

Dreamweaver MX 2004 标准教程

邹婷 胡崧 / 编著

- ▶ Macromedia公司中国地区资格认证考试的必备参考用书
- ▶ 广大初、中级读者和社会各类电脑培训班的首选标准教材
- ▶ 由国内资深 Dreamweaver 培训专家参与编著，精心打造
- ▶ 全书结构合理、实例丰富、讲练结合，内容全面而权威

附赠 Macromedia Dreamweaver 中国地区网页设计师认证考试模拟试题，书中所使用的素材及范例源程序请访问 www.21books.com 免费下载



中国青年出版社

<http://www.21books.com> <http://www.cqchina.com>



邹婷 胡崧 / 编著

Dreamweaver MX 2004

标准教程



中国青年出版社
CHINA YOUTH PRESS

<http://www.21books.com> <http://www.cqchina.com>

(京)新登字 083 号

本书由中国青年出版社独家出版。未经出版者书面许可,任何单位和个人不得以任何形式复制或传播本书的部分或全部内容。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX 2004 标准教程 / 胡崧等编著. — 北京: 中国青年出版社, 2003

网页设计培训标准教程

ISBN 7-5006-4700-X

I. D... II. 胡... III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX 2004—技术培训—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 098173 号

书 名: 网页设计培训标准教程
—— Dreamweaver MX 2004 标准教程

主 编: 郭光

副 主 编: 江颖 肖辉

本册主编: 邹婷 胡崧

出版发行: 中国青年出版社

地址: 北京市东四十二条 21 号 邮政编码: 100708

电话: (010) 84015588 传真: (010) 64053266

印 刷: 中国农业出版社印刷厂

开 本: 787 × 1092 1/16 印 张: 20.25

版 次: 2004 年 1 月北京第 1 版

印 次: 2004 年 1 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-5006-4700-X/TP · 254

定 价: 87.00 元 (全套共三册)

前 言

随着互联网传输速度的加快,人们早已不再满足于满足仅仅制作与访问纯文字的网页。多媒体网站已经成为网站设计的主要发展方向。在一些流行的“所见即所得”的网页排版软件中,Dreamweaver 无疑是使用最为广泛,也是最为优秀的一个。

Macromedia 公司的软件产品 Dreamweaver 是现如今应用广泛、大受欢迎的网页制作软件。Dreamweaver 最大的优点在于“所见即所得”与源代码编辑的完美结合,使读者拥有对网页最大的控制权和极高的网页制作效率。它与 Flash、Fireworks 被用户称为“网页设计三剑客”。这三款软件可以完美配合,帮助用户设计出丰富多彩的多媒体网页。

Dreamweaver 不仅具有同类软件的所有功能,而且具有自身的许多出色设计理念。例如行为(Behaviors)、模板(Template)、资源(Assets)等,可以让用户无需手写代码,就能轻松地创建各种动态效果。Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司推出的最新版本。它采用了多种先进技术,能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页,使网页创作过程变得简单无比。值得称道的是,Dreamweaver MX 2004 不仅提供了强大的网页编辑功能,而且提供了完善的站点管理机制。可以说,它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。

本书是一本由浅入深的 Dreamweaver MX 2004 标准教程,主要介绍利用 Dreamweaver MX 2004 进行网页创作的方法以及 Dreamweaver MX 2004 最新的功能特性,而且几乎所有的功能和使用方法均通过详尽的实例进行讲解,其中不仅包含操作方法,同时也对常见问题和实例进行深入分析,从而将 Dreamweaver MX 2004 全面地展现在读者面前。全书共分 15 章,分别介绍了 HTML 代码的基本知识、Dreamweaver MX 2004 的新特性、站点构建与管理、插入页面基本元素(文字、图片、多媒体等)、表单的创建、页面排版(使用表格和层)、框架页的创建、模板和库、CSS 层叠样式表、第三方插件和行为的使用,以及动态网站构建等内容。本书在为读者准备了大量的经典实用范例的同时,还专门提供了具有针对性的上机练习和 Macromedia Dreamweaver 网页设计(Web Design)认证考试模拟试题,以帮助读者练习、实践和检验所学的内容,以便更快、更好地掌握各种网页制作技术。

本书结构安排从易到难,并将案例融入到每个知识点中,使大家在了解理论知识的同时,动手能力也得到同步提高,而且在语言上力求通俗易懂。因此,本书非常适合初学者和 Dreamweaver 网页设计爱好者学习使用,尤其可作为培训班的标准培训教材使用。

最后要感谢在本书编写过程中提供了帮助与技术支持的叶伊莎、周超前、金辉等朋友们。由于时间仓促,加之笔者水平有限,疏漏之处在所难免,希望广大 Dreamweaver 用户给予批评指正。

