

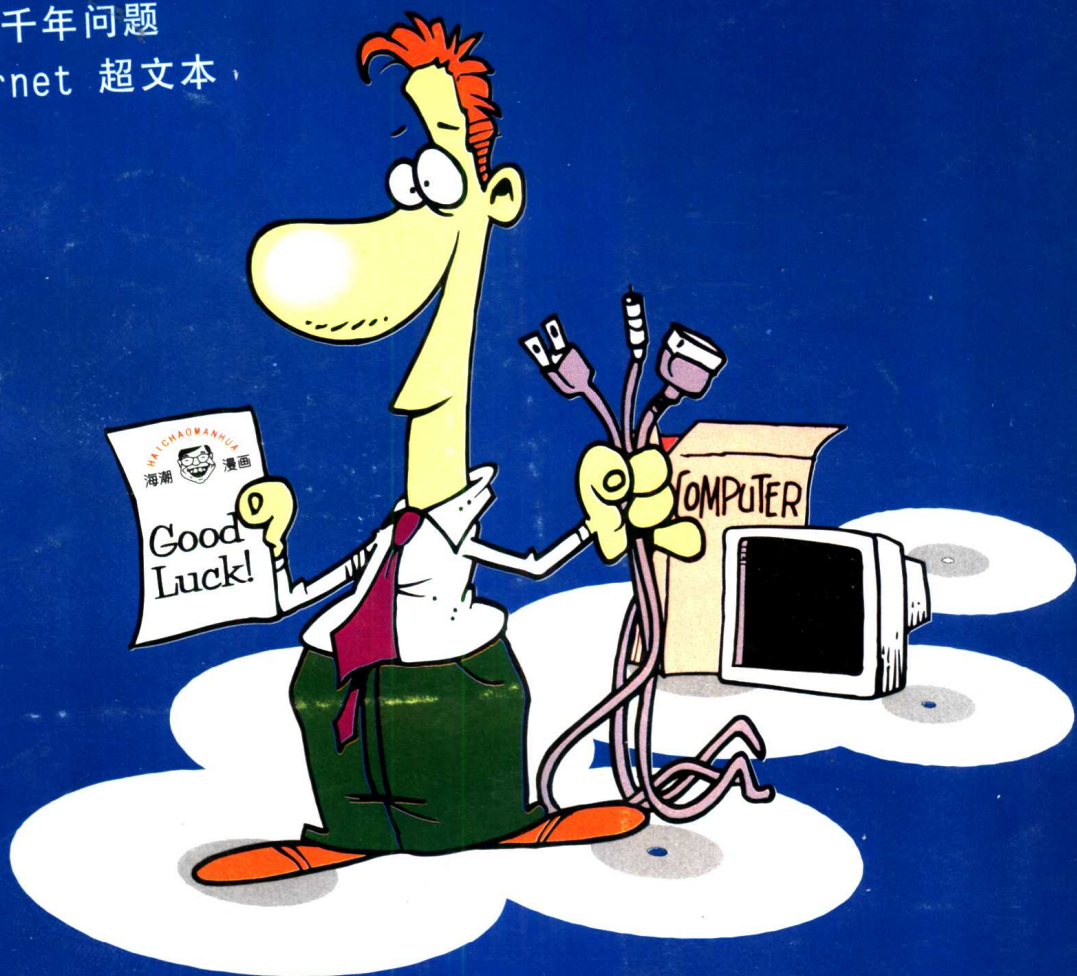


青松

# 看漫画学电脑

海潮 编著

- DOS 多媒体 电脑病毒
- Windows WWW 电子邮件
- 网络 千年问题
- internet 超文本



青岛出版社

# 看漫画学电脑

海潮 编著

青岛出版社

鲁新登字 08 号

图书在版编目(CIP)数据

看漫画学电脑/海潮编著. - 青岛: 青岛出版社, 1999.1

ISBN 7-5436-2032-4

I. 看…

II. 海…

III. 电子计算机—通俗读物

IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (98) 第 36271 号

书 名 看漫画学电脑  
编 著 者 海 潮  
出版发行 青岛出版社  
社 址 青岛市徐州路 77 号(266071)  
邮购电话 (0532)5814750 5814611-20  
责任编辑 樊建修  
装帧设计 青松美工  
印 刷 青岛新华印刷厂  
出版日期 1999 年 1 月第 1 版, 1999 年 1 月第 1 次印刷  
开 本 16 开(787×1092 毫米)  
印 张 8.75  
字 数 180 千字  
印 数 1-5000  
ISBN 7-5436-2032-4/TP·238  
定 价 13.00 元

## 出版者的话

有史以来，没有哪一门科学能像电脑这样飞速发展！新技术层出不穷，新产品不断涌现，电脑工作者必须不断学习、更新知识，才能跟上形势，不被淘汰。然而人们的精力是有限的，面对良莠不齐、铺天盖地而来的各种电脑著述和技术资料，你不可能有很多的时间一一鉴别和阅读。这时就需要专家们根据自己的实践经验给以精选和引导。

