

卓越文化
ZHUOYUE WENHUA

主编 晓雨



中文版

macromedia®
DREAMWEAVER®
MX

Dreamweaver MX

从入门到精通

本书内容

- * Dreamweaver MX 简介
- * 设计和管理站点
- * 创建文档
- * 设计页面布局
- * 创建链接和导航条
- * 格式化文本
- * 插入图像
- * 插入媒体对象
- * 使用模板和库
- * 使用动态层
- * 使用行为创建交互式网页
- * 创建表单网页
- * 网站制作实战演练



计算机教育图书研究室
Computer Education Books

总策划

macromedia®
DREAMWEAVER®
MX

航空工业出版社

中文版

Dreamweaver MX 从入门到精通

 计算机教育图书研究室 总策划
Computer Education Books

主 编 晓 雨

航空工业出版社

05
10
02

~ 07

内 容 提 要

Dreamweaver MX 是 Macromedia 公司推出的最新版本的网页制作软件。该软件是一个所见即所得的网页编辑器,支持最新的 Web 技术,包含 HTML 检查、HTML 格式控制,支持可视化网页设计,还能够处理 Flash 和 Shockwave 等媒体格式等。Dreamweaver MX 不仅提供了强大的网页编辑功能,而且提供了完善的站点管理机制。可以说,它是一个集网页创作和网站管理两大利器于一身的超重量级的网站创作工具。

本书共分 13 章,分别介绍了 Dreamweaver MX 的特点、界面组成与基本操作,站点创建、管理与发布,网页属性设置与网页文件操作,页面布局设计,超链接与导航条的创建方法,文本输入、编辑与格式编排,图像和其他媒体元素应用,模板与库的运用,动态层的特点和使用方法,利用行为制作交互式网页的方法,表单网页设计等内容,并通过一个完整的网站制作实例详细介绍了 Dreamweaver MX 的具体应用。

本书采用图解和实例相结合的方法讲解了软件的各项功能,并通过思考与练习强化章节内容,使读者既能从整体上了解软件功能,又能通过具体实例加深对所学知识的理解。总之,全书内容丰富、自成体系、实例众多,是广大网页制作爱好者不可多得的一本好书。同时,本书也可作为大专院校及各类培训班的计算机网络教材。

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Dreamweaver MX 从入门到精通 / 晓雨主编.

—北京:航空工业出版社,2003.1

ISBN 7-80183-092-X

I.中… II.晓… III.主页制作—应用软件, Dreamweaver MX
IV.TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 090170 号

航空工业出版社出版发行

(北京市安定门外小关东里 14 号 100029)

北京云浩印刷厂印刷

全国各地新华书店经售

2003 年 1 月第 1 版

2003 年 1 月第 1 次印刷

开本: 787×1092

1/16

印张: 16.25

字数: 336 千字

印数: 1-6000

定价: 19.80 元

本社图书如有缺页、倒页、脱页、残页等情况,请与本社发行部联系调换。联系电话: 010-65934239 或 64941995

前 言

一般来说,创建一个站点的过程主要包括创建与设置站点、制作网页、测试与发布站点三个基本步骤。因此,本书就围绕这三个步骤全面介绍了使用 Dreamweaver MX 创建站点的方法,这也是本书的重点之所在。

- 熟悉站点的创建、设置与发布:创建站点实际上就是根据站点的特点确定站点的目录结构;发布站点实际上就是将本地计算机中的站点文件夹全部复制到 Internet 上的某个服务器中,从而使该站点能被广大的 Internet 用户所访问。总的来说,站点的创建、测试与发布比较简单。

- 熟悉网页的基本制作方法:就网页制作而言,用户应熟悉网页属性设置,辅助设置网页的各种手段(包括标尺、网格与捕捉),超链接设置,文本的输入、编辑与格式化,图像的输入与调整,利用时间线创建简单的动态网页,利用行为创建交互式网页,以及模板和库的运用等。

- 熟练应用布局表格和层进行网页布局:在 Dreamweaver MX 中,用户可利用布局表格、布局单元格或层进行网页布局。

- 利用表单制作交互网页:如果用户希望通过站点收集一些信息,例如,了解浏览者对某个问题的看法、收集浏览者对站点的意见与建议等,都可以通过表单来实现。从表面上看,表单和普通表格似乎没有什么两样,但两者却有本质的不同。当浏览者在网页的表单中输入数据后,单击“发送”按钮,这些数据将被发送给服务器。因此,服务器端要有相应的程序来处理这些数据,而这也正是包含表单的网页与普通网页的区别之处。

- 了解框架网页的特点、创建与调整:使用框架网页,可以使用户在单击网页中的某个超链接时仅更新网页的部分内容。框架网页实际上包含了多个网页,一个是保存框架布局、各框架名称的主网页(或称为框架集),其他是与每个框架相对应的网页。通过为超链接设置目标网页及所显示的框架,即可仅更新当前网页中的部分内容。

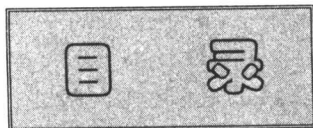
本书的最大特点是具有很好的可操作性,采用图解和实例相结合的方法,详细讲解了 Dreamweaver MX 的各项功能,从而使读者既能从整体上了解软件的功能,又能通过具体实例加深理解所学的知识。因此,读者完全可以边学习本书内容,边上机实践,从而以最快的速度、最高的效率来掌握用 Dreamweaver MX 创建站点的方法。

本书由晓雨主编,刘长明、钱相云、李平、刘广清、刘广瑞、赵永红、周云、周永发参与编写。尽管编者在编写本书时已尽了最大努力,但由于各种条件的限制,加之作者水平有限,仍可能存在各种各样的问题,恳请读者提出宝贵意见。

