



教育部人才培养模式改革和开放教育试点教材

# 多元函数微积分

主编 李林曙 施光燕

## 大学数学

中央广播电视大学出版社

教育部人才培养模式改革和开放教育试点教材  
大学数学

# 多元函数微积分

主编 李林曙  
施光燕

中央广播电视大学出版社

北京·2002

## 图书在版编目 (CIP) 数据

多元函数微积分/李林曙, 施光燕主编. —北京: 中央广播电视大学出版社, 2002. 7

教育部人才培养模式改革和开放教育试点教材

ISBN 7-304-02249-3

I. 多... II. ①李... ②施... III. 微积分—电视大学—教材 IV. O172

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 055288 号

版权所有, 翻印必究.

教育部人才培养模式改革和开放教育试点教材  
大学数学

**多元函数微积**

主编 李林曙 施光燕

---

出版·发行/中央广播电视大学出版社

经销/新华书店北京发行所

印刷/北京首师大印刷厂

开本/850×1168 1/32 印张/4.875 字数/117千字

---

版本/2002年7月第1版 2002年7月第1次印刷

印数/0001-15000

---

社址/北京市复兴门内大街160号 邮编/100031

电话/66419791 68519502

(本书如有缺页或倒装,本社负责退换)

---

书号: ISBN 7-304-02249-3/O·121

定价: 9.00 元

# 前 言

《大学数学》这套文字教材是中央电大基础课改造工程中“数学课程整合”教学改革的阶段性成果。

我们知道，大学数学课程的改革是高校教学改革的重点，特别是在大学数学如何满足不同规格层次、不同专业科类的需要的改革上，更加困难。随着中央电大人才培养模式改革和开放教育试点的开展，电大专科和专科起点本科的理工、文经类专业相继开出，中央电大数学课程的教学改革同样成为十分重要和紧迫的工作。为配合试点工作，深化以人才培养模式改革为核心、以教学内容和课程体系改革为重点的教学改革，中央电大从1999年起，与试点工作同步启动了中央电大基础课改革工程，“数学课程整合”便是其中的一个重点项目。

为搞好大学数学课程的建设，项目组经过较长时间的调研和教学实验，确定了“科学性、应用性、开放性；模块化、信息化、一体化”的课程建设和改革原则。

①科学性：通过数学大师和数学教育家的联合把关，确保数学课程教学内容的准确无误，并在此基础上，充分考虑各类大学生在数学基本素养和能力的培养上应有的要求，以调整和改革人才培养的知识、能力和素质结构。

②应用性：坚持“必需、够用”的原则，在保证学生数学基本素养和后续课程需要的前提下，强调数学方法的掌握、计算能力的培养和数学建模的训练，注重数学在各有关学科、特别是在社会经济生活和工作实际中应用，注重典型例子的选取和案例教学，全方位提高学生的数学实践和应用能力，以实现电大应用性人才培养目标。

③开放性：教学内容的可选择性是远程开放教育的重要特征。本教材在教学内容的选择上，力求在尽可能大的范围内适应不同类别、不同专业、不同层次和不同水平学生的需要。既考虑电大内部各类学生的需要，也考虑社会各种办学形式的需要；既考虑当前专业教学之急需，也考虑学科发展与学生未来知识更新、拓宽视野的需要，在教学内容的选择、阐述和教学媒体的设计等方面留有充分的开口和接口。

④模块化：为体现“科学性、应用性、开放性”的原则，在内容的选择上，将大学数学基本内容按照多元函数微积分、线性代数（行列式、矩阵、线性方程组、二次型）、概率论与数理统计（概率论、数理统计）等三大部分进行模块化设计、编排，使这套教材具有更好的模块组合能力、更大的可选择性和更广泛的适应性。按照教学计划，这些模块的具体安排如下：

经济管理类（专科起点本科）：多元函数微积分、线性代数、概率论与数理统计。

工科水利水电工程专业（专科）：高等数学（2）、概率论与数理统计。

计算机数学基础（A）（工科计算机应用专业（专科））：多元函数微积分（多元函数微分、多元函数积分）、线性代数（行列式、矩阵、线性方程组）、概率论与数理统计（概率论、数理

统计)。

工科土木工程专业(本科):线性代数(行列式、矩阵、线性方程组、二次型)、概率论与数理统计(概率论、数理统计)。

⑤信息化:充分应用现代信息技术和教育技术进行本课程的设计和开发。根据课程目标要求和各模块特点,发挥现代远程教育媒体手段的教学功能和技术实现优势,采用文字、音像、CAI课件、计算机网络等多种教学媒体和手段实施课程教学,使本课程教学媒体更为丰富、教学方式和方法更为灵活、学生的学习更具自主性。

