

黑魔方TM
www.heimofang.com

田高阳 主编

计算机操作

入 门 教 程



清华大学出版社



黑魔方TM
www.heimofang.com

田高阳 主编

计算机操作

入 门 教 程

清华大学出版社

内容简介

从“面对一台新电脑”开始,本书介绍了计算机的组成、键盘、鼠标的使用、电脑启动、启动后的桌面、文件的管理与操作、输入法的使用、文字录入、文档的修饰、网上冲浪等内容,本书将从零开始教您学电脑的必备技能。

本书是针对大多数初学电脑的读者编写的。首先采用轻松愉快的方式将基本的知识呈献给读者,使读者在极短时间内掌握计算机各方面的基本操作。本书避免长篇大论地讲解枯燥的所谓软件知识,在介绍基本知识中又穿插了一些编者的个人经验,使读者不会在一些不常用的功能上浪费时间,并且在介绍操作方法的范例中使用了前卫、时尚的元素,让你很快地与时代潮流接触,进入现代电脑世界。



版权所有,翻印必究

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签,无标签者不得销售

图书在版编目(CIP)数据

计算机操作入门教程 / 田高阳主编. —北京:清华大学出版社, 2004.1

(黑魔方丛书)

ISBN 7-302-07911-0

I. 计… II. 田… III. 电子计算机—教材 IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 126033 号

出版者: 清华大学出版社
地址: 北京清华大学学研大厦
<http://www.tup.com.cn>
邮编: 100084
社总机: 010-62770175
客户服务: 010-62776969
责任编辑: 田在儒
装帧设计: 吴文越

印刷者: 北京鑫丰华彩印有限公司
装订者: 三河市金元装订厂
发行者: 新华书店总店北京发行所
开本: 185×230 印张: 14.75 插页: 2 字数: 236 千字
版次: 2004 年 1 月第 1 版 2004 年 1 月第 1 次印刷
书号: ISBN 7-302-07911-0/TP·5744
印数: 0001~6000
定价: 19.00 元

形成知識體系 著重實際
應用導引自主學習 促進
社會普及

祝賀

計算機大型系列叢書出版

張致祥



二〇〇三年
十月

总序

四十多年前，当我国刚刚研制出最初的几台计算机时，只有极少数科学家会使用计算机来做科学计算。那时，在一般人的眼中，计算机是非常神秘的，更不用说去使用它了。然而，时至今日，计算机已经走下科学家的殿堂，来到了老百姓的身边。现在，使用计算机已变成了人们的“家常便饭”，甚至连儿童也会用计算机来玩游戏和上网了。确实，今天我们正处在一个信息时代，计算机已经无所不在，它进入了各行各业，它改变着人们的工作、学习和生活，它已经成为人们不可或缺的工具和伴侣；于是，使用计算机也就从早期的少数专家特有的本领变成了如今人人都可拥有的基本技能。但随之，人们也就面临一个新问题：这就是如何普及计算机教育？如何使广大群众更快、更好地掌握使用计算机的技能？如何使他们能用计算机为国家、为社会、为自己做更多的工作，创造更多的财富？显然，要解决好这个问题，迫切需要一套为普及计算机使用技能而专门设计的好书，正是在这种需求下，清华大学出版社的《黑魔方丛书》应运而生了。

从这套丛书的出版思路、体系结构和进度计划来看，它具有不同于一般丛书的特点：

一、它建立了一个较为科学的计算机图书出版体系，这对于今后计算机图书出版的规范化将起到良性的引导作用。《黑魔方丛书》涉及到计算机应用的各个方面，它既可以单独学习也可以连续深入钻研，这对于普及计算机应用是很有积极意义的。该丛书的丰富内容可以说是对现在市场上铺天盖地的计算机图书所做的系统提炼，在知识更新率极高的计算机图书领域，该丛书起到了承上启下的作用。

