

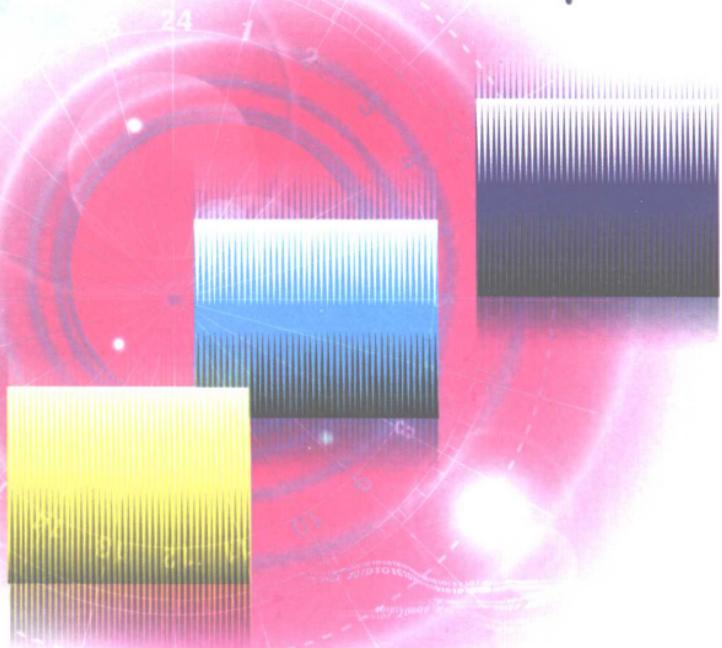
北京阶梯素质教育研究所 组编
中小学学科奥林匹克编辑部



中学金牌奥赛精典题

一题多解

高中物理



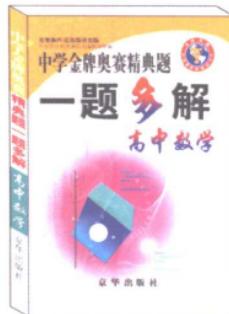
京华出版社

责任编辑：徐秀琴 王 建
封面设计：周春林 默 石

中学金牌奥赛精典题一题多解

系列丛书

奥林匹克和金牌奥校系列读物自出版以来，独树一帜，深受广大教师、家长、学生的喜爱；奥林匹克和金牌奥校系列读物原由奥林匹克出版社出版发行，现又请国内多名奥林匹克教练员做了认真修订，并新增部分学科图书，现由京华出版社再版发行供各地中、小学生使用。



ISBN 7-80600-848-9

9 787806 008485 >

ISBN 7-80600-848-9/G·480

定价：11.00 元

中学金牌奥赛精典题一题多解

(高中物理)

主 编	鲍邦松	余爱清	希 川
编 委	刘立初	陈保宽	周志刚
	李春山	冯爱国	高凯平
	希 川	鲍邦松	余爱清
	王 微	袁慧梅	马昆宝

京华出版社

责任编辑:徐秀琴 王 建
封面设计:周春林 默 石

图书在版编目(CIP)数据

中学金牌奥赛精典题一题多解·高中物理/北京阶梯素质教育研究所编.

- 北京:京华出版社,2004.3

ISBN 7-80600-848-9

I . 中… II . 北… III . 物理课 - 高中 - 解题 IV . G634

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 121192 号

著 者□ 北京阶梯素质教育研究所
出版发行□ 京华出版社
(北京市朝阳区安华西里 1 区 13 号楼 2 层 100011)
印 刷□ 北京国防印刷厂印刷
开 本□ 大 32 开
字 数□ 200 千字
印 张□ 9.75
印 数□ 1 - 5000
出版日期□ 2004 年 3 月第 1 版第 1 次印刷
书 号□ ISBN 7-80600-848-9/G·480
定 价□ 11.00 元

