

开发 *Dreamweaver 4 和 Dreamweaver UltraDev 4* 扩展

创建自定义功能和扩展功能

深入揭示了 Dreamweaver 及
Dreamweaver UltraDev 技
术内幕

关于创建和部署扩展的提示
及技术

【美】 Tom Muck 著
Ray West
天宏工作室 译

Osborne 开发与应用技术丛书

开发 Dreamweaver 4 和 Dreamweaver UltraDev 4 扩展

[美] Tom Muck 著
Ray West

天宏工作室 译

清华大学出版社

开发 Dreamweaver 4 和 Dreamweaver UltraDev 4 扩展

Tom Muck, Ray West; **Building Dreamweaver 4 and Dreamweaver UltraDev 4 Extensions**

EISBN: 0-07-219156-2

Copyright © 2001 by The McGraw-Hill Companies, Inc.

Authorized translation from the English language edition published by McGraw-Hill Education.

All rights reserved. For sale in the People's Republic of China only.

北京市版权局著作权合同登记号 图字 01-2002-4614 号

本书中文简体字版由美国麦格劳-希尔教育出版集团授权清华大学出版社在中国境内出版发行。未经出版者书面许可，任何人不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

版权所有，翻印必究。

本书封面贴有 McGraw-Hill Education 防伪标签，无标签者不得销售。

图书在版编目 (CIP) 数据

开发 Dreamweaver 4 和 Dreamweaver UltraDev 4 扩展 / (美) 穆克, (美) 维斯特著; 天宏工作室译. —北京: 清华大学出版社, 2002

(Osborne 开发与应用技术丛书)

书名原文: Building Dreamweaver 4 and Dreamweaver UltraDev 4 Extensions

ISBN 7-302-06155-6

I. 开… II. ①穆… ②维… ③天… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 099486 号

出版者: 清华大学出版社 (北京清华大学学研大厦, 邮编 100084)

<http://www.tup.tsinghua.edu.cn>

责任编辑: 刘映欣

印刷者: 清华大学印刷厂

发行者: 新华书店总店北京发行所

开本: 787×960 1/16 印张: 13.5 字数: 274 千字

版次: 2003 年 2 月第 1 版 2003 年 2 月第 1 次印刷

书号: ISBN 7-302-06155-6/TP·3684

印数: 0001~4000

定价: 28.00 元

作者简介

Tom Muck 是其他两本有关 UltraDev 图书（包括最畅销的《Dreamweaver UltraDev 4: The Complete Reference》一书）的合著者。他是一位见多识广的专家，专门从事 Macromedia 产品与 ColdFusion 和其他语言、应用程序及技术的集成工作。Tom 的才华得到了广泛的公认，他因此获得了 2000 年 Macromedia 颁发的 Best UltraDev Extension Award 奖项。关于这一主题和相关主题，他还撰写了许多文章，在会议上多次发表演讲。作为弗吉尼亚州北部 Integram 公司的高级应用程序开发人员，Tom 开发了用于快速电子通信的后端应用程序。目前他与合著者 Ray West 共同维护着一个 Basic-UltraDev 网站。

Ray West 是 Workable Solutions 公司（一家位于 Orlando 州的公司，专门从事健康关爱联合会的基于 Web 的管理工作）的副总裁兼 CIO。他从 1995 年就开始开发数据驱动的 Web 应用程序，曾经为 HBO、NBC 和 USAToday 等公司效力，他是畅销书《Dreamweaver UltraDev 4: The Complete Reference》的合著者。Ray 与妻子和儿子居住在 Orlando。

致谢

Tom 的致谢

这是我们编写的第二本书。在完成第一本古怪的书（《Dreamweaver UltraDev 4: The Complete Reference》，也是由 Osborne/McGraw-Hill 出版）之后，编写这本书时似乎需要休息一段时间。然而不断开拓是我的追求，编写一本关于扩展的书正是我喜欢做的事情——因此编写了这本为 Dreamweaver 和 UltraDev 创建扩展的书。但是，我的工作不能缺少其他人的帮助。

与以往一样，首先要感谢我的妻子 Janet，她为我持之以恒地做自己喜欢的事提供了灵感。即使在我昼夜不停地工作时，她也从来没有停止给我支持和鼓励。在我的一生中能够拥有她真是幸运！除了精神上的鼓励之外，她还每天帮助我编辑手稿。