为此，青岛出版社聘请了具有丰富教学经验和实践经验的专家，组成《青岛松岗电脑图书》编委会，向广大读者介绍适合我国国情的、最新最实用的电脑及网络技术。

《青岛松岗电脑图书》编委会对这套丛书的质量负责，并郑重承诺：编、校、印刷质量符合国家新闻出版署的质量要求——差错率低于万分之一。

《青岛松岗电脑图书》编委会由以下人员组成：

主任：徐 诚 青岛出版社编审、社长兼总编辑

副主任：钟英明 台湾中兴大学教授

委员：（按姓氏笔划排列）

叶 涛 西安交通大学副编审

庄文雄 青岛松岗信息技术有限公司总经理

孙其梅 青岛大学教授

吕凤翥 北京大学高级工程师

陈国良 中国科技大学教授

张德运 西安交通大学教授

陆 达 清华大学博士

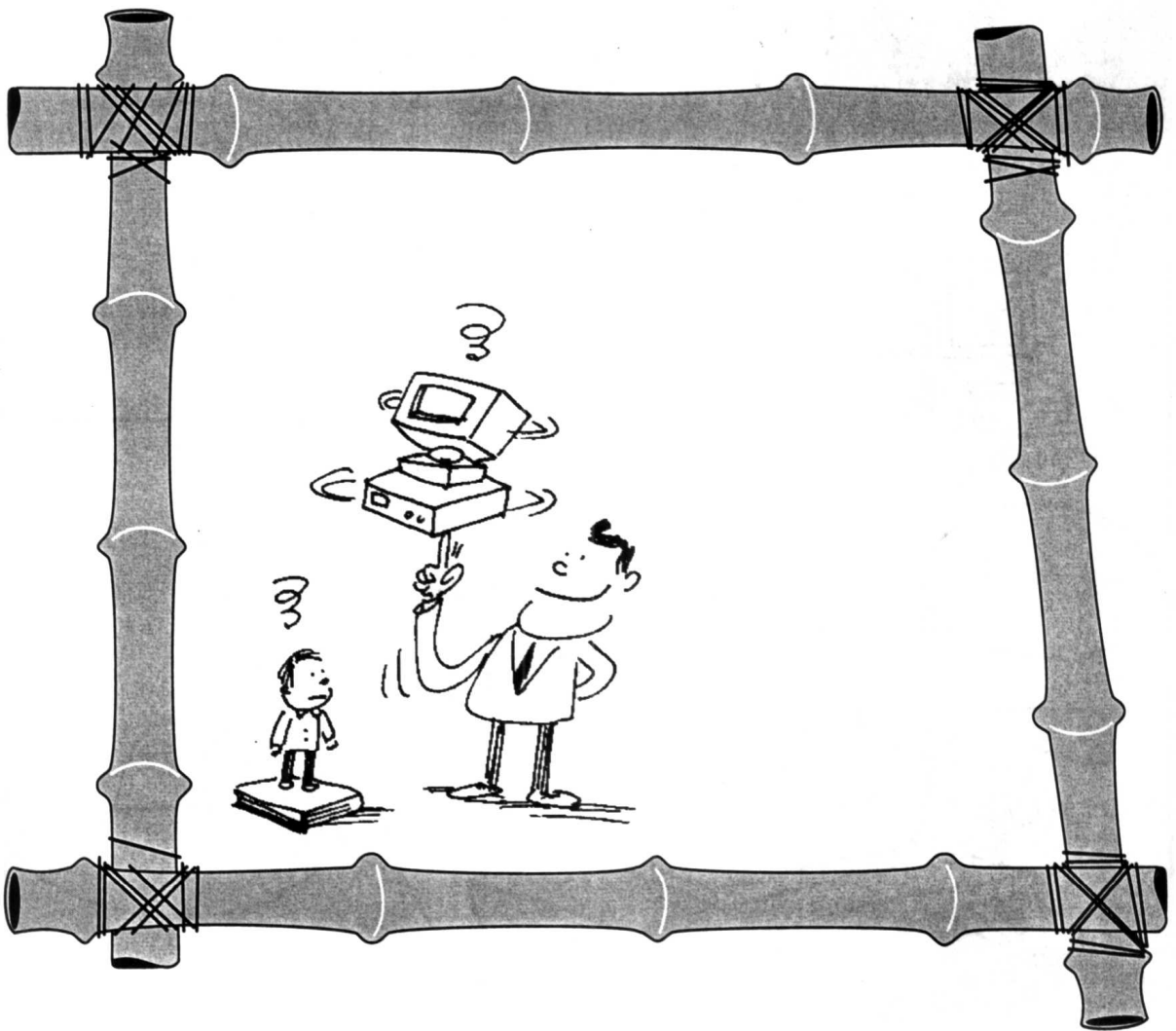
樊建修 青岛出版社编审

# 目 录

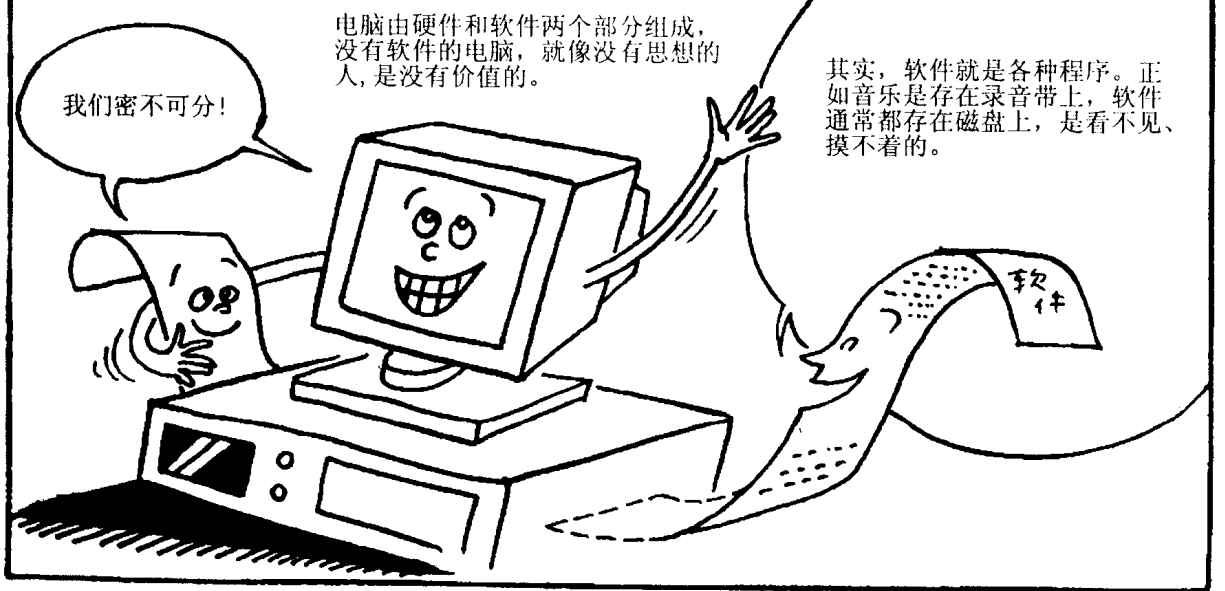
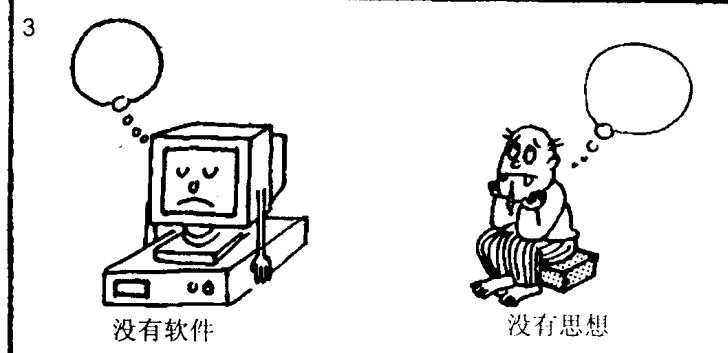
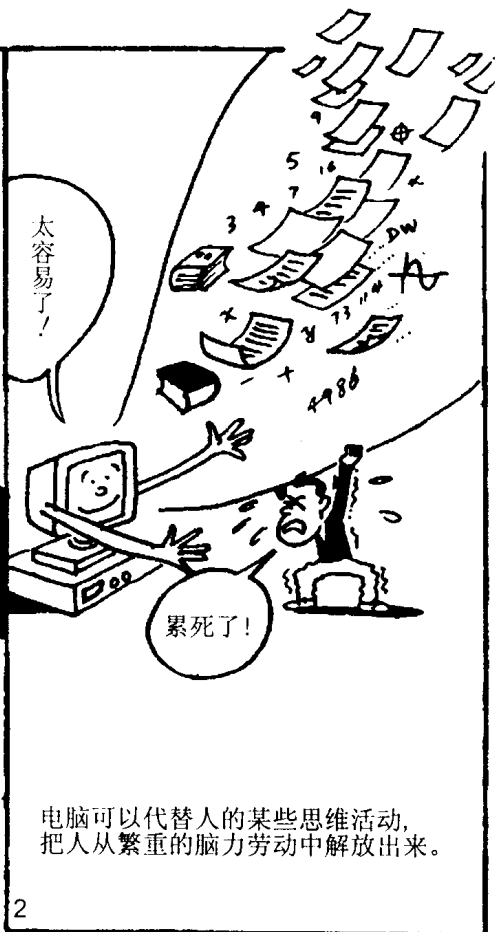
