

21 世纪最畅销计算机图书

弄潮丛书：村子 策划

热门软件无师自通 (B) 网页设计“三剑客”

翟长林 编著

本书旨在介绍全球著名的
Macromedia 公司开发的
Dreamweaver、Flash、
Fireworks 三个强有力的
网页设计软件。得此相助，
您会如虎添翼！

内容最新，简单易学

图文并茂，深入浅出

专家写作，讲解条理分明

兵器工业出版社

前 言

国际互联网 (Internet) 自来到我国之后, 发展迅猛, 越来越为人们所熟悉、所喜爱, 更为一些企业家们所看好。国际互联网在以后更会不断地扩大其影响力, 成为人人都离不开的生活中的主要活动内容。

Macromedia 公司开发的 Dreamweaver、Flash、Fireworks 三个软件, 构成了网页制作的组合项, 有人称赞之为“三剑客”, 由此可见这些软件在网页制作方面的作用。也就是说, 只需应用这三种软件就能让你轻轻松松地制作出生动活泼、画面丰富、具有特色的网页。所以我们在本书中通过图文并茂的方式、简练的语言及具体浅显的例子, 对 Macromedia 公司的 Dreamweaver、Flash、Fireworks 三个软件, 进行了较为详细的讲述, 力求能让对网页制作还不太了解的读者, 一目了然, 一看就会。

编 者

2000 年 11 月

目 录

第一部分 Dreamweaver

第一章 Dreamweaver 的安装与工作环境	3
1.1 Dreamweaver 的安装	3
1.2 Dreamweaver 的工作环境	6
第二章 网站管理	12
2.1 建立本地站点	12
2.2 建立链接	16
第三章 建立页面	20
3.1 页面一般操作及输入 Word Html 文件	20
3.2 页面整体属性	22
3.3 使用描图	24
3.4 使用网格	25
3.5 插入文本	25
3.6 插入水平线、时间和特殊字符	27
3.7 插入图像	29
3.8 插入表格	30
3.9 导入表格数据	33
3.10 Web 安全色	35
3.11 Html 源文件操作	35
第四章 与 Fireworks 的集成	37
第五章 历史面板	39
第六章 创建导航条	41
第七章 使用窗框结构	43
第八章 Html 样式	46
第九章 Css 样式	49

第十章 Head 元素	54
第十一章 使用层	58
第十二章 互动与动画	60
12.1 插入动感元素	60
12.2 Behavior	63
12.3 Timeline	66
第十三章 表单的制作	69
第十四章 使用模板	73
第十五章 使用库	77
第二部分 Flash	
第一章 Flash 的安装与页面环境	83
1.1 Flash 简介	83
1.2 Flash 的安装	83
1.3 Flash 的页面环境	92
第二章 菜单命令	94
2.1 文件(File)	94
2.2 编辑(Edit)	104
2.3 查看(View)	105
2.4 插入(Insert)	106
2.5 修改(Modify)	107
2.6 控制(Control)	108
2.7 图标库(Libraries)	108
2.8 窗口(Window)	109
2.9 帮助(Help)	110
第三章 面板与工具栏	111
3.1 面板	111
3.2 工具栏	121
第四章 简单的动画制作	129
4.1 延长的直线	129

4.2 变形的物体	131
4.3 变形字体	133
第五章 物体的移动	135
5.1 符号和轨迹	135
5.2 移动的方式和层的应用	137
第六章 按钮的加入	140
第七章 Alpha 特效	143
7.1 使用 Alpha 特效	143
7.2 巧用 Alpha 和 Layer	146
第八章 Mask 的妙用	148
第九章 巧用 Movie Clip	151
第十章 在页面中加入 Flash 动画	157
第十一章 控制动画的播放	159
11.1 控制动画的播放	159
11.2 控制 Movie Clip 的播放	161
11.3 鼠标事件(On Mouse Event)	164
11.4 菜单的制作	166
第十二章 预载(Preload)的制作	168
12.1 简单的静态 Preload	168
12.2 有进度条的 Preload 的制作	170
第十三章 音乐开关的制作	173
第十四章 获取外部文件中的变量	176
14.1 制作简单的文本框	176
14.2 制作带卷轴的文本框	179
第十五章 超炫的鼠标跟随效果	183
第十六章 简单的 FS Command 控制	186
16.1 全屏控制 Full Screen	186
16.2 缩放控制 Allow Scale	187

