

S/09微型计算机系统

UNIFLEX PASCAL用户手册

中国计算机技术服务中心

一九八三年一月

目 录

1、序	1
2、如何编译和运行 Pascal 程序	2
A、用户的 Pascal 系统	2
B、如何编译和运行 Pascal 程序	4
3、本系统未提供的标准情况	8
4、非标准情况	13
A、非标准情况	13
B、非标准过程和函数	17
C、运行其它 Pascal 程序	22
5、附录	
A、其它 Pascal 参考书名	25
B、标准 PREFIX 文件清单	26
C、系统 PREFIX 文件清单	31
D、在 Pascal 系统盘上的程序实例	43
E、重要说明	44

序

本手册详细说明了本 Pascal 编译程序中的特殊实现。但并不是 Pascal 语言程序设计的教材。若用户想先学 Pascal, 请看附录 A 所列的一些关于 Pascal 语言的参考书。

在我们的实现中, 首要的目标是产生快速而高效率的目的码。这是我们产生 6809 的机器码目标程序而不产生需解释的 Pascal 代码 (P-code) 的主要原因之一。我们努力做了许多工作, 希望尽可能多地实现在 Jensen 和 Wirth 用户手册 [1] 中的性能。同时又兼顾快速, 高效这个目标。在最初公布本 Pascal 系统时, 当时尚未公布标准 Pascal, 故在本 Pascal 系统中, 采用 Jensen & Wirth 的“用户手册说明”作为标准。所以, 本 Pascal 系统包括了 Jensen & Wirth 的用户手册。有关标准 Pascal 的句法、语法方面的问题请参考此手册。本系统盘中使用的程序实例是得到纽约 Springer-Verlag 出版社的允许的。

本手册向用户说明如何编译和运行 Pascal 程序。还叙述了与标准 Pascal 不同的特性, 其中还有未实现的特性及增加的非标准情况。

[1] Kathleen Jensen and Niklaus

Wirth, Pascal User Manual and Report,

Second Edition (New York: Springer-
Verlag, 1974)

如何编译和运行 Pascal 程序

A、用户的 Pascal 系统

UniFLEX TM 操作系统所用的 Pascal 系统盘，包括 Pascal 编译程序，Pascal 运行程序包和几个示例程序。
Pascal 编译程序应包括：

```
/bin /Pascal  
/bin /Pascal•Passes /np6809  
/bin /Pascal•Passes /npass1  
/bin /Pascal•Passes /npass2  
/bin /Pascal•Passes /npass3  
/bin //Pascal•Passes /npass4  
/bin /Pascal•Passes /npass5  
/bin /Pascal•Passes /Pascal  
/bin //Pascal•Passes /Prefix  
/bin /Pascal•Passes /Sysprefix  
/bin /hrun  
/bin /sys-rt  
/gen /errors /syrttem  
/lib /pascdef
```

每个系统文件的用途如下：

△ /bin /pascal 此程序是用来调用编译程序的。编译程序包括一个运行程序包和几个用于各次编译的 Pascal 程序。开

首先执行编译程序的主程序—`/bin/pascal.passes/pascal`。

Δ `/bin/pascal.passes/pascal`, 这是 Pascal 编译程序的主程序，是二进制码的程序。它通过扫描命令行各参数，并检查选择项来控制编译过程，然后就依次调用各趟编译程序，各趟编译程序分别在 `/bin/pascal.passes/npass1`, `/bin/pascal.passes/npass2`, ..., `/bin/pascal.passes/np6809` 等文件中。

Δ `/bin/pascal.passes/prefix` 本文件包括 Pascal 的“标准环境”说明。我们要向你予先声明，这是一个运行过程，这过程包括管理动态存贮块程序，文本文件处理程序，浮点运算软件包等等。有关此文件的细节请看附录 B 中的完整清单。在编译时，文本文件自动加入到所有的 Pascal 程序中。这就是“标准”程序的定义。

