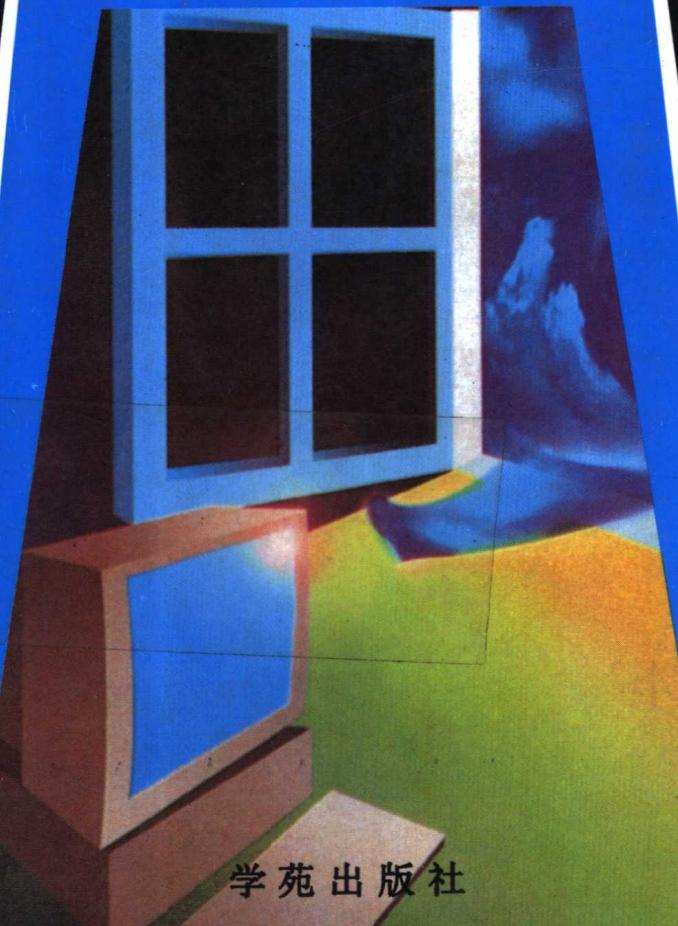


微机操作系统系列丛书(二)

林佳生 编著

# 中文版 Windows 3.1 基础培训教程



松岗

希望

学苑出版社

# 中文版 Windows 3.1

## 基础培训教程

林佳生 编著  
常春 傅建国  
张镇宏 鲍兰 改编  
曾春平 审校

学苑出版社

(京)新登字 151 号

### 内 容 提 要

Windows 3.1 中文版是美国 Microsoft 公司推出的多媒体操作系统,本书介绍该操作系统的各个部分,包括中文输入、程序管理器、主群组、附件和游戏。

本书适合初学者在短时间内掌握 Windows,画面丰富、学习直观。对于想速成 Windows 3.1 中文版的读者,这是一本难得的教材。

需要本书的读者,请直接与北京海淀 8721 信箱书刊部联系,邮编:100080,电话:2562329。

### 版 权 声 明

本书繁体字中文版名为《中文版 Windows 3.1 讲议》,由松岗电脑图书资料股份有限公司出版,版权归松岗电脑图书资料股份有限公司所有。本书简体字中文版由松岗电脑图书资料股份有限公司授权出版。未经出版者书面许可,本书的任何部分均不得以任何形式或任何手段复制或传播。

微机操作系统系列丛书(二)

中文版 Windows 3.1 基础培训教程

---

编 著:林佳生  
改 编:常 春 傅建国 张镇宏 鲍 兰  
审 校:曾春平  
责任编辑:陆卫民  
出版发行:学苑出版社 邮政编码:100036  
社 址:北京市海淀区万寿路西街 11 号  
印 刷:施园印刷厂  
开 本:787×1092 1/16  
印 张:20.625 字数:477 千字  
印 数:1~5000 册  
版 次:1994 年 9 月北京第 1 版第 1 次  
ISBN7-5077-0885-3/TP · 27  
本册定价:26.80 元

---

学苑图书印、装错误可随时退换

## 序

许多人听说过 Windows,但在正式开始使用它之前,还是有很多人并不知道 Windows 究竟是干什么的? 它如何处理多任务操作? 文件管理、文字处理、绘图、加装一些配置,还可使用网络,远距离传输,运行多媒体,录音等,它提供的功能也实在够多了。更何况还有那么多支持 Windows 的应用软件,对于您个人想做的任何工作,几乎都可通过 Windows 来完成它。