二、它创造了一种由读者自由选择学习内容的体系。读者可根据《计算机学习金手册》，对照自己的实际情况选择适用的图书，这可以使读者更有目的地进行学习，与盲目找书、盲目学习相比，显然可以节约时间和金钱。

三、它可以帮助读者掌握学习方法、找准学习方向。在学习过程中，有时人们会抱怨，花了很大力气却学不到什么东西，这往往是没有掌握学习方法，没有找准学习方向。《黑魔方丛书》在这方面下了功夫，它可以有效地帮助读者掌握学习方法、找准学习方向。这样，这套图书的作用就不仅仅是灌输知识，它还能帮助读者提高学习效率、提升思维能力。

最近，我国载人飞船顺利升空，这标志着我国在发展科学技术方面取得了重大进展。但是在欢庆这一重大成就的同时，我们也应清醒地认识到，我国还是一个发展中国家，在计算机方面也远远落后于发达国家。为此，我们必须奋起直追，大力普及计算机教育。我们相信《黑魔方丛书》将为此发挥重要的作用，它也将因此得到广大读者的喜爱。



专家委员会

成员（按姓氏笔画排序）

- 孙家广 教授 中国工程院院士
国家 CAD 支撑软件工程技术研究中心主任
- 李三立 教授 中国工程院院士
清华大学计算机科学与工程研究所所长 上海大学计算机学院院长
- 李国杰 研究员 中国工程院院士
计算机学会常务副理事长
- 张效祥 研究员 中国科学院院士
中国计算机学会名誉理事长
- 求伯君 金山电脑公司董事长
- 吴文虎 教授 博士生导师 教育部远程教育专家委员会主任
全国高等院校计算机基础教育研究会副会长
- 杨芙清 研究员 中国科学院院士
北大青鸟集团董事长
- 倪光南 研究员 博士生导师 中国工程院院士
中国中文信息学会副理事长
- 谭浩强 教授 全国高等院校计算机基础教育研究会会长
教育部计算机应用技术证书考试委员会主任委员

丛书编委会

成员

- | | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| 吴文虎 | 谭浩强 | 王克宏 | 黄淼云 | 蔡鸿程 |
| 卢先和 | 汤斌浩 | 丁 岭 | 徐培忠 | 李也白 |
| 柳西玲 | 李秋弟 | 潘爱民 | 林慕新 | 刘 华 |
| 李江涛 | 冯志强 | 田在儒 | 魏江江 | |

出版说明

新世纪应该有新气象，“黑魔方”就是这样。

作为一套建设中的计算机大型系列丛书，“黑魔方”将以图书出版为纽带，带动计算机技术与经验的广泛交流、积累，在图书编写、出版、推广、服务等方面进行有意义的探索和创新，积极促进计算机技术的社会应用普及。

现在，“黑魔方”图书已陆续和读者见面了。细心的读者会发现，“黑魔方”有很多与众不同之处。但这也仅仅是开始，随着更多读者和其他热心人的参与和支持，“黑魔方”必将越做越好，最终为社会贡献出一套由广大读者、作者、编辑和其他人士共同参与建设起来的精品计算机丛书。

为了便于读者更深入地了解“黑魔方”，这里我们把策划和出版“黑魔方”丛书的一些思路和想法简要说明一下，希望能和更多的读者交流、探讨。

有关体系和规范

计算机的应用领域十分广泛，各种新技术也层出不穷，这便给计算机的学习者带来困难。学什么，往哪个方向学，采用什么学习方法，前景如何？等等，这些问题是很多学习者无法真正搞清楚的。如果搞不清楚，在选择学习用书时就会有一定的盲目性。如何帮读者解决这个问题？“黑魔方”进行了积极的摸索。“学习蓝图”和《计算机学习金手册》是“黑魔方”的第一次尝试。它们从实用的角度出发，将计算机在人们生活和工作中的主要应用状况加以归纳，尽可能地理清脉络、形成体系并提供简要介绍，以期给读者和出版者提供较为一致的选择图书和出版图书的参考依据。

