



21 世纪高职高专规划教材

计算机系列

Visual Basic 6.0 项目化教程

孟德欣 谢 婷 编著

12BA
2



清华大学出版社
<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>



北方交通大学出版社
<http://press.njtu.edu.cn>



21 世纪高职高专规划教材·计算机系列

Visual Basic 6.0 项目化教程

孟德欣 谢 婷 编著

清华大学出版社
北方交通大学出版社
·北京·

内 容 简 介

本书共分 14 章, 以 Visual Basic 6.0 中文版为语言背景介绍 Visual Basic 6.0 的开发环境、语言基础、基本控件、菜单设计、文件处理、ActiveX 控件、数据库程序设计、图形程序设计、多媒体编程、网络编程、API 函数的调用、注册表的使用、安装程序的制作、帮助文件的制作等。通过实训项目来介绍 Visual Basic 程序设计基础、方法和技巧, 基本涵盖了 Visual Basic 6.0 在实际编程时的常用内容。本书在编排上由浅入深, 循序渐进, 力求通俗易懂, 容易掌握。

本书以实训为主, 强调“边做边学”, 融理论于实践, 从实践中获取知识。从实例出发, 在讲解每一个具体实训项目时, 都给出实训目的、相关知识点、实训内容及思考与练习。这样使读者明确实训目的, 熟悉相关知识点的内容, 按步骤完成实训项目, 并通过思考与练习进一步提高编程技能。

本书不但是—本新颖的实训教材, 也是—本指导读者从事 VB 编程与开发的参考书。本书已列入“21 世纪高职高专规划教材”, 适合于作为高职高专计算机及相关专业 VB 课程教材, 也适合具有一般计算机基础知识的读者自学使用。

版权所有, 翻印必究

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签, 无标签者不得销售。

图书在版编目 (CIP) 数据

Visual Basic 6.0 项目化教程/孟德欣, 谢婷编著. 北京: 北方交通大学出版社, 2003.10
(21 世纪高职高专规划教材·计算机系列)

ISBN 7-81082-178-4

I .V… II .①孟…②谢… III .BASIC 语言—程序设计—高等学校: 技术学校—教材
IV .TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 072704 号

责任编辑: 谭文芳

印 刷 者: 北方交通大学印刷厂

出版发行: 北方交通大学出版社 电话: 010-51686045, 62237564

北京市西直门外高粱桥斜街 44 号 邮编: 100044

经 销: 各地新华书店

开 本: 787×1092 1/16 印张: 15.5 字数: 393 千字

版 次: 2003 年 10 月第 1 版 2003 年 10 月第 1 次印刷

印 数: 5 000 册 定价: 21.00 元

21 世纪高职高专规划教材·计算机系列

编审委员会成员名单

主任委员 李兰友 边奠英

副主任委员 周学毛 崔世钢 王学斌 丁桂芝 陈跃安
赵伟 韩瑞功 汪志达

委员 (按姓名笔画排序)

马辉	万志平	万振凯	王永平	王建明
丰继林	左文忠	叶华	叶伟	付慧生
江中	刘炜	刘建民	刘晶	曲建民
孙培民	邢素萍	华铨平	吕新平	陈小东
陈月波	李长明	李可	李志奎	李琳
李源生	李群明	李静东	邱希春	沈才梁
宋维堂	汪玉华	汪繁	张文明	张权范
张宝忠	张爱娟	张琦	金忠伟	林长春
林文信	苗长云	竺士蒙	周智仁	孟德欣
柏万里	宫国顺	柳炜	胡敬佩	姚策
赵英杰	高娟	高福成	贾建军	徐建俊
殷兆麟	唐健	黄斌	章春军	曹豫莪
程琪	韩其睿	韩劼	裘旭光	童爱红
谢婷	曾瑶辉	管致锦	熊锡义	潘玫玫
薛永三	操静涛	鞠洪尧		

出版说明

高职高专教育是我国高等教育的重要组成部分，它的根本任务是培养生产、建设、管理和服务第一线需要的德、智、体、美全面发展的高等技术应用型专门人才，所培养的学生在掌握必要的基础理论和专业知识的基础上，应重点掌握从事本专业领域实际工作的基本知识和职业技能，因而与其对应的教材也必须有自己的体系和特色。