<http://www.china-ebooks.com>

编 者

2002 年 11 月



第1章 Dreamweaver MX 简介 1

1.1 Dreamweaver MX 的新功能 1

- 1.1.1 设计方面的改进 1
- 1.1.2 代码方面的改进 3
- 1.1.3 Web 应用程序方面的改进 6

1.2 Dreamweaver MX 的工作区 6

- 1.2.1 Dreamweaver MX 工作区的组成 7
- 1.2.2 使用 Dreamweaver MX 的
窗口和面板 7

第2章 设计和管理站点 11

2.1 规划和设计站点 11

- 2.1.1 决定站点性质 11
- 2.1.2 选择目标对象 11
- 2.1.3 为兼容的浏览器创建站点 12
- 2.1.4 组织站点结构 12
- 2.1.5 创建设计图 13
- 2.1.6 设计导航图 14
- 2.1.7 计划和收集资源 14

2.2 使用 Dreamweaver MX 建立站点 14

- 2.2.1 创建新站点 15
- 2.2.2 编辑现有的 Web 站点 15
- 2.2.3 删除站点 17

2.3 使用“资源”面板 17

- 2.3.1 使用“站点”列表 18
- 2.3.2 使用“收藏”列表 20

2.4 使用站点窗口 21

- 2.4.1 使用站点窗口工具栏 21
- 2.4.2 设置站点参数 22
- 2.4.3 在站点文件视图中使用文件 23

2.5 管理站点地图 26

- 2.5.1 使用站点地图 26
- 2.5.2 在站点地图中使用页面 28
- 2.5.3 显示或隐藏站点地图文件 29

- 2.5.4 从站点分支查看站点 29

- 2.5.5 保存站点地图 30

- 2.5.6 在站点窗口中查找文件 30

2.6 建立远程站点 31

- 2.6.1 使用本地站点关联远程服务器 31
- 2.6.2 确定远程站点主机目录 32
- 2.6.3 使用 WebDAV 协议 33
- 2.6.4 使用 SourceSafe 数据库 34
- 2.6.5 使用存回和取出 35
- 2.6.6 设置“存回/取出”系统 35
- 2.6.7 存回和取出远程服务器上的文件 36
- 2.6.8 取消取出和存回操作 37
- 2.6.9 存回和取出机制 37

2.7 创建注释 37

- 2.7.1 使用设计备注 37
- 2.7.2 使用文件视图列 40
- 2.7.3 在 Fireworks MX 和
Dreamweaver MX 中使用注释 41

- 2.7.4 使用报告改善工作流程 41

2.8 上传和下载文件 42

- 2.8.1 下载文件 42
- 2.8.2 上传文件 43

2.9 同步化远程站点和本地站点 上的文件 43

第3章 创建文档 45

3.1 创建、打开和存储 HTML 文档 45

- 3.1.1 创建空白 HTML 文档 45
- 3.1.2 打开现有 HTML 文档 45
- 3.1.3 使用模板创建新文档 46
- 3.1.4 保存文档 46

3.2 设置文档属性 47

3.3 在文档窗口中选择元素 48

- 3.3.1 选择元素 48
- 3.3.2 认识不可见元素 48

3.3.3 显示不可见元素	49	4.7 使用链接控制框架内容	80
3.4 使用可视化向导设计网页	50	4.8 处理浏览器不能显示的框架	80
3.4.1 使用标尺、网格与捕捉	50	第 5 章 创建链接和导航条	82
3.4.2 使用辅助设计图片	51	5.1 了解链接路径	82
3.5 查看和编辑头部内容	52	5.1.1 认识绝对路径	82
3.5.1 显示文档头部中的元素	52	5.1.2 认识相对路径	83
3.5.2 使用头部元素	53	5.1.3 基于根目录的路径	84
第 4 章 设计页面布局	59	5.2 创建超链接	84
4.1 使用布局单元格和表格	59	5.2.1 使用“属性”面板创建链接文档	84
4.1.1 绘制布局单元格和表格	60	5.2.2 链接到文档的指定位置	85
4.1.2 移动和调整布局单元格和表格	61	5.2.3 创建电子邮件链接	86
4.1.3 为布局单元格添加内容	61	5.2.4 创建空链接及脚本链接	87
4.1.4 格式化布局单元格和表格	62	5.3 创建跳转菜单	87
4.1.5 设置布局视图参数	65	5.3.1 插入跳转菜单	87
4.2 插入表格	65	5.3.2 编辑跳转菜单	88
4.2.1 在网页中插入表格	65	5.4 创建导航条	89
4.2.2 在表格中添加内容	66	5.4.1 插入导航条	90
4.2.3 插入外部数据	66	5.4.2 编辑导航条	91
4.2.4 选择表格元素	67	第 6 章 格式化文本	92
4.3 格式化表格	68	6.1 插入文本和对象	92
4.3.1 设置表格整体属性	68	6.1.1 插入日期	92
4.3.2 格式化行、列或单元格	68	6.1.2 插入特定的文本字符	93
4.3.3 使用预置表格类型	69	6.1.3 复制和粘贴 HTML 源代码	93
4.4 编辑表格和单元格	70	6.2 设置字体、样式、颜色和对齐方式	94
4.4.1 调整表格的整体尺寸、列宽与 行高	71	6.2.1 设置字符格式	94
4.4.2 添加与删除行、列和表格嵌套	71	6.2.2 使用段落和标题	94
4.4.3 复制、粘贴与清除单元格	72	6.2.3 对齐文本	95
4.4.4 排序表格	73	6.2.4 使用水平线	95
4.4.5 导出表格数据	74	6.3 创建列表	96
4.5 使用框架	74	6.3.1 认识 Dreamweaver MX 中的列表	96
4.5.1 创建框架	75	6.3.2 创建新列表	96
4.5.2 选择框架页或框架	76	6.3.3 创建嵌套列表	96
4.5.3 保存框架和框架页文件	77	6.3.4 设置列表属性	96
4.6 设置框架和框架页的属性	78	6.4 使用 HTML 样式格式化文本	97
4.6.1 设置框架属性	78	6.4.1 创建 HTML 样式	97
4.6.2 设置框架页属性	78	6.4.2 编辑、复制和删除 HTML 样式	98
4.6.3 命名框架页	79	6.4.3 应用 HTML 样式	98