促进计算机图书的出版走向规范化，则是“黑魔方”考虑的另一个重要问题。“黑魔方”首先尝试从书名、层次划分等方面加以规范。在“黑魔方”中，每本书的书名都是严格按照丛书编委会制定的统一标准命名的。一个书名中代表的难易层次和写作风格都是固定的，避免出现同样叫“*****精通”的两本书所讲述内容和难易程度迥然不同的情况。

有关出版模式和作者队伍

“黑魔方”采用开放式的图书出版模式。一者，“黑魔方”的丛书体系构成比较开放，没有固定的图书品种、出版周期等方面的限制，随时可以根据社会发展需要加以变通和完善；二者，专门为“黑魔方”开设了一个专题网站，作为一个联结读者、作者、编辑的广泛交流平台，在此平台基础上任何一位热心者均可以参与“黑魔方”的规划建设，并从中受益。

另外，在丛书作者队伍方面也采用开放形式，面向全社会，任何一位有能力的作者均可以加入到“黑魔方”的作者队伍中来。“黑魔方”采用科学的淘汰和奖惩机制，以保证作者

队伍的健壮。

有关出版印刷和配套服务

在图书定价与印刷质量权衡的问题上，每个出版者或读者都会有不同的观点。“黑魔方”在寻求二者平衡点的同时，始终把读者的感受放在第一位，在每一本“黑魔方”图书的出版印刷的每一个细节上都反复审度，以求带给读者更舒服的读书享受。比如，在正文印刷字体、字号的选择上，就经过反复的比较、试验，才最终选择了现在的字体、字号，因为这种字样在视觉上比较整洁舒服，长期阅读不容易劳累；在正文印刷用纸上，选择了质地轻软、手感柔和的再生纸，等等。

“黑魔方”不仅仅重视图书质量，而且重视图书的售后服务。包括，建立了“黑魔方”专题网站、设立了直接意见反馈渠道、设立了技术支持及问题解答的专线，同时，根据需要将开展配套的培训服务、电视讲座服务、在线指导服务、作者巡回报告服务，等等。一切有利于读者计算机学习的服务均将先后开展。

以上的说明，只是介绍了“黑魔方”某些方面，“黑魔方”还包含有很多很多的创意和革新，需要读者去慢慢发现和理解。

“它山之石，可以攻玉”。“黑魔方”的成长和壮大，仅仅依靠一个出版社的力量是远远不够的，我们期望能有越来越多的人士或团体加入到“黑魔方”的建设队伍中来，和我们一道为探索计算机图书出版的变革，以及为推动我国计算机事业的发展做出贡献！

清华大学出版社第二事业部

2004 年 1 月



知识框架	对应图书	《计算机操作入门教程》	《计算机办公入门教程》	《计算机上网入门教程》	《计算机娱乐入门教程》
计算机的常识性概念知识		✓ (1.1)			
开机操作, 认识操作系统		✓ (1.2)			
了解 Windows 桌面内容		✓ (2)			
鼠标、键盘的操作方法		✓ (2.1)			
磁盘、目录、文件的概念及操作		✓ (3)			
“资源管理器”的操作		✓ (3)			
“开始”菜单的操作		✓ (2)			
掌握基本文字输入方法及字体安装		✓ (5.4)	✓ (1.3)		
Word 文档编辑		✓ (5)	✓ (2)		
Excel 电子表格制作			✓ (3)		
Outlook Express 收发邮件		✓ (7)	✓ (6)		
PowerPoint 电子幻灯片制作			✓ (4)		
打印机、扫描仪操作			✓ (1.4)		
拨号上网与宽带上网		✓ (6)		✓ (1)	
网络办公 (局域网与互联网办公)			✓ (5, 6)		
网上浏览 (Internet Explorer)		✓ (8)		✓ (2, 3)	
网上上传下载 (FlashGet、Ants)				✓ (4, 5)	
网上交流 (QQ、论坛、聊天室)		✓ (8.1)		✓ (6)	
网上生活、娱乐		✓ (8)		✓ (7)	✓ (10)
刻录光盘		✓ (9)			
播放音乐 (Winamp) 及录音		✓ (4)			✓ (1, 3)
播放影片 (PowerDVD、RealPlayer)					✓ (2)
数码摄像 (DV、数码相机)					✓ (4)
制作电子相册					✓ (5)
病毒防护				✓ (9)	
计算机游戏					✓ (6~9)
文件压缩 (WinRAR)		✓ (4.2)			
图片浏览 (ACDSee)		✓ (4.2)			
系统维护 (碎片整理、系统还原等)		✓ (10.1)			
系统声音设置		✓ (4)			
程序安装及删除、启动程序设置		✓ (4.1)			