京华版图书,若有质量问题,请与本社联系

前　言

中小学学科奥林匹克编辑部在精心研究了近几年国内外这项活动及大量该类优秀图书的基础上，邀请了全国各地一些潜心耕耘于这块园地的优秀园丁，编纂出版了一系列有关数学、语文、英语、物理、化学、生物、信息七大学科，教材辅导、同步训练及近年学科竞赛试卷汇编等类共计 100 多个品种的学科奥林匹克系列读物。可谓倾尽全力，鞠躬尽瘁。

中小学时期是学生打知识基础的阶段。在这个阶段，学生应该完成从要我学到我要学的转变。然而，目前中小学学生（尤其是大中城市的学生）普遍存在的问题是缺乏学习的主动积极性。没有动力源，一切都无从谈起。为了转变这一现象，我们认为：一要给中小学学生提供丰富有趣的适合他（她）们喜闻乐读的出版物，二要由老师、家长督促、帮助学生养成良好的学习习惯。小学、初中阶段没有形成好的学习习惯，到了高中就很难了。

中小学学科奥林匹克系列读物不仅可以使聪明好学的好学生在自己学有余力、学有潜力的学科不断地攀登知识的高峰，尽早尽多地获得解题的技能技巧，还可以使某些一时还没有开窍或一时对某一学科不感兴趣的学生不知不觉地对该学科产生浓厚的学习兴趣，以致后来居上，一发而不可收。因为这些孩子并不“笨”，相反，这些学生中的某些人是更有潜力的，问题是内因和外因没有结合好。

学生有了学习的积极性、主动性之后，还应该有意识地培养自己“会学”知识的能力。我们认为，学会知识固然重要，但是会学的能力更为重要，因为人的一生更多的时间是在工作岗位上。我们的读物不仅重视让学生从本系列读物中学到更多的知识，更重视教会学生如何去获得知识。

中小学学科奥林匹克是该学科课内知识内容的补充、延伸，是“灵活”与“美”的提高，念好学科奥林匹克，对课堂基础知识的学习和掌握将有莫大帮助。

我们的目的是想让阅读使用本系列读物的中小学学生能对课堂教学产生兴趣，开发智力，在原有的基础上使学习能力有较大幅度提高。如果学生的家长、老师能对学生的学习放心、满意，我们的目的就达到了。

这一系列读物自出版以来，独树一帜，深受广大教师、家长、学生的喜爱；这一系列读物原由奥林匹克出版社出版发行，现又请国内多名奥林匹克教练员做了认真的修订并新增部分学科图书，现由京华出版社再版发行供各地中、小学生使用，并请提出宝贵意见。

中小学学科奥林匹克编辑部

作者的话

多层次、多角度、立体和全面地审视物理问题，能使人系统而深刻的理解物理概念，明确问题的关键所在；用多途径、多方法来解决物理问题，则能使人思维开阔，增强解决物理问题的能力和信心。本书就是本着以上宗旨，为参加物理竞赛的学生和愿在高考中物理得高分的学生，以及辅导物理竞赛的教师编写的。

本书由有竞赛经验的教师联合编写。内容分为力学篇、热学篇、电学篇、光学原子物理学篇、实验篇五大部分。书中主要收录了近十年来全国高考物理试题中难度较大的试题及全国中学生物理竞赛中的预赛、复赛、决赛试题；另对各地物理竞赛试题及国外竞赛试题、国际奥林匹克物理竞赛试题也收录有一部分。每道试题都有两种或两种以上解法，有的甚至达六种之多。本书还注意到培养学生理论和实验二者都须兼备的能力和素质，所以专设了实验篇，对竞赛实验题也提供了多种解答方案。

每道题解前都设有思路点拨，点明解题的突破口，以便读者能理清问题头绪，明确问题解决的关键所在。以利学生提高分析问题和解决问题的能力，积累解题经验。

本书所涉及的试题范围广，选材新，兼顾了试题的难易，兼顾高考和竞赛，内容全面充实，是近年来竞赛辅导资料中一本不可多得的好书。

由于编者水平所限，书中难免有不当之处，敬请广大读者批评指正！

目 录

一、力学篇	(1)
二、热学篇	(102)
三、电学篇	(153)
四、光学、原子物理学篇	(215)
五、实验篇	(253)



