

OS/2 Warp

使用详解

详尽叙述 OS/2

Warp 的主要功能。

张树增 颜昌盛 苏亚 编著

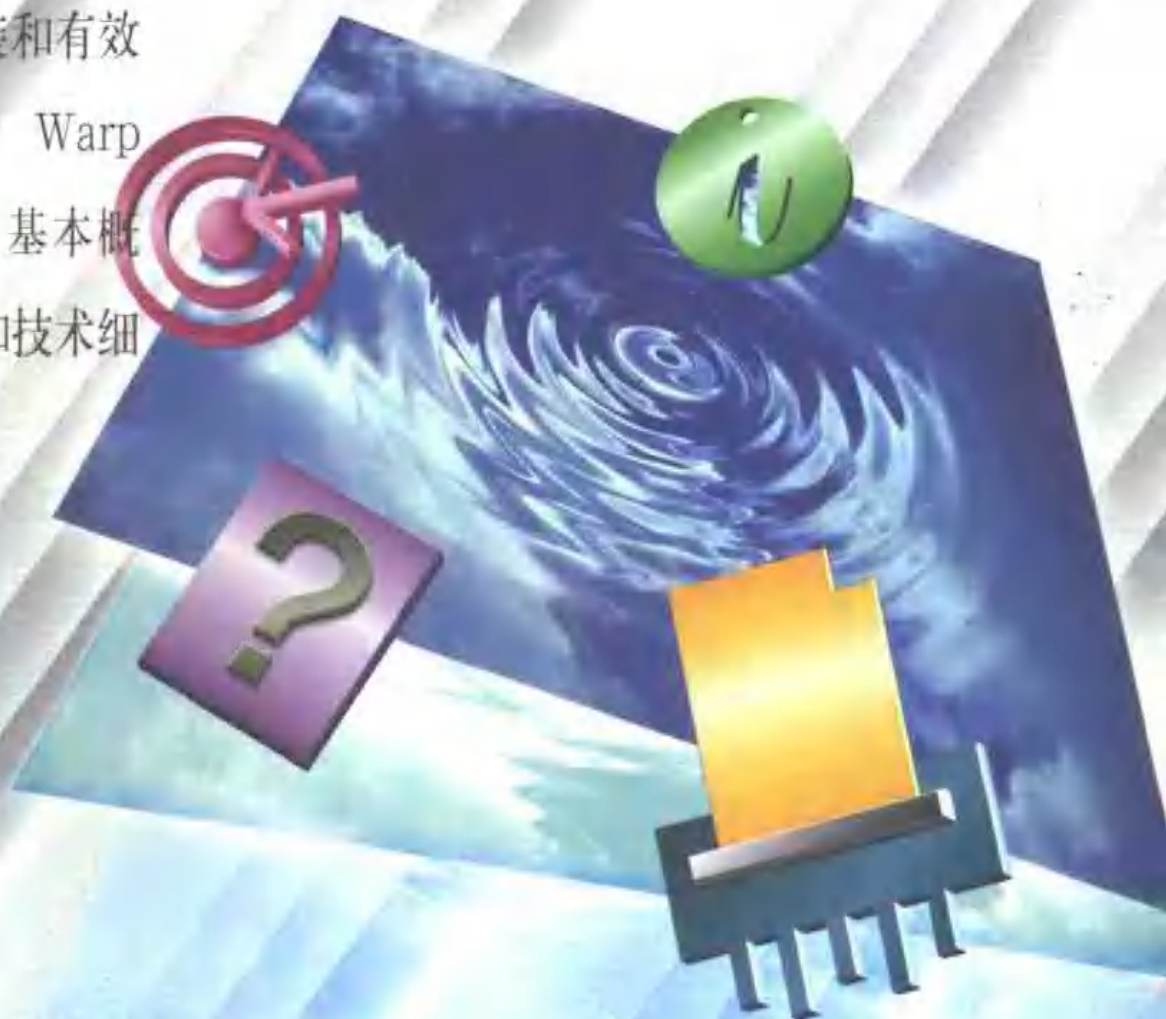
提供安装和有效

地使用 OS/2 Warp

的详尽资料、基本概

念、实用技巧和技术细

节。



电子科技大学出版社

OS/2 Warp 使用详解

张树增 颜昌盛 苏 亚 编著

电子科技大学出版社

内 容 简 介

本书十分详尽地叙述了 OS/2 Warp 的主要功能,提供了安装和有效地使用 OS/2 Warp 的详尽资料、基本概念、实用技巧和技术细节。主要内容有: OS/2 概述, OS/2 Warp 的简易安装和高级安装, 设置硬盘, 如何使用 OS/2 Warp, 配置 OS/2 系统, 视频、打印机、多媒体的使用, 如何解决安装和运行中遇到的问题, 对 CONFIG. SYS 文件的解释, 如何优化系统性能, 如何运行 OS/2、DOS、Windows 应用程序, 使用 REXX 语言进行 Shell 编程, OS/2 命令和实用程序, 键盘和鼠标器的使用, 系统提示信息对照等。

