

轻松玩转

Win95/98/NT

注册表

轻松玩转 Win95/98/NT 注册表

王健 主编

重庆大学出版社

内 容 提 要

注册表 (Registry) 是 Win95/98/NT 正常运行的配置数据库。一旦注册表出现问题, 则系统将无法运行, 甚至只能重装系统了, 可见注册表在整个系统中的作用了。

本书全面而深刻地剖析了 Win95/98/NT 注册表的由来、基本结构与详细结构, 同时详细地介绍了数十种注册表维护与分析、管理工具软件 (有来自 Internet, 也有来自 Win95/98 光盘的) 以及各种应用实例, 对于注册表使用过程中的疑难与恢复给出了切实可行的方法。本书的应用实例不但可以解决实际问题 (如解决声音卡不发声、BO 黑客病毒、Win95/98 安全机制等), 还为注册表的问题提供了解决的模板, 从而让读者做到举一反三, 最终达到事半功倍的效果

图书在版编目 (CIP) 数据

轻松玩转 Win95/98/NT 注册表/王健主编. -重庆: 重庆大学出版社, 1999. 5

ISBN 7-5624-1929-9

I. 轻... II. 王... III. 窗口软件, Win-技术手册 IV. TP316

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (1999) 第 18337 号

轻松玩转 Win95/98/NT 注册表

王健 主编

责任编辑 刘茂林 谭有彬

*

重庆大学出版社出版发行

新华书店总经销

重庆电力印刷厂印刷

*

开本: 787×1092 1/16 印张: 27.625 字数: 650 千

1999 年 5 月第 1 版 1999 年 5 月第 1 次印刷

印数: 1-6000

书号: ISBN 7-5624-1929-9/TP·228 定价: 35.00 元

前 言

Win 3.x/95/98/NT 操作系统的一个特点就是允许用户按照自己的要求对计算机系统的硬件和软件进行灵活配置。

在 Win3.x 操作系统中,对软硬件工作环境灵活配置的特点主要表现在采用了后缀为.ini 的文件(如 System.ini、Win.ini 等)来登录硬件和软件的各种初始化信息,以便系统建立符合要求的工作环境。因为每一个设备或者应用程序都可以建立自己的 INI 文件,所以造成 INI 文件众多,为 INI 文件的管理增加了难度。特别是由于这些配置文件的存储都采用局域化方式,因此要在网络上实现远程访问几乎是不可能的。为了克服上述问题,操作系统就必须建立一个统一管理各种信息资源的机构来集中存储各种配置信息,按照这一原则,在 Win95/98/NT 中采用了注册表方式。所谓“注册表”实际上是一个庞大的数据库,其中容纳了应用程序和计算机系统的全部配置信息、Win95/98/NT 系统和应用程序的初始化信息、应用程序和文档文件的关联关系、硬件设备的说明、状态和属性以及各种状态信息和数据。

由于注册表是由 System.dat、User.dat 等文件组成的,在启动或者运行时,一旦这些文件遭到破坏,则将使系统无法启动或者系统出现崩溃的现象。因此,注册表的维护与管理就成为一个重要的问题。另外,因注册表具有庞大、复杂的结构,使用户无法全面而深刻地了解它。基于以上要求,我们使用注册表编辑器详细地剖析了注册表结构,使注册表的内部机制能够清楚地摆在我们的面前,这样就能够充分而灵活地运用注册表了。

本书由黄后软件工作室总策划。黄后软件工作室是一个创作集体,主要由一批计算机专业的硕士、博士组成,已在全国多家著名出版社(如清华大学出版社、北京航空航天大学出版社等)出版过计算机书籍。

