

计算机应用基础 题库 及实习指南

马步达 主编

周芳全 主审



电子工业出版社

计算机应用基础
题库及实习指南

電子工業出版社

内 容 提 要

本书主要内容分二大部分:题库部分和上机指导部分。

题库部分编写了 999 道练习题,并附有习题答案,内容涉及到计算机基础知识、DOS 操作系统、中文操作系统、WPS 文字处理及 FOXBASE 数据库管理系统的基本操作与编程,题型包括填空、选择、改错、读程序和编程等;上机指导部分安排了二十个实习内容,内容通俗易懂,循序渐进。这些内容是按照国家教委制定的非计算机专业计算机应用基础课程教学大纲和国家等级考试的一级、二级要求制定的。

本书还介绍了目前常用的二种工具软件(QAPLUS 与 PCTOOLS)的使用方法,在附录部分收编了上机实习中常用到的一些资料。

本书是大专院校学生学习计算机应用基础课程理论与上机实习重要的参考书,也是参加国家计算机等级考试(一级、二级)的所有人员的良师益友。

计算机应用基础题库及实习指南

马步达 主编 周芳全 主审

责任编辑:陈晓明

*

电子工业出版社出版

北京市海淀区万寿路 173 信箱(100036)

电子工业出版社发行 各地新华书店经销

电子工业出版社计算机排版室排版

北京科技印刷厂印刷

*

开本:787×1092 毫米 1/16 印张:11.75 字数:287千字

1996 年 5 月第一版 1996 年 5 月北京第一次印刷

印数:10100 册 定价 15.00 元

ISBN7-5053-3483-2/TP·1386

前 言

计算机是一种实践性很强的学科,学习计算机必须理论与实践紧密结合。理论学习要与一定数量的习题练习相结合,更重要的是上机练习。为了在学习中能广泛接触各种类型的习题,为了避免上机练习的盲目性,更有效的利用宝贵的上机时间,我们按照国家教委制定的高等院校非计算机专业计算机应用基础课程的教学大纲和全国计算机应用水平等级考试一级、二级大纲编写了本书。

本书主要内容分二大部分:题库部分和上机指导部分。题库部分编写了 999 道练习题,并附有习题答案,内容涉及到计算机基础知识、DOS 操作系统、中文操作系统、WPS 文字处理及 FOXBASE 数据库管理系统的基本操作与编程,题型包括填空、选择、改错、读程序和编程等。上机指导部分安排了二十个实习内容,内容通俗易懂,循序渐进。包括 DOS 命令、WPS 使用、FOXBASE 的使用和编程四大部分,每次实习时间不低于 2 个学时,每个实习由实习目的、实习内容与步骤二部分组成,有些实习内容有参考步骤或参考程序,这些是为读者完成实习做参考用的,我们主张靠自己的能力完成实习的内容,只有这样,才能真正提高分析问题和解决问题的能力,我们坚决反对事先不准备,上机时盲目照参考步骤敲键的做法,这样虽然能很快做完实验,但收获是不大的。这些参考步骤和参考程序并非唯一的,而且并非完美,读者完全可以编出更好的程序。

书中还介绍了目前常用的二种工具软件(QAPLUS 与 PCTOOLS)的使用方法,在附录部分收编了上机实习中常用到的一些资料,以备查用。

本书是大专院校学生学习计算机应用基础课程理论与上机实习重要的参考书,也是参加国家计算机等级考试(一级、二级)的所有人员的良师益友。

本书由武警医学院和第一、第二、第三、第四军医大学合作完成,最后由马步达统编定稿。由于作者水平有限,书中肯定问题不少,恳请有关专家和使用本书的读者提出宝贵意见。

编 者

1995 年 12 月 21 日

编委会名单

主 编 马步达

主 审 周芳全

副主编 (按姓氏拼音顺序排序)

曹 琳 龚华礼 郭光春 杭洽时

编 委 (按姓氏拼音顺序排序)