本书由浅入深、循序渐进并配合窗口画面直接解说,极适合初学者配合计算机快速地了解 Windows 的全貌,玩弄 Windows 于股掌之间。

本书经过多次修改编辑而成。如果本书还有疏漏处,敬请读者批评与指正。

# 目 录

<b>第一章 中文版 Windows 3.1 概论</b> .....	(1)
1.1 为何要使用中文版 Windows 3.1 .....	(1)
1.2 硬件需求 .....	(1)
1.3 Windows 的安装 .....	(2)
1.4 Windows 的启动 .....	(2)
1.5 离开 Windows .....	(6)
<b>第二章 Windows 的基本操作与中文输入</b> .....	(9)
2.1 Windows 的环境 .....	(9)
2.2 文件窗口与应用程序窗口 .....	(10)
2.3 窗口的移动、放大与缩小 .....	(13)
2.4 多重窗口 .....	(16)
2.5 菜单的操作 .....	(22)
2.6 对话框 .....	(27)
2.7 帮助 .....	(33)
2.8 中文输入 .....	(40)
<b>第三章 程序管理器</b> .....	(43)
3.1 关于程序管理器 .....	(43)
3.2 程序组的建立、修改与删除 .....	(48)
3.3 应用程序的处理 .....	(53)
3.4 应用程序的运行 .....	(62)
3.5 窗口的管理 .....	(64)
3.6 启动 Windows 顺便启动应用程序 .....	(69)
3.7 退出程序管理器 .....	(69)
<b>第四章 文件管理器</b> .....	(70)
4.1 启动文件管理器 .....	(70)
4.2 目录的处理 .....	(73)
4.3 文件的查询 .....	(75)
4.4 窗口的管理 .....	(78)
4.5 文件的处理 .....	(82)
4.6 磁盘的管理 .....	(101)
4.7 “选项”菜单 .....	(103)
4.8 退出文件管理器 .....	(105)
<b>第五章 书写器</b> .....	(106)
5.1 启动书写器 .....	(106)
5.2 基本编辑技巧 .....	(107)
5.3 文件的存取 .....	(108)

5.4	文件的修改	(111)
5.5	文件的对齐	(113)
5.6	缩进	(114)
5.7	行与行之间的距离	(117)
5.8	字体的改变、放大与缩小	(119)
5.9	打印	(121)
5.10	垂直打印	(123)
5.11	搜索与替换	(126)
5.12	跳格设定	(128)
5.13	上下标	(129)
5.14	排版技巧	(131)
5.15	结束书写器	(135)
<b>第六章</b>	<b>画笔</b>	(136)
6.1	启动画笔	(136)
6.2	调调色板与线条的选取	(137)
6.3	绘图区的控制	(137)
6.4	绘图区的清除	(137)
6.5	绘图工具简介	(139)
6.6	图形的移动、复制与扫描	(153)
6.7	图形的翻转、反色、倾斜、增大或缩小	(156)
6.8	图形的进一步处理	(159)
6.9	图形的存取	(161)
6.10	打印图形	(165)
6.11	编辑色彩	(167)
6.12	应用	(169)
<b>第七章</b>	<b>剪贴板</b>	(172)
7.1	数据共享	(173)
7.2	全屏幕与工作窗口拷贝	(176)
7.3	文件的存取	(177)
<b>第八章</b>	<b>附件(一)</b>	(180)
8.1	日历	(180)
8.2	记事本	(193)
8.3	卡片盒	(198)
8.4	计算器	(210)
8.5	时钟	(218)
8.6	记录器	(221)
8.7	对象包装程序	(229)
8.8	字符映射表	(235)
<b>第九章</b>	<b>附件(二)</b>	(238)

9.1	终端仿真程序	(238)
9.2	媒体播放器	(253)
9.3	录音机	(255)
<b>第十章</b>	<b>控制面板</b>	<b>(259)</b>
10.1	颜色	(259)
10.2	字体	(263)
10.3	鼠标器	(268)
10.4	桌面	(268)
10.5	键盘	(276)
10.6	国别设置	(277)
10.7	日期/时间	(281)
10.8	386 增强模式	(282)
10.9	声音	(284)
10.10	端口	(285)
10.11	驱动程序	(287)
10.12	打印机	(290)
<b>第十一章</b>	<b>打印管理器</b>	<b>(294)</b>
11.1	启动打印管理器	(294)
11.2	改变打印序列的顺序	(296)
11.3	删除打印序列中的文件	(296)
11.4	中止与继续打印	(297)
11.5	打印到文件中	(297)
11.6	选项菜单	(299)
11.7	查看菜单	(300)
<b>第十二章</b>	<b>游戏</b>	<b>(302)</b>
12.1	黑白棋	(304)
12.2	纸牌	(307)
12.3	扫雷	(313)
<b>附录</b>	<b>中文版 Windows 3.1 的安装</b>	<b>(320)</b>

