的 VB 子窗口在主窗口的排列方式
“帮助”	用于启动 Visual Basic 6.0 的联机帮助系统，获取帮助信息

每个菜单内都有许多菜单命令。用鼠标单击所需的菜单名即可打开相应的菜单，或者先按住 Alt 键，再按下菜单名后括号中带下划线的字母来打开下拉菜单。例如，按 Alt+F 键会打开“文件”下拉菜单，如图 1.5 所示。若想关闭已经打开的下拉菜单，可以单击 Visual Basic 6.0 窗口的其他位置或者按 Esc 键。

打开下拉菜单后，只需单击相应的命令或者键入命令后括号中带下划线的字母，即可选择该命令。例如，打开“文件”菜单后，可以直接单击“添加工程”命令，也可以按字母 D 键来选择“添加工程”命令。如果某个命令的右侧还带有省略号，则表



示选择该命令后会弹出一个对话框。



图 1.5 “文件”下拉菜单

1.4.3 工具栏

Visual Basic 6.0 的工具栏位于菜单栏的下方，默认情况下，屏幕上显示如图 1.6 所示的“标准”工具栏。它为菜单栏中的常用命令提供了操作的快捷方式，使用工具栏可以大大提高工作效率。当将鼠标指针指向某个工具按钮时，在该按钮旁边会自动显示出该按钮的名称。



图 1.6 “标准”工具栏

有的工具按钮旁边还有一个下三角，表明这是一组按钮。单击下三角，则弹出一个下拉菜单，其中包括了其他一些选项。如图 1.7 所示的就是“添加工程”按钮的下拉菜单。

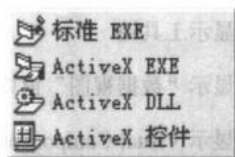


图 1.7 “添加工程”按钮的下拉菜单

表 1.2 中列出了“标准”工具栏中各工具按钮的名称及其功能。



表 1.2 “标准”工具栏中各工具按钮的名称及其功能

图标	名称	功能
	添加工程	添加一个新工程。在 VB 中可以同时编辑多个工程。可以通过其下拉菜单来选择工程的类型
	添加窗体	向当前工程中添加新部件，可以通过其下拉菜单来选择部件的类型
	菜单编辑器	打开“菜单编辑器”对话框，用来设计菜单
	打开工程	打开一个已存在的工程，同时关闭正在编辑的工程
	保存工程	保存所编辑的工程
	剪切	删除当前选定的控件、文本等内容，并将它们复制到剪贴板中
	复制	将当前选定的控件、文本等内容复制到剪贴板中
	粘贴	将剪贴板中的内容复制到指定的位置。只有剪贴板中有内容时，该按钮才有效
	查找	查找文本。只有在代码窗口被激活时该按钮才有效
	撤消	撤消上次的操作，如添加控件、输入文本等操作
	恢复	重复上述操作，仅当执行了撤消操作时该按钮才有效
	启动	运行当前工程
	中断	中断正在运行的工程。在调试程序时常常用到中断
	结束	终止正在运行的工程，返回到主窗口
	工程资源管理器	显示“工程资源管理器”窗口
	属性窗口	显示“属性”窗口
	窗体布局窗口	显示“窗体布局”窗口
	对象浏览器	显示“对象浏览器”窗口
	工具箱	显示工具箱
	数据视图窗口	显示“数据视图”窗口
	Visual Component Manager	显示 Visual Component Manager 对话框

1. 显示或隐藏工具栏

如果要显示或隐藏其他的工具栏，具体操作步骤如下：