

普通高等教育智能建筑规划教材

电气照明技术

王晓东 主编

机械工业出版社
CHINA MACHINE PRESS



普通高等教育智能建筑规划教材

电 气 照 明 技 术

主 编 王晓东
副主编 肖 辉
参 编 李英姿 李新兵
主 审 孙建民



机 械 工 业 出 版 社

照明对人们的生活、工作有着极为重要的影响。照明技术又具有自己的特殊性,它包含光学、电工学、照明工程学、建筑工程学、生理学、心理学、环境学、社会学等多学科知识,它有自己独特的度量系统和工程设计计算方法。

本书由四位编者根据国家近年来颁发的有关标准、规程与规范,以有关专业书籍为借鉴和参考,并结合自身教学经验和工程实践集体编写而成。全书分八章,包括基础和应用两大部分。基础部分主要介绍光度学、材料的光学性质、视觉特性、颜色特性、光源和照明器的选用、照明计算方法等;应用部分结合现代建筑的特点和现代照明技术,集中介绍各类建筑的照明设计要点与设计方法,同时从照明节能、保护生态环境的角度,强调“绿色照明”工程实施的重要性;书中最后还对照度和亮度的工程测量方法进行了介绍。本书在内容上力求深入浅出、简明扼要、层次清楚、语言透彻,尤其是理论与实际相结合,向读者阐述了电气照明设计应用的完整理念。为了配合教学与工程实践的需要,书中对每章重点内容还编入了相应的思考题。

本书适用于高等院校电气工程、自动化类本科专业以及高职高专等不同层次的教学,也可供有关工程技术人员参考。

图书在版编目(CIP)数据

电气照明技术/王晓东主编. —北京:机械工业出版社, 2004.1
普通高等教育智能建筑规划教材
ISBN 7-111-13185-1

I. 电… II. 王… III. 电气照明—高等学校—教材 IV. TM923

中国版本图书馆CIP数据核字(2003)第091775号

机械工业出版社(北京市百万庄大街22号 邮政编码100037)

责任编辑:周娟 版式设计:霍永明 责任校对:申春香
贡克勤

封面设计:张静 责任印制:施红

北京铭成印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

2004年1月第1版·第1次印刷

787mm×1092mm $\frac{1}{32}$ ·12.25印张·298千字

定价:18.00元

凡购本书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话(010)68993821、88379646

封面无防伪标均为盗版

智能建筑教材编委会

主 任 吴启迪

副主任 徐德淦 温伯银 陈瑞藻

委 员 程大章 张公忠 王元凯

龙惟定 王 忱 张振昭

序

20 世纪, 电子技术、计算机网络技术、自动控制技术和系统工程技术获得了空前的高速发展, 并渗透到各个领域, 深刻地影响着人类的生产方式和生活方式, 给人类带来了前所未有的方便和利益。建筑领域也未能例外, 智能化建筑便是在这一背景下走进了人们的生活。智能化建筑充分应用各种电子技术、计算机网络技术、自动控制技术、系统工程技术, 并加以研发和整合成智能装备, 为人们提供安全、便捷、舒适的工作条件和生活环境, 并日益成为主导现代建筑的主流。近年来, 人们不难发现, 凡是按现代化、信息化运作的机构与行业, 如政府、金融、商业、医疗、文教、体育、交通枢纽、法院、工厂等, 他们所建造的新建筑物, 都已具有不同程度的智能化。

智能化建筑市场的拓展为建筑电气工程的发展提供了宽广的天地, 特别是建筑电气工程中的弱电系统, 更是借助电子技术、计算机网络技术、自动控制技术和系统工程技术在智能建筑中的综合利用, 使其获得了日新月异的发展。智能化建筑也为其设备制造、工程设计、工程施工、物业管理等行业创造了巨大的市场, 促进了社会对智能建筑技术专业人才需求的急速增加。令人高兴的是众多院校顺应时代发展的要求, 调整教学计划、更新课程内容, 致力于培养建筑电气与智能建筑应用方向的人才, 以适应国民经济高速发展需要。这正是这套建筑电气与智能建筑系列教材的出版背景。

我欣喜地发现, 参加这套建筑电气与智能建筑系列教材编撰工作的有近 20 个姐妹学校, 不论是主编者或是主审者, 均是这个领域有突出成就的专家。因此, 我深信这套系列教材将会反映各姐妹学校在为国民经济服务方面的最新研究成果。系列教材的出版还说明一个问题, 时代需要协作精神, 时代需要集体智慧。我借此机会感谢所有作者, 是你们的辛劳为读者提供了一套好的教材。