编 者

2003 年 12 月

目 录

第1章 初识 Dreamweaver MX 2004

1.1 安装和启动 Dreamweaver MX 2004	1
1.1.1 安装 Dreamweaver MX 2004	1
1.1.2 启动 Dreamweaver MX 2004	4
1.2 Dreamweaver MX 2004 的工作环境	6
1.2.1 Dreamweaver MX 2004 的工作环境 总览	6
1.2.2 Dreamweaver 中的面板	7
1.2.3 常见文件格式	9
1.3 Dreamweaver MX 2004 概述	10
习题	13

第2章 构建站点的准备工作

2.1 站点搭建设计流程与站点规划	15
2.2 创建本地站点	16
2.2.1 显示站点窗口	16
2.2.2 搭建站点	16
2.3 管理本地站点	20
2.3.1 文件管理	21
2.3.2 站点编辑	21
2.3.3 利用站点地图规划站点	22
2.4 创建新页面	23
2.4.1 从欢迎屏幕创建空白页面	23
2.4.2 关闭欢迎屏幕时创建空白页面	24
2.5 修改页面的基本属性	24
2.6 网页的头部内容	28
2.6.1 Meta 标记	29
2.6.2 网页标题	32
2.6.3 头部内容的其他部分	32
习题	33

第3章 HTML 代码控制

3.1 初识 HTML 语言	35
----------------	----

3.2 HTML 源代码检视器	39
3.2.1 Dreamweaver 中的 HTML 源码 编辑窗口	39
3.2.2 使用代码窗口的快捷菜单	39
3.3 优化、编辑 HTML 源码	40
3.4 查找与替换功能	43
3.4.1 查找功能的使用	43
3.4.2 查找和替换功能的使用	44
3.4.3 高级查找功能	45
3.4.4 标签的搜索	46
3.4.5 存储查找和替换设置	47
3.5 利用 Dreamweaver 进行代码编写	47
3.5.1 代码片段面板	47
3.5.2 Tag Chooser 和 Tag Editor	50
3.5.3 编码提示	52
习题	53

第4章 创建图文混排页面

4.1 插入基本对象	55
4.2 插入图片	57
4.2.1 流行的图像格式	57
4.2.2 在页面中插入图像	59
4.2.3 轮替图	64
4.2.4 导航图	66
4.2.5 使用外部图像编辑器	67
4.3 插入多媒体	69
4.3.1 在网页中插入 Flash 动画	69
4.3.2 在网页中插入 Shockwave 动画	74
4.3.3 插入 ActiveX 控件	76
4.3.4 插入 Java Applet	77
4.3.5 添加 Netscape Navigator 插件内容	78
4.3.6 参数设置	80
习题	80

第5章 插入表单元素

5.1 初识表单对象	83
5.1.1 表单面板	84
5.1.2 选择控件	87
5.2 插入表单体和表单元素	88
5.2.1 插入表单体	88
5.2.2 表单体的属性	89
5.2.3 插入表单元素	89
5.3 添加文本框	90
5.4 复选框和单选框	92
5.4.1 复选框	92
5.4.2 单选框	93
5.5 添加按钮	95
5.5.1 插入按钮	95
5.5.2 设置按钮属性	96
5.6 添加列表框	96
5.6.1 插入列表框	96
5.6.2 设置列表框属性	97
5.7 添加跳转菜单	99
5.8 添加文件域	99
5.9 隐藏字段	101
5.10 图像字段	101
5.10.1 插入图像字段	102
5.10.2 用图片替代提交按钮	102
5.11 验证表单	103
习题	105

第6章 超级链接

6.1 路径	107
6.1.1 绝对路径	107
6.1.2 相对路径	108
6.1.3 根目录相对路径	108
6.2 创建超级链接	108
6.2.1 使用 Point to File 图标创建超级链接	108
6.2.2 使用 Link 属性面板创建链接	111
6.2.3 创建锚点链接	111
6.2.4 创建 E-mail 链接	113
6.2.5 创建图像映像	113
6.3 链接的查看和管理	116

6.3.1 修改链接	116
6.3.2 开启链接管理功能	116
6.3.3 测试链接	117
习题	117

第7章 表格排版

7.1 创建表格	119
7.1.1 在文档中创建表格	119
7.1.2 导入表格	120
7.1.3 导出表格	122
7.2 表格设置	122
7.2.1 表格总体设置	123
7.2.2 表格编辑	126
7.3 利用表格排版	133
7.3.1 单元格中的布局	133
7.3.2 在单元格中换行和表头设置	134
7.4 使用 Layout mode 排版	135
7.4.1 绘制表格	135
7.4.2 绘制单元格	136
7.4.3 将布局转换为表格	137
7.5 表格与层	137
习题	141

第8章 CSS 应用

8.1 设置 CSS 样式的格式参数	143
8.2 创建 CSS 样式	144
8.2.1 打开 CSS 样式面板	144
8.2.2 创建新的 CSS 样式	145
8.3 CSS 编辑器	146
8.3.1 文本的定义面板	146
8.3.2 背景的定义面板	147
8.3.3 块的定义面板	148
8.3.4 区域的定义面板	149
8.3.5 边框的定义面板	150
8.3.6 列表的定义面板	151
8.3.7 位置的定义面板	151
8.3.8 CSS 的扩展面板	153
8.4 Tag Inspector 面板	154
8.5 管理 CSS 样式	155

