

微软大学培训教材系列丛书之一

李竹华 编著

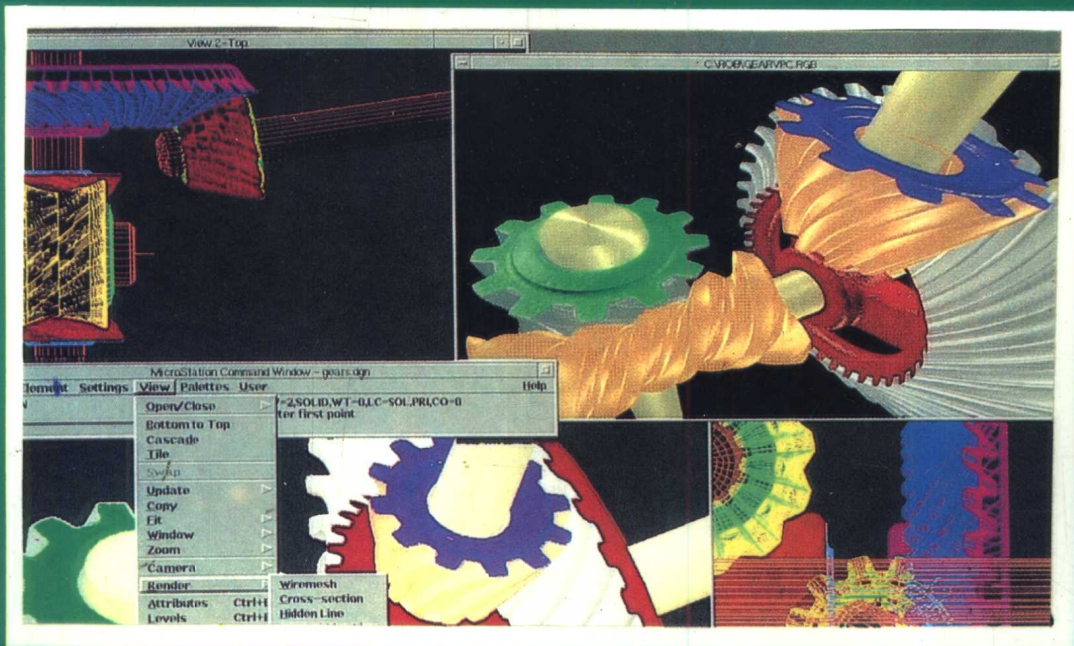
亦 鸥 审校

中文版

Microsoft Windows 3.1

学习和使用大全

学苑出版社



希望

微软大学培训教材系列丛书之一

中文版 Microsoft Windows 3.1

学习和使用大全

李竹华 编著

亦 鸥 审校

学苑出版社

1994

(京)新登字 151 号

内 容 简 介

本书是学习和使用中文版 Microsoft Windows 3.1 及进行 Windows 程序设计的指导性读物,书中详细介绍了使用中文版 Microsoft Windows 的各个方面。

