



贾文晋 薛为民 编著

# Visual Basic .NET

## 组件开发

专 业 教 程



清华大学出版社



贾文晋 薛为民 编著

# Visual Basic .NET 组件开发

专 业 教 程

清华大学出版社

## 内容简介

本书讲解如何在 Visual Studio.NET 集成开发环境下, 利用 Visual Basic.NET 来开发 Windows 组件, 详细而逐步深入地介绍了使用 Visual Basic.NET 开发 Windows 组件过程中所遇到的各种问题和所使用的新技术。

本书前 4 章介绍了简单组件的开发流程, 在 Visual Basic.NET 环境中构建组件、应用开发组件以及在组件开发中调用组件。第 5~7 章由浅入深地介绍了数十个开发组件过程中常用的小例程。最后一章讲述了工程项目的实用设计步骤。

本书适合于熟悉 Visual Basic 编程的开发人员。如果你没有丰富的开发经历, 那么通过演练本书的例程, 也会带给你新的感受, 并体会到开发的乐趣。



版权所有, 翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签, 无标签者不得销售。

## 图书在版编目 (CIP) 数据

Visual Basic.NET 组件开发专业教程 / 贾文晋, 薛为民编著. —北京: 清华大学出版社, 2004.3  
(黑魔方丛书)

ISBN 7-302-08171-9

I. V… II. ①贾…②薛… III. BASIC 语言—程序设计—教材 IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2004) 第 014387 号

出版者: 清华大学出版社  
地 址: 北京清华大学学研大厦  
<http://www.tup.com.cn>  
邮 编: 100084  
社总机: 010-62770175  
客户服务: 010-62776969  
责任编辑: 田在儒  
装帧设计: 吴文越

印刷者: 北京鑫丰华彩印有限公司  
装订者: 三河市金元装订厂  
发行者: 新华书店总店北京发行所  
开 本: 185×230 印张: 18.25 插页: 2 字数: 324 千字  
版 次: 2004 年 3 月第 1 版 2004 年 3 月第 1 次印刷  
书 号: ISBN 7-302-08171-9/TP·5900  
印 数: 1~5000  
定 价: 29.00 元 (附光盘 1 张)

形成知識體系 著重實際  
應用導引自主學習 促進  
社會普及

祝頌

計算機大型系列叢書出版

張致祥



二〇〇三年  
十月

# 总序

四十多年前，当我国刚刚研制出最初的几台计算机时，只有极少数科学家会使用计算机来做科学计算。那时，在一般人的眼中，计算机是非常神秘的，更不用说去使用它了。然而，时至今日，计算机已经走下科学家的殿堂，来到了老百姓的身边。现在，使用计算机已变成了人们的“家常便饭”，甚至连儿童也会用计算机来玩游戏和上网了。确实，今天我们正处在一个信息时代，计算机已经无所不在，它进入了各行各业，它改变着人们的工作、学习和生活，它已经成为人们不可或缺的工具和伴侣；于是，使用计算机也就从早期的少数专家特有的本领变成了如今人人都可拥有的基本技能。但随之，人们也就面临一个新问题：这就是如何普及计算机教育？如何使广大群众更快、更好地掌握使用计算机的技能？如何使他们能用计算机为国家、为社会、为自己做更多的工作，创造更多的财富？显然，要解决好这个问题，迫切需要一套为普及计算机使用技能而专门设计的好书，正是在这种需求下，清华大学出版社的《黑魔方丛书》应运而生了。

从这套丛书的出版思路、体系结构和进度计划来看，它具有不同于一般丛书的特点：

一、它建立了一个较为科学的计算机图书出版体系，这对于今后计算机图书出版的规范化将起到良性的引导作用。《黑魔方丛书》涉及到计算机应用的各个方面，它既可以单独学习也可以连续深入钻研，这对于普及计算机应用是很有积极意义的。该丛书的丰富内容可以说是对现在市场上铺天盖地的计算机图书所做的系统提炼，在知识更新率极高的计算机图书领域，该丛书起到了承上启下的作用。

二、它创造了一种由读者自由选择学习内容的体系。读者可根据《计算机学习金手册》，对照自己的实际情况选择适用的图书，这可以使读者更有目的地进行学习，与盲目找书、盲目学习相比，显然可以节约时间和金钱。