6.5 使用 CSS 样式.....	98	Fireworks 图像和动画.....	120
6.5.1 创建 CSS 样式.....	99	7.6 创建网站相册.....	121
6.5.2 链接外部 CSS 样式.....	106	第 8 章 插入媒体对象.....	123
6.5.3 编辑、复制和删除 CSS 样式.....	106	8.1 媒体对象的基本操作.....	123
6.5.4 设置 CSS 样式参数.....	106	8.2 插入 Flash 对象.....	124
6.5.5 将 CSS 样式转换为 HTML 标记.....	107	8.2.1 使用 Flash 按钮对象.....	125
6.5.6 CSS 样式与 HTML 标记之间的 转换关系.....	108	8.2.2 使用 Flash 文本对象.....	127
6.5.7 CSS 样式冲突.....	108	8.2.3 设置 Flash 对象属性.....	128
6.6 检查拼写与查找替换.....	109	8.2.4 插入 Flash 电影.....	129
6.6.1 检查拼写.....	109	8.3 插入 Shockwave 电影.....	130
6.6.2 查找和替换文本、标记及属性.....	109	8.3.1 插入 Shockwave 电影.....	130
第 7 章 插入图像.....	111	8.3.2 设置 Shockwave 对象属性.....	130
7.1 插入图像并设置图像属性.....	111	8.4 插入 Netscape Navigator 插件.....	130
7.1.1 插入图像.....	111	8.4.1 插入 Navigator 插件内容.....	131
7.1.2 设置图像属性.....	111	8.4.2 设置 Netscape Navigator 插件 属性.....	131
7.1.3 对齐元素.....	112	8.4.3 解决 Navigator 插件冲突问题.....	132
7.2 创建图像映射.....	114	8.5 插入 ActiveX 控件和 Java 程序.....	132
7.2.1 创建和修改客户端图像映射.....	114	8.5.1 插入 ActiveX 控件内容.....	132
7.2.2 创建鼠标经过图像.....	115	8.5.2 插入 Java 程序.....	133
7.3 在 Dreamweaver MX 中启动 Fireworks MX.....	116	8.6 添加声音文件.....	133
7.3.1 设置外部图像编辑器.....	116	8.6.1 了解声音文件的格式.....	134
7.3.2 为 Fireworks 源文件指定启动和 编辑参数.....	116	8.6.2 添加声音文件.....	134
7.4 将 Fireworks 文件应用于 Dreamweaver MX 中.....	117	第 9 章 使用模板和库.....	135
7.4.1 插入 Fireworks MX 的 HTML 代码.....	117	9.1 创建模板.....	135
7.4.2 复制和粘贴 Fireworks HTML 代码.....	118	9.1.1 将现有文档保存为模板.....	135
7.4.3 导出和粘贴 Fireworks HTML 代码.....	119	9.1.2 创建空白模板.....	136
7.5 编辑 Dreamweaver MX 中的 Fireworks 文件.....	119	9.1.3 编辑模板.....	136
7.5.1 编辑 Fireworks 图像.....	119	9.2 定义模板的可编辑区域.....	137
7.5.2 编辑 Fireworks 表格.....	120	9.2.1 定义和锁定可编辑区域.....	137
7.5.3 优化 Dreamweaver MX 中的		9.2.2 设置模板参数.....	138
		9.2.3 查看可编辑区域和锁定区域.....	138
		9.2.4 查看可编辑区域和锁定区域的 HTML 源代码.....	139
		9.2.5 在模板中使用样式、时间线、 行为和头标记.....	139
		9.3 创建应用模板的文档.....	139

9.3.1 创建应用模板的文档	140	11.1.1 认识“行为”面板	159
9.3.2 在现有文档上应用模板	140	11.1.2 认识事件	159
9.3.3 从模板中分离文档	141	11.1.3 认识动作	161
9.3.4 更新基于模板的页面	141	11.1.4 为对象附加行为	162
9.4 导入和导出 XML 内容	142	11.1.5 为特殊对象附加行为	163
9.4.1 将文档中的可编辑区域导出为 XML	142	11.2 使用 Dreamweaver MX 的 内置行为	163
9.4.2 导入 XML 内容	143	11.2.1 调用 JavaScript	163
9.5 创建、管理和编辑库项目	143	11.2.2 改变属性	164
9.5.1 创建库项目	143	11.2.3 检查浏览器	164
9.5.2 管理和编辑库项目	144	11.2.4 检查插件	165
第 10 章 使用动态层	146	11.2.5 控制 Shockwave 或 Flash	166
10.1 创建和使用层	146	11.2.6 拖动层	167
10.1.1 创建层和嵌套	147	11.2.7 转到 URL	168
10.1.2 显示“层”面板	147	11.2.8 打开浏览器窗口	168
10.1.3 设置层参数	147	11.2.9 播放声音	169
10.1.4 选择层	148	11.2.10 弹出信息	169
10.1.5 调整层的大小	149	11.2.11 预先载入图像	170
10.1.6 移动层	149	11.2.12 设置文本	170
10.1.7 对齐层	149	11.2.13 显示-隐藏层	172
10.1.8 设置层的属性	149	11.2.14 交换图像和恢复交换图像	173
10.1.9 改变层的重叠顺序	150	11.2.15 时间轴动作	174
10.2 转换表格和层	150	11.2.16 检查表单	176
10.2.1 将表格转换为层	151	第 12 章 创建表单网页	177
10.2.2 将层转换为表格	152	12.1 使用表单	177
10.2.3 防止层的重叠	152	12.1.1 了解表单对象	177
10.3 使用层创建动画网页	153	12.1.2 创建表单域	178
10.3.1 认识“时间轴”面板	153	12.2 创建文本域、文件域和隐藏域	179
10.3.2 创建时间轴动画	154	12.2.1 创建文本域	179
10.3.3 修改时间轴	156	12.2.2 创建文件域	180
10.3.4 使用时间轴改变图像和层属性	156	12.2.3 创建隐藏域	180
10.3.5 复制和粘贴动画	157	12.3 创建复选框和单选按钮	181
10.3.6 将动画序列应用到不同的对象	157	12.3.1 创建复选框	181
10.3.7 为动画添加行为	157	12.3.2 创建单选按钮和单选按钮组	181
第 11 章 使用行为创建交互式 网页	159	12.4 创建列表和菜单	182
11.1 认识行为和事件	159	12.4.1 创建弹出式菜单	182
		12.4.2 创建滚动列表	183
		12.5 创建表单按钮	183