吴启迪

写于同济园

2002 年 9 月 28 日

前 言

社会愈进步,经济愈发展,生活水平愈高,人们对建筑的装饰愈讲究,对光环境的要求愈高,也就对照明设计要求愈高。近年来涌现的现代建筑照明设计与技术,涉及的学科、理念很广,专业性很强,相应的产品更新换代也异常频繁。因此,设计技能的普及和提高更使人感到迫切。

《电气照明技术》系智能建筑规划教材之一,由智能建筑规划教材编委会组织编写。

本书编写所遵循的原则是:力求通过浅出阐释基本概念的方法,充分体现出现代电气照明的理论性、工程的实用性和技术的先进性,以达事半功倍的效果。

此书是根据国家近年来颁发的有关建筑电气设计、规程、规范和标准编撰而成。同济大学王晓东任主编,负责全书的框架构思、编写组织及整体统稿工作,并编写第一至三章,同济大学肖辉任副主编,并编写第六、八章,北京建筑工程学院李英姿编写第四、七章,扬州大学李新兵编写第五章,南京工业大学孙建民教授任本书主审。

本书的出版得到了机械工业出版社教材编辑室的关心与重视。在编写过程中,得到了同济大学、北京建筑工程学院、扬州大学及南京工业大学相关院、系领导及同志们的大力支持,还得到了上海建筑设计研究院罗红高级工程师的热情帮助,在此谨致以深切的谢意!

书中内容广泛,涉及多种专业,内容综合,面向工程。为了使读者学以致用,编者查阅了大量公开或内部发行的工程技术书刊和资料,吸取了许多有益知识,借用了其中大量的图表及内容,在此向所有熟识的以及未曾见面的作者致以衷心的感谢!

电气工程各领域发展迅速,虽然编写时力求做到内容全面、通俗实用,但由于作者自身水平所限,加之编写时间仓促,书中难免存在缺漏和不当之处,敬请各位同行、专家和广大读者批评指正。