三、它可以帮助读者掌握学习方法、找准学习方向。在学习过程中，有时人们会抱怨，花了很大力气却学不到什么东西，这往往是没有掌握学习方法，没有找准学习方向。《黑魔方丛书》在这方面下了功夫，它可以有效地帮助读者掌握学习方法、找准学习方向。这样，这套图书的作用就不仅仅是灌输知识，它还能帮助读者提高学习效率、提升思维能力。

最近，我国载人飞船顺利升空，这标志着我国在发展科学技术方面取得了重大进展。但是在欢庆这一重大成就的同时，我们也应清醒地认识到，我国还是一个发展中国家，在计算机方面也还远远落后于发达国家。为此，我们必须奋起直追，大力普及计算机教育。我们相信《黑魔方丛书》将为此发挥重要的作用，它也将因此得到广大读者的喜爱。

姚光南

# 专家委员会

## 成员（按姓氏笔画排序）

- 孙家广 教授 中国工程院院士  
国家 CAD 支撑软件工程技术研究中心主任
- 李三立 教授 中国工程院院士  
清华大学计算机科学与工程研究所所长 上海大学计算机学院院长
- 李国杰 研究员 中国工程院院士  
计算机学会常务副理事长
- 张效祥 研究员 中国科学院院士  
中国计算机学会名誉理事长
- 求伯君 金山电脑公司董事长
- 吴文虎 教授 博士生导师 教育部远程教育专家委员会主任  
全国高等院校计算机基础教育研究会副会长
- 杨芙清 研究员 中国科学院院士  
北大青鸟集团董事长
- 倪光南 研究员 博士生导师 中国工程院院士  
中国中文信息学会副理事长
- 谭浩强 教授 全国高等院校计算机基础教育研究会会长  
教育部计算机应用技术证书考试委员会主任委员

# 丛书编委会

## 成员

- |     |     |     |     |     |
|-----|-----|-----|-----|-----|
| 吴文虎 | 谭浩强 | 王克宏 | 黄淼云 | 蔡鸿程 |
| 卢先和 | 汤斌浩 | 丁 岭 | 徐培忠 | 李也白 |
| 柳西玲 | 李秋弟 | 潘爱民 | 林慕新 | 刘 华 |
| 李江涛 | 冯志强 | 田在儒 | 魏江江 |     |

# 出版说明

新世纪应该有新气象，“黑魔方”就是这样。

作为一套建设中的计算机大型系列丛书，“黑魔方”将以图书出版为纽带，带动计算机技术与经验的广泛交流、积累，在图书编写、出版、推广、服务等方面进行有意义的探索和创新，积极促进计算机技术的社会应用普及。

现在，“黑魔方”图书已陆续和读者见面了。细心的读者会发现，“黑魔方”有很多与众不同之处。但这也仅仅是开始，随着更多读者和其他热心人的参与和支持，“黑魔方”必将越做越好，最终为社会贡献出一套由广大读者、作者、编辑和其他人士共同参与建设起来的精品计算机丛书。

为了便于读者更深入地了解“黑魔方”，这里我们把策划和出版“黑魔方”丛书的一些思路和想法简要说明一下，希望能和更多的读者交流、探讨。

## 有关体系和规范

计算机的应用领域十分广泛，各种新技术也层出不穷，这便给计算机的学习者带来困难。学什么，往哪个方向学，采用什么学习方法，前景如何？等等，这些问题是很多学习者无法真正搞清楚的。如果搞不清楚，在选择学习用书时就会有一定的盲目性。如何帮读者解决这个问题？“黑魔方”进行了积极的摸索。“学习蓝图”和《计算机学习金手册》是“黑魔方”的第一次尝试。它们从实用的角度出发，将计算机在人们生活和工作中的主要应用状况加以归纳，尽可能地理清脉络、形成体系并提供简要介绍，以期给读者和出版者提供较为一致的选择图书和出版图书的参考依据。

促进计算机图书的出版走向规范化，则是“黑魔方”考虑的另一个重要问题。“黑魔方”首先尝试从书名、层次划分等方面加以规范。在“黑魔方”中，每本书的书名都是严格按照丛书编委会制定的统一标准命名的。一个书名中代表的难易层次和写作风格都是固定的，避免出现同样叫“\*\*\*\*\*精通”的两本书所讲述内容和难易程度迥然不同的情况。

## 有关出版模式和作者队伍

“黑魔方”采用开放式的图书出版模式。一者，“黑魔方”的丛书体系构成比较开放，没有固定的图书品种、出版周期等方面的限制，随时可以根据社会发展需要加以变通和完善；二者，专门为“黑魔方”开设了一个专题网站，作为一个联结读者、作者、编辑的广泛交流平台，在此平台基础上任何一位热心者均可以参与“黑魔方”的规划建设，并从中受益。