12.5.1 创建文本按钮	183	13.4 制作主页	206
12.5.2 创建图形提交按钮	184	13.5 制作“欢迎”网页	212
第 13 章 网站制作实战演练	185	13.6 制作“产品介绍”网页	216
13.1 主要网页画面	185	13.7 制作“产品查询”网页	222
13.2 规划网站目录结构与主页布局	187	13.7.1 创建数据库并输入数据	222
13.3 制作网页素材	191	13.7.2 安装 Web 服务器及设置 ODBC 数据源	224
13.3.1 利用 Fireworks MX 制作 公司标志	191	13.7.3 创建输入表单及服务器端 ASP 脚本文件	230
13.3.2 利用 Fireworks MX 制作导 航条	192	13.8 制作“产品订购”网页	233
13.3.3 利用 Fireworks MX 处理图片	197	13.8.1 创建表	233
13.3.4 使用 Fireworks MX 制作 网页标题动画	200	13.8.2 创建网页	235
		13.8.3 创建客户端 JavaScript 程序	235
		13.8.4 创建服务器端 ASP 脚本文件	239

第1章 Dreamweaver MX 简介

Dreamweaver 是 Macromedia 公司设计推出的网页制作工具，Dreamweaver MX 是继 Dreamweaver 4 之后的升级版本，其界面和功能都有了很大的改变和提高。本章主要介绍了 Dreamweaver MX 的新功能、工作区的组成以及主要面板的使用方法，使用户在用 Dreamweaver MX 制作网页之前对其有具体的了解，并很快地投入到网页制作过程中。

本章学习目标

通过本章的学习，要求读者了解 Dreamweaver MX 的新功能，熟悉工作界面及掌握面板的基本操作。

本章学习重点

- 了解 Dreamweaver MX 的新功能。
- 熟悉 Dreamweaver MX 的工作界面及界面名称。
- 掌握 Dreamweaver MX 中面板的基本操作方法。

1.1 Dreamweaver MX 的新功能

与 Dreamweaver 4 相比，Dreamweaver MX 改变了工作区布局，使其界面更加简洁且易于操作。Dreamweaver MX 预定义了页面布局和代码模板，新增了“代码片断”面板，用户可以快速地创建出比较专业的网页；改进了“CSS 样式”面板，使用户可以方便地预览 CSS 样式；增强了模板的功能，增加了“代码提示”功能。此外，Dreamweaver MX 在 Web 应用程序方面也有了很大地提高，它可以支持 ColdFusion MX、ASP.NET、PHP 等服务。

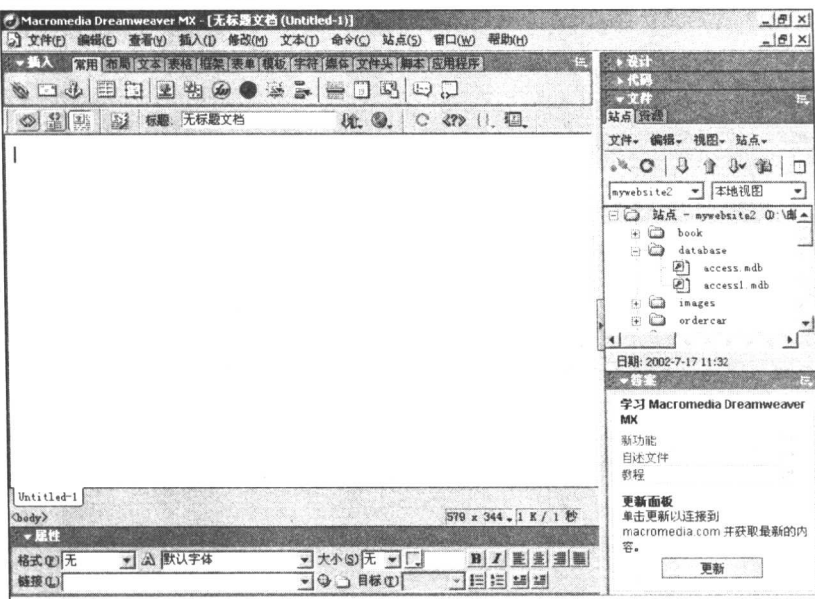
1.1.1 设计方面的改进

在 Dreamweaver MX 中，网页设计界面发生了新的变化，它改进了用户界面布局，预定义了页面布局和代码模板，改进了 CSS 样式，并增加了 Dreamweaver 模板，所有的这些改变使其功能更加强大。

例如，在 Dreamweaver MX 的工作环境中可以插入和编排文本，并使用 HTML 格式属性进行格式化；使用 CSS 样式表格式化网页中的文本样式，设置背景色、背景图片、行间距、下划线和鼠标指针滑过样式，设置页面中超链接的格式等；在定义好的站点中使用模板实现网页标准表现形式的快速运用，以及使用模板进行快速的网页设计和制作。

