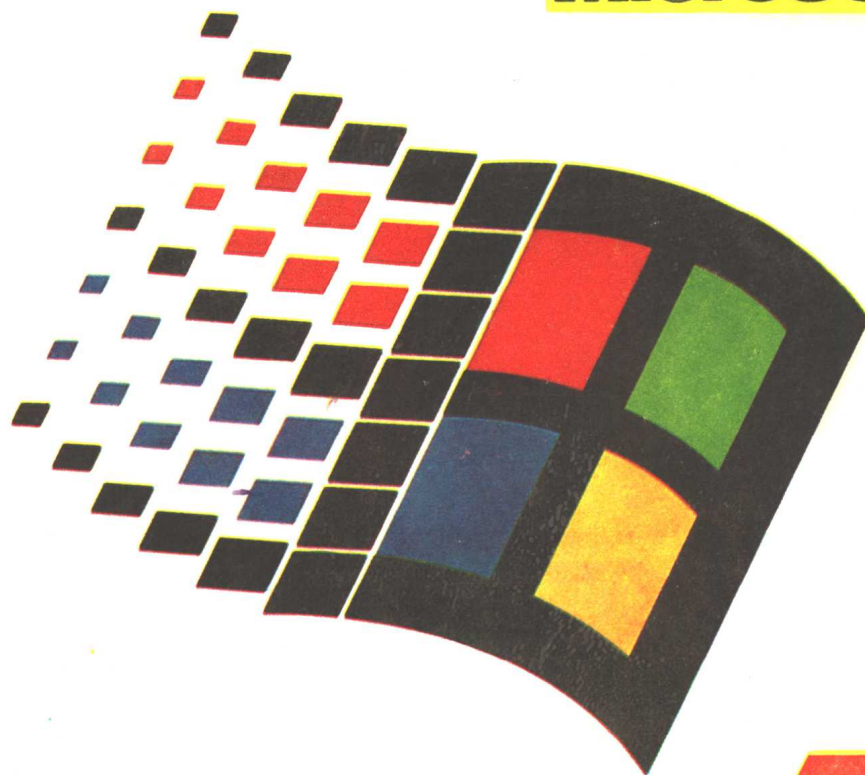


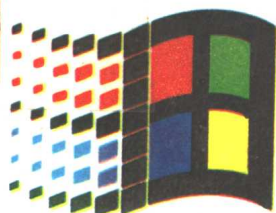
Microsoft®



倪安順 編著



WINDOWS 3.1 使用手冊



学苑出版社

北京希望电脑公司微机操作系统系列丛书

WINDOWS 3.1 使用手册

倪安顺	原著
刘 含	改编
夏 明	审校

香 港
忠铃企业有限公司
沈为民董事长赠

学 苑 出 版 社

1993

(京)新登字 151 号

内 容 简 介

Windows 3.1 操作系统的推出,使得操作系统(特别是 PC 机)的方法和软件开发方法发生了革命性的变化,走上了一个前所未有的新台阶。

本书共分 22 章,详细而系统地讲解了 Windows 3.1 操作系统的基础部分和应用部分。第 0—5 章描述了 Windows 3.1 基础;第 6—12 章介绍了 Windows 3.1 应用程序;第 13—21 章为一些特殊应用;第 22 章介绍了 2 个游戏程序。

本书是一本能帮助和引导读者全面而系统掌握 Windows 3.1 的参考用书。

需要本书的用户,请直接与北京 8721 信箱联系,邮政编码 100080,电话 2562329。

版 权 声 明

本书繁体字中文版原书名为《Windows 3.1 使用手册》由松岗电脑图书资料股份有限公司出版。版权归松岗公司所有。本书简体字中文版版权由松岗公司授予北京希望电脑公司和学苑出版社出版、发行。未经出版者书面许可,本书的任何部分不得以任何形式或任何手段复制或传播。