入门教程专题编委会

主编 田高阳

成员 白鹏宇 林 丽 梁凌宇 张 杨 王成林 史玉香 宋 静 林国斌 邓 强

导读

感谢您选择本书，为了能更好地帮助您学习本书的知识，请仔细阅读下面的内容。

读者对象

本书适用于以下读者：

- 第一次接触计算机、想迅速掌握计算机操作必备知识和技能的读者。
- 想了解 Windows 操作系统对于文件的管理等知识的读者。
- 想了解常用软件的安装、卸载及其使用方法的读者。
- 想初步学习上网以及上网操作的读者。

写作环境

本书在编写时使用的软件版本是 Windows XP 操作系统，书中主要涉及到的软件是 Internet Explorer 6.0 和 Word 2003，建议您采用相同的软件环境学习本书。如果您在 Windows 98 或 2000 操作系统，以及 Internet Explorer 5.0、Word 2002 以下版本软件环境下学习本书，最好能在他人的指导下进行。本书讲解的大部分知识的操作原理在不同软件版本环境下有一定的通用性。

学习提示

计算机操作的重点是要理解 Windows 操作系统的工作原理。包括快捷方式、菜单命令和文件的关系，文件、文件夹与磁盘的关系，鼠标操作与键盘操作的关系，等等。对于不同的操作版本，大部分操作方法都是相似或通用的，在学习时要注意多练习和触类旁通，不要在一个计算机上学会的知识拿到其他计算机上就不会用了。另外，要熟练使用鼠标和键盘，学会一种基本的文字输入方法。

技术支持

如果您在阅读本书的过程中有什么困难，您可以登录到“黑魔方”专题网站，网址是 <http://www.heimofang.com>。这是大家共同交流的平台，在那里会有很多的作者、老师、读者、编辑在一起交流，在相关的栏目中发求助帖子，您的问题会很快得到解答。除上述方法外，也可以使用下面的方式寻求技术支持（但可能会慢一些）。

- 发电子邮件到 laix@tup.tsinghua.edu.cn
- 打电话给 010-62783449 或发传真给 010-62771155
- 发信到北京清华大学出版社第二事业部 《黑魔方丛书》编委会 收（邮编 100084）

目录

第1章 面对一台新计算机

- 2 1.1 “计算机”的家庭成员
- 6 1.2 计算机的打开与关闭

第2章 初识 Windows XP 桌面

- 10 2.1 开机后的屏幕就是“桌面”
- 18 2.2 把常用工具放在“桌上”
- 22 2.3 回收站——垃圾站
- 24 2.4 Windows XP 之任务栏

第3章 认识资源管理器

- 30 3.1 文件和文件夹的区别
- 31 3.2 进入资源管理器窗口
- 32 3.3 文件管理
- 47 3.4 磁盘管理
- 50 3.5 项目的显示效果
- 53 3.6 了解并应用控制面板