本书集中了作者的使用经验,叙述简洁、准确,层次分明,可操作性强。本书适用于需要了解和使用的 OS/2 Warp 的初学者、有一定经验的用户和技术专家,也可作为大专院校计算机专业师生的参考教材。

OS/2 Warp 使用详解

张树增 颜昌盛 苏 亚 编著

*

电子科技大学出版社出版

(成都建设北路二段四号)邮编 610054

温江人民印刷厂印刷

新华书店经销

*

开本 787×1092 1/16 印张 41.5 字数 1009 千字

版次 1998 年 1 月第 1 版 印次 1998 年 1 月第 1 次印刷

印数 1—2500 册

ISBN 7—81043—839—5/TP·354

定价: 88.00 元

前 言

IBM OS/2 Warp 是当今世界上 PC 机先进的 32 位多任务单用户操作系统。它易于安装和使用,功能强大且稳定;采用图形、窗口作为用户界面;用户可以运行多任务并可运行 DOS、Windows 应用软件;集服务器和客户机功能于一身;提供多媒体支持等。通过 OS/2 Warp 操作系统,可以充分发挥 PC 机的能力,使用户高效地、简便地进行工作。

当前,介绍 OS/2 Warp 的中文书籍很少,这给国内同行和广大读者了解和使用 OS/2 Warp 造成一定的困难。为满足国内同行的迫切要求,根据我们学习和使用 OS/2 Warp 的实践经验,写成本书,希望本书的出版能满足广大同行的需求,为推广和普及 OS/2 Warp 起到一点促进作用。

本书面向广大计算机用户和读者,包括有经验的 DOS、Windows 和 UNIX 用户,以及有一定经验的 OS/2 Warp 用户和技术专家。也适用于初学者、对 OS/2 Warp 知之甚少的用户,甚至对任何操作系统都不太了解的用户。

本书包含安装和有效使用 OS/2 Warp 的全部资料、基本概念、实用技巧和技术细节。本书的起点不高,但在广度上和深度上围绕如何具体使用 OS/2 Warp 进行深入展开。在写作中,力求兼顾不同层次用户和读者的需求,通俗、全面、客观地介绍 OS/2 Warp 操作系统。

本书由 23 章和两个附录组成。

第 1 章介绍 OS/2 的历史、基本特征、基本概念和技术优势。第 2 章介绍 OS/2 Warp 简易安装。第 3 章介绍设置硬盘。第 4 章介绍高级安装(Advanced Installation)。第 5 章介绍使用桌面。第 6 章介绍配置系统(System Setup)。第 7 章介绍自动启动对象。第 8 章介绍 OS/2 Warp 的使用。第 9 章介绍视频。第 10 章介绍打印机。第 11 章介绍多媒体。第 12 章介绍如何解决安装和运行中遇到的问题。第 13 章详细解释 OS/2 的 CONFIG.SYS 文件中的主要语句及修复损坏的 CONFIG.SYS 文件的方法。第 14 章介绍如何优化内存管理和改善运行 OS/2、DOS、Windows 程序的性能等。第 15 章介绍 DOS 应用程序的兼容性,OS/2 应用程序的兼容性等。第 16 章介绍如何启动 WIN-OS/2、使用 WIN-OS/2 设置等。第 17 章介绍 REXX 语言的一般情况,如 REXX 过程中的元素、变量、算术运算以及注释、REXX 的控制语句、高级 REXX 功能等。第 18 章详细介绍 REXX 实用函数。第 19 章详细介绍 REXX 语言的关键字指令。第 20 章详细介绍 REXX 的嵌入函数的语法。第 21 章介绍 OS/2 命令和实用程序的重要概念、操作环境及描述它们的方法——语法图和命令列表。第 22 章详细介绍使用和维护文件及目录的命令、用于管理 OS/2 系统上的程序的命令、使用和维护磁盘及软盘的命令。第 23 章详细介绍用于问题判断的命令、系统设置与控制命令、供批处理文件及命令处理操作使用的命令、设备驱动程序、键盘设置命令、模式设置命令。附录 1 介绍键盘和鼠标器的使用;附录 2 为系统提示信息对照。