# 第一章 中文版 Windows 3.1 概论

## 1.1 为什么要使用中文版 Windows 3.1

DOS 是一个单一任务操作系统,它仅能在同一时间内运行单一的程序,当您在打印冗长的报表时,受限于打印机的打印速度,徒然浪费了 CPU(中央处理机)的时间。

Windows 具有多任务的功能,它可供您同时运行多个程序,例如您可在运行某个列表程序时,同时运行某程序的排序工作,再同时处理客户的订单作业等,坐在计算机前面的您,只要您喜欢,绝对没有任何闲置的时间。光是此点是否已具有足够的魅力吸引您使用它了?除此之外,再列举其它优点如下:

### 1. 以鼠标配合窗口化的环境

因其多任务的环境,使其运行时每一程序都有一独立的窗口,配合鼠标的灵活操作,您可轻易地在各窗口间切换,放大或缩小所指定的窗口(本书例中的说明主要即配合鼠标的操作)。

### 2. 高效率地使用内存空间

Windows 可根据您的硬件配置,自动打开其操作模式(Operation Mode)为标准模式(Standard Mode)或 386 增强模式(Enhanced Mode),在 386 增强模式下,您更可以同时运行多个 Windows 应用程序,其工作环境可使用到 2MB 以上的内存空间。

### 3. 可制作图文并茂的报表

在文字处理工作中(例如“附件”中的“书写器”、“记事本”等),您可配合剪贴板将所要的图形贴到指定的地方,制作出图文并茂的报表。

### 4. 多媒体播放程序

当您加装了 CD-ROM 光盘驱动器等硬件后,可利用 Windows 安装这些设备,再配合其多媒体播放程序,可播放动画、声音及 MIDI 文件。

### 5. 录音程序

如果您加装了语音卡,当您安装了此设备后,您可使用录音程序播放(PLAY)和编辑(EDIT)声音文件。

在中文版 Windows 3.1 中,您可视您的需要配备您的硬件设备,在 Windows 的环境下,您可以充分地利用这些设备。

## 1.2 硬件需求

286 计算机配合 1MB 的内存(640 KB 传统内存加上 384 KB 扩充内存)即可运行标准模式的 Windows,386 计算机及其以上的机种再配合 2MB(或以上)的内存可运行标准模式或 386 增强模式。

在硬盘上,您至少预留 16.5 MB 的磁盘空间,当然,您至少得有一个软盘驱动器才能安装 Windows。

### 1.3 Windows 的安装

Windows 3.1 中文版共有 13 张 5 1/4 英寸 1.2 MB 的软盘, 其编号为 16 进制的 #1 至 #D。

当您想安装 Windows 3.1 时, 您的计算机所使用的 DOS 版本必须为 MS-DOS 3.1 或其以上的版本(最好是 5.0 以后的版本), 因为在这些版本下才能启动 Windows。

其安装步骤如下:

1. 在 DOS 的提示符号(C:\?)下, 请将编号为 DISK #1 软盘插入软盘驱动器中, 再将磁盘位置切换至该软盘驱动器(如果是 A 驱动器可键入 A:)。
2. 键入 SETUP 后按 Enter 键进行安装的工作。

在安装进行时, Windows 有如下两种方法供您进行安装。

#### A. Express 安装

这是快速容易的安装法, 也是 Windows 3.1 内定的安装法, Microsoft 公司也建议您使用此种方法安装, 您只需按 Enter 键即可按此法安装。

B. Custom 安装以定制的方式安装, 供有经验的程序员设定 Windows 的各参数进行安装, 想采用此法时, 在画面出现时得键入“C”后进行安装。

如果您想以快速法安装, 在整个安装过程中您仅需注意画面的提示, 适时的更换软盘即可!