北京希望电脑公司微机操作系统系列丛书

Windows 3.1 使用手册

编 著:倪安顺
改 编:刘 含
审 校:夏 明
责任编辑:徐建军
出版发行:学苑出版社 邮政编码:100032
社 址:北京市西城区成方街 33 号
印 刷:双青印刷厂
开 本:787×1092 1/16
印 张:27.06 字 数:654 千字
印 数:1—5000 册
版 次:1993 年 12 月北京第 1 版第 1 次
ISBN7—5077—0804—7/TP·15
本册定价:35.00 元

学苑版图书印、装错误可随时退换

前 言

美国微软公司的 Windows 3.1 发展至今已臻成熟,在设计上采用画面管理的方式进行,通过图形用户界面(GUI)改善用户与计算机间联系的速度,加速计算机的执行,使工作更有效率。

就 Windows 的设计来说,它的应用范围包括的相当广泛,它具有应用软件的功能(文字处理、绘图、计算),公用软件的功能(磁盘管理、目录管理、文件管理)、环境结构软件的功能等。

它可以适用于各行各业,诸如:美工设计、工程设计、服装设计、企业制图、财务制图、文字处理、制作卡片、绘制卡通、漫画、制作生日卡、感谢卡、请柬请函、撰写文稿、安排约会时间等。

本书在编排上共分 22 章。第 0~5 章属于安装程序基本介绍,尤其第 2 章描述一些基本练习,当熟悉画面管理以后,其它各章的使用更能得心应手;第 6~12 章为应用程序描述,亦是 Windows 3.1 的应用精华所在;第 13~21 章为一些特殊应用;第 22 章描述 2 个游戏程序的使用。此外,本书在旧版 Windows 3.0 的基础上增加了多媒体的使用,特殊字体与符号的选定,以及商标及特殊图案的绘制,使 Windows 3.1 的整体功能更加健全。

本书是一本值得向您推荐的好书,全书经过作者实际操作,并将操作过程以要点详加描述,重要部分并辅以图片说明。由于时间仓促,疏漏之处在所难免,请予指正。

倪安顺

目 录

第零章 概述	(1)
0.1 Windows 3.1 及其功能特色	(1)
0.2 Windows 3.1 的操作环境	(2)
0.3 Windows 的惯用术语	(3)
第一章 安装 Windows 3.1	(5)
1.1 需要安装哪些设备	(5)
1.1.1 软件需求	(5)
1.1.2 硬件需求	(5)
1.2 建立 AUTOEXEC. BAT 与 CONFIG. SYS 文件	(6)
1.3 安装 Windows 3.1 程序	(6)
1.3.1 启动安装程序	(7)
1.3.2 选定安装方法与产生安装目录	(8)
1.3.3 由网络安装 Windows 3.1	(12)
1.3.4 Windows 文件安装在网络 Server 中	(14)
1.4 Windows 的执行模式	(14)
1.4.1 标准模式	(14)
1.4.2 386 增强模式	(15)
第二章 启动与结束	(16)
2.1 启动 Windows	(16)
2.1.1 利用管理员启动 Windows	(16)
2.1.2 利用应用程序启动 Windows	(17)
2.1.3 利用执行模式启动 Windows	(18)
2.2 查看 Windows 窗口结构	(19)
2.2.1 控制菜单图标	(19)
2.2.2 标题行	(20)
2.2.3 最小化图标按钮	(21)
2.2.4 最大化图标按钮	(22)
2.2.5 菜单行	(22)
2.2.6 程序项目图标	(23)
2.2.7 鼠标器光标	(24)
2.2.8 文档窗口	(25)
2.2.9 文档图标	(26)
2.2.10 应用程序窗口	(27)