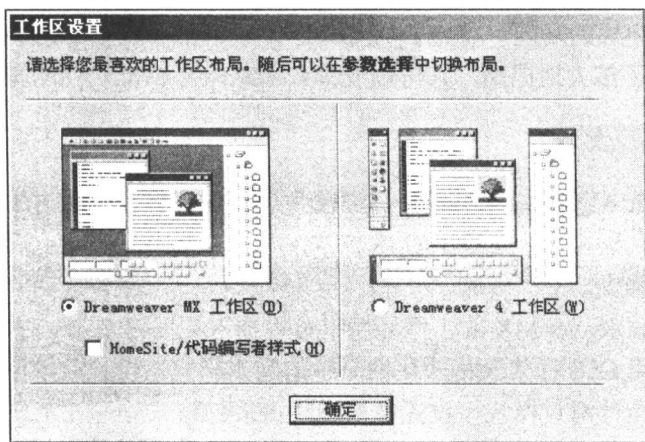
1. 改进了用户界面布局

在 Dreamweaver MX 中，全部窗口和面板都被集成到一个更大的应用程序窗口中，使界面更加直观、整洁，如下图所示。



同时，用户可以通过拖动面板左上角的控制柄将面板单个分离出来，也可将其组合在一起。单击面板右上角的图标，从弹出的菜单中选择适当的选项，可完成将面板组合到任意面板组，重命名、最大化、关闭面板组等操作。

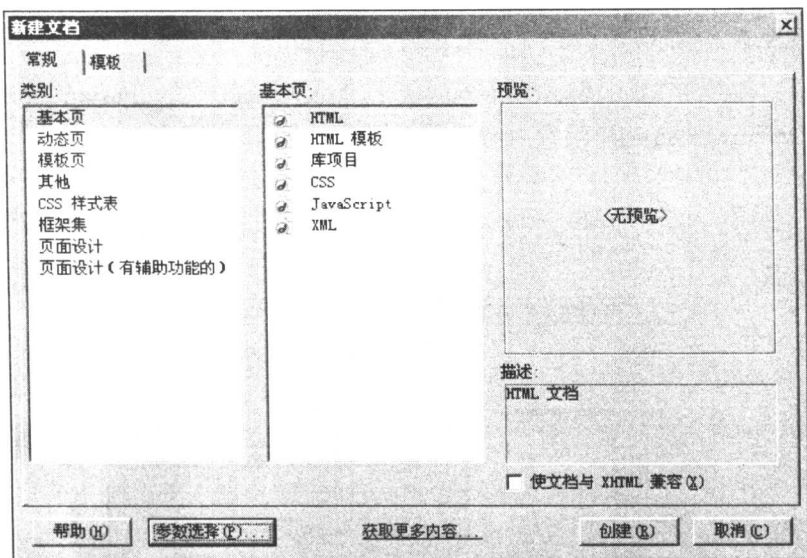
此外，在初次打开 Dreamweaver MX 时，还可通过“工作区设置”对话框将页面布局设置为 Dreamweaver 4 样式的浮动布局，这为习惯于使用 Dreamweaver 4 界面的用户提供了极大的方便。如果在以后想要改变 Dreamweaver 的工作区布局，可选择“编辑”|“参数选择”菜单，在打开的“参数选择”对话框中的“分类”列表中选择“常规”选项，单击对话框中的“更改工作区”按钮，打开“工作区设置”对话框，如下图所示。



选择想要的工作区布局后单击“确定”按钮，返回“参数选择”对话框，单击“确认”按钮保存设置，重新启动 Dreamweaver MX，即可得到想要的工作区布局。

2. 预定义了页面布局和代码模板

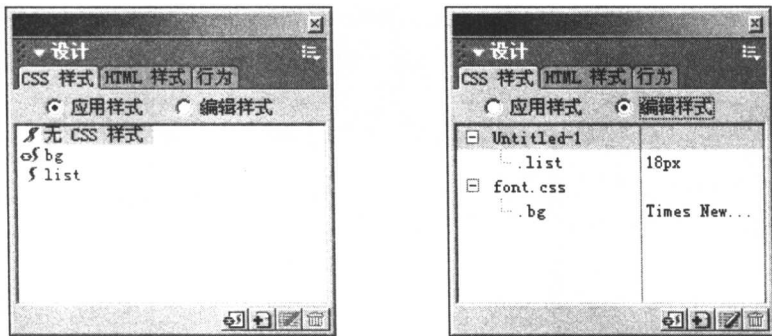
在 Dreamweaver MX 中，使用预定义的页面布局和代码模板，可以快速地创建出比较专业的页面。选择“文件”|“新建”菜单，打开“新建文档”对话框，如下图所示。



在“类别”列表选择一个页面类别，在其右面的“基本页”列表选择合适的页面，单击“创建”按钮，建立一个页面。使用“代码片断”面板，在页面中添加需要的 HTML 和 JavaScript 代码块。

3. 改进了 CSS 样式

CSS 样式是 Dreamweaver 中常用的样式表，在 Dreamweaver MX 中将 CSS 面板分为“应用样式”和“编辑样式”两个窗口，如下图所示。



在“应用样式”窗口中，可区分内部定义的样式和外部样式表定义的样式，单击某种样式可将该样式应用到页面中；在“编辑样式”窗口中，可以预览样式内容及编辑样式。

4. 增强了 Dreamweaver 模板

在设计一组页面时，使用模板可以更好地控制页面布局。在 Dreamweaver MX 中，增强了模板的功能，例如，选择模板中的区域，使用相同的布局设置多个重复的区域，在模板中嵌套其他模板，使标记属性成为可编辑状态等。