### 1.4 Windows 的启动

开机后, 在 DOS 提示符下, 键入 WIN, 如下所示:

C:\>WIN

按 Enter 键即开始启动 Windows, Windows 启动成功后, 其画面将如图 1-1 所示:

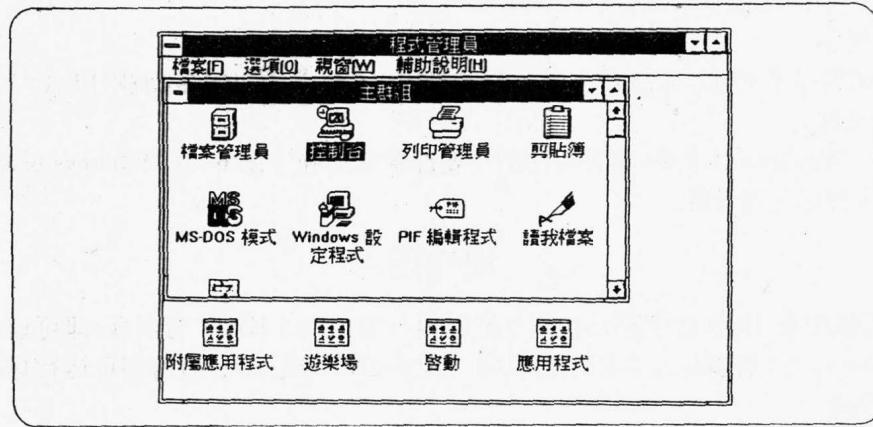


图 1-1

### 1.4.1 启动标准模式或 386 增强模式

您也可用如下方式启动 Windows。

WIN/S——以标准模式启动 Windows。

WIN/3——以 386 增强模式启动 Windows。

其实,如果您使用的是 286 机种,或内存小于 2MB,此时 WIN 将自动开始为标准模式,而如果您用的是 386 或以上的机种,且内存大于 2MB 以上,则 WIN 将自动打开为 386 增强模式。

在标准模式下,您仍可多任务处理 Windows 的应用程序,但当您同时使用 DOS 应用程序时,Windows 的应用程序将暂停,而当您切换回 Windows 的应用程序时,DOS 的应用程序将暂停。

在 386 增强模式下,它会使用 386 或 486 计算机的保护模式,可充分发挥内存与多任务处理能力。通过 PIF 编辑程序的设定,更可同时对某些 DOS 应用程序进行多任务处理。

本节的结论是,您可用 WIN 启动 Windows,它会根据您的硬件配置自动打开为标准模式或 386 增强模式。

### 1.4.2 认识窗口

窗口的结构如图 1-2 所示:

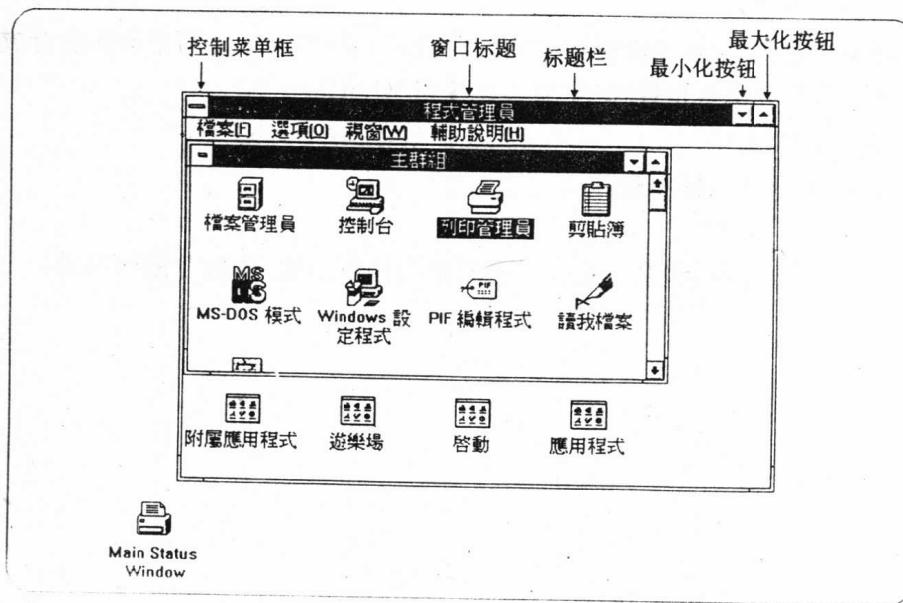


图 1-2

现将窗口第一行由左至右解释如下:

#### 1. 控制菜单框

选取控制菜单框后,您可进一步由该菜单框中选取,您可将窗口移动,改变其大小,最小

化或最大化,将现行窗口关闭或将现行窗口切换至您所指定的窗口。

## 2. 标题栏与窗口标题

每一个窗口都有一标题,用以告知您此窗口的名称。

## 3. 最小化、最大化与还原按钮

最小化按钮“▼”(朝下的三角形)可供您将整个窗口缩成一个图标,反过来,最大化按钮“▲”(朝上的三角形)可供您将窗口放大成整个屏幕的尺寸(如是应用程序将与程序管理器的尺寸相同)。