另外，在丛书作者队伍方面也采用开放形式，面向全社会，任何一位有能力的作者均可以加入到“黑魔方”的作者队伍中来。“黑魔方”采用科学的淘汰和奖惩机制，以保证作者

队伍的健壮。

## 有关出版印刷和配套服务

在图书定价与印刷质量权衡的问题上，每个出版者或读者都会有不同的观点。“黑魔方”在寻求二者平衡点的同时，始终把读者的感受放在第一位，在每一本“黑魔方”图书的出版印刷的每一个细节上都反复审度，以求带给读者更舒服的读书享受。比如，在正文印刷字体、字号的选择上，就经过反复的比较、试验，才最终选择了现在的字体、字号，因为这种字样在视觉上比较整洁舒服，长期阅读不容易劳累；在正文印刷用纸上，选择了质地轻软、手感柔和的再生纸，等等。

“黑魔方”不仅仅重视图书质量，而且重视图书的售后服务。包括，建立了“黑魔方”专题网站、设立了直接意见反馈渠道、设立了技术支持及问题解答的专线，同时，根据需要还将开展配套的培训服务、电视讲座服务、在线指导服务、作者巡回报告服务，等等。一切有利于读者计算机学习的服务均将先后开展。

以上的说明，只是介绍了“黑魔方”某些方面，“黑魔方”还包含有很多很多的创意和革新，需要读者去慢慢发现和理解。

“它山之石，可以攻玉”。“黑魔方”的成长和壮大，仅仅依靠一个出版社的力量是远远不够的，我们期望能有越来越多的人士或团体加入到“黑魔方”的建设队伍中来，和我们一道为探索计算机图书出版的变革，以及为推动我国计算机事业的发展做出贡献！

清华大学出版社第二事业部

2004年1月





## Visual Basic.NET 重点知识框架及对应《黑魔方》图书

| Visual Basic.NET 重点知识框架 | 对应的《黑魔方》图书名称和重点内容                             |
|-------------------------|-----------------------------------------------|
|                         | 《Visual Basic.NET 基础教程》(为对应左边知识框架打乱部分章节顺序,下同) |
| VB.NET 的主要特点            | 1.1 VB.NET 的新特点                               |
| VB.NET 的集成开发环境          | 1.2 VB.NET 的安装                                |
| 编写 VB.NET 程序            | 第 2 章 VB.NET 语言基础                             |
|                         | 第 6 章 Windows 窗体                              |
|                         | 第 7 章 Windows 控件                              |
|                         | 第 4 章 常用函数                                    |
|                         | 第 5 章 基本 .NET 框架类                             |
|                         | 第 9 章 应用程序的安装及卸载                              |
|                         | 《Visual Basic.NET 控件技术教程》                     |
| 控件的公用属性、方法和事件           | 第 3 章 Windows 窗体控件的公用属性、方法和事件                 |
| 菜单和编辑文本的控件              | 第 4 章 菜单控件和编辑文本的控件                            |
| 图形和图像类控件                | 第 5 章 图形和图像类控件                                |
| 按钮类控件                   | 第 6 章 按钮类控件                                   |
| 显示信息的控件                 | 第 7 章 显示信息的控件                                 |
| 容器类控件                   | 第 8 章 容器类控件                                   |
| 列表类控件                   | 第 9 章 列表类控件                                   |
| 标准对话框控件                 | 第 10 章 标准对话框控件                                |
| 设置值的控件                  | 第 11 章 设置值的控件                                 |
| 数据库控件                   | 第 12 章 数据库控件                                  |
| Web 窗体控件                | 第 13 章 Web 窗体控件                               |
|                         | 《Visual Basic.NET 组件开发专业教程》                   |
| 组件及构造组件                 | 第 2 章 VB.NET 组件概要                             |
| COM 组件                  | 第 3 章 在 VB.NET 中构造组件                          |
|                         | 第 4 章 COM 组件如何调用 .NET 组件                      |
|                         | 第 5 章 从客户端应用程序调用 COM 组件                       |
| “火力侦察的 10 个案例”          | 第 6 章 组件设计应用案例〔一〕                             |
| “初露锋芒的 10 个案例”          | 第 7 章 组件设计应用案例〔二〕                             |
| “比拼内力的 10 个案例”          | 第 8 章 组件设计应用案例〔三〕                             |