曹 琳 陈 浩 陈秀玲 龚华礼

郭光春 郭中朝 杭洽时 候文声

荆炳忠 李爱国 林才瀚 马步达

宋 朋 孙纳新 许卫中 杨宝英

杨明经 张 洪 周智明

目 录

第一章 题库	(1)
第一部分 基本知识	(1)
第二部分 磁盘操作系统	(18)
第三部分 WPS 文字处理	(29)
第四部分 FOXBASE 基本操作	(41)
第五部分 FOXBASE 程序设计	(66)
第二章 实习指南	(101)
第一部分 磁盘操作系统	(101)
实习一 DOS 启动与键盘的使用	(101)
实习二 DOS 目录操作命令	(103)
实习三 DOS 文件操作命令	(105)
实习四 DOS 磁盘操作命令	(107)
第二部分 WPS 文字处理	(109)
实习五 汉字操作系统与拼音输入	(109)
实习六 五笔字型输入练习	(111)
实习七 WPS 使用(1)	(113)
实习八 WPS 使用(2)	(115)
第三部分 FOXBASE 基本操作	(117)
实习九 FOXBASE 基础	(117)
实习十 数据库结构的建立及修改	(119)
实习十一 数据库记录的录入及修改	(121)
实习十二 数据库数据的整理与查询	(124)
实习十三 多个数据库的操作	(126)
实习十四 数据库数据的统计	(128)
第四部分 FOXBASE 程序设计	(130)
实习十五 顺序程序设计	(130)
实习十六 分支程序设计	(132)
实习十七 循环程序设计	(134)
实习十八 子程序与过程	(136)
实习十九 数组的应用	(138)
实习二十 菜单程序设计	(141)
第三章 常用软件介绍	(145)
第一节 PCTOOLS 5.0	(145)
第二节 QAPLUS 5.04	(156)
附录部分	(162)
附录一 ASCII 码表	(162)

附录二	汉语拼音表	(163)
附录三	区位码表(1~9区)	(165)
附录四	常见 DOS 出错信息	(166)
附录五	FOXBASE 出错信息	(168)
附录六	题库参考答案	(169)

第一章 题 库

第一部分 基本知识

一、计算机概述

(一) 填空

1. 世界上公认的第一台计算机是(1) 年诞生于(2) 国。我国第一台电子计算机于(3) 年研制成功。

2. 世界上第一台工作站是(1) 公司于 1980 年推出的, 它被称为(2) 工作站。

3. 计算机能够快速、自动、准确地按照人们的意图进行工作的基本思想是(1), 这个思想是(2) 在(3) 年最早提出来的。

4. 电子计算机按原理分, 可分为(1) 和(2) 两种; 按机器结构、规模和处理能力分, 一般又分为(3)、(4)、(5)、(6) 和(7) 五种。

5. 一般地说, 巨型机的运算速度在每秒(1) 次以上, 而微型机的主机频率一般在 (2) Hz 以上。

6. 运算速度是表示计算机的一个重要性能指标, 有时它用(1) 来表示, 其单位是(2); 有时也用 (3) 来表示, 其单位是 (4)。

7. PC 机即(1) 计算机, 其英文是(2)。

8. 计算机网络从复盖的范围分, 可分为(1) 和 (2) 两种形式。

9. 常见的网络的拓扑结构有(1)、(2) 和(3) 三种形式。

(二) 选择

1. 人们通常认为, 计算机的发展经历了四个年代, 构成这四个年代相应的计算机的主要元件是_____。

- A. 微型机, 小型机, 中型机, 大型机;
- B. 电子管, 晶体管, 集成电路, 大规模集成电路;
- C. 电子线路, 电缆, 集成电路, 大规模集成电路;
- D. 机电部件, 电子元件, 集成电路, 大规模集成电路

2. 可以说, 第四代电子计算机是_____。

- A. 晶体管计算机
- B. 采用大规模集成电路的电子计算机
- C. 电子管计算机
- D. 具有很高的人工智能的新一代计算机

3. 一般说来, 世界上第一台电子计算机的逻辑部件主要是(1); 世界上首次实现存储程序的计算机称为(2), 它是由(3) 国的(4) 设计并完成的。

- (1) A. 继电器; B. 晶体管; C. 电子管; D. 集成电路
- (2) A. ENIAC B. UNIVAC C. EDVAC D. EDSAC
- (3) A. 美; B. 英; C. 德; D. 法

