

全国计算机等级考试应试辅导丛书

二级 Visual FoxPro 题眼分析与全真训练

计算机等级考试试题研究组 主编

二成功过关

出题方向权威预测

+
考点重点浓缩精解

+
历年考题分类解析

+
上机考试全程辅导

+
真模拟实战演练



1.138



人民邮电出版社
POSTS & TELECOM PRESS

全国计算机等级考试应试辅导丛书

**二级 Visual FoxPro
题眼分析与全真训练**

计算机等级考试试题研究组 主编

人民邮电出版社

图书在版编目 (CIP) 数据

二级 Visual FoxPro 题眼分析与全真训练 / 计算机等级考试试题研究组主编.

—北京：人民邮电出版社，2003.6

(全国计算机等级考试应试辅导丛书)

ISBN 7-115-11000-X

I. 二... II. 计... III. 关系数据库—数据库管理系统, Visual FoxPro—水平考试

—自学参考资料 IV. TP311.138

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 017533 号

内 容 提 要

本书依据教育部考试中心最新发布的《全国计算机等级考试大纲》，以对考生进行综合指导为原则，综合了历年考试题和模拟题，以及考前培训班教师的实际教学经验编著而成。

全书内容安排是在听取大量专家及考生意见的基础上确定的。重点定位在等级考试考点精解、题眼分析、应试技巧及全真训练上。目的是让读者在较短时间内能有很大地提高，顺利过关。全书分为二级 Visual FoxPro 考试大纲及应试导航和笔试试题指导、上机操作指导、全真模拟试题 3 部分，共计 8 章。

本书适合作为准备参加全国计算机等级考试（二级 Visual FoxPro）的考生考前自学用书，同时也是普通高校师生、成人高等教育及各类培训学校举办的考前辅导班最佳的培训教材。

全国计算机等级考试应试辅导丛书

二级 Visual FoxPro 题眼分析与全真训练

◆ 主 编 计算机等级考试试题研究组

责任编辑 刘建章 马雪伶

特约编辑 王 潇

◆ 人民邮电出版社出版发行 北京市崇文区夕照寺街 14 号

邮编 100061 电子函件 315@ptpress.com.cn

网址 <http://www.ptpress.com.cn>

读者热线 010-67132692

北京汉魂图文设计有限公司制作

北京朝阳展望印刷厂印刷

新华书店总店北京发行所经销

◆ 开本：787×1092 1/16

印张：18

字数：438 千字

2003 年 6 月第 1 版

印数：1-8 000 册

2003 年 6 月北京第 1 次印刷

ISBN 7-115-11000-X/TP • 3300

定价：24.00 元

本书如有印装质量问题，请与本社联系 电话：(010) 67129223

前 言

全国计算机等级考试是目前国内影响最大、参加人数最多的计算机类水平考试。自 1994 年开考以来，截止到 2003 年上半年，已顺利考过 17 次，考生累计人数 650 多万。目前，高校大学毕业生择业、许多单位职工技术职称的评定、干部的选拔、下岗人员再就业以及普通人员找工作等，都需要提供由教育部颁发的计算机等级考试“等级证书”。因此，参加全国计算机等级考试不仅成为一个热点，而且已是必需。

全国计算机等级考试根据计算机应用水平的不同分为 4 个等级，分别为一级、二级、三级和四级。人们可以根据自己的实际水平参加不同级别的考试。

为了帮助广大参加考试的人员顺利地通过计算机等级考试，并全面提高自己的计算机应用水平，我们在深入剖析最新考试大纲和历年考题的基础上，特别编写了这套《全国计算机等级考试应试辅导丛书》。

■ 丛书书目

- 一级 Windows 题眼分析与全真训练
- 一级 B (Windows 环境) 题眼分析与全真训练
- 二级 C 语言题眼分析与全真训练
- 二级 FoxBase+题眼分析与全真训练
- 二级 QBASIC 题眼分析与全真训练
- 二级 FORTRAN 题眼分析与全真训练
- 二级 Visual Basic 题眼分析与全真训练
- 二级 Visual FoxPro 题眼分析与全真训练
- 三级 PC 技术题眼分析与全真训练
- 三级网络技术题眼分析与全真训练
- 三级信息管理技术题眼分析与全真训练
- 三级数据库技术题眼分析与全真训练
- 四级题眼分析与全真训练

