

学习五笔字型输入法首选教材

全新版

新编

五笔字型

快速通

 本书内容

- 计算机入门
- 五笔字型输入法
- 五笔字型字典

本书编委会 编

34

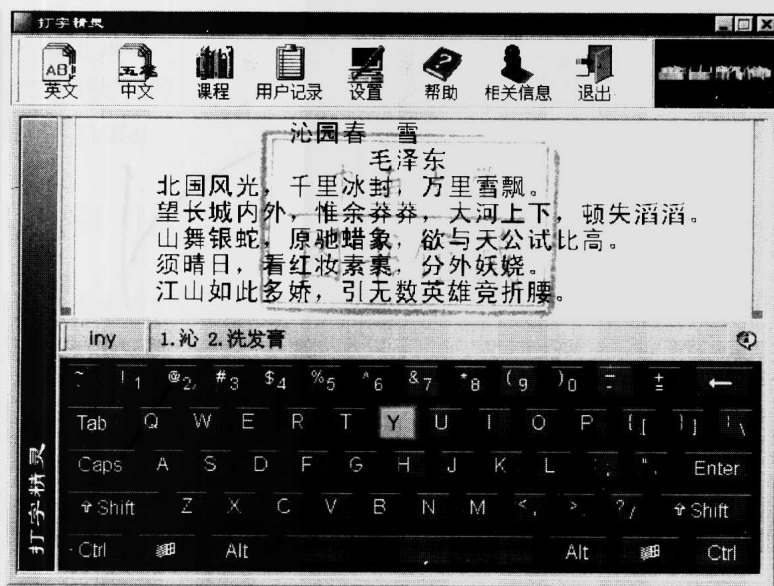
 西北工业大学出版社



新编

五笔字型快速通

本书编委会 编



西北工业大学出版社



【内容简介】五笔字型中文输入法是国内最流行的输入法。它以极短的平均码长和极快的输入速度及极少的重码率成为从事文字工作人员的首选输入法。本书从实用性、易用性出发,介绍了86版五笔字型输入法,在文后还附有五笔字型速查字典和难拆分字的拆分示例,帮助读者以最快的速度、最高的效率学会五笔字型输入法。

本书思路全新、图文并茂、练习丰富,是计算机短训班和计算机基础教学的理想教材,也是计算机初级用户的首选工具用书。

图书在版编目(CIP)数据

新编五笔字型快速通/《新编五笔字型快速通》编委会编.西安:西北工业大学出版社,2002.10

ISBN 7-5612-1551-7

I. 新… II. 新… III. 汉字编码, 五笔字型—基本知识 IV. TP391.14

中国版本图书馆CIP数据核字(2002)第062105号

出版发行:西北工业大学出版社

通信地址:西安市友谊西路127号 邮编:710072 电话:029-8493844

网 址:<http://www.nwpup.com>

印刷者:长安第二印刷厂

开 本:787 mm×1 092 mm 1/16

印 张:5

字 数:286千字

版 次:2002年12月第1版 2002年12月第1次印刷

定 价:6.00元

前言

近年来,在办公自动化、书刊、报纸排版等领域中,计算机已经显示出它巨大的优势。计算机在我国之所以能得到普及,一条主要的原因就是利用计算机输入汉字不再是什么难事了。

五笔字型的学习,现在已经像学拼音一样简单了,相信读者学完本书之后就会深有体会。对于每个读者来说,学习五笔字型不见得都是要求速度,但作者仍希望读者学完本书后,经过几十个小时的练习,其输入速度可以达到专业水平。

本书分为四章。第一章讲述利用五笔字型输入汉字的一些准备工作,这是为初学者准备的。如果读者对第一章的内容已经掌握,可直接学习后面的章节。第二章讲述 86 版五笔字型的输入方法,第三章我们做了键名字根拆分示例,进一步加强了五笔字型拆分的认识,其目的都是达到“速”字,希望读者认真领会本书中的内容,并做好每一节的实践练习。附录部分包括国际汉字拆分编码表(6 763 个汉字),您可以在这里查找到全部常用汉字的 86 版五笔拆分和编码。

书中若有不妥之处,敬请批评指正。

目 录

第一章 计算机输入前的准备	1
第一节 电脑基本组成	1
一、硬件系统	1
二、软件系统	4
第二节 键盘简介	5
一、键盘概述	5
二、指法训练	7
第三节 输入准备	8
一、启动和退出中文 Windows	8
二、怎样打开/关闭汉字输入法	9
三、怎样进行汉字输入法的切换	9
四、汉字输入状态说明	10
第二章 五笔字型输入法	11
第一节 五笔字型中的汉字结构分析	11
一、汉字的基本结构	11
二、汉字的字根	12
三、汉字的 5 种笔画	12
四、汉字的 3 种字型	14
五、汉字的结构分析	15
第二节 五笔字型字根键盘	16
一、基本字根的选取	16
二、基本字根的分布	17
三、五笔字型基本字根总图	19
第三节 五笔字型中汉字的拆分原则	19
一、单字根汉字	19
二、散结构的汉字	19
三、交叉结构或交连混合结构的汉字	19
四、末笔字型交叉识别	22
第四节 五笔字型单字的编码规则	23
一、五笔字型编码歌诀	23