本书的编著工作由张树增组织完成。其中,第 1、3、5、15 章由张树增编写,第 2、4、6、9、10、

11、14、16 章及附录 2 由苏亚编写,第 7、8、12、13、17、18、19、20、21、22、23 章及附录 1 由颜昌盛编写。张树增统编全书并定稿。

在本书的编写过程中,得到 IBM 公司个人产品部孙秀芳经理、樊利小姐的帮助,得到铁道部电子计算技术中心领导的支持,特在此一并表示诚挚的谢意。

由于作者的学识和经验有限,加之时间紧迫,遗漏和谬误之处在所难免,恳请读者批评指正,不胜感谢。

作 者

目 录

第1章 OS/2 概述	(1)
1.1 OS/2 的历史	(1)
1.2 什么是 OS/2 Warp	(2)
1.3 OS/2 Warp 的家族	(3)
1.4 为什么要研制 OS/2	(4)
1.5 OS/2 是单用户多任务操作系统	(4)
1.5.1 多任务操作系统	(4)
1.5.2 CPU 的使用	(5)
1.5.3 OS/2 Warp 的多任务处理	(6)
1.6 实方式与保护方式	(8)
1.7 OS/2 与 DOS 的兼容性	(8)
1.8 虚拟存储及虚拟设备	(9)
1.8.1 DOS 系统内存空间的使用	(9)
1.8.2 程序段交换与虚拟存储	(10)
1.8.3 虚拟设备	(14)
1.9 OS/2 Warp 的内存分配和处理	(14)
1.10 为什么要选择 OS/2	(15)
1.10.1 OS/2 Warp 易于安装	(16)
1.10.2 OS/2 Warp 易于使用	(16)
1.10.3 OS/2 Warp 界面友好	(16)
1.10.4 OS/2 Warp 速度快	(16)
1.10.5 OS/2 Warp 威力大	(17)
1.10.6 OS/2 Warp 具有崩溃保护能力	(18)
1.10.7 OS/2 Warp 提供多媒体支持	(18)
第2章 OS/2 Warp 的简易安装	(19)
2.1 安装 OS/2 Warp 的硬件要求	(19)
2.1.1 最低内存需求	(19)
2.1.2 芯片	(19)
2.1.3 硬盘	(19)
2.1.4 SVGA 还是 XGA 显示器 ?	(20)
2.1.5 “最小机器”	(20)
2.2 安装 OS/2 Warp 的软件环境	(21)
2.3 安装前的准备工作	(21)
2.4 选择安装方法	(22)
2.5 简易安装(Easy Installation)	(23)
2.5.1 准备资料	(23)
2.5.2 简易安装过程	(23)

2.6 使用双引导在 OS/2 和 DOS 之间切换	(27)
2.6.1 启动双引导(Dual Boot).....	(27)
2.6.2 在安装 OS/2 之后安装 DOS	(28)
2.6.3 双引导不起作用怎么办	(28)
2.7 使用 Windows	(28)
2.7.1 运行 Windows 程序	(29)
2.7.2 在安装 OS/2 之后安装 Windows	(29)
2.8 用户在安装时遇到问题该怎么办	(29)
第3章 设置硬盘	(31)
3.1 什么是引导管理程序(Boot Manager)	(31)
3.2 硬盘分区	(32)
3.2.1 划分硬盘分区	(32)
3.2.2 计划引导管理程序的设置	(35)
3.3 FDISK 实用程序	(36)
3.3.1 FDISK 屏幕.....	(36)
3.3.2 选项菜单	(36)
3.4 建立引导管理程序设置	(38)
3.4.1 删除现有分区	(38)
3.4.2 建立引导管理程序分区	(38)
3.4.3 为其他操作系统建立分区	(39)
3.4.4 为 OS/2 建立分区	(41)
3.4.5 为 OS/2 分区指定选项	(41)
3.4.6 指定缺省操作系统	(42)
3.4.7 设置菜单显示时间	(42)
3.4.8 设置菜单模式	(42)
3.5 选取文件系统	(43)
3.6 从 OS/2 设置和安装窗口改变系统选项	(43)
3.6.1 在逻辑驱动器中安装交换文件和 WIN-OS/2 支持	(43)
3.6.2 在安装过程中修改 CONFIG.SYS 文件	(44)
第4章 高级安装	(45)
4.1 计划设置引导管理程序(Boot Manager)	(45)
4.2 安装操作系统	(45)
4.2.1 建立一个引导管理程序分区、一个供 DOS 和 Windows 用的主分区、一个供 OS/2 和数据用的逻辑驱动器	(46)
4.2.2 建立一个引导管理程序分区、保留现有的 DOS 和 Windows 主分区(不重新分区)并建立一个供 OS/2 数据用逻辑驱动器	(51)
4.2.3 在第一个硬盘上建立一个引导管理程序分区和一个供 DOS 和 Windows 用的主分区,在第二个硬盘上建立供 OS/2 和数据用逻辑驱动器	(56)
4.2.4 建立一个 OS/2 用的主分区和一个数据用的逻辑驱动器	(62)
4.2.5 建立一个 OS/2 用的主分区	(66)
4.3 配置引导管理程序菜单	(70)
4.3.1 设置菜单显示时间	(71)
4.3.2 设置菜单方式	(71)
4.3.3 绕过引导管理程序菜单	(72)