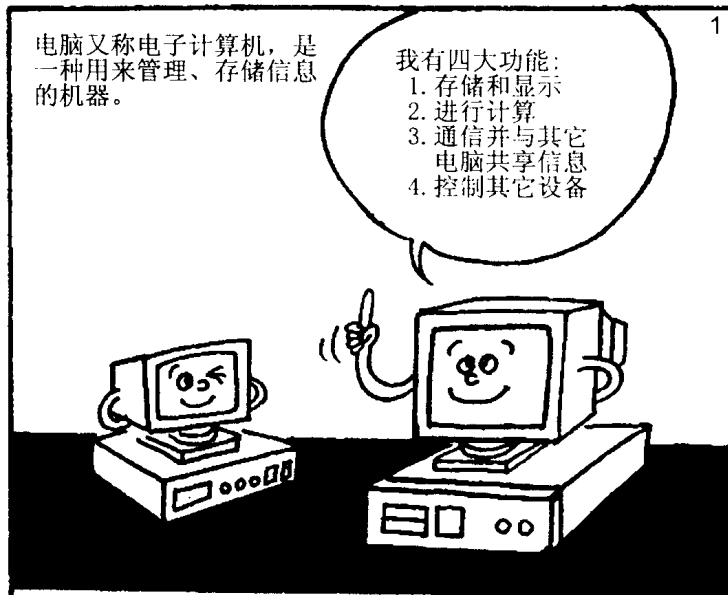
1. 认识电脑	1	4. 多媒体技术	85
认识电脑	2	多媒体技术	86
电脑与二进制	3	声卡	89
电脑的工作原理	10	MIDI	90
2. 电脑硬件	13	图像	92
电脑的硬件	14	动画	94
接口卡	19	视频	97
软盘	20	音频	99
硬盘	24	文本与超文本	101
光盘	26	超媒体	104
显示器	28	多媒体应用软件开发	105
调制解调器	31	5. 网络与电子邮件	107
键盘	35	网络与电子邮件	108
鼠标	37	局域网与广域网	110
扫描仪	40	INTERNET	111
UPS 电源	41	环球网 WWW	112
电脑的日常维护	43	黑客	114
3. 电脑软件	45	网络的硬件组成	115
电脑的软件	46	电子邮件的优点	117
软件开发	59	电子邮件的地址	121
操作系统	63	进入电子邮件系统	122
文件管理	65	编写电子邮件	124
汉字处理与五笔字型	72	发送电子邮件	126
电脑病毒	75	电子邮箱	128
电脑病毒的预防	78	阅读处理电子邮件	129
千年问题	81	打印电子邮件	132
		删除电子邮件	133