为了适应我国高职高专教育发展及其对教学改革和教材建设的需要，在教育部的指导下，我们在全国范围内组织并成立了“21 世纪高职高专教育教材研究与编审委员会”（以下简称“教材研究与编审委员会”）。“教材研究与编审委员会”的成员单位皆为教学改革成效较大、办学特色鲜明、办学实力强的高等专科学校、高等职业学校、成人高等学校及高等院校主办的二级职业技术学院，其中一些学校是国家重点建设的示范性职业技术学院。

为了保证规划教材的出版质量，“教材研究与编审委员会”在全国范围内选聘“21 世纪高职高专规划教材编审委员会”（以下简称“教材编审委员会”）成员和征集教材，并要求“教材编审委员会”成员和规划教材的编著者必须是从事高职高专教学第一线的优秀教师或生产第一线的专家。“教材编审委员会”组织各专业的专家、教授对所征集的教材进行评选，对列选教材进行审定。

目前，“教材研究与编审委员会”计划用 2~3 年的时间出版各类高职高专教材 200 种，范围覆盖计算机应用、电子电气、财会与管理、商务英语等专业的主要课程。此次规划教材全部按教育部制定的“高职高专教育基础课程教学基本要求”编写，其中部分教材是教育部《新世纪高职高专教育人才培养模式和教学内容体系改革与建设项目计划》的研究成果。此次规划教材编写按照突出应用性、实践性和针对性的原则编写并重组系列课程教材结构，力求反映高职高专课程和教学内容体系改革方向；反映当前教学的新内容，突出基础理论知识的应用和实践技能的培养；适应“实践的要求和岗位的需要”，不依照“学科”体系，即贴近岗位群，淡化学科；在兼顾理论和实践内容的同时，避免“全”而“深”的面面俱到，基础理论以应用为目的，以必要、够用为度；尽量体现新知识、新技术、新工艺、新方法，以利于学生综合素质的形成和科学思维方式与创新能力的培养。

此外，为了使规划教材更具广泛性、科学性、先进性和代表性，我们希望全国从事高职高专教育的院校能够积极加入到“教材研究与编审委员会”中来，推荐“教材编审委员会”成员和有特色、有创新的教材。同时，希望将教学实践中的意见与建议及时反馈给我们，以便对已出版的教材不断修订、完善，不断提高教材质量，完善教材体系，为社会奉献更多更新的与高职高专教育配套的高质量教材。

此次所有规划教材由全国重点大学出版社——清华大学出版社与北方交通大学出版社联合出版。适合于各类高等专科学校、高等职业学校、成人高等学校及高等院校主办的二级职业技术学院使用。

21 世纪高职高专教育教材研究与编审委员会

2003 年 9 月

前 言

Visual Basic 6.0 (VB 6.0) 是 Microsoft 公司推出的面向对象程序设计的高级语言, 它的一个很重要的特点就是可视化, 采用事件驱动的模块化程序设计。与早期面向过程语言相对比, 使用 Visual Basic, 程序员可以将更多的时间放在设计算法以解决实际问题及设计更友好的用户界面上。

本书以实训的方式讲述了 VB 语言程序的设计、开发与应用, 实训内容涉及 Visual Basic 6.0 的开发环境、语言基础、基本控件、菜单设计、文件处理、ActiveX 控件、数据库程序设计、图形程序设计、多媒体编程、网络编程、API 函数的调用、注册表的使用、安装程序的制作、帮助文件的制作等。

本书以实训为主, 强调“边做边学”, 融理论于实践, 从实践中获取知识。从实例出发, 在讲解每一个具体实训项目时, 都给出实训目的、相关知识点、实训内容及思考与练习。这样使读者明确实训目的, 熟悉相关知识点的内容, 按步骤完成实训项目, 通过思考与练习进一步提高编程技能。

本书已列入“21 世纪高职高专规划教材”, 适合于作为高职高专计算机及相关专业 VB 课程教材, 也适合具有一般计算机基础知识的读者自学使用。

本书由宁波职业技术学院孟德欣、谢婷教师编写, 全书由孟德欣统稿。在编写过程中得到了我院梁幸平教授的大力支持, 本书的出版得到了北方交通大学出版社的大力支持, 在此表示感谢。