Δ `/bin/pascal.passes/sysprefix` 本文件包括 Pascal 的“系统环境”说明。如同对上述标准 Prefix 文件一样用予说明的方法说明这是运行过程。这些过程允许用户直接调用 Unix 操作系统的子程序。包括改变文件的许可权，连接文件，建立文件等工作。这个 Prefix 并不包括任何浮点运算过程，细则请见附录 C，对每个特定程序来说，只能用一个 Prefix。

Δ `/bin/nrun` 和 Δ `/bin/sys` 这两个是运行软件包，用在标准运行环境和系统运行环境中。在执行 Pascal 程序时，由 shell 程序调用这些文件。通常，这些文件不能被用户直接调用。

Δ `/gen/errors/system` 本文件为 Pascal 运行时提供各种错误信息。在执行时，由相应的运行程序读取这些错误信息，并将其显示出来。请注意，它不是文本文件，不能列清单。

`\Lib\pascdecl` 本文件包括各种汇编程序，这些程序在由 Pascal 编译程序所产生的程序时，是必不可少的。

B. 如何编译和运行 Pascal 程序

要执行 Pascal 程序，首先必须对 Pascal 源程序进行编译，成为用汇编语言写的源程序，然后再用标准 Uniflex 汇编程序来汇编此源程序，才能产生二进制目标程序，此时的二进制程序方可执行。这个过程详述如下：

对 Pascal 源程序进行编译，其命令的一般形式为：

`++Pascal sourcefile [resultfile] [+options]`

`sourcefile` 是指要编译的 Pascal 源程序文件名，它必须是标准的 Uniflex 文件名，一行命令只能编译一个源文件。想要在一行命令中编译多个源文件，将出错。`resultfile` 是选择项。也必须是标准的 Uniflex 文件名，它所指的是编译后产生的目标程序。也就是说：它可能是用汇编语言助记符写的程序，也可能是最终可执行的二进制代码程序。如果源文件名是以“`P`”扩展名结尾，则 Pascal 将编译该源程序，若无错误，将自动转向汇编程序进行汇编，产生可执行的二进制代码程序。如果指定了结果文件名，则此文件按此名存放。否则，按与源文件名相同无`P`扩展名的名字存放。

例如：`++Pascal test.P`

将产生一个名为“`test`”的二进制文件。而

`++Pascal test.P/bin/testprgm`

将产生一个名为“`/bin/testprgm`”的二进制文件。如果源文件名没有`P`扩展名，则产生的是一個用汇编语言助记符写的

文件。此时如果指定了结果文件名，则按此名存放文件，否则，此助记符文件则以源文件名加上“.a”扩展名为其文件名进行存放。例如：

```
++Pascal test /usr/bin/tmp
```

将产生用汇编语言助记符写的文件。“/usr/bin/din/tmp”而

```
++pascal test
```

将产生汇编语言助记符文件“test.a”。应该注意：若盘中在此之前已存在“test.a”文件，则 Pascal 将自动删除已存在的文件，并建立一个新的“test.a”文件。

上述 option 项可以是“ablenqu”七个字母中的任意组合。每一字母都有独立含义。说明如下：

a—禁止对带。a 扩展名的源文件进行汇编。

b—禁止生成编译程序的代码。

l—在标准输出设备上列出源程序清单。

c—禁止自动检查运行值。

n—对执行行号准确跟踪。

q—在第一遍编译时，一旦发现错误，将停止以后各遍编译。

u—不用标准 prefix 而用系统 prefix

上述选择项中，有些问题须进一步加以说明。“c”只是禁止检查某些运行值，即在运行时将不对标量或非 NIL 指针作检查。但对数组下标和 case 语句是否越界仍要作检查。“n”选择项将让编译程序产生一个程序，此程序在运行时，准确地跟踪每一个行号是必不可少的。若运行时出错，则报告准确行号。否则，只报告运行时出错的那个过程的说明语句的行号。

编译程序产生的若是汇编语言助记符文件，则必须先调用这个

汇编文件进行汇编。

```
++asmb[+options] assemblyfile
```

有关句法及可用的选择项细节请参看Uniflex 6809 汇编程序用户手册。若在 Pascal 命令中指定了结果文件名，它就是 assemblyfile，若未指定，则 Pascal 编译程序产生的结果文件，其名就是源文件名加•.a 扩展名。因此，在 asmb 命令行中所用的 assemblyfile 应反映这个扩展名。另外，若用户要汇编该程序，还必须用 Uniflex 的 perm 命令，对此汇编设置许可字。

