

New Rain
Business 3

效能職場

Effective Management at Work

合著

C. 諾司克特 · 帕金森 C. Northcote Parkinson

M.K. 魯斯特密 M.K. Rustomji

S.A. 沙普拉 S.A. Sapre

譯

羅明

輕易了解職場，營造活力與完善的職場

發展政治經濟博士 郭建中 審定

效能職場

作　　者／C. 諾司克特·帕金森 M. K. 魯斯特密 S. A. 沙普拉
譯　　者／羅明
發行人／王永福
出版者／新雨出版社
地址／台北縣三重市重安街 102 號 8 樓
電話／(02)2978-9528 · (02)2978-9529
傳真電話／(02)2978-9518
郵撥帳號／11954996
出版登記／局版台業字第 4063 號
出版日期／1999 年 3 月初版
定　　價／180 元

本書如有缺頁、誤裝，請寄回更換

1200316801

效能職場

Effective Management at Work

合著

C. 諾司克特·帕金森 C. Northcote Parkinson
M. K. 魯斯特密 M.K. Rustomji
S.A. 沙普拉 S.A. Sapre

譯

羅明

新雨

本著作中文版權係經來來圖書有限公司授權出版發行

EFFECTIVE MANAGEMENT AT WORK

© 1986, 1992 C. Northcote Parkinson M. K. Rustomji and S. A. Sapre

Taiwan Translation © 1998 Lai Lai Book Company

Chinese Edition Copyright : 1999 New Rain Publishing Co.

All right reserved.

自序

當今的上班族都富有人文素養。事實上，他們大多數都受過良好的教育和訓練。待業中的人急著找差事，可是有工作的人卻又定不下來，想換份更好的工作。他們期望豐厚的薪水、福利設施，工作環境好，能受到有尊嚴的待遇，也有學習、表現、升遷、發展的機會。創造能符合這些需求及期望的工作，可說是當今管理學所面臨的一大要務。

本書主旨在探討工作職場中的人與管理問題：了解他們對工作的反應，以反對同事的反應。希望它能幫助你對當今的管理學，建立一個有活力又完善的觀點。

Contents

自序	0 0 3
人類工作面面觀：從狩獵到電腦	0 0 7
工作有如食物、飲水般重要	0 1 1
人們為什麼不喜歡工作？	0 2 1
工作滿意度	0 2 9
罷工	0 3 8
參與	0 4 5
利誘行得通嗎？	0 5 9
7	6 5 4 3 2 1

1 人類工作面面觀：從狩獵到電腦

狩獵與農耕

農耕發明於距今一萬年左右，在此偉大的發明之前，人類靠狩獵為生。狩獵是一種無法提供定時全職工作的活動，同時狩獵者返家時也可能空手而歸。而女人則負責採集生活必備的物資，諸如樹根和野生果實。

農耕則徹底改變了這種生活常規。它需要男人與女人從黎明到黃昏，幾乎全年無休的密集勞動，而且是在開放、沒有監督或組織，也不受時間嚴格規範的方式下進行。

早期的工業

工業革命又再次徹底改變了工作的本質與型態。人們變得必須常常與機器為伍，事實上應該說是受到機器的限制。而工作則依時間被精細劃分，受到嚴密的管制。起初，人們必須每天工作十四個鐘頭或甚至更久。即使是六、八歲的孩童，也受雇到工廠，被迫長時間工作，使得這些不幸的孩童都早夭。在那個時代裡，工廠的工作絲毫未曾顧及任何人的健康與福祉。

現今的工作

如今，工作變得令人捉摸不定，但是迷人。它基本上是一個充斥著不滿意、動盪不安，而同時也是帶給人類成就感與快樂的世界。

◆ 改變的型態

有兩個新的發展趨勢正在改變職場生活的型態：自動化，以及寧可休閒不要賺錢。舉世除了日本與德國之外，自願曠職的情形正席捲全球職場。在英國，這個趨勢每年造成大約三億英鎊的損失，約三十倍於罷工所造成的損失。在許多國家裡，星期一曠職的現象都在增加中。

◆ 工作時數的規範

此外，人們也希望能彈性上班。於是，彈性上班制度應運而生，人們可以根據設定好的時間表，在每週四十個鐘頭的工作時間內，只上班二十個小時，其餘二十個小時則視自己的方便來調整。