8.5.1 创建文字链接的样式	155
8.5.2 修改 CSS 样式	156
8.5.3 删除 CSS 样式	158
8.5.4 复制 CSS 样式	158
8.5.5 应用 CSS 样式	158
8.6 设计期样式表	159
8.6.1 打开设计期样式表对话框	159
8.6.2 使用设计期样式表	160
8.7 使用 CSS 美化页面	161
习题	165

第 9 章 使用模板与库

9.1 模板基础	168
9.1.1 模板的基本概念	168
9.1.2 关于 Dreamweaver 中的模板和对象面板	168
9.2 在网站中使用模板的基本流程	170
9.2.1 创建模板	170
9.2.2 编辑可编辑区域	172
9.2.3 应用模板	174
9.2.4 更新页面	179
9.3 管理模板	181
9.3.1 重命名模板	181
9.3.2 删除模板	182
9.4 库	182
9.4.1 库的概念	182
9.4.2 创建库	183
9.4.3 应用库	184
9.4.4 修改库	185
习题	185

第 10 章 框架

10.1 框架的创建	188
10.1.1 创建框架集	188
10.1.2 插入预置的框架集	189
10.2 使用框架检视器	190
10.3 设置框架和框架集的属性	191
10.3.1 选中框架和框架集	191
10.3.2 设置框架属性	192

10.3.3 设置框架集属性	193
10.4 插入框架内容	194
10.5 分割和删除框架	197
10.5.1 分割框架	197
10.5.2 删除框架	199
10.6 为框架设置链接	200
10.7 浏览器不支持框架的提示设置	201
习题	202

第 11 章 行为

11.1 行为的基础知识	205
11.1.1 行为控制面板	205
11.1.2 动作	206
11.1.3 事件	207
11.1.4 选择目标浏览器的类型	207
11.2 触发行为的事件	207
11.3 加入行为	209
11.4 使用行为	210
11.4.1 Call JavaScript (调用 JavaScript)	210
11.4.2 Change Property (改变属性)	211
11.4.3 Check Browser (检查浏览器)	213
11.4.4 Check Plugin (检查插件)	215
11.4.5 Control Shockwave or Flash (控制 Shockwave 或 Flash)	217
11.4.6 Drag Layer (拖动层)	218
11.4.7 Go To URL (转到 URL)	221
11.4.8 Hide Pop-Up Menu (隐藏弹出菜单)	222
11.4.9 Jump Menu (跳转菜单)	225
11.4.10 Jump MenuGo (跳转菜单到)	226
11.4.11 Open Browser Window (打开浏览器窗口)	228
11.4.12 Play Sound (播放声音)	229
11.4.13 Popup Message (弹出消息)	230
11.4.14 Preload Images (预载图像)	231
11.4.15 Set Nav Bar Image (设置导航条图像)	232
11.4.16 Set Text (设置文本)	235

11.4.17 Show Pop-Up Menu (显示弹出菜单)	240
11.4.18 Show-Hide Layers (显示或隐藏层)	240
11.4.19 Swap Image (替换图像)	243
11.4.20 Swap Image Restore	244
11.4.21 Validate Form (验证表单)	245
11.5 编辑行为	245
11.6 获得更多的行为	246
习题	247

第12章 层的应用

12.1 创建层	249
12.2 设置预设层属性	251
12.3 设置层的属性	252
12.4 使用层的嵌套	255
12.5 层的操作	255
12.5.1 激活层	255
12.5.2 选中层	256
12.5.3 调整层的大小	257
12.5.4 层的移动和对齐	257
12.5.5 设置层的顺序	258
12.5.6 在层中插入对象元素	260
12.6 标尺和网格	260
12.6.1 标尺	261
12.6.2 网格	261
12.7 层的综合应用	263
习题	266

第13章 第三方插件

13.1 Extension Manager 的使用	267
13.1.1 安装第三方插件	267
13.1.2 插件管理	269
13.2 手动安装第三方插件	270
13.2.1 行为插件	270
13.2.2 对象插件的手动安装	271
13.2.3 命令插件的手动安装	272
13.2.4 删除手动安装的插件	273
13.3 常用插件介绍	273

13.3.1 Scrollable Area	273
13.3.2 Floating Image	274
13.3.3 Cool border	274
习题	275

第14章 制作动态页面

14.1 设置测试服务器	277
14.2 设置数据库	279
14.3 导入记录集	280
14.4 插入动态内容	282
14.4.1 插入动态文本	283
14.4.2 修改动态文本	284
14.5 显示数据库记录	285
14.5.1 重复区域	285
14.5.2 导航数据	287
14.5.3 显示记录计数器	288
习题	288