由于时间紧促, 加之编者水平有限, 书中错误在所难免, 敬请读者谅解。

编 者
2003 年 10 月

目 录

第 1 章 VB 6.0 开发环境	(1)
1.1 实训 1 VB 6.0 开发环境初步	(1)
第 2 章 VB 语言基础	(9)
2.1 实训 2 计算三角形面积	(9)
2.2 实训 3 判断闰年	(16)
2.3 实训 4 计算阶乘	(22)
2.4 实训 5 查找数组中的最大值	(28)
2.5 实训 6 排序程序	(33)
第 3 章 VB 基本控件	(40)
3.1 实训 7 设置字体	(40)
3.2 实训 8 查询车次信息	(45)
3.3 实训 9 制作图片浏览器	(50)
3.4 实训 10 文件系统控件的使用	(68)
第 4 章 菜单设计	(77)
4.1 实训 11 多文档编辑器	(77)
第 5 章 文件处理	(86)
5.1 实训 12 替换顺序文件中的字符串	(86)
5.2 实训 13 随机文件的合并	(93)
5.3 实训 14 文件对象模型的使用	(99)
第 6 章 ActiveX 控件	(111)
6.1 实训 15 常用 ActiveX 控件的使用	(111)
6.2 实训 16 自建 ActiveX 控件 MyText	(124)
第 7 章 数据库程序设计	(129)
7.1 实训 17 查询图书资料	(129)
7.2 实训 18 ADO 控件和 DataGrid 控件的使用	(140)
第 8 章 图形程序设计	(148)
8.1 实训 19 制作屏幕保护程序	(148)

第 9 章 多媒体编程	(162)
9.1 实训 20 制作 CD 播放器	(162)
第 10 章 网络编程	(171)
10.1 实训 21 发送邮件程序	(171)
10.2 实训 22 制作 Web 浏览器	(180)
10.3 实训 23 文件上传和下载程序	(188)
第 11 章 API 函数的调用	(196)
11.1 实训 24 用 API 函数实现椭圆窗体	(196)
11.2 实训 25 获取驱动器信息	(200)
第 12 章 注册表的使用	(208)
12.1 实训 26 保存窗体的信息	(208)
第 13 章 安装程序的制作	(214)
13.1 实训 27 发布 Web 浏览器程序	(214)
第 14 章 帮助文件的制作	(227)
14.1 实训 28 帮助文件的制作	(227)
参考文献	(236)

第 1 章 VB 6.0 开发环境

1.1 实训 1 VB 6.0 开发环境初步

1.1.1 实训目的

- (1) 了解 VB 6.0 的新特性，特别是面向对象、可视化、事件驱动的特点。
- (2) 掌握 VB 6.0 应用程序的开发步骤。

1.1.2 知识点讲解

1. VB 6.0 对系统环境的要求

安装 VB 6.0 之前，系统的软硬件环境应具备以下条件。

- (1) Microsoft Windows 98, NT 或更高版本。
- (2) Microsoft Internet Explorer 4.0 或更新的版本。
- (3) 486 DX / 66 MHz 或更高的处理器的兼容机。
- (4) CD-ROM。
- (5) Microsoft Windows 支持的 VGA 或分辨率更高的监视器。
- (6) 16 MB 以上内存。
- (7) 鼠标和键盘。

VB 6.0 按照不同的版本及安装方式，需要的硬盘空间也是不同的，具体如下。

- (1) 标准版本：典型安装 48 MB，完全安装 80 MB。
- (2) 专业版：典型安装 48 MB，完全安装 80 MB。
- (3) 企业版：典型安装 128 MB，完全安装 147 MB。

2. VB 6.0 的新特点

VB 6.0 作为一种面向对象的开发语言，与传统的过程化程序设计语言相比，有许多新的特点，在此只叙述其中最基本的三个特点。

(1) 面向对象的特点。VB 6.0 不但仍然支持标准的过程化程序设计，而且在语言上还进行了扩展，提供了面向对象程序设计的方法。对象是 VB 6.0 程序设计的核心。窗体和控件是对象，数据库也是对象，到处都有对象存在。对象具有属性、方法和事件，属性描述对象的数据，方法描述对象的行为，事件是对象所产生的事情。事件发生时 can 编写代码进行处理。

