



青松

小贝壳电脑丛书

入门真容易

陈少华 编著



青岛出版社

出版者的话

有史以来，没有哪一门科学能像电脑这样飞速发展！新技术层出不穷、新产品不断涌现，电脑工作者必须不断学习、更新知识，才能跟上形势，不被淘汰。但人的精力是有限的，面对良莠不齐、铺天盖地而来的各种电脑著述和技术资料，你不可能有时间一一鉴别和阅读。这时，专家根据自己的实践经验给以精选和引导，对广大读者是极有益处的。

为此，青岛出版社在海内外优选具有丰富教学和实践经验的专家，组成《青松电脑图书》编委会，向广大读者介绍适合我国国情的、最新最实用的电脑及网络技术。

《青松电脑图书》编委会对这套丛书的质量负责，并郑重承诺：编、校、印刷质量符合国家新闻出版署的质量要求——差错率低于万分之一。

《青岛松岗电脑图书》编委会由以下人员组成：

主 任：徐 诚 青岛出版社编审、社长兼总编辑

副主任：钟英明 台湾中兴大学教授

委员：（按姓氏笔划排列）

叶 涛 西安交通大学副编审

庄文雄 青岛松岗信息技术有限公司总经理

孙其梅 青岛大学教授

吕凤翥 北京大学高级工程师

陈国良 中国科技大学教授

张德运 西安交通大学教授

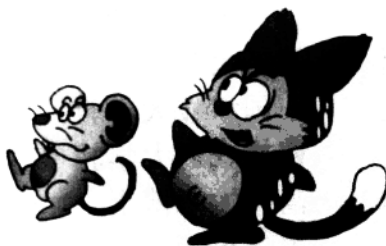
陆 达 清华大学博士

樊建修 青岛出版社编审



目 录

给小朋友的话	1
第一单元 使用电脑小常识	3
第二单元 认识电脑	7
第三单元 Windows 95 介绍	25
第四单元 认识“我的电脑”	52
第五单元 桌面上的操作	85
第六单元 认识键盘	112





给小朋友的话

学电脑重在动手。学习电脑没有别的途径，唯一的方法是按书上的步骤，踏踏实实、详详细细地去操作。电脑是未来人类必备的工具，好好加油，动动手也动动脑喔！

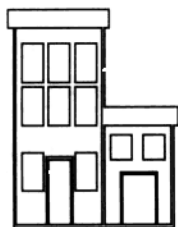
快快学好电脑也有小窍门喔，第一个小窍门是多问，“不耻下问”，问老师、家长、大哥哥、大姐姐，让他们帮我们解开遇到的难题，也可以问问身边小伙伴，跟他们一起研究。第二个小窍门是多练习，“实践出真知”，只要我们在电脑上多操作，勤思考，不仅能巩固基本知识，甚至还能摸索出别人不知道的小秘诀。第三个小窍门是常看书，“书籍是人类进步的阶梯”，特别是一些适合小朋友们看的、通俗易懂的电脑图书，对增长我们的电脑知识是十分重要的。

小朋友们，好好加油，把本套教材的内容扎实学好，你不仅能掌握电脑基本功，画出各种漂亮的



图形，制作出生动的多媒体文件，用电脑演奏出悦耳的音乐。学了电脑网络，不出家门，便可看到全世界任何角落当天发生的各种新闻，“秀才不出门，能知天下事”，还可以用电子邮件与世界各地的小朋友建立书信往来。