二、键名汉字的编码规则	24
三、成字字根的编码规则	24
四、键外字的编码规则	25
第五节 简码、重码、容错码和学习键	27
一、简码输入	27
二、重码	29
三、容错码	29
四、万能学习键“Z”	29
第六节 词语输入	30
一、两字词	30
二、三字词	30
三、四字词	30
四、多字词	30
第七节 五笔字型难拆字编码实例	30
一、常见非基本字根拆分法	30
二、容易拆错的汉字	31
三、难拆字举例	32
四、拆分思路	32
第三章 五笔字型键盘实践	33
附录 五笔字型汉字编码字典	38

第一章 计算机输入前的准备

有的人担心自己的文化水平有限，惧怕电脑，不敢去学电脑。其实，学习计算机的含义很广，它包括学习计算机的制造；学习计算机编程；学习计算机的使用等等。如果要学习计算机的使用，那大可不必担心自己的文化程度，因为使用个人电脑就像驾驶汽车一样，人们不必掌握内燃机复杂的工作原理，只要学会如何驾驶汽车就足够了。由于计算机的软件设计不断向图形用户界面发展，因而学习计算机的使用就越来越容易了，学好计算机不需要很好的数学基础。所以，你应该相信学好使用计算机并非难事。

个人电脑有台式电脑和笔记本（又称手提）电脑之分，一台典型的台式个人电脑如下图所示。



典型个人电脑的组成

第一节 电脑基本组成

一、硬件系统

硬件，其实就是指那些看得见摸得着的部分，如主机、输入设备和输出设备都是物理上的实体，称为计算机硬件系统。从专业角度来说，我们谈到硬件，通常由运算器、控制器、存储器、输入/输出设备组成。

（1）CPU（中央处理器）：CPU 是电脑的核心，即中央处理器。它是计算机的运算与控制中心，位于主机箱内（见图 1.1.1）。CPU 决定了电脑最大内存容量、运算速度以及对外设的支持、软件的配备等。通常所说的 586、奔腾 II、奔腾 III 等，指的就是 CPU 型号。

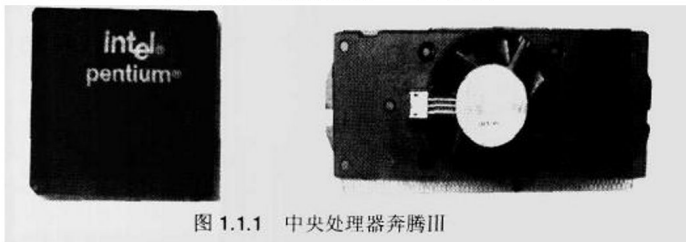


图 1.1.1 中央处理器奔腾 III

如 486/33 表示 CPU 型号属于 80486 系列，CPU 工作频率为 33 MHz。这也是我们购买计算机的时候所要考虑的一个主要指标。

(2) 内存(RAM): 内存即随机存取内存。内存的大小, 牵涉到一个程序或一种软件运行速度的快慢。常见有 168 线, 同时有的内存条上带奇偶校验功能。常见的内存容量有 32MB、64MB、128MB 和 256MB。如图 1.1.2 所示为一种类型的内存条。



图 1.1.2 内存条

(3) 输入输出设备——I/O 设备: 它完成计算机与用户之间的信息传递, 用户通过使用输入设备将信息传入计算机, 计算机通过输出设备将信息送给用户, 常见 I/O 设备如下:

1) 显示器: 显示器就是电脑信息显示窗口, 即视频监视器(见图 1.1.3)。目前, 单色显示器已趋于淘汰, 我们就彩色显示器的情况及选购介绍如下:

显示器的屏幕大小、清晰度及色彩精度是其选购的三大要素。根据用户的需要, 目前常见的屏幕大小有: 15 英寸、17 英寸。常见的品牌有盟创 Runner 502、神达 15DX3、美格、PHILIPS 150X、三星、高士达等。清晰度也就是所谓的分辨率, 一般来说点距低于 0.28 为好。好的显示器不应闪烁, 其刷新速度快, 且不会隔行显示, 购买时可在 Windows 下的各种显示模式下观看图象是否清晰、稳定、闪烁等情况。色彩精度即显示色彩的均匀度。好的显示器在显示时图象应清晰、饱满而非模糊。

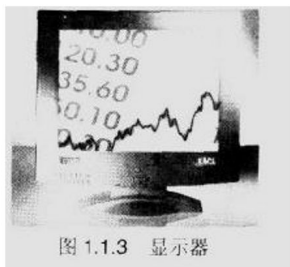


图 1.1.3 显示器



小知识: 显示器的像素直径(或称点距)有 0.31mm、0.28mm、0.27mm 和 0.21mm 等规格。一般讲, 点距越小, 分辨率就越高, 显示器质量也就越好。