(2) 可视化特点。用传统的过程化程序设计语言编写程序, 主要的工作是设计算法和编写程序, 程序的各种功能和显示的结果都要由程序语句来实现。而用 VB 6.0 来开发应用程序, 主要是设计用户界面和编写程序代码, 其中设计用户界面最能体现“可视化”的特点。VB 6.0 中提供的“工具箱”有若干个控件, 程序设计时可以使用这些控件进行界面设计。使用时只需把它们放到窗体上, 而不用编写代码。

(3) 事件驱动。VB 6.0 的编写程序代码的思路与传统的结构化程序语言编程思路有所不同。传统的结构化程序设计必须考虑到程序运行中的每一个细节, 什么时候发生什么操作, 屏幕上显示什么信息, 因此对编程人员提出了更高的要求。VB 6.0 改变了程序的执行机制, 采用事件驱动的方式, 它没有传统意义上的主程序, 程序的执行由事件来驱动不同的子程序的运行。如想在屏幕上显示提示信息, 则可以由按钮的单击事件来触发, 执行完这一事件, 应用程序就会暂停, 等待用户新的操作。

3. VB 6.0 的安装、启动和退出

VB 6.0 有学习版、专业版和企业版三种版本, 可以满足不同的开发需要。

学习版可以使编程人员轻松开发 Windows 的应用程序, 该版本包括所有的内部控件及网格、选项卡和数据绑定控件。专业版为专业编程人员提供了一整套功能完备的开发工具。企业版使得专业编程人员能够开发功能强大的分布式应用程序。

安装 VB 6.0 时将会创建安装目录, 选择要安装的 VB 6.0 部件。依照安装提示逐步进行安装即可。

启动 VB 6.0 的方式有多种, 其中一种是安装 VB 6.0 系统后, VB 6.0 程序组就会出现在 Windows 任务栏中的开始菜单中, 单击“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”, 就可以启动 VB 6.0。

退出 VB 6.0, 可以选择“文件”菜单中“退出”子菜单项。

在安装好之后, 有时还要添加或删除 VB 6.0 部件, 可按照以下步骤执行。

(1) 在 CD-ROM 驱动器插入 CD 盘。

(2) 安装程序在 CD 盘的根目录下, 可用操作系统中的适当命令来运行。如果计算机能够在系统中运行 AutoPlay, 则在插入 CD 盘时, 安装程序将被自动加载。

(3) 在“Microsoft Visual Basic 6.0 安装”对话框中单击“自定义”按钮。

(4) 在“自定义”对话框的“选项”列表框中选定要安装的部件或要删除的部件。

4. VB 6.0 的开发环境

启动 VB 6.0 后就可以看到开发环境, 主要由以下几部分组成: 标题栏、菜单栏、工具栏、工具箱、窗体窗口、代码窗口、工程管理器、属性窗口、窗体布局窗口、对象浏览器等, 如图 1-1 所示。