2.2.11	工作区	(28)
2.2.12	滚动条	(28)
2.3	鼠标器与指针	(28)
2.4	图标的使用	(29)
2.4.1	图标的移动	(30)
2.4.2	程序项目图标的使用	(30)
2.4.3	文件项目图标的使用	(32)
2.4.4	应用程序图标的使用	(33)
2.5	窗口的基本使用	(35)
2.5.1	移动文档(活动)窗口	(35)
2.5.2	选取活动窗口	(35)
2.5.3	放大窗口	(38)
2.5.4	缩小窗口	(39)
2.5.5	适度调整窗口显示大小	(39)
2.5.6	窗口恢复	(41)
2.5.7	关掉窗口	(42)
2.6	窗口内部操作	(43)
2.6.1	菜单的使用	(43)
2.6.2	滚动窗口	(46)
2.6.3	存储文件	(49)
2.6.4	打开文件	(51)
2.6.5	使用对话框	(52)
2.6.6	寻找覆盖窗口	(55)
2.6.7	重新排列窗口与图标	(56)
2.7	执行应用程序的方法	(60)
2.7.1	由 Program Manager 窗口执行应用程序	(60)
2.7.2	由 File Manager 窗口执行应用程序	(61)
2.8	画面相关信息	(64)
2.8.1	通过 Contents 寻找相关信息	(65)
2.8.2	通过 Search 寻找相关信息	(65)
2.8.3	在对话框以其它方式寻找信息	(66)
2.9	剪贴板 Clipboard Viewer 的使用	(67)
2.10	结束 Windows 操作	(68)
2.11	有关键盘按键的使用	(71)

第三章 程序管理员的使用 (73)

3.1	程序管理员的组成结构	(73)
3.2	使用分组窗口	(76)
3.2.1	打开分组窗口	(76)
3.2.2	关掉分组窗口	(76)
3.2.3	移动分组窗口	(77)
3.2.4	放大分组窗口	(77)

3.2.5	适度调整分组窗口大小	(77)
3.2.6	再安排分组窗口	(79)
3.3	分组窗口的管理	(81)
3.3.1	产生新的分组	(81)
3.3.2	在新分组增加程序项目	(82)
3.3.3	分组间拷贝程序项目	(90)
3.3.4	编辑程序项目图标名称	(90)
3.3.5	移动程序项目图标	(90)
3.3.6	重排程序项目图标	(93)
3.3.7	删除分组中的程序项目	(93)
3.3.8	删除分组	(95)
3.4	在程序管理员画面执行应用程序	(95)
3.4.1	通过分组启动应用程序	(96)
3.4.2	通过 File 菜单启动应用程序	(96)
3.5	结束程序管理员	(97)
3.6	程序管理员菜单选项小结	(99)
第四章	文件管理员的使用	(101)
4.1	启动文件管理员	(101)
4.2	查看文件管理员	(102)
4.2.1	目录树窗口与文档窗口	(102)
4.2.2	目录窗口	(104)
4.3	目录树窗口管理	(104)
4.3.1	改变磁盘驱动器名称	(104)
4.3.2	改变目录名称	(105)
4.3.3	目录层的显示	(106)
4.3.4	显示目录文件	(106)
4.3.5	恢复目录树显示	(108)
4.3.6	建立目录	(108)
4.3.7	拷贝目录	(108)
4.3.8	移动目录	(110)
4.3.9	寻找目录	(110)
4.3.10	更改目录名称	(111)
4.3.11	删除目录	(113)
4.4	目录窗口管理	(114)
4.4.1	显示多个目录窗口	(114)
4.4.2	选取活动目录窗口	(114)
4.4.3	缩小目录窗口为图标	(115)
4.4.4	重排目录窗口	(115)
4.4.5	目录窗口中文件排列方式	(118)
4.4.6	关闭目录窗口	(122)
4.5	文件管理	(123)

4.5.1	选取文件	(123)
4.5.2	搜索文件	(126)
4.5.3	移动文件	(126)
4.5.4	拷贝文件	(128)
4.5.5	更改文件名称	(128)
4.5.6	改变文件属性	(129)
4.5.7	打印文件	(129)
4.5.8	删除文件	(131)
4.6	磁盘管理	(131)
4.6.1	格式化磁盘	(132)
4.6.2	拷贝磁盘	(132)
4.6.3	磁盘加上版本标号	(134)
4.6.4	磁盘产生系统文件	(134)
4.7	由文件管理员启动应用程序	(134)
4.8	数据文件与程序文件链接	(136)
4.9	结束文件管理员	(136)
4.10	文件管理程序菜单选项小结	(137)
第五章	控制面板的使用	(141)
5.1	启动控制面板	(142)
5.2	查看控制面板	(142)
5.3	色彩的控制	(144)
5.4	字体的选取	(148)
5.5	串行端口的设置	(150)
5.6	鼠标器的设置	(152)
5.7	台面的应用	(153)
5.8	打印机的设置	(157)
5.9	国际选项的设置	(163)
5.10	调整键盘重复键速度	(168)
5.11	系统日期与时间的设置	(168)
5.12	声音的控制	(170)
5.13	386 增强模式的设置	(171)
5.14	安装驱动程序	(173)
5.15	菜单选项的使用	(176)
第六章	字处理程序 Write	(177)
6.1	启动 Write 程序	(177)
6.2	查看 Write 窗口显示	(178)
6.3	Write 程序基本练习	(179)
6.3.1	输入新的文本	(179)
6.3.2	存储文本文件	(180)

