

 电脑报 东方工作室

macromedia

**DREAMWEAVER**

李彦 欧阳 著

**MX**

**快速上手**

Dreameaver MX 最新功能

实用入门教材

实例详解

四川电子音像出版中心 出版



# Dreamweaver MX

## 快速上手

李彦 欧阳 著



四川电子音像出版中心

## 内容简介

Macromedia 的 Dreamweaver MX 是一款功能强大、使用方便、界面友好的网页制作工具，目前市面上关于 Dreamweaver 的书籍不少，但大部分的书籍只是简单的将帮助文件进行了翻译与重新组织，有些类似于手册的性质，并不便于系统的学习 Dreamweaver 和制作网页制作技术；有些书籍又只是讲述一些枯燥的 HTML 语言或者罗列一些复杂的源代码，使得基础较差的朋友无从下手。本书从介绍菜单入手，总览 Dreamweaver MX 的功能，再一步一步的详细讲解网页制作的基本技术，其中还介绍了许多笔者在制作网页过程中的心得和体会，相信能对读者朋友快速掌握网页制作有一定的帮助作用。在网页制作的基础技术之上，本书还专门有一篇的内容是讲解一些网页制作高级技巧的，对每一类技巧的讲解时，尽量做到讲清其原理，使得读者能够举一反三的应用技巧，做到“授人以渔而非授人以鱼”。

本书是学习利用 Dreamweaver MX 进行网页制作技术的一本好的教材。

### 版权所有 盗版必究

举报电话：四川省版权局：(028) 6636481

四川电子音像出版中心：(028) 6266762

书 名	Dreamweaver MX 快速上手
文 本 著 作 者	李彦 欧阳
审 校 / 责 任 编 辑	陈学韶
CD 制 作 者	电脑报东方工作室
出 版 / 发 行 者	四川电子音像出版中心
地 址	成都市桂花巷 21 号 (610015)
经 销	各地新华书店、软件连锁店
CD 生 产 者	东方光盘制造有限公司
文 本 印 刷 者	重庆升光电力印务有限公司
规 格 / 开 本	787 毫米×1092 毫米 16 开 16.75 印张 402 千字
版 次 / 印 次	2002 年 6 月第 1 版 2002 年 6 月第 1 次印刷
印 数	1—5000 册
版 本 号	ISBN 7-900355-30-8/TP·17
定 价	20.00 元(1CD,含配套书)

# 前言

Macromedia 公司从未放松过对技术、对产品的完美追求,在最新推出的 Macromedia Studio MX 套件中,囊括了几乎所有的 Macromedia 公司的优秀产品,其中当然也包括了 Dreamweaver MX。

笔者是从1998年年底开始接触 Dreamweaver 这个软件的,当时的流行版本是 2.0,其优秀的界面组织方式、先进的网站管理思路都无不给人以深刻的启迪。Dreamweaver 的每一次升级都会溶入一些先进适用的功能,但没有任何一次升级比得这次 MX 的升级, Dreamweaver MX 集成网页设计制作、网络应用程序开发、远程站点管理等诸多功能于一身,但其中的精华部分仍然体现在对网页的设计制作功能之上。

根据长期以来使用 Dreamweaver 软件的经验,笔者分了三个篇章来讲解 Dreamweaver MX 的各项功能。

第1篇是基础篇。Dreamweaver MX 与其它的 Windows 应用软件相似,其菜单包括了整个软件的几乎全部功能。此篇对每一项菜单功能都有详尽的讲解,包括对弹出的对话框的使用方法的说明,如果这项菜单功能与后面篇章内容有重复时,会予以说明。因此读者朋友可以先阅读一遍第1篇的内容,对 Dreamweaver MX 有一个整体的认识。笔者在长期对 Dreamweaver 软件的教学过程中经过反复实践证明,这是了解该软件的最快最好的途径。在日后使用软件时,第1篇又可以作为参考资料进行查阅,非常方便的了解某项菜单的功能和用法。

