

完全参考 (下)

——应用开发篇

Dreamweaver MX (中文版)

“这是迄今所见网页制作应用软件最全面的参考书。”

—— Matt Brown, Macromedia 社区服务经理

高效地构建下一代 Web 站
点和 Internet 应用程序

Dreamweaver MX 与其他技术
的紧密集成, 包括 Fireworks
MX、Macromedia Flash MX、
ColdFusion MX, 等等

应用众多新特性, 包括辅
助功能相容性、可自定义
模板和扩充的服务器支持

[美] Ray West 著
Tom Muck

李明 英宁 译

Dreamweaver MX (中文版)

完全参考 (下)

——应用开发篇

The Complete Reference: Dreamweaver MX

[美] Ray West

Tom Muck 著

李明 英宁 译

清华大学出版社

北 京

Ray West & Tom Muck

Dreamweaver MX: The Complete Reference

EISBN 0-07-219514-2

Copyright © 2002 by The McGraw-Hill Companies, Inc.

Original language published by the McGraw-Hill Companies, Inc. All Rights reserved. No part of this publication may be reproduced or distributed by any means, or stored in a database or retrieval system, without the prior written permission of the publisher.

Simplified Chinese translation edition is published and distributed exclusively by Tsinghua University Press under the authorization by McGraw-Hill Education(Asia) Co., within the territory of the People's Republic of China only, excluding Hong Kong, Macao SAR and Taiwan. Unauthorized export of this edition is a violation of the Copyright Act. Violation of this Law is subject to Civil and Criminal Penalties.

本书中文简体字版由美国麦格劳-希尔教育出版(亚洲)公司授权清华大学出版社在中华人民共和国境内(不包括中国香港、澳门特别行政区和中国台湾)独家出版发行。未经许可之出口,视为违反著作权法,将受法律之制裁。未经出版者预先书面许可,不得以任何方式复制或抄袭本书的任何部分。

北京市版权局著作权合同登记号 图字: 01-2003-6901

本书封面贴有 McGraw-Hill 公司防伪标签, 无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

Dreamweaver MX(中文版)完全参考(下)——应用开发篇/(美)威思特(West, R.)

(美)马克(Muck, T.)著;李明,英宁译—北京:清华大学出版社,2003.11

书名原文: The Complete Reference: Dreamweaver MX

ISBN 7-302-07578-6

I. D… II. ①威… ②马… ③李… ④英… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2003)第 101630 号

出 版 者: 清华大学出版社

地 址: 北京清华大学学研大厦

<http://www.tup.com.cn>

邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175

客户服务: 010-62776969

组稿编辑: 成 昊

文稿编辑: 安 靖 徐建军

封面设计: 杨月静

版式设计: 科 海

印 刷 者: 北京市耀华印刷有限公司

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 787×1092/16 印张: 26.125 字数: 635 千字

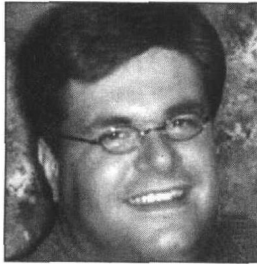
版 次: 2003 年 11 月第 1 版 2003 年 11 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-07578-6/TP·5577

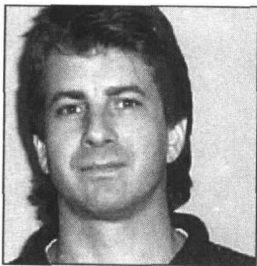
印 数: 1~4000

定 价: 47.00 元

关于作者



Ray West是Workable Solutions公司的副总裁兼首席信息官，这家公司地处奥兰多，从事基于Web的卫生保健联盟管理。早在1995年，Ray就已经开始创建数据驱动的Web应用程序，先后在HBO、NBC和*USAToday*工作过。他是畅销书*Dreamweaver UltraDev 4: The Complete Reference* (Osborne, 2001)的作者之一。Ray与他的妻儿一起住在奥兰多。