亲爱的小朋友们，希望我们将来在网络上相见喔！



青岛松岗信息技术有限公司

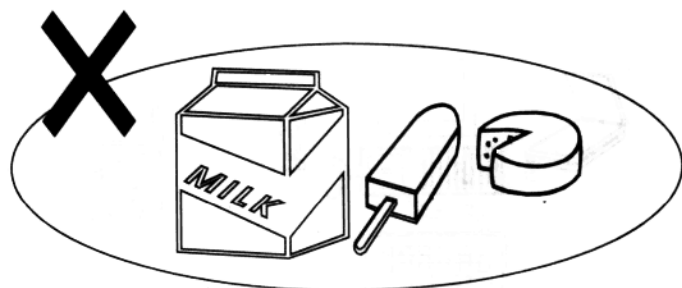
E-mail: punalis@public.qd.sd.cn



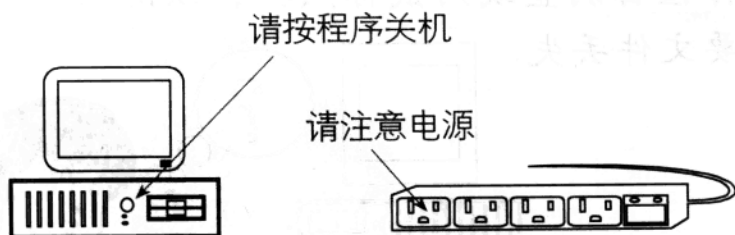
第一单元 使用电脑小常识

电脑和人一样，对某些东西会有过敏症状，生病了同样要“看医生”。所以，为了使电脑永远保持最佳的状态，以下介绍使用电脑小常识，希望你要记住喔！

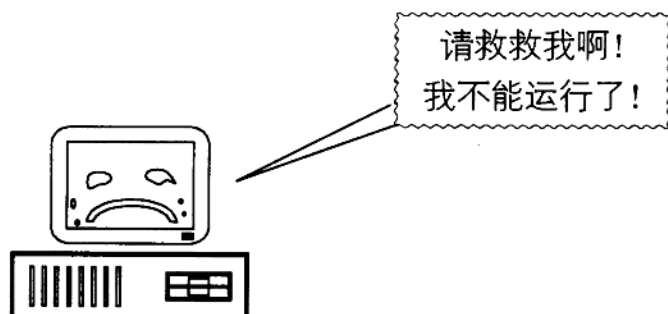
1. 不可携带饮料和食物进入电脑教室，饮料或食物撒落到电脑上(包括外部设备以及电源插座上)是很危险的。



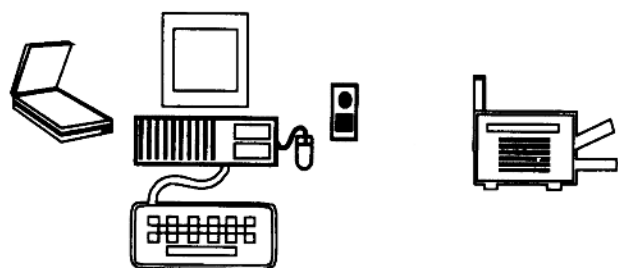
2. 不可随意关闭电脑电源，并注意电源插座位置，这不但关系到电脑的安全，也关系到我们用电时的人身安全。



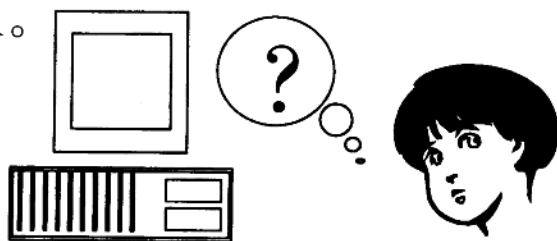
3. 电脑如果发生问题或故障，立刻报告老师处理。



4. 爱护电脑及其外部设备(包括打印机、扫描仪、调制解调器、音箱等)，不要擅自扭动上面的按钮。



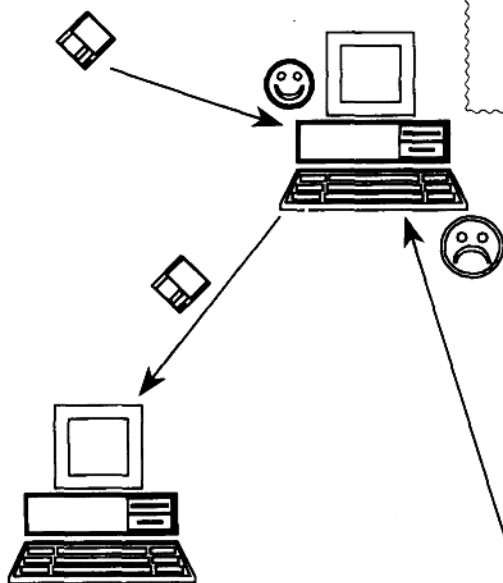
5. 当自己不明白时，不要对电脑里各种图标擅自调整或用鼠标点按，以防系统混乱及重要文件丢失。