第4章 常用工具的安装与使用

- 58 4.1 常用工具的安装与卸载
- 63 4.2 常用工具的使用方法

第5章 新型的纸和笔

- 74 5.1 计算机里的纸张
- 77 5.2 留住我的成果
- 80 5.3 展示所做的成果
- 81 5.4 用“笔”写入文字
- 86 5.5 文档也有“格式”
- 96 5.6 个性页面我作主

第 6 章 网上信息生活

- 110 6.1 浏览网上信息
- 115 6.2 运用网络资源

第 7 章 邮件

- 138 7.1 网上邮件
- 148 7.2 使用 Outlook Express

第 8 章 网络娱乐

- 160 8.1 网上聊天交友
- 169 8.2 网上工具
- 181 8.3 网络游戏
- 185 8.4 网上电影
- 186 8.5 网上听歌
- 188 8.6 网上听相声

第 9 章 刻录光盘

- 192 9.1 刻录光盘
- 196 9.2 用 Windows XP 擦除可擦写光盘中的数据
- 198 9.3 用 Windows XP 的媒体播放器刻录 CD
- 202 9.4 在 Windows XP 中把 CD 音轨转换成 WMA 文件
- 204 9.5 安装 CopytoDVD 作为 Windows XP 刻录插件
- 207 9.6 让 Windows XP 随时刻录数据

第 10 章 系统全接触

- 212 10.1 系统维护
- 215 10.2 系统优化

第 1 章

面对一台新计算机

老张现已退休，在家里呆着，觉得没啥事可干的。儿女又都在外地，没法陪伴在老人的身边，于是就商量着给老张买了一台计算机，让他闲暇时上上网丰富一下生活。可老张面对着新玩艺儿，却不由得发了愁。这一堆东西都是些啥玩意儿呢？

1.1 “计算机”的家庭成员

随着科学技术的发展，日新月异的电子产品已悄悄地走进了千家万户，计算机正是其中的代表。这些高科技产品在十几年甚至是几年前对于一个普通家庭来说，几乎是不敢想象的。但随着我国国力的不断增强，人民生活水平的不断提高，拥有一台自己的计算机已不再是梦想。

没有接触过计算机的朋友也许觉得计算机高深莫测，实际上计算机一点也不可怕。它的工作原理、制作工艺，虽然极为深奥、复杂，但它的操作使用却极为简单。因为在使用它的过程中，根本无须理会那些深奥的东西，使用方法跟电视机、录像机没有什么区别。

个人计算机（俗称“电脑”）是台复杂的机器。从外观看主要由主机、显示器、键盘、鼠标和音箱等部件组成。这些名词看起来有些陌生，下面我们就来逐一了解一下。

1.1.1 计算机的设备管理中心——主机

主机从其外观上看是一个机箱，如图 1-1 所示（机箱可分为立式和卧式两类，市场上大多数机箱为立式），在机箱中安装着各种硬件，如电源、主板、CPU、内存条、硬盘、显示卡、光盘驱动器、软盘驱动器等。这些零件对于计算机来说是必不可少的，有了它们计算机才能工作，初级用户最好不要轻易打开机箱。

1.1.2 外形像电视机——显示器

如图 1-2 所示的是一台标准显示器的样式。显示器是人们与计算机对话的信息反馈平台之一，通过显示器可以看到命令发出后的执行结果是否正确。

1.1.3 输入中英文字符的设备——键盘

什么是键盘？它有什么用处？

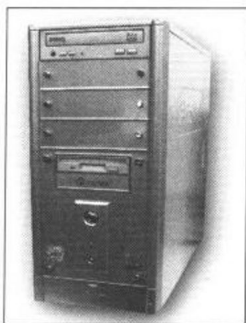


图 1-1



图 1-2

如图 1-3 所示的是一个标准键盘的样式。键盘是计算机的重要输入设备之一。其作用主要是进行字符的输入以及发布系统的控制命令，按其键位的分布特征可分为功能键区、主键区、编辑控制键区、数字键区和指示灯显示区 5 个区域。