本书由王健主编,另外,王志珍、曹美芳、王康、李美、王东、东海、曹国华、赵云彬、林虎、李明兰、田啸、王华、冬美、闵东东、晓花等同志参与了部分编写工作。

《电脑报》东方工作室的谭有彬先生在本书的写作、出版过程中给予了巨大的支持与鼓励,本书的作者在此表示衷心的感谢。

目 录

第 1 篇 Win95/98 注册表基础

第一章 Win95/98 注册表的由来与基本结构	1
1.1 注册表由来	1
1.1.1 注册表基本概念	1
1.1.2 注册表和 INI 文件有何不同	2
1.1.3 从 Win3.x 升级为 Win95/98 后的变化	3
1.2 注册表的基本结构	4
1.2.1 注册表中的预定义关键字	4
1.2.2 注册表部分重要内容	9
1.3 精简注册表中的“指令”	23
1.3.1 清除无用软件的主键	23
1.3.2 清除不必要的主键或者键值	24
1.3.3 清除带有删除标记的主键	30
第二章 使用注册表编辑器编辑注册表	32
2.1 注册表数据结构	32
2.1.1 注册表显示方式	32
2.1.2 “键值项数据”的组成	33
2.1.3 注册表中的“键值项数据”类型	34
2.2 编辑主键与键值项数据	36
2.2.1 创建主键(或子键)	37
2.2.2 为主键(或子键)重命名	38
2.2.3 创建注册表键值项数据	40
2.2.4 更改键值项数据	42
2.2.5 删除主键(或子键)	45
2.3 在注册表中快速找到所需的注册项	46
2.3.1 启动 Win95/98 时找不到所需要的文件	46
2.3.2 禁止 Win95/98 在启动时自动运行应用程序	48
2.3.3 安装某软件后出现字体问题	49
2.4 键值形式的修改以及对系统的作用	50
2.4.1 键值形式的修改后的作用	50
2.4.2 不启动也能使用注册表	51
2.5 使用注册表编辑器引入与导出注册表	52
2.5.1 引入注册表文件	53
2.5.2 导出注册表文件	54

2.6 在 DOS 下解决注册表问题	55
2.7 注册表编辑器的查找功能的几个应用实例	58
2.7.1 随心所欲地修改图标及名字	58
2.7.2 修改游戏 Retail V1.1	63
2.7.3 "二战特种兵"游戏	64
2.7.4 在快捷菜单中加入选项	64
2.7.5 解决 Win95/98 启动时出现的问题	67

第三章 注册表管理、分析与监视工具软件

3.1 注册表检测软件 Scanreg	69
3.1.1 灵活地设置 Scanreg 以维护注册表	69
3.1.2 在 DOS 下维护注册表	72
3.1.3 在 Win95 下使用 Scanreg 软件	76
3.2 保护与恢复 Win95/98 注册表	76
3.2.1 使用 Win95/98 备份程序	77
3.2.2 配置备份程序 Cfgback	79
3.3 Win95/98 系统信息备份软件 WinRescue 95/98	81
3.3.1 WinRescue 95/98 独特特点	81
3.3.2 安装 WinRescue 95/98	81
3.3.3 WinRescue 98 的使用方法	83
3.4 注册表清理工具软件	88
3.5 超级注册表工具 Winchanger 3.0 上手指南	89
3.5.1 Winchanger 3.0 安装	90
3.5.2 操作界面概述	90
3.5.3 使用 Winchanger 修改注册表	91
3.6 用 Regsnap 给 Win95/98 的注册表照相	101
3.6.1 安装 Regsnap	101
3.6.2 使用方法	102
3.7 用 Norton Utility 维护 Win95/98 注册表	107
3.7.1 使用 Norton Registry Editor 清除注册表中残留信息	107
3.7.2 使用 Norton Optimization Wizard 优化注册表与系统性能	108
3.7.3 "扁鹊"神医 Norton WinDoctor 治注册表"病"	114

第四章 使用注册表及其工具软件清除黑客 BO

4.1 BO 探测器"BODetect 2.0"	115
4.1.1 获得途径	115
4.1.2 安装	115
4.1.3 使用方法	115
4.2 BO 杀手 NOBO 1.1	116

4.2.1 获取途径	116
4.2.2 使用方法	116
4.3 BO 专家“The Cleaner 2.0”	118
4.3.1 获取途径	118
4.3.2 使用方法	118
4.4 修改注册表以消除 BO 病毒	119