一旦您将窗口最大化后,原最大化按钮处(或其下方)将出现一还原按钮“◆”,选取此钮可供您将此放大后的窗口还原成先前未放大时的尺寸。

### 1. 4. 3 鼠标的操作

Windows 的优点之一是,其各应用程序都配合图形显示,您可用鼠标直接选取所想运行的工作,其操作简单灵活,虽然大部分的动作也可使用键盘完成,但熟习了鼠标的操作后很少有人会回头使用键盘,因此本书的操作都以鼠标为主。

鼠标的基本操作有如下 5 种:

#### 1. 指到(Poining)

指将鼠标指针移至所指定的图标或对象处(例如:请将鼠标指针指到最小化按钮处)。

#### 2. 按下(Click)或单击

指快速的按一下鼠标左键(按一下后马上放开)。

#### 3. 选取(Select)

指将鼠标指针移至所指定的图标或对象处,再按一下(此为 1、2 两个动作的合成,例如:请选择“最小化按钮”,意指将指针移至“最小化按钮”处再按一下)。

#### 4. 双击(Double Click)

指快速的连续按两个鼠标左键。

#### 5. 拖动(Drag)

按下鼠标左键不放开,再将鼠标指针移至所希望的目的地,再松开鼠标左键。

**练习一：单击**

看图 1-2，请您将鼠标指针移至主群组窗口（非程序管理器窗口）之“最小化按钮”处再按一下，此时您看到“主群组”窗口已缩小成一个图标如图 1-3 所示：

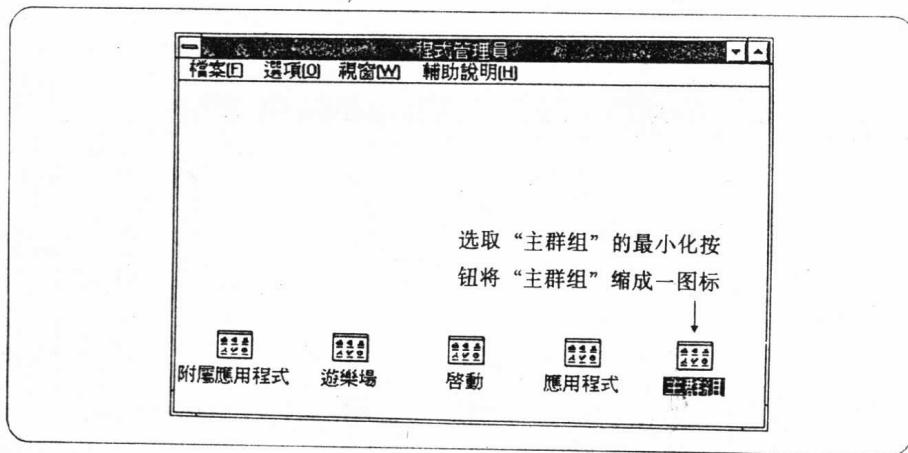


图 1-3