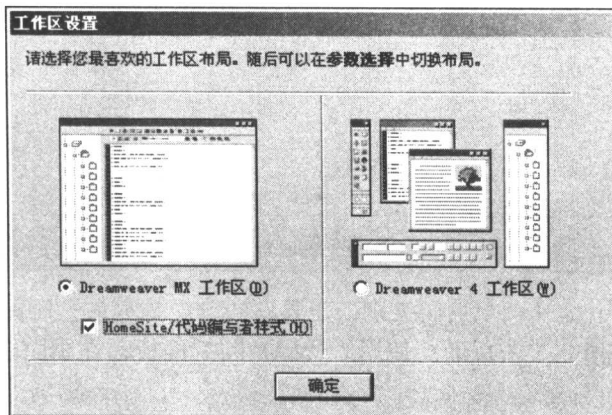
1.1.2 代码方面的改进

在 Dreamweaver MX 中，代码方面也有了新的改进，主要表现在可以改变编码器界面布局，添加了代码提示，新增了“代码片断”面板，可利用标记编辑器编辑标记等。

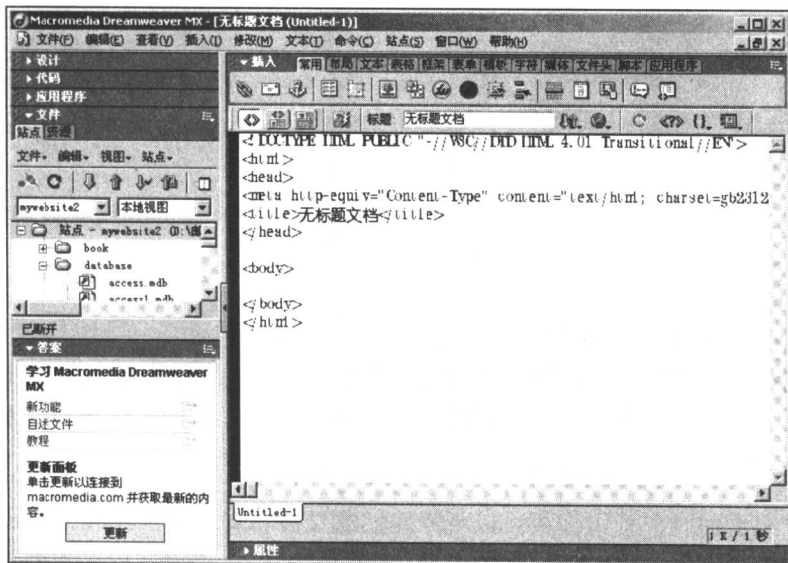
1. 编码器界面布局

如果用户习惯使用 Macromedia HomeSite 或 Macromedia ColdFusion Studio 代码编辑器，可以将 Dreamweaver MX 设置为与其相似的界面布局。

选择“编辑”|“参数选择”菜单，在打开的“参数选择”对话框中的“分类”列表中选择“常规”选项，单击对话框中的“更改工作区”按钮，打开“工作区设置”对话框，如下图所示。

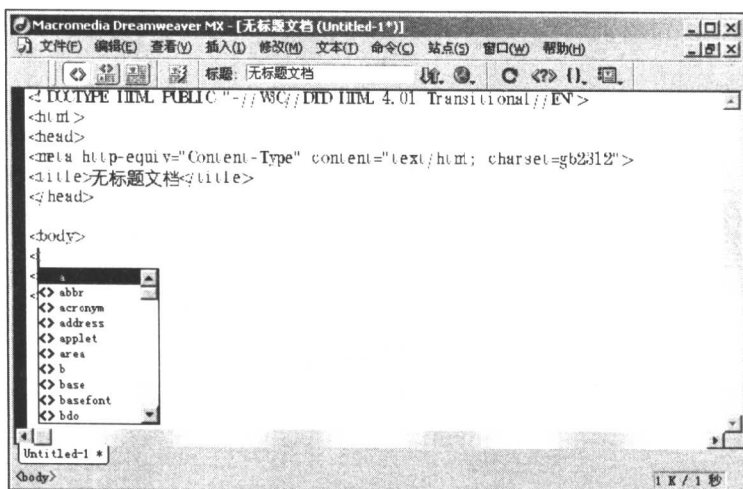


在对话框中选中“HomeSite/代码编写者样式”复选框，单击“确定”按钮，返回“参数选择”对话框，单击“确认”按钮保存设置。当重新启动 Dreamweaver MX 时，其文档窗口位于用户界面的右侧，面板位于用户界面的左侧，如下图所示。

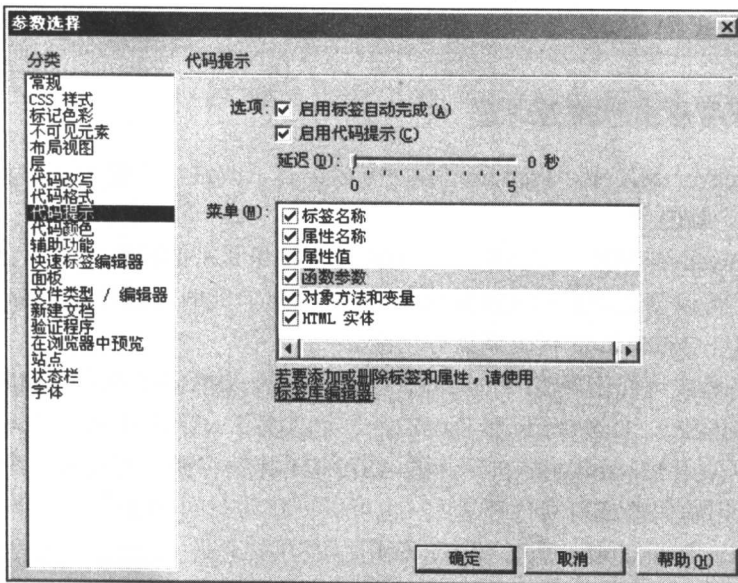


2. 代码提示

在 Dreamweaver MX 中，新增了“代码提示”功能。当在代码窗口中输入左尖括号(<)时，将弹出一个列表框，用户可从中选择一个当前能够使用的特征标签、参数、对象方法、属性以及任何使用标签库编辑器导入的自定义标记。按【Esc】键，可随时关闭“代码提示”功能，如下图所示。