编 者

目 录

序

前言

第一章 绪 论 1

第一节 光的基本概念 1

一、光辐射 1

二、光的本质 2

三、光的辐射特性 2

第二节 常用的光度量 3

一、光通量 4

二、发光强度 4

三、照度 5

四、光出射度 5

五、亮度 6

第三节 材料的光学性质 7

一、反射比、透射比和吸收比 7

二、光的反射 7

三、光的透射 9

四、材料的光谱特征 10

思考题 10

第二章 视觉与颜色 11

第一节 人眼与视觉 11

一、人眼的构造 11

二、人眼的视觉 11

第二节 视觉特性 12

一、暗视觉、明视觉和中介视觉 12

二、光谱灵敏度 12

三、视觉阈限 13

四、视觉适应 13

五、对比敏感度与可见度 14

六、眩光 14

第三节 颜色 15

一、光谱能量(功率)分布 15

二、颜色的分类及基本特征 15

三、颜色立体 17

四、颜色环 17

五、颜色混合 18

六、颜色视觉 19

第四节 表色系统 20

一、孟塞尔表色系统 20

二、CIE 表色系统 21

第五节 颜色显色 23

一、光源的颜色 23

二、物体的颜色 25

思考题 25

第三章 电光源 26

第一节 白炽发光和热辐射 26

一、黑体辐射 26

二、钨丝的辐射 28

第二节 气体放电 28

一、气体放电的全伏安特性 29

二、辉光放电灯 30

三、弧光放电灯 30

四、气体放电灯的稳定工作 31

第三节 白炽灯 31

一、结构和材料 32

二、类别 33

三、光电参数 34

四、特点 35

五、发展动向 36

第四节 卤钨灯 36

一、卤钨循环的原理 37

二、卤素的选择 38

三、结构与技术参数 38

四、特点 39

五、应用 39

六、照明卤钨灯泡的使用 40

第五节 荧光灯 40

一、结构与材料 40

二、工作电路 41

三、工作特性 42

四、电子镇流器 45

五、荧光灯的种类	45	第五章 照明计算	75
第六节 霓虹灯	47	第一节 平均照度计算	75
一、结构与材料	47	一、基本计算公式	75
二、工作原理及其性能特点	47	二、利用系数法	76
三、安装使用霓虹灯的注意事项	48	三、概率曲线与单位容量法	81
第七节 高强度气体放电灯 (HID 灯)	48	第二节 点光源直射照度计算	83
一、HID 灯的结构	48	一、逐点计算法	83
二、HID 灯的工作特性	50	二、等照度曲线计算法	86
三、HID 灯的工作线路	53	三、举例	87
四、HID 灯的常用产品及其应用	54	第三节 线光源直射照度计算	88
第八节 氙灯	55	一、直射照度计算	88
一、氙灯的性能与特点	55	二、连续线光源的照度计算	89
二、氙灯的规格及其技术参数	56	三、断续线光源	93
第九节 场致发光器件——发光二极管	57	四、举例	93
一、LED 的原理及其结构	57	第四节 面光源直射照度计算	97
二、LED 的性能	59	一、形状因数法	97
三、LED 的常用产品及其应用	59	二、等亮度面光源的照度计算	98
四、LED 的展望	60	三、矩形非等亮度面光源的照度计算	101
第十节 各种常用电光源的性能比较与 选用	60	四、举例	101
一、电光源性能比较	60	第五节 平均亮度计算	102
二、电光源的选用	61	一、顶棚空间的平均亮度	102
思考题	63	二、墙面平均亮度	102
第四章 照明器	64	第六节 不舒适眩光计算	103
第一节 照明器的特性	64	一、统一眩光评价系统	103
一、照明器的配光曲线	64	二、亮度曲线法	104
二、遮光角	67	三、我国的 LC 法	107
三、照明器的效率	68	四、眩光指数法	108
第二节 照明器的分类	69	思考题	109
一、按照照明器的用途分类	69	第六章 照明设计	110
二、按照照明器防触电保护方式分类	69	第一节 概述	110
三、按照照明器的防尘、防水等分类	70	一、光照设计的内容	110
四、按照照明器光通量在空间的分布分类	71	二、光照设计的目的	110
五、按照照明器配光曲线分类	71	三、光照设计的基本要求	110
六、按照照明器结构特点分类	72	四、光照设计的步骤	110
七、按照照明器安装方式分类	72	五、光照设计的成果	111
第三节 照明器的选用	73	第二节 照明种类	111
一、按配光曲线选择照明器	73	一、照明方式	111
二、按使用环境条件选择照明器	73	二、照明种类概述	112
三、按经济效果选择照明器	73	第三节 照明质量评价	113
思考题	73	一、评价指标	113
		二、照度的表达法	120

第四节 照明控制	121	第三节 室外照明	156
一、照明控制策略	121	一、体育场照明	156
二、照明控制方式	122	二、道路照明	160
三、照明控制系统	123	三、人行横道照明	165
四、绿色照明	124	第四节 景观照明	165
第五节 城市夜景照明	125	一、城市景观照明	165
一、城市夜景照明设计	125	二、建筑物泛光照明	169
二、城市夜景照明与表现	125	三、广场照明	173
三、照明与节能	126	思考题	175
思考题	126	第八章 照明测量	176
第七章 照明应用	128	第一节 光检测器	176
第一节 电气照明设计	128	一、光电效应	176
一、电气照明设计基础	128	二、光电池的基本特性	177
二、照明负荷计算	130	三、照度计	177
三、导线和电缆的选择与敷设	133	四、亮度测量	179
四、照明配电线路的保护与低压电器的 选择	138	第二节 照度的现场测量	180
五、照明施工图	139	一、注意事项	180
第二节 室内照明	142	二、测量方法	180
一、学校照明	142	三、室内照度测量——实验指导书	181
二、住宅照明	146	第三节 亮度的现场测量	183
三、办公照明	148	一、直接测量	183
四、旅馆照明	149	二、间接测量	183
五、商场照明	152	思考题	184
		参考文献	185

第一章 绪 论

第一节 光的基本概念

光是能量的一种形态，这种能量能从一个物体传播到另一个物体，在传播过程中无需任何物质作为媒介。这种能量的传递方式称为辐射。辐射的含义是指能量从能源出发沿直线向四面八方传播，尽管实际上它并不总是沿直线方向传播的，特别在通过物质时，其方向会有所改变。光一度被认为是粒子束，后来经实践证明，光线的方向也是波传播的方向。约一百年前，人们已证实了光的本质是电磁波，此后又弄清了在波长极其宽阔的电磁波中，可见光波仅占很小的一部分。

波长根据所在波谱中的不同位置，可以用单位 nm、 μm 等表示。其中 $1\text{nm} = 10^{-9}\text{m}$ ， $1\mu\text{m} = 10^{-6}\text{m}$ 。

一、光辐射

1666 年，牛顿使一束自然光线通过棱镜，从而发现光束中包含组成彩虹的全部颜色。可见光谱的颜色实际上是连续光谱混合而成的，光的颜色与相应的波段如表 1-1 所示。波长从 380nm 向 780nm 增加时，光的颜色从紫色开始，按蓝、绿、黄、橙、红的顺序逐渐变化。任何物体发射或反射足够数量合适波长的辐射能，作用于人眼睛的感受器官，就可看见该物体。