**练习二：双击**

在上一个画面中，请将鼠标指针到主群组的图标处，再双击，此时您可看到主群组已开启成窗口如图 1-2 所示。

**练习三：拖动**

窗口内的图标是可以让您任意移动的，承上图，请将鼠标指针移至主群组的图标处，将其图标拖动成如图 1-4 所示：

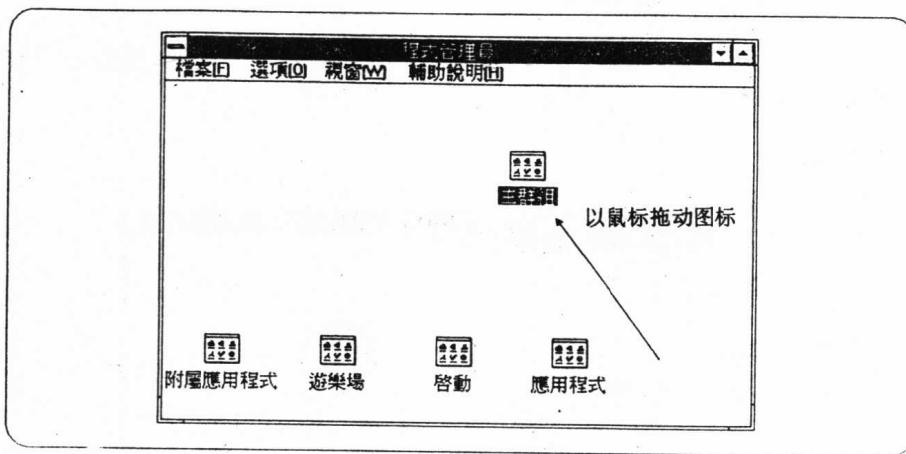


图 1-4

请记住，按住左键不放，再移动鼠标指针到目的地后才松开鼠标左键。

## 1.5 离开 Windows

如何退出 Windows3.1 中文版回到 DOS 的提示符号下呢？请看图 1-5：

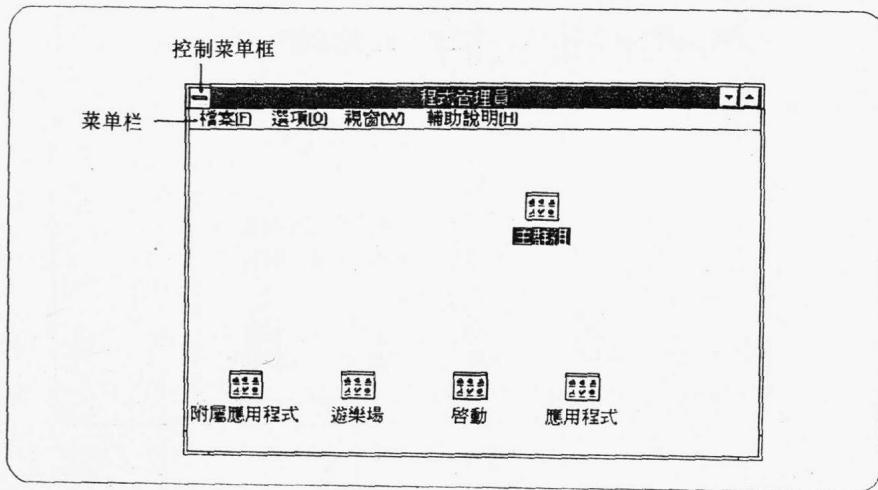


图 1-5

在程序管理器窗口中，其右上角为“控制菜单框”(Control—menu Box)，而位于窗口标题下方的行为“菜单栏”(Menu Bar)。想退出 Windows 工作时，一般都在程序管理器视窗下完成。

您可选取“控制菜单框”或在“菜单栏”中选取“文件”选项来退出 Windows 作业，请看底下说明。

### 1.5.1 以控制菜单框退出工作

当您以鼠标选取控制菜单框时(指将鼠标指针移到控制菜单框处，再按一下鼠标左键)，屏幕画面如图 1-6 所示：

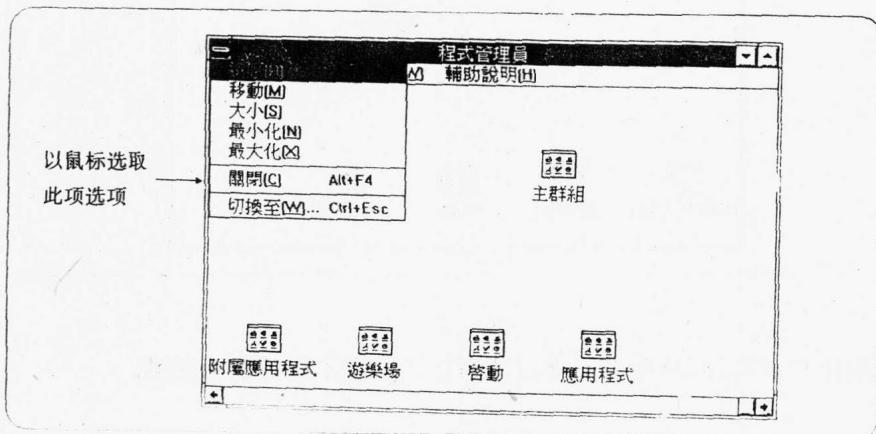


图 1-6

现在,位于“控制菜单框”下方将出现一控制菜单,此时您可用鼠标选取“关闭[C]”选项,选取后屏幕画面将如图 1-7 所示:

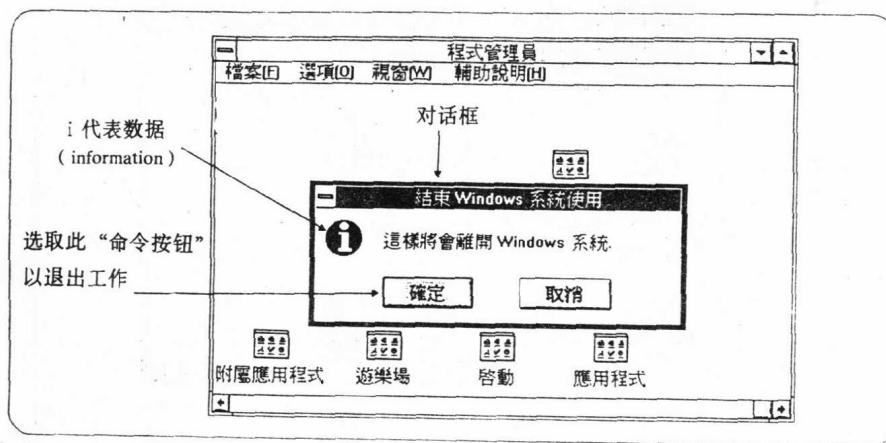


图 1-7

现在屏幕上又出现一对话框(对话框的右上角无最大化按钮及最小化按钮,它无法缩为图标或放大,请注意其边框并不相同),方块中的 i 代表信息(information),它告诉您这样将会离开 Windows 系统,当以鼠标选取“确定”按钮后,将离开 Windows 系统回到 DOS 的提示符下,如果并不想离开 Windows,您可选取“取消”命令按钮,回至先前的 Windows 环境下。

### 1.5.2 以菜单栏的“文件”菜单退出工作

当您以鼠标选取菜单栏中“文件”选项时,“文件”菜单如图 1-8 所示:

在此菜单中,您可以选取“退出 Windows”(只要将鼠标指针指到该选项处再按一下鼠标左键即可),此时屏幕上将再现对话框,您只要再选取“确定”命令按钮即可!