在我所做的每件事中，我的父母始终在背后给我坚实的支持——从成为摇滚明星的梦想，到帮助我读书，到我现在从事的写作。感谢我的母亲 Howard 和父亲 Rick。同时，如果不是为了我的女儿 Amber，我可能不会是一个很负责的人。她带给我们幸福。

长时间以来，Massimo Foti 一直被视为业内高水平的扩展专家之一。他是我们的第一本书以及这本书的技术编辑。对于一本关于扩展的书，我们从未找到过一位比他更好的技术编辑，他曾经荣获 Macromedia 命名的 Best Extension Writer 称号。除了技术编辑工作之外，Massimo 还允许我们使用他的扩展作为我们书中的一些示例。我们对此感激不尽。Massimo 真伟大！

还要感谢 Osborne 的 Jim Schachterle，他策划了本书的选题。编写一本关于扩展的书一直是我的梦想，Jim 有勇气给了我们这次机会。谢谢 Jim！同时，还要感谢 Timothy Madrid 和 Jennifer Malnick 在本书的创作期间表现出的耐心。

还要感谢给予我们支持和鼓励的其他所有扩展专家。让我们彼此相互学习，这本书也可以为我们之后的人们提供参考。我只是希望在我们开始之前有一本这样的书。特别感谢 Joe Marini、Paul Boon、Jag S. Sidhu、Drew McLellan、Joseph Lowery、Waldo Smeets 和 George Petrov。

最后想感谢我的合作伙伴 Ray West，他总是在那里处理我不想处理的事情。我的注意力总是很有限，但 Ray 不是这样，他一直很棒！对于所有不同的技术和所有的专家，Ray 似乎了解其中的一切。他是业内的一位天才。

——Tom

Ray 的致谢

这是一本写起来让人激动的书，我们真心地感谢其他许多人所做的工作。我们的工作基于许多出色的程序员的帮助，例如 David George、Joe Marini、Andrew Wooldridge、Jaro von Flocken 以及我们的老朋友、技术编辑 Massimo Foti。我们感谢他们所做的一切工作，并希望这本书能够帮助您成为新一代的扩展专家。

如果没有我的妻子 Susan 和我的儿子 Caleb，那么我将一事无成。正是因为他们，我才努力地工作，我甚至没有足够的时间陪伴她们。

感谢这个群体中给过我们鼓励的所有朋友。

还要感谢 Tom，他的专业技术使我们始终保持领先并有这么多好机会。还要感谢许多我没有提及姓名的人。

——Ray

简介

您可以在书架上找到许多关于 Dreamweaver 和 UltraDev 的书，但是我敢打赌，其中没有任何一本书像这本书一样。这不是一本题材广泛的书，也不是一本篇幅很长的书。当然不像那本《Dreamweaver UltraDev 4: The Complete Reference》一样厚。但在看到它的时候，您应该选择它。

如果想要深入了解 Dreamweaver 和 UltraDev，那么这就是一本非常重要的书。这是一本关于开发扩展的书。扩展是组成这些流程序的功能的编译程序块。每一个对象、行为和命令在技术上都是一个扩展，并且可以使用 Macromedia 工程师所使用的平台来编写这些程序块。

Dreamweaver 产品的可扩展性层 (layer) 是独树一帜的。它展示了与应用程序编程接口相连的程序的核功能，可以使用 HTML 和 JavaScript 操纵该接口。这意味着任何能够很好地理解 HTML 和 JavaScript 的人，都可以运用 Dreamweaver 完成“指向并单击”这样容易完成的任何事情。

读者对象

任何对扩展 Dreamweaver 和 UltraDev 感兴趣的人都会发现本书是一本绝对的必备书籍。不过，我们同时假定读者具备以下条件：

- ▶ 非常熟悉 Dreamweaver 和 UltraDev 的基本操作
- ▶ 对 HTML 了如指掌
- ▶ 在一定程度上熟悉 JavaScript

我们将引导您完成本书各个复杂的部分，但是无论如何您都需要以轻松的心态来学习这些知识。

本书中的约定

下面是一些在编写本书的过程中使用的约定。

代码引用使用以下字体：

```
var strName = "Bob"
```

有时，由于页面宽度的原因，本应位于一行的代码却是断开的。在这种情况下将使用一个延长字符，表示应该在同一行上输入代码。这个字符如下所示：

在应该按键时，表示方法如下：

CTRL-F10

我们进行过的每一次测试都是为了确保书中的代码清单和目录准确。如果发现了任何错误，请写信告诉我们，以便我们在以后的版本中更正它。同时，可以从 Web 站点下载本书中的代码，地址为 www.basic-ultradev.com。浏览本书教程的最佳方法是下载当前使用的文件，然后按照顺序学习书中的代码清单。