要设置代码提示的属性，可选择“编辑”|“参数选择”菜单，打开“参数选择”对话框，在“分类”列表中选择“代码提示”选项，如下图所示。

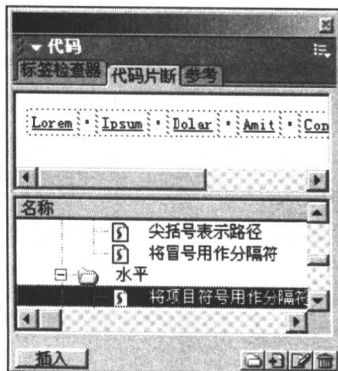


在该对话框中可设置延迟的时间、代码提示的内容，单击“标签库编辑器”超链接可打开“标签库编辑器”对话框编辑标签。

3. “代码片断”面板

在 Dreamweaver MX 中新增了“代码片断”面板，使用“代码片断”面板可以存储重复使用的代码段，也可以创建和插入 HTML、JavaScript、CFML、ASP、ASP.NET、JSP、PHP 等代码段。并且，在 Dreamweaver MX 中还包含了一些预定义代码段，如右图所示。

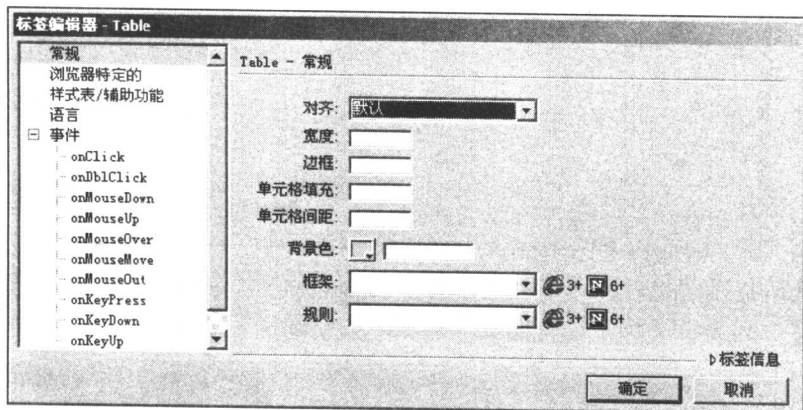
在“代码片断”面板中选中想使用的代码片断，在面板上方的预览窗口中即可预览代码或效果。单击面板左下



角的“插入”按钮，可将选中内容插入到页面中的指定位置。

4. 标签编辑器

在 Dreamweaver MX 中，使用标记编辑器可以编辑标签的属性，这些标记可以为 HTML、CFML 和 ASP.NET 标签。在代码视图中，选中标签后单击鼠标右键，从弹出的快捷菜单中选择“编辑标签”菜单，打开“标签编辑器”对话框，如下图所示。



1.1.3 Web 应用程序方面的改进

在 Dreamweaver MX 中，Web 应用程序方面也有了改进，主要表现在支持 ColdFusion MX、ASP.NET、PHP 等。

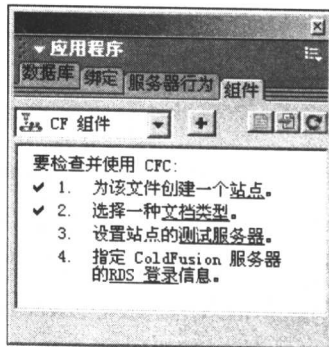
由于 Dreamweaver MX 与 ColdFusion MX 具有相当紧密的联系，所以在专用编码器或可视化环境中，可以创建动态的 ColdFusion MX 站点，此时可以使用 ColdFusion 结构、ColdFusion 标签、ColdFusion 代码调试等功能。

在专用编码器或可视化环境中，也可以创建动态的 ASP.NET 站点。此时 Dreamweaver MX 完全支持 DataSets、DataGrids 和 DataLists，可以使用 ASP.NET Web 表单和集成的标记编辑器，还可以使用 Macromedia 自定义的 ASP.NET 标签将源代码连成一个整体。

同样，在专用编码器或可视化环境中，也可以创建动态的 PHP 站点。Dreamweaver MX 可以使用如 Server Behaviors（服务行为）应用程序开发工具快速的建立 PHP 页面，使用 PHP 代码色彩和代码线索来提高编码功能。

此外，使用“组件”面板可以检查 JSP、ASP.NET、ColdFusion MX Web 服务，并在网页上执行。选择“窗口”|“组件”菜单，打开“组件”面板，如右图所示。

在“组件”面板中，根据提示并单击蓝色带下划线的超链接文字，可打开相应的对话框，设置相应参数后即可完成对 JSP、ASP.NET、ColdFusion MX Web 服务的检查。