第15章 站点维护

15.1 设置站点基本属性	291
15.1.1 FTP 服务器的站点设置	291
15.1.2 局域网站点的设置	292
15.2 测试本地站点	293
15.2.1 站点兼容性测试	293
15.2.2 检查链接错误	294
15.3 网站上传	296
15.3.1 上传到远端站点	296
15.3.2 上传到本地或局域网站点	297
15.4 Check Out 和 Check In	297
15.4.1 Check Out	297
15.4.2 Check In	298
15.4.3 取消 Check Out 或 Check In 操作	298
15.5 测试文件下载时间	299
15.6 设计附注	299
习题	302

附录 Macromedia Dreamweaver 网页设计师 (Web Designer) 认证模拟试题

1 初识 Dreamweaver MX 2004

学习要点

- 安装和启动 Dreamweaver MX 2004
- Dreamweaver MX 2004 的工作环境
- Dreamweaver MX 2004 概述

Dreamweaver 与 Flash, Fireworks 都是 Macromedia 公司开发的产品。这三者被用户称为“网页设计三剑客”。Dreamweaver 的优势在于它不仅是优秀的所见即所得的编辑软件,同时也兼顾了 HTML 源代码编辑,可以让用户方便地在两种模式之间切换。

Dreamweaver 作为一款优秀的网页设计软件,不仅具有同类软件的所有功能,而且具有自身的许多出色设计理念,例如行为(Behaviors)、时间轴(Timeline)、资源(Assets)等,可以让用户无需手写代码,就能轻松地创建各种动态效果。另外, Dreamweaver 强大的自定义及扩展功能,允许用户定制自己的对象、命令、菜单及快捷键等,从而大大提高工作效率。另外,支持跨浏览器的 Dynamic HTML 和层叠样式表也是 Dreamweaver 的一大特点,所以使用 Dreamweaver 制作的网页无需担心浏览器的兼容性问题。

Dreamweaver MX 2004 是 Dreamweaver 的最新版本,它采用了多种先进技术,能够快速高效地创建极具表现力和动感效果的网页。值得称道的是, Dreamweaver MX 2004 提供了更加完善的站点管理机制。可以说,它是一个集网页创作和站点管理两大利器于一身的超重量级的创作工具。

Dreamweaver 易学、易用,只要掌握了初步的知识,即使是初学者也可以制作出精致的网页,而无需学习大量的专业知识。下面,我们将带领大家一起走进 Dreamweaver 的世界。

本章主要通过介绍 Dreamweaver MX 2004 的工作环境来引导用户快速了解 Dreamweaver MX 2004。

1.1 安装和启动 Dreamweaver MX 2004

本节将详细介绍 Dreamweaver MX 2004 的安装、设置与启动。

1.1.1 安装 Dreamweaver MX 2004

Step 01 启动计算机,将 Dreamweaver MX 2004 光盘放入 CD-COM 驱动器,这时系统会自动运行 Dreamweaver MX 2004 的安装程序。

Step 02 首先会弹出一个如图 1-1 所示的一个自动解压窗口,这个过程大约需要几分钟的时间。

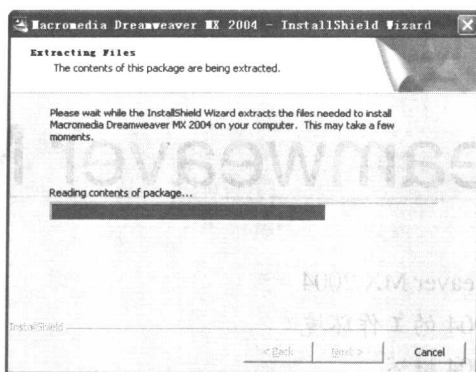


图 1-1 自动解压窗口

Step 03 Dreamweaver MX 2004 的安装程序会自动弹出一个安装向导窗口，如图 1-2 所示。单击 Next 按钮，出现 Dreamweaver MX 2004 授权协议窗口，如图 1-3 所示，在这里用户只要单击 Yes 按钮即可。

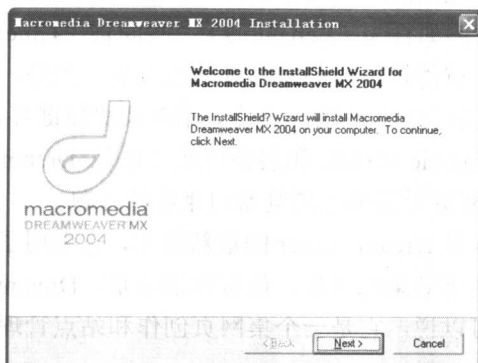


图 1-2 Dreamweaver MX 2004 安装向导窗口

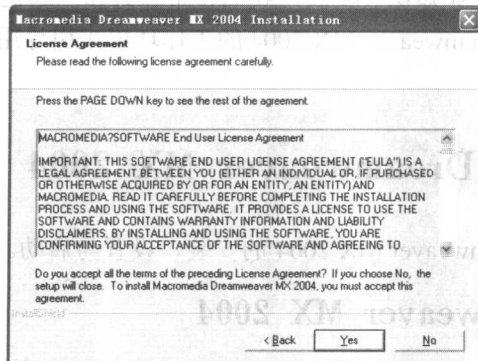


图 1-3 授权协议窗口

Step 04 此时，安装向导会弹出一个安装目录窗口，如图 1-4 所示。如果用户需要自定义安装路径，可以单击 Browse 按钮，并通过弹出的路径选择对话框来选择目标路径。当修改好安装路径后单击 Next 按钮。