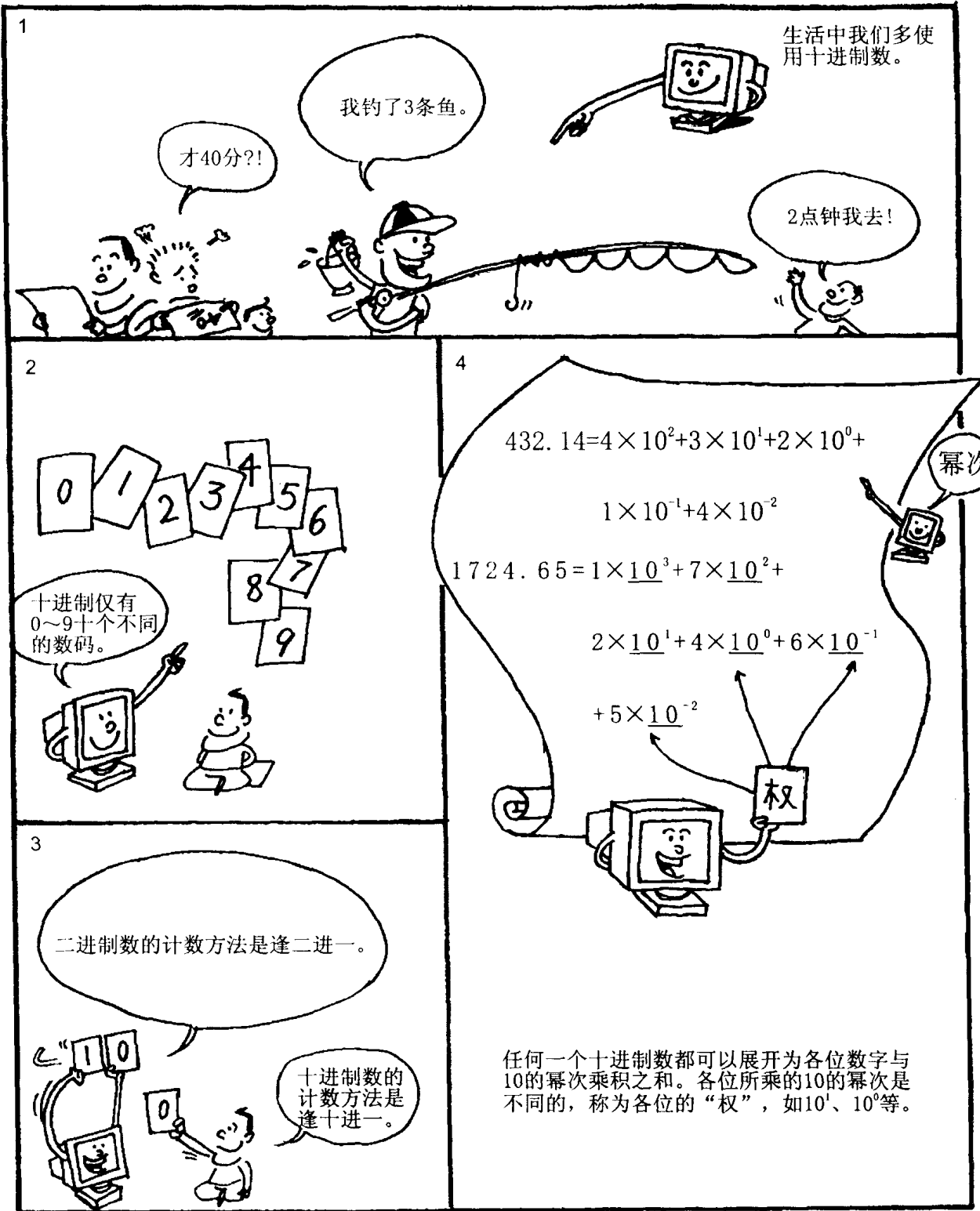
# 认识电脑



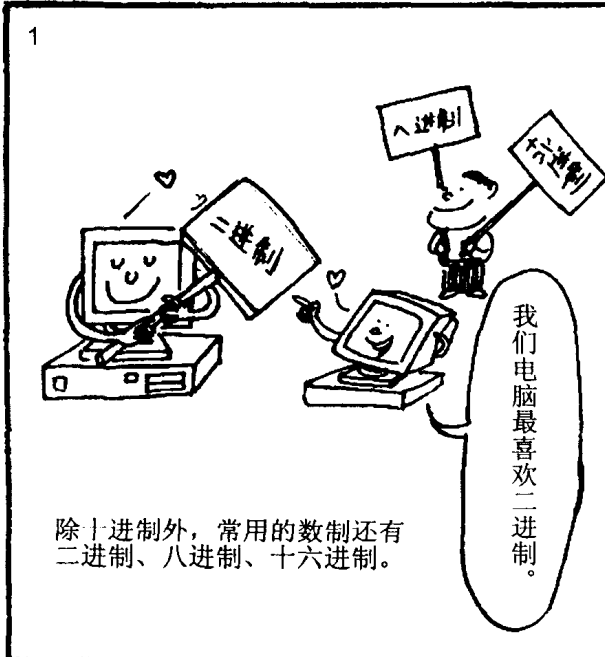
# 认识电脑



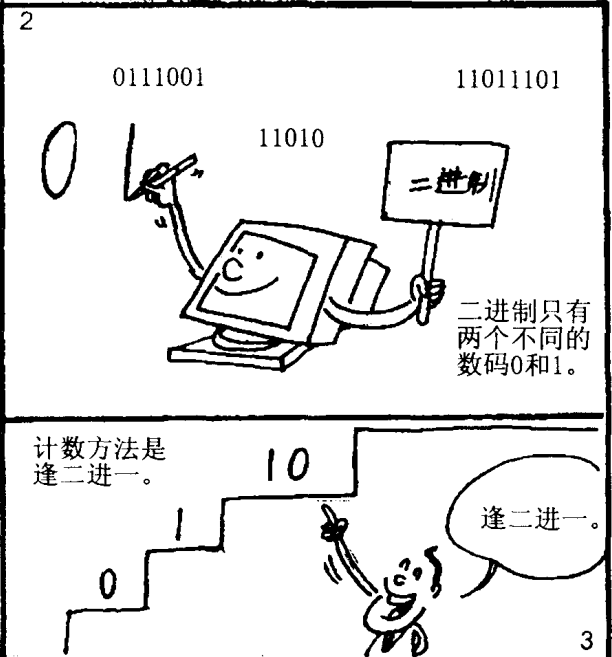
# 电脑与二进制



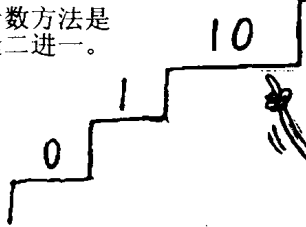




除十进制外，常用的数制还有二进制、八进制、十六进制。



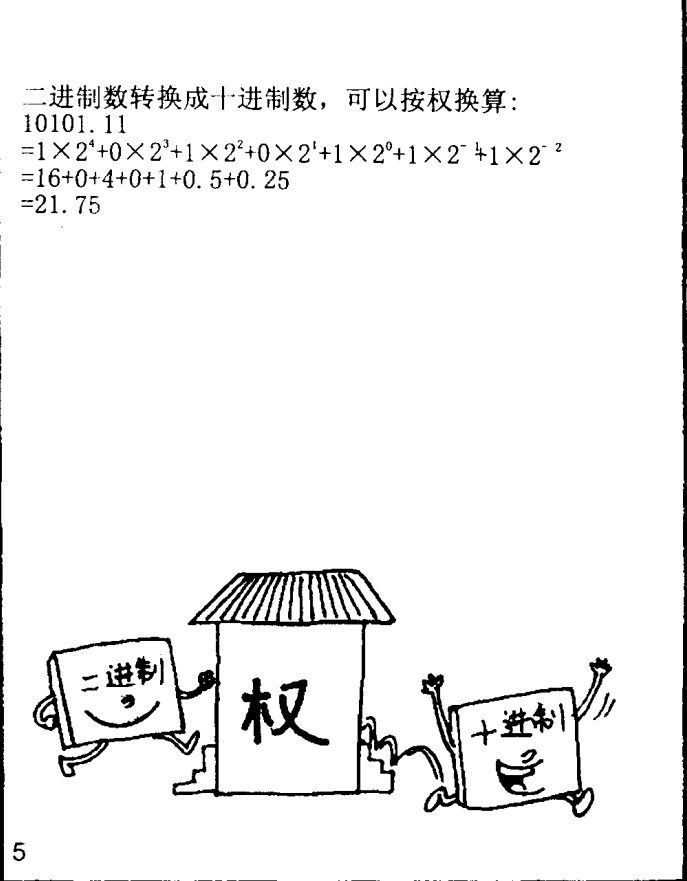
计数方法是逢二进一。



逢二进一。



二进制数各位的权为 $2^0$ 、 $2^1$ 、 $2^2$ ……  
小数点后各位的权为 $2^{-1}$ 、 $2^{-2}$ ……



1

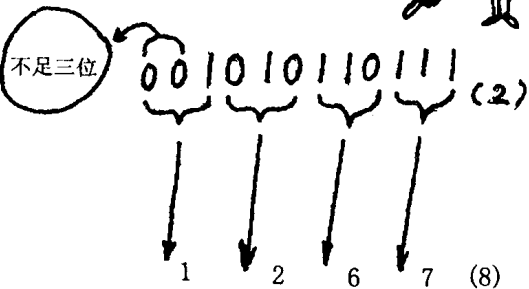
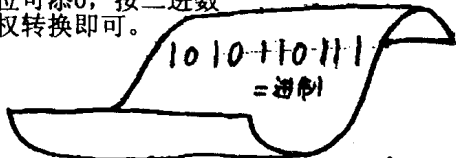


八进制采用0~7八个数码: 0、1、2、3、4、5、6、7。

十六进制除使用0~9十个数码外, 还增加了A、B、C、D、E、F六个数码, 共十六个数码: 0、1、2、3、4、5、6、7、8、9、A、B、C、D、E、F。

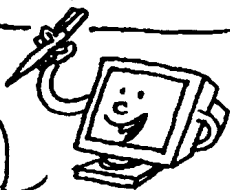


二进制和八进制转换十分方便, 从右到左, 每三位二进制对应一位八进制, 最左边不是三位可添0, 按二进制位的权转换即可。



即:  $(1010110111)_2 = (1267)_8$