第2篇是网页制作篇。网页主要是由网页元素构成,这些网页元素就象建筑工地上的砖和瓦一样,如果想成为网页制作高手,对这些基本元素的深刻了解和掌握是必不可少的。在本篇中,非常详尽细致的讲解了每一种网页元素各类属性及其使用方法,在讲解过程中不是简单的陈列,而是根据笔者平时使用这些元素的经验和体会合理的安排讲解内容和讲解顺序,力求读者能够以最轻松的方式去最全面的了解这些基本的页面元素。

第3篇是提高篇。网页又是组成网站的基本元素,在大批量的处理网站中网页制作问题时,会遇到许多不同的情况,第3篇中将 Dreamweaver MX 中精妙的网站制作处理方式进行了详细的讲解,相信读者仔细理解后会受益匪浅。表格是页面元素中最活跃、最重要,也是使用技巧最多的一种元素之一。尤其是如何利用表格来进行版面布置,是每一位专业的网页者必须掌握的基本技巧,第3篇中专门有一节就是解决这些问题的。

网页制作的关键还是在于创意,对于非艺术专业的朋友来说,做网页最大的困难也就在于创意,本书在附录部分专门收录了相关精彩的文章,相信能够给这些朋友提供一些创意上的帮助。附录中还一篇文章是网站制作高手们总结出来的一些网站制作原则,这些原则是在无穷次失败和成功之后得出的心得与体会,相信也能给网页制作者们一些有益的借鉴。

由于笔者的经验和能力有限,书中难免有些错漏之处,还望各位朋友给予指出,不胜感激。

作者

2002.5.4





# 目录

<b>1 基础篇</b> .....	<b>1</b>
1.1 概况 .....	2
1.2 新增功能 .....	4
1.2.1 页面设计方面 .....	4
1.2.2 代码编辑方面 .....	6
1.2.3 应用程序开发方面 .....	7
1.3 File 菜单功能详解 .....	8
1.4 Edit 菜单功能详解 .....	12
1.5 View 菜单功能详解 .....	20
1.6 Insert 菜单功能详解 .....	25
1.7 Modify 菜单功能详解 .....	32
1.8 Text 菜单功能详解 .....	36
1.9 Commands 菜单功能详解 .....	38
1.10 Site 菜单功能详解 .....	41
1.11 Window 菜单功能详解 .....	42
<b>2 网页制作篇</b> .....	<b>51</b>
2.1 建立站点 .....	52
2.1.1 在 Dreamweaver MX 中建立站点 .....	52
2.1.2 如何新建一个页面 .....	55
2.1.3 定义远程服务器信息 .....	57
2.1.4 工作组协同工作时的文件管理 .....	58
2.1.5 文件同步 .....	60
2.1.6 如何开始一个网站的制作 .....	60
2.1.7 确定网站的主题 .....	61
2.1.8 确定网站的形象 .....	62
2.1.9 规划网站的信息结构 .....	63
2.2 文字 .....	64
2.2.1 文字的属性 .....	65
2.2.2 HTML 格式面板 .....	67

2.2.3 插入特殊文字 .....	69
2.2.4 制作上下滚动的公告栏文字 .....	70
2.2.5 Flash 按钮和 Flash 文字 .....	71
2.3 链接 .....	73
2.3.1 创建一个链接 .....	73
2.3.2 创建锚点 .....	74
2.3.3 下载文件的链接 .....	75
2.3.4 发送电子邮件的链接 .....	76
2.3.5 在站点内修改文件名 .....	77
2.4 表格 .....	78
2.4.1 表格的基本元素 .....	78
2.4.2 建立一个表格 .....	79
2.4.3 表格的属性 .....	81
2.4.4 单元格属性 .....	82
2.4.5 格式化表格 .....	84
2.4.6 表格内容排序 .....	85
2.4.7 拷贝、粘贴和删除表格单元格的内容 .....	86
2.4.8 添加和删除表格的行或列 .....	88
2.4.9 导入和导出表格 .....	89
2.5 图像 .....	90
2.5.1 图像的类型 .....	90
2.5.2 图像的属性 .....	91
2.5.3 定义图像的热键区 .....	94
2.5.4 使用PhotoShop 处理网页图像 .....	95
2.6 层与时间线 .....	107
2.6.1 创建一个层 .....	108
2.6.2 层的属性面板 .....	109
2.6.3 层的工作面板 .....	110
2.6.4 嵌套层 .....	112
2.6.5 层的基本操作 .....	113
2.6.6 层与表格的相互转换 .....	116