4.4 使用应答文件安装 OS/2	(72)
4.4.1 了解应答文件安装	(72)
4.4.2 将样本应答文件加到系统中	(72)
4.4.3 修改样本应答文件	(72)
4.4.4 拷贝应答文件到软盘 1	(73)
第5章 使用桌面	(75)
5.1 理解术语	(75)
5.2 使用指导教学	(75)
5.3 了解桌面	(77)
5.4 使用弹出式菜单	(78)
5.4.1 标准的弹出式菜单	(78)
5.4.2 显示桌面的弹出式菜单	(79)
5.4.3 显示一个图标对象的弹出式菜单	(79)
5.4.4 显示一个窗口的弹出式菜单	(80)
5.5 使用设置笔记本	(80)
5.6 查找信息	(81)
5.6.1 获取帮助	(81)
5.6.2 查看联机信息	(82)
5.7 使用快速启动板(LaunchPad)	(83)
5.7.1 使用快速启动板按钮	(83)
5.7.2 使用快速启动板上的对象	(85)
5.7.3 设置快速启动板	(86)
5.7.4 在快速启动板上增加对象	(87)
5.7.5 从快速启动板上删除对象	(88)
5.7.6 卸下抽屉	(88)
5.8 清理桌面	(89)
5.8.1 显示最小化窗口显示程序中的对象	(89)
5.8.2 将对象最小化到桌面	(90)
5.8.3 将对象最小化到最小化窗口显示程序中	(90)
5.9 窗口的使用	(91)
5.9.1 窗口的组成	(91)
5.9.2 窗口的大小	(91)
5.9.3 窗口的移动	(92)
5.9.4 窗口的滚动	(92)
5.9.5 窗口的缩小	(93)
5.9.6 使用窗口列表	(94)
5.9.7 窗口的放大	(94)
5.9.8 窗口的关闭	(95)
第6章 配置系统	(96)
6.1 颜色选用区(Color Palette)	(96)
6.1.1 更改屏幕颜色	(96)
6.1.2 更改对象标题的颜色	(98)
6.1.3 更改颜色选用区的颜色	(99)
6.2 国别(Country)	(100)

6.3 安装设备驱动程序 (Device Driver Install)	(100)
6.4 字体选用区 (Font Palette)	(101)
6.4.1 更改字体	(102)
6.4.2 为字体选用区选取字样样本	(102)
6.4.3 在系统中增加字体	(103)
6.4.4 从系统中删除字体	(104)
6.5 键盘 (Keyboard)	(104)
6.6 增加程序 (Add Programs)	(106)
6.7 鼠标 (Mouse)	(106)
6.8 方案选用区 (Scheme Palette)	(107)
6.8.1 更改颜色方案	(108)
6.8.2 整体更改颜色方案	(108)
6.8.3 更改方案选用区上的颜色	(109)
6.8.4 更改一种方案中的字体	(110)
6.9 音响 (Sound)	(110)
6.10 缓冲池 (Spooler)	(111)
6.10.1 启用缓冲池	(111)
6.10.2 更改缓冲池路径	(111)
6.10.3 更改打印优先级	(112)
6.10.4 停用缓冲池	(112)
6.11 系统 (System)	(114)
6.11.1 确认删除动作	(114)
6.11.2 管理键盘和鼠标操作	(114)
6.11.3 解决标题冲突	(115)
6.11.4 更改系统缺省设置	(116)
6.11.5 打印屏幕	(116)
6.11.6 显示标志图	(116)
6.11.7 更改屏幕分辨率	(117)
6.12 系统时钟 (System Clock)	(118)
6.13 WIN-OS/2 设置 (WIN-OS/2 Setup)	(118)
6.14 电源 (Power)	(120)
6.14.1 电源对象	(121)
6.14.2 电源设置	(121)
6.14.3 电源状态	(122)
6.14.4 挂起方式	(123)
6.15 选择安装 (Selective Install)	(124)
6.15.1 安装后增加选项	(124)
6.15.2 安装后增加联机文档	(125)
6.15.3 更改显示适配器支持	(125)
6.15.4 安装后增加 PCMCIA 支持	(125)
6.16 PCMCIA	(126)
6.16.1 安装 PCMCIA	(127)
6.16.2 PCMCIA 组件	(127)
6.16.3 即插即用 PCMCIA (Plug and Play for PCMCIA)	(127)