本书对 Windows 用户、计算机初学者和从事软件设计、开发和应用的专业技术人员具有重要的参考价值。

需要本书的用户,可与北京 8721 信箱联系,邮码 100080,电话 2562329。

微软大学培训教材系列丛书之一

中文版 Microsoft Windows 3.1 学习和使用大全

编 著:李竹华

审 校:亦 鸥

责任编辑:徐建军

出版发行:学苑出版社 邮政编码:100032

社 址:北京市西城区成方街 33 号

印 刷:双青印刷厂

开 本:787×1092 1/16

印 张:37.75 字数:876 千字

印 数:1~5000 册

版 次:1994 年 2 月北京第 1 版第 1 次

ISBN 7-5077-0975-2/TP·34

本册定价:59.00 元

学苑版图书印、装错误可随时退换

目 录

第一章 Windows 概述	1
1.1 Windows 产生的背景	1
1.2 Windows 环境的特色	2
1.3 Windows 的版本	4
1.4 Windows 的中文版本	5
1.5 中文 Windows 3.1 的操作模式	7
1.6 中文 Windows 3.1 所需的配置	7
1.7 中文 Windows 3.1 软件包内容简介	8
1.8 中文 Windows 3.1 的改进与创新	9
1.9 小结	12
复习思考题	12
第二章 中文 Windows 3.1 的安装与启动	13
2.1 安装方式	13
2.2 安装过程	14
2.3 对 AUTOEXEC. BAT 和 CONFIG. SYS 所作的修改	25
2.4 从 Windows 3.0 版升级	25
2.5 启动中文 Windows 3.1	26
2.6 小结	28
复习思考题	28
第三章 Windows 基础知识	29
3.1 Windows 的基本组成	29
3.2 使用窗口	39
3.3 使用菜单	43
3.4 使用对话框	50
3.5 使用联机帮助	53
3.6 小结	62
复习思考题	62
第四章 应用程序基础知识	64
4.1 运行应用程序	64
4.2 文档操作	74
4.3 小结	89
复习思考题	89
第五章 汉字在 Windows 中的应用	90

5.1	汉字处理概述	90
5.2	汉字输入法	90
5.3	造字程序	105
5.4	小结	125
	复习思考题	125
第六章	程序管理器	127
6.1	程序组和程序项	127
6.2	自动创建的程序组	128
6.3	程序组操作	128
6.4	程序项操作	133
6.5	从程序管理器启动应用程序	138
6.6	使用“任选项”菜单	139
6.7	退出程序管理器	140
6.8	小结	141
	复习思考题	141
第七章	文件管理器	142
7.1	启动文件管理器	142
7.2	文件管理器窗口	142
7.3	在文件管理器中启动应用程序	149
7.4	将文档同程序关联起来	150
7.5	在文件管理器中打印文档	152
7.6	嵌入包装对象	152
7.7	文件和目录操作	153
7.8	磁盘操作	161
7.9	建立和断开网络连接	163
7.10	定制目录内容面板	163
7.11	利用文件管理器创建程序项	166
7.12	退出文件管理器	166
7.13	小结	166
	复习思考题	167
第八章	控制面板	168
8.1	启动控制面板	168
8.2	改变桌面颜色或配色方案	169
8.3	配置串行端口	174
8.4	配置鼠标	175
8.5	配置桌面	177
8.6	调整键盘重复速率	182
8.7	设置“国别设定”选项	183

8.8	设置日期和时间	184
8.9	安装和配置设备驱动程序	185
8.10	使用声音	188
8.11	设置网络选项	189
8.12	初始化文件	190
8.13	小结	195
	复习思考题	196
第九章	打印	197
9.1	安装和设置打印机驱动程序	198
9.2	通过打印管理器进行打印	207
9.3	网络打印	213
9.4	绕过打印管理器打印	216
9.5	通过 MS-DOS 打印	217
9.6	字体	217
9.7	退出打印管理器	222
9.8	小结	222
	复习思考题	223
第十章	非 Windows 应用程序	224
10.1	设置非 Windows 应用程序	224
10.2	启动非 Windows 应用程序	226
10.3	在 386 增强方式下使用非 Windows 应用程序	227
10.4	改变应用程序的默认目录	232
10.5	运行 MS-DOS 批处理文件	233
10.6	运行内存驻留程序	233
10.7	在 MS-DOS 下运行非 Windows 应用程序	234
10.8	从 MS-DOS 外壳程序里运行 Windows 应用程序	235
10.9	小结	235
	复习思考题	235
第十一章	PIF 编辑器	236
11.1	计算机内存	236
11.2	Windows 的操作方式	237
11.3	启动 PIF 编辑器	239
11.4	386 增强方式选项	240
11.5	386 增强方式下的高级选项	244
11.6	标准方式选项	248
11.7	小结	251
	复习思考题	251
第十二章	书写器	252

12.1	启动书写器	252
12.2	基本编辑技术	253
12.3	高级编辑技术	256
12.4	排版	260
12.5	插入图片	267
12.6	文件管理	269
12.7	打印文档	270
12.8	小结	271
	复习思考题	271
第十三章	记事本和卡片盒	273
13.1	记事本	273
13.2	卡片盒	279
13.3	小结	285
	复习思考题	285
第十四章	画笔	287
14.1	启动画笔	287
14.2	选定工作区大小	288
14.3	选定背景和前景颜色	288
14.4	选定画线宽度	289
14.5	选定绘画工具	289
14.6	绘制图画	298
14.7	编辑图画	299
14.8	保存图画	303
14.9	打印图画	303
14.10	高级功能	305
14.11	小结	309
	复习思考题	309
第十五章	终端仿真程序	311
15.1	典型操作流程	311
15.2	启动终端仿真程序	312
15.3	调整设置文件	312
15.4	向主机拨号和登录	321
15.5	发送文本文件	322
15.6	接收文本文件	323
15.7	察看文本文件	323
15.8	发送二进制文件	324
15.9	接收二进制文件	325
15.10	发送终端仿真程序窗口中的文本	326