16.3 菜单控制 Show Menu	187
16.4 执行功能 Exec	188
16.5 退出播放 Quit	189

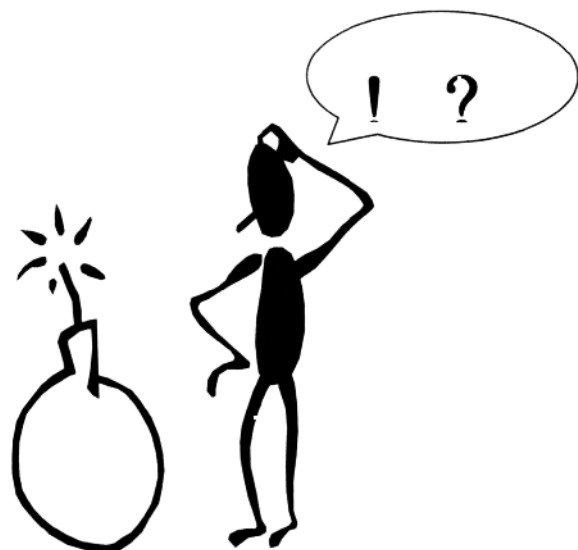
第三部分 Fireworks

第一章 Fireworks 的安装与页面环境	193
1.1 Fireworks 简介	193
1.2 Fireworks 的安装	193
1.3 Fireworks 的页面环境	197
第二章 工具箱与使用面板	198
2.1 工具箱	198
2.2 使用面板	200
2.3 菜单	207
第三章 制图工具	211
3.1 打开文件	211
3.2 画一个矩形	211
3.3 笔划与填充	212
第四章 制作按钮	214
4.1 创建按钮	214
4.2 复制按钮	218
4.3 魔幻翻转	219
第五章 效果面板与历史面板	223
5.1 效果面板	223
5.2 历史面板	224
第六章 蒙版与热点区	226
6.1 蒙版	226
6.2 热点区	227
第七章 图像优化与导出文档	228
7.1 图像优化	228
7.2 导出文档	230
第八章 动画	232

第九章 文本编辑.....	240
第十章 补充.....	245
10.1 使用 Web 216 色板.....	245
10.2 建立图形轮廓.....	246
10.3 优化图像.....	247
10.4 影像地图与图片切割.....	250

第一部分

Dreamweaver



第一章 Dreamweaver 的安装与工作环境

Dreamweaver 是一个专业的、直观的网页制作软件，它不仅能够创建网页，还具有很好的站点管理能力，能制作出兼容不同平台、不同浏览器和版本的网页。

1.1 Dreamweaver 的安装

开始演奏第一章，请大家
作好准备，感情基调要柔和，



1. 首先将载有 Dreamweaver 安装程序的光盘装入光驱中，然后点击 Dreamweaver 的安装程序，就会进入 Dreamweaver 的欢迎安装对话框，如图 1-1 所示。然后用鼠标左键单击【Next】按钮，进入下一步，如图 1-2 所示。

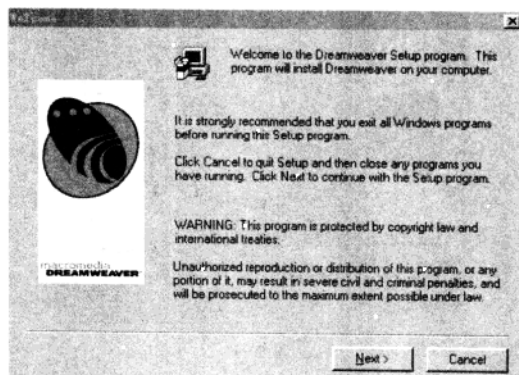


图 1-1

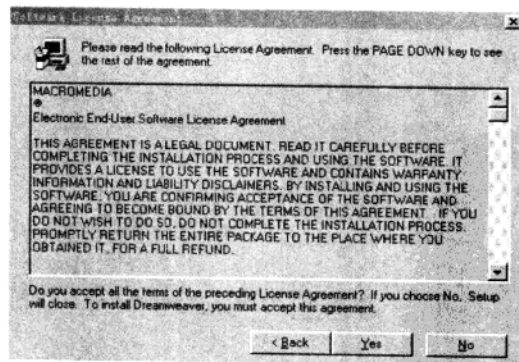


图 1-2

2. 在图 1-2 中, 你需要确认是否同意遵循一些该软件的使用规则, 如果同意, 则用鼠标左键单击【Yes】按钮, 进入下一步, 如图 1-3 所示; 如果不同意, 则用鼠标左键单击【No】按钮, 关闭安装程序。