关于键盘的操作，后面我们会讲解，这里你只要观察一下键盘各种按键的分布情况就可以了。



图 1-3

1.1.4 外形像一只老鼠——鼠标

什么是鼠标？它又有什么作用呢？

这个名词看起来很有意思，难道它跟老鼠有什么联系吗？当然是了，大家看到如图 1-4 所示的有点像拖着一条尾巴模样的东西了吗？这就是鼠标。它™

的外形很像一只老鼠，在英语里面它的名字叫 Mouse，意思就是老鼠，别看它小，本领可大着呢，我们的操作都是通过它的左右两个按键来实现的，现在也有三个键的鼠标，但中间那个键有特殊功能，在基本操作中几乎用不上。



图 1-4

1. 鼠标的使用方法

手握鼠标，不要太紧，就像把手放在自己的膝盖上一样，手顺着鼠标按钮方向持握，使鼠标的后半部分恰好在掌下，食指和中指分别轻放在左右按键上，拇指和无名指轻夹两侧，如图 1-5 所示。

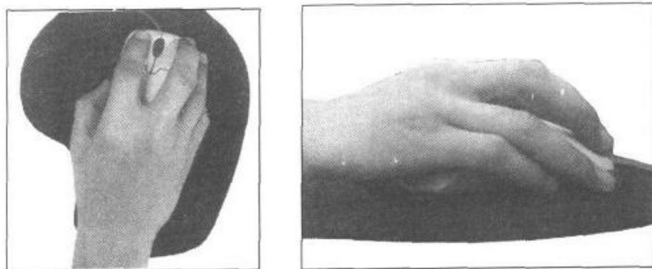


图 1-5

鼠标放置在鼠标垫上，随着手腕的左右摆动和前后移动，指针也随之移动。切记勿将鼠标提起或放在不平整的桌面上。最好买一个专门用来垫鼠标的鼠标垫，各大商场均有销售。

在鼠标上按下左边的按键叫做单击鼠标左键，简称单击；按下右边的按键叫做单击鼠标右键，简称右击；连续快速单击两下左键叫做双击鼠标左键，简称双击；以后本书将不再重复这个说明，要把它记好噢。

先单击两下试试看？

2. 鼠标的分类

鼠标又分光电鼠标和机械鼠标。近年来光电鼠标的普及率较高，它以其精准的定位和耐用性在市场上拥有着较高的声誉。如图 1-6 中左图是光电鼠标，右图是机械鼠标。

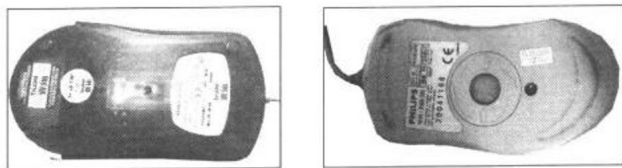


图 1-6

用鼠标在屏幕上的项目之间进行交互操作就如同现实生活中用手取用物品一样。可以用鼠标将对象移动、打开、更改以及将其从其他对象之中剔除出去。

1.1.5 计算机的发声设备——音箱

什么是音箱？它有什么作用呢？

音箱是计算机播放声音的出口，它的外形很丰富，是计算机上外形最容易改变的零件之一，如图 1-7 所示，现在的音箱一般都做得很漂亮。现在，有声有画的多媒体计算机家族越来越壮大，吸引了很多计算机爱好者，计算机的音响效果可以说越来越接近于家庭影院的标准了。



图 1-7

1.1.6 计算机外设

现在广告上到处都是打印机（如图 1-8 所示）、数码相机、DV 机、MP3、U 盘等时尚产品，如图 1-9 所示，其中（a）是 U 盘，（b）是扫描仪，（c）是数码相机，它们都有一个统一的名称叫做计算机外设。所谓外设就是主机箱以