15.11	从远程主机注销	327
15.12	挂断电话线	327
15.13	保存设置	327
15.14	退出终端仿真程序	327
15.15	其他	327
15.16	小结	328
	复习思考题	328
第十六章	宏记录器	330
16.1	启动宏记录器	330
16.2	文本输入宏	330
16.3	菜单操作宏	334
16.4	应用程序启动宏	335
16.5	宏记录选项	336
16.6	修改宏记录选项	340
16.7	修改宏记录器的缺省选择	340
16.8	中止宏的执行	340
16.9	控制记录过程	341
16.10	宏嵌套	341
16.11	宏文件	342
16.12	其他宏记录器选项	344
16.13	创建宏的原则	345
16.14	宏的高级用法	345
16.15	一个未公开的功能	349
16.16	小结	350
	复习思考题	350
第十七章	桌面附件及游戏程序	352
17.1	计算器	352
17.2	日历	358
17.3	时钟	369
17.4	媒体播放器	370
17.5	字符映射表	372
17.6	录音机	372
17.7	挖雷游戏	375
17.8	接龙游戏	378
17.9	小结	382
	复习思考题	383
第十八章	集成 Windows	384
18.1	OLE 协议简介	384

18.2	嵌入图画	385
18.3	链接图画	387
18.4	维护链接	388
18.5	使用对象包装程序	391
18.6	剪贴板	398
18.7	剪贴板察看程序	399
18.8	更改粘贴格式	402
18.9	小结	403
	· 复习思考题	403
第十九章	优化 Windows	405
19.1	扩大 Windows 可使用的内存空间	405
19.2	保持足够的硬盘空闲空间	408
19.3	经常清理硬盘碎片	411
19.4	使用交换文件	411
19.5	使用 SMARTDrive	414
19.6	使用 RAM 盘	418
19.7	使用 TEMP 环境变量	419
19.8	调整扩充内存管理器 HIMEM.SYS	419
19.9	安装扩展内存仿真器 EMM386	421
19.10	删除 EGA.SYS 设备驱动程序	424
19.11	小结	424
	· 复习思考题	425
第二十章	Windows 与网络	426
20.1	Windows 与网络的基本知识	426
20.2	Windows 支持的网络	427
20.3	Novell 网络简介	428
20.4	Windows 在 NetWare 网络中的安装	428
20.5	网络 Windows 的启动	435
20.6	连接网络资源	437
20.7	连接网络驱动器	440
20.8	在网络中打印	443
20.9	在 Windows 中设置网络特性	448
20.10	接收消息	450
20.11	运行网络应用程序	451
20.12	小结	451
	· 复习思考题	451
第二十一章	Windows 的维护及故障排除	453
21.1	启动设置程序	453

21.2	更改系统设定	454
21.3	安装应用程序	455
21.4	增加或删除 Windows 组件	458
21.5	在 MS-DOS 中运行设置程序	460
21.6	故障排除	462
21.7	小结	484
	复习思考题	484
第二十二章	Windows 程序设计	485
22.1	新思维和新模式	485
22.2	第一个示例 Windows 应用程序	491
22.3	第二个示例 Windows 应用程序	510
22.4	Windows 程序设计难点及要领	517
22.5	小结	520
	复习思考题	520
第二十三章	软件开发工具包 SDK	522
23.1	SDK 概述	522
23.2	图像编辑器 Image Editor	523
23.3	对话框编辑器 Dialog Editor	534
23.4	字体编辑器	539
23.5	重建第二个示例程序	541
23.6	小结	544
	复习思考题	544
第二十四章	Visual Basic 程序设计	546
24.1	安装和启动 Visual Basic	546
24.2	Visual Basic 的屏幕布局	548
24.3	重写第二个示例程序	554
24.4	建立应用程序用户界面原型	567
24.5	小结	569
	复习思考题	569
第二十五章	Visual C++ 程序设计	571
25.1	Visual C++	571
25.2	系统需求及安装	571
25.3	Visual C++ 应用开发过程	574
25.4	Visual C++ 应用开发实例	577
25.5	小结	592
	复习思考题	592

第一章 Windows 概述

1.1 Windows 产生的背景

大家可能要问,既然已经能够使用 MS-DOS 来格式化磁盘、制作文件、管理目录、打印报表,使用 MS-DOS 来完成日常工作了,为什么还要学习 Windows 呢?