明白了吗?



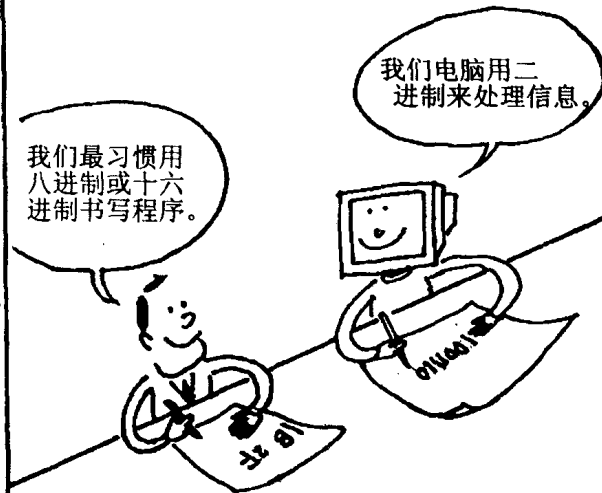
二进制和十六进制转换, 每四位二进制数可转换成一位十六进制数, 仍按权转换。

3



我们最习惯用八进制或十六进制书写程序。

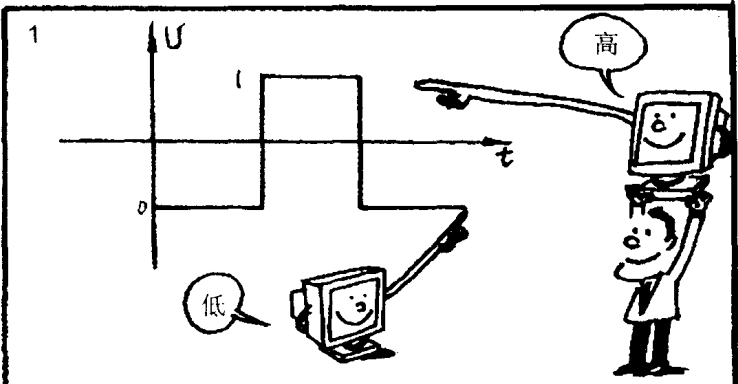
我们电脑用二进制来处理信息。



2

4

电脑为何采用二进制数来表示和处理信息呢？



首先，二进制的数码最少，只有0和1两种，特别适合于用电子器件的状态来表示。如用开关的“断开”与“合上”或电平的高与低来表示1和0两种数码。

乘法、除法、减法都是分解转变为加法来进行的。

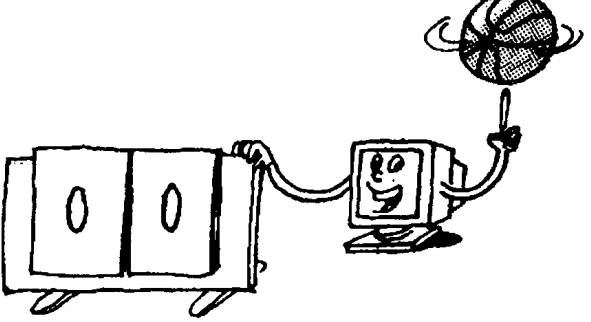
繁！

运算法则

$0+0=0$   
 $0+1=1+0=1$   
 $1+1=10$

二进制的运算法则最简单，只有三条规则。

采用二进制数所使用的设备最少，因而成本也最低。



如篮球比赛用的记分牌，假定最多记录100分，用十进制时应有两位数：从00分到99分；若每张纸写一个数码，每位十进制数要0~9十个数码，两位数共需20张纸。

二进制要14张纸。

如采用二进制数，只需要七位就可记满128分，而每位只有0和1两个码，七位只需14张纸就够了。可见用二进制记分所需设备量最少。

十进制要20张纸。

3

bit

一个二进制位(bit)是计算机中最小的信息单位。八个二进制位称为一个“字节”。

10011001

字节

一个字节的取值范围是00000000~11111111。

1

2

?