6.16.4 插座和插卡信息	(127)
6.16.5 选项(Options)	(128)
6.16.6 对象快速启动器(Object Launcher)	(131)
6.17 选择卸装(Selective Uninstall)	(132)
6.18 制作实用程序软盘(Create Utility Diskette)	(133)
第7章 自动启动对象	(135)
7.1 自动启动程序	(135)
7.1.1 使用启动资料夹	(135)
7.1.2 使用 STARTUP.COM 文件	(135)
7.2 防止自动启动	(136)
7.3 按用户需要确定启动用的 CONFIG.SYS	(136)
第8章 OS/2 Warp 的使用	(138)
8.1 使用磁盘驱动器	(138)
8.1.1 关于硬盘和软盘	(138)
8.1.2 存取硬盘和软盘	(139)
8.1.3 格式化磁盘	(144)
8.1.4 检查磁盘	(144)
8.1.5 驱动器 A	(145)
8.2 使用命令提示	(150)
8.2.1 OS/2 命令提示(OS/2 Command Prompt)	(151)
8.2.2 DOS 命令提示(DOS Command Prompt)	(152)
8.2.3 从驱动器 A 启动 DOS	(152)
8.2.4 WIN-OS/2 全屏幕(WIN-OS/2 Full Screen)	(154)
8.2.5 启动多个会话期	(154)
8.2.6 启动和退出 BASICA 和 QBASIC	(155)
8.3 使用碎纸机	(156)
8.3.1 按用户需要指定删除时的确认信息	(156)
8.3.2 为恢复被删除对象准备系统	(157)
8.3.3 恢复被删除对象	(158)
8.4 使用辅助工具	(158)
8.4.1 粘贴板显示程序	(159)
8.4.2 增强型编辑程序	(159)
8.4.3 图符编辑程序	(159)
8.4.4 OS/2 系统编辑程序	(159)
8.4.5 图像显示程序	(160)
8.4.6 脉冲	(160)
8.4.7 搜索及扫描文件	(160)
8.5 使用游戏资料夹	(160)
8.5.1 单人扑克牌(Solitaire Klondike)	(161)
8.5.2 OS/2 国际象棋(OS/2 Chess)	(161)
8.5.3 单人麻将(Mahjongg Solitaire)	(161)
8.6 使用模板(Template)	(161)
8.6.1 从模板资料夹创建对象	(161)
8.6.2 创建对象的模板	(163)

8.6.3 创建另一个对象	(164)
第9章 视频	(166)
9.1 OS/2 的视频设备驱动程序	(166)
9.2 加速驱动程序所支持的分辨率	(167)
9.3 安装视频设备驱动程序	(168)
9.4 更改视频设置	(169)
9.5 使用 SVGA	(169)
9.5.1 在 WIN-OS/2 Full-Screen(全屏幕)会话期中启用 SVGA	(169)
9.5.2 切换到一个不同的显示适配器	(171)
9.5.3 从不正确的显示器类型选择中恢复系统	(171)
9.5.4 获取显示器配置的信息	(171)
9.5.5 切换到性能较差的显示器	(172)
9.6 使用 XGA	(172)
9.6.1 XGA-2 显示器类型失效	(172)
9.6.2 从不正确的显示器类型选择中恢复系统	(172)
9.6.3 更改屏幕分辨率和颜色数	(173)
9.7 膝上式液晶显示器或单色等离子显示器	(173)
第10章 打印机	(174)
10.1 理解术语	(174)
10.2 使用打印机对象	(176)
10.2.1 创建打印机对象	(176)
10.2.2 改变缺省打印机对象	(177)
10.2.3 设置输出到文件的打印机对象	(177)
10.2.4 保留或释放打印机对象	(177)
10.2.5 查看打印机对象中的作业信息	(177)
10.2.6 删除打印机对象	(178)
10.3 使用打印机驱动程序	(178)
10.3.1 安装打印机驱动程序	(179)
10.3.2 改变缺省打印机驱动程序	(184)
10.3.3 替换打印机驱动程序	(184)
10.3.4 改变打印机驱动程序	(185)
10.3.5 删除打印机驱动程序	(185)
10.4 安装打印机端口	(186)
10.4.1 改变端口设置	(186)
10.4.2 打印机端口类型	(186)
10.4.3 共用打印机(Pooling Printers)	(187)
10.4.4 删除打印机端口	(188)
10.5 安装队列驱动程序	(188)
10.5.1 改变队列驱动程序	(188)
10.5.2 启用消隐(Reverse Clipping)	(189)
10.5.3 删除队列驱动程序	(189)
10.6 设置打印机性能	(190)
10.6.1 安装和删除打印机字体	(191)
10.6.2 改变打印机格式	(191)

10.7 设置作业特性	(192)
10.7.1 设置缺省作业特性	(192)
10.7.2 设置打印机驱动程序的缺省作业特性	(193)
10.7.3 打印时提示作业特性	(193)
10.7.4 从程序内选取作业特性	(194)
10.8 打印	(194)
10.8.1 打印数据文件对象	(194)
10.8.2 打印帮助标题	(195)
10.8.3 打印屏幕	(195)
10.8.4 用程序打印	(195)
10.8.5 在命令行打印	(196)
10.8.6 打印输出到 COM 端口	(196)
10.8.7 打印输出到文件	(197)
10.8.8 在工作台 Shell 外打印	(197)
10.8.9 在其它系统上打印	(198)
10.8.10 设置打印时间	(198)
10.9 管理被打印的作业	(198)
10.9.1 使用打印作业的弹出式菜单	(198)
10.9.2 查看被挂起的作业特性	(200)
10.9.3 创建与打印机相关的作业	(201)
10.9.4 改变打印优先级	(201)
10.9.5 作业打印的状态消息	(201)
10.9.6 指定分页	(202)
10.10 解决打印时的问题	(202)
10.10.1 问题及解决方法	(202)
10.10.2 打印机错误信息	(209)
10.10.3 打印机支持	(210)
10.10.4 为不被支持的打印机模拟 OS/2 打印机驱动程序	(212)
第 11 章 多媒体	(213)
11.1 使用音响	(214)
11.1.1 设置系统音响	(214)
11.1.2 播放和录制数字音频	(215)
11.1.3 播放 MIDI 文件	(216)
11.1.4 播放音乐 CD	(217)
11.1.5 设置音量值	(218)
11.2 使用视频	(219)
11.2.1 播放电影文件	(220)
11.2.2 OS/2CD-ROM 上的 AVI 电影	(221)
11.2.3 录制电影	(221)
11.2.4 播放动画文件	(222)
11.2.5 播放视盘	(222)
11.3 安装多媒体支持	(223)
11.3.1 安装 OS/2 之后加入多媒体支持	(223)
11.3.2 删除对一个多媒体设备的支持	(223)