众所周知,第一个用于 IBM PC 机的操作系统是 MS-DOS,这个系统具有大多数用户所需要的功能,但只要使用过一段时间 MS-DOS,就会发现它有两个主要缺点:难以使用和同一时刻只能运行一个程序。事实上,在 PC 工业发展的这些年里,人们一直在抱怨用户与 PC 间的通信方式太晦涩而难以领会。请设想一下,用户不仅要记住众多的命令,而且还要记住众多的命令开关,有的命令居然有多达十几个命令开关,诚然,这样做增加了命令的灵活性,但对用户来说,记忆负担显然太重了。造成这种现象的原因是计算机语言与命令都是由那些非常熟悉机器内部操作的专家设计的,设计时他们并没有太多地为用户“着想”。随着 PC 机的广泛应用,越来越多的非专业人员开始使用它们,他们迫切需要一个简单的、更直接的控制 PC 机的方式。

一些研究人员看到了这些需求,他们提出,应当基于图形用户界面(GUI)开发一种新的控制计算机的方式,从而建立一个可见的、计算机用户很容易理解的环境。不过,因为基于图形用户界面(GUI)的系统需要有更快的微处理器、更快的磁盘驱动器、更大容量的存储器和高质量的显示器,所以过去只能在研究所中的实验计算机上实现。随着硬件制造工艺的进步,这种可能性越来越明显。到了八十年代中期,Apple Macintosh 系列计算机率先打破传统,使用了第一个 GUI。等到了现在,可用于 IBM PC 及其兼容机的 GUI 产品已随处可见了。在西方国家,由于这种界面越来越普遍,以至于想找到一个只显示 C)提示符的 PC 机都变得很困难了。虽然 GUI 产品在我国还不是那么普遍,但发展势头也不可轻视。

本书所要介绍的 Microsoft Windows 就是一种基于 GUI 的环境,它也被称为桌面系统(Desktop System)。换句话说就是,Windows 提供了一张电子桌面。在电子桌面上(见图 1.1),多个文件和程序可同时打开。计算机屏幕看上去就象一个普通的桌面,因为所有的东西用户都伸手可及。

有了电子桌面,就不必再记忆那些晦涩难懂的命令了,例如 COPY A:*. * B:等。相反,用户可以通过选择不同的图形符号来进行操作,所有的操作都被初始化成了图标,每一个图标代表一个特定的操作。而且,多个程序可以同时驻留在计算机的内存中,于是,可以挂起一个任务,同时激活另一个任务,显然,这样做可节省化费在连续不断装入和退出程序上的时间。就像在办公室里,自然并不希望每当电话铃响或者被同事的问题打断时,就不得不将桌上的文件丢到一边。