表 1-1 光的各个波长区域

波长区域/nm	区域名称		性 质
1~200	真空紫外	紫 外 光	光 辐 射
200~300	远紫外		
300~380	近紫外		
380~450	紫	可 见 光	
450~490	蓝		
490~560	绿		
560~600	黄		
600~640	橙		
640~780	红		
780~1500	近红外	红 外 光	
1 500~10 000	中红外		
10 000~100 000	远红外		

紫外线波谱的波长在 100~380nm 之间，紫外线是人眼看不见的。太阳是近紫外线发射源；人造发射源可以产生整个紫外线波谱。

红外线波谱的波长在 $780\text{nm} \sim 1\text{mm}$ 之间, 红外线也是人眼看不见的。太阳又是天然的红外线发射源; 白炽灯一般可发射波长在 5000nm 以内的红外线; 发射近红外线的特制灯可用于理疗和工业设施。

紫外线、红外线两个波段的辐射能与可见光一样, 可用平面镜、透镜或棱镜等光学元件进行反射、成像或色散。因而, 将紫外线、可见光、红外线统称为光辐射。

二、光的本质

目前, 科学家们常采用“电磁波理论”和“量子论”来阐述光的本质。

1. 电磁波理论 麦克斯韦 (Maxwell) 提出: 发光体以辐射能的形式发射光, 而辐射能又以电磁波形式向外传输, 电磁波作用在人眼上就产生光的感觉。光在空间运动可以用“电磁波理论”圆满地加以解释。

2. 量子论 普朗克 (Planck) 提出: 发光体以分立的“波束”形式发射辐射能, 这些波束沿直线发射出来, 作用在人眼上而产生光的感觉。光对物体的效应可用“量子论”圆满地加以解释。

对于照明工程师有着重要意义的光特性, 量子论和电磁波论都作了一一说明。无论光被认为是波动性质还是光子性质, 更确切地说, 都属于电子过程产生的辐射。譬如, 在白炽体、气体放电中, 被激励的电子返回到原子中较为稳定的位置时, 将放射能量进而产生辐射。

三、光的辐射特性

为了研究光源辐射现象的规律, 测定供给光源能量 (比如说电能) 转换成辐射能效率的高低, 通常用下面的一些基本参量来描述光源的辐射特性。

(一) 辐射量

1. 辐射能 Q_e 光源辐射出来的光 (包括红外线、可见光和紫外线) 的能量称为光源的辐射能。当这些能量被物质吸收时, 可以转换成其他形式的能量。

辐射能 Q_e 的单位为 J。

2. 辐射能通量 Φ_e 光源在单位时间内辐射出去的总能量称之为光源的辐射能通量。辐射能通量也可称为辐射功率。

辐射能通量 Φ_e 的单位为 W。

3. 辐射出射度 M_e 如果光源表面上的一个发光面积 A 在各个方向 (在半个空间内) 的辐射能通量为 Φ_e , 则该发光面的辐射出射度为

$$M_e = \Phi_e / A$$

辐射出射度 M_e 的单位为 W/m^2 。

由于一般光源发光面上各处的辐射出射度是不均匀的, 因此, 发光面上某一微小的面积 dA 的辐射出射度, 应该是该发光面向所有方向 (在半个空间内) 发出的辐射能通量 $d\Phi_e$ 与面积 dA 之比, 即

$$M_e = d\Phi_e / dA$$

(二) 光谱辐射量

光源发出的光, 往往由许多波长的光所组成。为了研究各种波长的光分别辐射的能量, 还需对单一波长的光辐射作相应规定。

1. 光谱辐射能通量 Φ_{λ} 光源发出的光在单位波长间隔内的辐射能通量称为光谱辐射能

通量 Φ_λ ，即

$$\Phi_\lambda = \Delta\Phi_e / \Delta\lambda$$

波长 λ 单位为 m (为了方便, 有时被描述为 nm), 则光谱辐射能通量 Φ_λ 的单位为 W/m。

由于光源发出的各种波长的光谱辐射能通量 Φ_λ 一般是不同的, 因此应取微小的波长间隔 $d\lambda$ 。在 λ 到 $(\lambda + d\lambda)$ 间隔内的辐射能通量是 $d\Phi_e(\lambda)$, 那么该波长 λ 处的光谱辐射能通量为

$$\Phi_\lambda = d\Phi_e / d\lambda \quad (1-1)$$

2. 光谱辐射出射度 M_λ 光源发出的光在单位波长间隔内的辐射出射度称为光谱辐射出射度 M_λ , 即

$$M_\lambda = dM_e / d\lambda \quad (1-2)$$

光谱辐射出射度 M_λ 的单位为 W/(m²·m)。

3. 光谱光视效能 $K(\lambda)$ 光谱光视效能是用来度量由辐射能所引起的视觉能力。光谱光视效能 $K(\lambda)$ 的量纲被描述为流明每瓦 (lm/W) (“流明”为光通量的量纲, 本章第二节述及)。

