

刘孔海 编著

# 从DOS到 Windows 95



家庭办公室

微机精编教材



中国林业出版社

# 从 DOS 到 Windows 95

## 家庭办公微机精编教材

刘孔海 编著

中国林业出版社

## 图书在版编目 (CIP) 数据

从 DOS 到 Windows 95 家庭办公微机精编教材 / 刘孔海编著 .

- 北京 : 中国林业出版社 , 1997. 12

ISBN 7-5038-1955-3

I. 从 … II. 刘 … III. 微型计算机 - 教材 IV. TP36

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (97) 第 25805 号

中国林业出版社出版

(100009 北京西城区刘海胡同 7 号)

北京龙华印刷厂印刷 新华书店北京发行所发行

1997 年 12 月第一版 1997 年 12 月第一次印刷

开本： 787 × 1092 毫米 1/16 印张： 11

字数： 220 千字 印数： 3500 册

定价： 16.00 元

## 前　　言

本书是一本适应面极广的微机普及性教材。不仅适合作为微机培训教材，也可以作为具有一定操作实践人员的工具书，还可以作为目前全国计算机等级考试一级与一级B类考试的参考书。

编者从实用和教学两个方面进行总结，具体讲述了 DOS 及 DOS 下常用软件的使用方法，并对 WINDOWS 3.X、WINDOWS 95 下的字、表处理软件作了介绍。

本书选材内容实用性强，叙述层次分明、简明扼要、通俗易懂、循序渐进。可使读者在短时间内掌握 DOS 及 WINDOWS 平台上的文字编辑、表格制作、数字表格计算等工作。

就编者的意愿来讲，努力将厚书变成薄书，将几本书写成一本书，希望能够使之成为读者的保留书目之一。但由于编者水平的限制，难免出现错误及不妥之处，欢迎读者不吝指正。

编　　者  
1997年2月

# 目 录

<b>第一章 微机系统概述</b> .....	(1)
第一节 计算机基本知识 .....	(1)
第二节 微机硬件系统 .....	(3)
第三节 软件系统 .....	(14)
<b>第二章 磁盘操作系统</b> .....	(16)
第一节 磁盘文件 .....	(16)
第二节 DOS 概述与启动 .....	(17)
第三节 DOS 命令 .....	(21)
第四节 子目录 .....	(32)
第五节 高版本 DOS .....	(36)
<b>第三章 汉字输入及汉字操作系统</b> .....	(42)
第一节 CC DOS 概述 .....	(42)
第二节 汉字的拼音输入方法 .....	(43)
第三节 “自然码”输入法 .....	(51)
第四节 UC DOS 3.1 .....	(58)
第五节 UC DOS 5.0 .....	(63)
<b>第四章 WPS 桌面印刷系统</b> .....	(69)
第一节 WPS 系统概述 .....	(69)
第二节 WPS 启动 .....	(70)
第三节 编辑文本文件 .....	(73)
第四节 制表 .....	(81)
第五节 模拟显示与打印 .....	(84)
第六节 命令菜单及使用 .....	(87)
附录一 常用命令一览表 .....	(88)
附录二 各区常用特殊符号举例 .....	(88)
<b>第五章 CCED 编辑软件</b> .....	(89)
第一节 CCED 3.3 简介 .....	(89)

第一节 文字处理 .....	(90)
第三节 制表与计算 .....	(93)
第四节 表格叠加及多盘汇总 .....	(99)
第五节 将数据库的数据进行报表输出 .....	(100)
附 录 常用命令一览表 .....	(104)
第六节 CCED 5.0 .....	(104)
附 录 COED 5.0 新功能命令一览表 .....	(113)
<b>第六章 数据库 FoxBASE .....</b>	<b>(114)</b>
第一节 数据库的基本知识 .....	(114)
第二节 数据库操作 .....	(117)
第三节 命令文件介绍 .....	(121)
附 录 常用命令一览表 .....	(128)
<b>第七章 工具软件 PCTOOLS .....</b>	<b>(131)</b>
第一节 PCTOOLS 的启动、功能及转换 .....	(131)
第二节 文件功能 .....	(133)
第三节 磁盘、特殊功能介绍 .....	(136)
<b>第八章 窗口软件 Windows 3.X 介绍 .....</b>	<b>(145)</b>
第一节 Windows 功能层次介绍 .....	(145)
第二节 各种说明 .....	(151)
<b>第九章 Windows 95 及应用软件 .....</b>	<b>(153)</b>
第一节 Windows 95 简介 .....	(153)
第二节 Windows 95 操作 .....	(155)
第三节 文字处理 WORD 7.0 .....	(160)
第四节 电子表格 EXCEL 7.0 .....	(165)