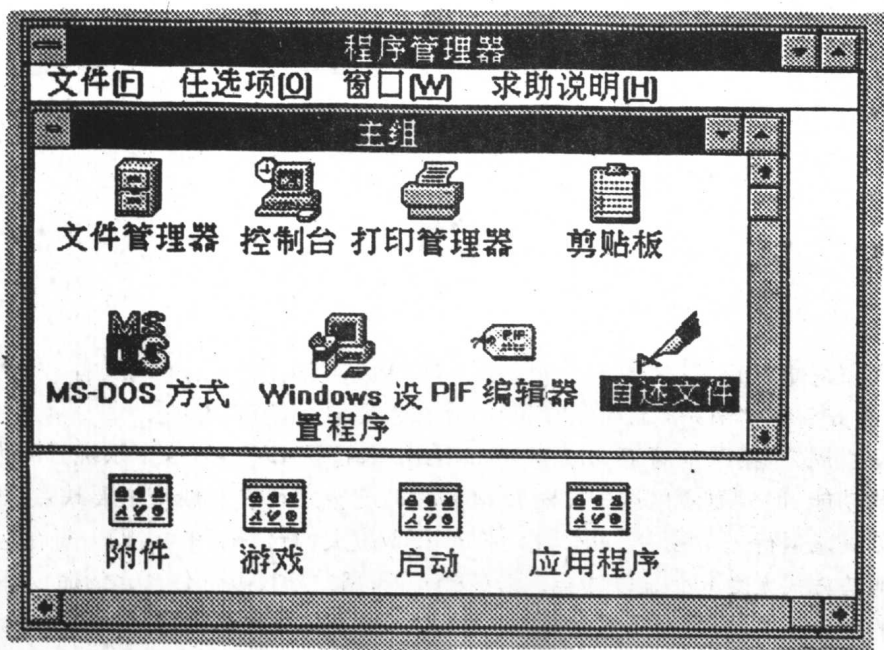


图 1.1 电子桌面

1.2 Windows 环境的特色

Windows 之所以受到如此热烈的欢迎,并不是没有道理的。Windows 环境具有如下六大特色:

1. 友好的图形用户界面

Windows 采用完全图形化的用户界面,Windows 极具人性的操作方法最为引人注目。图形用户界面所带来的好处,大致有以下几点:

- 每个应用程序都有一个象征自己的图标。观察其图标,用户便能了解程序的用途。若要运行某个应用程序,则只需将鼠标指针移到其图标上,再双击鼠标的左按钮即可,不必辛苦地在键盘上输入程序的名称和参数,既简单又轻松。
- 应用软件的所有功能都分门别类地放在其窗口的下拉式菜单中,用户不必记忆完成每个任务所需的命令名称,只需在菜单中查找,找到后再加以执行即可。这种操作方法使得用户需要记忆的信息量最少,减轻了用户的负担。
- 当 Windows 需要与用户进行交互式对话时,它会显示一个对话框,显示并等待用户输入所需的信息。对话框中的多种控制成分(如选项组、按钮、列表框和正文框等)为用户快速准确地输入信息提供了极大的方便。
- Windows 提供了一个“所见即所得”(What You See Is What You Get,简称 WYSIWYG)的工作环境。用户在打印图形或报表之前,就可在屏幕上观看图表所呈现的外貌,发

现错漏,及时修改。而不必像从前那样,先打印后修改,既避免了资源的浪费,又提高了工作效率。

2. 统一的操作方法

在过去的十年中,各种软件公司如雨后春笋般纷纷成立,推出了数以万计的商品软件,给用户带来了许多便利。但是,每套软件都有一套由程序员为用户设计的操作方法,这些方法确实设想的非常周到,遗憾的是很少有两种软件的操作方法完全相同。以最受用户欢迎的dBASE和Lotus为例,两者几乎没有任何相同的命令。如果想将dBASE的数据传送到Lotus中,对于一般用户而言,其难度是无法想象的。

Windows的出现彻底解决了这些问题。在Windows中,所有的软件都有着相同的外观和操作方法。用户一旦学会了一个Windows应用程序的操作方法,也就不难掌握其他Windows应用程序的操作方法。当用户面对一个新的应用软件时,甚至不必详细阅读其手册,即可掌握该软件的使用方法,从而提高了工作效率。

此外,Windows较新版本都提供了剪贴板和动态数据交换技术,使得数据交换有如剪贴纸张一样的简单,文书处理软件可以随时加入漂亮的图片,排版软件可以自由地组合文字与图片。可以说,Windows软件的这些优点是传统软件无法比拟的。

3. 多任务处理

个人计算机的多任务处理到底有没有存在的必要,曾经一直是个充满争议的问题。但是,随着PC机硬件水平的提高,用户已经做好准备迎接多任务处理时代的来临了。

Windows充分发挥了80386等高档微处理器的能力,它可根据程序的大小分配适当数量的内存,也可简单地改变每个虚拟机所分配的时间片,处理速度有较大提高。可以说,无论在外观上还是功能上,Windows都是目前PC机上最好的多任务处理环境之一。

4. 突破640K的内存限制

640K内存限制一直是程序设计人员和用户的共同困扰;EMS扩展内存的出现,曾一度给用户带来了希望,但其效率欠佳的内存交换技术,仍然限制了软件技术的进一步发展。

Windows实现了自动内存管理技术,使得大程序可以分段执行。它利用了新开发的DOS保护模式接口(DPMI),可以在80286、80386和80486作为CPU的PC机上,直接寻址并使用多达数十MB的扩充内存。内存不足的问题终于获得了一个完美的解决。