第 2 篇 Win95/98 注册表结构详解

第五章 HKEY-LOCAL-MACHINE 根键详解	122
5.1 Config 子键	122
5.1.1 Display 子键	123
5.1.2 System 子键	125
5.1.3 Enum 子键	126
5.1.4 Software 子键	126
5.2 Enum 子键	127
5.2.1 BIOS 子键	128
5.2.2 Root 子键	129
5.2.3 Network 子键	129
5.2.4 FLOP 子键	131
5.2.5 ESDI 子键	133
5.2.6 HTREE 子键	134
5.2.7 PCI 子键	134
5.2.8 ISAPNP 子键	136
5.2.9 SCSI 子键	136
5.3 hardware 子键	138
5.4 Network 子键	138
5.5 Security 子键	139
5.5.1 Provider 子键	139
5.5.2 Access 子键	139
5.6 SOFTWARE 子键	139
5.7 System 子键	139
5.7.1 Control 子键	139
5.7.2 Services 子键	157
第六章 HKEY-CLASSES-ROOT 根键详解	168
6.1 HKEY-CLASSES-ROOT 下子键结构分析	168
6.1.1 DefaultIcon 子键	172

6.1.2 RIFFHandlers 子键	174
6.1.3 Extensions 子键	174
6.1.4 Compressors 子键	174
6.1.5 protocol 子键	175
6.1.6 Insertable 子键	176
6.1.7 CLSID 子键	176
6.1.8 shellex 子键	176
6.1.9 Shell 子键	176
6.2 文件名扩展名和应用程序的对应关系	177
6.3 特殊文件扩展名和应用程序之间的关系	181
6.3.1 * 子键	182
6.3.2 bas 子键	182
6.3.3 bmp 子键	183
6.4 在“新建”菜单中添加新的文件类型	183
6.5 使用 lnkfile 文件类型删除快捷方式图标的向上小箭头	187

第七章 HKEY-USERS、HKEY-CURRENT-USER 根键详解 190

7.1 AppEvents 子键	191
7.1.1 EventLabels 子键	191
7.1.2 Scheme 子键	193
7.2 Control Panel 子键	198
7.2.1 Accessibility 子键	199
7.2.2 Appearance 子键	205
7.2.3 Cursors 子键	206
7.2.4 Colors 子键	207
7.2.5 desktop 子键	208
7.2.6 Input Method 子键	210
7.2.7 International 子键	211
7.2.8 keyboard 子键	211
7.2.9 Mouse 子键	212
7.2.10 PowerCfg 子键	213
7.3 InstallLocationsMRU 子键	214
7.4 keyboard layout 子键	215
7.4.1 preload 子键	215
7.4.2 Substitutes 子键	216
7.4.3 toggle 子键	216
7.5 Network 子键	216
7.5.1 Recent 子键	216
7.5.2 Persistent 子键	216
7.6 RemoteAccess 子键	217

7.6.1 Addresses 子键	217
7.6.2 Profile 子键	217
7.7 Software 子键	217
7.7.1 Microsoft 子键	218
7.7.2 Netscape 子键	252
7.8 HKEY-CURRENT-USER 根键详解	256

第八章 HKEY-DYN-DATA 根键	257
8.1 Config Manager 子键	257
8.2 PerfStats 子键	257
8.3 使用“系统监视器”来调节系统性能	259
8.3.1 “系统监视器”使用方法	259
8.3.2 使用“系统监视器”调解系统性能	262

第 3 篇 Win95/98 应用实例荟萃

第九章 Win95/98 下共用计算机的安全设置	264
9.1 设置普通用户与系统管理员的权限	264
9.2 设置登录前的提示对话框标题	266
9.3 Win95/98 登录口令及其设置	267
9.4 禁用“控制面板”、“打印机”等	268
9.5 禁用“任务栏属性”功能	271
9.6 隐藏“我的电脑”中的驱动器	271
9.7 隐藏桌面上所有图标	272
9.8 禁用 MS DOS 方式	273
9.9 禁用 Win95/98 内置的“查找”功能	275
9.10 禁用注册表编辑器编辑注册表	275
9.11 多用户文件及其设置	276
9.11.1 隐藏共享口令	277
9.11.2 共享口令解密	279
9.11.3 是否将口令保存为 *.PWL 文件	279
9.11.4 修改系统路径	280
9.12 修改 MSDOS.SYS 文件	282
第十章 使用注册表全面解决声音卡无声问题	283
10.1 问题由来	283
10.2 全面解决方案	284
10.2.1 解决方案一	284