# 第一章 微机系统概述

- 硬件系统
- 软件系统

## 第一节 计算机基本知识

### 一、计算机概况

#### 1. 计算机的更新换代

自 1946 年第一台计算机问世以来，便以其越来越迅猛的势头不断向前发展，至今已经历了四个阶段。阶段的划分，通常是按照计算机使用的电子器件及其计算机整体性能进行的。

第一代：电子管计算机（1946—1957 年）

只能使用机器语言和汇编语言编制程序，不具备系统软件。

第二代：晶体管计算机（1958—1964 年）

可使用高级语言（如 FORTRAN 语言）编制程序。

第三代：中、小规模集成电路计算机（1965—1969 年）

系统软件不断发展，出现了多用户分时操作系统。

第四代：大、超大规模集成电路计算机（1970—至今）

软件高速发展，计算机网络及多媒体技术普及应用。

#### 2. 计算机应用范围：

数值计算；信息处理；过程控制；计算机辅助设计和制造。

计算机实现网络化，是计算机应用和发展的必然趋势。网络的主要作用是实现软件资源及硬件资源的共享，进行大规模的社会信息交流。

根据计算机网络覆盖区域的不同，可分为广域网和局域网两种。

广域网（WAN），又称远程网，其覆盖范围可以是一个城区，一个国家乃至世界。

局域网（LAN），其覆盖范围一般是一个单位的一幢楼或一个院落。

#### 3. 计算机分类：

计算机通常分为五类，即：微型计算机、工作站（Workstation）、小型计算机、大型计算机、巨型计算机。

#### 4. 计算机的特点：

运算速度快；精确度高；具有记忆功能；具有逻辑判断功能；具有自动执行程序的能力。

### 5. 微机系统：

微机系统包括 [ 硬件系统  
                  软件系统 ]

硬件系统：指主机和外部设备。由五个部分组成。即控制器、运算器、存储器、输入设备和输出设备。

软件系统：为检测、管理、运行计算机而编制的各种程序，统称为软件。

## 二、二进制与十进制

### 1. 二进制

数据在计算机中的存贮及运算都是以二进制的形式进行的。

二进制只使用两个数，即 1 和 0。不出现 2 及其它数字。

二进制的 1 和 0，分别用来代表计算机电路中基本电子器件的高电位和低电位。

各种不同数据及信息，实质上都是 1 和 0 的特定编码组合。

二进制加法运算的原则：逢二进一

二进制减法运算的原则：借（高位）一当二

### 2. 二进制与十进制

二进制加法举例：

$$1 + 1 = (10)_2$$

$$1 + 1 + 1 = (11)_2$$

$$1 + 1 + 1 + 1 = (100)_2$$

注：( )<sub>2</sub> 括号内数字为二进制数字。

由此可见，二、十进制的对应关系如下：

1	1	1	1	1	.	1	1	(二进制数)
16	8	4	2	1		0.5	0.25	(十进制数)
$2^4$	$2^3$	$2^2$	$2^1$	$2^0$		$2^{-1}$	$2^{-2}$	(权)

### 3. 二与十进制转换举例：

$$\begin{aligned}(1001)_2 &= 1 \times 2^3 + 0 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 1 \times 2^0 \\&= 8 + 0 + 0 + 1 \\&= 9\end{aligned}$$

$$\begin{aligned}(1100.11)_2 &= 1 \times 2^3 + 1 \times 2^2 + 0 \times 2^1 + 0 \times 2^0 + 1 \times 2^{-1} + 1 \times 2^{-2} \\&= 8 + 4 + 0 + 0 + 0.5 + 0.25 \\&= 12.75\end{aligned}$$