(4) A. Neumann B. Eckert C. Turing D. Wilkes

4. 通常人们把以(1)称为第三代计算机时代,其硬件逻辑元件主要采用(2),在软件上,这个阶段出现了(3)。

(1) A. 1965 ~ 1970 B. 1964 ~ 1975 C. 1959 ~ 1964 D. 1960 ~ 1969

(2) A. 晶体管; B. 集成电路; C. 大规模集成电路; D. 超大规模集成电路

(3) A. 管理程序; B. 操作系统; C. 高级语言; D. 汇编语言

5. 微机的发展经历了(1)个年代,一般说来各代微机的形成主要基于(2)的变革。

(1) A. 2 B. 3 C. 4 D. 5

(2) A. 软件; B. 微处理器; C. 主存储器; D. 磁盘的容量

6. 世界上的第一台微型计算机最早产生于(1)年,只有(2)位;后来 IBM 公司于(3)年代初研制成功了(4)位微型机,从此开创了一个 PC 机的新时代。

(1) A. 1964 B. 1970 C. 1971 D. 1980

(2) A. 2 B. 4 C. 8 D. 16

(3) A. 70 B. 60 C. 80 D. 90

(4) A. 4 B. 8 C. 16 D. 32

7. 目前广泛使用的微机是由美国_____公司首先开发成功的。

A. Apple B. NEC ☒ C. IBM D. Microsoft Ware

8. 在计算机有关文献中,经常可看到 CAI 字样,这里的 CAI 表示_____的英文缩写。

☒ A. 计算机辅助教学; B. 计算机辅助设计;

C. 计算机辅助制造; D. 计算机辅助管理

9. 办公室自动化是计算机管理的一个重要方面,通常人们把它简写为_____。

A. AI B. AO ☒ C. OA D. CAD

10. 在计算机应用的有关书籍中,MIS 通常是指_____的英文缩写。

A. 医院信息管理系统; ☒ B. 信息管理系统;

C. 管理智能系统; D. 管理决策系统

11. 计算机的应用非常广泛,涉及各个领域和各个行业。试指出与下列说法相对应的应用范围。

(1) 利用计算机帮助人们进行某种产品的设计:_____;

(2) 利用计算机帮助人们对人造地球卫星轨迹的计算:_____;

(3) 利用计算机帮助人们对某些工业过程的控制:_____;

(4) 利用计算机帮助人们对医院进行管理:_____;

(5) 利用计算机帮助人们对医学图书和资料进行检索:_____;

(6) 利用计算机帮助人们模拟人的思维对某个医学方面的问题进行推理、判断和决策:_____;

(7) 利用计算机帮助人们进行电化教学:_____。

供(1)~(7)选择的有:

A. 科学计算; B. 数据处理; C. 工业控制;

C. 过程控制; D. 数据存储; E. 计算机辅助设计;

F. 计算机辅助教学; G. 计算机辅助诊断; H. 信息管理

12. 信息科学和情报科学的英文是同一个词:“Information Science”。因此,它们具有很多共同之处,但是它们也有许多不同点,例如在信息科学中,强调信息的(1)、(2);在情报科学中强调情报的(3)和(4)。

供(1)~(4)选择的有:

A. 记录; B. 获取; C. 转换; D. 检索; E. 准确; F. 有效

13. 医院信息管理系统从结构上来说,其设计模式一般分(1)和(2)两种。前者的特点是(3)、(4)和(5);后者的特点是(6)、(7)和(8)。

供(1)、(2)选择的有:

A. 立体式; B. 集中式; C. 分层式; D. 分布式

供(3)~(8)选择的有:

E. 集中控制; 集中处理; F. 集中控制,分散处理;

G. 系统整体性和资源共享性较好; H. 一次性投资较大;

I. 可靠性较好,不因一个工作站出故障而影响其它工作站正常工作;

J. 不易按系统工程的原则对整个大系统进行系统分析和系统设计

14. 在医学科研中,对不同的学科常采用不同的研究方法,一般说来,基础医学多采用(1),临床医学多采用(2),预防医学则多采用(3)。但不论采用哪种方法,都离不开(4)、(5)、(6)和(7)四个阶段。

供(1)~(7)选择的有:

A. 研究设计; B. 实验研究; C. 数据收集; D. 临床试验;

E. 数据整理; F. 现场调查; G. 数据分析

15. 在计算机网络中,常有主机与 PC 机的连接问题。它们的连接是通过(1)和电话线来实现的,它的作用是把 PC 机的(2)利用(3)转换成(4)并由电话线路传输到另一端的(5),在那里,再利用(6)把(7)转换成(8)并送入计算机中。

供(1)~(8)选择的有:

A. 电缆线; B. 调制解调器(MODEM); C. 通信线路;

D. 音频信号; E. 数字信号; F. 存储技术;

G. 调制技术; H. 压缩技术; I. 解调技术

16. 下列是关于计算机局域网特点的描述,其中正确的是:_____。

A. 工作范围一般在几公里以内;

B. 工作范围一般在几十公里以内;

C. 传输速率比较高,一般在 10 兆波特以上,有的甚至达到 50 兆波特以上;

D. 传输速率比较低,一般在 110 波特以上,较高的也只有 56000 波特左右;

E. 有较好的互连性和扩充性,网络发生变化时修改方便;

F. 互连性和扩充性较差,网络发生变化时修改较困难;

G. 采用的传输介质一般为双绞线、同轴电缆和光纤;

H. 采用的传输介质一般为现有的电话线

二、计算机基础知识

(一)、填空

1. 在进位计数制中,基数的含义是 (1) ;位权的含义是 (2) 。
2. 设 b 为一个数的基数, a_i 表示第 i 位的系数, n 和 m 分别表示该数的整数部分和小数部分的位数,则任何一个进位计数制的数都可以表示成_____形式。
3. 一个二进制整数的位权是 (1) ,从最低位开始,逐位的位权是 (2) (只写前 7 个)。
4. 十进制数 45 的二进制数表示形式是_____。
5. 十进制数 5.625 的二进制数表示形式是(1) 。二进制数 1101.101 的十进制数表示形式是(2) 。
6. 十进制数 0.647 所对应的二进制数近似为(近似到小数点后第六位)(1) ,对应的八进制数近似为(近似到小数点后第 3 位)(2) 。
7. 十进制数 295 所对应的八进制数是(1) ,对应的十六进制数是(2) 。
8. 八进制数 615 所对应的二进制数是(1) ;十六进制数 CF 所对应的二进制数是 (2) 。
9. 十六进制数 4B5.6C 所对应的二进制数是_____。
10. 目前,国际上最流行的字符编码是美国 (1) 码,英文的全称是 (2) ,简称为 (3) 码。
11. 美国信息交换标准码有基本的 (1) 位二进制编码和扩展的 (2) 位二进制编码形式,前者可表示 (3) 个字符,后者可表示 (4) 个字符,每个字符对应一个二进制数,这个二进制数称为 (5) 值。
12. 由 (1) 个二进制位构成一个 (2) (Byte),一个 Byte 有 (3) 种编码状态可用来表示信息。
13. 通常一个 ASCII 码字符占用 (1) 个字节,一个汉字占用 (2) 个字节。
14. 计算机中,一个字节由 (1) 位二进制数组成,其最大容纳的二进制数为 (2) ,换成无符号十进制整数是 (3) 。
15. 计算机中,字的含义是(1) ;字长的含义是(2) 。
16. 10K 字节共有(1) 个字节,字长 32 位的字相当于(2) 个字节。
17. 在计算机中带符号的整数的常用方法有原码、补码和反码几种形式,在一个 8 位二进制的机器中,补码表示整数的范围是从 (1) (小)到 (2) (大)。这两个数在机器字中的补码表示为 (3) (小)到 (4) (大)。数 0 的补码表示是 (5) 。
18. 设有 $x_1 = +1100111$, $x_2 = -1100111$ 两个数,则它们在计算机里表示为 X_1 : (1) ; X_2 : (2) 。为了区别,我们把 x_1 和 x_2 称为 (3) ,而把 X_1 和 X_2 称为 (4) 。
19. 在一个无符号二进制整数的右边加上一个 0,新形成的数是原数的 (1) 倍;8 的 ASCII 码值(10 进制)是 56,4 的 ASCII 码值是(2) ,A 的 ASCII 码值是 65,则 E 的 ASCII 码值是 (3) 。
20. 某计算机浮点数的存储格式为:

0	1	78	9	31
阶 符	阶 码	数 符	尾 数	

阶码以 2 为底,定点整数,原码表示,尾数规格化,定点纯小数,补码表示,阶符和数符均以 1 表示负,0 表示正;若一个浮点数的 16 进制表示 0AF00000,则其阶码的十进制真值为 (1),尾数的十进制真值为 (2),因此,这个浮点数的十进制数的真值应为 (3)。