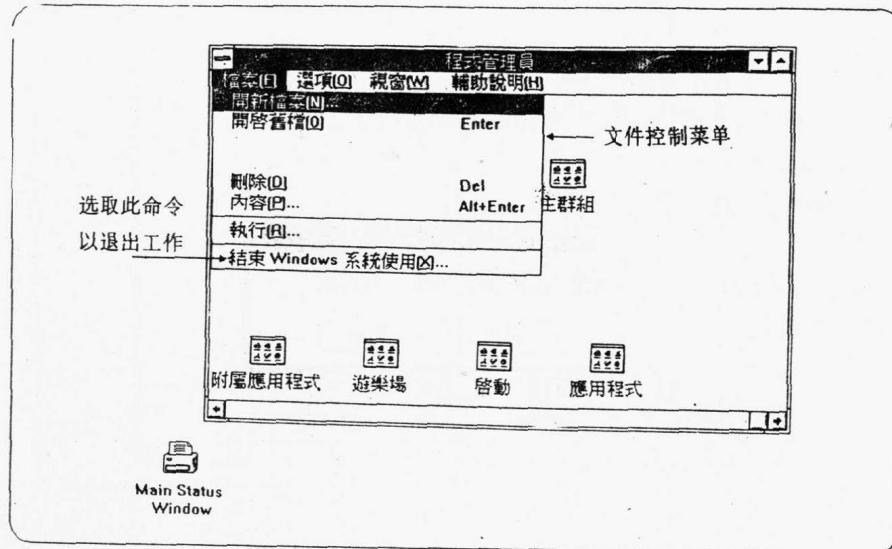


图 1-8

## 第二章 Windows 的基本操作与中文输入

### 2.1 Windows 的环境

当您成功地启动 Windows 3.1 中文版时,其屏幕画面可能如图 2-1 所示。

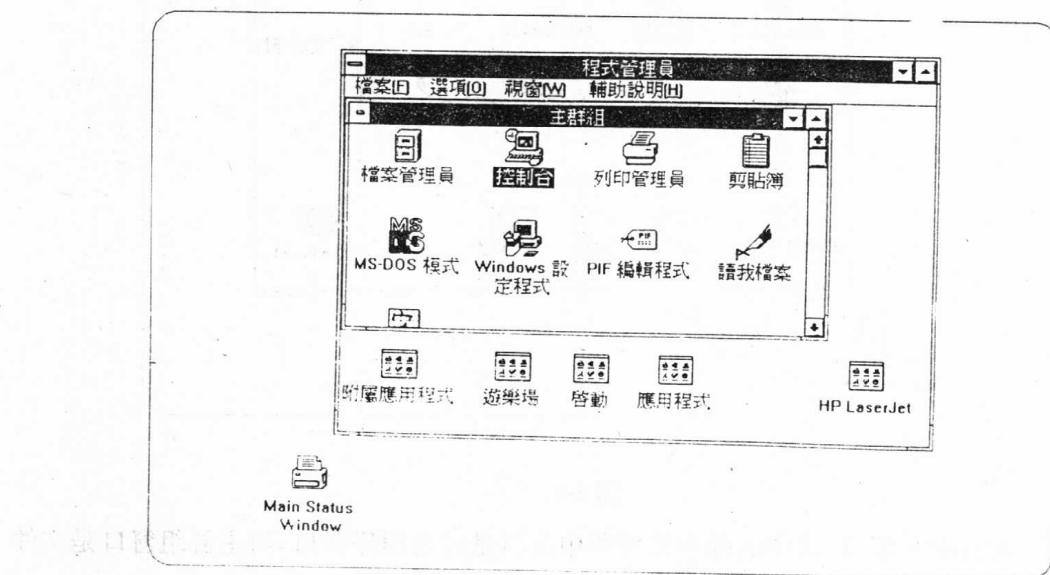


图 2-1

**注:**此画面中多了一个 HP LaserJet 的程序组,因我们已安装 HP LaserJet 4P 打印机的驱动程序,您可暂时不理它。

Windows 刚启动时,一般都会先运行程序管理器应用程序,在程序管理器的窗口下,您可启动各程序组(当前已自动启动了主群组,其它程序组还有“附件”、“游戏”、“启动”与“应用程序”各程序组),也可继续启动各程序组下的应用程序,您可在各应用程序间切换,同时运行各应用程序(例如您由文件管理器运行软盘的格式化,再同时由打印机打印出本月份的工资月报表,并同时启动“附件”程序程序组中的“书写器”,编写一封书信给您的朋友...您一刻也没闲着,这就是所谓多任务处理嘛!),等需要运行的工作都已处理完毕后,您仍得借助于程序管理器,退出 Windows 的工作回到 DOS 的提示下。因此,程序管理器是 Windows 的控制中心,您可在它的窗口下运行您的应用程序。

## 2.2 文件窗口与应用程序窗口

请看图 2-2：

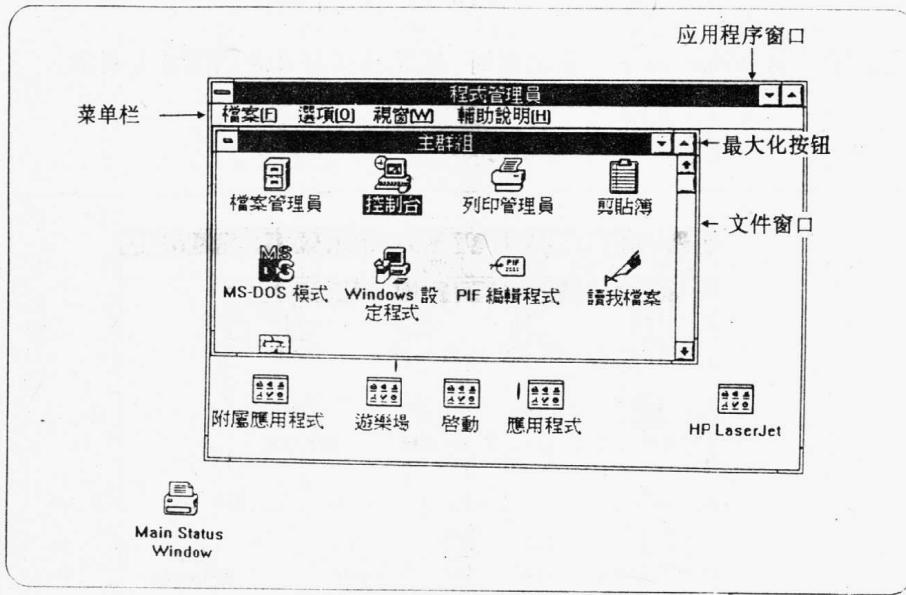


图 2-2

此画面共有两个窗口，其中的程序管理器中窗口是应用程序窗口，而主群组窗口是文件窗口，何以分辨这两种窗口呢？

应用程序窗口在其窗口标题下有一菜单栏（图 2-2 中的菜单栏有“文件”、“选项”、“窗口”及“帮助”各菜单），而文件窗口则无菜单栏（图 2-2 的主群组窗口标题下并无菜单栏），它是共用与其相对应窗口（即程序管理器窗口）的控制菜单。

文件窗口又称附属窗口，它附属于应用程序窗口之内，所以当您将其最大化时并无法超出所附属应用窗口的范围。