逆转换可利用二、十进制的对应关系，用凑数的办法进行。

### 三、二进制与八进制

二进制数一般都很长，读、写起来十分困难，通常采用八进制来表示。

表示方法：八进制数的基本数字为 0 到 7，不出现 8。

转换方法：以小数点为起点，分别向左、向右三位一组（不足三位用 0 补齐），每组用一位八进制数表示。

二与八进制转换举例：

将  $(101100000.11)_2$  转换成八进制数

$$\begin{array}{r} 1 \ 0 \ 1 \quad 1 \ 0 \ 0 \quad 0 \ 0 \ 0 \quad . \ 1 \ 1 \ 0 \\ \hline 3 \qquad 4 \qquad 0 \qquad 6 \end{array}$$

即： $(101100000.11)_2 = (340.6)_8$

逆转换举例：

将  $(7256)_8$  转换成二进制数

$$\begin{array}{r} 7 \qquad 2 \qquad 5 \qquad 6 \\ \hline 1 \ 1 \ 1 \quad 0 \ 1 \ 0 \quad 1 \ 0 \ 1 \quad 1 \ 1 \ 0 \end{array}$$

即： $(7256)_8 = (111010101110)_2$

### 四、二进制与十六进制

表示方法：二进制数由低位向高位每四位组成一组，并用一位十六进制数来表示。

十六进制数的基本数字为 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9, A, B, C, D, E, F，不出现 16。其中字母与十进制的对应关系如下：

A	B	C	D	E	F
10	11	12	13	14	15

二与十六进制转换方法与二、八进制转换相同，不同之处是：每四位组成一组。

二与十六进制转换举例：

将  $(11100100.1101)_2$  转换成十六进数

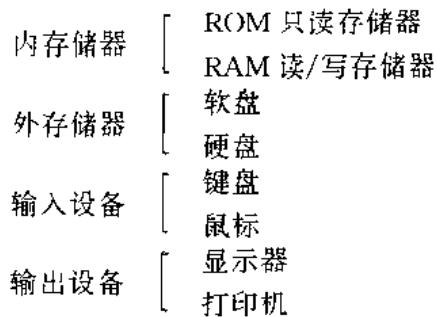
$$\begin{array}{r} 1 \ 1 \ 1 \ 0 \quad 0 \ 1 \ 0 \ 0 \quad . \quad 1 \ 1 \ 0 \ 1 \\ \hline E \qquad 4 \qquad . \qquad D \end{array}$$

即： $(11100100.1101)_2 = (E4.D)_{16}$

## 第二节 微机硬件系统

### 一、硬件系统概况

中央处理器 [ 控制器  
(CPU)      |    运算器



## 二、中央处理器

PC 机的含义：

P——Persnoal (个人的)

C——Computer (计算机)

现在习惯将 PC 机称为微机。

CPU 的含义：

中央处理器简称 CPU (Central Processing Unit)。

CPU 包括控制器、运算器两个部分，通常将两个部分集成在一块电子芯片上。

CPU 主工作频率：

CPU 主工作频率的高低对应着计算机执行指令速度的快慢。

通常有：20 MHz, 25 MHz, 33 MHz, 40 MHz, 50 MHz, 66 MHz, 75 MHz,

100 MHz, 120 MHz, 133 MHz, 166 MHz, 200 MHz ……

几种 CPU 应用举例：

CPU 型号	应用
Intel 8088	IBM - PC/XT 及各类低档 PC 机
Intel 80286	IBM - PC/AT 及 286 类微机
Intel 80386	386 类微机 (DX386 为“标准”386, SX386 为“准”386)
Intel 80486	486 类微机
Intel 80586	586 高档微机