2.6.7	时间线.....	118
2.6.8	时间线工作面板.....	120
2.6.9	制作手工画出的随意路径.....	122
2.6.10	修改时间线.....	122
2.7	排版视图.....	125
2.7.1	排版单元格.....	125
2.7.2	排版式表格.....	128
2.7.3	排版式表格的列.....	130
2.7.4	排版式表格的本质.....	131
2.8	CSS 样式表.....	131
2.8.1	认识 CSS 工作面板.....	132
2.8.2	定义 CSS 的类型.....	134
2.8.3	在源代码中设置元素的 CSS 风格.....	136
2.8.4	编辑 CSS 风格.....	137
2.8.5	定义 CSS 风格的内容.....	138
2.8.6	CSS 滤镜.....	147
2.9	框架.....	153
2.9.1	建立框架.....	154
2.9.2	创建嵌套框架集.....	156
2.9.3	选取框架集和框架区域.....	158
2.9.4	设置框架集的属性.....	158
2.9.5	设置框架区域的属性.....	160
2.9.6	浮动框架.....	161
2.10	表单.....	164
2.10.1	创建表单.....	165
2.10.2	表单对象.....	167
2.10.3	一个通过表单发送邮件的实例.....	177
<b>3</b>	<b>提高篇.....</b>	<b>179</b>
3.1	动作.....	180
3.1.1	动作面板和动作的建立.....	180
3.1.2	引发“动作”的事件.....	183

3.1.3 动作的内容 .....	184
3.2 插件 .....	199
3.2.1 Dreamweaver MX 的插件管理工具 .....	200
3.2.2 常见类型的插件使用说明 .....	202
3.3 模板 .....	209
3.3.1 制作模板 .....	210
3.3.2 应用模板生成网页 .....	213
3.3.3 修改模板 .....	216
3.3.4 嵌套模板 .....	218
3.3.5 属性编辑域 .....	218
3.3.6 条件域 .....	221
3.3.7 重复域 .....	223
3.4 库件 .....	226
3.4.1 创建库件 .....	226
3.4.2 添加库件到页面 .....	227
3.5 代码片 .....	228
3.5.1 代码片工作面板 .....	228
3.5.2 增加代码片 .....	229
3.5.3 使用代码片 .....	230
3.6 表格使用的技巧 .....	230
3.6.1 表格用于界面制作 .....	230
3.6.2 表格的分隔线和边框线的显示控制 .....	235
3.6.3 表格用于排版 .....	237
3.6.4 用来表格进行图片的组合 .....	238
附录 .....	243
网站页面视觉构成 .....	244



# 第1篇 基础篇

## chapter 1

自从Macromedia公司发布Flash MX以来，无数的网页制作爱好者都在期盼Dreamweaver新版本的推出。不出所料，Dreamweaver的新版本也取名为Dreamweaver MX，其版本号是6.0，应该是与新版的Flash版本保持一致吧。说实话，Dreamweaver 4.0.3的中文版还没有用过瘾，又迎来了全新感觉的Dreamweaver MX，这不能不说是网页制作爱好者的福音，也可看得出Macromedia公司发展的劲头之猛。

# 1

**Dreamweaver MX**

**快速上手**

## 1.1 概况

Dreamweaver MX 的安装工具仍然是用的微软的 InstallShield, 界面非常的友好, 而且 Dreamweaver MX 的全新标识给人一种更简洁、更专业、更有深韵的感觉。安装完成以后, 细心的朋友可能就会发现在程序组中 Dreamweaver MX 的图标和 Flash MX 程序组的图标在同一个“Macromedia”的程序组目录下, 这改变了原来每个产品都有一个不同的程序组的作法。