5. 设备无关性

PC机的开放性结构让外设制造商可以充分地利用各种最新技术来开发自己的产品。各种各样的外设产品确实给用户带来了更多的选择机会,满足了用户的各种要求,这也使得PC机在非常短暂的时间内迅速成为全世界最受欢迎的个人电脑。但是,对于开发套装软件产品的软件公司而言,不断出现的新设备往往象征着更多的开发投资负担。

以屏幕显示器为例。一家软件公司为自己开发的屏幕显示驱动程序必须能够支持用户可能用到的任何显示器。也就是说,对于从最古老的CGA及MDA,Hercules及EGA,到最新

的 VGA,甚至 8514/A,XGA 等显示器,都必须提供专用的驱动程序,更别提数以千计的各种打印机了。如果有一套完整的操作环境,支持所有的新设备,让软件公司能够专心地改进软件的功能,而不必将大量的精力浪费在外设驱动程序的开发工作上,这一直是所有软件公司的梦想。

Windows 所提供的设备无关性技术使这一梦想变成了现实。为 Windows 编写的软件不必直接控制屏幕或打印机,而是利用 Windows 提供的图形设备接口(GDI)在屏幕或打印机上输出格式化的文字及图形。软件开发商不必再去考虑支持哪些设备。只要 Windows 支持这种设备,应用程序便可使用该设备。

Windows 的设备无关性技术也为硬件厂商带来好处,不再需要为新设备花费时间,开发许许多多的驱动程序。只要开发 Windows 的驱动程序,就相当于开发了几百甚至上千个软件的驱动程序。

6. 集成式操作环境

Windows 较新版本的出现宣告了集成式操作环境时代的来临,所有工作——无论是通讯、文书处理、电子表格、数据库管理、图形处理还是磁盘管理,都能在完整的图形操作环境下用简单的方法完成,不同程序间也可轻松自如地交换和共享数据。使用 PC 机就像操作录音机一样容易,这确实是所有用户一直梦想的操作环境。

1.3 Windows 的版本

同 MS-DOS 操作系统家族一样,Windows 操作系统家族也通过版本号来区分其家族中的每一个成员。每一个版本号都由两部分组成,一是主版本号,一是次版本号,主版本号在前,次版本号在后,其间用小数点相分隔。例如 Windows 3.1,主版本号是 3,次版本号是 1。版本升级的原则是:

- 如果新版本较旧版本有较大的改进或重要的升级,则增加主版本号,如从 Windows 2.0 升至 Windows 3.0。
- 如果新版本较旧版本仅仅只是改正了其中的几个错误或者改动不大或者只有不太重要的升级,则增加次版本号,如从 Windows 3.0 升至 Windows 3.1。

到目前为止,Microsoft 公司推出的西文 Windows 版本有 Windows 1.0,2.0,3.0,3.1,其中,版本 1 和版本 2 推出时间较早,技术上不太成熟,现已几乎绝迹了。事实上,正是由于 1990 年 5 月推出的 Windows 3.0 引起了极大反响,受到了热烈的欢迎,才使得 Windows 奠定了霸主地位。

虽然 Windows 3.0 受到了广大用户的欢迎,但在使用过程中,用户也发现了一些不足之处,Microsoft 公司十分重视对用户意见的反馈,认真改正了 Windows 3.0 中存在的问题,并引入若干创新技术,推出了 Windows 3.1。Windows 3.1 保留了 Windows 3.0 的全部优点,并在系统的易用性、速度、可靠性和创新性等四个方面进行了显著的改进与提高。

除了 Windows 3.0,Windows 3.1 版本之外,大家还可能听说过 Windows for Workgroups 和 Windows NT。这是怎么回事呢?它们为什么没有命名为 Windows 3.2 或 Windows 4.0 呢?