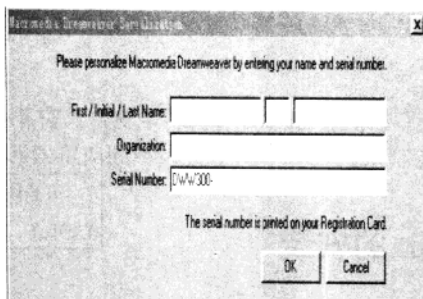


图 1-3

3. 在图 1-3 中填入正确的序列号 (Serial Number) 后, 用鼠标左键单击【OK】按钮, 进入下一步, 如图 1-4 所示。

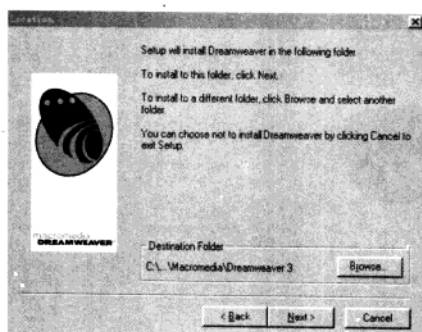


图 1-4

4. 如果对图 1-4 中的默认安装位置不变, 则可用鼠标左键单击【Next】按钮, 进入下一步; 如果想要更改安装目录, 则可用鼠标左键单击【Browse...】按钮, 打开其对话框, 如图 1-5 所示。

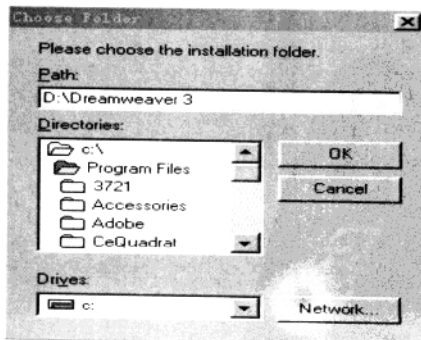


图 1-5

5. 然后用鼠标左键单击【OK】按钮，进入下一步，再经进一步确认后，即可进入下一步安装，如图 1-6 所示。

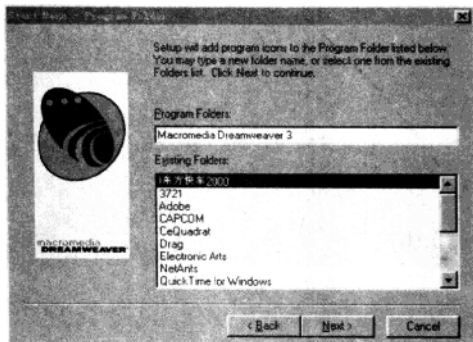


图 1-6

6. 确认在“开始”按钮中的快捷方式的名称后，用鼠标左键单击【Next】按钮，再经进一步确认后，进入文件的拷贝阶段，如图 1-7 所示。

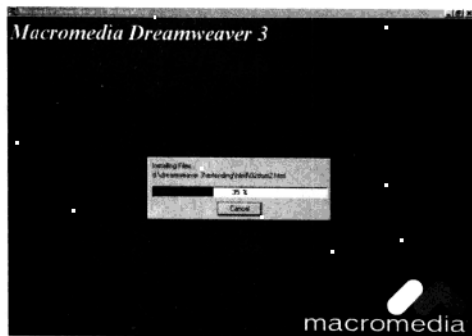


图 1-7

7. 当文件拷贝完成后，则会弹出下面的对话框，如图 1-8 所示。如果不需要阅读该软件的说明文件，则可将“**Yes, View the ReadMe file now**”选项去掉，然后用鼠标左键单击【Finish】按钮，完成安装。



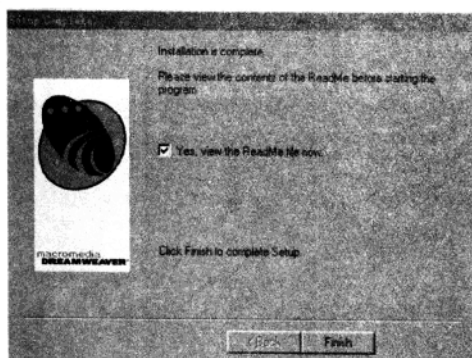


图 1-8

1.2 Dreamweaver 的工作环境

如图 1-9 所示就是 Dreamweaver 的整个工作环境。

Dreamweaver 的工作面板很多,你可以通过 Windows 的下拉式菜单将它们全部打开,但如果全部打开,就会占用很大的屏幕空间,这时,可以通过拖拉的方式将一些面板放到同一个面板窗口中。