最后，用户准备运行无错的，编译过的，且汇编好的 Pascal 程序，其命令为：

```
++binaryfile [parameters]
```

binaryfile 应为汇编后的结果文件，但也可是在编译带有•.p 扩展名的源文件时，所产生的二进制文件。这时的文件名已去掉•.p 扩展名。命令行中可选择的参数应是字符串。各串之间可用分隔符空格或“，”来分开。这些参数将传送给用户的 Pascal 程序，有关这些参数详见“本系统提供的标准特性”及“非标准特性一章中的“运行其他 Pascal 程序”一节中的内容。

为了帮助大家理解，我们举几个例子：

```
++Pascal tests +lcyq  
++asmb test.a +iso=testcase  
++Perms testcase 0+x  
++testcase  
++Pascal gsort.p  
++gsort <1 data > sorted
```

第一个例子用 `3 + 1 cyq` 选择项，将编译名为 `test5` 的 Pascal 源程序。编译完后，汇编 `test5.a` 文件，并产生名为 `testcase` 的二进制文件。并设置可执行特性，最后，只要直接打入这个文件名，就可执行之。第二个例子说明。`p` 扩展名的应用。若在编译时未发现错误，则自动转入汇编。产生二进制文件，最后在执行该程序时，应输入名为 `/data` 文件入，运行后，将输出送到 `sorted` 文件。第二例使用方便，建议程序员采用。`P` 扩展名。

本系统未提供的标准特性

为了指出本 Pascal 系统与标准 Pascal 之间的主要差别。我们先来看哪些在 Pascal User Manual and Report 中有而本系统没有的特性。我们直接指出“User Manual”中的页数，所以请你在“User Manual”附本中记下这些差别。在本手册中，为使保留字明显起见，尽管我们的 Pascal 编译程序都可接受大写或小写的保留字，我们仍全部采用大写字母。用户仍可用小写字母来写这些保留字。

在“User Manual”的第 9 页中讨论了标识符。本 Pascal 系统允许用户在使用标识符名时，最多可用 160 个字符拼写，允许使用大写字母或小写字母，除第一个字符以外，也允许使用底划线符（_）作为任何一个字符。

在“User Manual”的第 14 页中说：只要至少有一个操作数为实型数（其他可能是整型数），则下列运算产生实数值：

- * 乘
- / 除（两个运算数均可为整型数，但结果恒为实型）
- + 加
- 减

在本 Pascal 系统的版本中，在类型混合的表达式中，不能自动将整型数换成实型数。若 X 为整型数，要当实型数使用，就必须采用 CONV(X) 函数将整型数 X 转换成实型数，CONV(X) 是本 Pascal 的标准函数。例如下列程序段是不正确的。

```
VAR X, Y: integer;
```

```
z:real;  
BEGIN  
  z:=x/y  
END;
```

但若将赋值语句改成：

```
z:=CONV(X)/CONV(Y);
```

则程序就是正确的。

在“User Manual”中的第十六页上指出：在各个程序的开头，应有起首语句（PROGRAM）。本 Pascal 已在 Prefix 文件中包括了这个语句，并自动将其置于各个 Pascal 用户程序之前，因此用户就不必写上此语句。细节请看附录 B 中的
/bin/Pascal.Passes/Prefix 和附录 C 中的
/bin/Pascal.Passes/sysprefix 完整清单。若用户程序中用了 PROGRAM 语句，则算出错。