## 三、存储器

### 1. 名词解释及分类

位：二进制数的长度衡量单位，用 Bit 表示。

字长：存储器每个单元包含的二进制信息的位数。用 Bit 表示。

字节：将 8 位二进制位定义为一个字节，是用来衡量存储器容量大小的单位。

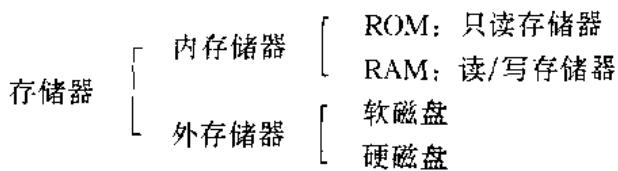
用 Byte 表示，简称 B。

进位关系：

$$1 \text{ KB} = 2^{10} \text{ B} = 1024 \text{ B} \quad \text{其中: } K = 2^{10} = 1024$$

$$1 \text{ MB} = 1024 \text{ KB} \quad M \text{ 读作“兆”，为 } K \times K.$$

$$1 \text{ GB} = 1024 \text{ MB} \quad G \text{ 读其字母音，为 } K \times M.$$



## 2. 内存储器

### (1) 只读存储器 (ROM)

ROM (Read Only Memory)

只读存储器：

用于固定存储计算机研制者（或厂家）的系统程序及数据。用户只能读出而不能写入或修改。断电对存储的信息无影响。微机 ROM 芯片固化有一组叫做 BIOS 的基本输入输出子程序。

此程序包括：

- 加电后的硬件测试子程序
- 系统配置的分析程序
- 键盘、外设驱动程序
- 软盘的引导装入程序
- .....

### (2) 读/写存储器 (RAM)

RAM (Random Access Memory)

读/写存储器又叫随机存取存储器。

其特点是可读可写，用于临时存放有关系统文件及用户编写的程序和数据。可随时进行修改、补充、调整。需要注意的是：一旦电源中断，RAM 中的信息将全部消失。运行汉字及其它软件时，一般都要占用一定数量的内存，我们希望微机能够提供较大的 RAM 空间，以便顺利运行文字处理、数据库 FoxBASE 等软件。早期 PC 机 RAM 多为 512 KB，现在 PC 机 RAM 为 640 KB，且配有扩展内存槽，可将内存扩展为 1MB，2MB，4MB，8MB，16MB 等。

由于 DOS 操作系统版本的限制，DOS 3.\* 以下用户使用内存的最大容量为 640KB。

## 3. 外存储器



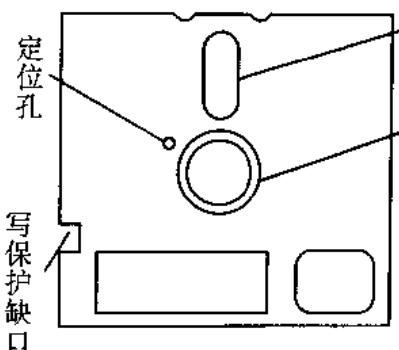
### (1) 软磁盘 FD (Floppy Disk)

分类	3.5 英寸盘：容量 1.44MB (简称 3 英寸盘)
	5.25 英寸盘： [ 低密盘：360KB (简称 5 英寸盘) 高密盘：1.2MB ]

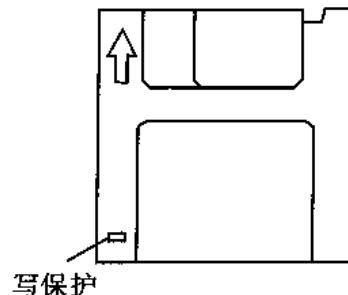
5 英寸高、低密盘的识别：

高密盘	High Density	无轴加固环
低密盘	Double Side Double Density	有轴加固环 (驱动轴孔外沿)

注：5 英寸低密软盘已很少采用。



5.25 英寸软盘



3.5 英寸软盘

说明：

- 注意磁盘保养。勿折、勿晒、勿潮湿。不要触摸磁盘的裸露部分。
- 软盘驱动器指示灯亮时，表明正在进行读写操作，禁止此时做取盘等操作。
- 磁盘取出时，不得用力抽拉，可找一薄纸板，附在磁盘上面或下面一并抽出。
- 5 英寸盘写保护缺口贴有胶片为写保护状态，3 英寸盘写保护开关小窗口敞开为写保护状态。
- 处于写保护状态的磁盘只能进行读操作，而不能进行写操作或格式化操作。