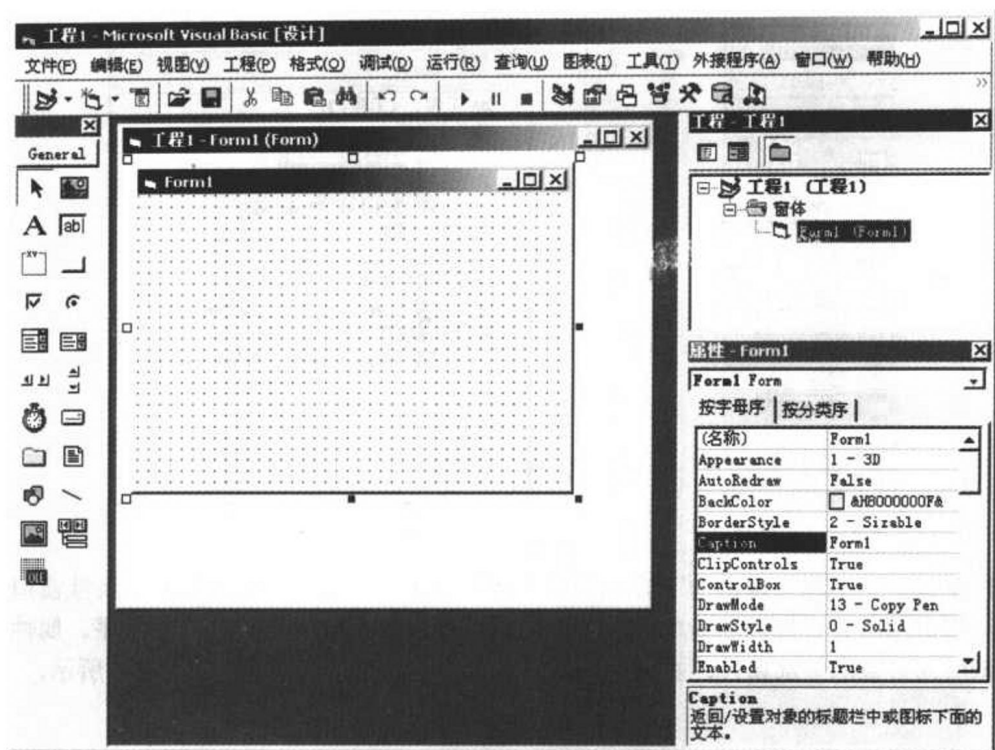


图 1-1 VB 6.0 的开发环境

标题栏是指在窗口顶部显示窗口标题或名称的区域，其中标题后面的方括号内指出当前工程是处于设计状态、运行状态还是中断（Break）状态。

菜单栏包含了“文件”、“编辑”、“视图”、“工程”、“格式”、“调试”、“运行”、“查询”、“图表”、“工具”、“外接程序”、“窗口”和“帮助”共 13 个主菜单项，每一个主菜单项都有许多下拉子菜单命令。

工具栏包含一些常用菜单项的快捷方式按钮，位于菜单栏的下方。默认状态下是“标准”工具栏，还有“编辑”、“窗体编辑器”、“调试”等常用工具栏。另外，用户还可以自定义工具栏。单击某个工具栏按钮，即可执行该按钮所代表的动作，如果希望显示该工具栏按钮的工具提示，可以在“选项”对话框的“通用”选项卡中选择“显示工具提示”选项。

工具箱用来显示标准的 VB 6.0 控件连同已添加到工程中的任何 ActiveX 控件和可插入对象，如图 1-2 所示。

窗体窗口位于屏幕的中央，是用来设计程序界面的区域，可以从工具箱中把控件拖到这里布置界面。双击窗体窗口还可以打开代码窗口。

代码窗口用来编写事件代码，完成程序功能。打开代码窗口的方式有很多，可以通过工程管理器中的“查看代码”图标打开代码窗口。代码窗口包含如下的元素：对象列表框显示所选对象的名称；过程列表框列出对象的过程或事件。

工程管理器位于屏幕的右上方，列出当前工程中的窗体文件和模块文件的清单。工程是指用于创建一个应用程序的文件的集合。一个 VB 6.0 的应用程序可以包含五类文件，它们是：后缀为 .frm 的窗口文件、后缀为 .bas 的程序文件、后缀为 .cls 的类文件、后缀为 .ctl 的用户控件文件、后缀为 .pag 的属性页文件，如图 1-3 所示。



图 1-2 工具箱

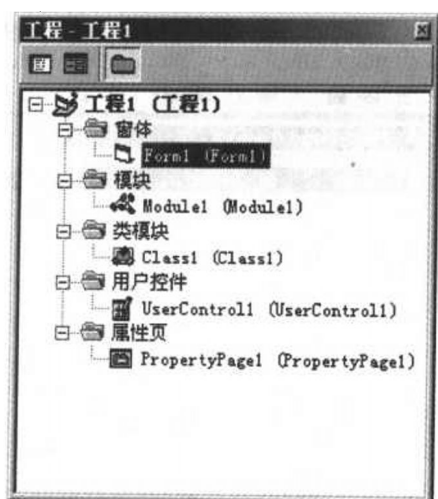


图 1-3 工程管理器

属性窗口位于工程管理器的下方，列出对选定窗体和控件的属性设置值。属性窗口中的对象框用以显示可设置属性的对象名，下面的属性列表分别按字母与按分类排序。属性列表左列显示所选对象的全部属性，右列可以编辑和查看设置值。属性窗口如图 1-4 所示。