4

11001000

504

A

11010010

改

字节是计算机中表示信息和处理信息的基本单位，它既可以表示数值数据，也可以表示非数值数据。

2

3

1个字节的取值范围是00000000~11111111，要注意区分“字节”与“字”的概念。通常我们所说的多少位的计算机，是指字长为多少个二进制。计算机字长愈长性能越高。

就像我们的手指指数是固定的。

电脑中用于表示一个二进制数的电子器件个数是固定的，它所表示的二进制数称为“字”。

4

4

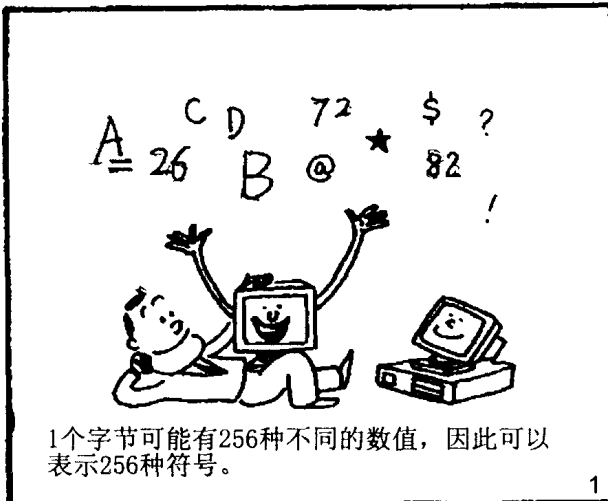
目前较先进的电脑位数是32位。

32位

16位

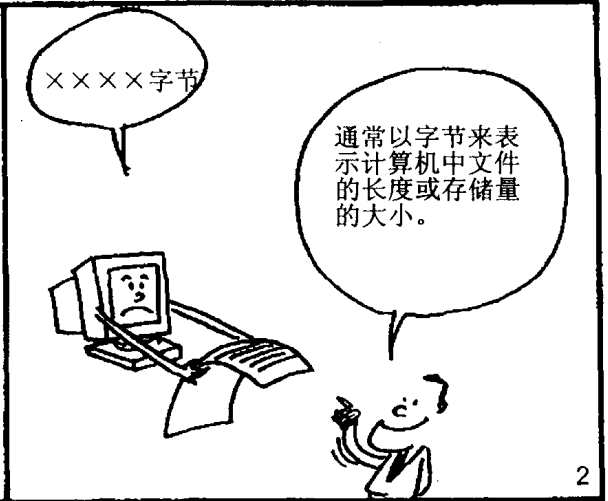
8位

32



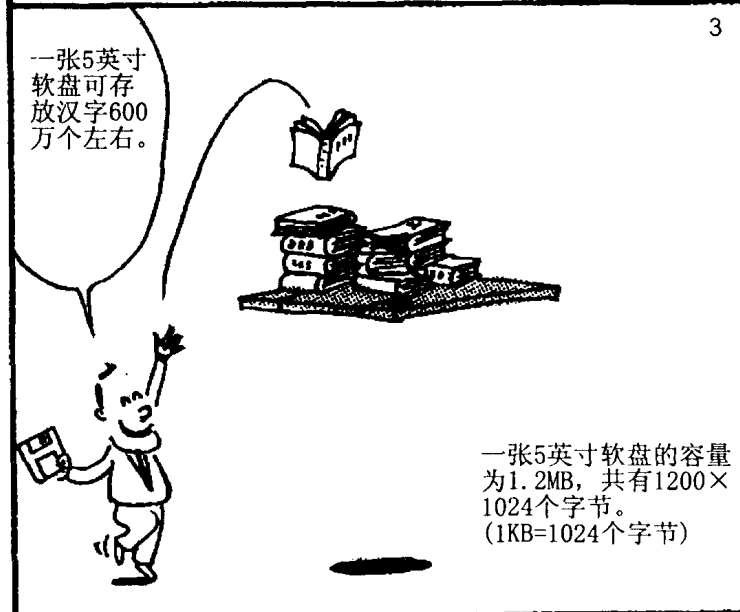
1个字节可能有256种不同的数值，因此可以表示256种符号。