2) 显示适配卡: 显示适配卡又叫视频显示卡, 它是电脑内部的一块电路板, 其控制显示器的色彩数目以及显示器的刷新速度, 简称显示卡。有的电脑如苹果牌, 其显示卡已焊接在其主板上, 故有的 VGA、EGA、CGA 等品牌。如用户需要更真实、更生动的显示, 可选配 SVGA、TVGA 及 ET 等品牌的支持 6.5 万色以上的显示卡, 目前深受广大用户推崇的品牌有 S3 系列。另外, 显示卡显示内存是显示速度最关键的问题之一, 内存越大显示越快, 因此, 配上显示加速卡能配合显示卡增强显示速度。

3) 硬盘(HDD): 硬盘是电脑中最重要的数据外存储设备之一。一般来说, 它直接安装于机箱内部并紧固。其具有信息量大、速度快、寿命长等优点。目前, 电脑中常配的硬盘有 20 G、40 G、60G 和 80 G 的大小不等, 品牌多为 IBM、迈拓、希捷、希数等; 硬盘外型如图 1.1.4 所示。

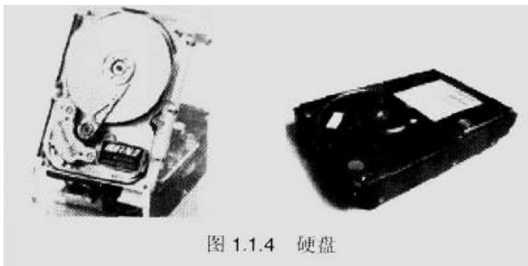


图 1.1.4 硬盘

4) 软磁盘与软盘驱动器: 软磁盘是用塑料或薄膜聚脂为基底、表面涂有一层金属氧化物的磁性材料的圆盘片, 整个盘片封装在一个聚氯乙烯作成的方形塑料封套内保护起来构成一个整体。常见的软磁盘有 5.25 和 3.5 英寸, 3.5 英寸的 1.44 MB 盘片示意图, 如图 1.1.5 所示。

软盘驱动器通常简称为软驱, 在电脑操作中它们总是以盘符 A:>和 B:>出现。软驱是软磁盘的载体, 根据常用软磁盘的尺寸, 它同样分为 5.25 英寸和 3.5 英寸软驱两种, 3.5 英寸软驱如图 1.1.5 所示。

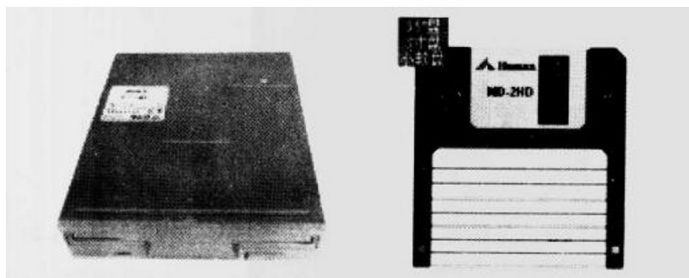


图 1.1.5 3.5 英寸软磁盘

5) 主板: 主板也叫系统板、母板或底板, 它是位于主机箱内底部的一块大型印刷电路板, 也是电脑中最重要的部件之一, 如图 1.1.6 所示。

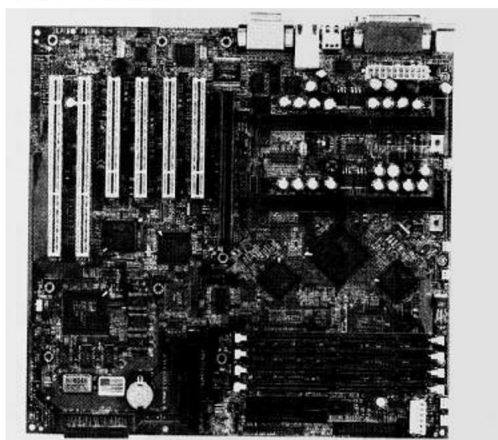


图 1.1.6 主板

我们就 586 以上的主板来讲, 其通常含有 CPU 接口、扩展插槽 (供显示卡、多功能卡或其它板卡与电脑接通)、内存条插槽、键盘接口和总线等。其通过内置电池和只读存储器 (ROM) 将主板与外件配置、日期、时钟等长期保存。

6) 键盘: 键盘是电脑中主要的输入设备之一。常见的键盘有 101、104 和 108 键。但这些键盘的基本功能都是一样的。其中 108 键是 Windows 98 的专用键盘键盘是计算机重要的信息输入设备, 如图 1.1.7 所示。