图 1-1-1 全新的 Dreamweaver MX 标识



图 1-1-2 精致的 Dreamweaver MX 程序图标



图 1-1-3 Dreamweaver MX 插件管理工具图标



与 Dreamweaver 4.0 一样，安装 Dreamweaver MX 的同时，也安装了一个外部插件管理工具（关于这个工具的用法，将在本书第 3.3 节中有详细讲解）。

第一次运行 Dreamweaver MX 时，系统会弹出一个如图 1-1-4 所示的工作区界面设置对话框。

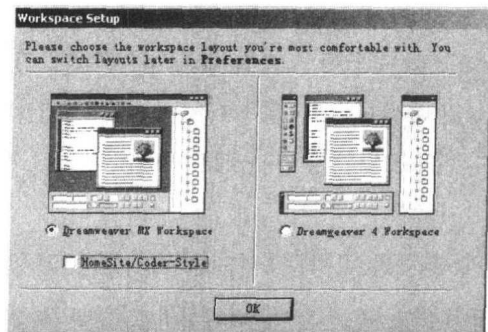


图 1-1-4 工作区界面设置框

设置框上有三个选项：

- Dreamweaver MX Workspace：选择此项是按 Dreamweaver MX 的界面进行显示；
- HomeSite/Code-style：仿 Macromedia 公司的 HomeSite 和 ColdFusion Studio 等代码编辑软件的界面显示。此项与上一项是相联系的，只有选择了第一项，才有可能选择此项。此项与上一项的界面风格其实是一样的，只不过工具条的位置稍作调整而已。
- Dreamweaver 4 Workspace：选择此项是按 Dreamweaver 4 的界面风格进行显示。前两项的风格是 Dreamweaver MX 的 MDI 风格，此项是与 Dreamweaver 4 及之前版本的界面风格保持一致，仍然使用浮动面板的方式进行显示。

这里笔者建议采用第一种方式，也是系统默认的方式进行设置。

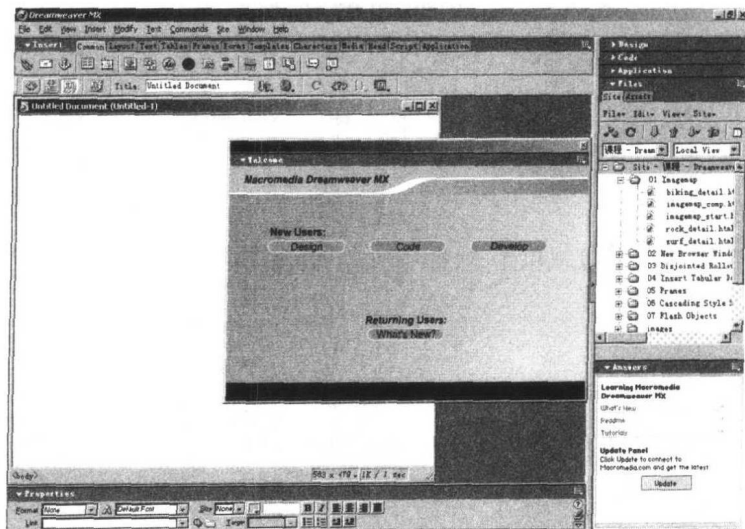


图 1-1-5 按第一种方式设置的界面

如果已经设置完成了，仍然可以更换其显示方式，具体方法是选择菜单 Edit → Preference 项，在其对话框的左边选中 General 页，点击该页的 Change Workspace 按钮即可。从界面可以看出，Dreamweaver MX 的将其大部分的功能用工作面板的方式进行了表现，而工作面板又通过分类进行了显示。

如图 1-1-5 的所示，界面的左边是一些工作面板的大类说明，分为了“Design”、“Code”、“Application”、“Files”、“Answers”等类，在系统菜单的下方还有“Insert”类工作面板，在屏幕的下方有“Properties”工作面板，各类工具类的详细使用方法在本书的后面章节将会有详细的介绍。