Tom Muck曾参与四本畅销书的编写，其中包括*Dreamweaver UltraDev 4: The Complete Reference*。他是一位多才多艺的专家，主要关注用ColdFusion与其他语言、应用程序和技术进行Macromedia产品集成。因为这门技术，Tom成为2000年Macromedia的Best UltraDev Extension Award奖的得主。他还经常在这方面的相关主题上发表文章并在会议上做演讲。在弗吉尼亚北部的Integram公司担任高级应用程序开发人员时，Tom开发了用于快速电子通信的后台应用程序。Tom与Ray West一起维护Basic-UltraDev站点，他还是DW Team (www.dwteam.com)的奠基者之一。

内 容 提 要

本书面向广大中高级 Web 开发人员，通过大量实例全面讲解用 Dreamweaver MX 进行 Web 应用开发的各项技术及相关技巧。

Dreamweaver MX 已经发展成为一种辅助 Web 程序开发的集成工具，涉及的服务器端脚本语言包括 ASP、JSP、ColdFusion、PHP、ASP.Net 等。书中完整地阐述了 Dreamweaver MX 与这几种服务器端编程技术的集成，同时以大量篇幅结合案例来讲述 Web 程序的核心——数据库技术，最后还给出了电子商务网站的设计思路。

本书既具有传统手册类图书的全面性，又通过项目和例子来展示所要表达的问题，具有教程的特色，是开启 Web 开发人员灵感与智慧的金钥匙。

序

“一体化工具（One Tool）”是Macromedia公司的口号，从中可以看出Macromedia公司将Dreamweaver、UltraDev、ColdFusion Studio和HomeSite组合到单个产品的理念。对比一年前我们所使用的网页制作技术，你会发现开发工具一体化思想是相当明智的。看一下Macromedia兼并Allaire公司后推出的产品，你可能会困惑，因为当时我们为HTML和Web应用程序开发提供了9种截然不同的单机版产品和Studio创作套件。

所有这些产品在特定开发环境对特定开发群体都是相当完美的，但是当所有这些产品都纳入Macromedia旗下后，Web开发发生了变化了。对于Macromedia公司来说，是建立一体化的工具来整合这些变化的最佳时机；用Web开发人员的话来说，他们看到了Web开发的未来，可访问性、可维护性和可重用性三个中心主题迅速形成。

可访问性是指建立站点不仅要符合Section 508或者W3C level 2，而且还要将Web开发重点集中在用户的目标（而不是公司的目标）上。但是Web上的用户体验仍然是速率极度缓慢，每件事都非常困难，不管是用键盘、鼠标，还是用屏幕阅读器和触摸板访问Web。这些事情必须解决，才能使Web站点更有用。

可维护性使Web开发人员告别以往的困境，开始使用标准的技术以一种标准的方式建立站点，即使建立最流行、最酷的Web站点，也不再需要专业Web开发人员利用复杂的编码技术来实现。Web开发最终有了一套成熟的管理方法，人们能以一种标准的方式直观地建立Web站点，然后将其移交给维护站点的小组，而不需要一点一点地告诉维护小组如何继续下一步工作。

可重用性框架和组件的思路在软件开发界已经存在多年了，但只是在最近才延伸到Web开发领域。例如，在我们着手开发Dreamweaver的新版本时，并没有抛弃老版本，而是在老版本的基础上进行扩展。然而，绝大多数Web站点在这方面都很失败，当网站需求超出原有实现技术的功能后，它们都不得不从零开始重建。随着J2EE、.NET和Web服务等技术的推出，开发人员有了一个开发框架，他们可以围绕该框架构建其站点，这样在一个新需求加入或者选择新合作策略时，就不必每次都完全重新开始。

很明显，Web开发正步入一个新纪元，到了那些为建立专业站点提供完整开发环境的新工具发挥用武之地的时候了。Dreamweaver MX就是基于这个目标开发出来的。虽然，我们已经尽可能地把事情做好，但世界上很少有第一次尝试就能把事情做得非常完美的。Dreamweaver MX已经得到了许多用户的肯定，比如本书作者Ray和Tom，感谢他们在整个开发周期中的耐心和帮助。像Ray和Tom一样，很多人都愿意在使用产品的同时，将产品介绍给其他各种用户，这在我们开发Dreamweaver MX时，从规划到发布beta版直到发布最终