■ 丛书特色

- **名师执笔，精心锤炼：**丛书由从事全国计算机等级考试试题研究人员及在等级考试第一线从事命题、教学、辅导和培训的老师分工编写，层次清晰，结构严谨，导向准确。
- **出题方向提示：**根据考试大纲、历年命题规律以及试题研究人员和考前辅导老师的实际经验预测考试内容。
- **浓缩考点，精解重难点：**将指定的考试内容进行浓缩，用言简意赅的语言精讲考试要点、重难点。重要的知识点用星号标识，以提醒考生注意。

- **题型分析透彻:** 将典型例题及近3年考题进行分类解析, 覆盖全部考试要点, 讲解深入、全面。
- **上机考试全程辅导:** 针对上机考试的特点, 丛书特别提供了从上机考试环境的使用, 到典型上机题分类解析、常考算法精解, 以及上机模拟训练等全方位综合辅导。
- **全真模拟实战:** 在对历年真实考题研究的基础上精心设计了5套笔试题与5套上机题, 供考前实战, 感受全真训练。

■ 读者对象

本套丛书以对考生进行综合指导为原则, 具有极强的针对性, 特别适合希望在较短时间内取得较大收获的广大应试考生, 也可作为各类全国计算机等级考试培训班的教材, 以及大、中专院校师生的教学参考书。

丛书由计算机等级考试研究组主编, 本书由王海涛、王永国编写。另外, 参与本书工作的还有以下人员: 何晓荣、俞顺霖、何晓强、凌明强、何阳光、刘瀚、陈于全、马强、孔俊、范荣刚、伍雪芳、钱阳勇、董建中、王国全、丁祥善、张建林、于新豹等。在此一并致以衷心地感谢!

衷心地希望该丛书对您的考试和计算机的学习有所帮助。

尽管我们力求精益求精, 但书中可能还存在错漏或不妥之处, 敬请读者批评和指教。

计算机等级考试试题研究组

2003年5月

二级 Visual FoxPro 考试大纲及用法导航

● 二级 Visual FoxPro 考试大纲

一、基本要求

1. 具有数据库系统的基础知识
2. 基本了解面向对象的概念
3. 掌握关系数据库的基本原理
4. 掌握数据库程序设计方法
5. 能够使用 Visual FoxPro 建立一个小型数据库应用系统