在以前 Dreamweaver 版本中，工作面板都未进行严格的分类管理，有些功能甚至还比较重复，目前的分类管理使得用户在使用时的思路更加清晰，有利于快速掌握 Dreamweaver 的使用方法。

## 1.2 新增功能

本节中的内容适合于使用过 Dreamweaver MX 以前版本的读者阅读，主要目的是为了快速了解 Dreamweaver MX 的新特性，这些新特性在以后的章节中还有详细的讲解。

进入 Dreamweaver MX，不难发现其界面风格是与之前发布的 Flash MX 完全保持一致的，操作的方式也完全相似。它整合了 Dreamweaver 4 和 Dreamweaver UltraDev、ColdFusion Studio MX 的功能，所以新增了原来属于 Dreamweaver UltraDev 网络页面应用程序开发功能；Dreamweaver MX 也完全弥补了以前版本中源代码编辑器功能偏弱的不足，大大加强了在源代码编辑方面的功能，用户可以极其方便的编辑 HTML、PHP、ASP、C#、JSP、ColdFusion、XML、JavaScript、CSS 等类型的源文件。

具体的新增功能可以从以下三个方面来详细说明：

### 1.2.1 页面设计方面

Dreamweaver MX 的主要功能仍然是着力于 Web 页面的可视化设计和制作，在此方面有以下几个创新点：

- 改进了工作面板的操作方式，由原来的浮动面板方式改变为嵌入式；

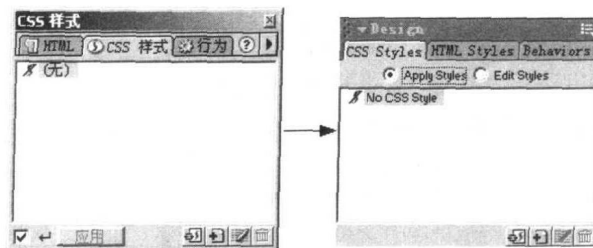


图 1-2-1 改进的工作面板

- 新建页面时可选择不同类型的文件，甚至还可以选择准备好的页面设计模板，使得页面设计更为快捷。

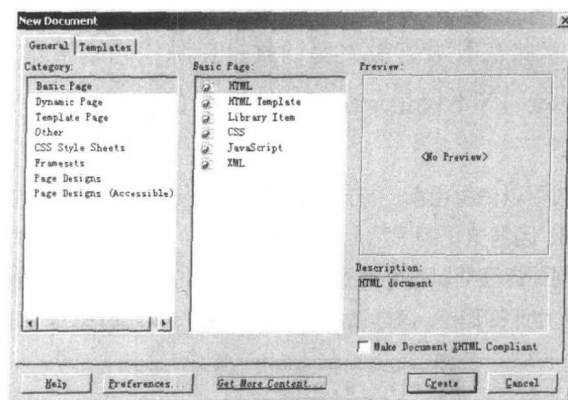


图 1-2-2 新建页面界面

- 改进了CSS面板的功能，从面板上可以很清晰地看出哪里是外链链接文件中的风格，哪些是当前文档才有的风格，还可以从其先后顺序看出风格定义的覆盖定义，与以前版本相比，的确是一个较实用的改进。

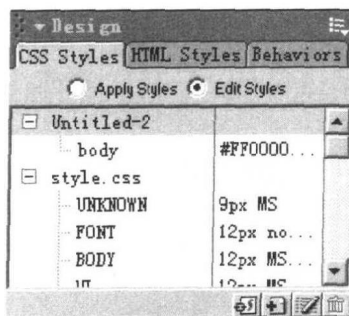


图 1-2-3 CSS 管理面板

- 增加了网页模板的功能，原来的模板上只能简单的标识出可编辑区域，新版本中可以标识出类型更丰富的的编辑区，如重复编辑区，条件编辑区等。



图 1-2-4 新增模板区域功能

页面设计的相关功能都被集成在“Design”类控制面板中，依据Dreamweaver MX 的分类法，CSS、HTML代码定义、动作这三种功能归属于“Design”类控制面板中。