4. 光谱光视效率 $V(\lambda)$ 人眼在可见光谱范围内的视觉灵敏度是不均匀的, 它随波长而变化。人眼对波长为 555nm 的黄绿光的感受效率最高, 而对其他波长光的感受效率却较低, 故称 555nm 为峰值波长, 以 λ_m 表示, 并将其光谱光视效能 $K(\lambda_m)$ (该值等于 683 lm/W) 定义为峰值光视效能 K_m 。

为便于分析, 将其他波长 λ 的光谱光视效能 $K(\lambda)$ 与 K_m 之比定义为光谱光视效率 (又称视见函数或人眼的视觉灵敏度), 即

$$V(\lambda) = K(\lambda) / K_m \quad (1-3)$$

也就是说, 当波长在峰值波长 λ_m 时, $V(\lambda_m) = 1$; 在其他波长 λ 时, $V(\lambda) < 1$ (图 1-1 中的曲线 1)。

值得指出, 图中曲线 1 表示明视觉条件下的光谱光效率, 曲线 2 表示暗视觉条件下的光谱光效率。照明技术几乎均与较高的亮度有关, 故应对明视觉条件予以足够的重视 (这些概念将在第二章第二节中介绍)。

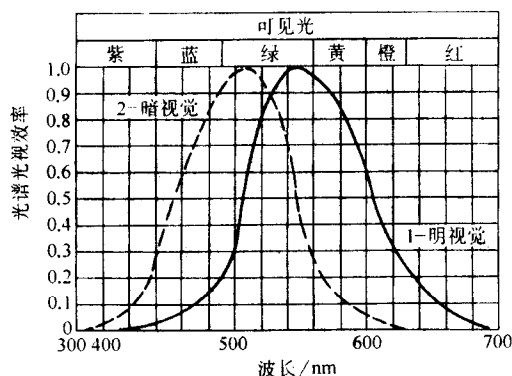


图 1-1 光谱光效率曲线

第二节 常用的光度量

除了特殊用途的光源 (如红外光源和紫外光源) 外, 大量的光源均作为照明用的。这些光源的特性单用第一节中所说的一些能量参数来描述是不够的, 因为能量参数并没有考虑到人眼的作用。既然照明的效果最终是以人眼来评定的, 因此照明光源的光学特性必须用基于人眼视觉的光度量参数来描写。本节主要叙述几个常用的光度量。

一、光通量

前面说过人眼对各种不同波长的光的视觉灵敏度 $V(\lambda)$ 是不一样的。波长为 555nm 的 $V(\lambda)$ 最大，等于 1，其他波长的 $V(\lambda)$ 都小于 1。如果在很小的波长间隔 (λ 到 $\lambda + d\lambda$) 内，光源的辐射能通量是 $d\Phi_e$ ，那么在人眼中引起的光通量为

$$d\Phi = K(\lambda) d\Phi_e \quad (1-4)$$

把式 (1-1)、式 (1-3) 分别代入式 (1-4)，有

$$d\Phi = K_m V(\lambda) \Phi_\lambda d\lambda$$

将上式对波长进行积分，就可得到光源的总辐射通量在人眼中引起的光通量 (Luminous flux)

$$\Phi = K_m \int_0^\infty \Phi_\lambda V(\lambda) d\lambda = K_m \int_{380}^{780} \Phi_\lambda V(\lambda) d\lambda \quad (1-5)$$

式中 Φ ——光通量，单位为流明 lm；

K_m ——峰值光视效能，683lm/W (对应于 $\lambda = 555\text{nm}$)；

Φ_λ ——光谱辐射能通量，为便于描述，这里量纲取为 W/nm；

$V(\lambda)$ ——明视觉条件下的光谱光效率，无量纲系数；

积分限的变换是由于对波长小于 380nm 和大于 780nm 的不可见光， $V(\lambda) = 0$ 。

流明是国际单位制和我国法定单位制的基本单位之一。在照明工程中，光通量是说明光源发光能力的基本量。例如，一只 220V、40W 的白炽灯发射的光通量为 350lm，而一只 220V、36W (T8 管) 荧光灯发射的光通量为 2500lm，为白炽灯的 7 倍之多。