不过，要想真正地理解扩展，需要自己进行编写。完成每一章后面的练习。找出您想要添加却被 Dreamweaver 遗漏了的内容，然后看一看能否从中创建一个扩展。您将多次发现与此类似的内容，但不会刚好是您所需要的。您总是可以将这些扩展文件作为创建自己的扩展的良好开端。

编写扩展可以是一件很有趣的事情，同时也是有益的实践。我们希望您将在阅读本书之后投入到自己的扩展创建工作中。

快速目录

第一章	Dreamweaver 的可扩展性	1
第二章	对象和行为	21
第三章	命令	53
第四章	属性查看器和浮动栏	85
第五章	UltraDev 扩展简介	113
第六章	Dreamweaver 菜单和扩展软件包	137
第七章	测试和部署扩展	161
附录 A	共享函数参考	179
附录 B	参考资料	193

目录

致谢	11
简介	13
第一章 Dreamweaver 的可扩展性	1
1.1 什么是扩展?	2
1.2 扩展的类型	4
1.2.1 行为	4
1.2.2 对象	5
1.2.3 命令	5
1.2.4 数据源	5
1.2.5 服务器行为	6
1.2.6 浏览器配置文件	6
1.2.7 浮动栏	6
1.2.8 查看器	7
1.2.9 菜单	7
1.2.10 服务器模型	7
1.2.11 第三方标记	7
1.2.12 转换器	7
1.2.13 报告	8
1.2.14 参考	8
1.3 创建扩展	8
1.3.1 Configuration 文件夹	9
1.3.2 用户界面	9
1.3.3 JavaScript 代码	11
1.4 文档对象模型	11
1.4.1 选定内容和偏移量	12
1.4.2 节点	13
1.4.3 句点符号	15
1.5 JavaScript API 方法	16
1.6 Shared 文件夹中的函数	18
1.7 显示帮助	18

1.8 小结	20
1.9 扩展 Dreamweaver 文档	20
第二章 对象和行为	21
2.1 对象	22
2.1.1 更加复杂的对象	27
2.1.2 为对象编写代码	28
2.1.3 第三方标记和 XML	33
2.2 行为	35
2.2.1 行为函数	35
2.2.2 BUAlert 行为	36
2.3 更加复杂的行为	40
2.3.1 焦点域	41
2.3.2 焦点域函数	42
2.3.3 onLoad 事件	44
2.3.4 焦点域行为	44
2.3.5 焦点域行为的函数	47
2.3.6 焦点域的总结	50
2.4 小结	52
2.5 练习	52
第三章 命令	53
3.1 使用命令	54
3.1.1 命令 API	55
3.1.2 Menu-Location = None	56
3.1.3 创建基本命令	57
3.1.4 命令文件中的按钮	59
3.1.5 在命令中使用常规表达式	62
3.1.6 生成历史命令	64
3.1.7 向剪贴板复制历史命令	65
3.1.8 从其他扩展中使用命令	65
3.1.9 递归	66
3.2 添加头代码	68
3.2.1 创建扩展	68
3.2.2 用户界面	72

3.3	菜单命令	74
3.3.1	创建 Set Text Editor Prefs 命令	75
3.3.2	设计备注函数	77
3.3.3	更新用户界面	78
3.3.4	创建菜单项	79
3.3.5	Open With 命令	80
3.4	小结	83
3.5	练习	83
第四章	属性查看器和浮动栏	85
4.1	属性查看器	86
4.1.1	属性查看器的界面	86
4.1.2	查看选定内容	88
4.1.3	表单查看器	89
4.1.4	canInspectSelection 函数	93
4.1.5	inspectSelection 函数	94
4.1.6	其他自定义的支持函数	96
4.2	浮动栏	99
4.2.1	创建 HTML 迷你编辑器	100
4.2.2	从浮动栏中运行命令	103
4.2.3	创建扩展迷你编辑器	105
4.3	小结	112
4.4	练习	112
第五章	UltraDev 扩展简介	113
5.1	UltraDev 与 Dreamweaver 的区别	114
5.1.1	服务器行为	114
5.1.2	创建服务器行为扩展的步骤	116
5.1.3	最终的代码：第一步	117
5.1.4	访问服务器行为构造器 (SBB)	118
5.1.5	创建代码块	120
5.1.6	生成界面	122
5.1.7	向自动生成的文件中添加 JavaScript	124
5.1.8	XML 文件	124
5.2	扩展服务器行为构造器 (SBB)	128