图 1.1.7 键盘

7) 鼠标及 CD-ROM 驱动器: 除以上所介绍的主要部件外, 电脑通常还配有鼠标器、CD-ROM 驱动器。

鼠标可快速移动于屏幕窗口各处, 并执行选择、确认、退出等操作, 非常利于人机对话。常用的有机械鼠标和光电鼠标两种, 常见鼠标外型如图 1.1.8 所示。

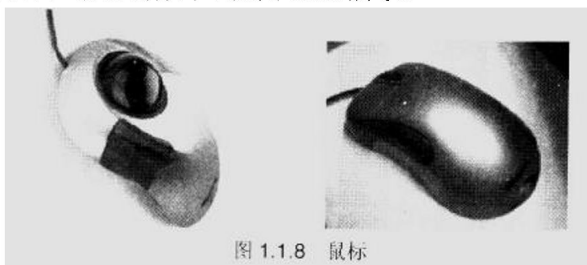


图 1.1.8 鼠标

CD-ROM 驱动器是近几年才普遍流行的一种高信息容量 CD-ROM 盘片的载体。其可驱动一张价格便宜、方便携带、存储量高达 680 MB 的 CD-ROM 盘, 如图 1.1.9 所示。



图 1.1.9 CD-ROM 驱动器

8) 打印机: 它用于将计算机中的数据 and 文件输出, 打印在纸上供用户使用 (见图 1.1.10)。常用的打印机品牌有:

针式打印机	$\left\{ \begin{array}{l} \text{LQ-1600K (EPSON)} \\ \text{AR-3240 (STAR)} \\ \text{M1724 (Brother)} \end{array} \right.$	喷墨打印机	$\left\{ \begin{array}{l} \text{M1800K (EPSON)} \\ \text{HP690 (HP)} \end{array} \right.$	激光打印机	$\left\{ \begin{array}{l} \text{HP} \\ \text{CANON} \end{array} \right.$
-------	---	-------	---	-------	--

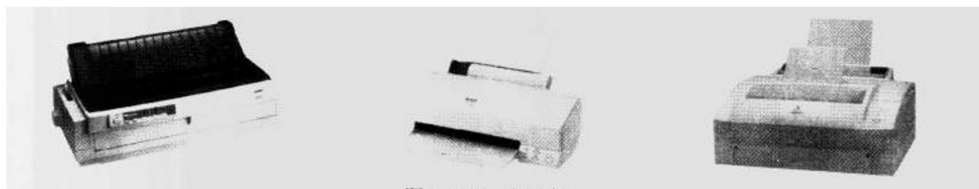


图 1.1.10 打印机



注意: 上面我们所提到的各种设备并不是孤立地摆在那里, 其中 CPU、内存、硬盘放在主机箱中, 键盘、鼠标、显示器、打印机等通过电缆与主机相连, 构成一个完整的体系。

二、软件系统

在认识软件之前还是先让我们认识一下裸机的概念吧, 裸机是指不含任何软件的计算机, 它什么也做不了, 现在你更能体会软件与硬件的不可分离了吧。那么, 什么是软件呢? 其实说白了, 软件就是程序, 是由专业人员编制好的供我们来使用的软件包。软件分为系统软件和应用软件两大类。

1. 系统软件

(1) 操作系统 (简称 OS): 它是用户和计算机的接口, 对计算机系统的软件和硬件资源进行全

面的管理和协调,并且方便用户使用计算机。主要有: DOS、Windows、UCDOS 系列、213 系列等。

(2) 各种程序设计语言、编译程序、连接定位程序等: 程序设计语言也称高级语言, 如 C/C++ 语言、FORTRAN 语言、Pascal 语言等。

用高级语言编写的程序称为源程序, 源程序必须经过专门的程序“翻译”成目标程序后才能执行。也就是说源程序经过编译、链接后才能运行。

(3) 数据库管理系统: 它是计算机存储数据的实体, 数据库中的数据可以供多个用户共同使用。用户可以根据自己的需要从数据库中查找数据, 也可以将自己要用的数据存入数据库, 或是将数据库中的数据进行处理加工后再存入, 供自己和其他用户使用。

专门用于数据库的建立、运行、维护和数据库间通信的软件称为数据库管理系统, 如 FoxBASE, FoxPro, Power Builder, Sybase, Oracle 等。

2. 应用软件

(1) 文字编辑软件和排版软件: 如 WPS, Word, Excel; 北大方正、华光、CorelDraw 等软件常用于排版印刷。

(2) 财务软件: 账务系统、报表系统、销售系统、工资系统等, 主要进行财务核算, 如: 安易软件、用友软件等。

(3) 工具软件: PCTOOLS、NDD 用于磁盘复制、恢复被删除文件、诊断磁盘错误、进行数据压缩等。

(4) 各种应用软件包: 如建筑设计、机械制造等。

第二节 键盘简介

键盘是当进行计算机操作时的一个必不可少的输入设备, 如果少了它, 你将无法操纵计算机, 也无法让计算机“听”你的话, 因为键盘是人机“对话”的桥梁。

一、键盘概述

现在常用的键盘有 101 键盘(图 1.2.1 又称标准键盘)、104 键盘、108 键盘(这是为 Windows95/98 特制的键盘), 这里的数字指的都是键盘中键的个数。