爱因斯坦（德国）

一、力学篇

1-1 一质点沿 x 轴作直线运动, 其速度 v 随时间 t 的变化关系如图 1-1 所示, 设 $t=0$ 时, 质点位于坐标原点 O 处, 试根据 $v-t$ 图分别在图 1-2 及图 1-3 中尽可能准确地画:

1. 表示质点运动的加速度 a 随时间 t 变化关系的 $a-t$ 图;
2. 表示质点运动的位移 x 随时间 t 变化关系的 $x-t$ 图.

(第 14 届全国中学生物理预赛试题)

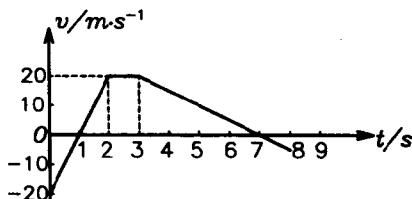


图 1-1

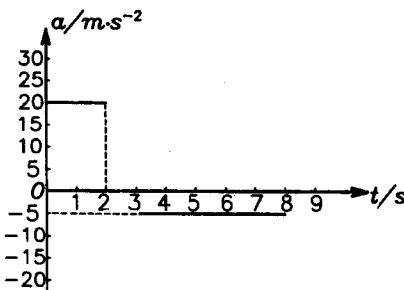


图 1-2



高中物理

中学金牌奥赛经典题一题多解

金牌奥校专用



麦克斯韦（英国）

【思路点拨】 ①根据 $v-t$ 中图线特点按时间顺序分段处理及图线斜率等于加速度，图线与横轴所围面积等于位移；②根据匀变速直线运动的图线在 $v-t$ 图象中是倾斜直线、在 $a-t$ 图中是平行于 t 轴的直线、而在 $x-t$ 图中是抛物线，③根据匀

变速直线运动两个基本公式 $\begin{cases} v_t = v_0 + at \\ S = v_0 t + \frac{1}{2} at^2 \end{cases}$

【解法 1】 定性定量相结合： $0 \sim 1s$ 内从原点沿 x 轴负方向匀减速直线运动，加速度 a_1

$$= k_1 = \frac{0 - (-20)}{1 - 0} = 20 \text{ m/s}^2, 0 \sim$$

$$1s \text{ 内位移 } x_1 = \frac{-20 \times 1}{2} = -10 \text{ m}; 1s \sim 2s \text{ 内从 } x_1 \text{ 处向 } x \text{ 轴正方向匀加速直线运动, } a_2 =$$

$$20 \text{ m/s}^2, 0 \sim 2s \text{ 内位移 } x_2 = 0; 2s$$

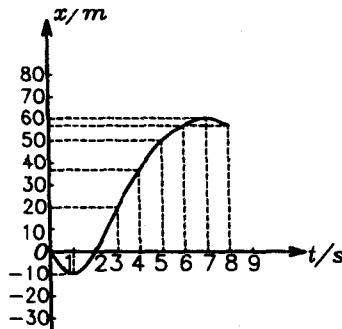


图 1-3

$\sim 3s$ 内从原点 O 沿 x 轴正方向匀速直线运动， $a_3 = 0, 0 \sim 3s$ 位移 $x_3 = 20m; 3s \sim 7s$ 内从 x_3 处沿 x 轴正方向减速直线运动 $a_4 = -5 \text{ m/s}^2, 0 \sim 7s$ 内位移 $x_4 = 60m; 7s \sim 8s$ 内从 x_4 沿 x 轴负方向匀加速运动， $a_5 = -5 \text{ m/s}^2, 0 \sim 8s$ 内位移 $x_5 = 57.5 \text{ m}$. 根据匀变速运动在 $a-t$ 图中图线平行于 t 轴和在 $x-t$ 图中图线是抛物线的特点可在图 1-2. 图 1-3 中画出相应图线。