⑥一体化:按照现代教育理论和教学设计思想,对课程选择的多种教学媒体进行优化设计,使各种不同的教学媒体根据其不同的教学功能和特点,在远程教学中发挥出应有的作用,力争达到各媒体间密切配合、优势互补、导学、助学、整体化、一体化的优良教学效果。

按照上述原则,在众多专家直接指导下,课程组做了大量工作。《线性代数》由大连理工大学施光燕教授编写第1、4章,中央电大李林曙教授编写第3章、赵坚副教授编写第2章,《概率论与数理统计》由中央电大顾静相副教授编写第1章、陈卫宏副教授编写第2章、张旭红副教授编写第3章,《多元函数微积分》由中央电大周永胜编写,大连理工大学施光燕教授、中央电大李林曙教授担任本套教材的主编,首都师范大学石生明教授担任主审,赵坚副教授和张旭红副教授协助主编分别在《多元函数微积分》、《线性代数》和《概率论与数理统计》的统稿中做了大量工作。

在此,特别感谢主审专家石生明教授和审定专家:北京师范大学杨文礼教授、北京大学姚孟臣副教授,他们在教材编写过程

中，自始至终给予了认真、细致的指导，提出了许多宝贵意见；中央电大出版社何勇军副编审也为本书的编辑出版付出了不少心血，特别是在本书的版式工艺教学设计上提出了许多很好的建议，在此一并表示感谢。

教学改革需要各位同学、老师和读者的共同参与，我们的工作一定有不尽如人意的地方，我们真诚地期待大家的使用反馈意见，以便再版时及时改进，切实推进以人才培养模式改革为核心、教学内容和课程体系改革为重点的教学改革。

数学课程整合项目组

2002年7月

# 目 录

第 1 章 多元函数微分学 .....	( 1 )
1.1 预备知识 .....	( 1 )
1.2 二元函数 .....	( 12 )
1.3 偏导数 .....	( 18 )
1.4 全微分 .....	( 26 )
1.5 复合函数和隐函数的微分法 .....	( 35 )
1.6 二元函数的极值 .....	( 45 )
习题 1 .....	( 54 )
学习指导 .....	( 55 )
自我测试题 .....	( 85 )
第 2 章 多元函数积分学 .....	( 88 )
2.1 二重积分的概念及性质 .....	( 88 )
2.2 直角坐标系中二重积分的计算 .....	( 95 )
2.3 极坐标系中二重积分的计算 .....	( 106 )
2.4 二重积分的应用 .....	( 113 )
习题 2 .....	( 118 )
学习指导 .....	( 119 )
自我测试题 .....	( 135 )
参 考 答 案 .....	( 138 )



# 第 1 章 多元函数微分学

## 学习目标

1. 理解二元函数的概念.
2. 知道二元函数极限、连续的概念及性质.
3. 熟练掌握求偏导数和全微分的方法; 掌握复合函数的微分法和求隐函数偏导数的方法.
4. 记住多元函数极值存在的必要条件, 会运用拉格朗日乘数法求解较简单条件极值的应用问题.

## 1.1 预备知识

### 1.1.1 空间直角坐标系

我们知道, 平面直角坐标系  $Oxy$  是由两条互相垂直并以交点为原点的数轴  $Ox$ ,  $Oy$  构成的; 把它所在的平面称为  $Oxy$  平面 (如图 1-1-1 所示). 现在, 将此  $Oxy$  平面置于空间中, 并过  $O$  点作一垂直于  $Oxy$  平面的数轴  $Oz$  (如图 1-1-2 所示), 这样,

$Ox$ 、 $Oy$ 、 $Oz$  就构成一空间直角坐标系  $Oxyz$ ， $O$  仍称为坐标原点； $Ox$  轴、 $Oy$  轴仍分别称为横轴、纵轴，或称为  $x$  轴、 $y$  轴， $Oz$  轴则称为立轴，或称为  $z$  轴，统称为坐标轴。

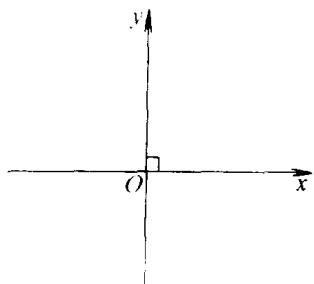


图 1-1-1

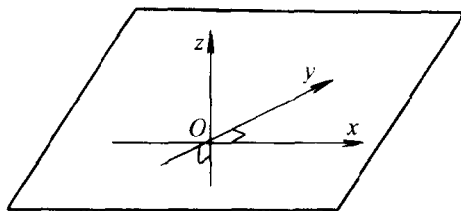


图 1-1-2

注意到上面所作的垂直于  $Oxy$  平面的  $Oz$  轴其方向可以有二个，一个朝上，一个朝下，我们将如图 1-1-2 所示的朝上的坐标系称为右手系（即用右手四指由  $x$  轴正向到  $y$  轴正向的方向握住  $z$  轴，大拇指的指向规定为  $z$  轴的正向）。以后我们均采用右手系。