续表

| Visual Basic.NET 重点知识框架 | 对应的《黑魔方》图书名称和重点内容                        |
|-------------------------|------------------------------------------|
|                         | <b>《Visual Basic.NET Web 应用程序开发专业教程》</b> |
| Web 编程基础                | 第 1 章 Web 编程基础                           |
|                         | 第 2 章 .NET 开发环境                          |
|                         | 第 3 章 Web 窗体编程                           |
| Web 服务编程                | 第 4 章 服务器端控件编程                           |
|                         | 第 5 章 Web 服务编程                           |
| Socket 编程               | 第 6 章 Socket 编程                          |
|                         | 第 7 章 System.NET 和 System.Web 命名空间       |
|                         | 第 8 章 TCP 协议应用开发                         |
| 网络编程应用                  | 第 9 章 XML 网络编程应用                         |
|                         | 第 10 章 网络应用程序开发                          |
|                         | <b>《Visual Basic.NET 数据库开发专业教程》</b>      |
| 数据库概述                   | 第 1 章 数据库概述                              |
|                         | 第 2 章 结构化查询语言                            |
|                         | 第 3 章 数据库集成开发环境                          |
| ADO 及 ADO.NET           | 第 4 章 ADO 数据访问技术                         |
|                         | 第 5 章 ADO.NET 对象模型                       |
|                         | 第 6 章 ADO.NET 中对象的使用                     |
|                         | 第 10 章 ADO.NET 和 XML                     |
| DataSet 对象              | 第 7 章 DataSet 对象                         |
| 建立、显示、修改和应用报表           | 第 11 章 报表                                |
| 学生管理数据库系统               | 12.1 学生管理数据库系统                           |
| 教务管理信息系统                | 12.2 教务管理信息系统                            |
|                         | <b>《Visual Basic.NET 分布式应用程序开发专业教程》</b>  |
| 分布式应用开发                 | 第 1 章 分布式应用开发                            |
|                         | 第 5 章 VB.NET 面向对象设计技术的实现                 |
| VB.NET 分布式应用开发技术        | 第 8 章 .NET 框架的 ASP.NET 技术                |
|                         | 第 9 章 .NET 框架的 Remoting 技术               |
|                         | 第 10 章 .NET 框架的安全性技术                     |
| 案例                      | 第 11 章 分布式图书管理系统解决方案剖析                   |

续表

| Visual Basic.NET 重点知识框架 | 对应的《黑魔方》图书名称和重点内容                  |
|-------------------------|------------------------------------|
|                         | <b>《Visual Basic.NET 函数技术教程》</b>   |
| VB.NET 语言的 168 个函数      | 第 1 章 VB.NET 语言的函数                 |
| 数学函数                    | 第 2 章 数学函数                         |
| 字符串函数                   | 第 3 章 字符串函数                        |
| 转换函数                    | 第 4 章 转换函数                         |
| 日期与时间函数                 | 第 5 章 日期与时间函数                      |
| 驱动器、目录和文件夹函数            | 第 6 章 驱动器、目录和文件夹函数                 |
| 输入和输出函数                 | 第 7 章 输入和输出函数                      |
| 财务函数                    | 第 8 章 财务函数                         |
| 信息和交互函数                 | 第 9 章 信息和交互函数                      |
| Web 窗体与 VB.NET 函数       | 第 11 章 Web 窗体与 VB.NET 函数           |
|                         | <b>《Visual Basic.NET GDI+技术教程》</b> |
| GDI+概述                  | 第 1 章 概述 GDI+                      |
| Graphics 对象             | 第 2 章 Graphics 对象的方法、状态和创建         |
| 笔和画笔                    | 第 3 章 笔                            |
|                         | 第 4 章 画笔                           |
| Font 和 Color 对象         | 第 5 章 Font 对象                      |
|                         | 第 6 章 Color 对象                     |
| GraphicsPath 对象         | 第 7 章 GraphicsPath 对象              |
| 呈现和编辑图形图像               | 第 8 章 用 GDI+ 呈现和用代码编辑图形图像          |
|                         | 第 9 章 在控件中显示图像                     |
| “图形编辑器”和“图像”菜单          | 第 10 章 “图形编辑器”和“图像”菜单              |
|                         | 第 11 章 用“图形编辑器”和“图像”菜单编辑图形图像       |