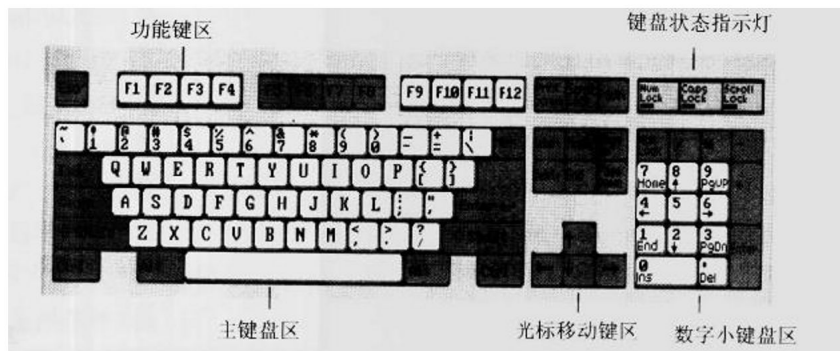


图 1.2.1 键盘的布局

1. 按区域分区

键盘一般按区域分为五部分：主键盘区（打字键区）、功能键区、数字小键盘区和光标移动键区和键盘状态指示灯区。

（1）打字键区：该区包括所有的标准字母、数字、符号、空格、回车和一些特殊键。可以在该区输入字母、数字和一些常用符号。此外还有一些特殊功能键，它们是：

■ 空格键：有时在输入字符或键入命令时，经常需要输入空白的字符即所谓的空格，按该键区最下方的白长条键即可。

■ 回车键 Enter：如果键入某个命令后，要执行这个命令或者在录入文字需要换行时，按该键。

■ 大写锁定键 Caps Lock：该键实质上是一个开关键，它只对英文字母起作用。当它关上时，Caps Lock 指示灯不亮，这时单击字母键输入小写字母。打开它时，指示灯区的 Caps Lock 指示灯亮，这时按字母键，输入的是大写字母。

■ 上档键 Shift：在打字键盘区左右各有一个这样的按键，便于左右手操作。一般用它输入上档符号和大写字母，如要输入一个大写字母键 G，可以按下该键不松手再按字母键 G，这时屏幕显示的是大写字母 G。如果要输入某个按键上面的符号，按住 Shift 键再按对应的符号键。

■ 控制键 Ctrl 和转换键 Alt：在打字键盘区左右各有一个按键。它们一般不能单独使用，需要与其他键配合使用完成各种功能。

■ 制表键 Tab：一般每按一次制表键，屏幕上的光标向右移 8 个字符位。

■ 退格键 ←：它一般用于删除光标前面已输入的字符。

■ Windows 键：该键适用于 Windows 95 以上操作系统环境。按该键屏幕就出现 Windows 95 操作系统的开始菜单和任务栏。

■ 应用键：Windows 95 以上操作系统专用键。按该键在关闭处产生一个快捷菜单。

（2）功能键区：功能键的作用是将一些常用的命令功能赋予某个功能键。它们的功能由不同的软件定义。大多数情况如下：



■ F1：为帮助信息键。

■ Esc：用于取消命令或从当前状态退出。

（3）编辑控制键区：编辑控制键区分 3 组共 13 个键。各键的功能如下：

■ 光标移动键 ←、↑、→、↓：分别将光标按箭头指示方向移动一格。

■ 插入键 Insert：在编辑状态下设置插入和改写状态的转换。

■ 删除键 Delete：删除光标所在处的字符。

■ Home 键：在编辑状态下，使光标移至所在行的行首。

■ End 键：在编辑状态下，使光标移至所在行的行尾。

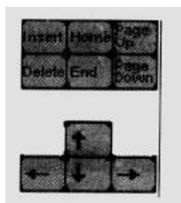
■ 翻页键 Page Up 和 Page Down：在编辑状态下，使屏幕向上或向下翻一页。

■ 打印屏幕键 Print Screen：用于将当前屏幕的所有信息传送到打印机输出，或者传送到剪贴板中。用户可以从剪贴板中把内容粘贴到特定的文档中。

■ 屏幕锁定键 Scroll Lock：用于控制屏幕的滚动。

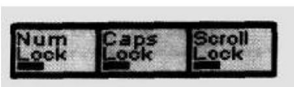
■ 暂停键 Pause：按下该键可以暂停正在执行的程序或停止屏幕滚动。

（4）小键盘区：小键盘区在键盘最右边，共 17 个键，其作用主要是方便输入数据，其次还有编辑和光标移动控制功能。该区的键在其他键盘区都可以



找到。小键盘区的双功能键由该区的 Num Lock 键控制, 按下该键对应的指示灯 Num Lock 亮时, 为接通状态, 此时可以输入数字。当再次按该键, 对应的指示灯熄灭时为断开状态, 此时小键盘区的作用与编辑控制键区的作用相同。

(5) 指示灯区: 键盘的右上角有三个指示灯, 它们是 Num Lock 指示灯、Caps lock 指示灯和 Scroll Lock 指示灯。当键盘区对应的按键被按下时, 相应的指示灯就亮, 以便指示用户键盘的状态。