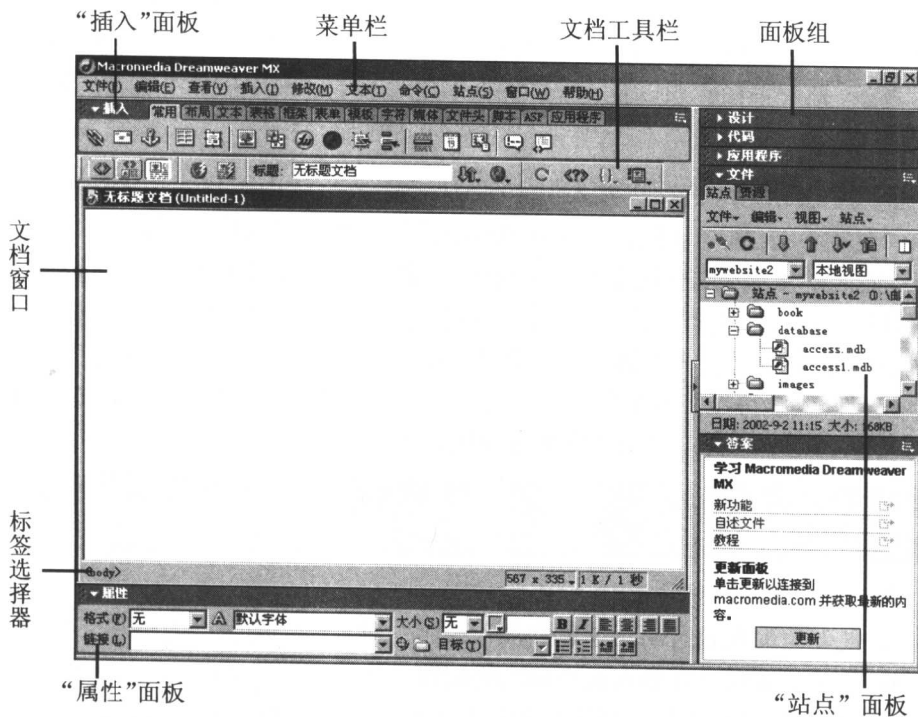
1.2 Dreamweaver MX 的工作区

Dreamweaver MX 提供了两种工作区布局：一种是将全部元素置于一个窗口中的集成

布局,另一种是类似于 Dreamweaver 4 的浮动布局。默认情况下, Dreamweaver MX 采用前者。下面,将详细介绍 Dreamweaver MX 默认的工作区。

1.2.1 Dreamweaver MX 工作区的组成

Dreamweaver MX 的工作区是一个使用 MDI (多文档界面) 的集成工作区。其中,文档窗口和面板都被集成在一个更大的应用程序窗口中,并将面板组停靠在右侧,其构成如下图所示。



在此工作区中,只显示了部分面板,要查看其他面板,可选择“窗口”菜单中的相应选项,打开其他面板。

1.2.2 使用 Dreamweaver MX 的窗口和面板

由前面的介绍可以看出, Dreamweaver MX 的工作区主要由窗口和面板组成。下面,将简单介绍一下窗口和面板的使用方法。

1. 使用窗口

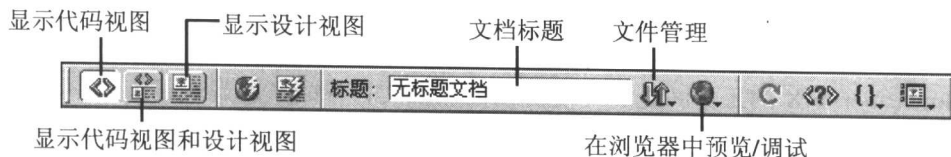
在 Dreamweaver MX 中,文档窗口显示当前的文档。它可以以三种视图显示:

- ▶ 设计视图: 用于可视化页面布局、可视化编辑和快速应用程序开发的设计环境。在该视图中, Dreamweaver MX 显示文档的完全可编辑的可视化表示形式,类似于在浏览器中查看页面的内容。

- ▶ 代码视图: 用于编写和编辑 HTML、JavaScript、服务器语言代码以及任何其他类型代码的手工编码环境。

- ▶ 代码和设计视图: 该视图可以在单个窗口中同时看到同一文档的代码视图和设计视图。

要在代码视图和设计视图之间进行快速切换,可按【Ctrl+-】组合键或单击文档工具栏中的相应图标,如下图所示。



“文档”窗口的标题条上显示页面标题,并在括号中显示文件的路径和文件名。如果对文档做了更改但仍未保存,则文件名后会显示一个星号。当“文档”窗口处于最大化状态时没有标题条,此时页面标题以及文件的路径和文件名显示在主工作区窗口的标题条中。

2. 使用面板

在 Dreamweaver MX 中,包含“插入”、“属性”、“答案”、“CSS 样式”、“标签检查器”、“数据库”、“站点”等 28 个面板,下面简单介绍一下其中常用的几个面板。

“插入”面板是显示在工作区菜单栏下的一个面板,它包含用于将各种类型的对象(如图像、表格和层)插入到文档中的工具按钮。每个对象都是一段 HTML 代码,插入对象后可对其设置不同的属性。“插入”面板中包含“常用”、“布局”、“文本”、“表格”、“框架”、“表单”、“模板”、“字符”、“媒体”、“文件头”、“脚本”和“应用程序”等对象面板。选择“窗口”|“插入”菜单,可显示或隐藏该面板,如下图所示。



其中,各对象面板包含的内容如下:

- 常用: 此对象面板包含用于创建和插入最常用对象(如图像、表格和层)的按钮。
- 布局: 此对象面板包含插入表格和层的按钮,并且可以在标准(默认)视图和布局视图两种表格视图之间进行切换。当选定布局视图时,可以使用 Dreamweaver 布局工具绘制布局单元格布局表格。
- 文本: 此对象面板允许用户插入各种文本格式设置标签和列表格式设置标签,如“粗体”、“斜体”、“加强”、“项目列表”等。
- 表格: 此对象面板包含插入表格按钮和特定的表格标签按钮。
- 框架: 此对象面板包含 13 种普通框架集布局。
- 表单: 此对象面板包含用于创建表单和插入表单元素的按钮。
- 模板: 此对象面板包含用于模板文件的可编辑的、可选的和重复的区域按钮,以及新模板和嵌套模板按钮。
- 字符: 此对象面板包含特殊字符,如版权符号、弯曲的引号和商标符号。
- 媒体: 此对象面板包含用于插入动画媒体对象或交互式媒体对象(如 Flash 按钮和文本、Java Applets 和 ActiveX 对象)的按钮。
- 文件头: 此对象面板包含用于添加各种文件头元素(如 Meta 和基础标签)的按钮。
- 脚本: 此对象面板允许用户插入脚本、无脚本部分或服务端脚本。
- 应用程序: 此对象面板允许用户插入动态元素,如记录集、重复区域以及插入记录和更新记录表单。