二、考试内容

1. Visual FoxPro 基础知识

(1) 基本概念。

数据库、数据模型、数据库管理系统、类和对象、事件、方法。

(2) 关系数据库。

① 关系数据库包括关系模型、关系模式、关系、元组、属性、域、主关键字以及外部关键字。

② 关系运算包括选择、投影、联接。

③ 数据的一致性和完整性包括实体完整性、域完整性、参照完整性。

(3) Visual FoxPro 系统特点与工作方式。

① Windows 版本数据库的特点。

② 数据类型和主要文件类型。

③ 各种设计器和向导。

④ 工作方式包括交互方式（命令方式、可视化操作）和程序运行方式。

(4) Visual FoxPro 的基本数据元素。

① 常量、变量、表达式。

② 常用函数包括字符处理函数、数值计算函数、日期时间函数、数据类型转换函数、测试函数。

2. Visual FoxPro 数据库的基本操作

(1) 数据库和表的建立、修改与有效性检验。

① 表结构的建立与修改。

② 表记录的浏览、增加、删除与修改。

- ③ 创建数据库，向数据库添加或从数据库删除表。
 - ④ 设定字段级规则和记录规则。
 - ⑤ 表的索引包括主索引、候选索引、普通索引和惟一索引。
- (2) 多表操作。
- ① 选择工作区。
 - ② 建立表之间的关联包括一对一的关联，一对多的关联。
 - ③ 设置参照完整性。
 - ④ 表的联接 JOIN 包括内部联接、外部联接、左联接、右联接和完全联接。
 - ⑤ 建立表间临时关联。
- (3) 建立视图与数据查询。
- ① 查询文件的建立、执行与修改。
 - ② 视图文件的建立、查看与修改。
 - ③ 建立多表查询。
3. 关系数据库标准语言 SQL
- (1) SQL 的数据定义功能。
- ① CREATE TABLE_SQL。
 - ② ALTER TABLE_SQL。
- (2) SQL 的数据修改功能。
- ① DELETE_SQL。
 - ② INSERT_SQL。
 - ③ UPDATE_SQL。
- (3) SQL 的数据查询功能。
- ① 简单查询。
 - ② 嵌套查询。
 - ③ 联接查询。
 - ④ 分组与计算查询。
 - ⑤ 集合的并运算。
4. 项目管理器、设计器和向导的使用
- (1) 使用项目管理器。
- ① 使用“数据”选项卡。
 - ② 使用“文档”选项卡。
- (2) 使用表单设计器。
- ① 在表单中加入和修改控件对象。
 - ② 设定数据环境。
- (3) 使用菜单设计器
- ① 建立主选项。
 - ② 设计子菜单。
 - ③ 设定菜单选项程序代码。
- (4) 使用报表设计器。



- ① 生成快速报表。
- ② 修改报表布局。
- ③ 设计分组报表。
- ④ 设计多栏报表。
- (5) 使用应用程序向导。

5. Visual FoxPro 程序设计

- (1) 命令文件的建立与运行。
 - ① 程序文件的建立。
 - ② 简单的交互式输入输出命令。
 - ③ 应用程序的调试与执行。
- (2) 结构化程序设计。
 - ① 顺序结构程序设计。
 - ② 选择结构程序设计。
 - ③ 循环结构程序设计。
- (3) 过程与过程调用。
 - ① 子程序设计与调用。
 - ② 过程与过程文件。
 - ③ 局部变量和全局变量、过程调用中的参数传递。

◆ 考试大纲用法导航

在参加考试之前，应认真学习考试大纲。大纲是考试的指南针，对考试要求和考试内容作了概括。了解这些内容，可在复习准备中抓住重点，有的放矢，而且不至于遗漏了应该了解的知识点。

按照大纲进行复习，应遵循以下几个原则：

1. 复习要全面

大纲要求的每一部分均可视为重点，也是考生必须掌握的东西，考生务必要全面学习使用大纲规定的知识要点，在上机实习过程中要经常对比大纲要求进行有针对性的学习和强化。

2. 将考试大纲具体化

考试大纲仅是一种指导上的标准，很笼统，实际操作时要把它进行具体化。在操作上，大家不妨采用以下的方法：首先抓住一本等级考试教材，全面了解知识点；然后根据考试大纲对知识点进行具体化，对于每个知识点都选一两道题进行实际演练，做到对知识点的考核深度心中有数。

3. 做一定数量的习题

实践表明，做一定数量的习题对考试过关是非常必要的。依据考试大纲所要求的知识点，选做一些习题，通过习题来理解大纲中的内容，并参考往年的全真试题进行补充和校正，以加深理解，促进记忆。