1



通常以字节来表示计算机中文件的长度或存储量的大小。

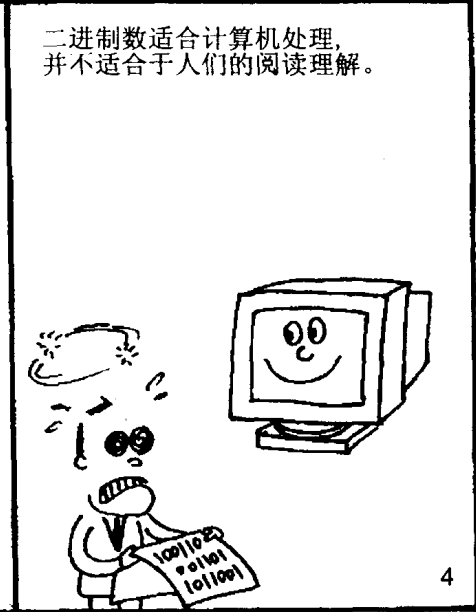
2



一张5英寸软盘可存放汉字600万个左右。

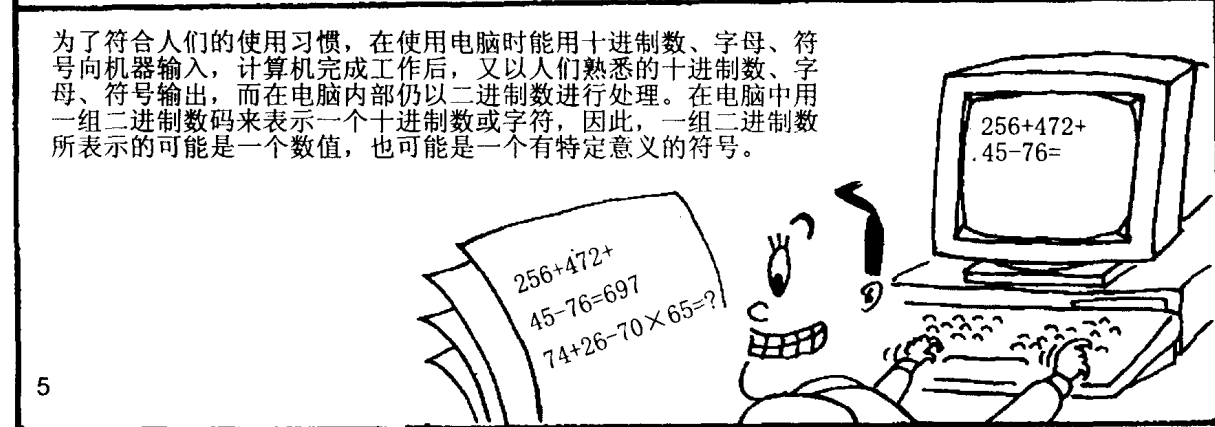
一张5英寸软盘的容量为1.2MB，共有1200×1024个字节。  
(1KB=1024个字节)

3



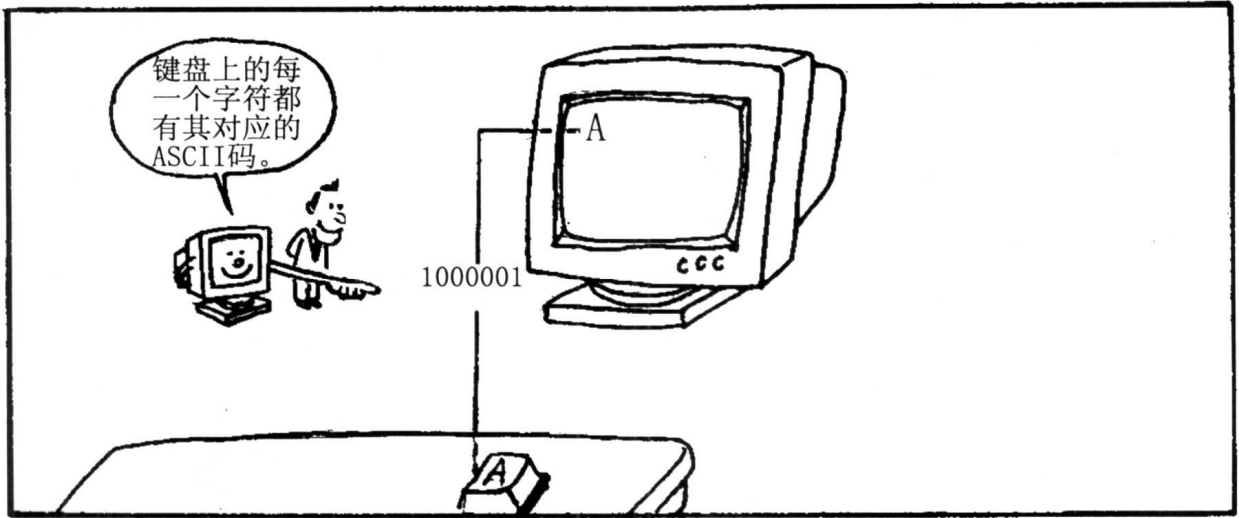
二进制数适合计算机处理，并不适合于人们的阅读理解。

4



为了符合人们的使用习惯，在使用电脑时能用十进制数、字母、符号向机器输入，计算机完成工作后，又以人们熟悉的十进制数、字母、符号输出，而在电脑内部仍以二进制数进行处理。在电脑中用一组二进制数码来表示一个十进制数或字符，因此，一组二进制数所表示的可能是一个数值，也可能是一个有特定意义的符号。