21. 在计算机运算中,最基本的三种逻辑运算是 (1)、(2) 和 (3);其运算的结果只有 (4) 个,它们是 (5)。

(二)选择

1. 八进制数 173 对应的二进制数是_____。

- A. 1111011 B. 111111 C. 1001111 D. 1111101

2. 二进制数 11101.11 对应的八进制数是_____。

- A. 72.3 B. 72.6 C. 35.3 D. 35.6

3. 十进制数 215 对应的二进制数是 (1),对应的八进制数是 (2),对应的十六进制数是 (3)。

- (1). A. 11101011 B. 11010111 C. 11101010 D. 11010110

- (2). A. 327 B. 268.75 C. 352 D. 326

- (3). A. B7 B. C6 C. D7 D. EA

4. 十进制数 180 对应的十六进制数是 (1),对应的八进制数是 (2)。

- (1) A. 4B B. B8 C. D4 D. B4

- (2) A. 270 B. 462 C. 113 D. 264

5. 八进制数 127 对应的十六进制数是 (1),对应的十进制数是 (2)。

- (1) A. 7F B. 37 C. 47 D. 57

- (2) A. 117 B. 771 C. 87 D. 77

6. 通常一个十六进制数 2B9 表示成_____。

- A. 2B90 B. 2B9E C. 2B9F D. 2B9H

7. 用 ASCII 码表示字符 5 和 7 是 (1),按对应的 ASCII 值来比较,则 (2),二进制的十进制编码是 (3),码 ASCII 码通常情况下是 (4) 位码。

- (1) A. 0000101 和 0000111 B. 10100011 和 01110111

- C. 1000101 和 1100011 D. 0110101 和 0110111

- (2) A. a 比 b 大 B. f 比 Q 大 C. 空格比逗号大 D. H 比 R 大

- (3) A. BCD B. ASCII C. 机内 D. 二进制

- (4) A. 7 B. 16 C. 10 D. 32

8. MB 通常用来表示计算机容量,1MB 等于_____。

- A. 1024KB B. 1024K C. $1024 * 1024B$ D. 1000KB

9. 对于 r 进制数,每一位上的数字可以有_____种。

- A. r B. r-1 C. r/2 D. r+1

10. 在 ASCII 码字符编码中_____的字符无法显示或打印出来。

- A. 字符 \$, %, # B. 运算符号 +, -, /

- C. 空格 D. 控制字符(其 ASCII 编码在 0~31 之间)

11. 在计算机领域中,常用的数制是_____。

- A. 二进制; B. 八进制; C. 十进制; D. 十六进制

12. 在计算机中采用二进制,是因为_____。
- A. 可降低硬件成本; B. 两种状态的系统具有较好的稳定性;
C. 运算法则简单; D. 只有二进制才能在计算机中实现
13. 在计算机中信息存贮的最小单位是 (1), 若一台计算机的字长是 4 个字节, 这意味着它 (2); 在计算机中通常是以 (3) 为单位传送信息的。
- (1) A. 位; B. 字节; C. 字; D. 字长
(2) A. 能处理的数值最大为 4 位十进制数 9999;
B. 能处理的字符串最多由 4 个英文字母组成;
C. 在 CPU 中作为一个整体加以传送处理的二进制代码为 32 位;
D. 在 CPU 中运算的结果最大为 2 的 32 次方
(3) A. 字; B. 字节; C. 位; D. 字块
14. 在用美国信息交换标准码进行编码中, 数字也是用一个二进制数表示, 这个二进制数与这个数字的十进制数所对应的二进制数的值是_____的。
- A. 相同; B. 不同; C. 基本相同; D. 基本不同
15. 在计算机内, 其信息是以_____编码形式表示的。
- A. 条形码; B. 拼音码; C. 二进制码; D. 汉字码
16. 将二进制数 01100100 转换成十进制数是 (1)、八进制数是 (2)、十六进制数是 (3)。
- (1) A. 011 B. 100 C. 010 D. 99
(2) A. 123 B. 144 C. 80 D. 800
(3) A. 64 B. 63 C. 100 D. 0AD
17. 将十进制整数 -35 表示成二进制码 11011101, 这是 (1) 表示; 表示成 11011100 时, 这是 (2) 表示; 在 (3) 表示中, 二进制数 11111111 表示十进制数 -1。
- A. 原码; B. 反码; C. 补码; D. 移码(增码)
18. 二进制数 10101 与 11101 之和是_____。
- A. 110100 B. 110110 C. 110010 D. 100110
19. 现有 16 进制数 X, Y, M, N, 它们的值分别是 $X = 56$, $Y = 78$, $M = F0$, $N = 0F$, 则逻辑表达式: $(X.AND.M).OR.(Y.AND.N)$ 的值应是_____。
- A. 57 B. 67 C. 58 D. 68
20. 现有 16 进制数 X, Y, 它们的值分别是 $X = 56$, $Y = 78$, 则逻辑表达式: $X \odot Y$ 的值应是_____ ($\odot$ 表示异或运算)。
- A. 2E B. 50 C. 7E D. CE
21. 将十进制数 0.7109375 转换成二进制数是 (1), 浮点数的阶码可用补码或增码(移码)表示, 数的表示范围是 (2), 在复浮点表示方法中, (3) 是隐含的, 用 8 位补码表示整数 -126 的机器码算术右移一位后的结果应是 (4)。
- (1) A. 0.1011001 B. 0.0100111 C. 0.1011011 D. 0.1010011
(2) A. 二者相同; B. 前者大于后者; C. 前者小于后者; D. 前者是后者的二倍
(3) A. 位数; B. 基数; C. 阶码; D. 尾数
(4) A. 10000001 B. 01000001 C. 11000001 D. 11000010
22. 假设在机器中浮点数的表示格式如下:

15	14	12 11	10	0
尾 数	阶 符	阶 码	尾 符	

当采用下列四种不同编码方式时(阶码基值为 2,尾数以规格化数表示),求十进制数 -123.625 在机器中的表示形式。

当尾数用原码表示,阶码用补码表示时为 (1) ;

当尾数用补码表示,阶码用补码表示时为 (2) ;

当尾数用原码表示,阶码用移码表示时为 (3) ;

当尾数用补码表示,阶码用移码表示时为 (4) ;

该机器可表示的最大浮点数为 (5) 。

供(1)、(2)、(3)、(4)的选择是:

A. 1111000001000110

B. 0111111110111010

C. 0111100001000101

D. 1000000001000110

E. 0111100001000110

F. 1111100001000110

G. 1111111110111010

H. 1010111001010101

(5) A. 2^8 B. $27 * (1 - 2^{-11})$ C. $28 * (1 - 2^{-11})$ D. $27 * (1 - 2^{-10})$

23. 八位二进制数,采用补码形式表示一个带符号数,它能表示的整数范围是(1) 。若已知 $[X]_{\text{补}} = 11101011$, $[Y]_{\text{补}} = 01001010$,则 $[X - Y]_{\text{补}} =$ (2) 。下列数中最大的数应是(3) 。

(1) A. $-127 \sim +127$ B. $-128 \sim +128$ C. $-127 \sim +128$ D. $-128 \sim +127$

(2) A. 10100001 B. 11011111 C. 10100000 D. 溢出

(3) A. $(10010010)_2$ B. $(10010010)_{\text{BCD}}$ C. $(98)_{16}$ D. $(223)_8$

24. 用二进制加法器对二 - 十进制编码的十进制求和,当和的四位二 - 十进制编码(相当于一位十进制数)小于 1001(相当于十进制数 9)且向高位无进位时,(1) ;当和小于 1001 且向高位有进位时,(2) ;当和大于 1001 时,(3) 。按 GB2312 规定,一个汉字由(4) 个字节组成,为达到中西文兼容的目的,区分汉字与 ASCII 码,汉字编码的最高位应该是(5) 。

供(1)、(2)、(3)的选择:

A. 不需修正;

B. 必须进行减 6 修正;

C. 必须进行加 6 修正;

D. 修正方法不确定

供(4)、(5)的选择:

A. 0

B. 1

C. 2

D. 4

(三)简答题

1. 为什么计算机要采用二进制?

2. 存储容量的单位是什么? 一个字节由多少二进制数组成?

3. 表示计算机存储容量的 KB、MB 是什么意思?

4. 什么是位、字节、字?

5. 什么是 ASCII 码? 写出 A, 6, a 的 ASCII 码。

三、计算机硬件

(一) 填空

1. 在计算机中有 (1) 和 (2) 两条信息流, 其中一条信息是从 (3) 取至 (4) 进行运算, 运算结果存于 (5), 最后结果在 (6) 作用下, 由 (7) 输出。

2. 总线是连接计算机各部件的一族公共信号线, 是计算机中传送信息的公共通道, 总线是由 (1)、(2) 和 (3) 组成, 它们分别是 (4)、(5) 和 (6) 在微机各部分之间的传送线路。

3. 微机中, 微处理器与外部设备之间传送数据一般有 (1)、(2) 和 (3) 三种形式。

第一种传送形式, 在进行数据传送前, 微处理器总要不断地 (4) 和进行等待, 由于外部设备速度低, 因而 (5), 降低了 (6)。第二种传送形式, 使得 CPU 和外部设备不再是 (7), 从而解决了 (8)。第三种传送形式, 是在存储器与外部设备之间, (9), 在数据进行传送时, (10) 因而使数据传送的 (11)。

4. 计算机的存储器可分 (1) 和 (2) 两种, 其中 (2) 又分 (3) 和 (4) 两类。这里的 (3) 的英文全称和缩写是 (5) 和 (6), (4) 的英文全称和缩写是 (7) 和 (8)。