4. 勤于思考

大纲规定的考点表现出来是单一的，但在实际的程序设计过程中这些知识是关联使用的。

考生在程序设计前、测试过程中、程序完成后需要结合所做工程的要求和大纲规定，仔细思考前因后果，要能积累一些常用的编程经验。

本书后面章节的编排基本上是按照考试内容的顺序进行的，建议考生能对照知识点逐个进行复习。事实证明，这样的复习效果会比较好，考试的通过率也会比较高。



目 录

第一部分 笔试试题指导	1
第1章 Visual FoxPro 基础知识	1
◆ 出题方向提示	1
◆ 考核知识要点、重点、难点精解	1
◆ 典型例题及考题分析	14
◆ 单元强化训练	23
◆ 单元强化训练参考答案	30
第2章 Visual FoxPro 数据库的基本操作	31
◆ 出题方向提示	31
◆ 考核知识要点、重点、难点精解	31
◆ 典型例题及考题分析	49
◆ 单元强化训练	59
◆ 单元强化训练参考答案	67
第3章 关系数据库标准语言 SQL	70
◆ 出题方向提示	70
◆ 考核知识要点、重点、难点精解	70
◆ 典型例题及考题分析	83
◆ 单元强化训练	98
◆ 单元强化训练参考答案	102
第4章 项目管理器、设计器和向导的使用	103
◆ 出题方向提示	103
◆ 考核知识要点、重点、难点精解	103
◆ 典型例题及考题分析	128
◆ 单元强化训练	138
◆ 单元强化训练参考答案	142
第5章 Visual FoxPro 程序设计	143
◆ 出题方向提示	143
◆ 考核知识要点、重点、难点精解	143
◆ 典型例题及考题分析	169
◆ 单元强化训练	186
◆ 单元强化训练参考答案	197

第二部分 上机操作指导	198
第 6 章 上机操作	198
◆ 出题方向提示	198
◆ 上机考试系统使用说明	198
◆ 典型例题及考题分析	202
◆ 上机模拟训练题	211
◆ 上机模拟训练题参考答案	214
第三部分 全真模拟试题	220
第 7 章 笔试全真模拟试题	220
◆ 笔试全真模拟试卷（一）	220
◆ 笔试全真模拟试卷（一）参考答案	225
◆ 笔试全真模拟试卷（二）	225
◆ 笔试全真模拟试卷（二）参考答案	231
◆ 笔试全真模拟试卷（三）	231
◆ 笔试全真模拟试卷（三）参考答案	237
◆ 笔试全真模拟试卷（四）	237
◆ 笔试全真模拟试卷（四）参考答案	243
◆ 笔试全真模拟试卷（五）	243
◆ 笔试全真模拟试卷（五）参考答案	249
第 8 章 上机全真模拟试题	250
◆ 上机全真模拟试题（一）	250
◆ 上机全真模拟试题（一）参考答案	251
◆ 上机全真模拟试题（二）	256
◆ 上机全真模拟试题（二）参考答案	258
◆ 上机全真模拟试题（三）	260
◆ 上机全真模拟试题（三）参考答案	262
◆ 上机全真模拟试题（四）	265
◆ 上机全真模拟试题（四）参考答案	267
◆ 上机全真模拟试题（五）	271
◆ 上机全真模拟试题（五）参考答案	273

第一部分 笔试试题指导

第 1 章 Visual FoxPro 基础知识

◆ 出题方向提示

本章主要涉及到数据库的基础知识，内容包括：数据库的基本概念，关系数据库的基本概念，关系运算，面向对象的程序设计，Visual FoxPro 数据库系统的特点，主要文件类型和工作方式，Visual FoxPro 的数据类型、常量、变量和数组、表达式以及一些常用函数等。

经过对最新大纲和 2002 年 9 月份及 2003 年 4 月份考试试题的详细研究发现，本章占 16~20 分左右，具体配分情况见表 1-1。

表 1-1 二级 Visual FoxPro 考试第 1 章配分情况

考 点	基本概念	关系数据库	系统特点与工作方式	基本数据元素	共 计
2002.9 考试	4 分	6 分	4 分	6 分	20 分
2003.4 考试	4 分	4 分	0 分	8 分	16 分

由表 1-1 以及对考试大纲的深入研究，可以预测本章的考核重点为：有关 Visual FoxPro 的基本概念，主要是实体的概念、实体间联系的种类、数据模型的种类等基本概念的理解；关系数据库，主要是对关系数据库概念、3 种关系运算的理解；基本数据元素，主要是对 6 种常量，两大类变量，3 种表达式及一些常用函数的语法、功能、运算结果、返回值类型的考查。