6.3.3	获取已存储的文件	(180)
6.4	按键的使用	(181)
6.5	文本编辑	(182)
6.5.1	文本查询及替换	(182)
6.5.2	指定块文本	(185)
6.5.3	拷贝与移动块文本	(187)
6.5.4	恢复已删除的块	(188)
6.6	排定文本格式	(189)
6.6.1	Character 菜单的使用	(189)
6.6.2	选择字体与字体大小	(191)
6.6.3	标题字体放大	(192)
6.7	段落格式排定	(192)
6.7.1	Paragraph 菜单的使用	(192)
6.7.2	缩排的使用	(195)
6.8	文本格式排定	(197)
6.8.1	页眉与页脚的设置	(198)
6.8.2	刻度尺的使用	(200)
6.8.3	制表键使用	(201)
6.8.4	打印页面布局设置	(202)
6.8.5	分页	(203)
6.9	文件管理	(205)
6.9.1	产生新文件	(205)
6.9.2	打开旧文件获取已存文件	(206)
6.9.3	存储文件	(206)
6.9.4	打印文件	(207)
6.10	特殊应用	(209)
6.10.1	制作图文并貌文件	(210)
6.10.2	图形粘接到文本文件	(211)
6.10.3	图形链接到文本文件	(211)
6.10.4	编辑已粘接图形	(213)
6.10.5	编辑已链结图形	(213)
6.10.6	移动文件中的图形	(214)
6.10.7	改变文件中图形大小	(215)
6.10.8	插入对象	(215)
6.11	Write 菜单指令小结	(217)
第七章	程序程序 Paintbrush	(220)
7.1	启动 Paintbrush 程序	(220)
7.2	查看 Paintbrush 窗口画面	(221)
7.2.1	Paintbrush 的绘图工具与用法	(222)
7.2.2	Paintbrush 调色板	(230)
7.2.3	Paintbrush 线条粗细	(230)

7.3	绘图区	(230)
7.3.1	调整 Paintbrush 窗口大小	(230)
7.3.2	调整绘图区大小	(230)
7.4	开始绘图	(232)
7.4.1	绘图步骤	(232)
7.4.2	在画面上移动光标	(232)
7.5	图形剪辑	(232)
7.5.1	Undo 选项的使用	(232)
7.5.2	Copy 选项的使用	(233)
7.5.3	Paste 选项的使用	(233)
7.5.4	Cut 指令的使用	(233)
7.5.5	Copy To...与 Paste From...选项的使用	(234)
7.5.6	不用 Clipboard Viewer 移动与拷贝对象	(236)
7.5.7	清除画面上图形	(237)
7.6	查看图形方法	(238)
7.6.1	Zoom In 与 Zoom Out 选项	(238)
7.6.2	View Picture 选项	(238)
7.6.3	Tools and Linesize 及 Palette 选项	(238)
7.6.4	Cursor Position 选项	(239)
7.7	图形加上文本	(241)
7.7.1	选择文本字体	(241)
7.7.2	选择文本风格	(241)
7.7.3	字体大小	(242)
7.8	高级绘图技巧	(242)
7.8.1	商业图形绘制	(242)
7.8.2	产生特殊效果	(244)
7.8.3	透明与非透明	(246)
7.9	设计商标与图案	(246)
7.10	建立常用颜色与风格	(248)
7.11	文件管理	(249)
7.12	图形打印	(250)
7.13	Paintbrush 选项小结	(251)