二、发光强度

(一) 立体角 ω

由于辐射发光体在空间发出的光通量不均匀，大小也不同，故为了表示辐射体在不同方向上光通量的分布特性，需引入光通量的角密度概念，如图 1-2 所示。

1. 定义 任意一个封闭的圆锥面内所包含的空间。

2. 单位 球面度 (sr)，即以圆锥顶为球心、 r 为半径作一个球体，若锥面在球上截出面积 A 为 r^2 ，则该立体角称为一个单位立体角，又称为球面度。其表达式为

$$\omega = A / r^2$$

式中 A ——面积，单位为 m^2 。

由此可知，一个球体的球面度为

$$\omega = A / r^2 = 4\pi r^2 / r^2 = 4\pi$$

(二) 光强的定义

在图 1-2 中， S 为点状发光体，它向各个方向辐射光通量。若在某一方向上取微小立体角 $d\omega$ ，在此立体角内所发出的光通量为 $d\Phi$ ，则两者的比值定义为这个方向上的光强 (Luminous intensity) I 。其表达式为

$$I = d\Phi / d\omega \quad (1-6)$$

(三) 光强的单位

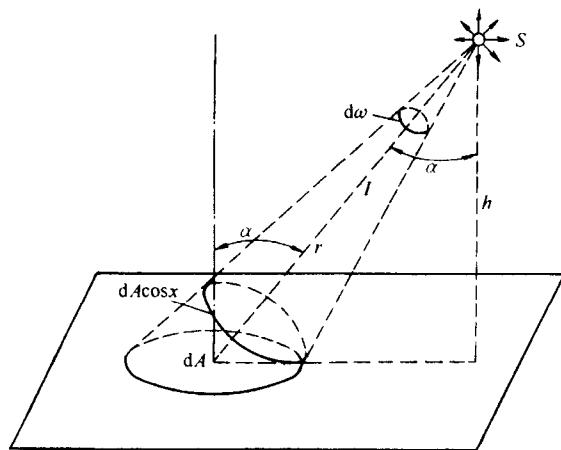


图 1-2 点光源的发光强度

发光强度的单位为坎德拉 (cd), 也就是过去的烛光 (candle-power), 数量上, $1\text{cd} = 1\text{lm}/\text{sr}$ 。发光强度用于说明光源发出的光通量在空间各方向或选定方向上的分布密度。

(四) 平均光强

若光源辐射的光通量 Φ_ω 是均匀的, 则在立体角 ω 内的平均光强 I 为

$$I = \Phi_\omega / \omega \quad (1-7)$$

式中 Φ_ω ——光源在立体角内所辐射的光通量, 单位为 lm;

ω ——光源辐射范围的立体角, 单位为 sr;

I ——在立体角内的平均光强, 单位为 cd。

例如, 一只 220V、40W 的白炽灯发射的光通量为 350lm 光通量, 它的平均光强为 $(350/4\pi)\text{cd} = 28\text{cd}$ 。若在该裸灯泡上面装一盏白色搪瓷平盘灯罩, 那么灯的正下方发光强度可提高到 70~80cd; 如果配上一个聚焦合适的镜面反射罩, 那么灯下方的发光强度可以高达数百坎德拉。然而, 在后两种情况下, 灯泡发出的光通量并没有变化, 只是光通量在空间的分布更为集中, 相应的发光强度也就提高了。

三、照度

(一) 定义

照度 (illuminance) 是用来表示被照面上光的强弱, 它是以被照场所光通量的面积密度来表示的。即表面上一点的照度 E 定义为入射光通量 $d\Phi$ 与该单元面积 dA 之比, 其表达式为

$$E = d\Phi / dA \quad (1-8)$$

照度的单位为勒克司 (lx), 数量上, $1\text{lx} = 1\text{lm}/\text{m}^2$ 。

为了对照度有些实际概念, 列举几个例子: 晴朗的满月夜地面照度约为 0.2lx; 白天采光良好的室内照度为 100~500lx; 晴天室外太阳散射光 (非直射) 下的地面照度约为 1000lx; 中午太阳光照射下的地面照度可达 10^5lx 。

(二) 平均照度

对于任意大小的表面积 A , 若入射光通量为 Φ , 则表面积上的平均照度 E 为

$$E = \Phi / A \quad (1-9)$$

式中 A ——受照面积, 单位为 m^2 ;

Φ ——受照面上所接受的光通量, 单位为 lm;

E ——受照面上的平均照度上, 单位为 lx。

四、光出射度

(一) 定义

具有一定面积的发光体, 其表面上不同点的发光强弱可能不一致的。为表示这个辐射光通量的密度, 可在表面上任取一个微小的单元面积 dA , 如果它发出的光通量为 $d\Phi$, 则该单元面积的光出射度 (luminous exitance) M 为

$$M = d\Phi / dA \quad (1-10)$$

(二) 单位

光出射度就是单位面积发出的光通量, 单位为辐射勒克司 (lx), $1\text{lx} = 1\text{lm}/\text{m}^2$ 。

(三) 平均光出射度

对于任意大小的发光表面 A , 若发射的光通量为 Φ , 则在表面 A 上的平均光出射度 M 为

$$M = \Phi / A \quad (1-11)$$

(四) 光出射度 M 与照度 E 之间关系

1) 光出射度和照度具有相同的量纲。

2) 光出射度表示发光体发出的光通量表面密度, 而照度则表示被照物体所接受的光通量表面密度。

3) 对于因反射或透射而发光的二次发光表面, 光出射度分别为

$$\text{反射发光} \quad M = \rho E$$

$$\text{透射发光} \quad M = \tau E$$

式中 ρ ——被照面的反射比;