11.3.3 重新配置多媒体设备	(224)
11.3.4 加入 Windows 音频支持	(224)
11.4 使用多媒体设置	(231)
11.4.1 视频调整	(231)
11.4.2 变换 TV 频道	(232)
第 12 章 解决安装和运行中的问题	(233)
12.1 安装中遇到问题怎么办	(233)
12.1.1 出现问题怎么办	(233)
12.1.2 编辑软盘 1 上的 CONFIG.SYS 文件	(233)
12.1.3 安装过程中的错误信息	(234)
12.2 安装后遇到问题怎么办	(236)
12.2.1 出现问题怎么办	(236)
12.2.2 编辑根目录中的 CONFIG.SYS 文件	(236)
12.2.3 启动问题	(237)
12.2.4 内存问题	(238)
12.2.5 显示问题	(238)
12.2.6 鼠标问题	(244)
12.2.7 CD-ROM 问题	(246)
12.2.8 硬盘问题	(247)
12.2.9 桌面问题	(248)
12.2.10 恢复过程	(250)
第 13 章 对 CONFIG.SYS 文件的解释	(258)
13.1 OS/2 的 CONFIG.SYS 文件	(258)
13.2 修复损坏的 CONFIG.SYS 文件的方法	(258)
13.3 CONFIG.SYS 文件中主要语句的说明	(258)
13.3.1 IFS = C: \ OS2 \ HPFS. IFS / CACHE; 512 / CRECL; 4 / AUTOCHECK ; C	(258)
13.3.2 PAUSEONERROR = YES	(259)
13.3.3 PROTSHELL = C: \ OS2 \ PMSHELL. EXE	(259)
13.3.4 SET VUSER. INI = C: \ OS2 \ OS2. INI	(259)
13.3.5 SET SYSTEM. INI = C: \ OS2 \ OS2SYS. INI	(259)
13.3.6 SET OS2. SHELL = C: \ OS2 \ CMD. EXE	(259)
13.3.7 SET AUTOSTART = PROGRAMS, TASKLIST, FOLDERS	(259)
13.3.8 SET RUNWORKPLACE = C: \ OS2 \ PMSHELL. EXE	(260)
13.3.9 SET RESTARTOBJECTS = YES	(260)
13.3.10 SET COMSPEC = C: \ OS2 \ CMD. EXE	(260)
13.3.11 LIBPATH = . ; C: \ OS2 \ DLL; C: \ OS2 \ MDOS; C: \ ; C: \ OS2 \ APPS \ DLL;	(260)
13.3.12 SET PATH = C: \ OS2; C: \ OS2 \ SYSTEM; C: \ OS2 \ MDOS \ WINOS2; C: \ OS2 \ INSTALL; C: \ ; C: \ OS2 \ MDOS; C: \ OS2 \ APPS;	(260)
13.3.13 SET DPATH = C: \ OS2; C: \ OS2 \ SYSTEM; C: \ OS2 \ MDOS \ WINOS2; C: \ OS2 \ INSTALL; C: \ ; C: \ OS2 \ MDOS; C: \ OS2 \ APPS;	(260)
13.3.14 SET PROMPT = [\$ P]	(260)
13.3.15 SET HELP = C: \ OS2 \ HELP \ ; C: \ OS2 \ HELP \ TUTORIAL;	(261)
13.3.16 SET GLOSSARY = C: \ OS2 \ HELP \ GLOSS	(261)
13.3.17 SET DIRCMD = /ON/P	(261)