第八章 便笺程序 Notepad

8.1	便笺的应用	(254)
8.1.1	启动便笺文件	(254)
8.1.2	Notepad 画面术语描述	(255)
8.2	便笺基本练习	(255)
8.2.1	产生新的便笺文件	(255)
8.2.2	存储便笺文件	(255)
8.2.3	文件编辑键	(256)
8.3	文件管理	(257)

8.3.1	产生与获取文件	(257)
8.3.2	文件存储	(258)
8.3.3	打印文件	(258)
8.3.4	结束 Notepad 程序	(260)
8.4	编辑便笺	(260)
8.4.1	指定文书块	(261)
8.4.2	Undo 选项	(261)
8.4.3	移动、拷贝、删除选项	(261)
8.4.4	Select All 与 Time/Date 选项	(262)
8.4.5	Word Wrap 选项	(262)
8.5	数据搜索	(263)
第九章 卡片文件管理		(265)
9.1	卡片文件的应用	(265)
9.1.1	启动卡片文件	(265)
9.1.2	Cardfile 画面术语描述	(265)
9.2	分类索引基本练习	(266)
9.2.1	产生卡片索引文件	(266)
9.2.2	存储卡片文件	(268)
9.3	查看卡片文件	(268)
9.3.1	查看卡片	(268)
9.3.2	寻找某张卡片	(269)
9.4	选择活动卡	(271)
9.5	编辑卡片	(272)
9.5.1	修改活动卡	(272)
9.5.2	修改后立即还原	(273)
9.5.3	切割与粘贴卡片内容	(273)
9.5.4	拷贝与粘贴卡片内容	(274)
9.5.5	将图片粘贴到指定的卡片	(274)
9.6	卡片管理	(276)
9.6.1	增加新的卡片	(277)
9.6.2	删除旧的卡片	(277)
9.6.3	卡片的拷贝	(279)
9.6.4	电话自动拨号	(279)
9.7	索引卡片文档文件管理	(280)
9.7.1	文件的产生、获取与存储	(280)
9.7.2	卡片文档文件的打印	(280)
9.7.3	文件合并	(281)
第十章 日历的安排		(282)
10.1	日历的应用	(282)
10.1.1	启动日历文件	(282)
10.1.2	Calendar 窗口画面术语	(282)

10.2	日历的基本练习	(283)
10.2.1	产生日历文件	(283)
10.2.2	存储日历文件	(284)
10.3	日历与月历显示形式	(285)
10.4	修改约会时间	(286)
10.4.1	删除已指定的约会	(286)
10.4.2	拷贝已指定的约会	(286)
10.4.3	清除所有指定的约会	(287)
10.5	显示约会日期	(287)
10.6	设置闹钟功能	(289)
10.6.1	设置闹钟	(289)
10.6.2	删除已设置的闹钟	(290)
10.6.3	闹钟控制设备	(290)
10.7	特殊设置选项	(290)
10.7.1	指定特殊记号	(291)
10.7.2	日历时间的设置	(291)
10.7.3	插入特定时间	(292)
10.8	显示每月的月历	(292)
10.9	文件管理	(293)
第十一章	计算器的使用	(294)
11.1	计算器的应用	(294)
11.1.1	启动计算器	(295)
11.1.2	Calculator 画面术语描述	(295)
11.2	计算器基本练习	(296)
11.2.1	简单计算	(296)
11.2.2	存储器的使用	(296)
11.3	计算器与剪贴板搭配	(297)
11.4	科学型计算器的使用	(297)
11.4.1	科学型计算器的功能键	(298)
11.4.2	改变进制显示	(300)
11.4.3	统计计算功能	(301)
第十二章	时钟显示	(303)
12.1	启动时钟	(303)
12.2	设置数字时钟	(304)
12.3	放大时钟以全屏幕显示	(304)
第十三章	终端与通讯	(306)
13.1	Terminal 程序的应用	(306)
13.1.1	启动 Terminal 文件	(306)
13.1.2	Terminal 画面术语描述	(306)
13.2	Terminal 示例文件基本练习	(308)