#### (2) 硬磁盘 HD (Hard Disk)

硬磁盘又叫做温盘或温氏盘。其特点是容量大。通常装在主机壳内，磁盘不能轻易取下来。

常见硬盘容量有：(早期) 20MB, 40MB, 84MB, 100MB, 120MB,  
150MB, 210MB, 340MB, 420MB,  
540MB ……  
(近期) 1.2GB, 1.7GB, 2GB……

#### (3) 光盘 (CD ROM)

光盘的特点是：存贮容量极大，约为 650 MB，一般用户使用的是只读型光盘，即只可读取其信息而不能改写或存储。

#### (4) 磁盘驱动器

磁盘驱动器有软盘驱动器、硬盘驱动器和光盘驱动器 3 种。

其中软盘驱动器有 360KB, 1.2MB, 1.44MB 3 种。

磁盘驱动器可根据用户要求灵活配置。

早期的配置通常是：

360KB + 1.2MB 软盘驱动器

1.2MB + 1.44MB 软盘驱动器

近期的配置通常是：

1.44MB 软驱 + 光盘 (CD) 驱动器

(5) 驱动器盘符的设定：

A 驱动器——软盘驱动器

B 驱动器——软盘驱动器

C 驱动器——硬盘驱动器

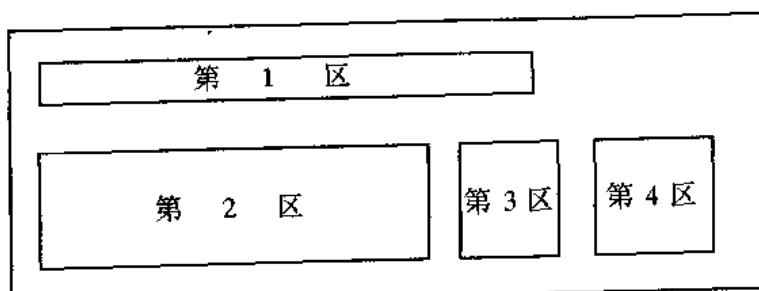
D、E 驱动器——通常用来命名光盘驱动器，D 也可指逻辑硬盘。

说明：

- 低密驱动器已被淘汰。
- 磁盘驱动器与磁盘应配套使用。
- 低密磁盘驱动器只能对低密磁盘进行操作。
- 高密磁盘驱动器除对高密磁盘进行操作外，可对低密盘进行读操作，但不能进行写操作。
- 使用 3 英寸盘时应注意，3 英寸盘的背面对着驱动器的按钮，不能反插。

#### 四、输入设备——键盘

为叙述方便，这里人为地将键盘分为 4 个区，并分别加以介绍。



键盘示意图

## 第 1 区

Esc F1 F2 F3 F4 F5 F6 F7 F8 F9 F10 F11 F12	Print Scrn	Scroll Lock	Pause
	SysRq		Break

Esc 键： 为 Escape 的缩写，此为“退出”之意。

F1—F12： 功能键，不同状态功能各不相同。

[ Print : 配合 Shift 键进行屏幕硬拷贝，有的键面缩写为 PrtSc。 ]

[ Scrn ]

SysRq: 此功能暂不使用。

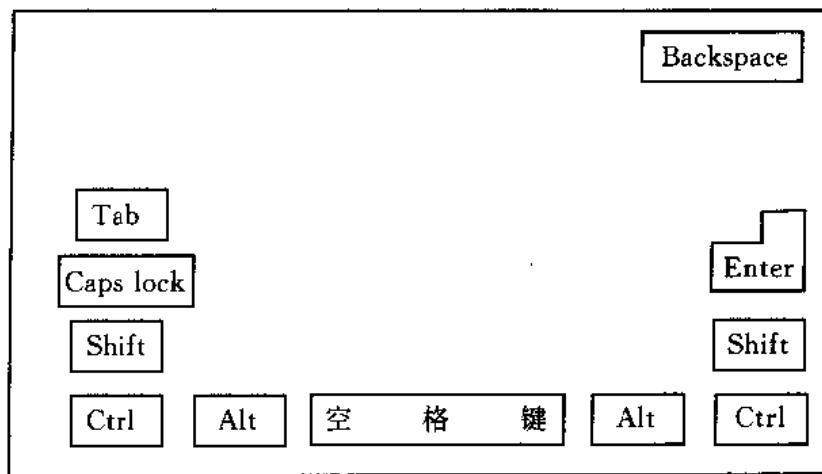
[ Scroll : 停止当前操作（屏幕滚动锁定）。 ]