◆ 考核知识要点、重点、难点精解

■ *知识点 1：基本概念

1. 数据库系统

(1) 数据库的概念。

① 数据库（DataBase）是被长期存放在计算机内，有组织的可以表现为多种形式的可共

享的数据集合，它不仅包括描述事物的数据本身，而且还包括相关事物之间的联系。

② 数据库管理系统（DBMS）是可以对数据库的建立、使用和维护进行管理的软件系统，用户通过它可以方便地对数据库中的相关内容进行定义，对数据进行查询、更新（包括增、删、改）等操作，对数据库的初始数据进行输入、转换、转存、恢复等，从而实现用户对数据的处理要求。

③ 数据库系统是指引进数据库技术后的计算机系统，实现有组织、动态地存储大量相关数据，是提供数据处理和信息资源共享的便利手段。数据库系统由 5 部分组成：硬件系统、数据库集合、数据库管理系统及相关软件、数据库管理员和用户。

（2）数据库的特点。

- ① 数据结构化。
- ② 数据的共享性高，冗余低，易扩充。
- ③ 具有较高的数据独立性。
- ④ 有统一的数据控制功能。

2. 数据模型

（1）实体的描述。

① 客观存在并可以相互区别的事物称为实体。实体既可以是客观存在的事物，也可以是抽象的事件。例如：电脑、学生等客观存在的物和人；选课、比赛等抽象的事件。

② 实体的属性即描述实体的特性。例如：学生可以用学生号、姓名、性别等属性来描述。

③ 属性的集合表示一种实体的类型，称为实体型，如具体的某个同学。同类型的实体的集合，称为实体集，如学生表等。

（2）实体间联系及联系的种类。

实体之间的对应关系称为联系。实体间联系的种类是指一个实体型中可能出现的每一个实体与另一个实体型中多少个具体实体存在的联系。实体间联系的类型有一对一联系、一对多联系和多对多联系 3 种，下面是这 3 种类型在 Visual FoxPro 中的具体含义。

- ① 一对一联系指主表中的每一条记录只与相关表中的一条记录相关联。
- ② 一对多联系指主表中的每一条记录与相关表中的多条记录相关联，但是相关表的一个记录最多只能与主表的一个记录相对应。
- ③ 多对多联系指一个表中的多个记录在相关表中同样有多个记录与其匹配。

（3）数据模型简介。

数据模型是指事物外部彼此之间联系的数据结构形式。一个具体的数据模型应当正确地反映数据之间存在的整体逻辑关系。

任何一个数据库管理系统都是基于某种数据模型的，数据库管理系统所支持的数据模型分为层次模型、网状模型和关系模型 3 种。

① 层次模型即树结构，树结点是实体，树的枝是联系。它可以定义为：有且仅有一个节点无父节点，这个点称为根节点；其他节点有且仅有一个父节点。

② 网状模型是层次模型的一般形式，它可以定义为：允许一个以上的节点无父节点；一个节点可以有多个子节点。

③ 关系模型是用表格形式表示实体之间联系的模型，它将数据的逻辑结构归结为满足一

定条件的二维表。它可以定义为：每一列中的分量是类型相同的数据；行、列的顺序可以是任意的；表中的分量是不可以再分割的最小数据项，即表中不允许有子表；表中的任意两行不能完全相同。

3. 面向对象程序设计的概念

Visual FoxPro 采用了可视化的操作界面、面向对象的程序设计方法，下面介绍几个有关面向对象程序设计的概念。

(1) 对象。

所谓对象（Object）可以是任何的具体事物。例如，现实生活中的电话、电脑、办公桌等和 Visual FoxPro 中的窗口、命令按钮等。对象包括数据和过程，每个对象都有各自的属性和方法。

(2) 属性。

对象的属性（Property）标识了对象的性质、特征和行为。例如，命令按钮的长、宽、高、颜色等。有些属性值既可以在设计时设置也可以在运行时刻设置，还有些属性值在运行时为只读，无法设置。

(3) 事件。

事件（Event）是由对象识别和响应的某些操作。例如，用户单击鼠标、移动鼠标等操作。用户可以自己编写方法程序代码以响应特定的事件。

(4) 方法。

对象的方法（Method）是对象可执行的动作。例如，可利用列表框的 AddItem、RemoveItem 和 Clear 方法来维护其内容。每个方法都有一段内定的或默认的代码与之相对应，这些代码是在创建类时定义编写的。