13.2.1	查看传送文件	(308)
13.2.2	传送与接收文件练习	(308)
13.2.3	存储参数文件	(309)
13.2.4	获取参数设置文件	(309)
13.3	设置 Settings 菜单	(311)
13.3.1	设置电话号码	(311)
13.3.2	设置终端仿真	(313)
13.3.3	设置终端	(313)
13.3.4	功能键设置	(314)
13.3.5	设置文本文件传送参数	(316)
13.3.6	设置二进制文件传送参数	(317)
13.3.7	指定通讯设置的参数	(318)
13.3.8	指定调制解调器参数设置	(320)
13.3.9	打印传送的文本	(320)
13.3.10	控制联机时间	(320)
13.4	电话使用	(321)
13.5	文件传输与接收	(321)
13.5.1	传送文本文件	(321)
13.5.2	接收文本文件	(321)
13.5.3	查看文本文件	(323)
13.5.4	传送二进制文件	(323)
13.5.5	接收二进制文件	(323)
13.6	Edit 菜单的使用	(324)
13.7	应用示例	(326)
13.7.1	传送文本文件示例	(326)
13.7.2	传送二进制文件示例	(326)

第十四章 记录器与宏应用

14.1	启动记录器	(328)
14.2	记录器基本练习	(328)
14.3	宏设置	(333)
14.3.1	指定宏名称	(333)
14.3.2	指定简化键	(333)
14.3.3	鼠标器的使用	(334)
14.3.4	相关性选择	(335)
14.3.5	重现栏(Playback)的设置	(335)
14.4	重现宏	(335)
14.5	编辑宏	(335)
14.6	删除宏	(336)
14.7	宏特性的选择	(337)
14.8	文件管理	(338)
14.8.1	产生文件	(338)

14.8.2	存储文件	(339)
14.8.3	合并宏文件	(340)
第十五章	PIF 编辑器	(342)
15.1	启动 PIF 文件编辑器	(342)
15.2	PIF 文件编辑器	(343)
15.3	产生 PIF 文件	(344)
15.4	标准模式的 PIF 文件参数	(345)
15.5	386 增强模式的 PIF 参数	(347)
15.5.1	基本 PIF 设置	(348)
15.5.2	高级 PIF 设置	(349)
15.6	编辑 PIF 文件	(352)
第十六章	特殊字符 Character Map 的应用	(353)
16.1	启动 Character Map 程序	(353)
16.2	字体的选择	(354)
16.3	特殊字符选取	(354)
第十七章	声音多媒体特性	(357)
17.1	收录机 Sound Recorder	(357)
17.1.1	启动收录机	(357)
17.1.2	打开并播放声音文件	(358)
17.1.3	声音文件带子卷动	(358)
17.1.4	改变当前声音文件	(360)
17.1.5	制作声音文件	(364)
17.1.6	取消已做的改变并存储文件	(365)
17.1.7	Sound Recorder 选项小结	(365)
17.2	媒体调用软件 Media Player	(366)
17.2.1	启动媒体调用软件	(366)
17.2.2	指定媒体设备	(367)
17.2.3	打开文件	(367)
17.2.4	媒体功能钮	(367)
17.2.5	改变尺度与定位	(367)
17.2.6	结束媒体调用软件	(368)
第十八章	对象封装器 Object Packager	(369)
18.1	启动对象封装器	(369)
18.2	封装整个文件	(369)
18.2.1	插入图标	(369)
18.2.2	拷贝插件	(371)
18.3	使用文件管理员	(371)
18.4	封装部分文件	(373)
18.5	封装 MS-DOS 选项行选项	(374)