◆ 電腦的影響

在許多領域裡，比方文書工作、操作機器、快速精準地傳遞資訊等多方面的事務，電腦正在取代人類的勞力。

電腦同時也可以滿足個人的需要與渴望。例如，飛機的電腦劃位服務，能照顧到各種需求：靠窗、吸菸或非吸菸區等等，這些事情絕非一個辦事員足以勝任。而且電腦能夠自如地操控多條航線。此外透過電腦協助，在家裡就能夠處理辦公室的事務。可以說，一個家庭裡只要安裝了一部小小的電腦，就能夠取得所需要的一切資訊。

2 工作有如食物、飲水般重要

三大基本理由

人起碼是為了三個基本的理由而工作。第一，因為他必須取得家庭生存所需的物資與服務。第二，因為他可以藉由工作，與其他人發展友善與合作的關係；否則他會變成一個孤絕的生物。第三，因為唯有透過工作，他才能將身為人類的聰明才智與情感發揮得淋漓盡致。

所謂工作，包含著任何有意義、受到嚴謹追求的活動。它不只包括了在工廠或辦公室裡的活動，學問的追求或行動也都是工作。人類的需求十分廣泛，

而工作本身就能夠在各方面滿足這些需求。

工作就像遊戲或休閒般自然

一般人都以為人類不喜歡工作，總是想盡辦法逃避工作。的確，人類的本性是懶惰的，可是並不討厭工作，因為工作其實是一項自然的活動。每個人都需要做些事，理由很簡單，因為人類的身體是一個有機系統，要輸入食物、水和空氣，才能產生行為。人類的身體會產生一定的能量，不論是生理上或心靈上的，而工作就是最好的輸出管道。倘若缺乏工作，人類一定會退化。

有位知名作家曾說：「你問我，為什麼我還繼續工作。我之所以繼續工作，理由跟母雞繼續下蛋是一樣的。」工作可以是一項樂趣，一種充電的活動，為人體與心靈重新灌輸能量。

人類具有許多天賦能力，能思考、學習並且貯存知識；有想像力，想了解

自己，也想與外界溝通；想要有創造力，想要達成不可能的任務。登山家喬治·馬洛里(George Mallory)曾說，他之所以想要征服喜瑪拉雅山，只是因為那座山就在那裡。可以說，工作給予人們一個了解自己、表達自己和開發自己的機會。

加拿大有個著名的實驗，對象是將近六百名蒙特婁的小學生，他們被突然告知不必上課，而且往後如果犯規將被送到遊樂場當作處罰。起初所有學童通通衝到遊樂場去，但是不出兩天又全都返回教室，雖然沒有依照原本的上課時刻表來作息，但是他們在課業上的表現不比從前差，甚至更好。

工作就像是一面鏡子，從鏡子裡清楚地照見真實的自我。當一個人瘋狂地工作時，很清楚地反映出他的身體與心靈狀況。工作其實是綜合了一個人的過去、他的習慣、專注的能力、教育背景與文化背景、動機與價值。工作是評估一個人進步與自我實現的客觀標準。

然而，一個人應該對他的工作興趣盎然，一如他對自己的健康與幸福一樣。

工作使人免於厭煩與罪惡

工作有如空氣、水和食物一樣不可或缺。一個人沒有工作時會感到無聊，而厭煩是對人類最殘酷的一種懲罰，無聊還會摧毀一個人的身體、心靈與精神。一般而言，沒有工作的人藉著其他活動，諸如賭博或嗑藥、酗酒，來擺脫無聊。而這樣的人容易與人口角，而且具有破壞力。

即使只是個辛勤工作的平凡上班族，也能從工作中獲得一定的滿足與心靈上的祥和。相反的，否定工作的上班族卻會感到無聊、沒有紀律，還會衍生出各種惡行，因為他否定了好生活不可或缺的要素之一，也就是能有意義地運用他的時間與精力的活動——工作。

休閒靠工作賺得

人渴望快樂，但同時卻也覺得工作辛勞不自由，休閒才是快樂的。不過，這是一種錯覺。沒有工作的休閒是無聊的，是所有最嚴酷的懲罰之一。

有些管理專家認為，未來人們將會對工作越來越不滿意，而會在休閒活動中找到快樂。然而這樣的假設並不正確。工作是人的一項重要特質，假如人們無聊、不快樂，而且在工作生涯中受到挫折；那麼他們在家裡同樣也會不快樂，因為他並不是在家時是一個人，到了辦公室變成另一個人。而且，一個正常的人無法在毫無限度下充分利用休閒。多餘的休閒很容易導致生活墮落，並且喪失自我紀律。

如果每個人都對自己的每日工作避之唯恐不及，不付出任何承諾用心，那麼我們的經濟與社會生活很可能會走向解體。舉例來說，如果擠牛奶的人清早