5.3 其他 UltraDev 扩展	133
5.3.1 数据源	133
5.3.2 连接	133
5.3.3 服务器格式	134
5.3.4 服务器模型	135
5.4 小结	135
5.5 练习	135
第六章 Dreamweaver 菜单和扩展软件包	137
6.1 menus.xml 文件	138
6.2 创建扩展软件包	138
6.2.1 主要标记	138
6.2.2 Products 标记与 Authors 标记	139
6.2.3 扩展的说明	139
6.2.4 将自己的文件放入扩展软件包	140
6.2.5 更改 Dreamweaver 菜单	142
6.2.6 创建软件包	142
6.3 在扩展软件包中使用共享文件	145
6.4 扩展的结构	146
6.5 添加自己的菜单和菜单项	147
6.6 向快捷菜单中添加菜单项	150
6.7 使用 MXI File Creator Packager 扩展	153
6.8 小结	158
6.9 练习	159
第七章 测试和部署扩展	161
7.1 测试和调试扩展	162
7.1.1 使用警告框	162
7.1.2 使用 Eval 和 Trace 控制台	165
7.1.3 Public Domain 公司的 Extension Debugger 扩展	168
7.2 扩展的重新打包和版本控制	169
7.3 部署扩展	170
7.4 Macromedia Exchange	171
7.4.1 下载扩展	172
7.4.2 上载扩展	173

7.4.3 其他选项	177
7.5 小结	177
附录 A 共享函数参考	179
A.1 Shared 文件夹下的 CMN 文件夹函数	180
A.1.1 Shared \ MM \ Scripts \ CMN \ UI.js	180
A.1.2 Shared \ MM \ Scripts \ CMN \ docInfo.js	181
A.1.3 Shared \ MM \ Scripts \ CMN \ DOM.js	183
A.1.4 Shared \ MM \ Scripts \ CMN \ file.js	184
A.1.5 Shared \ MM \ Scripts \ CMN \ form.js	185
A.1.6 Shared \ MM \ Scripts \ CMN \ insertion.js	186
A.1.7 Shared \ MM \ Scripts \ CMN \ string.js	186
A.2 Shared 文件夹下的 Class 文件夹	188
A.3 UltraDev 共享文件	188
A.4 其他重要文件	189
A.4.1 Extensions.txt	189
A.4.2 SourceFormat.txt	190
A.4.3 TagAttributeList.txt	191
A.4.4 localTextDW.htm 和 localTextUltraDev.htm	191
A.5 概要	191
附录 B 参考资料	193
B.1 Web 站点	194
B.2 书籍	195

第一章

Dreamweaver 的可扩展性

本章内容：

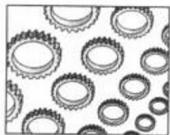
- ▶ 什么是扩展？
- ▶ 扩展的类型
- ▶ 创建扩展
- ▶ 文档对象模型
- ▶ JavaScript API 方法
- ▶ Shared 文件夹中的函数
- ▶ 显示帮助
- ▶ 小结
- ▶ 扩展 Dreamweaver 文档



事情对不同的人有不同的含义。虽然大多数人都为能够安全地驾驶自己的汽车而感到高兴，但是有些人却感到不安，除非他们能够安全地躲在篷布下面并把四周紧紧围住。也许当地商店货架上最新品牌的计算机就可以满足一些人的需求，而另一些人则必须仔细地亲手挑选并组装每一个部件，然后测试处理器的性能极限。

软件也同样如此。程序包含比以往更多的功能，然而有一种清晰的趋势，即朝着允许最终用户介入并将各种功能结合在一起的方向发展。Microsoft Office 产品的完整套件包括 Visual Basic for Applications (VBA)，它是 Visual Basic 的一个子集，允许用户向 Word、Excel、Project 和其他许多应用程序中添加功能。大多数用户都通过手册了解程序的作用。还有一些人阅读手册是为了了解程序不能实现什么功能，以及他们怎样做才能使程序实现那些功能。

Macromedia 公司的产品包括 Dreamweaver、UltraDev、Fireworks，等等，它们尤其能够执行那些最初设计好让它们执行的任务。但是这些程序的开发者很聪明，他们认识到用户将希望获得更多的功能实现。他们还聪明地认识到何时将用户想要的东西展示给他们。可以看到，即使我们将要在本书中讨论的内容绝对处于 Macromedia 产品结构的核心，但这并不意味着能够满足最终用户的需要。许多极赋天分的人付出了不懈的努力，在其计算机的目录结构内钻研，希望知道 Dreamweaver 的工作方式并且开始让它完成一些最初没有通过程序实现的事情。他们所做的工作甚至使 Dreamweaver 比以前更流行，这样就诞生了现在所谓的“扩展专家”群体，对于那些人而言，基本产品是不够的。本书就是为那些想要深入领会 Dreamweaver 和 UltraDev 的人编写的。