版，都是无价之宝。Ray和Tom应该站出来为此次发布作证。我相信，这本书将是非常受欢迎的，不管是对于Dreamweaver老兵还是新手，它都是宝贵的知识库。很高兴你能选用这个版本的Dreamweaver，希望你能继续向我们提供更多的反馈意见和需求信息，这样下一版将会做得更好。

David Deming
Dreamweaver产品经理
Macromedia公司

前 言

欢迎阅读《Dreamweaver MX（中文版）完全参考》。与上一版本的Dreamweaver相比，Dreamweaver MX增加了不少新内容。最为突出的一点是其创建动态站点的优势。UltraDev的功能已经包括在核心Dreamweaver产品中并得到了扩展。Macromedia现在已经拥有了ColdFusion和JRun，这两者曾经曾经是Macromedia在应用程序服务器产品市场中两个真正的对手。因此，在Dreamweaver MX中，我们将看到大量可用的新功能和更强的扩展能力。

当然，要掌握具有如此强大功能的软件，需要一个学习过程。全新的界面可能会让你不习惯，服务器端功能可能会让初学者迷惑。这就是本书为什么重要的原因。本书给出了你需要的所有工具，从而使你能够从零开始学用Dreamweaver MX，并最终制作出自己的作品。希望本书能成为你的得力助手。

本书读者对象

全世界约有80%的Web设计人员在使用Dreamweaver。如果你是其中之一，就应该阅读本书。几乎所有读者都能从本书中受益，不管你是初学者还是专业人员，只要你对使用Macromedia公司的产品进行Web开发感兴趣，本书就适合你。

如果你是一个开发人员，我们将向你展示如何获得更多的Dreamweaver工具。如果你还不是开发人员，最好能向它靠近，因为Web不是静止不动的，动态的、数据驱动的站点将是未来网站的发展方向。

如何阅读本书

最简单的答案是：你必须喜欢阅读它。章与章之间都是相互关联的，这样你可能就不会觉得混乱，至少可以通过翻阅章节目录来找到熟悉的内容，从而确定各章所讨论的内容。但是你也可以独立参考其中的任何一章，从大量主题中找到特定内容。

我们尽量让本书在传统参考手册与教程间扮演双重角色，通过项目和例子来表达我们所说明的主题。希望这种方法能够为大多数读者所接受。

本书内容

本书涵盖Dreamweaver MX、Fireworks MX、Flash MX以及一些相关的技术，比如ASP、ASP.NET、ColdFusion、SQL，还有数据库设计。本书结构尽可能合理，让你很容易找到自己感兴趣的部分，以下是大致内容：

第1部分是Dreamweaver基本概念的介绍。讲述很多站点开发的基础知识，包括图形布局的很多内容。

第2部分讲述整个Web站点的设计与构建，包括站点设计、页面设计、Fireworks集成、Flash、CSS和Javascript。

第3部分探讨Web应用程序的构建，并向站点中加入数据功能。

第4部分讲述高级的数据驱动主题，包括数据驱动Flash和eCommerce。

第5部分值得你去探索，讲述如何在Dreamweaver MX中使用和创建扩展。

本书约定

本书使用了一些约定，以便于你阅读。

本书的代码清单可以通过字体来识别。以下是代码清单的例子：

```
<%  
Dim Text  
Test = "Hello World"  
Response.Write Text  
%>
```

如果一行代码写不下，需要分成两行，你会看到-字符。

你需要遵照的步骤将以带数字编号的形式提供。

实例下载

本书展示了一些例子，使用一个叫做Bettergig.com.的假想站点。本书的数据库、模板、样式表和其他代码都可以从www.dwteam.com/tcr网站下载，或者进入www.osborne.com网站并依次进入相关链接来下载。同时，在本书中创建的展现某些功能的样本站点在www.bettergig.com。