13.3.18	PRIORITY_DISK_IO = YES	(261)
13.3.19	PRIORITY = DYNAMIC	(262)
13.3.20	FILES = 20	(262)
13.3.21	DEVICE = C: \ OS2 \ TESTCFG.SYS TESTCFG.SYS	(262)
13.3.22	DEVICE = C: \ OS2 \ PMDD.SYS PMDD.SYS	(262)
13.3.23	BUFFERS = 20	(262)
13.3.24	IOPL = YES	(262)
13.3.25	DISKCACHE = 256, LW	(263)
13.3.26	MAXWAIT = 3	(263)
13.3.27	MEMMAN = SWAP, MOVE, PROTECT	(263)
13.3.28	SWAPPATH = C: \ OS2 \ SYSTEM 512 2000	(263)
13.3.29	BREAK = OFF	(264)
13.3.30	THREADS = 256	(264)
13.3.31	PRINTMONBUFSIZE = 134, 134, 134	(264)
13.3.32	COUNTRY = 001, C: \ OS2 \ SYSTEM \ COUNTRY.SYS	(264)
13.3.33	SET KEYS = ON	(264)
13.3.34	REM SET DELDIR = C: \ DELETE, 512	(264)
13.3.35	BASEDEV = PRINT01.SYS BASEDEV = IBM1FLPY.ADD BASEDEV = IBM1S506.ADD BASEDEV = OS2DASD.DMD	(265)
13.3.36	SET BOOKSHELF = C: \ GAMATCH; C: \ OS2 \ BOOK	(265)
13.3.37	SET EPATH = C: \ OS2 \ APPS	(265)
13.3.38	DEVICE = C: \ OS2 \ APPS \ SASYNCD.B.SYS	(265)
13.3.39	PROTECTONLY = NO	(265)
13.3.40	SHELL = C: \ OS2 \ MDOS \ COMMAND.COM C: \ OS2 \ MDOS \ P	(265)
13.3.41	FCBS = 16, 8	(266)
13.3.42	RMSIZE = 640	(266)
13.3.43	DEVICE = C: \ OS2 \ MDOS \ VEMM.SYS	(266)
13.3.44	DEVICE = C: \ OS2 \ MDOS \ VMOUSE.SYS	(266)
13.3.45	DOS = LOW, NOUMB	(266)
13.3.46	DOS = HIGH	(266)
13.3.47	DEVICE = C: \ OS2 \ MDOS \ VXMS.SYS/UMB	(266)
13.3.48	DEVICE = C: \ OS2 \ MDOS \ VCDROM.SYS	(266)
13.3.49	DEVINFO = SCR, VGA, C: \ OS2 \ VIOTBL.DCP	(267)
13.3.50	DEVICE = C: \ OS2 \ MDOS \ VVGA.SYS	(267)
13.3.51	DEVICE = C: \ OS2 \ POINTDD.SYS	(267)
13.3.52	DEVICE = C: \ OS2 \ MOUSE.SYS SERIAL = COM1 QSIZE = 10	(267)
13.3.53	DEVICE = C: \ OS2 \ COM.SYS	(267)
13.3.54	DEVICE = C: \ OS2 \ MDOS \ VCOM.SYS	(267)
13.3.55	CODEPAGE = 437, 850	(267)
13.3.56	DEVINFO = KBD, US, C: \ OS2 \ KEYBOARD.DCP	(268)
13.4	CONFIG.SYS 文件举例	(268)
第 14 章	系统性能的考虑	(271)
14.1	内存管理	(271)
14.1.1	确定磁盘高速缓存的大小(DISKCACHE)	(271)

14.1.2 设置对换内存	(271)
14.1.3 节省硬盘空间	(272)
14.2 改善性能	(272)
14.2.1 OS/2 程序的设置	(272)
14.2.2 DOS 程序的设置	(272)
14.2.3 Windows 程序的设置	(273)
14.3 COM 端口的设置	(273)
14.3.1 设置 COM 端口的中断请求	(273)
14.3.2 启用 COM 端口	(274)
14.3.3 解决通信问题	(275)
14.3.4 设置 FAX 卡	(276)
第 15 章 应用程序的考虑	(277)
15.1 DOS 应用程序的兼容性	(277)
15.1.1 DOS 应用程序实例	(277)
15.1.2 改善程序的兼容性	(279)
15.1.3 运行特定版本的 DOS	(281)
15.2 DOS 映像的使用	(281)
15.2.1 制作 DOS 映像软盘	(281)
15.2.2 创建 DOS 映像	(282)
15.2.3 使用 DOS 映像	(283)
15.3 Windows 应用程序的兼容性	(283)
15.3.1 Windows 应用程序实例	(284)
15.3.2 提高 Windows 程序性能	(285)
15.4 OS/2 应用程序的兼容性	(286)
15.5 DOS 和 Windows 多媒体应用程序的兼容性	(287)
15.5.1 DOS 和 Windows 多媒体应用程序实例	(287)
15.5.2 不兼容程序	(287)
15.6 在 OS/2 上玩游戏	(289)
15.7 注意事项	(291)
15.7.1 Windows 中文支持	(291)
15.7.2 SVGA(Super VGA)与 DOS 和 Windows 会话期	(291)
15.7.3 Windows 鼠标驱动程序	(291)
15.7.4 西文 OS/2 上中文环境的支持	(292)
第 16 章 运行 Windows 程序	(293)
16.1 启动 WIN-OS/2	(293)
16.1.1 WIN-OS/2 命令提示(Command Prompts)	(293)
16.1.2 高级 WIN-OS/2 设置	(294)
16.1.3 定位 Windows 程序	(294)
16.1.4 设置标准或增强模式	(294)
16.2 使用 WIN-OS/2 设置	(295)
16.2.1 键盘设置(Keyboard settings)	(295)
16.2.2 内存设置(Memory settings)	(296)
16.2.3 鼠标和触摸屏幕设置(Mouse and Touch-Sensitive Screen settings)	(299)
16.2.4 打印机设置(Printer settings)	(300)