18.5.1	把 MS-DOS 选项行插入某个文件	(376)
18.5.2	打开 Write 文档窗口	(376)
18.5.3	执行封装器或选项	(377)
18.6	更改图标与改变插件的标号	(378)
18.6.1	更改图标	(379)
18.6.2	改变插件标签	(379)
第十九章	打印机管理与控制	(381)
19.1	打印机缓冲器	(381)
19.2	打印管理员的使用	(381)
19.2.1	启动打印管理员	(381)
19.2.2	查看打印管理员画面	(382)
19.2.3	控制打印速度	(382)
19.2.4	控制信息显示	(382)
19.2.5	改变打印顺序	(384)
19.2.6	暂停与继续打印	(384)
19.2.7	删除等候打印文件	(385)
19.3	控制文件显示	(385)
19.4	结束打印管理员	(386)
第二十章	Windows Setup 与 Dos Prompt 程序	(388)
20.1	Windows Setup 程序应用	(388)
20.1.1	启动 Windows Setup	(388)
20.1.2	改变系统设置	(389)
20.1.3	设置应用程序	(389)
20.1.4	增加/删除窗口元件	(393)
20.2	Dos Prompt 程序应用	(394)
20.2.1	启动 Dos Prompt 程序	(394)
20.3	改变 DOS 提示图标	(395)
20.4	Startup 窗口应用	(397)
20.4.1	拷贝应用程序到 Startup 窗口	(398)
20.4.2	关掉 Startup 窗口并结束 Windows	(398)
20.4.2	启动 Windows 3.1	(398)
第二十一章	Windows 程序与非 Windows 应用	(400)
21.1	Windows 应用程序	(400)
21.2	非 Windows 应用程序	(401)
21.3	应用程序间如何传送数据	(401)
21.3.1	利用文件管理员传送数据	(402)
21.3.2	剪贴板的使用	(402)
21.4	利用剪贴板截取信息	(404)
21.4.1	截取当前工作窗口与内容	(404)
21.4.2	截取全屏幕	(404)

第二十二章	Windows 游戏	(406)
22.1	单人纸牌游戏	(406)
22.1.1	启动单人纸牌游戏	(406)
22.1.2	游戏规则与技巧	(407)
22.1.3	开始玩单人纸牌游戏	(408)
22.1.4	菜单选项小结	(411)
22.2	清除地雷	(412)
22.2.1	启动清除地雷	(412)
22.2.2	游戏规则	(412)
22.2.3	进行扫雷	(413)
22.2.4	菜单管理	(414)

第零章 概 述

0.1 Windows 3.1 及其功能特色

0.2 Windows 3.1 的操作环境

0.3 Windows 的惯用术语

0.1 Windows 3.1 及其功能特色

微软公司(Microsoft)的 Windows 3.1 在设计上采用了画面管理(Display Management)的方式进行程序操作,就像 MS-DOS 4.0 的 shell 一样支持图形使用与程序设计的界面。图形用户界面(Graphical User Interface (GUI))属于符号式显示界面,以改善用户与计算机间联系的速度,加速计算机执行,使工作效率更高。

基本上,Windows 3.1 是一个在 DOS 系统上执行的结构化操作环境(Operating environment)。它具有画面管理窗口的功能,多任务处理(Multitasking)以及提供图形用户界面。用户不需牢记指令,只需凭藉画面显示,就可进行程序操作,解除过去学习计算机的种种限制,并且易学易懂,也更容易操作,更富创造性,更具使用性。

在软件分类方面,通常软件可以分为五大类,分别为:

一、操作系统(Operating System)

就像 MS-DOS,OS/2 一样,操作系统主要功能是管理计算机资源(软件与硬件)。它是硬件与软件间联系的桥梁,可以执行指令,控制程序执行与外部设备沟通。通过它,我们可以执行应用软件。

二、实用程序(Utility)

例如,PC-Tools,NE,NU……等等,利用实用程序,我们可以管理目录、文件,以及进行某些系统操作。通过实用程序,我们可以格式化磁盘、拷贝磁盘、建立文件、编辑文件、打印文件……检查磁盘状态等等。

三、应用软件(Application Software)

对大多数用户而言,应用软件是我们常用到的软件,诸如,Lotus 1-2-3,dBASE,Wordstar……等等。利用应用软件,我们可以进行实际工作、处理数据、分析数据、解决任何所面临的问题,并简化工作,提高工作效率。

四、开发软件(Development Software)

它是一种软件工具,例如,WinSDK,Windows Software Development Kit。基本上,开发软件是专业程序设计员用来开发应用程序、操作系统,以及应用程序软件。这类软件通常包含:编