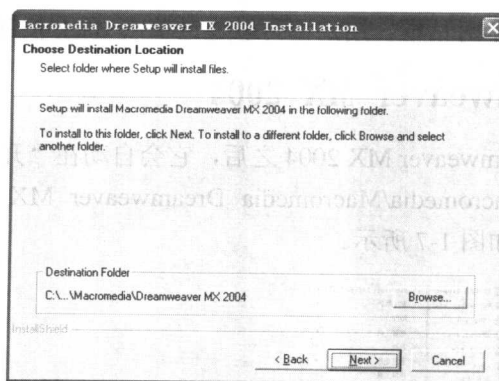


图 1-4 选择安装目录

Step 05 单击 Next 按钮后, 安装向导将弹出一个 Dreamweaver MX 2004 默认编辑文件类型的窗口, 如图 1-5 所示。如用户不准备在 Dreamweaver MX 2004 里编辑该窗口内的某个文件类型时, 取消相应选框中的对勾即可。用户设置完毕后单击 Next 按钮。

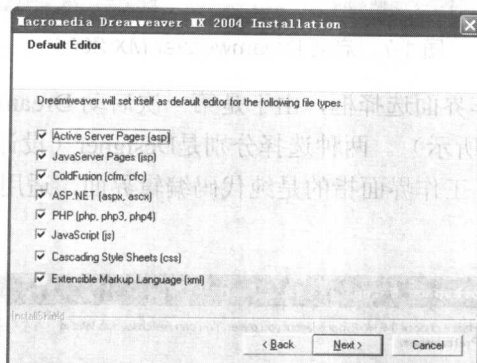


图 1-5 设置默认编辑文件类型的窗口

Step 06 用户设置完毕后, 安装程序将显示一个通知用户有关上述所设置内容的窗口, 如果满意的话, 单击 Next 按钮, 开始安装。安装完毕后, 向导会弹出安装完毕的对话框, 如图 1-6 所示。

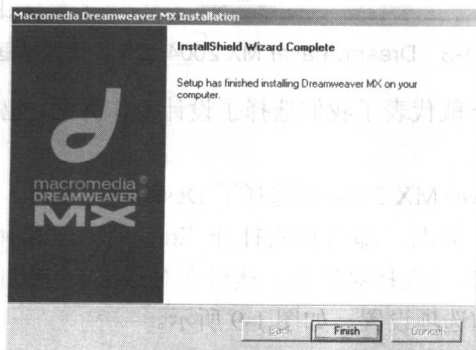


图 1-6 安装完毕的窗口

在安装过程中的每一个对话框，用户都可以通过单击 **Back** 按钮返回上一步。

1.1.2 启动 Dreamweaver MX 2004

Step 01 在安装 Dreamweaver MX 2004 之后，它会自动在“开始”菜单中创建程序组，执行“开始/所有程序/Macromedia/Macromedia Dreamweaver MX 2004”命令，即可启动 Dreamweaver MX 2004，如图 1-7 所示。



图 1-7 启动 Dreamweaver MX 2004

Step 02 接着弹出工作界面选择框，由于是第一次启动 Dreamweaver MX 2004，它会让你选择工作界面（如图1-8 所示）。两种选择分别是Designer（设计）工作界面和 Coder（代码）工作界面。其中 Coder 工作界面指的是纯代码编辑界面，适用于对网页编程有较高水平的使用者。

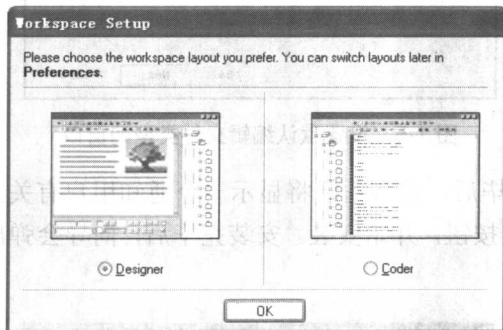


图 1-8 Dreamweaver MX 2004 工作界面选择框

Step 03 选择 Designer 就代表了我们选择了设计工作界面，也就是我们在后面的学习中将要使用的界面。

如果在启动 Dreamweaver MX 2004 时选择了 Designer（设计）工作界面，但是你还想尝试使用 Coder（代码）工作界面，那么首先打开 **Edit** 菜单，选择 **Preferences** 命令，打开 Dreamweaver MX 2004 的参数选择对话框。然后在对话框的左边目录列表中，选择 **General** 项，在右边即可显示相应的选项设置，如图 1-9 所示。