$x$  轴与  $y$  轴， $y$  轴与  $z$  轴， $z$  轴与  $x$  轴所张成的平面分别称为  $Oxy$  平面， $Oyz$  平面， $Oxz$  平面，统称为坐标平面。

对于空间直角坐标系  $Oxyz$  中的任意一点  $P_0$ ，我们可用类似于平面直角坐标系中的方法来规定  $P_0$  的空间直角坐标。

如图 1-1-3 所示，从点  $P_0$  作  $Oxy$  平面的垂线，与  $Oxy$  平面交于点  $P_1$ （ $P_1$  称为点  $P_0$  在  $Oxy$  平面上的投影），设  $P_1$  在平面直角坐标系  $Oxy$  中的坐标为  $(x_0, y_0)$ ，再过点  $P_0$  作  $z$  轴的垂直平面，并与  $z$  轴相交，设此交点在  $Oz$  轴上的坐标为  $z_0$ ，这样，空间中任意一点  $P$  就对应了三个有序实数  $(x_0, y_0, z_0)$ ，反之，任给三个有序实数  $(x_0, y_0, z_0)$ ，都可以下列方式确定

空间中一个相应的点：先在  $Oxy$  平面上确定一点  $P_1$ ，其平面坐标为  $(x_0, y_0)$ ，再过  $P_1$  点作  $Oxy$  平面的垂直线段  $P_1P$ ，使得  $P_1P$  的长度为  $|z_0|$ ， $P$  在  $Oxy$  平面的上方或下方取决于  $z_0$  的值为正或为负，称  $(x_0, y_0, z_0)$  为  $P$  点的空间直角坐标。

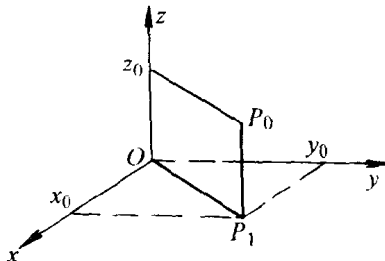


图 1-1-3

由上可见，在空间直角坐标系中，空间中的点与三个有序实数是一一对应的。

显然，坐标原点的坐标是  $(0, 0, 0)$ ，点  $(A, 0, 0)$  在  $x$  轴上。对于一般的点，例如  $(4, 3, -2)$ ，我们可按照如图 1-1-4 所示的方法确定其在空间直角坐标系中的位置。

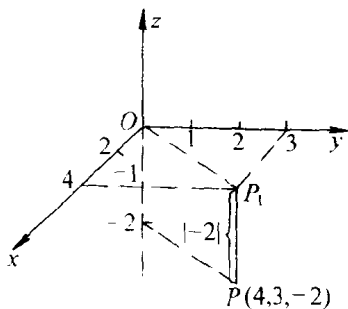


图 1-1-4

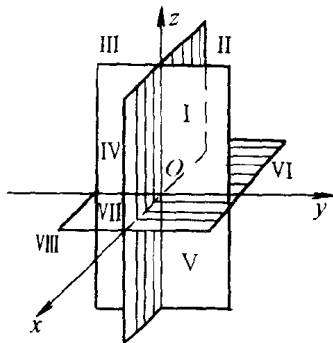


图 1-1-5

三个坐标平面把空间划分成八个区域，如图 1-1-5 所示。

每一个区域称为卦限. 在每个卦限内, 点的坐标的符号是固定的.