2. 键的分类

键盘上的键按类分可以分为两类: 字符键和功能键。

(1) 字符键: 分布于键盘中央, 包括数字键(0~9); 英文字母键(A~Z); 标点符号键(.,:;! ?); 运算符键(+-*); 关系符(<=>); 特殊符号(@#\$%); 空格键。

(2) 功能键: 字符键以外的键均为功能键。每按一下功能键, 计算机立即执行某一特定功能。

二、指法训练

1. 指法

要提高键盘的输入速度, 使用正确的指法非常重要。图 1.2.2 是打字键盘区的指法示意图。光标键区和小键盘区一般用右手各手指操作。



图 1.2.2 键盘指法分区图

到此, 我们详细讲解了标准键盘上每一个键的功能和使用, 你会用了吗? 赶快上机试试吧! 也许这时候你会问: 键盘上这么多键, 我该怎么用呢? 用一个手操作吗? 那该多慢呀。当然不是这样了, 它有一定的指法要求, 下面就来告诉你, 应该怎样操作。

要想使用键盘输入一些你所需要的内容, 还必须要有个标准的输入方法, 比如说使用键盘操作时要有一个正确的姿势, 也就是说, 如果没有一个良好的姿势进行键盘操作, 那么输入一篇很长的文章, 会感觉玩计算机好累人。下面就让我们来看看如何使用才不会让你感觉到“累”吧!

2. 键盘操作的正确姿势

正确的姿势有利于打字输入的准确和速度, 错误的姿势不利于打字输入的准确和速度, 也有害于健康和风度。因此, 我们平时使用时要注意以下三点:

(1) 坐姿要端正, 并稍偏于键盘右方, 双脚自然平放在地面上, 座位高低远近要适当, 如图 1.2.3 所示为打字的正确姿势。

(2) 肩部要放松, 上臂自然下垂, 大臂和肘不要远离身体,



图 1.2.3 打字正确姿势

两肘轻贴于腋边，指腕都不要压在键盘上，手指轻放于规定的基准键上。

(3) 显示器放在键盘的正后方，输入击键前先将键盘右移 5cm，再将原稿紧靠键盘右侧放置，以便阅读

3. 键盘操作的正确键入指法

正确的指法操作是使用键盘的一个最重要的因素，那么如何充分发挥你的十个手指的功效呢，这要由你来安排他们。

(1) 指法分区：我们把键盘上有一个短横线的键称为基准键的起始位置，即 F 键和 J 键所在的位置。基准键有 8 个，即：左手对应 A, S, D, F；右手对应 J, K, L, ;。也就是说：左手的小指对应 A 键，无名指对应 S 键，中指对应 D 键，食指对应 F 键；右手的食指对应 J 键，中指对应 K 键，无名指对应 L 键，小指对应 ; 键，如图 1.2.4 所示。



图 1.2.4 基准键

另外，食指还多管了一个字符，即：左手食指还管了一个 G 键，右手食指还管了一个 H 键。左手稍微往左上方斜，就是所对应的 Q~R 键，左手稍微往右下方斜，就是所对应的 Z~V 键；右手稍微往左上方斜，就是所对应的 U~P 键，右手稍微往右下方斜，就是所对应的 M~/ 键。

(2) 字符键的击法：

1) 击键主要靠手指的灵活运动，不是手腕移动寻找键位。
2) 平时手指稍微拱起轻放在基准键上，手腕平直悬起，不要压住键盘。
3) 输入时，手稍微抬起，只有需要击键时，手指才可伸出击键，击键后立即缩回基准键，不可用摸触手法，也不可停留在已击的字键上。

4) 注意是击键而不是按键，要瞬间发力，并立即反弹，击键要力度适当，节奏均匀。

(3) 空格键的击法：右手从基准键上迅速上抬 1~2 cm，大拇指横着向下一击并立即回归，每击一次输入一个空格。

(4) 回车键的击法：抬起右手小指击一次 Enter 键，击后立即退回原基准键位置。在回归过程中小指弯曲，以免把“,”键带入。

(5) 上档键的击法：当左手需要输入大写字母的时候，用右手小指按着右边的 Shift 键，同时敲字母键，然后两手同时回归到基准键。同样，当右手需要输入大写字母的时候，用左手小指按着左边的 Shift 键。