它们与 Windows 3.1 之间的关系如何呢?要回答这些问题,就必须介绍一下 Microsoft 公司的版本推出策略。大家知道,在采用更新更高级的硬件系统时,如何保持用户在数据、应用程序开发和人员培训等方面的大量投资,是用户最为关心的问题。为解决这一问题,Microsoft 公司决定利用 Windows 的弹性结构,针对不同的硬件平台,实现不同的 Windows 操作平台,即推出不同的有针对性的 Windows 版本,以最佳地利用九十年代广泛的硬件系统和应用软件,同时保留 Windows 系统的易用性和高效率。

目前,Windows 系统分为两大类:一类是已经广泛使用的、适用于 PC 机和局域网络环境的 Windows 3.1 和 Windows for Workgroups;另一类是适用于复杂计算环境的 Windows NT (NT 是“New Technology”的缩写),具体如图 1.2 所示。

便携机	台式机	工作站与服务器
Windows 应用程序		
Microsoft Windows 3.1 Microsoft Windows for Workgroups		Microsoft Windows NT
简单、小型、Intel 芯片、单处理器		大容量、可移植(Intel RISC) 多处理器、安全性(C2 级)

图 1.2 Windows 操作系统家族

Windows for Workgroups 是 Microsoft 公司在 1992 年 10 月底推出的适用于工作组用户的网络操作系统。Windows for Workgroups 是 Windows 3.1 增强版本,除了 Windows 3.1 的标准特性和成分外,还提供了内在的网络特性,利用这些网络特性可以把一台 Windows 工作站变成网络上的服务器或客户机。换言之就是 Windows for Workgroups 在 Windows 3.1 的基础上集成了计算机网络功能,为网络工作组用户提供电子邮件传递、会议日程安排、文件数据共享、打印机共享、工作日志管理及服务。总之,Windows for Workgroups 是一个相当引人注目的网络操作系统。

Windows NT 尚未正式推出,它将利用 PC 的先进硬件技术,包括 32 位 CPU、RISC 结构、多任务处理技术,以及大容量 RAM 和存储器,建立真正适合于复杂计算环境的商用系统。Windows NT 将不再基于 MS-DOS,而要建立在一个新的操作系统内核之上,它将利用最先进的硬件技术,满足商业应用对系统可靠性、安全性和弹性结构的需求。Windows NT 将可执行在任何其他操作系统上开发的应用程序,包括运行 MS-DOS 应用程序、Windows 16 位与 32 位应用程序,以及 OS/2 和 POSIX 应用程序。

1.4 Windows 的中文版本

无论什么软件系统,只要在中国使用就必然要牵涉到汉字处理,Windows 亦不例外。为了进一步推广 Windows 在中国地区的应用,Microsoft 公司推出了 Windows 的中文版本。在

Windows 的中文版本中,所有屏幕提示和用户界面都是全汉化的,允许用汉字作为文件名和目录名,并且解决了汉字的输入、显示、存储和打印问题。

这里说明一下,本书主要介绍中文 Windows 3.1 版本的功能特点及其使用,也就是说,本书后面的内容都是围绕中文 Windows 3.1 而展开的。有时甚至对 Windows 和中文 Windows 3.1 不加区别。

对于一般用户而言,关心较多的是在中文 Windows 3.1 中如何输入汉字,至于汉字的显示、存储和打印自有系统去完成,所以,本书将在第五章介绍一下中文 Windows 3.1 的汉字输入方法。

中文 Windows 3.1 版本配备了三种汉字输入法:国标/区位输入法,拼音输入法和码表输入法。

国标/区位输入法是使用中华人民共和国国家标准《信息交换用汉字编码字符集基本集》GB2312-80 定义的编码方式输入汉字或图形符号。国标/区位输入法既可使用 GB2312-80 定义的区位码输入,又可以使用根据区位码演变而成的机内码(俗称国标码)输入。使用这种输入法时可以使用按区号查找的方法,而不必一定要记住所要输入汉字或符号的精确区位号。这对输入各种符号有一定的帮助作用。

拼音输入法是以《汉语拼音方案》为基础定义的简单易学的输入方案。中文 Windows 3.1 版本所配备的拼音输入法具有以下特点:

- 具有全拼字词和双拼字词两种不同的输入方式。
- 既可以输入单字又可以输入词组,系统含有一万多条常用词组,用户也可以建立自己专用的词组库。
- 具有联想功能,可以根据字词关系,根据用户输入的第一个字自动提示下一个可能输入的汉字。
- 提示行重码区中汉字显示顺序按使用频率从高到低排列,常使用的字在前,方便用户输入。拼音输入法具有记忆用户输入状况、自动调整字的使用频率的能力。
- 为方便拼音不准或有口音的用户,系统提供了不分辨某些声母或韵母的差别的用户自定义模糊音功能。
- 允许用户根据自己的喜好重新定义双拼键位的排列方式。
- 识别多音字输入,允许用户用不同的读音选择同一汉字。
- 提供了方便的中文标点符号输入手段。