由图 1-1-5 可知, 八个卦限中坐标的符号依次为

- |                |                |
|----------------|----------------|
| I (+, +, +),   | II (-, +, +),  |
| III (-, -, +), | IV (+, -, +),  |
| V (+, +, -),   | VI (-, +, -),  |
| VII (-, -, -), | VIII (+, -, -) |

**例 1** 求空间中任意两点  $P_1(x_1, y_1, z_1), P_2(x_2, y_2, z_2)$  之间的距离  $d$ .

**解** 记点  $P_1$  与  $P_2$  在  $Oxy$  平面上的投影分别为点  $Q_1, Q_2$ , 显然在  $Oxy$  平面上点  $Q_1$  和点  $Q_2$  的坐标分别为  $(x_1, y_1)$  和  $(x_2, y_2)$ , 按照平面上两点距离公式

$$|Q_1 Q_2| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

连接  $P_1, P_2$  和  $Q_1, Q_2$ , 并过点  $P_1$  作  $Q_1 Q_2$  的平行线交  $P_2 Q_2$  于  $A$  点, 由图 1-1-6 可知

$$|P_1 P_2|^2 = |P_1 A|^2 + |AP_2|^2$$

而

$$|P_1 A| = |Q_1 Q_2|$$

$$= \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2}$$

$$|AP_2| = |z_2 - z_1|$$

于是得

$$|P_1 P_2|^2 = (x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2$$

即

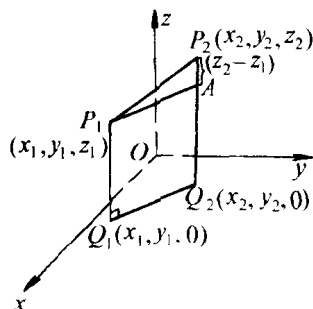


图 1-1-6

$$d = |P_1 P_2| = \sqrt{(x_2 - x_1)^2 + (y_2 - y_1)^2 + (z_2 - z_1)^2} \quad (1-1-1)$$

此即空间直角坐标系中两点间距离公式. 显然,它是平面直角坐标系中两点间距离公式的直接推广.

**例 2** 写出空间中的球面方程.

**解** 设有一个球面,球心为  $P_0$ ,半径为  $R (R > 0)$ . 在建立空间直角坐标系后,球心  $P_0$  的坐标便是确定的,设为  $(x_0, y_0, z_0)$ . 我们来考虑位于该球面上的点的坐标应满足什么样的关系式. 显然,球面上任一点到球心  $P_0$  的距离恒为  $R$ ,故若设  $P(x, y, z)$  为球面上任意一点,则根据两点间距离公式(1-1-1),有

$$\sqrt{(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2} = R$$

或

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 = R^2 \quad (1-1-2)$$

易知,球面上点的坐标必满足方程(1-1-2),球面外的点的坐标则不满足方程(1-1-2). 我们称(1-1-2)为球心在  $P_0$ 、半径为  $R$  的球面方程.

特别地,球心在原点  $(0, 0, 0)$ ,半径为  $R$  的球面方程为

$$x^2 + y^2 + z^2 = R^2 \quad (1-1-3)$$

其图形如图 1-1-7 所示.

方程(1-1-2)又可写成

$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 + (z - z_0)^2 - R^2 = 0$$

一般地,在空间直角坐标系中的一个曲面  $S$  可以用一个关于  $x, y, z$  的方程

$$F(x, y, z) = 0 \quad (1-1-4)$$

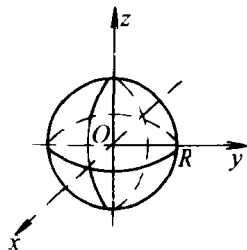


图 1-1-7

来表示,其中 $F(x, y, z)$ 是一个三元函数.

确切地说,如果曲面 $S$ 上每一点的坐标 $(x, y, z)$ 都满足方程 $F(x, y, z) = 0$ ,而任一组满足方程 $F(x, y, z) = 0$ 的有序数组 $(x, y, z)$ 所对应的点都在曲面 $S$ 上,则称 $F(x, y, z) = 0$ 为曲面 $S$ 的方程,也称曲面 $S$ 为方程 $F(x, y, z) = 0$ 的图形.

**例 3** 画出下列方程的图形:

(1)  $x + y - z - 1 = 0$ ;                      (2)  $x + y + z = 0$ ;

(3)  $y + z - 1 = 0$ ;                      (4)  $z = 1$ ;

(5)  $z = 0$ .

**解** 我们知道,空间三点可以确定一个平面.因此,我们可以先找出三点,然后画出图形.

(1)  $x + y + z - 1 = 0$

当 $x = 0, y = 0$ 时, $z = 1$ .所以,点 $(0, 0, 1)$ 在方程 $x + y + z - 1 = 0$ 上.同理,点 $(1, 0, 0), (0, 1, 0)$ 也在方程 $x + y + z - 1 = 0$ 上.画出方程 $x + y + z - 1 = 0$ 的图形,如图 1-1-8 所示.