图 1-4 属性窗口

窗体布局窗口位于属性窗口的下方，允许使用表示屏幕的小图像来布置应用程序中各窗体的位置，不过这样的布置并不十分精确。窗体布局窗口如图 1-5 所示。



图 1-5 窗体布局窗口

对象浏览器列出工程中有效的对象，查看对那些对象有效的方法和属性，并可将代码过

程粘贴进自己的应用程序。对象浏览器可以通过按 F2 键调出，如图 1-6 所示。



图 1-6 对象浏览器

5. VB 6.0 的帮助系统

从 Visual Studio 6.0 开始，Microsoft 公司对 Visual Studio 6.0 产品内的帮助文件都采用 MSDN (Microsoft Developer Network) 文档的帮助方式。MSDN 中包含了丰富的联机帮助，包括示例代码、开发人员的知识库、Visual Studio 文档、SDK 文档、技术文章、会议和技术讲座的论文，以及技术规范等。MSDN 是目前关于所有 Microsoft Visual Studio 产品文档和其他编程信息的惟一资料。

启动 MSDN 查询器，用户可以在开始菜单的“Microsoft Developer Network”程序组中，单击“MSDN Library Visual Studio 6.0 (CHS)”，即可打开 MSDN 帮助系统。如果用户已经启动了 VB 6.0，则也可以在 VB 6.0 系统的帮助菜单下，单击“内容”或“索引”，打开 MSDN 帮助系统，如图 1-7 所示。

MSDN 查询器的左边有“目录”、“索引”、“搜索”和“书签”4 个选项卡，选择它们内部的各个主题，单击“显示”按钮，就可以查阅 MSDN 的帮助信息。

MSDN 还提供了网上链接方式，便于用户从网上获取帮助信息。可以选择从 VB 6.0 系统的“帮助”菜单中的“Web 上的 Microsoft”链接到 Microsoft 公司的主页，再导航到合适的子页面即可。