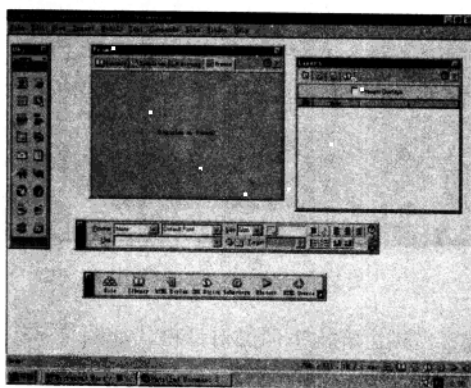


图 1-9



用 Dreamweaver 很容易打开一个 HTML 文件或建立一个新页面。为了更好更快地熟悉和掌握 Dreamweaver 的操作方法,首先有必要先了解一下 Dreamweaver 的工作面板。

1.2.1 页面窗口

页面窗口(Document)中显示的内容,即为将在浏览器中所看到的内容。窗口上方显

示正在编辑的文件名称，最下方为正在编辑网页的页面大小、标记（Tags）及其他一些工作面板的快捷按钮。

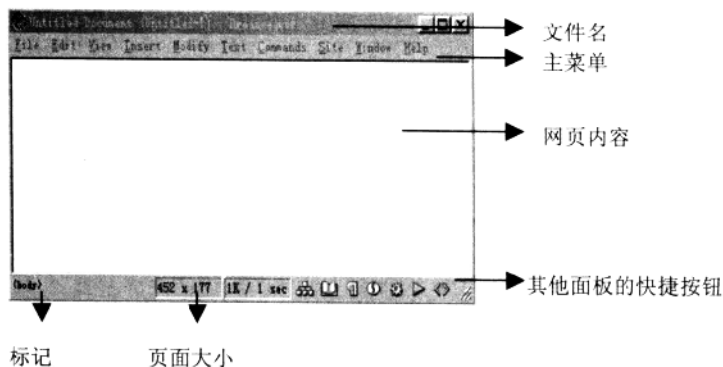


图 1-10

1.2.2 物件面板

通过物件面板（Objects）可在页面中插入各种物件（Common）和填表元素（Forms），如图 1-11 所示。图 1-12 所示为 Common 的插件面板；图 1-13 为 Characters（符号）的插件面板；图 1-14 为 Forms（填表元素）的插件面板；图 1-15 为 Frames（窗体）的插件面板；图 1-16 为 Head（文件头）的插件面板；图 1-17 为 Invisibles（不可见元素）的插件面板。