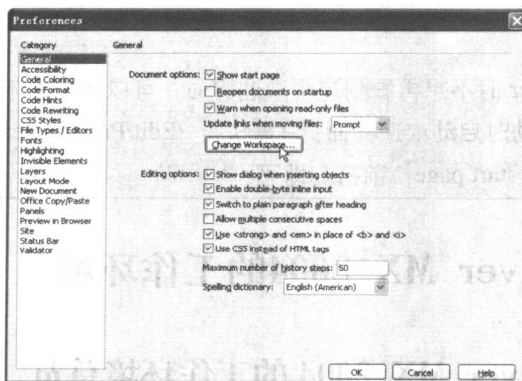


图 1-9 Dreamweaver MX 2004 的参数选择对话框

单击 Change Workspace 按钮即可弹出如图 1-8 所示的 Dreamweaver MX 2004 工作界面选择框, 选择 **Coder**(代码)工作界面选项, 设置完毕后单击 **OK** 按钮即可。重新启动 Dreamweaver MX 2004 后, 将会弹出 **Coder**(代码)工作界面, 如图 1-10 所示。

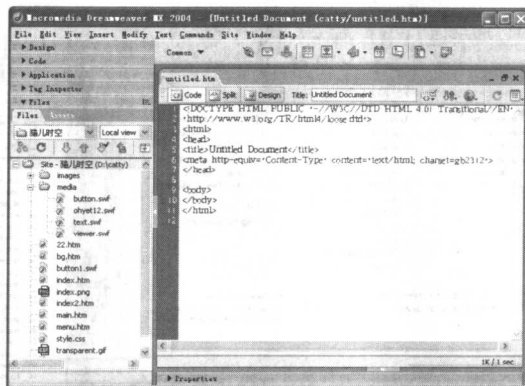


图 1-10 Coder 工作界面

Step 04 如果选择了 Designer, 将正式进入 Dreamweaver 的工作窗口。在 Dreamweaver MX 2004 中, 新增加了一个欢迎界面, 如图 1-11 所示, 我们将在下一节做详细讲解。

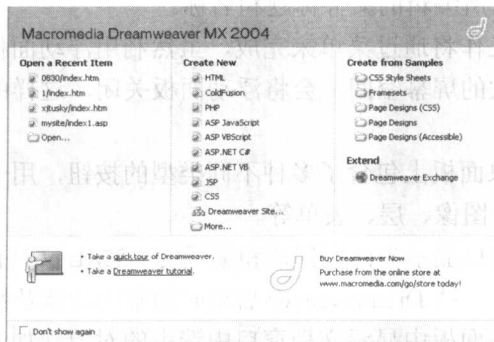


图 1-11 Dreamweaver MX 2004 欢迎界面

注意:

如果下次启动 Dreamweaver 时不想再看到这个欢迎界面, 可以选中左下角 “Don’t show again” 的选项。如果想再次在启动时启动欢迎界面, 只需执行 “Edit/Preferences”, 在设置窗口 General 选项卡中的第一项 “Show start page” 前打勾即可。