注意

除非我们讨论的特性（例如数据源和记录集功能）是 UltraDev 独有的，否则在提到产品时，我们都将使用术语 Dreamweaver。适合 Dreamweaver 的每一样说法也适合于 UltraDev，但反之不成立。

1.1 什么是扩展？

对于我们所谈到的扩展 Dreamweaver 或者一般所说的任何产品或平台的可扩展性，它们究竟具有哪些含义呢？通常，如果一项功能可以被添加，或者如果可以足够地了解它，以某种方式更改其特性，从而使其完成最初无法完成的任务，那么我们就说这项功能是可扩展的。目前，在无法找到锤子的时候必须使用改锥来挂一幅

画, 这种情况并不意味着改锥是可扩展的。可扩展性是通过提供一种鼓励人们寻找方法使产品得以发展的方法论而内置在该产品中的东西。添加到产品中的特性或功能被称为一个“扩展”, 因为它以某种方式扩展了核心产品。

Dreamweaver 是可扩展的, 因为它提供了一个框架, 允许拥有相应技术的开发人员添加软件本身未包括的特性和功能。但是, 某些产品的可扩展性几乎是一种事后想法, 与这些产品不同, Dreamweaver 的扩展绝对是该产品的核心。事实上, 基础产品中的每一个行为、每一个对象和每一个菜单选项都完全是使用我们将在本书中向您介绍的同一种平台和方法来创建的。Dreamweaver 在外部完成的东西没有哪一样不能被模仿或添加到自己的扩展中, 因为您所使用的工具与 Macromedia 公司的开发人员在最初创建该程序时使用的是同一个工具。这是一件很有意思的事情。看到自己的工作成为了该程序的一部分, 在某种程度上可以帮助您和其他人获得更高的效率, 这真是一件令人惊喜的事情。

Dreamweaver 和 UltraDev 中的扩展实质上是一种在页面上插入代码的方法。它可以是 HTML、ASP、Cold Fusion、Java 或 JavaScript。扩展提供了一种不必通过手工逐行键入代码来创建 Web 页的方法。它们是事先确立的生成经常使用的文本块的方法, 这些文本基于用户的输入组成了这些页面。因此, 不必在文本编辑器中键入 <HR> 标记, 只需将一个水平线对象拖动到页面上, 即可看到它表示了一条真实的水平线。而且, 不必为了创建一个数据库连接, 定义一个记录集, 将其打开并操纵它, 而键入几行代码, 可以选择一个用来基于在图形用户界面中设置的属性实现这些功能的服务器行为。Dreamweaver 扩展是“所见即所得”中的“所见”。

如果以前使用过 Dreamweaver 和 UltraDev (如果希望领会本书的内容, 则最好拥有该软件), 那么即使从未编写过扩展, 也没有从某个开发人员那里得到或者从 Macromedia Exchange 站点下载, 您实际上也多次使用了各种扩展。您可能碰巧通过选择提供了完成工作所需要的功能的扩展, 向 Dreamweaver 中添加了几个特性。您的 Dreamweaver 或 UltraDev 可能与其他人的计算机上安装的副本不同。

人们选择编写扩展有几个原因, 有些人这样做是为了获得乐趣。当向这样一个功能强大的程序中添加了一个特性而使其更加强大, 并且满足了您在用户群体中见过的一项需要时, 一定会有一种成就感。

有些人这样做是为了提高工作效率。尤其在某些团队环境中, 开发自定义的扩展可以极大地提高效率。通过自定义的扩展, 公司可以在 Dreamweaver 中利用他们的其他开发成果, 例如 COM 对象和 Enterprise Java Beans。

目前还存在一个不断壮大的开发群体, 他们正在将创建 Dreamweaver 扩展作为一项商业活动。对于购买 Dreamweaver 和 UltraDev 的用户而言, 额外的产品功能存在广泛的市场, 这样他们就不必学习手工编写代码。

无论为什么对学习创建 Dreamweaver 扩展感兴趣, 我们都非常高兴在这里见到您。您不可能在以前就挑选了一本更好的书。