[ Lock ]

[ Pause : 暂停、中断，与 Ctrl 配合使用。 ]

[ Break ]

## 第 2 区



Tab: 制表定位键，光标右移 8 个字符位置。

CapsLock: 大、小写字母转换键。

Shift: 转换键，2 区键面有两个符号时，按住此键时则显示键面上端的符号，不按则显示键面下端的符号。

Ctrl: 控制键，与其它键配合使用。

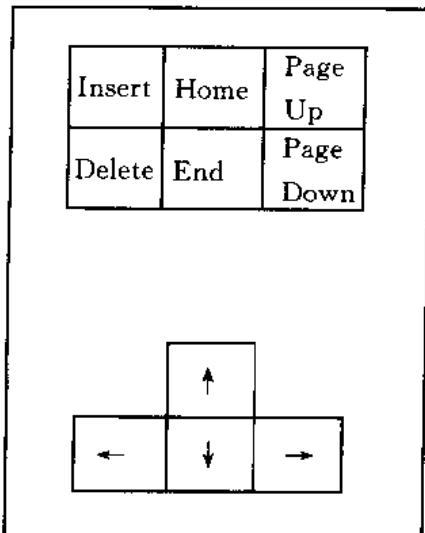
Alt: 变换键，与其它键配合使用。

Backspace: 删除光标左面的一个字符。

Enter: 回车键，在命令书写中通常用 <CR> 表示。

空格键: 光标向右移动一个空格。

### 第 3 区



Insert: 插入键, 可在光标处插入字符

Delete: 删除键, 删除光标右面的字符

Home: 光标移至行首

End : 光标移至行尾

Page

Up : 向上翻页, 即上翻一屏。

Page

Down: 向下翻页, 即下翻一屏。

$\uparrow$   $\downarrow$   $\leftarrow$   $\rightarrow$  : 光标键, 全屏幕状态可向上、下、左、右移动光标。

一般情况可左右移动光标。

### 第 4 区

Num

Lock: 数字锁定键。

以下六键除数字功能外,  
与 3 区同名键功能相同。

Home  $\rightarrow$  Home

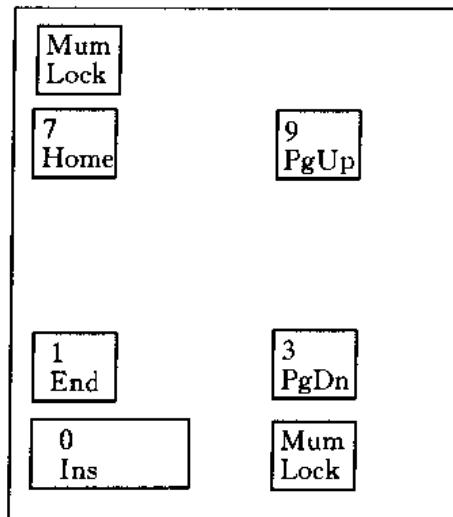
End  $\rightarrow$  End

PgUp  $\rightarrow$  Page  
Up

PgDn  $\rightarrow$  Page  
Down

Ins  $\rightarrow$  Insert

Del  $\rightarrow$  Delete



组合键的功能介绍：

注：以下+表示同时按下的意思。

Ctrl + C: 中止当前操作。

Ctrl + Break: 同上，中止当前操作。

Ctrl + S: 中止屏幕移动，复按继续。

Ctrl + P: 接通或断开打印机。

Ctrl + Print 同上，接通或断开打印机。

Screen:

Shift + Print 屏幕硬拷贝。

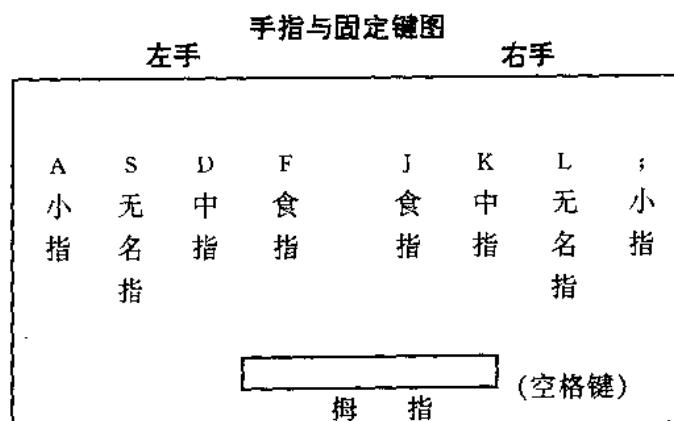
Screen:

Ctrl + Alt + Del: 热启动。

## 五、指法

1. 姿势：做姿端正，手腕悬起不依附键盘，手指自然弯曲，利用弹力击键而不是按键。最佳状态是用意不用力。

2. 指法：



手指按键分工图

左手			右手					
Q	W	E	R	T	Y	U	I	O
A	S	D	F	G	H	J	K	L
Z	X	C	V	B	N	M	,	/
小指	无名指	中指	食指		食指	中指	无名指	小指

说明：手指轻放在固定键上，移动击键后仍迅速回到原位。

## 六、显示器

显示器简称 CRT。

显示器是一种必不可少的输出设备。它在适配器（显示卡）的支持下工作。

显示器分为单色显示器和彩色显示器两类。

显示器上微小的光点称为象素，由点组成水平线，一条条水平线组成了平面的整幅图象。可见，象素的多少决定了图象的清晰度，又称为分辨率。分辨率有低、中、高、超高之分。

例：某显示器的分辨率模式为  $640 \times 200$ 。

其意义是，每帧（每幅）为 200 线，每线 640 点。

存储器的一部分被用来存放汉字。这部分存储器称为字库。字库分为显示字库和打印字库，分别用来进行显示和打印之用。每个显示汉字用  $16 \times 16$  点阵来描述，每点用一位二进制位表示，所以每个汉字占用字节数为 32 字节。

显示屏幕每一行汉字需要 16 根水平扫描线，加上 2 根行间距扫描线，共 18 根。

在  $640 \times 200$  模式下，每帧为 200 根扫描线，故每帧可显示 11 行汉字；汉字横向有 16 个点，故每行可显示 40 个汉字。每帧显示汉字总数为：

$$40 \text{ 字/行} \times 11 \text{ 行} = 440 \text{ 字}$$

同理，在  $640 \times 480$  模式下，每帧汉字总数为：

$$40 \text{ 字/行} \times 25 \text{ 行} = 1000 \text{ 字}$$

8000 个  $16 \times 16$  点阵汉字的字模库大约需占 256KB 存储器。若不特别指定，显示字库存放在 RAM 主存储区内。

打印字库远大于显示字库，通常为数兆字节，一般都存放于硬盘。

显示器分辨率	单色	$720 \times 350$
	彩色	$640 \times 200$ (低分辨率)
		$640 \times 350$ (中分辨率)
		$640 \times 480$ (高分辨率)
		$800 \times 600$
		$1024 \times 768$
	.....	

点间距：分辨率的另一种表示方法，是光点之间的距离。多数标准显示器的点间距是 0.28mm。更高级的显示器的点间距是 0.24mm。

单色显示器接口卡 MDA (Monochrome Display Adapter)

彩色显示器 接口卡类型	第一代	CGA (Color Graphics Adapter)
	第二代	EGA (Enhanced Graphics Adapter)
	第三代	VGA (Video Graphics Adapter)
	第四代	.....

显示器与接口卡（适配器）应该匹配，但是每种显示器可以配接的显示器接口卡不是唯一的。