上下篇划分说明

本书的英文版*The Complete Reference: Dreamweaver MX*全面探讨了Dreamweaver MX

及其相关技术，内容全面，篇幅巨大。该书既是一本有关Dreamweaver MX的参考手册，同时也通过大量项目和实例诠释了当今流行的网站开发技术。本书中文版在出版过程中，结合中国读者的特点和网站开发实际情况，译者将原书划分为上、下两篇；上篇：网站建设篇和下篇：应用开发篇。中文版的目录结构与英文版基本一致，读者既可以根据自己的需求选择购买上篇或者下篇，也可以同时购买上下篇，更深切地感受本书作者在Dreamweaver方面的深厚造诣和写作本书的完整理念。

网站建设篇 面向的读者对象是Web设计人员，适合于初、中级读者阅读。上篇涵盖了原书的第1~13章，以及第30~32章，重点讲述了Dreamweaver MX和Web设计的基础知识、站点的定义与发布、网页设计的技巧、客户端脚本JavaScript和DHTML、利用CSS来控制整个站点的风格、Dreamweaver MX与Fireworks MX的完美集成、Flash集成等。最后3章（也就是原书的第30~32章）还深入探讨了Dreamweaver MX的扩展问题。上篇完整地阐述了使用Dreamweaver MX进行网站建设这一主题，非常适合于普通Web设计人员。

应用开发篇 面向的读者对象是Web开发人员，适合于中、高级读者阅读。下篇涵盖了原书的第14~29章。Dreamweaver MX已经发展成为一种辅助Web程序开发的集成工具，涉及的服务器端脚本语言包括ASP、JSP、ColdFusion、PHP、ASP.Net等。下篇完整阐述了Dreamweaver MX与这几种服务器端编程技术的集成，同时用了大量的篇幅来讲述Web程序的核心——数据库技术，最后还给出了电子商务网站的设计思路。下篇包括了大量的程序实例和开发技巧，是开启Web开发人员灵感与智慧的金钥匙。

翻译说明

1. 翻译过程中用简体中文版软件重新抓取插图，把原书转换为真正适合中国用户使用的参考书。
2. 由于原书篇幅过大，插图部分的注释大多都在随后的正文中进一步解释，所以翻译稿中略去了图注。
3. 原版图书中部分插图没有编号，随正文给出，不影响理解，故翻译过程中保持原貌，未作顺次编号处理。
4. 对于原版图书中过于啰嗦、重复的内容，翻译时进行了适当删减。

目 录

第1部分 Web脚本编程介绍

第1章 Web应用程序的开发	1
1.1 HTML	1
1.2 层叠样式表	3
1.3 CGI脚本	4
1.3.1 C语言	4
1.3.2 Perl脚本语言	5
1.3.3 其他脚本编程语言	5
1.3.4 CGI存在的问题	6
1.4 HTML模板技术	6
1.4.1 ASP	7
1.4.2 JSP	7
1.4.3 ColdFusion	7
1.4.4 PHP	7
1.4.5 ASP.Net	8
1.5 小结	8
第2章 ASP	9
2.1 ASP简介	9
2.1.1 客户机/服务器体系结构	10
2.1.2 获取用户输入	11
2.2 ASP对象模型	12
2.2.1 Request对象	13
2.2.2 Response对象	20
2.2.3 Session对象	26
2.2.4 Application对象	28
2.2.5 Server对象	29
2.2.6ObjectContext对象	29
2.2.7 global.asa	29
2.3 语言	32
2.3.1 变量	32