τ ——被照面的透射比;

E ——二次发光面上被照射的照度。

五、亮度

(一) 定义

光的出射度只表示单位面积上所发出的光通量, 并没有考虑光辐射的方向, 因此, 它不能表征发光面在不同方向上的光学特性。如图 1-3 所示, 在一个广光源上取一个单元面积 dA , 从与表面法线成 θ 角的方向上去观察, 在这个方向上的光强与人眼所“见到”的光源面积之比, 定义为光源在这个方向的亮度 (luminance)。

由图中可以得出, 能够看到的光源面积 dA' 及亮度 L_θ 分别为

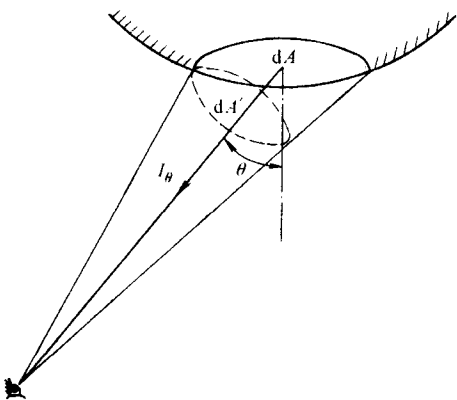


图 1-3 广光源一个单元面积上的亮度

$$dA' = dA \cos \theta \quad L_\theta = \frac{d\Phi}{d\omega dA \cos \theta} = \frac{I_\theta}{dA \cos \theta} \quad (1-12)$$

式中 dA ——发光体的单元面积, 单位为 m^2 ;

θ ——视线与受照表面法线之间的夹角, 单位为度 ($^\circ$);

I_θ ——与法线成 θ 角的给定方向上的光强, 单位为 cd 。

(二) 单位

亮度的单位为坎德拉每平方米 (cd/m^2) 或尼特 (nt)。在数量上, $1\text{nt} = 1\text{cd}/\text{m}^2$ 。

(三) 说明

1) 如果 dA 是一个理想的漫射发光体或漫反射表面的二次发光体, 它的光强将遵守朗伯余弦定律, 即 $I_\theta = I_0 \cos \theta$, 如图 1-4 所示。

$$\text{由式 (1-12) 得 } L_\theta = \frac{I_0 \cos \theta}{dA \cos \theta} = \frac{I_0}{dA} = L_0 \quad (1-13)$$

式中 I_0 ——发光体表面法线方向的光强, 单位为 cd 。

式 (1-13) 表明发光体的亮度 L_θ 与方向无关, 即从任意方向看, 亮度都是一样的。

2) 对于完全扩散的表面, 光出射度 M 与亮度 L 的关系为

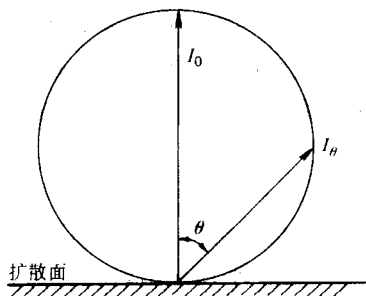


图 1-4 理想漫反射面的光强分布

$$M = \pi L \quad (1-14)$$

部分光源的亮度如表 1-2 所示。

表 1-2 部分光源的亮度

光 源	亮 度 / (cd·m ⁻²)	光 源	亮 度 / (cd·m ⁻²)
太阳	1.6×10^9 以上	蜡烛	$(0.5 \sim 1.0) \times 10^4$
碳极弧光灯	$(1.8 \sim 12) \times 10^8$	蓝天	0.8×10^4
钨丝灯	$(2.0 \sim 20) \times 10^6$	电视屏幕	$(1.7 \sim 3.5) \times 10^2$
荧光灯	$(0.5 \sim 15) \times 10^4$		

第三节 材料的光学性质

一、反射比、透射比和吸收比

光线如果不遇到物体时，总是以直线方向进行传播；当遇到某种物体时，光线可能被反射，或者被吸收、被透射。光投射到非透明的物体时，光通量的大部分被反射，小部分被吸收；光投射到透明物体时，光通量除被反射与吸收一部分外，大部分则被透射。