10.2.2 解决方案二	285
10.2.3 解决方案三	286
10.2.4 解决方案四	288
10.2.5 解决方案五	290
10.2.6 解决方案六	290
10.2.7 解决方案七	292

第十一章 Win95/98 注册表修改实例 293

11.1 HKEY-CLASSES-ROOT 根键修改实例	293
11.1.1 在“新建”菜单中添加新的文件类型	293
11.1.2 在记事本中编辑 BAT 文件	296
11.1.3 字体管理器的奇怪变化	297
11.1.4 修改 BMP 的图标	298
11.1.5 一些特殊文件图标的秘密	299
11.1.6 利用注册表建立文件关联	301
11.1.7 将控制面板添加到“开始”菜单中	307
11.1.8 利用注册表定制个性化的快捷菜单	307
11.1.9 在 Win95/98 下直接解压 .ARJ 文件	310
11.1.10 用 VB5.0 编程彻底解决超级解霸五与 CDPLAYER 共存的问题	311
11.1.11 右击“开始”菜单关闭计算机	317
11.1.12 快速打开文件编辑	319
11.1.13 把 Word 插入对象的名称改成汉字	321
11.1.14 ZipMagic 的简易破解方法	322
11.1.15 “终极”回收站	322
11.1.16 通过修改注册表来更改文件图标	328
11.2 HKEY-LOCALMACHINE 根键修改实例	329
11.2.1 超频 3DLabs Permedia 2 芯片的显示卡	329
11.2.2 优化磁盘文件系统	330
11.2.3 如何删除“我的电脑”中的虚拟光盘图标	332
11.2.4 在老系统上安装华硕 AGP/3D P-3000 显示卡	333
11.2.5 AGP 显卡遇到麻烦后的处理方法	334
11.2.6 在注册表中灵活地使用图标	336
11.2.7 搜索“自启动”程序	338
11.2.8 在 VB 中检测是否已联网	340
11.2.9 让拨号网络储存密码的两种方法	342
11.2.10 轻松使用 Bus Master 驱动程序	344
11.2.11 修改注册表所引起的奇特错误	347
11.2.12 通过 Win 95/98 注册表激活应用程序	348
11.2.13 如何使光驱的 Autorun 功能失效	350
11.2.14 删除应用程序的残骸	352

11.2.15 超级解霸五的光驱探测器的取消	353
11.2.16 使用注册表解决 PQMagic 后遗症	354
11.2.17 用 3D 游戏来测试你的 3D 加速卡	355
11.2.18 用修改注册表的方法来解决中文 Win95/98 中汉字显示乱码	356
11.2.19 修改软件的所有权名称	357
11.2.20 提高 Win95/98 刷新的速度	357
11.2.21 更改 IE4.0 的安全口令	359
11.2.22 一些英文软件在中文 Win95/98 下显示出乱	360
11.2.23 巧用注册表解决黑客问题	361
11.2.24 在玩游戏时中文看不见的解决方法	362
11.2.25 删除桌面上的“系统级”图标	362
11.2.26 修改“长文件名的命名准则”	363
11.2.27 为一台机器设置两个 IP 地址	364
11.2.28 给 Win95/98 改名	365
11.2.29 修改 Win95/98 注册码与用户信息	367
11.2.30 快速关机	367
11.2.31 使用编程来存取注册表信息	368
11.2.32 在中文 Win95/98 下使用 MTUSpeed 的技巧	369
11.3 HKEY-CURRENT-USER 根键修改实例	370
11.3.1 退出 Win95/98 时不保存环境设置	370
11.3.2 更改关闭应用程序时出现“等待”对话框的时间	370
11.3.3 在输入汉字时如何在汉字后面加上空格	372
11.3.4 在中文输入法中灵活地运用 Space 键	374
11.3.5 在中文输入法中灵活地运用 Enter 键	376
11.3.6 改变 Win95/98 子菜单的显示速度	377
11.3.7 隐藏驱动器	377
11.3.8 隐藏“开始”菜单中的菜单项	378
11.3.9 使用注册表汉化“Delphi”	378
11.3.10 加快系统反应速度	379
11.3.11 巧用注册表修改 Outlook 97 的一个缺陷	380
11.3.12 写字板(画笔)频繁读取软驱的解决	381
11.3.13 关闭“单击从这里开始”动画箭头	382
11.3.14 重排输入法	383
11.3.15 隐藏桌面所有图标	384
11.3.16 改变时间的显示格式	384
11.3.17 改变 Word 文档的日期显示方式	386
11.3.18 从 Netscape 中清除曾到过的网址	386
11.3.19 删除查找结果中的文件列表	387
11.3.20 清理访问“网络邻居”后留下的字句信息	387
11.3.21 为特定的应用程序增加声音效果	388