(5) 类。

类（Class）是定义了对象特征以及对象外观和行为的模板，用户可根据类创建对象。类具有封装、子类、继承性、隐藏不必要的复杂性等特征，这些特征对提高代码的可重复性和易维护性很有用处。

★知识点 2：关系数据库

1. 关系数据库的基本概念

采用关系模式作为数据的组织方式的数据库叫做关系数据库。

(1) 关系。

一个关系就是一张二维表，每个关系都有一个关系名。在 Visual FoxPro 中，一个关系存储为一个文件，文件扩展名为.DBF，称为“表”。

关系模式：关系的描述称为关系模式，一个关系模式对应一个关系的结构。其格式为：

关系名(属性名 1, 属性名 2... 属性名 n)

在 Visual FoxPro 中表示为表结构：

表名(字段名 1, 字段名 2... 字段名 n)

(2) 元组。

在一个二维表（一个具体关系）中，水平方向的行称为元组，每一行是一个元组，元组

对应存储文件中的一个具体记录。

(3) 属性。

二维表中垂直方向的列称为属性，每一列都有一个属性名，与前面讲的实体属性相同，在 Visual FoxPro 中表示为字段名。每个字段的数据类型、宽度等在创建表的结构时规定。

(4) 域。

属性的取值范围，即不同元组对同一个属性的取值所限定的范围。

(5) 主关键字。

数据库的每个表都必须有一个或一组字段可用以惟一确定存储在表中的每个记录，这个字段称为主关键字。

(6) 外部关键字。

如果表中的一个字段不是本表的主关键字，而是另外一个表的主关键字，这个字段（属性）称为外部关键字。

2. 关系运算

(1) 传统的集合运算。

进行并、差、交集合运算的两个关系必须具有相同的关系模式，即相同结构。

- ① 两个结构相同的关系的并是由属于这两个关系的元组组成的集合。
- ② 两个结构相同的关系的差是指从一个关系中去掉另一个关系的元组得到的集合。
- ③ 两个结构相同的关系的交是由既属于一个关系又属于另一个关系组成的集合。

(2) 专门的关系运算。

- ① 从关系模式中找出满足给定条件的元组的操作称为选择。
- ② 从关系模式中指定若干个属性组成新的关系称为投影。
- ③ 联接是通过联接条件将两个关系模式拼接成一个更宽的关系模式。
- ④ 在联接运算中，按照字段值对应相等条件进行的联接操作称为等值联接。去掉重复属性的等值联接是自然联接。

■知识点 3：Visual FoxPro 6.0 的特点及性能指标

1. Windows 版本数据库的特点

Visual FoxPro 6.0 是可在 Windows98、WindowsNT 平台运行的 32 位数据开发系统，能充分发挥 32 位微处理器的强大功能。Visual FoxPro 6.0 采用了可视化的操作界面、面向对象的程序设计方法，可重复使用类，直观地、创造性地建立程序；使用 Rushmore 查询优化技术提高了系统性能；增强了 Internet 技术和 WWW 数据库的设计功能，加入了最新流行 ActiveX 和一系列的向导、生成器以及控件等集成化工具。

2. Visual FoxPro 6.0 主要文件类型和性能指标

(1) 主要文件类型。

Visual FoxPro 6.0 可识别的文件类型（以文件的扩展名区分）如下。

*.PJX 文件：项目文件。

*.DBC 文件：数据库文件。



- *.DBF 文件：库表文件。
- *.PRG 文件：程序文件。
- *.SCX 文件：表单文件。
- *.FRM 文件：报表文件。
- *.VFP 文件：可视类库文件。
- *.IDX 文件：单一索引文件。
- *.CDX 文件：复合索引文件。

(2) 系统的主要性能指标（见表 1-2）。

表 1-2 Visual FoxPro 系统的主要性能指标

分类	功能	数目
表文件	每个表文件中记录的最大数目	10 亿
	表文件大小的最大值	2 GB
	一次同时打开的表的最大数目	255
	每个表字段中字符数的最大值	254
字段特征	字符型字段大小的最大值	254
	数值型字段大小的最大值	20
	逻辑型字段大小的最大值	1
	日期型字段大小的最大值	8
	日期时间型字段大小的最大值	8
其他容量	打开的窗口（各种类型）的最大数目	没有限制
	打开的“浏览”窗口的最大数目	255
	打开文件的最大数目	系统限制