### 1.2.2 代码编辑方面

Dreamweaver MX此次升级的最大变动就是在源代码编辑器方面作了较大的改动，使得Dreamweaver MX不仅是一个可视化设计的利器，同时也是一个优秀的源代码编辑器。

- 源代码编辑时可以依据目前的标志词或属性词进行智能提示，对于网页制作发烧友来说，这是一大幸事，因为这里的提示几乎包括了HTML4.0所规定的所有属性或属性值，这样使得大家在边做网页时还可以不断地积累一些不常用的HTML元素的属性。提示中除了属性外，还有该元素所允许的动作，这样就再也不用在编写javascript程序时搬着一本帮助书了。

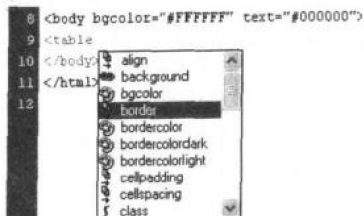


图 1-2-5 标志词属性的智能提示

- 新增了一个代码片(Snippets)库功能，将平时一些常用的代码片放入代码片库，需要用时直接插入就可以了，有些类似于库件功能，但又不完全相似。关于此功能，在本书的第3.6节将会有详细的讲解。

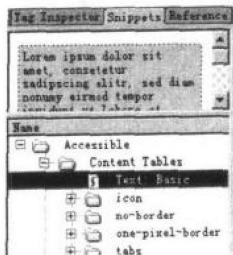


图 1-2-6 代码片库





- 新增了标志词列表功能,在这个窗口中,将本页中所有的标志词按嵌套的关系图示出来,选中某个标志词时,下面的窗口中还可以修改该标志词的所有属性,这有点象可视化程序设计中的对象属性面板功能。

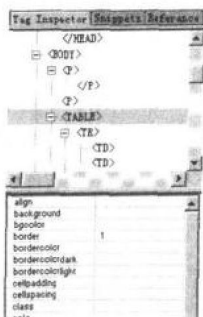


图 1-2-7 标志词列表

- 新增了标志词属性编辑功能。当选定某一元素后,点击 **Modify**→**Edit Tag...** 菜单项后,会弹出该标志词所有属性的分类编辑框,这使得编辑标志词的属性更明晰、快捷。

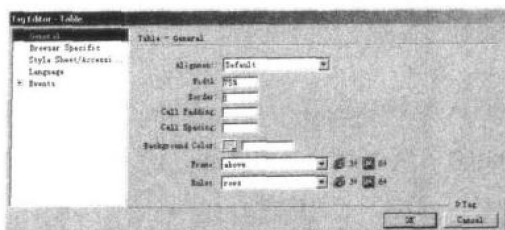


图 1-2-8 编辑标志词属性

### 1.2.3 应用程序开发方面

- **Dreamweaver MX** 不仅整合了 **Dreamweaver UltraDev**、**ColdFusion Studio MX** 等软件的功能,而且还使之能够支持目前流行的几乎所有的网络程序语言。

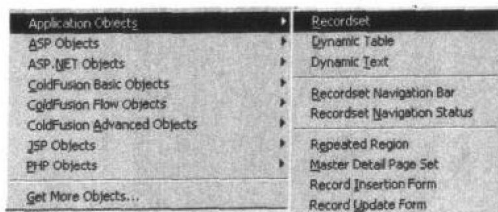


图 1-2-9 支持的程序语言丰富

- 为了配合网络程序的调试运行,在站点管理工具中专门增加了一项“**Testing Server**”的设置,目前是设置一个测试用的服务器环境,当按下 **F12** 预览键时,先将被预览的文件副本上传到测试服务器上,再在服务器上运行该程序页面。