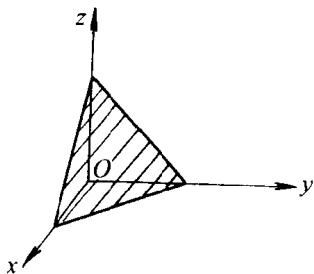
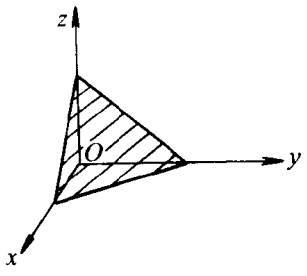
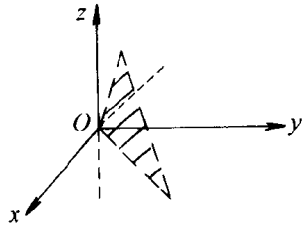
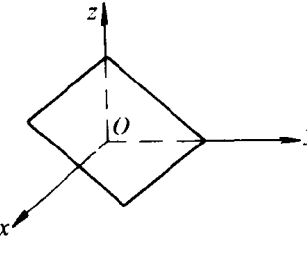


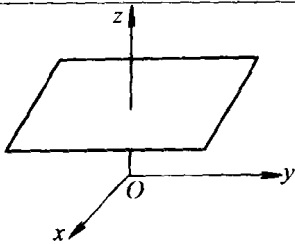
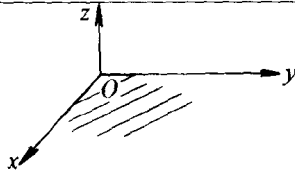
图 1-1-8

同(1),我们可以画出(2),(3),(4),(5)的图形.如表 1.1.

表 1.1 空间平面方程及其图形

方 程	方程特点	图形特征	图 形
$ax + by + cz + d = 0$	空间平面的一般方程	平面	略
$x + y + z - 1 = 0$	三元一次方程	平面	
$x + y + z = 0$	$d = 0$	平面过原点	
$y + z - 1 = 0$	$a = 0$	平面平行于 $Ox$ 轴	

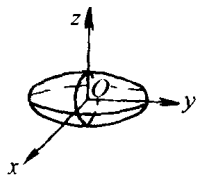
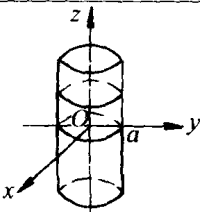
续表

方 程	方程特点	图形特征	图 形
$z = 1$	$a = b = 0$	平面平行于 $Oxy$ 平面	
$z = 0$	$a = b = d = 0$	平面即为 $Oxy$ 平面	

可见,在空间直角坐标系中,三元一次方程的图像是一个平面;空间平面的方程是三元一次的.

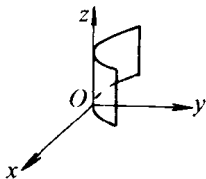
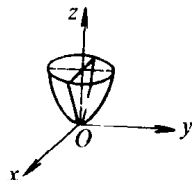
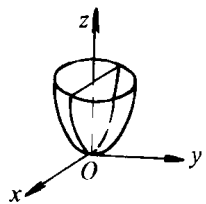
下面给出一些常见的三元二次方程的图形,如表 1.2.

表 1.2 空间曲面方程及其图形

椭球面 $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$		
所用截平面	截痕	
// $xOy$ 面	椭圆	
// $yOz$ 面	椭圆	
// $zOx$ 面	椭圆	
圆柱面 $x^2 + y^2 = a^2$		
所用截平面	截痕	
// $xOy$ 面	圆	
// $yOz$ 面	两平行于 $z$ 轴的直线	
// $zOx$ 面	两平行于 $z$ 轴的直线	



续表

抛物柱面 $x^2 = 2py$		
所用截平面	截痕	
// $xOy$ 面	抛物线	
// $yOz$ 面	一平行于 $z$ 轴的直线	
// $zOx$ 面	两平行于 $z$ 轴的直线	
椭圆抛物面 $z = \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2}$		
所用截平面	截痕	
// $xOy$ 面	椭圆	
// $yOz$ 面	抛物线	
// $zOx$ 面	抛物线	
旋转抛物面 $x^2 + y^2 = 2pz$		
所用截平面	截痕	
// $xOy$ 面	圆	
// $yOz$ 面	抛物线	
// $zOx$ 面	抛物线	

说明:(1)空间曲面比较复杂,这里,我们只介绍了一些常见的三元二次方程的图形——二次曲面.

(2)从表 1.2 中可以看出,对于椭球面  $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} + \frac{z^2}{c^2} = 1$ ,如果用一组平行平面

$$z = h \quad (h \text{ 取不同数值})$$

去截,就会得到一组平行的椭圆.同理,对于抛物柱面  $x^2 = 2py$  ( $p$