11.3.22 修改桌面和屏幕设置	389
11.3.23 修改注册表灵活地使用 IE4	389
11.4 HKEY-USERS 根键修改实例	391
11.4.1 修改“帝国时代”的游戏速度	391
11.4.2 从开始菜单中移走“关闭计算机”菜单项	391
11.4.3 锁定桌面	393
11.4.4 删除“运行”对话框中的列表选项	394
11.5 HKEY-CURRENT-CONFIG 根键修改实例	394
11.5.1 为 IE 4.0 设置代理服务器	394
11.5.2 通过修改注册表提升 Savage3D 芯片的性能	396

第 4 篇 Win NT 注册表结构与应用实例

第十二章 Win NT 注册表结构分析	400
12.1 Win NT 注册表概述	400
12.2 注册表的使用	401
12.3 注册表的层次结构	403
12.4 注册表子树解析	404
12.4.1 HKEY-LOCAL-MACHINE	404
12.4.2 HKEY-USERS	408
12.4.3 HKEY-CURRENT-USER	408
12.4.4 HKEY-CLASSES-ROOT	414
12.5 注册表的编辑与修改	415
12.6 注册表的完整性	416
第十三章 Win NT 注册表应用实例	419
13.1 如何使光驱的 AUTORUN 功能失效	419
13.2 自定义启动信息	421
13.3 更改登录时的背景图案	422
13.4 不登录而直接关闭系统的方法	424
13.5 自动登录	425
13.6 Win NT 系统中的登录口令	427
13.7 删除前一个登录者的名称	428
13.8 改变缺省安装目录	429

第 1 篇 Win95/98 注册表基础

本篇详细地介绍 Win95/98 注册表的由来、功能与基本结构，然后对于 Win95/98 提供的注册表编辑器（Regedit.exe）作了介绍。使用注册表编辑器这个工具，用户可以随意地修改注册表，以满足自己的学习与工作需要。

第一章 Win95/98 注册表的由来与基本结构

什么是注册表？Win95/98 为什么会引入这一特殊数据记录方式？注册表和.ini 文件相比，到底有何不同？我们该如何有针对性地对其进行修改？

1.1 注册表的由来

1.1.1 注册表基本概念

IBM PC 机及其操作系统（如 Win3.x、Win95/98 等）的一个特点就是允许用户按照自己的要求对计算机系统的硬件和软件进行灵活配置。在 Win3.x 中，对软硬件工作环境灵活配置的特点主要表现在采用了后缀为.ini 的文件（如 System.ini、Win.ini 等）来登录硬件和软件的各种初始化信息，以便系统建立符合要求的工作环境。因为每一个设备或者应用程序都可以建立自己的 INI 文件，所以造成 INI 文件众多，为 INI 文件的管理增加了难度。特别是由于这些配置文件的存储都采用局域化方式，因此要在网络上实现远程访问几乎是不可能的。