16.2.5	视频设置 (Video settings)	(300)
16.2.6	与硬件相关的设置	(302)
16.2.7	WIN-OS/2 特定设置	(307)
16.2.8	改变 WIN-OS/2 设置	(308)
16.2.9	打印机或文件的 WIN-OS/2 打印设置	(309)
16.2.10	从一个文件中装入 WIN-OS/2 设置	(309)
16.3	在 WIN-OS/2 会话期中运行	(310)
16.3.1	在一个窗口会话期中运行 Windows 程序	(310)
16.3.2	从一个窗口独立会话期中的桌面上运行 Windows 程序	(311)
16.3.3	在全屏幕环境中运行 Windows 程序	(311)
16.3.4	从 WIN-OS/2 命令提示下自动启动程序	(312)
16.3.5	在一个 WIN-OS/2 会话期中启动 DOS 或 OS/2 程序	(313)
16.3.6	安装新的 Windows 程序	(313)
16.4	使用粘贴板和动态数据交换 (DDE) 功能	(314)
16.4.1	将粘贴板和动态数据交换 (DDE) 改为对所有 WIN-OS/2 会话期专用	(314)
16.4.2	对 WIN-OS/2 独立会话期, 将粘贴板和动态数据交换 (DDE) 改为专用	(314)
16.4.3	将信息拷贝或剪切到公用粘贴板上	(315)
16.4.4	拷贝到 DOS 和 OS/2 会话期或从 DOS 和 OS/2 程序会话期拷贝	(315)
16.4.5	在一个 WIN-OS/2 会话期内拷贝或移动信息	(316)
第 17 章	Shell 编程——使用 REXX 语言	(317)
17.1	关于 REXX 语言	(317)
17.2	REXX 过程中的元素	(319)
17.2.1	注释	(319)
17.2.2	字符串	(319)
17.2.3	指令	(320)
17.2.4	命令	(321)
17.2.5	赋值	(321)
17.2.6	标号	(321)
17.3	变量、算术运算以及注释	(322)
17.3.1	变量	(322)
17.3.2	操作符	(324)
17.4	REXX 的控制语句	(325)
17.4.1	IF—THEN—ELSE	(326)
17.4.2	DO—END 组合指令	(327)
17.4.3	SELECT 指令	(327)
17.4.4	NOP 指令	(329)
17.4.5	比较	(329)
17.4.6	NOT 运算符	(329)
17.4.7	AND 操作符	(330)
17.4.8	OR 操作符	(330)
17.4.9	循环	(330)
17.5	高级 REXX 功能 (Functions)	(334)
17.5.1	REXX 函数	(335)
17.5.2	嵌入函数	(335)

17.5.3	DATATYPE()	(335)
17.5.4	SUBSTR()	(336)
17.5.5	CALL	(336)
17.5.6	REXX.CMD 文件命令	(338)
17.5.7	错误信息	(338)
17.6	PMREXX	(339)
17.7	REXXTRY	(341)
17.8	队列服务	(341)
17.8.1	存取队列	(341)
17.8.2	RXQUEUE 函数	(341)
17.8.3	特殊考虑	(343)
17.8.4	独立进程	(343)
17.8.5	多道程序设计考虑	(343)
第 18 章	Shell 编程——REXX 实用函数:RexxUtil	(344)
18.1	磁盘、文件和目录操作之 RexxUtil 函数	(344)
18.1.1	SysDriveInfo	(344)
18.1.2	SysDriveMap	(345)
18.1.3	SysFileDelete	(345)
18.1.4	SysFileTree	(345)
18.1.5	SysFileSearch	(347)
18.1.6	SysGetEA	(348)
18.1.7	SysMkDir	(348)
18.1.8	SysPutEA	(349)
18.1.9	SysRmDir	(349)
18.1.10	SysSearchPath	(350)
18.1.11	SysTempFileName	(350)
18.2	屏幕、光标及屏幕操作之 RexxUtil 函数	(351)
18.2.1	SysCls	(351)
18.2.2	SysCurPos	(351)
18.2.3	SysCurState	(351)
18.2.4	SysGetKey	(351)
18.2.5	SysTextScreenRead	(352)
18.2.6	SysTextScreenSize	(352)
18.3	OS/2 系统命令之 RexxUtil 函数	(352)
18.3.1	SysIni	(352)
18.3.2	SysOS2Ver	(354)
18.3.3	SysSetIcon	(354)
18.3.4	SysSleep	(354)
18.3.5	SysWaitNamedPipe	(354)
18.4	对象操作之 RexxUtil 函数	(355)
18.4.1	SysCreateObject	(355)
18.4.2	SysDeregisterObjectClass	(355)
18.4.3	SysDestroyObject	(356)
18.4.4	SysQueryClassList	(356)