码表输入法实际上是一种汉字输入法自动生成系统。对于任何一种汉字输入法,其汉字的输入过程实际上是从汉字编码到汉字/词(符号)的映射过程。例如:区位码“0312”对应标点’,’,拼音码“han”对应汉字“1. 含 2. 汉 3. 函...”等。因此,用户可以根据自己的需要和想法建立自己的汉字、编码对应关系。Windows 的码表输入法为用户提供了将用户自己建立的汉字、编码映射装入工作平台的接口。

虽然中文 Windows 3.1 提供了汉字输入法,但是,如果要输入的汉字不在中文 Windows 3.1 所采用的 GB 两字节汉字编码系统中,那么自然输入不进去。此时需利用中文 Windows 3.1 专门提供的造字程序,先造出这个字,然后再进行输入。所以,中文 Windows 3.1 提供了造字程序,具有创造新字的能力。

1.5 中文 Windows 3.1 的操作模式

中文 Windows 3.1 有两种操作模式：标准模式和 386 增强模式。启动中文 Windows 3.1 时，它将根据硬件配置自动选择最合适的操作模式。

用过 Windows 3.0 的用户知道，除了这两种操作模式外，Windows 还有一种操作模式，即实模式，它是为标准 8088 PC 机设计的。但是，在中文 Windows 3.1 版本中，这种模式已不复存在。也就是说，中文 Windows 3.1 在 8088 或 8086 PC 机上不能运行，专为那些机器设计的应用程序也可能不能在中文 Windows 3.1 中运行。

如果是在至少带 1MB 内存的 80286 计算机上运行，则中文 Windows 3.1 将自动在标准模式下运行。在标准模式下，Windows 应用程序可以使用 640KB 以外的内存。虽然既可以运行非 Windows 应用程序，也可以运行 Windows 应用程序，但是，非 Windows 应用程序应当在全屏幕下运行。另外，非 Windows 应用程序只能在前台运行，也就是说，在从一个非 Windows 应用程序切换进另一个应用程序（既可以是 Windows 应用程序也可以是非 Windows 应用程序）时，则切换出的那个程序将一直挂起，直到再切换进那个程序为止。

如果是在至少带 2MB 内存的 80386、80486 PC 机上运行，则将自动在 386 增强模式下运行。内存应当包括 640KB 常规内存加上至少 1MB 扩充内存。与标准模式相比，386 增强模式有如下两个优点：

- 在 386 增强模式下，Windows 可以将硬盘上的自由空间用作内存的扩展。当内存耗尽时，Windows 将把暂时不用的数据写回硬盘。如果以后又需要使用这些数据，则 Windows 将从硬盘上检索出这些数据，送回内存。
- 在 386 增强模式下，用户可以对非 Windows 应用程序的运行进行更多的控制。用户既可以在全屏幕下，也可以在窗口中显示非 Windows 应用程序。甚至在已经切换进其他程序的情况下，用户仍可以选择让非 Windows 应用程序继续运行。

1.6 中文 Windows 3.1 所需的配置

要想成功地运行中文 Windows 3.1，就必须具有下列配置：

- MS-DOS 3.1 或更高版本；
- PC 机的微处理器应是 80286、80386 或 80486，不能是 8088 或 8086 之类的。
- 最低应配有 1MB 内存，但从实用角度看应当至少配有 2MB 内存，这样才能充分发挥 Windows 的威力。
- 硬盘空间足够，并且至少有一个软盘驱动器。
- 中文 Windows 3.1 所支持的视频显示器。
- 如果要用中文 Windows 3.1 打印，应有中文 Windows 3.1 能支持的打印机。
- 如果要用中文 Windows 3.1 进行通信，应有中文 Windows 能支持的调制解调器。
- 中文 Windows 3.1 能支持的鼠标。虽然对此并不要求必须有，但若有鼠标，则可更方便、更有效地使用中文 Windows 3.1 的图形界面。