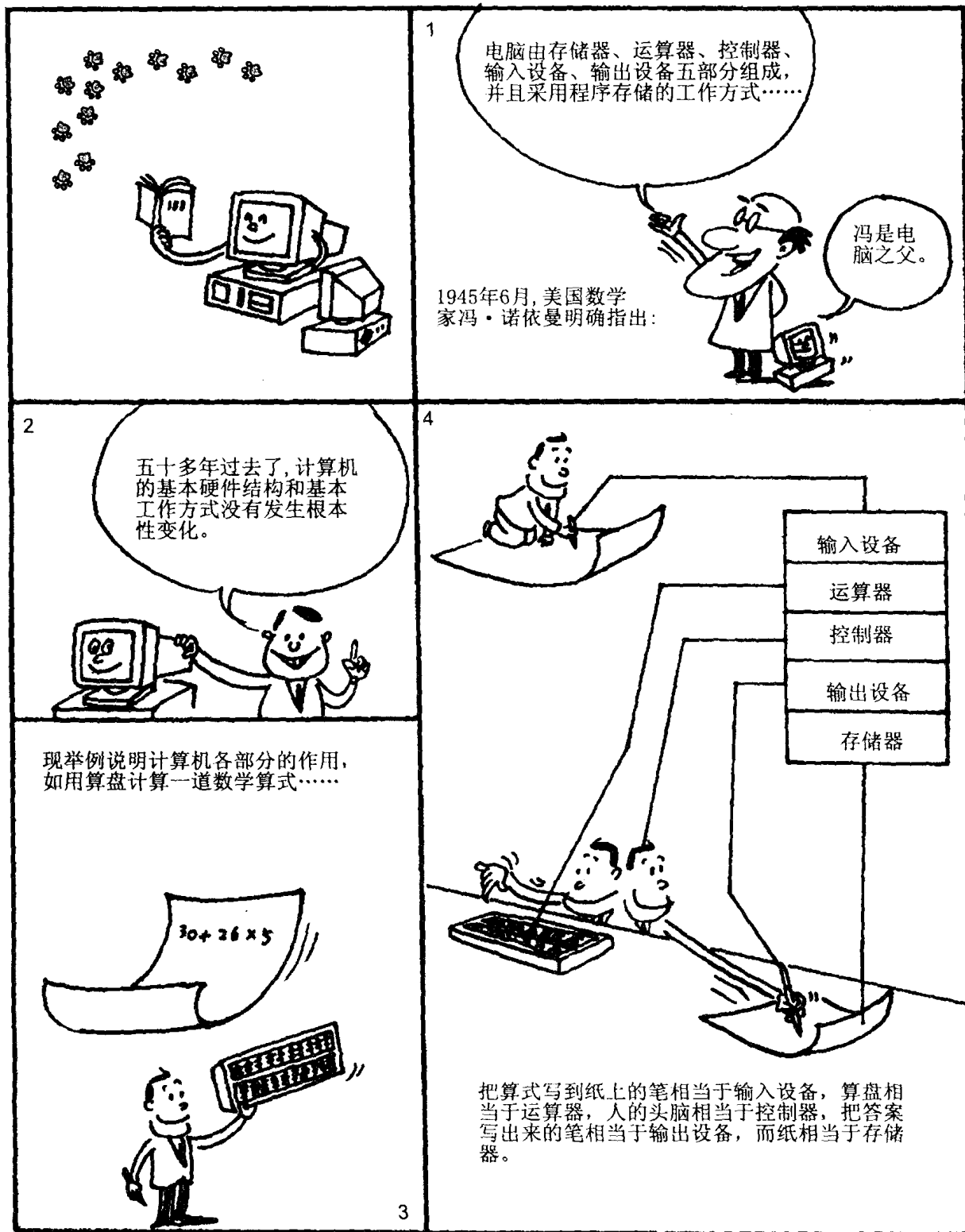
5



ASCII 编码

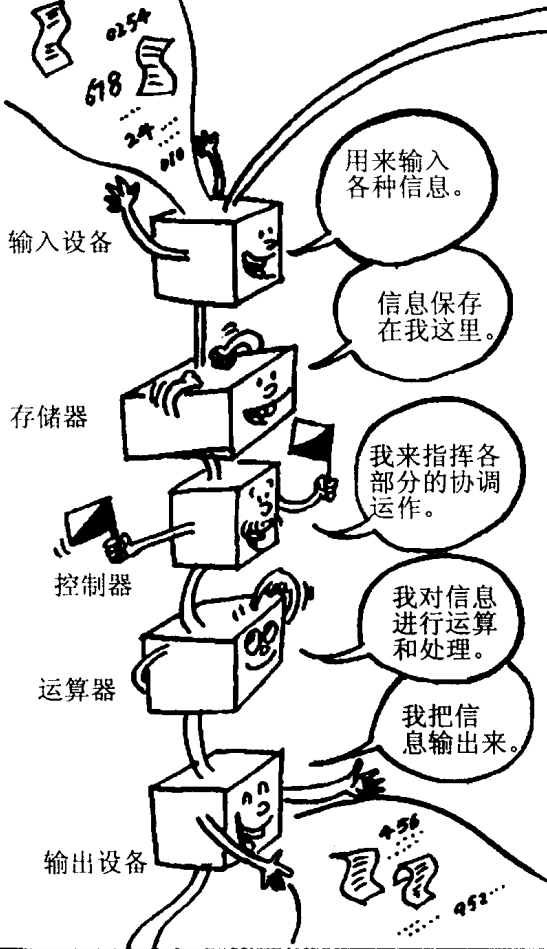
二进制码 低4位 $b_3b_2b_1b_0$	高3位 $b_6b_5b_4$		000	001	010	011	100	101	110	111
	十六进制码高位		0	1	2	3	4	5	6	7
0000	十六进制码 低位	0	NUL	DLE	SP	0	@	P	.	p
0001		1	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0010		2	STX	DC2	"	2	B	R	b	r
0011		3	ETX	DC3	#	3	C	S	c	s
0100		4	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0101		5	END	NAK	%	5	E	U	e	u
0110		6	ACK	SYN	&	6	F	V	f	v
0111		7	BEL	ETB	'	7	G	W	g	w
1000		8	BS	CAN	(	8	H	X	h	x
1001		9	HT	EM	)	9	I	Y	i	y
1010		A	LF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1011		B	VT	ESC	+	;	K	[	k	{
1100		C	FF	FS	,	<	L	\	l	
1101		D	CR	GS	-	=	M	]	m	~
1110		E	SO	RS	.	>	N	^	n	~
1111		F	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

# 电脑的工作原理



五部分各司其责，协调工作……

五部分通过总线连接。



用来输入各种信息。

信息保存在我这里。

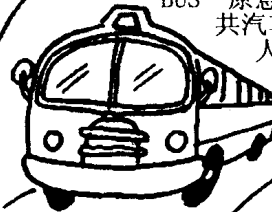
我来指挥各部分的协调运作。

我对信息进行运算和处理。

我把信息输出来。

我叫总线，是电脑中信息传输的大动脉。

总线的英文叫“BUS”原意是公共汽车，什么人都可以搭乘。

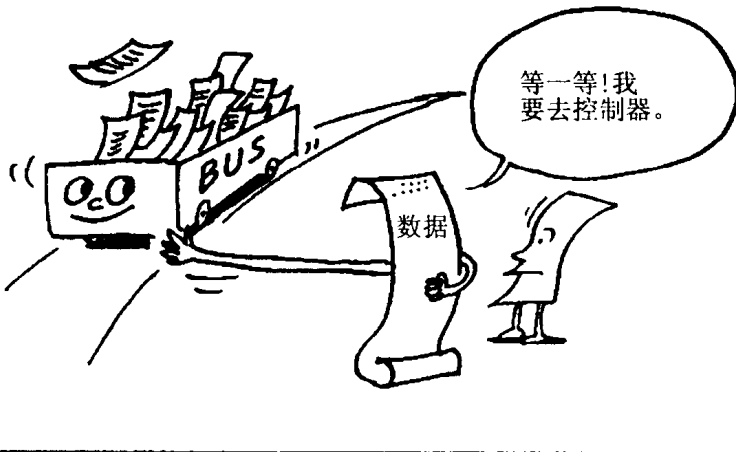


2

3

4

在计算机中，与总线相连的设备都可以通过它发出数据或接收数据。







电脑之门

HAICHAOMANHUA

海潮



漫画

