

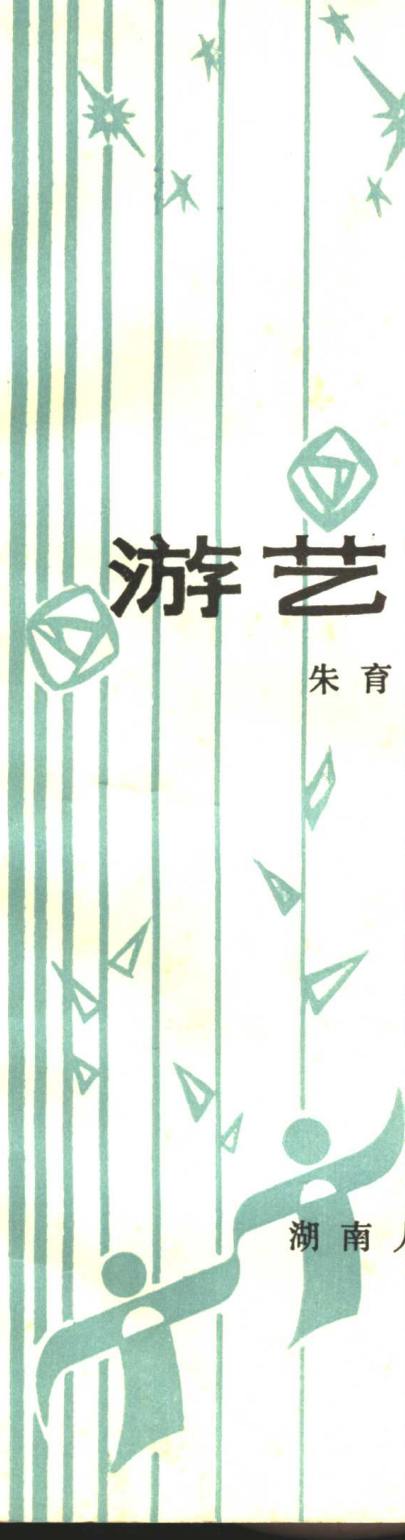


朱育珉 江更生

湖南人民出版社

BB-447/0

游艺百宝箱



游艺百宝箱

朱育珉 江更生



湖南人民出版社

游艺百宝箱

朱育珉 江更生

责任编辑：李恕基

*

湖南人民出版社

(长沙市展览馆路14号)

湖南省新华书店发行 湘潭市彩色印刷厂印刷

*

1984年1月第1版第1次印刷

字数：305,000 印张：16.25 印数：1—49,600

统一书号：7109·1378 定价：1.40 元

目 录

前言	(1)
棋类	(3)
简论	(5)
捕狮棋	(12)
打虎棋	(13)
独虎棋	(16)
三虎棋	(17)
井棋	(19)
连环马棋	(21)
燕架棋	(23)
西瓜棋	(24)
斜方棋	(27)
擒敌棋	(29)
四方棋	(32)
打狼棋	(34)
炮棋	(36)
直棋	(38)
十字跳棋	(40)
三角跳棋	(41)

五友棋	(42)
大王跳棋	(44)
突圍棋	(46)
西洋跳棋	(47)
六角跳棋	(49)
八仙棋	(53)
飞虎棋	(55)
迂回棋	(56)
双转棋	(58)
九宫棋	(58)
九子棋	(60)
华容放曹棋	(61)
角逐棋	(64)
蜂窝棋	(66)
攻城棋	(67)
五子棋	(68)
梅花棋	(72)
三国象棋	(73)
四国象棋	(75)
七国象棋	(77)
日本将棋	(80)
八角棋	(82)
调防棋	(83)
抢分棋	(84)