5. 当在某种系统支持下, 微机在执行一个大型程序时, 会自动把程序分为许多小块 (称为页), 在运行程序时只要把有关的页面调入内存即可, 这样直到把程序执行完为止。这种方法被称为 (1)。采用这种方法后, 用户在编程时就 (2), 因为它为用户提供了 (3) 存储空间, 它被称为 (4)。

6. 微机在使用中是通过各种外部设备与外界通信或交换数据。当把这些外部设备联接到 PC 机时, 就需要相应的接口电路, 称为 (1), 它的基本任务是一方面 (2), 另一方面 (3)。

7. 显示器一般具有 (1) 工作方式和 (2) 工作方式两种模式, 这两种模式有时也称 (3) 和 (4)。从颜色上来说, 显示器又分为 (5) 和 (6) 两种模式。

8. 微机的彩色图形显示器的字符显示模式, 可分为 (1) 和 (2) 两种分辨率。若是 (1) 则显示模式为 (3) 行 (4) 列, 若是 (2) 则显示方式为 (5) 行 (6) 列。

9. 微机的彩色图形显示器的图形显示模式, 可分为 (1)、(2) 和 (3) 三种分辨率。若是 (1), 则每帧 (4) 线, 每线 (5) 点, 每点可取 (6) 种颜色, 若是 (2), 则每帧 (7) 线, 每线 (8) 点, 每点可取 (9) 种颜色; 若是 (3), 则每帧 (10) 线, 每线 (11) 点, F (13) 每点可取 (12) 种颜色。

10. 微机显示器分单显和彩显两种形式, 其中常见的 CGA、EGA 和 VGA 属于 (1); MDA 属于 (2)。在目前的显示器中, (3) 较为先进。

11. 键盘是微机使用最广泛的一种标准输入设备, 在目前使用的主要有 (1) 三种; 它们的基本工作原理是 (2)。

12. PC 机的键盘虽有几种形式, 但就其布局来说都是相同的, 都是分成 (1)、(2) 和 (3) 三个区, 其中在 (4) 上的键与英文打字机上的键完全一样。键盘上键的功能和作用是由软件定义的, 在不同的工作环境下, 各键的作用是 (5) 的。

13. 微机系统中, 最常用的外部设备有 _____ (请写出 5 种)。

14. 打印机是最常用的输出设备, 目前打印机一般有 (1) 和 (2) 两种, 但大多数是使用 (3), 常见的有 (4) 和 (5) 等。

15. 安装机器时一般要按以下四个步骤进行:

(1). _____ ;(2). _____ ;(3). _____ ;(4). _____ 。

16.在开机自检中,系统加电后,先检测(1) 等部件是否正常,若正常后,再运行(2) ,保证系统启动进入正常的工作状态。

17.微机的电源开关时间应有 (1) 的间隔。如果停机后立即加电会使电源装置产生 (2) ,造成某些器件的损坏;或使硬盘驱动器 (3) ,造成盘片或磁头的损坏。

18.开机时,应注意开机和关机的顺序,它们分别是 (1) 和 (2) 。

19.表示磁盘存贮密度有(1) 和(2) 两种。前者的含义是(3) ,其单位是(4) 或(5) ;后者的含义是(6) ,其单位是(7) 或(8) 。

20.在 IBM 微机中,一张 5.25 英寸“DSDD”软盘最大容量应是(1) KB ;而同样尺寸的“DSHD”软盘的最大容量为(2) MB。

21.在 IBM 微机中,一张 3.5 英寸“DSDD”软盘最大容量应是 (1) KB;一张 3.5 英寸双面高密度软盘,其最大容量一般为(2) _____ MB。

22.在 IBM 微机上,5.25 英寸双面低密度软盘经 DOS 格式化后,一般被划分为(1) 个磁道,每个磁道 (2) 个扇区,每个扇区为 (3) 个字节,可存放(4) 个文件。

23.硬盘驱动器的主要技术指标有:

(1) _____ ;(2) _____ ;(3) _____ ;(4) _____ ;(5) _____ 。

24.光盘是 90 年代新型大容量数字图像存储载体。目前世界上使用的光盘,从读写方式分为(1) 、(2) 和(3) 三种形式,其中(4) 目前在我国使用最为广泛,如果有一张收录最大限度为 60 分钟、每秒可读出 75 个 2048 字节的信息的这种盘,那么它的最大容量是(5) ,相当于(6) 张 5.25 英寸高密盘。