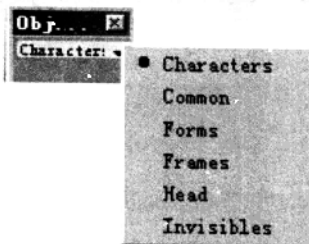


图 1-11



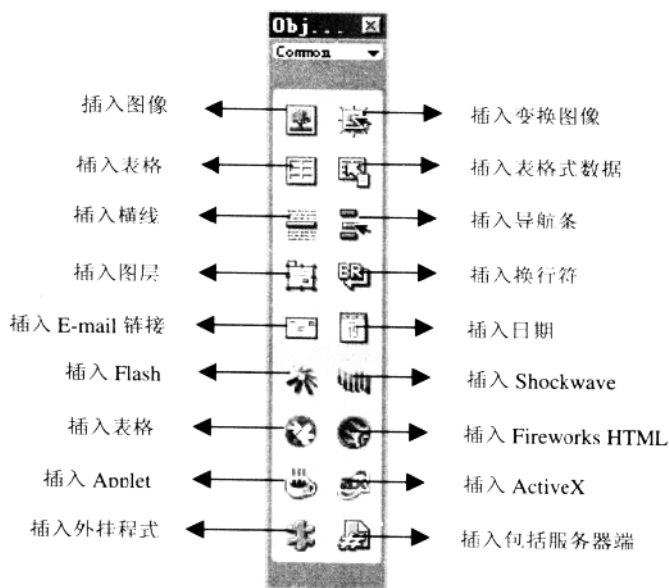


图 1-12

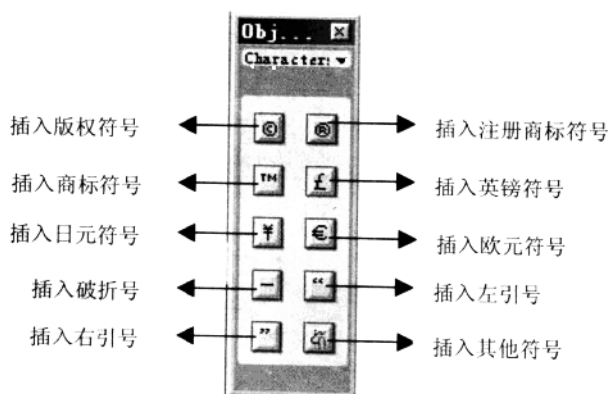


图 1-13

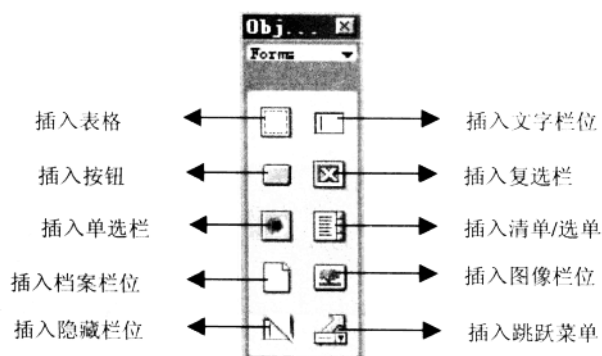


图 1-14

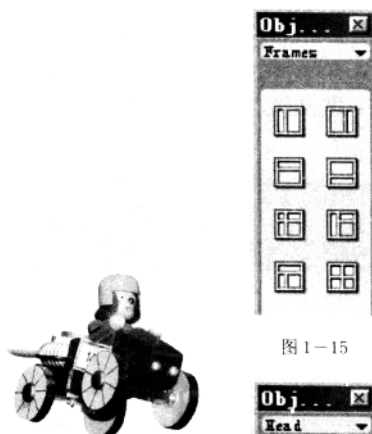


图 1-15

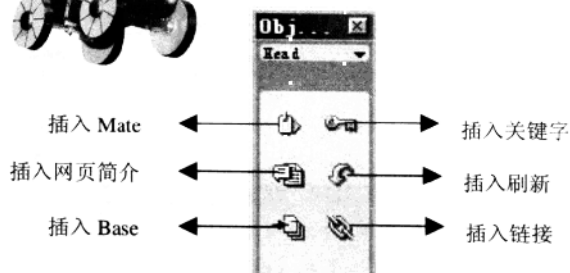


图 1-16

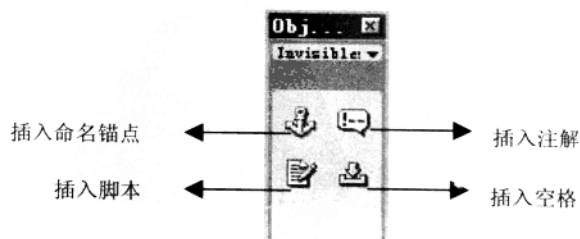


图 1-17

1.2.3 属性面板

在属性面板(Properties)中,可对所选的不同的物件设置参数,如图1-18所示。

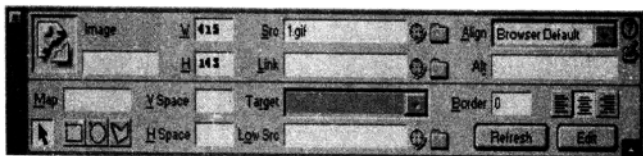


图 1-18

1.2.4 运行面板

用鼠标左键点击运行面板(Launcher)上的按钮,可以打开各种面板、窗口和指示器,包括网站管理、元件库、排版式样、Behaviors、历史面板及HTML编辑器等。这个面板同时还出现在页面窗口的底部,以方便操作,如图1-19所示。



图 1-19

1.2.5 其他面板

在 Dreamweaver 的操作界面中,还有许多可以表现更多具体内容的面板,如历史面板、窗体面板、元件库面板、Behaviors 面板等等,如图1-20、图1-21所示。

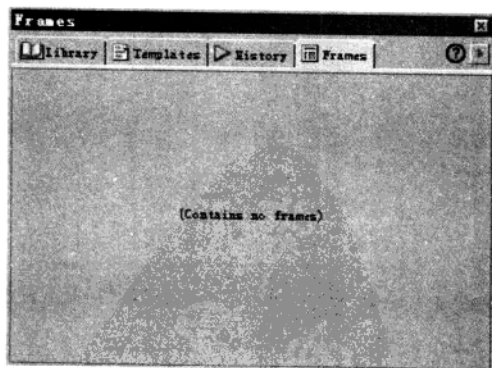


图 1-20