1.2 Dreamweaver MX 2004 的工作环境

1.2.1 Dreamweaver MX 2004 的工作环境总览

Dreamweaver 应用程序的外观同其异常灵活的功能特性是分不开的, 对于不同级别和不同经验的用户, 都能够从这种应用程序外观上获得显著的工作效率。

Dreamweaver MX 2004 应用程序的操作环境包括以下几个部分, 如图 1-12 所示。

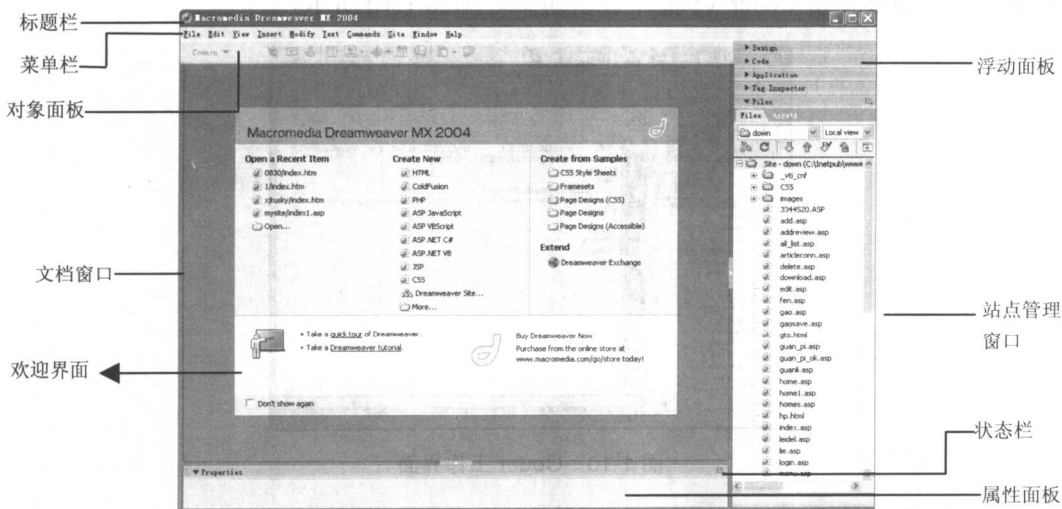


图 1-12 Dreamweaver MX 2004 应用程序的操作环境

- 标题栏: 显示当前所编辑的文件标题和名称。
- 菜单栏: 所有的工作将通过菜单来完成, 虽然利用浮动面板可以减少操作时间, 但有时候为了有更大的屏幕空间, 会将浮动面板关闭, 这样的话利用菜单就显得很重要了。
- 对象面板: 在对象面板上包含了多种不同类型的按钮, 用于在文档中创建不同类型的对象, 如表格、图像、层、表单等。
- 文档窗口: 文档窗口显示当前所创建和编辑的 HTML 文档内容。
- 欢迎界面: 集合了一些 Dreamweaver 启动时的常用功能及快捷操作。
- 属性面板: 在属性面板中显示文档窗口中选中的对象 (如表格、文字、图像等) 的属性, 并且可以对这些被选中的对象的属性进行修改。
- 站点管理窗口: 可以管理站点内的所有文件、资源, 包括站点上传、远程维护等功能。

1.2.2 Dreamweaver 中的面板

面板包括对象面板、属性面板和其他浮动面板，它们浮动于文档窗口之上，用户可以将输入焦点在文档和面板之间来回切换。

利用面板来控制对页面的编写，而不是利用烦琐的对话框，这是 Dreamweaver 编辑网页中最令人称道的特性。在一些其他的网页编辑器，例如 FrontPage 中，经常需要打开一个对话框来设置各种属性，在关闭对话框后才能看到设置的结果，而在 Dreamweaver 中通过在浮动面板中进行设置，就可以直接在文档窗口中看到结果，避免了中间过程，从而提高了工作效率。

熟悉微软系列应用程序的用户可能对 Dreamweaver MX 2004 的浮动面板感觉很不习惯，实际上，使用熟练后就会发现，Dreamweaver MX 2004 的浮动面板非常灵活，同时也更便于控制。

1. 对象面板

Dreamweaver MX 2004 提供了两种对象面板显示方式，一种是 Menu 模式（如图 1-13 所示），另一种是 Tabs 模式（如图 1-14 所示）。本书中主要使用 Menu 模式进行讲解。在对象面板上左边有一个 Common 菜单，点击菜单出现下拉列表，可以选择不同组的对象类型（如图 1-15 所示）。



图 1-13 对象面板 Menu 显示方式

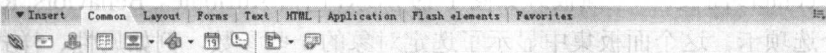


图 1-14 对象面板 Tabs 显示方式

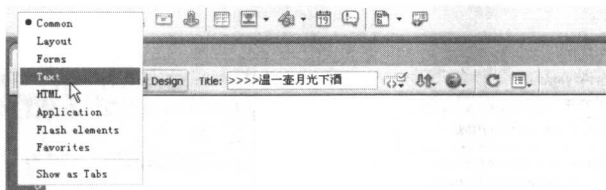


图 1-15 在不同组的对象之间切换

对象面板中总共有 8 组对象类型，分别是 Common（常用对象组）、Layout（布局对象组）、Forms（表单对象组）、Text（文本对象组）、HTML（代码对象组）、Application（应用类对象组）、Flash elements（Flash 元件对象组）和 Favorites（收藏组）。

其中的 Common 对象组是对象面板默认显示的对象组，打开 Dreamweaver 我们就会看到对象面板中的 Common 对象组。Common 对象组中列出的是一些比较常用的对象，例如层、表格、图像、日期等，如图 1-13 所示。

Favorites 对象组可以将用户平时使用较为频繁的一些对象放在里面，方便下次使用。

2. 浮动面板

- Design 面板（设计面板），如图 1-16 所示，包括 CSS Styles 和 Layers 两个选项卡。CSS Styles 的基本使用方法与 Dreamweaver MX 中相同；Layers 选项卡中的内容相当于 Dreamweaver 旧版中 Layers 面板，具体使用方法将在后面介绍。
- Code 面板（代码面板），如图 1-17 所示，包括 Snippets 和 Reference 两个选项卡，它给网页源码学习爱好者提供了极大的方便。其中 Snippets 选项提供了许多典型代码的片段，分类很清晰，直接拖动到页面上即可使用。Reference 选项提供了流行的网页编程语言，如 HTML, ASP, JSP 的参考手册，如果编程时遇到了问题，可以直接在这里得到帮助。