通常，在 PROGRAM 路句中，要说明 Pascal 的内部文件名与外部文件名之间的连接关系。因为现在不用此语句了，用户只好另想别的办法。我们不用 INPUT 和 OUTPUT 语句来与外部文件名进行通讯。只好借助于命令行。我们将外部文件名作为参数写在命令行中。运行模块提供一个指针数组，以便指示在命令行中出现的各参数，这些参数中也包括程序名本身。运行模块还有一个称为“Param”的自变量数组，它包括一个带特征域且无固定内容形式的记录和一个称为“Params”的命令行参数记录。对于命令行参数来说，我们所感兴趣的只是 Param 的第一个元素，即 Param[1]。有关 Param 数组的更多的信息，我们将在“非标准特性”一章中的运行其他 Pascal 程序一节中进行讨论。Params

记录中的内容包括命令行的参数个数。此命令行包括程序名和指向指针数组的一个指针。例如：

对于： ++ test + L

称为“arg-count”的参数个数是2，第一个参数是程序名“test”，第二个是“+L”。对于

++teet +lsc data

其中arg-count是3，分别是“teet”，“+lsc”和“data”。

应该注意：对所有程序的Param(1)。Parms、args来说，arg-count至少为一。即程序名本身。指针Param(1)、Parms、args指向指针数组。此数组的第一个下标为0。包括程序名在内的命令行中，其参数个数最多为101。此数组的第一个参数Param(1)。Parms、args^(0)指向组成程序名字符串的数组，若用户打入下列命令行：

++qgsort data/test data +le

则Param(1)。Parms、args^(0)等于字符“gsort”，总数可达64个字符。此外，Param(1)。Parms、args^(1)^等于“data/test data”，Param(1)。Parms、args^(2)^等于“+le”。命令行中的每个参数都可按这种方法存放，各参数长度可达64个字符。例如，若要将文件名“/data”送到Pascal程序中，可用：

++ binaryfile /data

用户程序需通过Param结构来存放该命令行中的参数。

```
VAR file-name: array(1:64) of char;
```

```
file-ok: boolean;
```

```
BEGIN
```

```
...
IF Param(1)^,Parms,args^(1)^=file-name
  THEN file-OK :=true;
...
END; ...
```

有关Param 结构详见Prefix 文件清单。此结构是标准 Uniflex 命令行参数传递结构，其简要说明见Uniflex 手册的“Introduction to UniFlex™ System Call”一章中关于exec 系统调用的说明。

“User Manual”的第16~31页讨论了语句标号和 Goto 语句的使用问题，在本Pascal 系统中，无标号，标号说明或Goto 语句。我们认为这些语句对结构化程序设计无益。在大多数情况下，诸如WHILE 循环语句能代替它们。若程序员想把标号及Goto 语句等用来作错误退出，我们向你提供“abort”语句，可代替它们。此语句能停止程序执行。详见“Non-standard Features”，

“User Manual”的第50页讨论了集合和集合运算。本 Pascal 系统的一个集合最多可容128个元素，且是整数集而不是实数集，各元素的值必须在0~127 范围之内，不能小于0 或大于127。此集合可方便地容纳 ASCII 字符表。

标准Pascal 允许用户进行 过程和函数说明的嵌套。本 Pascal 却不允许过程或函数体的嵌套，尽管嵌套特性很好，但实际上并无必要，没有这些特性，Pascal 系统效率将更高。

不能将过程或函数作为参数传送给过程或函数。

为提高效率，字符串组必须包含偶数个元素。

目前 Pascal 的限制是：不允许把字符组的一个元素当作字符串型变量参数传送。例如：

```
VAR Ch: Chair;  
    darray: array [1..10] of  
        Chair;  
PROCEDURE test (VAR C : chair);  
...  
BEGIN  
    test (carray[2]);  
...
```

是错误的。但如果先把 carray[2] 赋给 ch，然后，通过传送给 test。此外，如果 test 的形式参数 C 为数值型参数，也不会有问题。

本系统不能实现标准过程“`dispose(p)`”。这里用 2 个过程“`mark`”和“`release`”来控制运行栈。它们各自带一个整型自变量。运行栈和堆栈相似。当调用 `mark(i)` 过程时由 `mark(i)` 过程通知系统记下运行栈指针的当前值。当用户向 `NEW` 作了几次调用后，移动了栈顶指针，运行栈中存放了新的动态分配内容的变量。但若调用 `release(i)`，则栈顶指针恢复到上次调用 `mark` 时记下的栈顶地址值。实际上这是释放了一个运行栈。`Mark` 和 `release` 在下一章“`Non-standard procedures and functions`”中详细讨论。