注：以上图书将相继出版。此表中的相应图书章节安排仅为参考，具体内容以正式出版的图书为准。

## Visual Basic.NET 专题编委会

主 任 黄淼云

副主任 张树泉 刘保顺 李也白

委 员 黄淼云 王进强 薛为民 贾文晋 李也白 何 丽 方英兰 吴梦龙

张树泉 刘保顺

# 导读

感谢您选择本书，为了能更好地帮助您学习本书的知识，请仔细阅读下面的内容。

## 读者对象

本书是针对有一定 Visual Basic.NET 开发基础的读者编写的，适合于 Visual Basic 编程爱好者、Visual Basic 程序员、软件项目经理和其他软件开发人员阅读参考，可作为各高等院校计算机相关专业“基于组件开发”课程的选修教材。

## 写作环境

本书在编写时使用的软件版本是 Windows 2000 Professional 操作系统和 Microsoft.NET 框架 1.0 版本。建议您采用相同的软件环境学习本书；如果您在其他软件环境下学习本书，请留意书中一些有关不同开发环境应该注意问题的提示。

## 学习建议

在学习前 4 章时，可以把学习节奏放得慢些；到了第 5 章以后，可以适当加快学习进度。当学习完本部书后，可以再将前 4 章内容进行精读。本书需要您重点掌握的知识就是组件开发的流程与实际开发技巧。整部书的学习时间以一个月为宜，并可在学完后作为一本实用参考书进行案头查阅。学完本书后，能够提高您的开发效率和质量，并可举一反三，将本书所列举的例程应用到实际工程中。

## 光盘说明

在本书中的第 5~7 章给出了 30 个比较精彩的小例程。这些例程的工程文件在光盘的相应目录下都可以很方便地找到。您在学习时只需复制相应的例程工程文件到硬盘上，并更改其只读属性，便可以使用了。

## 技术支持

如果您在阅读本书的过程中有什么困难，您可以登录到“黑魔方”专题网站，网址是 <http://www.heimofang.com>。这是大家共同交流的平台，在那里会有很多的作者、老师、读者、编辑在一起交流，在相关的栏目中发求助帖子，您的问题会很快得到解答。除上述方法外，也可以使用下面的方式寻求技术支持（但可能会慢一些）。

■ 发电子邮件到 [laix@tup.tsinghua.edu.cn](mailto:laix@tup.tsinghua.edu.cn)

■ 打电话给 010-62783449 或发传真给 010-62771155

■ 发信到北京清华大学出版社第二事业部 《黑魔方丛书》编委会 收（邮编 100084）

# 目录

## 第 1 章 Visual Basic.NET 组件编程概要

- 2 1.1 组件开发介绍
- 4 1.2 创建组件
- 28 1.3 本章小结

## 第 2 章 在 Visual Basic.NET 中构造组件

- 32 2.1 理解 .NET 组件
- 32 2.2 .NET 组件特性
- 33 2.3 进程内组件
- 34 2.4 进程外组件
- 34 2.5 .NET 类和组件
- 43 2.6 在 Visual Studio.NET 环境中使用多个 Visual Basic 工程
- 53 2.7 本章小结

## 第 3 章 COM 组件如何调用 .NET 组件

- 56 3.1 互用性带来的好处
- 56 3.2 在 COM 应用程序中创建可以使用的 .NET 类
- 58 3.3 练习从 COM 中调用 .NET 组件
- 64 3.4 本章小结

## 第 4 章 在客户端应用程序中调用 COM 组件

- 66 4.1 非管理代码和运行时可调用封装器
- 66 4.2 利用 TLBIMP 转换元数据
- 68 4.3 练习从 .NET 中调用 COM
- 71 4.4 用 TLBIMP 创建部件
- 77 4.5 本章小结

## 第5章 组件设计应用案例（一）——火力侦察的10个案例

|     |      |           |
|-----|------|-----------|
| 80  | 5.1  | 数据传输组件    |
| 84  | 5.2  | 动画演示装饰组件  |
| 87  | 5.3  | 计时器组件     |
| 92  | 5.4  | 程序启动组件    |
| 95  | 5.5  | 魔光幻影文本框组件 |
| 99  | 5.6  | 资源浏览器组件   |
| 103 | 5.7  | MP3 播放器组件 |
| 106 | 5.8  | 系统信息组件    |
| 113 | 5.9  | 压缩组件      |
| 121 | 5.10 | 高级记事本组件   |
| 127 | 5.11 | 本章小结      |