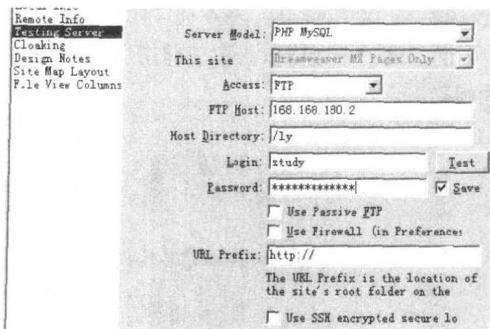


图 1-2-10 新增的 Testing Server 功能

Dreamweaver MX 的详细新增功能远不止这些, 这里只是罗列其主要的闪光点, 可以肯定的一点是 Dreamweaver MX 已不再是一个单纯的网页设计工具, Macromedia 更有兴趣的是将其做成一个集设计、编码、开发于一体的功能强大的网络开发工具软件。

### 1.3 File 菜单功能详解

Dreamweaver MX 的大多数功能都可以在菜单中体现, 这里对菜单功能作一个详细介绍, 既可以全面的了解 Dreamweaver MX 的基本功能, 也可以作为使用 Dreamweaver MX 的参考。

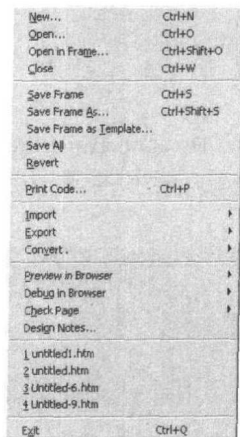


图 1-3-1 File 菜单

**New** 新建一个文件。由于 Dreamweaver MX 支持的文件格式较多, 因此选择此功能后会弹出一个选择新建文件类型的对话框:

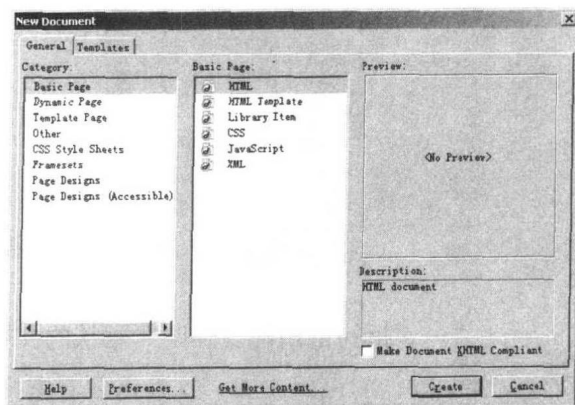


图 1-3-2 新建文件——文件类型选择框

图中左边框中是文件类型的大类，分别有普通页面文件（Basic）、网络应用程序页面（Dynamic）、模板页面（Template）、其他页面（Other）、CSS 文件（CSS Style Sheets）、框架式页面（Framesets）、页面设计（Page Designs），每个大类之中又有许多的小类，这里就不详细说明了，读者可以根据其关键词推断。

在对话框中选中“Templates”卡，是从目前已有的模板中去生成一个新的页面。

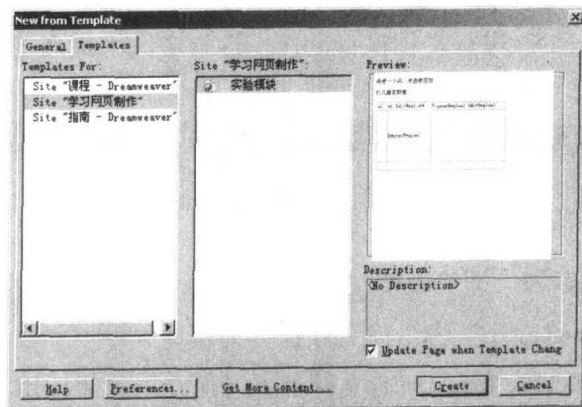


图 1-3-3 从模板生成新的页面

对话框中将所有已定义站点中的模板罗列出来，选择所需要的模板生成新的页面即可。如果选中左下角的 Update Page when Template Change 项的话，则表示如果模板内容发生改变，所生成页面的内容也会自动更改。关于模板的使用方法在第 3 篇中有详细论述。

点击对话框下方的 Preferences... 按钮是对新建文件有关选项进行参数设置。