2.3.2 条件语句.....	34
2.3.3 循环.....	35
2.4 小结	36
第3章 Dreamweaver MX环境中的JSP.....	37
3.1 JSP服务器	37
3.2 JSP中的Java编程语言.....	38
3.2.1 Java中的变量.....	39
3.2.2 表达式.....	40
3.2.3 Java中的控制结构.....	42
3.3 JSP对象	43
3.3.1 request对象	44
3.3.2 response对象.....	45
3.3.3 out对象.....	46
3.3.4 session对象	47
3.3.5 application对象	48
3.3.6 config对象.....	49
3.3.7 page对象	49
3.3.8 pageContext对象.....	49
3.3.9 exception对象	49
3.4 指令	50
3.4.1 page指令	50
3.4.2 include指令	53
3.4.3 taglib指令.....	53
3.5 JSP页面服务的提供.....	54
3.6 JSP在Dreamweaver MX中的使用	56
3.6.1 JSP“插入”栏.....	57
3.6.2 “绑定”面板.....	57
3.6.3 “服务器行为”面板	63
3.6.4 “组件”面板.....	64
3.6.5 在Dreamweaver MX中使用标签库	65
3.7 小结	66
第4章 ColdFusion	67
4.1 ColdFusion服务器.....	68
4.2 CFML: ColdFusion编程语言	69
4.2.1 ColdFusion函数	71
4.2.2 ColdFusion变量类型	72
4.2.3 ColdFusion中的磅字符(＃)	74
4.3 安装ColdFusion服务器.....	75

4.4	ColdFusion管理器	81
4.5	学习CFML语言	86
4.5.1	核心ColdFusion标签	86
4.5.2	CFScript及其在Dreamweaver MX中的使用	92
4.5.3	高级ColdFusion标签	94
4.6	ColdFusion和Dreamweaver MX	101
4.6.1	ColdFusion绑定面板	101
4.6.2	“服务器行为”面板	106
4.6.3	服务器对象	108
4.6.4	Dreamweaver MX中的ColdFusion代码生成	109
4.7	ColdFusion MX	109
4.7.1	Web服务	110
4.7.2	CFC: ColdFusion组件	112
4.7.3	XML解析	114
4.8	ColdFusion资源	115
4.9	小结	116
第5章	PHP	117
5.1	PHP服务器	117
5.1.1	安装Windows CGI版本的PHP	117
5.1.2	编译Linux版本的PHP	124
5.2	PHP编程语言	128
5.2.1	PHP模板化	128
5.2.2	PHP中的变量	129
5.2.3	数据类型	130
5.2.4	请求变量	131
5.2.5	PHP Cookie	132
5.2.6	PHP会话	133
5.2.7	引用变量的新方法	135
5.2.8	表达式	135
5.2.9	PHP中的控制结构	136
5.2.10	PHP中的内建函数	139
5.3	使用PHP发送e-mail	144
5.4	在MySQL中使用PHP	145
5.5	在Dreamweaver MX中使用PHP	147
5.5.1	PHP在Dreamweaver中的历史	147
5.5.2	“绑定”面板	148
5.5.3	“服务器行为”面板	150
5.5.4	PHP对象	151

5.6 小结	151
第6章 ASP.NET	152
6.1 从ASP过渡到ASP.NET	152
6.2 .NET框架	153
6.3 ASP与ASP.NET之间的区别	154
6.3.1 结构上的区别	154
6.3.2 具体的区别	156
6.4 ASP.NET概念	158
6.4.1 用户控件	158
6.4.2 BIN目录	158
6.4.3 PageLoad事件	158
6.4.4 PostBack	159
6.4.5 Web服务	159
6.5 VB.NET与C#的比较	159
6.5.1 条件语句	159
6.5.2 循环	160
6.5.3 变量	161
6.6 Dreamweaver的.NET实现	161
6.6.1 部署支持文件	161
6.6.2 数据绑定	162
6.7 小结	163

第2部分 向站点添加数据库功能

第7章 建立数据库连接	164
7.1 Dreamweaver数据库连接的发展历程	164
7.2 “数据库”面板	164
7.3 数据库连接	165
7.4 Dreamweaver MX数据库连接类型	166
7.4.1 ASP	166
7.4.2 ASP.NET	175
7.4.3 ColdFusion 4和ColdFusion 5	176
7.4.4 ColdFusion MX	180
7.4.5 PHP	183
7.4.6 JSP的JDBC连接	185
7.4.7 将JDBC驱动程序添加到Dreamweaver MX	187
7.5 Macintosh数据库连接	188