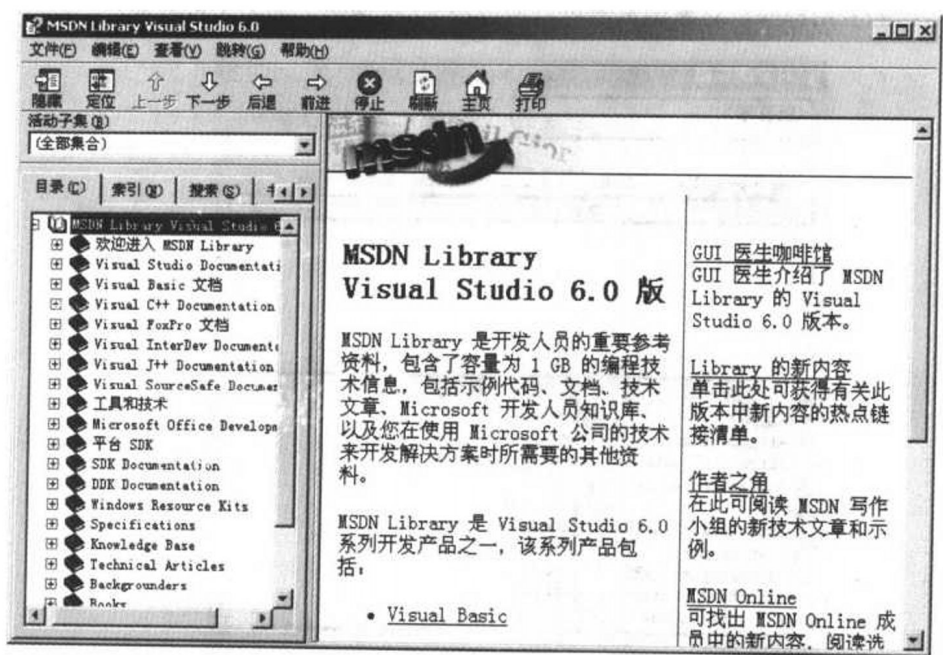


图 1-7 MSDN 查询器

1.1.3 实训内容

创建一个 VB 6.0 应用程序，该应用程序由一个文本框和一个命令按钮组成。单击命令按钮，文本框中会出现“欢迎进入 VB 6.0 的编程世界！”的信息。

创建 VB 6.0 应用程序有三个主要步骤：设计界面、设置属性和编写代码。

1. 设计界面

窗体是创建应用程序的基础。设计 VB 6.0 应用程序的第一步是创建窗体，然后在创建的窗体上绘制构成界面的对象。对于本例，用到两个控件：文本框和命令按钮。

用工具箱绘制控件时，首先单击要绘制的文本框控件，将指针移到窗体上。该指针变成十字线，将十字线放在控件的左上角所在处，拖动十字线画出适合需要的控件大小的方框，然后释放鼠标按钮，控件就出现在窗体上。

在窗体上添加控件的另一个简单方法是双击工具箱中的控件按钮。这样会在窗体中央创建一个尺寸为默认值的控件；然后再将该控件移到窗体中的其他位置。本例的命令按钮可以通过这种方式来添加。

调整控件的尺寸，用鼠标单击要调整尺寸的控件，此时选定的控件上出现尺寸句柄，然后将鼠标指针定位到尺寸句柄上，拖动该尺寸柄直到控件达到所希望的大小为止，释放鼠标按钮。

也可以用 Shift 键加上箭头键调整选定控件的尺寸。

移动控件，可用鼠标拖动，也可以在属性窗口改变 Top 和 Left 属性。

锁定所有控件位置，从“格式”菜单中选择“锁定控件”；或在“窗体编辑器”工具栏上单击“锁定控件切换”按钮；也可以在窗体窗口上单击鼠标右键，在弹出菜单中选择“锁定控件”。这个操作将把窗体上所有控件锁定在当前位置，以防止已处于理想位置的控件因意外

操作而移动，本操作只锁定选定窗体上的全部控件，不影响其他窗体上的控件，这是一个切换命令，因此也可用来解除锁定。

设计完成的程序界面如图 1-8 所示。

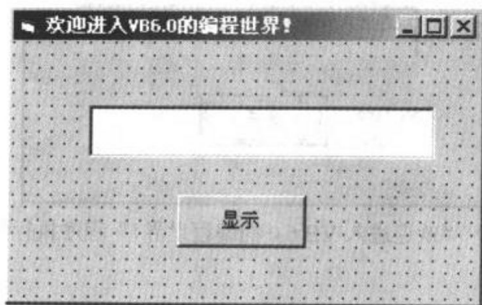


图 1-8 “欢迎进入 VB 6.0 的编程世界!” 的程序界面

2. 设置属性

设置属性时，从属性列表选定属性名，在右列输入或选定新的属性设置值。属性设置见表 1-1，其余属性则用默认值。

表 1-1 属性的设置

对 象	属 性	设 置 值
窗体	Caption	欢迎进入 VB 6.0 的编程世界!
文本框	Text	置空
命令按钮	Caption	显示

3. 编写代码

代码由语句、常数和声明部分组成。使用代码窗口，可以快速查看和编辑应用程序代码的任何部分。

VB 6.0 应用程序的代码被称做过程的代码块。控件的事件过程由控件的实际名称 (Name 属性中所指定的)、下划线 “_” 和事件名组合而成。例如，在单击一个名为 Command1 的命令按钮时调用的 Name 事件过程，可称为 Command1_Click 事件过程。

要创建事件过程，打开代码窗口，在“对象”列表框中，选定活动窗体中的一个对象名。在本例中，选定命令按钮 Command1。

在“过程”列表框中，选择指定对象的事件名。此时 Click 过程已经被选定，因为它是命令按钮的默认过程。注意：这时事件过程的模板已经显示在“代码”窗口中。

事件过程如下。

```
Private Sub Command1_Click ()  
    Text1.Text = “欢迎进入 VB 6.0 的编程世界!”  
End Sub
```