6. 未经老师许可，不要将别人的软盘带来使用，以免电脑感染病毒。

1. 你从小伙伴那里拷贝到一张软盘，该软盘有文件、程序或新的游戏，但是里面藏有病毒，只是大家都不知道。

2. 病毒趁着你将文件拷到硬盘的同时，潜伏在电脑系统内，待特定的时间一到，就跑出来毁灭你的程序和文件。



5. 最后远方朋友的电脑可以说是集病毒于一身！如果有一天他反过来复制了最新版的游戏送给你，您可就惨了！

3. 从此以后，在你的电脑上执行过的软盘都可能染上病毒，而热心且不知情的你又把文件与小伙伴们分享。

4. 于是你的小伙伴们无条件地接受这一病毒，然后他们又通过因特网传给更远方的朋友。

第一单元习题

一、请你说说，为什么不能将饮料和食物带入电脑教室？

二、你使用的电脑突然发生故障，并且不能运行了，你是马上向老师报告，还是自己进行处理？

三、快快学好电脑有哪些小窍门？请在下面选择题前面打√。

() 多请教

() 多看电视

() 常看电脑图书

() 多动手操作

四、你的小伙伴给了你一张软盘，上面有好玩的中国象棋游戏，你马上拷贝到你的电脑里，并与电脑下象棋。下了几盘后，电脑不运行了，请你想可能发生什么故障？

() 软盘上有病毒，电脑被感染病毒了

() 小伙伴的软盘质量不好

第二单元 认识电脑

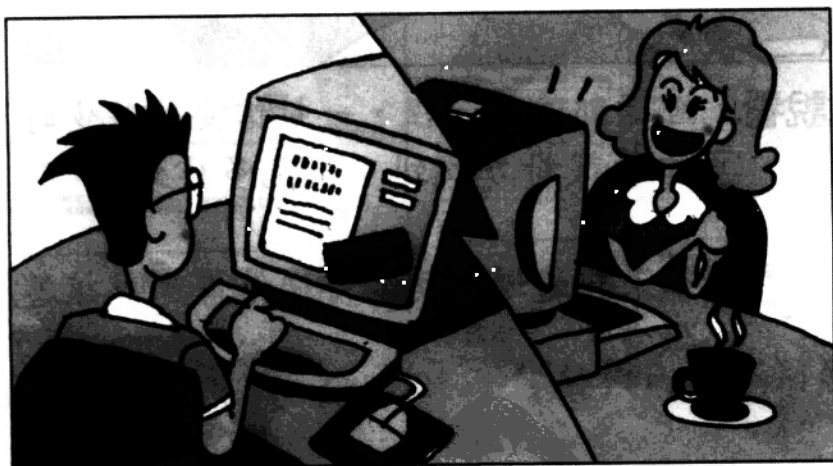
20 世纪末期是信息技术蓬勃发展的年代。全世界的信息每隔六、七年就会增加一倍，这种增长速度远远超过一百年前工业革命带给人们的冲击，置身于新时代的我们该如何掌握最新的信息脉冲呢？那就是使用电脑！