(3) 工作方式。

Visual FoxPro 有两种工作方式，即交互方式与程序执行方式。

① Visual FoxPro 的交互方式有命令方式和菜单操作方式两种类型。

命令方式是传统的交互操作方式，用户在命令窗口键入所需的命令，即可在屏幕上显示执行的结果。

Visual FoxPro 提供了大量的向导、设计器、生成器等菜单操作工具，其设计器普遍配有工具栏，供用户随时调用。菜单操作方式不需记忆命令，易学易用，深受用户欢迎。

② 程序设计是将一系列命令有机地结合在一起，以实现那些仅靠命令方式难以完成的任务。程序执行方式不仅运行效率高，而且可重复利用。

知识点 4：常量与变量

Visual FoxPro 有常量、变量、表达式和函数 4 种形式的数据。每个数据都有一定的类型，数据类型决定了数据的存储方式和运算方式。Visual FoxPro 的数据类型包括数值型、货币型、

字符型、日期型、日期时间型和逻辑型等 6 种。

1. 常量

常量用以表示一个具体的、不变的值。不同类型的常量有不同的书写格式。

(1) 数值型常量。

数值型常量也就是常数，用来表示一个数量的大小，由数字 0~9、小数点和正/负号构成。如： -24, 36 等。

(2) 货币型常量。

货币型常量用来表示货币值，其书写格式与数值型常量类似，但要加货币符号。货币数据在存储和计算时，采用 4 位小数。如果一个货币型常量多于 4 位小数，那么系统会自动将多余的小数四舍五入。

(3) 字符型常量。

字符型常量是用定界符限定的一串字符，其表示方法是用半角单引号'、双引号""或方括号[]把字符括起来。定界符一般不作为常量本身的内容，如："金苹果"等。

字符型常量的定界符必须成对匹配，不能一边用单引号而另一边用双引号。如果某种定界符本身也是字符串的内容，需要用另一种定界符为该字符串定界，如：["金苹果"]等。

(4) 日期型常量。

日期型常量是用一对大括号{}括起来包括日期的数据。大括号内包括年、月、日 3 部分内容，各部分内容之间用分隔符分隔。系统默认符号 "/" 为分隔符。常用的其他日期分隔符有连字号（-）、句号（.）和空格。

(5) 日期时间型常量。

日期时间型常量包括日期和时间两部分：{<日期>，<时间>}。<日期>部分与日期型常量相似，也有传统的和严格格式。

<日期>部分的格式为：[hh[: mm[: ss]a | p]]。其中 hh、mm 和 ss 分别代表时、分和秒，默认值分别为 12、0 和 0，a 和 p 分别代表上午和下午。

(6) 逻辑型变量。

逻辑型数据只有逻辑真和逻辑假两个值。逻辑真的常量形式有：.T.、.t.、.Y.和.y.。逻辑假的常量表示形式有：.F.、.f.、.N.和.n.。前后两个黑点作为逻辑型常量的定界符是必不可少的，否则会被误认为变量名。逻辑型数据只占用 1 个字符。

2. 变量

变量值是能够随时更改的。Visual FoxPro 的变量分为字段变量和内存变量两大类。字段变量是用户在定义表结构时所定义的字段名，它是一种多值变量。

内存变量是独立于数据库以外，存储在内存中的临时变量。内存变量的数据类型包括字符型 (C)、数值型 (N)、货币型 (Y)、逻辑型 (L)、日期型 (D)、日期时间型 (T)。

(1) 简单内存变量。

每一个变量都有一个名字，可以通过变量名访问变量。如果当前表中存在一个同名的字段变量，则在访问内存变量时，必须在变量名前加前缀 M. 或 (M->)，否则系统将访问同名的字段变量。

(2) 数组。