第三节 输入准备

一、启动和退出中文 Windows

1. 启动中文 Windows

打开电源后，待微机执行电源自检结束，开始引导 Windows，然后稍等几秒钟，进入中文 Windows

的桌面，如图 1.3.1 所示。

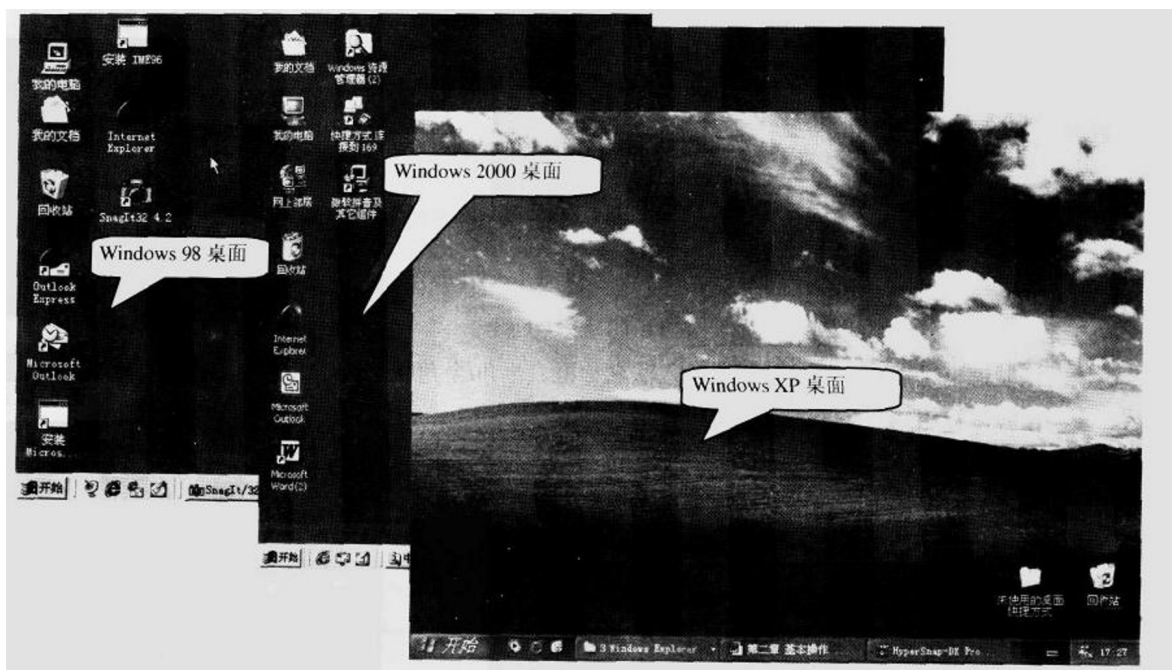


图 1.3.1 Windows 的桌面

2. 退出 Windows

要退出 Windows，单击 **开始** 菜单中的 **关闭系统** 命令来实现 Windows 系统的正常退出。

二、怎样打开 / 关闭汉字输入法

在 Windows 界面下按 **Ctrl+Space**（空格）键，即可启动中文输入法，再按一次 **Ctrl+Space** 键，则关闭中文输入法。也可以用鼠标单击任务栏上的输入法指示器 **En**（见图 1.3.2），会出现输入法列表，如图 1.3.3 所示，从列出的输入法菜单中选择输入法。

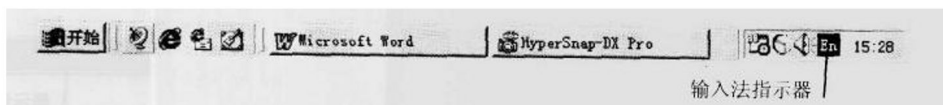


图 1.3.2 任务栏上的输入法指示器

三、怎样进行汉字输入法的切换

连续按 **Ctrl+Shift** 键，即可不断地切换到其他的中文输入法。例如第一次按 **Ctrl+Shift** 键启动了“全拼”输入法，再按 **Ctrl+Shift** 键，屏幕上显示为“郑码”输入法，还可再按 **Ctrl+Shift** 键，直到选中的汉字输入法出现为止。

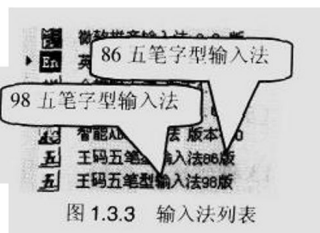


图 1.3.3 输入法列表

四、汉字输入状态说明

当启动中文输入法后，桌面上会出现输入法状态框，如图 1.3.4 所示。



图 1.3.4 输入法状态栏

输入法状态框由中英文切换按钮、输入法名称框、半角/全角状态按钮、软键盘按钮、编码输入区、重码选择区等组成。

下面介绍怎样使用输入法状态框。字词提示窗口有两种显示方式：光标跟随和非光标跟随。在输入法状态条上，右键单击，在其快捷菜单上选择 菜单，可设置提示窗口的显示方式，光标跟随方式的字词提示窗口如图 1.3.5 所示。