现在，我们不仅能够使用电脑储存大量的资料，还可以到网络上收集更多的信息。不过，在你学会如何使用电脑之前，让我带领你先认识一下电脑吧！

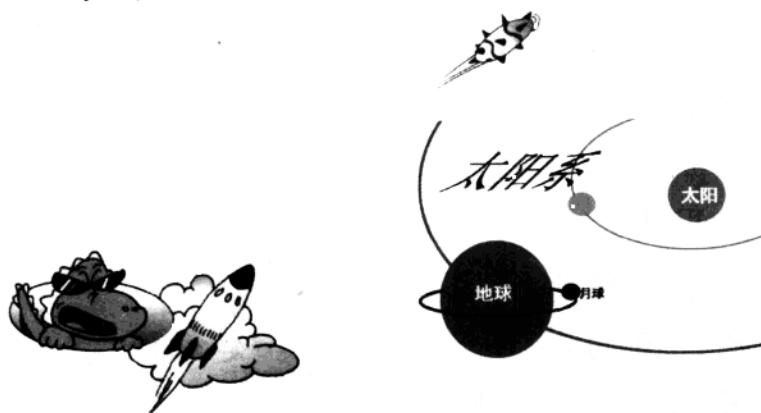


一、电脑就在你身边

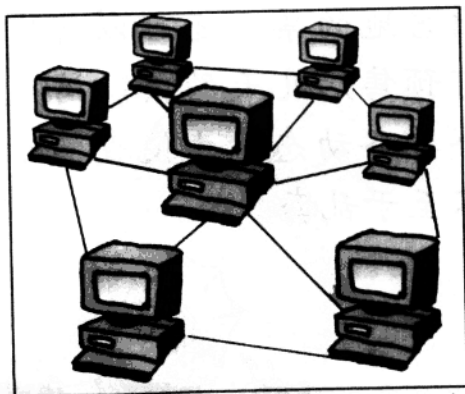
由于生活中汇集的各种信息早已超出人类大脑所能负荷的程度，因此，科学家在本世纪五十年代就开始研究所谓的“电脑(Computer)”，企图让电脑帮助人脑记忆或整理更多的信息，而事实上，这个想法确实是如愿以偿了。现在，电脑不仅能够帮助我们处理数据，它甚至是生活中无所不能的好帮手，只要你稍加留意，随处可见电脑的踪迹。



- 电脑模拟：如果你看过汤姆汉克主演的“阿波罗十三”，你就不难想象美国宇航局是如何利用电脑模拟太空船的环境，训练太空人月球登陆。当然电脑除了可以模拟太空船之外，还可以模拟飞弹的弹道、武器的作战演练等情况。



- 电脑联网：跨部门或跨国公司的电脑联网，不仅能够快速传递各种信息，还可以让总公司对工厂、门市或分公司的库存量及销售量了如指掌。



- 文件处理：越来越多的学生和上班族在自己的桌子上摆上一台电脑，因为电脑不但能够帮助我们写作业、统计报表、数据查询，而且可以帮我们把各种数据整理得有条不紊。



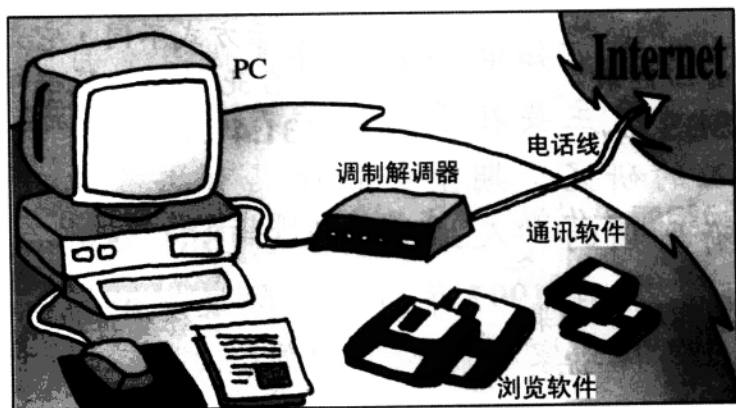
- 金融经济：银行的金融卡、信用卡，邮局的自动提款卡，能够全国通存通兑，有的甚至全世界通用，也是靠电脑的帮忙。



- 交通运输：不知你是否注意，不管是民航售票处、火车售票处还是汽车售票处，售票员通过桌上的电脑，不仅可以售出当地的票，还可以售出外地的票，甚至还可预售后几天的票。这是因为由电脑控制整个票务动态。才使我们十分方便地旅行而又不至于乱套。