墨点棋	(86)
标点符号棋	(87)
运输棋	(91)
仙岛棋	(92)
登山棋	(94)
跨栏棋	(96)
射击棋	(98)
小足球棋	(100)
大足球棋	(103)
五国转棋	(105)
牌类	(111)
筒论	(113)
数学牌	(116)
成语牌	(119)
化学牌	(120)
拼音牌	(121)
英文牌	(123)
《红楼》牌	(125)
扑克牌	(135)
两路进兵	(135)
孙庞斗阵	(137)
逢五逢十	(140)
三十一一点	(142)
取十五点	(144)
韩信点将	(145)

双人百分	(146)
一拍即合	(147)
二十四点	(148)
关牌记分	(149)
鹊桥相会	(151)
互通有无	(153)
转换花色	(154)
巧取十四	(155)
调兵遣将	(156)
三人斗牌	(158)
依次递进	(160)
拼拼凑凑	(161)
减轻负担	(162)
花色接龙	(163)
报数取牌	(164)
成双作对	(166)
看样学样	(166)
打四百分	(168)
计点配对	(169)
分组抢分	(171)
打四十分	(173)
赶“猪”捉“羊”	(177)
定约赛分	(179)
遥相呼应	(180)
六人“贡”牌	(182)
真真假假	(185)
拆除塔身	(187)
顺序列队	(189)

“十四”方阵	(192)
四“A”聚会	(193)
红黑七关	(195)
花色七关	(198)
明牌七关	(200)
十全十美	(201)
心心相印	(203)
依次类推	(204)
双梅花牌	(207)
八龙归海	(208)
拼板类	(211)
七巧板	(213)
概述	(213)
书法对联 (三例)	(215)
图形 (二十例)	(218)
益智图	(232)
概述	(232)
图式 (十九例)	(234)
蛋形拼板	(247)
概述	(247)
图式 (二十八例)	(248)
伤脑筋十二块	(262)
概述	(262)
文字 (五例)	(263)
平面长方形 (四例)	(266)
拼合图案 (六例)	(267)
立体中的长方体和台阶体 (二例)	(269)

三星归位	(275)
六子联芳	(276)
图画类	(279)
文字画谜	(281)
概述	(281)
实例 (十一例)	(281)
一笔画	(294)
概述	(294)
几何图形 (八例)	(295)
人事速写 (二十四例)	(297)
组字画	(302)
概述	(302)
实例 (九例)	(304)
迷宫	(306)
概述	(306)
“根普尔——考尔斯基”迷宫	(307)
拼音迷宫	(308)
小蝌蚪找妈妈	(309)
带球入网	(310)
漫游“大世界”	(310)
登月迷宫	(311)
智力题类	(313)
限时趣题	(315)
概述	(315)
例题 (四十二例)	(315)
益智难题	(325)
概述	(325)

例题 (四十一例)	(326)
文字类	(353)
填字游戏	(355)
概述	(355)
填成语	(356)
填京剧名	(356)
填电影名	(357)
填电视剧名	(357)
填艺术家名	(358)
填地名联成语	(358)
航海知识专题	(358)
综合类 (一)	(363)
综合类 (二)	(364)
综合类 (三)	(367)
文学专题	(369)
找词游戏	(379)
概述	(379)
戏中探胜境	(381)
众里寻他千百度 (二十例)	(382)
诗中有药	(383)
补诗游戏	(384)
概述	(384)
电影名 (二十六例)	(392)
电视剧名 (十例)	(392)
戏剧名 (十一例)	(393)
书刊名 (二十例)	(393)
现代人名 (十二例)	(393)

诗中有棋 (七例)	(394)
回文诗	(394)
概述	(394)
四季歌	(396)
绝句 (四例)	(397)
阡陌图	(398)
三角《咏月》诗	(398)
葫芦诗	(399)
梅花《舟行》诗	(400)
《闺思》回文诗 (四例)	(400)
妙联	(405)
概述	(405)
妙联举胜 (三十五例)	(407)
诗钟	(411)
概述	(411)
嵌字体 (七例)	(413)
分咏体 (七例)	(415)
其他游艺	(417)
剪纸游戏	(419)
概述	(419)
分门别类	(420)
一剪成形 (三例)	(422)
一剪为四	(424)
鱼鳞网袋	(425)
剪连环 (二例)	(426)
旅行餐具 (三例)	(429)
纸折灯罩 (五例)	(433)