【解法 2】 解析法：由 $v-t$ 图知 $v(t)$ 分段函数为：

$$v = \begin{cases} -20 + 20t & t \in [0, 2] \\ 20 & t \in (2, 3] \\ 35 - 5t & t \in (3, 8] \end{cases}$$

由 $v_t = v_0 + at$ 得 $a(t)$ 分段函数为：



$$a = \begin{cases} 20 & t \in [0, 2] \\ 0 & t \in (2, 3) \\ -5 & t \in (3, 8] \end{cases}$$

由 $S = v_0 t + \frac{1}{2} a t^2$ 得 $x(t)$ 分段函数为：

$$x = \begin{cases} 10(t-1)^2 - 10 & t \in [0, 2] \\ 20(t-2) & t \in (2, 3) \\ -\frac{5}{2}(t-7)^2 + 60 & t \in (3, 8] \end{cases}$$

由 $a(t)$ 分段函数及 $x(t)$ 分段函数可画图 1-2、1-3 图线。

1-2 一木板竖直地立在车上，车在雨中匀速行进一段给定的路程，木板板面与车前进方向垂直，其厚度可忽略，设空间单位体积中的雨点数目处处相等，雨点匀速竖直下落，下列诸因素中与落在木板面上雨点数量有关的因素是



- A. 雨点下落速度
- B. 单位体积中雨点数
- C. 车行进的速度
- D. 木板的面积

(第 12 届全国中学生物理预赛试题)

【思路点拨】 从雨点落到板面上的过程分析雨点落在木板上的雨点数量只与木板扫过的体积有关。

【解法 1】 由于空间单位体积的雨点数目处处相等，雨点匀速下落时整体竖直向下匀速平移，相当于空间分布着不动的雨点，所以木板在雨点通过一段路程的过程中能碰到的雨点数等于单位体积的雨点数乘以木板扫过空间的体积，所以与雨点下落速度及车行进的速度无关而与单位体积中的雨点数及木板面积有关。

选项 B、D 正确。

【解法 2】 从雨点相对木板运动的角度考虑，以木板为参照物，雨点相对木板运动的水平分速度与木板对地速度等大反



向,竖直分速度就是雨对地的竖直速度.设木板相对于地面的速度方向水平向右,大小为 v_x ,雨点对地匀速下落速度为 v_y ,则雨点相对于木板运动的速度 v 方向与水平方向成 α 角,如图 1-4, $v_x = v \cos \alpha$. $v_y = v \sin \alpha$,图中 ab 直线代表木板平面,则能打在木板上的雨点是底面积为木板面积,倾角为 α 的斜柱体内的所有雨点,而斜柱体高度就是木板水平通过的路程 L .因此能打在木板上的雨点数只与斜柱体的体积和单位体积内的雨点数有关.从而选项 B、D 正确.

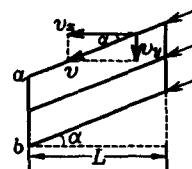


图 1-4

1-3 蚂蚁离开巢沿直线爬行,它的速度与到蚁巢中心的距离成反比,当蚂蚁爬到距巢中心 $L_1 = 1\text{m}$ 的 A 点处时,(见图 1-5)速度是 $v_1 = 2\text{cm}\cdot\text{s}^{-1}$,试问蚂蚁从 A 爬到距巢中心 $L_2 = 2\text{m}$ 的 B 点所需的时间为多少?

【思路点拨】 可以利用微元法:即将 AB 间距分成很小的 n 等份.则在任一等份内蚂蚁的运动可看成是匀速运动,但在各等份中运动的速度大小不同,将蚂蚁各等份爬行时间相加为所求的时间.也可以用图象法,由于速度与蚂蚁到巢中心距离成反比可取 $\frac{1}{v}$ 为纵轴,距离巢中心距离 x 为横轴,图线所围面积为时间.