为了克服上述问题，就必须建立一个统一管理各种信息资源的机构来集中存储各种配置信息，按照这一原则，在 Win95/98 中采用了注册表方式。所谓“注册表”实际上是一个庞大的数据库，其中容纳了应用程序和计算机系统的全部配置信息，Win95/98 系统和应用程序的初始化信息，应用程序和文档文件的关联关系，硬件设备的说明、状态和属性以及各种状态信息和数据，如图 1-1 所示。

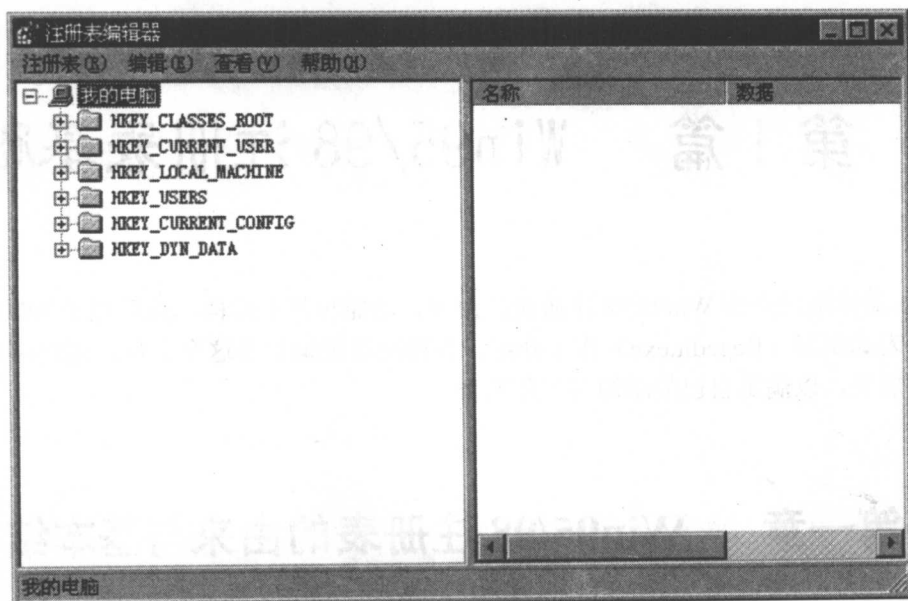


图 1-1

从一般用户的角度看,注册表系统由两个部分组成:注册表数据库和注册表编辑器。其中注册表数据库包括两个文件: System.dat 和 User.dat。

System.dat 是用来保存微机的系统信息,如安装的硬件和设备驱动程序的有关信息等。这个文件,必须放在 Win95/98 目录下。

User.dat 是用来保存每个用户特有的信息,如桌面设置、墙纸或窗口的颜色设置等。这个文件可以放在 Win95/98 目录下,也可以放在网络磁盘上。

System.dat 的自备份文件为 Ssystem.da0, User.dat 的自备份文件为 User.a01。

注:以上这四个文件均具有隐藏(H)、只读(R)、系统(S)属性。

在 Win95/98 下,使用注册表编辑器(Regedit.exe)可以实现注册表的各种编辑工作,详见第 2 章介绍。

1.1.2 注册表和 INI 文件有何不同

为了保持 Windows 系统的向下兼容性,Win95/98 中保留了.ini 文件。在形式上,注册表与 INI 文件主要有以下区别:

- 1.注册表采用的是二进制形式登录数据,INI 文件采用的则是简单的文本形式登录数据。

- 2.注册表支持子关键字,各级子关键字都有自己的“键值”,INI 文件中则支持小节以及小节中的设置行参数。

3. Registry 可以包括子键,而 INI 文件不支持小节的嵌套。

4. Registry 中的键值项还可以包含可执行代码,而在 INI 文件中设置项只是简单的字串。

5. 在同一台计算机上有多个用户, Registry 可以存储每个用户的特性,而在 INI 文件中却不可能。

在功能上,注册表与 .ini 文件相比,主要有以下优点:

1.注册表允许对硬件、某些操作系统参数、应用程序和设备驱动程序进行跟踪配置,这使得某些配置的改变(如“控制面板”中的选项等)可以在不重新启动系统的情况下立即生效。

2.注册表中登录的硬件部分数据可以用来支持 Win95 的即插即用特性。当 Win95 检测到机器上的各种设备时,就把有关数据保存到注册表中。通常是在安装时进行这种检测的,但 Win95 启动或原有配置改变时,也要进行检测。如安装一个新的硬件时,Win95 将检查注册表,以便确定哪些资源已被占用,这样就可以避免新设备与原有设备之间的资源冲突。

3.通过注册表,管理人员和用户可以在网络上检查系统的配置和设置,使得远程管理得以实现。

1.1.3 从 Win3.x 升级为 Win95/98 后的变化

如果您在 Win3.x 上升级为 Win95/98,则安装程序会从 System.ini 和 Win.ini 文件中选择一些延续信息放入到注册表中。不过,为了与以前的 Windows 版本上的老式 16 位应用程序保持兼容,INI 文件中的有些设置项不能迁移到 Win95/98 的注册表中。

1.注册表中 Win.ini 信息

表 1—1 列出了 Win95/98 在升级安装过程中,从 Win.ini 文件中移出的部分设置项,以及在注册表中的位置。所有的子键都处于注册表的 HKEY_CURRENT_USER 根键中。

表 1—1 注册表中 Win. ini 信息

小节	设置项	HKEY_CURRENT_USER 中的子键分支
[desktop]	GridGranularity	Control Panel\desktop
	Pattern	Control Panel\desktop
	TileWallPaper	Control Panel\desktop
[windows]	ScreenSaveActive	Control Panel\desktop
	ScreenSaveTimeOut	Control Panel\desktop
[Sounds]	Sound Event Name	AppEvents\Schemes\Apps\Default\Sound Event Name \.current
[Hearts]	Name	Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Applets\Hearts

2.注册表中的 System.ini 信息

表 1—2 列出了 Win95/98 在升级安装过程中从 System.ini 文件中移出的设置项,以及在注册表中的位置,这些子键都处于注册表的 HKEY_LOCAL_MACHINE 根键中。根据机器的网络配置,有些系统可能不会出现某些子键。

表 1-2 注册表中的 System. ini 信息

小节	设置项	HKEY_LOCAL_MACHINE 内的子键分支
[Network]	Comment	System\CurrentControlSet\Services\VxD\VNETUP
	ComputerName	System\CurrentControlSet\Control\ComputerName\ComputerName
	EnableSharing	没有子键入口
	LMAnnounce	System\CurrentControlSet\Services\VxD\VNETUP
	LogonDomain	没有子键入口
	Logon Validated	没有子键入口
	MaintainServerList	System\CurrentControlSet\Control\ComputerName\ComputerName
	Reconnect	没有子键入口
	Reshare	没有子键入口
	Username	Network\Logon
	Workgroup	System\CurrentControlSet\Control\ComputerName\ComputerName
[386Enh]	Network	没有子键入口
	Transport	Software\Microsoft\Windows\CurrentVersion\Network\Real Mode Net

1.2 注册表的基本结构

1.2.1 注册表中的预定义关键字

在 Win95/98 系统中,注册表采用“关键字”及其“键值”来描述登录项及其数据。所有的关键字都是以“HKEY”作为前缀开头。实际上,“关键字”是一个句柄。这种约定使得系统及应用程序开发人员可以在使用注册表 API 函数时把它用于应用程序的开发之中。为此,Win95/98 提供了若干个 API 函数,以便在开发 Win95/98 应用程序时添加、修改、查询和删除注册表的登录项。我们将在本书后面的相应章节中介绍这方面的内容。

在注册表中,关键字可以分为两类:一类是由系统定义的,通常称为“预定义关键字”。另一类是由应用程序定义的,安装的应用软件不同,其登录项也就不同。

在 Win95/98 系统中,打开注册表编辑器(即在如图 1-2 所示的“运行”对话框中运行“Regedit.exe”),就可以看到注册表中的关键字,参见图 1-1 所示。