25.磁盘经 DOS 格式化后,根据用途的不同划分为四个区域,它们是:(1) _____ ;(2) _____ ;(3) _____ ;(4) _____ 。

(二)选择

1.通常人们称一个计算机系统是指 _____。

A. 机械部件和电子部件;

B. 计算机 CPU

C. 硬件系统和数据库;

☒ D. 硬件系统和软件系统

2.计算机中的中央处理器通常是指 C _____ ;主机通常是指 D _____ 。

A. 内存储器 and 控制器;

B. 内存储器 and 运算器;

C. 控制器 and 运算器;

D. 内存储器、控制器 and 运算器

3.下列说法中,不正确的有 _____ :

A. 计算器能进行数值计算,计算机也能进行数值计算,因此计算器和计算机的功能完全相同

B. 计算器只不过是一台缩小了的计算机

C. 计算器在进行运算时一般要人工干预一次一次地执行,计算机也要人工编写程序,把程序一条一条地敲到计算机里,然后让计算机一条一条地执行,所以在工作方式上,计算器和计算机也是一样的

D. 计算器一般无控制部件,计算机是由运算器、存储器、I/O 设备和控制器组成,所以不能说计算器就是计算机。

4.微型计算机系统中的微处理器是指 _____。

- A. 内存储器 and 控制器; B. 内存储器、运算器和控制器;
C. 控制器和运算器; D. 主机和显示器

5. 微处理器是把 (1) 和 (2) 作为一个整体采用大规模集成电路集成在一块芯片上。

- (1) A. 运算器; B. 存储器; C. 输入设备; D. 数据总线
(2) A. 存储器; B. 控制器; C. 输出设备; D. 地址总线

6. 运算器通常也称(1), 其中文名称是(2)。

- (1) A. ALU B. ADD C. CPU D. BUS
(2) A. 逻辑器; B. 算术逻辑部件; C. 分析器; D. 集成电路芯片

7. 计算机内存储器比外存储器(1), 内存储器可与 CPU (2) 交换信息。运行某程序时, 假如存储容量不够, 可通过(3) 来解决。

- (1) A. 更便宜; B. 存取时间快; C. 贵且存储信息较少; D. 存储信息更多
(2) A. 不; B. 直接; C. 部分; D. 间接
(3) A. 把磁盘单面密度换成双面密度; B. 把软盘换成硬盘;
C. 增加一个扩展存储卡; D. 把磁盘换成光盘

8. 计算机的主存储器一般由(1) 组成, 主存储器比辅存储器(2)。

- (1) A. ROM 和 RAM B. RAM 和软驱 C. ROM 和硬盘 D. ROM、RAM 和 CPU
(2) A. 存储容量大; B. 市场价格高; C. 存储可靠性高; D. 读写速度快

9. 计算机在工作中尚未进行存盘操作时, 突然断电, 则计算机中 _____ 全部丢失。

- A. ROM 和 RAM 中的信息; B. ROM 中的信息;
C. 已输入的数据和程序; D. 硬盘中的信息

10. 计算机硬件系统主要性能指标有 _____。

- A. 字长; B. 主存容量; C. 主频; D. 操作系统性能

11. IBM PC/XT 及其兼容机系统具有 1MB 的存储空间, 如果用 16 进制表示这 1MB 的存储地址范围, 应是 (1); 这 1MB 的存储空间一般被划分成三个区域: (2)、(3) 和 (4), 且它们三者是按上述次序 (5) 进行排列。

- (1) A. 00000H ~ FFFFFH B. 00000B ~ FFFFFB
C. 0000H ~ FFFFFH D. 11111B ~ FFFFFB
(2) A. ROM 区; B. RAM 区; C. 数据区; D. 缓冲区
(3) A. 保留区; B. 缓冲区; C. RAM 区; D. ROM 区
(4) A. 缓冲区; B. 显示区; C. ROM 区; D. 键盘命令区
(5) A. 从高到低; B. 从低到高; C. 随便; D. 并列

12. PC 机的系统板的核心是 (1), 它是一种 (2), 但要指出, 它的内部结构是(3) 位, 它对外数据总线是 (4) 位的。

- (1) A. Intel 8088 B. Intel 8086 C. 主机 D. 主存储器
(2) A. 16 位微处理器; B. 16 位微机系统; C. 8 位微处理器; D. 8 位微机系统
(3) A. 4 B. 8 C. 16 D. 32
(4) A. 4 B. 8 C. 16 D. 32

13. 在 PC 机系统中, 为了增强其性能, 可插入 8087 协处理器与 (1) 一起工作, 这样可以 (2)。