【解法 1】 将蚂蚁巢中心定为坐标原点 O, OA 连线即为 x 轴,则坐标 x 处蚂蚁速度可表示为: $v = k/x = L_1 v_1 / x$

$$\text{即 } \frac{1}{v} = \frac{x}{L_1 v_1}$$

将 A、B 连线分成 n 等份如图 1-5 所示,每份长 $\Delta x = (L_2 - L_1)/n$,对应的速度为 $v_1, v'_1, v'_2, \dots, v'_{n-1}, v_2$,当 n 很大时,每小段的运动可看成匀速运动,由 A 到 B 所需的总时间为:



法拉第(英国)

$$T = \frac{\Delta x}{v_1} + \frac{\Delta x}{v'_1} + \frac{\Delta x}{v'_2} + \dots + \frac{\Delta x}{v'_{n-1}},$$

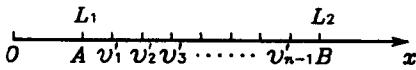


图 1-5

$$\text{因为 } \frac{1}{v'_1} = \frac{1}{v_1} \left(1 + \frac{\Delta x}{L_1}\right) \quad \frac{1}{v'_2} = \frac{1}{v_1} \left(1 + \frac{2\Delta x}{L_1}\right) \quad \frac{1}{v'_3} = \frac{1}{v_1} \left(1 + \frac{3\Delta x}{L_1}\right) \dots$$

所以 $\left\{\frac{1}{v}\right\}$ 为一等差数列, 故:

$$T = \frac{L_2 - L_1}{n} \cdot \frac{\left(\frac{1}{v_1} + \frac{1}{v'_{n-1}}\right)n}{2} = \frac{L_2 - L_1}{2} \left(\frac{1}{v_1} + \frac{1}{v'_{n-1}}\right)$$

当 $n \rightarrow \infty$ 时, $v'_{n-1} \approx v_2$

$$\therefore T = \frac{L_2 - L_1}{2} \cdot \left(\frac{1}{v_1} + \frac{1}{v_2}\right) = \frac{L_2^2 - L_1^2}{2L_1 v_1}$$

代入数据得 $T = 75\text{s}$

【解法 2】 因蚂蚁运动的速度 v 与

蚂蚁离巢的距离 x 成反比, 故 $\frac{1}{v} \propto x$, 作

$\frac{1}{v} - x$ 图象如 1-6 所示, 图线为一条通

过原点的直线, 将 AB 连线分成相等的足

够小 n 段, 每一小段的时间 $\Delta t_i = \frac{\Delta x}{v_i}$, 其

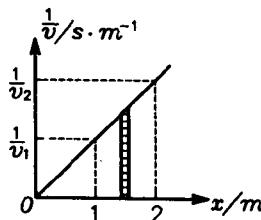


图 1-6

数值近似对应着 $\frac{1}{v} - x$ 图象中矩形的面积, 当 $n \rightarrow \infty$ 时, 矩形面

积之和即等于梯形面积, 故蚂蚁从 A 到 B 的时间

力学篇



高中物理

中学金牌奥赛精英题一题多解 \ 金牌奥校专用



爱迪生(美国)

$$T = \frac{\left(\frac{1}{v_1} + \frac{1}{v_2}\right)(L_2 - L_1)}{2} = \frac{L_2^2 - L_1^2}{2L_1 v_1} = 75\text{s}$$

1-4 如图 1-7 所示物体 A 置于水平面上, A 前固定一滑轮 B, 高台上有一定滑轮 D, 一根轻绳一端固定在 C 点再绕过 B、D, BC 段水平, 当以恒定水平速度 v 拉绳上的自由端时, A 沿水平面前进, 求当跨过 B 的两段绳子的夹角为 α 时, A 的运动速度.

【思路点拨】 要确定某时刻两点间的瞬时速度关系通常先分析足够短时间 Δt 内两点的位移情况, 而后利用瞬时速度公式求得, 这种方法称极限法. 另外还可以利用滑轮装置不损功的原理.