值得注意的是，此处代码只简单改变了控件 Text1 的 Text 属性，读入“欢迎你进入 VB 6.0 的编程世界!”。

为了运行程序，从“运行”菜单中选择“启动”，或单击工具栏中的“启动”按钮，或按 F5 键。单击刚才在窗体上创建的命令按钮，文本框中就会显示“欢迎进入 VB 6.0 的编程世

界!”, 如图 1-9 所示。

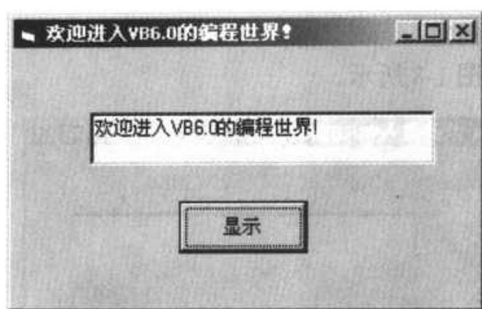


图 1-9 “欢迎进入 VB 6.0 的编程世界!” 程序执行结果

小结

VB 6.0 的开发环境包括标题栏、菜单栏、工具栏、工具箱、窗体窗口、代码窗口、工程管理器、属性窗口、窗体布局窗口、对象浏览器等。VB 6.0 的 MSDN 帮助系统可以通过 MSDN 查询器获取信息。本节通过一个小程序, 帮助读者快速形成对 VB 6.0 的整体认识, 初步了解 VB 6.0 的编程方法。

思考与练习

1. VB 6.0 的开发环境主要由哪几部分组成?
2. 如何使用属性窗口设置控件的属性?
3. 如何使用对象浏览器查找 Math 类的成员?
4. 设计一个程序, 当单击窗体时, 在窗体上显示任意一幅图片, 如图 1-10 所示。

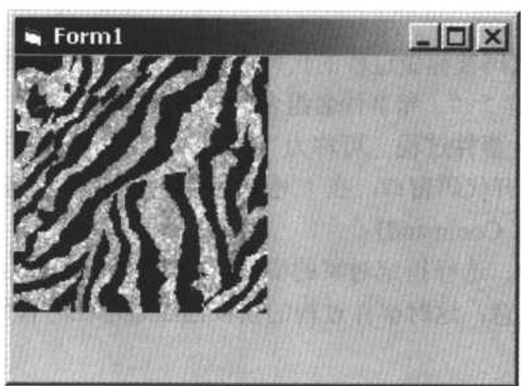


图 1-10 单击窗体显示图片

第2章 VB 语言基础

2.1 实训2 计算三角形面积

2.1.1 实训目的

1. 掌握 VB 6.0 的书写惯例、数据类型、常量和变量等。
2. 掌握文本框、标签、命令按钮等基本控件的使用。
3. 学会编写 VB 6.0 的顺序结构程序。

2.1.2 知识点讲解

1. VB 6.0 的代码书写惯例

所谓换行符，指一个空格后面跟一个下划线，使用换行符可以将长语句分成多行，使代码变得容易阅读。如用换行符将代码分成若干行。

```
Data1.RecordSource = _  
"SELECT * FROM Titles, Publishers" _  
& "WHERE Publishers.PubId = Titles.PubID" _  
& "AND Publishers.State = 'CA'"
```

在同一行内，换行符后面不能加注释。另外，换行符也不能用在一个变量名称的中间。

通常，每行只有一条语句，而且不用语句结束符。但也可以将两条或多条语句放在同一行，用冒号“:”将它们分开即可，如：

```
Text1.Text = "Hello" : Red = 255 : Text1.BackColor = Red
```

但是为了便于阅读代码，最好还是一行放一条语句。

跟其他语言一样，在代码中还可以添加注释，注释符是撇号“'”。注释可以单独成行，或添加到一行的末尾，如：

```
' 独立成行的注释
```

```
Text1.Text = "Hi!" ' 在一行的末尾添加的注释
```

在“编辑”工具栏上可以通过添加注释块按钮或删除注释块按钮，来对两行或多行代码添加或删除注释符号。“编辑”工具栏中从左数的第9个图标是添加注释块，第10个图标是删除注释块。

“编辑”工具栏如图2-1所示。