标准过程 `PACK` 和 `UNPACK` 不能用，但允许 `PACKED` 数组和记录。

本系统略去了变型(`variant`)记录的空域表(见User

Manual 第46页)。若用了配对的括号“()”来表示空域，就出错。编译程序对变形记录的所有情况并不一一作检查。因而从说明语句中略去空的情况并不出错。还应指出，变形记录必须包括一个特征域。

标准过程 `eof` 和 `eofin` 都要求用显式文件名，即使文件是 `inpvt` 时也不例外。

非 标 准 特 性

A、非标准特性

在本 Pascal 系统中有几个特性不同于 Jensen 和 Wirth 的标准规定。其中包括字符串常数的内部表示、参数传送、十六进制常数等等，下面详细叙述每一个非标准特性。

在一个 Pascal 源文件中，开头的第一列用“%”符，后面紧跟文件名，再紧跟回车符。就可将此源文件包括到其它的 Pascal 源文件中去，以供编译时使用它。例如，有一个名为“`declare`”的文件，它由几个 Pascal 程序公用变量说明组成。则开始从第一列起写上“%`declare`”，在编译时，就将此文件中的变量说明包括到另一个源文件中去。

```
% declare  
BEGIN  
...  
END
```

在文件名后只许用回车符。不能出现其他任何东西。指定的文

件名，首先在当前目录中寻找，然后到“Current-directory /plib”中，最后到“/plib”中寻找。所包括的文件可嵌套，即在一个 Pascal 程序中所包含的某个文件内还可包括别的文件。

注释可用三种符号对括起来：标准的波形括号‘§+’对，‘(* *)’对，及双引号“”对。注释一般不能嵌套，即“Comment “next” ”为非法。但“Comment (*next*) ”是合法的。

Pascal 编译程序对 Tab 字符按有效字符读入。但输出清单时，用空格代替 tab。

在 Pascal 程序中，对于显式书写的字符串，都在其末尾自动加一个空字符。例如，显示字符串“abc”，由于系统自动给其加上一个字符，所以，它是一个 4 字符的串。因此，当字符组和显式字符串进行比较时，必须将最后一个空字符考虑进去。例如：

```
TYPE file-name = array (1..14) of char;
VAR file-array: array(1..5) of file-
    names;
```

BEGIN

...

IF file-array(2)='datafile/data' THEN ..

数组 file-array 为 14 字符的字符组。显式串“datafile/data”是 13 个字符外加一个空字符，所以，显式字符串总长为 14。若显式串不用 13 个字符来写，则编译程序给出错误信息。例如：

“test/test1”

1234567890123

第一个显式串最后必须加上空格，以保证总长为 13。如果一个显式串与一个 10 字符长的字符组比较，显式串必须有 9 个字符，何如：

```
VAR list: array(1..10) of char;  
BEGIN  
  ...  
  IF List='123456789' THEN ...
```

非标量数据值用作实在参数时，一般通过引用来传送。对说明为“值”参数的形式参数，一般不能修改。编译时会进行检查。

RESET 和 REWRITE 语句已加以扩展。按标准 UnixFlex 记法，“file-name”一般为磁盘文件，本系统允许“file-name”可以为内部 Pascal 文件。REWRITE 语句不设置 EOF，例如：

```
VAR f: file of integer;  
BEGIN  
  REWRITE (f, param[1], pavms, args  
            ^{3}],  
            or  
  RESET (f, 'indata');  
  ...
```

所有文件应在总程序块中说明，不支持过程或函数内的局部文件。

采用 16 位字长，整数范围为 -32768 到 +32767 实数范围为 $1 \cdot 0E38$ 到 $1 \cdot 0E+38$ 和 $-1 \cdot 0E-38$ 到 $-1 \cdot 0E+38$ ，本 Pascal 系统中的实数具有 16.8 个数位的精度。所有从 0