材料对光的反射、吸收和透射性质可用相应的系数表示：

$$\text{反射比} \quad \rho = \Phi_r / \Phi_i \quad (1-15)$$

$$\text{吸收比} \quad \alpha = \Phi_a / \Phi_i \quad (1-16)$$

$$\text{透射比} \quad \tau = \Phi_t / \Phi_i \quad (1-17)$$

式中 Φ_i ——投射到物体材料表面的光通量；

Φ_r —— Φ_i 之中被物体材料反射的光通量；

Φ_a —— Φ_i 之中被物体材料吸收的光通量；

Φ_t —— Φ_i 之中被物体材料透射的光通量。

$$\rho + \alpha + \tau = 1 \quad (1-18)$$

二、光的反射

当光线遇到非透明物体表面时，大部分光被反射，小部分光被吸收。光线在镜面和扩散面上的反射状态有以下四种。

(一) 规则反射 (regular reflection)

在研磨很光的镜面上，光的入射角等于反射角，反射光线总是在入射光线和法线所决定的平面内，并与入射光分处在法线两侧，称为“反射定律”，如图 1-5 所示。在反射角以外，人眼是看不到反射光，这种反射称为“规则反射”，亦称定向反射（或镜面反射）。它常用来控制光束的方向，灯具的反射灯罩就是利用这一原理制作的。

(二) 散反射 (spread reflection)

光线从某一方向入射到经散射处理的铝板、经涂刷处理的金属板或毛面白漆涂层时，反射光向各个不同方向散开，但其总的方向是一致的，其光束的轴线方向仍遵守反射定律。这种光的反射称之为“散反射”，如图 1-6 所示。

(三) 漫反射 (diffuse reflection)

光线从某一方向入射到粗糙表面或涂有无光泽镀层时，反射光被分散在各个方向，即不

存在规则反射, 这种光的反射称为“漫反射”。当反射遵守朗伯余弦定律, 那么, 从反射面的各个方向看去, 其亮度均相同, 这种光的反射则称为各向同性漫反射 (或完全漫反射), 如图 1-7 所示。

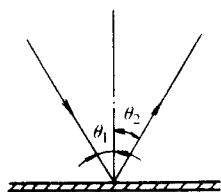


图 1-5 规则反射

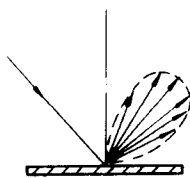


图 1-6 散反射

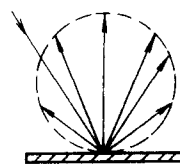


图 1-7 各向同性漫反射

(四) 混合反射 (mixed reflection)

光线从某一方向入射到瓷釉或带有高度光泽的漆层上时, 其反射特性介于规则反射与漫反射 (或散反射) 之间, 则称之为“混合反射”, 如图 1-8 所示。图 1-8a 为漫反射与规则反射的混合; 图 1-8b 表示的是散反射与漫反射的混合; 图 1-8c 表示的是散反射与规则反射的混合, 在规则反射方向上的发光强度比其他方向要大得多, 且有最大亮度, 而在其他方向上也有一定数量的反射光, 但亮度分布不均匀。

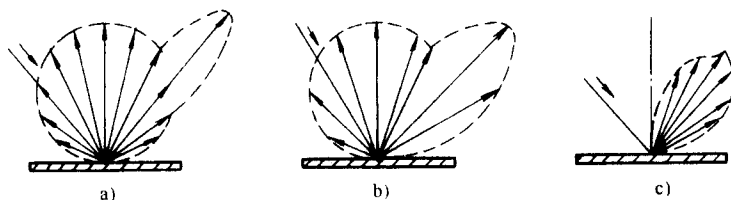


图 1-8 混合反射

照明器 (灯具) 采用反射材料的目的在于把光源的光反射到需要照明的方向。为了提高效率, 一般宜采用反射比较高的材料, 此时反射面就成为二次发光面。部分材料的反射比和吸收比, 如表 1-3 所示。

表 1-3 部分材料的反射比和吸收比

	材 料	反 射 比	吸 收 比
规则反射	银	0.92	0.08
	铬	0.65	0.35
	铝 (普通)	60~73	40~27
	铝 (电解抛光)	0.75~0.84 (光泽), 0.62~0.70 (无光)	0.25~0.16 (光泽), 0.38~0.30 (无光)
	镍	0.55	0.45
	玻璃镜	0.82~0.88	0.18~0.12
漫反射	硫酸钡	0.95	0.05
	氧化镁	0.975	0.025
	碳酸镁	0.94	0.06
	氧化亚铅	0.87	0.13
	石膏	0.87	0.13
	无光铝	0.62	0.38
	率喷漆	0.35~0.40	0.65~0.60