## 第6章 组件设计应用案例（二）——初露锋芒的10个案例

|     |      |              |
|-----|------|--------------|
| 130 | 6.1  | 倒计时牌组件       |
| 137 | 6.2  | 高级计算器组件      |
| 150 | 6.3  | HTML 语言转化器组件 |
| 156 | 6.4  | 文件加密组件       |
| 161 | 6.5  | 给定范围查找素数的组件  |
| 165 | 6.6  | 调色板组件        |
| 171 | 6.7  | 图片浏览器组件      |
| 178 | 6.8  | 图片信息组件       |
| 184 | 6.9  | 图片格式转换组件     |
| 189 | 6.10 | 发送 E-mail 组件 |
| 200 | 6.11 | 本章小结         |

## 第7章 组件设计应用案例（二）—— 比拼内力的10个案例

|     |      |           |
|-----|------|-----------|
| 202 | 7.1  | 图表组件      |
| 206 | 7.2  | VCD 播放器组件 |
| 211 | 7.3  | AVI 播放器组件 |
| 215 | 7.4  | 聊天组件      |
| 222 | 7.5  | 发送邮件组件    |
| 228 | 7.6  | 网页浏览组件    |
| 233 | 7.7  | 阅读邮件组件    |
| 241 | 7.8  | 电话拨号组件    |
| 245 | 7.9  | 在线发送消息组件  |
| 252 | 7.10 | 计算机数值转换组件 |
| 262 | 7.11 | 本章小结      |

## 第8章 工程项目设计

|     |     |             |
|-----|-----|-------------|
| 264 | 8.1 | 软件开发基本步骤    |
| 265 | 8.2 | 可行性研究的目的和内容 |
| 267 | 8.3 | 软件的需求分析     |
| 271 | 8.4 | 软件设计        |
| 272 | 8.5 | 软件的物理实现——编码 |
| 272 | 8.6 | 本章小结        |

# 第 1 章

## Visual Basic.NET 组件编程概要

基于组件开发 (Component-Based Development, 简称为 CBD) 是综合多种优秀设计思想和实践的产物, 诸如面向对象开发、契约式设计、模型驱动的开发、分离考虑、软件系统架构设计等。CBD 的目标是改进软件开发的过程, 手段是通过一些预先构建的软件组件来组装成新的软件, 而不是从头开发。通过对复用的强调, CBD 达到了可观的开发效率和品质。Delphi 组件、COM+ 组件、CORBA 组件、JavaBeans 和 EJB 等都是众所周知的一些组件模型。



在阅读本书前 4 章时，注意要理论与实践相结合。或许在学习这 4 章的内容时你会感觉有些枯燥，涉及概念方面的讨论有些多，但这些内容无疑是非常重要的，也是我们今后在实际工程中会遇到的比较复杂的问题。当然，如果你实在感到这部分内容掌握起来比较困难，也不要气馁，可以先从第 5 章开始，一步步地培养起自己的自信心，再来精读前 4 章的内容。也没有什么太难的嘛！也希望大家在阅读完整部书后，尤其是充分掌握了第 5~7 章的知识以后，再回过头来，好好体会前 4 章的内容。本书涉及到的例程，也希望大家能够进行实际演练。

本章将会对组件的开发流程进行详尽的阐述，并且会给出实现接口功能组件与实现用户界面功能组件的实际例程。通过提供两种形式组件的例程，相信大家会体会到开发过程中不同的设计思想。

## 1.1 组件开发介绍

首先，需要讲清两个概念：组件与控件。

### 1. 组件

在 .NET 框架中，组件是指实现 System.ComponentModel.IComponent 接口的一个类，或从实现 IComponent 的类中直接或间接导出的类。在编程中，“组件”这个术语通常用于可重复使用并且可以和其他对象进行交互的对象。.NET 框架组件满足这些一般要求，另外还提供诸如控制外部资源和设计时支持等功能。

### 2. 控件

控件是提供（或实现）用户界面（UI）功能的组件。.NET 框架为控件提供两个基类：一个用于客户端 Windows 窗体控件，另一个用于 ASP.NET 服务器控件。它们是 System.Windows.Forms.Control 和 System.Web.UI.Control。.NET 框架类库中的所有控件都是直接或间接从这两个类导出的。System.Windows.Forms.Control 从 Component 导出，它本身提供 UI 功能。System.Web.UI.Control 实现 IComponent，它还提供结构，在这个结构上可以很方便地添加 UI 功能。



注意

每个控件都是一个组件，但并不是每个组件都是控件。

基于组件的系统将单独的进程分解成许多可重用的代码块和数据块，然后用其中一个或多个组件建立一个完整的应用程序。在各种可建立的应用程序之中包括客户/