- 医疗保健：我们经常听见的大脑断层扫描(CT)就是电脑应用在医疗保健方面的实例，其他如心电图也在电脑的应用范畴之内。
- 生产制造：许多制造业先以精密准确的电脑进行制图，然后由电脑控制生产线，直接将电脑绘制出来的立体图形刻制成模型。
- 休闲娱乐：电脑所提供的娱乐，除了电脑玩具、电脑特技外，KTV 的自动选歌系统也是电脑喔。
- 教育训练：电脑的普及促使教育训练趋于多元化，各种多媒体的电脑辅助教学软件(如快乐音乐家)即为一个例子。
- 因特网：目前最热门的因特网，也必须在电脑上操作，上网浏览站台、收集资料、下载软件、发送电子邮件(E-mail)、上电子布告栏(BBS)聊天、查找资料都不可缺少电脑。



二、人类与电脑的比较



人类发明电脑就是希望电脑能具备人脑的某些能力，以便为人类服务。经过不断改进，相信电脑的能力会越来越强。如果比较电脑与人脑的特性，将发现它们有许多相似的功能，但也有许多不同的特性，如下表：

	 人 脑	 电 脑
记 忆 力	弱	强
计算能力	弱	强
情 绪	有	没 有
休 息	必 要	不 要
思 考	强	弱
智 商	高	低

由上表可知电脑具有许多优点，目前比人脑差的地方主要在于思考能力，科学家们正进行深入的研究，期望电脑能具有思考能力，亦即具有所谓的“人工智能”。IBM 公司的“深蓝电脑”，在 1997 年打败国际象棋冠军卡斯帕罗夫正是科学家研制人工智能的杰作。

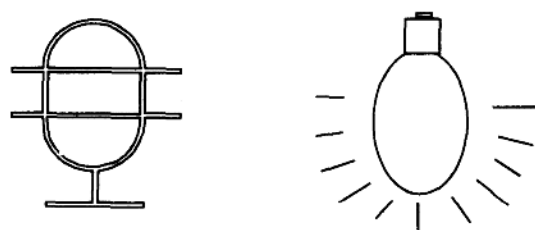
三、电脑简史

电脑的英文名叫“**Computer**”，也就是“电子计算机”，原来专指用来做运算或统计数字的机器，但在多年的改进之后，电脑不仅能够接受使用者输入的数据，还可以将数据加以计算或按逻辑判断加以分析，最后再把结果记忆起来或按一定的格式输出，这跟人类大脑的功能很相似，所以“**Computer**”翻译成“电脑”就比“电子计算机”更确切形象。

电脑的发展史一般可划分成四代，以下是第一代电脑至第四代电脑的演化比较：

	第一代	第二代	第三代	第四代
时 期	1951 ~ 1958	1959 ~ 1964	1965 ~ 1970	1971 ~ 现在
组成元件	真 空 管	晶 体 管	集成电路	超大规模集成电脑
组成元件的大小	如 灯 泡	如铅笔头	如 细 铅 笔 心	如细小针尖
电脑体积	庞 大	较 第 一 代 小	较 第 二 代 小	微电脑可放桌上或手提
电脑重量	30吨	较 第 一 代 轻	较 第 二 代 轻	4.3公斤(手提型2.5公斤)
计算速度	每秒约千次	每秒约十万次	每秒约千万次	每秒1亿至10亿次

1. 第一代电脑(真空管): 第一部商业电脑的诞生可以追溯至 1951 年 6 月 14 日, 当时美国政府为了做人口普查, 使用了一部名叫 “UNIVAC (Universal Automatic Computer)” 的电脑, 这也是电脑第一次被应用于商业用途, 而非军事、科学或工程技术上。真空管的大小就像灯泡一样, 一部电脑由数以千计的真空管构成, 不仅体积庞大, 而且易产生高温, 经常导致真空管被烧毁, 相当不方便、更不经济。



2. 第二代电脑(晶体管): 继真空管技术之后, 贝尔实验室的三位科学家开发出晶体管技术。由晶体管构成的电脑不仅体积比真空管小很多, 而且具有速度快、稳定、消耗的能量少等优点。