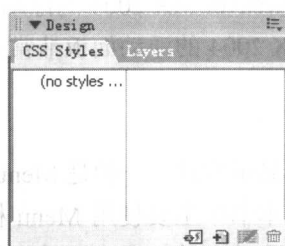


图 1-16 Design 面板

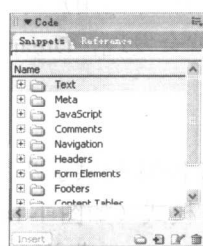


图 1-17 Code 面板

- Application 面板（开发应用面板），如图 1-18 所示，主要包括 Databases, Bindings, Server Behaviors, Components 四个选项卡。它们的作用主要是帮助设计者完成网页后台的数据库应用程序。
- Tag<center>面板（标签面板），如图 1-19 所示，包括 Attributes, Behaviors, Relevant CSS 三个选项卡。这个面板集中显示了选定对象的一些参数，例如属性、样式、行为等，可以在这里快速更改对象的参数。
- Files 面板（文件面板）对于 Dreamweaver 的老用户来说，应该很熟悉了，这里就不再叙述了。

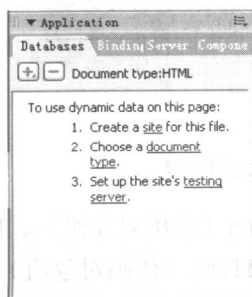


图 1-18 Application 面板

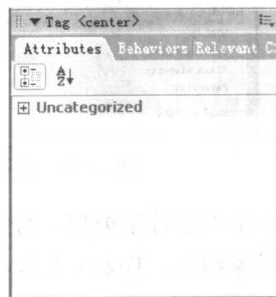


图 1-19 Tag 面板

3. 属性面板

属性面板显示了在文档窗口中所选中元素的属性，并允许用户在属性面板中对元素属性直接进行修改。随着选中元素的不同，属性面板的内容也不同。比如我们选择了一幅图片，那么属性面板上将出现这幅图片的相应属性，如果我们选择的是表格，它就会变成表格的相

应属性。

在 Dreamweaver MX 2004 中, 属性面板集成了很多新的设置, 最后生成的代码也改进成了 CSS。

在属性面板的右下角, 有一个指向下方的三角形标记, 单击该标记, 可以展开属性面板, 这样会出现更多的扩展属性。当属性面板被展开时, 右下角的三角形标记变为指向上方的, 单击该标记, 又可以重新折叠属性面板, 恢复原先的样子, 如图 1-20 与图 1-21 所示。

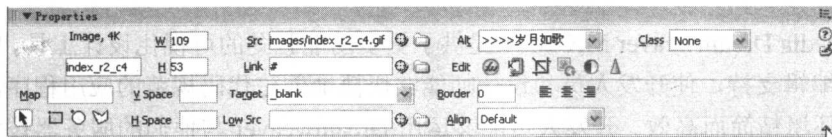


图 1-20 扩展后的属性面板

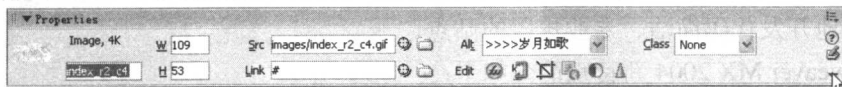


图 1-21 折叠后的属性面板

在属性面板上方有一个箭头, 单击后可以暂时将属性面板完全隐藏, 如图 1-22 所示。



图 1-22 隐藏属性面板

注意:

在实际应用过程中, 通常会在屏幕上显示很多的浮动面板, 要将众多的浮动面板一一关闭, 在再次使用时一一打开, 是很麻烦的事情。事实上, 用户之所以要关闭浮动面板, 主要是为了节省文档窗口的空间, 在输入完毕后, 很可能还要继续使用面板, 这时, 下面的操作将会对您有很大的帮助。打开 **Window** 菜单, 选择 **Hide Panels** (隐藏浮动面板) 命令, 即可将所有显示的浮动面板暂时隐藏, 屏幕上只留下文档窗口, 以便于文档的编辑。如果希望重新显示原先屏幕上显示的浮动面板, 可以再次打开 **Window** 菜单, 选择 **Panels** 命令。或者单击面板旁边的三角形按钮将面板暂时隐藏, 需要使用时再次单击此按钮便可调出面板。

通常用户可能更喜欢使用热键 (也叫快捷键), 比如隐藏浮动面板命令的热键是 F4。在操作过程中, 按下 F4 键, 就可以将所有屏幕上显示的浮动面板隐藏起来, 再次按下 F4 键, 又可以重新显示这些浮动面板。

1.2.3 常见文件格式

在制作网页时, 经常会遇到不同后缀名的文件 (即不同的文件格式)。例如最常见的是 .html 和 .htm 格式的文件, 这些都是超文本文件, 就是使用 html 语言编写的网页文件, 而使用 Dreamweaver 制作的主要就是这类文件。除此以外, 还有很多其他格式的文件, 例如 .css 是层叠样式表文件, .asp 是动态服务网页文件 (Active Sever Page), .js 是 JavaScript 脚本文