绳带游戏	(436)
概述	(436)
立飞三环	(437)
绳中脱环	(437)
巧取垂环	(438)
小环穿圈	(438)
妙解钮扣	(439)
试卸双鱼	(439)
智分拴绳	(440)
锁钥分家	(440)
手影	(445)
概述	(445)
实例 (十三例)	(448)
巧环	(451)
概述	(451)
各类巧环 (十五例)	(456)
室内游艺	(467)
概述	(467)
警钟长鸣	(467)
勘探宝藏	(468)
盆中垂钓	(469)
拣良种	(470)
鲸喷水	(470)
一鸣惊人	(471)
有奖剪彩	(472)
海狮顶球	(473)
画龙点睛	(473)

敲锣打鼓	(474)
一触即发	(474)
步步为营	(475)
竹箸入瓶	(475)
吹气“排”球	(476)
背筐“篮球”	(476)
连环套圈	(477)
拼搭地图	(477)
球击木柱	(478)
装尾巴	(479)
迷宫滚珠	(479)
电子游艺	(480)
古代游艺项目辑录 (九十五则)	(485)

前 言

游艺，素有“智力体操”的美称。它既能让人们丰富生活、娱乐身心，又能开发智力、增进知识，故而它是一种群众喜爱的活动。

中国游艺不但历史悠久，而且内容丰赡。早在新石器时代，我们的祖先就已经制作了石球和陶球以为游艺活动器具。到了春秋战国时期，《论语·述而篇》首次出现了“游于艺”的话。艺，是孔子教育学生的内容，即礼、乐、射、御、书、数六艺；游，是“玩物适情”（朱熹注）。“游艺”二字的本义就有着“寓教于乐”的意思。

二千多年来，游艺活动经久不衰。特别在解放以后，这种“寓教育于娱乐之中，获知识于课堂之外”的“智力体操”得到了各方面的重视。报章上辟有“游艺”专栏，文化馆（宫）、俱乐部、文化站、青（少）年宫都设有游艺活动场（室），电视台、电台还经常举办“智力竞赛”，游艺活动已成为广大人民群众文化生活中的重要内容了。游艺的形式和内容随着时代的变迁也不断推陈出新，出现了诸如“填字谜”、“拼音游戏”、“智力趣题”、“伤脑筋十二块”、“新棋牌游戏”、“文学画谜”、“电子游艺”等等新的游艺项目。

为了帮助读者开展健康有益的游艺活动，为了给各地文化娱乐场所提供游艺资料，我们编写了这本《游艺百宝箱》，

本书除辑录了我们历年来发表于报刊上的游艺作品并将其内容进行充实外，还增加了多年来搜集整理的民间游艺项目及资料，希望能比较完整地向读者介绍我国游艺活动的概貌（关于桥牌、象棋、围棋、魔方、灯谜等等均已有不少专著，本书不再赘述）。在编写中，着重向读者介绍各类游艺的活动方法，同时也将各类游艺的沿革作粗略的阐述，以冀读者阅读本书后，不但学会开展游艺活动的方法，而且从中获得一些知识。

在本书编写过程中，上海市青年宫王祖椿、杜国安同志，上海南市区文化馆顾延培同志，都曾给予不少帮助。蒋桂生、蒋金荣、徐祖荫等同志多次对本书提出宝贵意见和建议，使本书避免了一些遗漏和舛误。陈光辉、傅金龙、傅海龙、陆敏等同志为本书绘制了部分图式和插页，使本书生色不少。陈玲、吴华同志自始至终协助做了大量资料整理工作。对于这些同志的支持，在此一并表示衷心的感谢。

《游艺百宝箱》虽然成书了，但其中仍然会有不少欠缺之处，希望读者们提出宝贵意见，容我们不断充实提高。

朱育珉 江更生

一九八三年六月

棋类



QI LEI



团长