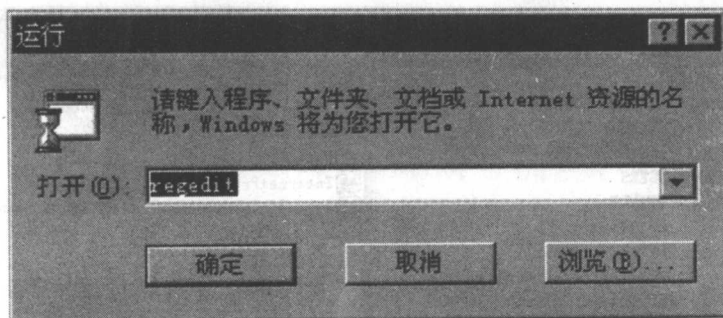


图 1-2

下面对图 1-1 中系统预定义的六个主关键字进行简要地介绍。有关详细介绍请参见第 2 篇。

1.HKEY_CLASSES_ROOT

该主关键字(或称为“根键”)包含了有关的 OLE 信息,以便在系统工作过程中实现对各种文件和文档信息的访问,如图 1-3 所示。

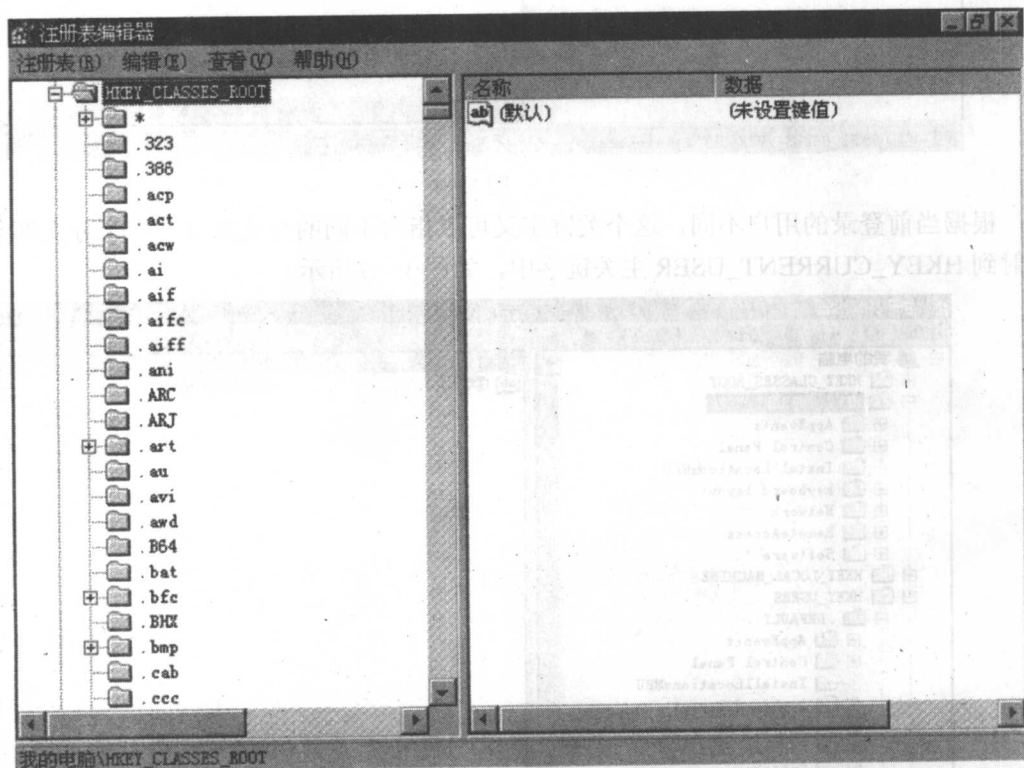


图 1-3

其具体的内容有已经注册的文件扩展名、文件类型、文件图标等。

2.HKEY_USERS

PC 用户都可以在这里设置自己的关键字和子关键字,如图 1-4 所示。