【解法 1】 设经过 Δt 时间物体 A 运动到 A' , 如图 1-7 使 $DE = DB'$, 连 $B'E$, 则当 $\Delta t \rightarrow 0$ 时, $B'E \perp BD$ 这样绳子自由端 P 右移的距离为 $\Delta S = \overline{BB'} + \overline{BB'} \cos\alpha = BB'(1 + \cos\alpha)$, 则 $v_A = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\overline{BB'}}{\Delta t}$

$$v = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta S}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \left[\frac{\overline{BB'}}{\Delta t} (1 + \cos\alpha) \right]$$

$$= (1 + \cos\alpha) \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\overline{BB'}}{\Delta t}$$

$$\therefore v = (1 + \cos\alpha) v_A$$

$$v_A = \frac{v}{1 + \cos\alpha}$$

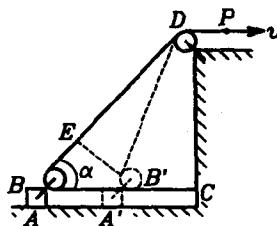


图 1-7

【解法 2】 从能的角度, 拉自由端 P 输入能量的瞬时功率为 P_1 , 通过定滑轮 D 作用于物体对应的瞬时功率为 P_2 , 由于定滑轮不损功, 则 $P_1 = P_2$, 设作用于 P 的拉力为 T, 则

$$P_1 = Tv, \quad P_2 = T v_A + T v_A \cos\alpha$$



高中物理

中学金牌奥赛精典题一题多解

金牌奥校专用

$$\therefore T v = T v_A + T v_A \cos \alpha$$

$$v_A = \frac{v}{1 + \cos \alpha}$$

1-5 相距 20m 的两小球 A、B 沿同一直线同时向右运动, A 球以 2m/s 的速度做匀速运动, B 球以 -2.5 m/s^2 的加速度做匀减速运动, 如图 1-8 所示, 求 B 球的初速度 v_B 为多大时, B 球恰能追赶上 A 球?

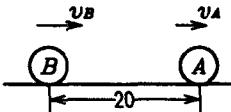


图 1-8

(第 3 届全国中学生力学竞赛试题)

【思路点拨】 此题属“追及”问题, 其过程是 B 球追赶上离它 20m 远的 A 球, 而 A 球以恒定速度运动, 只要 B 球的速度大于 A 球速度, A、B 两球间的距离将越来越小. 当 B 球速度等于 A 球速度时若恰能追上, 之后 B 球速度会小于 A 球速度, 它们之间的距离又会越来越大. 可以用公式法和图象法进行求解.



【解法 1】 当 B 球恰好能追上 A 球, 应有 $v'_B = v_A$, 所需时

$$\text{间 } t = \frac{v'_B - v_B}{a} = \frac{v_A - v_B}{a} \quad ①$$

$$A、B \text{ 两球 } t \text{ 时间内位移 } S_A = v_A t = v_A \frac{v_A - v_B}{a} \quad ②$$

$$S_B = \frac{v'^2_B - v_B^2}{2a} = \frac{v_A^2 - v_B^2}{2a} \quad ③$$

$$\text{又 } \because S_B = S_A + 20 \quad ④$$

$$②③ \text{ 代入 } ④ \text{ 整理得: } v_B^2 - 4v_B - 96 = 0$$

$$v_B = 12 \text{ m/s}, v_B = -8 \text{ (舍去)}$$

$\therefore B$ 球的初速度 $v_B = 12 \text{ m/s}$ 时, 恰好能追上 A.

【解法 2】 先在 $v-t$ 图中分别做出 A、B 球运动图线如图 1-9 所示, 两图线相交于 F, t_0 时刻刚好追上, t_0 时刻之前 $v_B >$



v_A, B 追 A 越来越近, t_0 时刻之后 $v_A > v_B, B$ 落后 A 越来越远.

$$\therefore \begin{cases} t_0 = \frac{v_B - v_A}{|a|} \\ 20 = \frac{1}{2}(v_B - v_A)t_0 \end{cases}$$

则 $20 = \frac{(v_B - v_A)^2}{2|a|}$ 代入数据得:

$$v_B = 12 \text{ m/s}$$

1-6 顶杆 AB 可在竖直槽 K 内滑动, 其下端由凸轮 M 推动, 凸轮绕 O 轴以角速度 ω 转动, 如图 1-10, 在图示的瞬时, $OA = r$, 凸轮轮缘与 A 接触处法线 n 与 OA 之间的夹角为 α , 试求此瞬时顶杆 AB 的速度.