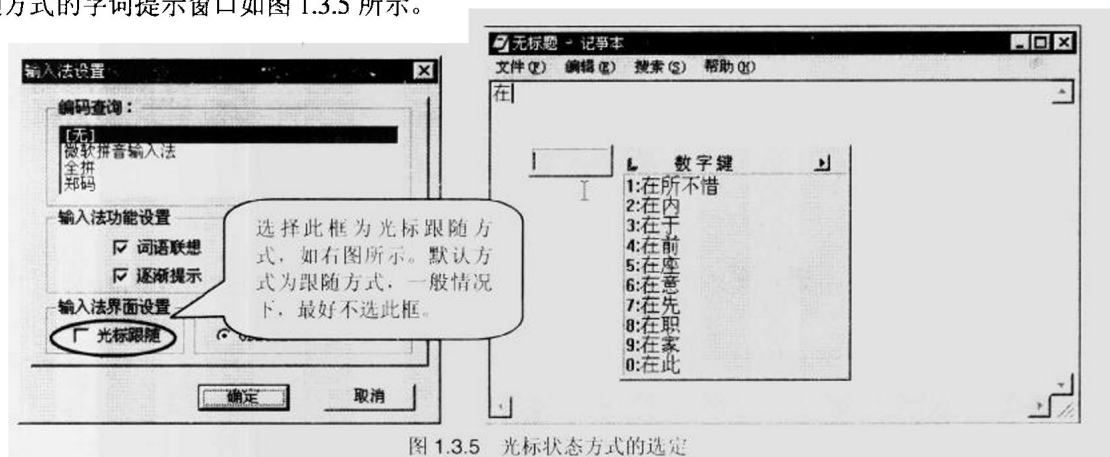


图 1.3.5 光标状态方式的选定

(1) 中英文切换按钮：用鼠标单击此按钮，显示表示英文状态，否则为中文状态。鼠标右键单击该按钮，弹出输入法功能菜单。

(2) 输入法名称框：如果当前输入法内含几种子输入法，单击此框可以切换子输入法，例如当前为“区位”输入法，单击输入法名称框能循环切换区位、GBK 内码、UNICODE 输入法。而按 Ctrl+Shift 键则只能在不同输入法间切换，是无法切换到子输入法的。

(3) 全 / 半角切换按钮：在全角方式下输入的所有符号都是纯中文方式，数字、英文字母、标点符号与原来的西文方式（即半角方式）不同，需占用一个汉字的宽度（即半角方式下两个西文字符的宽度）。全角 / 半角标识用和符号来表示，用鼠标单击或即可完成半角 / 全角的切换。按 Shift+Space 组合键也可以完成同样的功能。

(4) 中英文标点切换按钮：切换到中文标点符号状态时，按相应的键可得到中文标点符号。

(5) 软键盘按钮：鼠标左键单击此按钮，可以打开和关闭软键盘。鼠标右键单击软键盘按钮，弹出 13 种软键盘布局。当用户选择一种软键盘后，相应的软键盘会显示在屏幕上。

第二章 五笔字型输入法

五笔字型从1983年底起,先后推出了3.0,4.0,4.3,4.5四个软件版本,拥有相当广泛的用户,这种方法是用130个字根组字(或词)。重码少,基本不用选字;字词兼容,字词之间无需换档;字根优选;键盘布局经过精心设计,反复实践修改,有较强的规律性。

经过指法训练,每分钟可以输120~180个汉字。

第一节 五笔字型中的汉字结构分析

下面介绍五笔字型编码方案对汉字结构的分析。

一、汉字的基本结构

人们常说:“‘木、子’——李;‘双、木’——林;‘三、人’——众;‘三、石’——磊”。

可见,方块汉字是由几个像积木的部分拼合而成的,这些“小积木”,如“木、子、人、石、口”等,是构成汉字的最根本单位,被称之为“字根”。试拿笔写一写就知道,笔画是由一次不间断地连续写成的线段构成的。汉字的笔画,不能切断,比如不能把“口”拆成“丨、一、丨、一”。汉字可划分为3个层次——笔画、字根、单字。

综上所述,汉字的组成为:基本笔画(5种)→字根(130个)→汉字(成千上万种)。

汉字是一种象形文字,汉字楷化之后,才对汉字图形的线条加以规范化,其笔势有了一定的规范,形成了“笔画”。一个完整的汉字,既不是一系列不同笔画的线性排列,也不是一组各种笔画的任意堆积,而是由若干笔画复合连接交叉所形成的相对不变的结构(绝大多数都是古汉字的基本图形衍变而来的),我们称之为字根,又称“构字基本单位”。

它们按人们的书写顺序经过拼形组合,就产生出众多的汉字。虽然字根是由笔画结合而成,但构成汉字的基本单位是字根而不是笔画,因此,字根是汉字的灵魂。它们的拼形编码既不考虑语音,也不把汉字肢解为单一笔画,而是按人们的书写顺序。需要说明的是,这里的写不是日常按行书手写的习惯,那样太不规范,所说的写应该是:

- (1) 按楷书写而非其他行书、草书体字形。
- (2) 按国家标准字形。
- (3) 按简化了的新字形而不是简化前的老字形(仅对输入简体字而言)。

我们只能将汉字先拆成字根,然后在键盘上再用这些字根,将“整”字拼写出来。解决的办法是:把汉字分解开来,比如将“桂”分解为“木、土、土”;将“照”分解成“日、刀、口、灬”等。我们不可能将一个个“完整”的汉字直接输入电脑,因为字根只有130个,这样,就把处理几万个汉字的问题,变成了只处理130个字根的问题。

将汉字分解的过程,是创造汉字的一个逆过程。当然,汉字的分解是按照一定的章法进行的,这个章法总起来就是:整字分解为字根,字根分解为笔画。