7.6 建立成功的数据库连接.....	189
7.7 小结	190
第8章 设计关系数据库	191
8.1 数据库的概念	191
8.1.1 数据库管理系统.....	192
8.1.2 单独的数据库.....	193
8.1.3 表.....	194
8.1.4 列.....	195
8.1.5 行.....	196
8.2 设计关系数据库.....	196
8.2.1 数据.....	197
8.2.2 数据库访问.....	197
8.2.3 数据库使用.....	197
8.2.4 数据库功能.....	198
8.2.5 数据库维护.....	201
8.3 惟一性和键	201
8.3.1 候选键.....	202
8.3.2 主键.....	202
8.3.3 外键.....	203
8.4 表关系	204
8.4.1 一对一关系.....	204
8.4.2 一对多关系.....	204
8.4.3 多对多关系.....	204
8.5 数据库规范化	204
8.6 小结	205
第9章 建立数据.....	206
9.1 OLTP和OLAP数据库	206
9.2 数据	206
9.2.1 列出数据项.....	207
9.2.2 规范化数据.....	207
9.2.3 数据的典型使用.....	214
9.2.4 索引.....	218
9.3 实现数据库	219
9.3.1 部署数据库.....	222
9.3.2 Windows NT或Windows 2000上的远程Access数据库	222
9.4 数据库安全性	225
9.5 小结	226

第10章 结构化查询语言概述	227
10.1 基本SQL.....	227
10.2 表达式和条件.....	231
10.2.1 表达式.....	231
10.2.2 条件.....	233
10.2.3 其他运算符.....	234
10.3 函数.....	235
10.4 日期和时间函数.....	235
10.5 聚合函数.....	237
10.5.1 Count函数.....	237
10.5.2 Sum函数.....	237
10.5.3 Avg函数.....	238
10.5.4 Min和Max函数.....	238
10.6 算术函数.....	238
10.7 字符串函数.....	239
10.8 子句.....	240
10.8.1 Order By子句.....	240
10.8.2 Group By子句.....	241
10.9 联接.....	242
10.9.1 内联接.....	243
10.9.2 外联接.....	243
10.10 子查询.....	244
10.10.1 In语句.....	245
10.10.2 嵌入的Select语句.....	245
10.11 动作查询.....	246
10.11.1 Insert查询.....	246
10.11.2 Update查询.....	246
10.11.3 Delete查询.....	246
10.12 变量.....	247
10.13 小结.....	248
第11章 添加数据库功能	249
11.1 定义数据库连接.....	249
11.2 记录集.....	251
11.2.1 创建查询.....	251
11.2.2 显示结果.....	253
11.2.3 使用“动态表格”应用程序对象.....	254
11.2.4 对结果排序.....	255

11.2.5 记录集导航.....	255
11.2.6 显示记录数.....	256
11.3 主详细页集	257
11.3.1 创建记录集.....	257
11.3.2 添加“插入主详细页”应用程序对象	259
11.4 “重复区域”服务器行为.....	261
11.5 使用存储过程.....	272
11.5.1 简单存储过程.....	272
11.5.2 修改显示页.....	274
11.6 “插入记录表单”应用程序对象.....	275
11.7 添加管理员页面.....	276
11.8 “绑定”面板的其他用途.....	278
11.9 小结	279
第12章 用户身份验证.....	280
12.1 会话变量	280
12.1.1 添加“检查表单”行为.....	282
12.1.2 插入自定义的JavaScript函数	283
12.1.3 测试重复的用户名	285
12.1.4 创建failed_new_user和login_user页面	286
12.2 服务器端验证.....	291
12.2.1 ASP/VBScript	291
12.2.2 ASP/JScript	292
12.2.3 ColdFusion	292
12.2.4 PHP	293
12.2.5 ASP.NET.....	294
12.2.6 JSP.....	295
12.3 “限制对页的访问”服务器行为	295
12.4 注销用户	298
12.5 使用记录集字段向数据库插入记录.....	299
12.6 编写SQL语句.....	302
12.7 添加公司页面.....	304
12.7.1 my_company页面	304
12.7.2 插入公司记录.....	304
12.8 小结	307