(第 11 届全国中学生物理预赛试题)

【思路点拨】 相关物系的速度一般有三种解法: ①可根据物系相关速度关系; ②由相对运动知识; ③极限法.

【解法 1】 因为接触物系在接触面法线方向的分速度相同, 切向分速度在无相对滑动时亦相同, 杆 AB 的速度 v_A 可分解为沿接触面法向分速度 v_n (如图 1-11), 凸轮边杆接触点速度 $r\omega$ 沿接触法线分速度也为 v_n , 由几何关系有:

$$r\omega \sin \alpha = v_A \cos \alpha$$

$$\therefore v_A = r\omega \tan \alpha$$

【解法 2】 根据相对运动知识顶杆 AB 对地速度 v_A 等于杆对凸轮的速度 v_1 和凸轮上接触点对地速度 v_2 的矢量和(如图 1-12).

$$\therefore v_2 = r\omega,$$

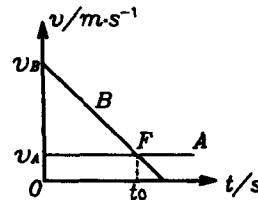


图 1-9

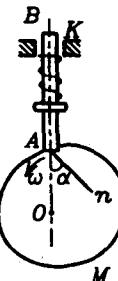


图 1-10



道尔顿(英国)

$$\therefore v_A = r\omega \tan \alpha$$

[解法3] 设 t 时刻顶杆与凸轮的接触点为 A , 经很短时间 Δt , 接触点为凸轮上的 A' 点, OA 与 OA' 夹角为 $\Delta\theta$ 如图 1-13 则

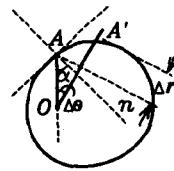
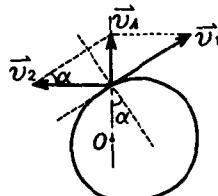
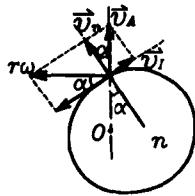


图 1-11

图 1-12

图 1-13

$$\Delta r = r(t + \Delta t) - r(t) = r\Delta\theta \cdot \tan \alpha$$

$$\begin{aligned}\therefore v_A &= \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta r}{\Delta t} = r \cdot \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\theta}{\Delta t} \cdot \tan \alpha \\ &= r\omega \tan \alpha\end{aligned}$$

1-7 如图 1-14 所示, 两直杆交角为 θ , 交点为 A . 若两杆各以垂直于自身的速度 v_1 和 v_2 沿纸面运动, 则交点 A 的速度大小为多大?

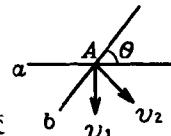


图 1-14

(第 2 届全国中学生力学初赛试题).

[思路点拨] 一种方法根据速度的定义求解. 设在时间 t 内, a 杆发生的位移为 $AM = v_1 t$, b 杆发生的位移为 $AN = v_2 t$, 则两杆交点在时间 t 内位移为 AA' , 如图 1-15 所示. 根据速度大小 $v = \frac{\overline{AA}_1}{t}$ 求得. 另一种方法根据运动的合成求

解. 不要把两杆运动速度与两杆交点速度混淆.

[解法 1] 设经时间 t , a 、 b 杆位置如图 1-15 所示, 则 $AM = v_1 t$, $AN = v_2 t$, $AA' = vt$. 在三角形 ABA' 中, 由数学知识可得

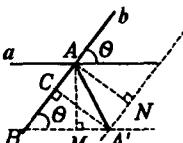


图 1-15