

Date: _____
Seymour
Publications

培生教育出版集团
提供版权

小学生

著者 Dale Seymour
译者 朴玉

数学思维训练



小学一年级

每天变得聪明一点



全美销量 175 万册

長 春 出 版 社



提高数学思维能力 每天变得聪明一点



在美国出版不到一年即热销了175万册的《小学生数学思维训练》终于和同学们见面了。这套丛书是美国教育界权威人士在数学思维训练方面近二十年的结晶之作，是培生教育集团 Dale Seymour Publications[®] 从美国历年出版的数学思维类优秀图书中精选而成的。一面世即被全美大多数小学和中学列为数学思维专用教材，是美国中小學生最喜爱的数学读物。



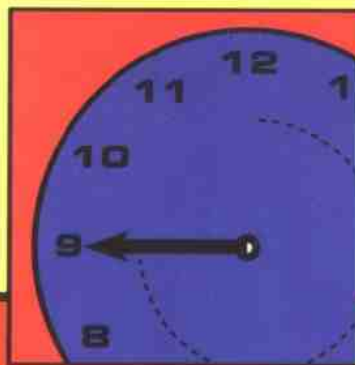
- | | |
|----------|----------|
| ★跳动的数字 | ★我是谁？ |
| ★地图数学 | ★数字拼图 |
| ★推理套环 | ★视觉冲击 |
| ★贴瓷砖 | ★六边形迷宫 |
| ★方格玫瑰 | ★表盘分数 |
| ★加法串 | ★旋转正方形 |
| ★A可以做什么？ | ★一百万有多少？ |
| ★不可能的三角束 | ★火柴拼图 |
| ★用直线画曲线 | ★数字圆环 |
| ★按比例画画 | ★不可能的任务 |

ISBN 7-80664-304-4



9 787806 643044 >

ISBN 7-80664-304-4C·168 定价：12.00 元



【新课标】探究式学习

每天变得聪明一点

小学生数学 思维训练

A

小学一年级

Dale Seymour 著

朴 玉 译

長 春 出 版 社

图书在版编目 (CIP) 数据

小学生数学思维训练【A·小学一年级】(原: Happy 数学 A) / (美) 德尔西蒙著; 朴玉译. —长春: 长春出版社, 2002.1 (2004.4 重印)
(每天变得聪明一点)

ISBN 7-80664-304-4

I 每... II. ①德... ②朴... III. 数学课-小学-课外读物
IV. G624.503

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 086636 号

责任编辑: 李 勇 贺宁宁 封面设计: 大 熊

“Getting Smarter Every Day by Dale Seymour, Chinese Translation © 2001 by Pearson Education, Inc., publishing as Dale Seymour Publications. Translated by permission.

Original copyright Getting Smarter Every Day © 2001 by Pearson Education, Inc., publishing as Dale Seymour Publications, 299 Jefferson Road, Parsippany, New Jersey 07054 USA.”

本书封面贴有 Pearson Education 出版集团激光防伪标签, 无标签者不得销售。

长 春 出 版 社 出 版

(长春市建设街 1377 号·邮编: 130061)

网址: <http://www.cccbs.net>

业务电话: 8563443 发行电话: 8561180

长春大图视听文化艺术传播中心设计制作

长春第二新华印刷有限责任公司印刷

新华书店经销

880 毫米×1230 毫米 大 16 开本 6.125 印张

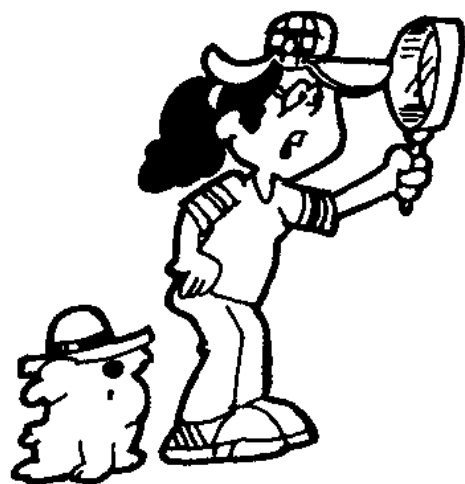
2002 年 1 月第 1 版 2004 年 4 月第 3 次印刷

定价: 12.00 元

前言

当你打开这套《小学生数学思维训练》，你就闯入了一个充满智力挑战与头脑冒险的数学迷宫世界。在这里，你将获准参加数字们召开的快乐晚会，在晚会上学会各种奇妙的数学魔法，和直线、圆、正方形、三角形们成为最好的朋友；在推理套环、视觉冲击、数字拼图、方格玫瑰、跳动的数字、地图拼图等一系列有趣的智力闯关游戏中变成一个快乐的“小精灵”，成为一个聪明绝顶的数学魔法师！你会发现，数学原来可以这么简单、有趣、好玩、富有挑战性！

好了，你一定想马上就开始这次惊险、奇妙的数学探险旅行吧，那么，现在就调整好你的状态，开启闯入数学世界的智慧魔盘，深呼吸，1、2、3，挑战开始！



让我们轻松地了解数学概念和原理

页码	题目	计算	几何关系	逻辑	算法	整体与部分	代数	应用题	形象思维
1	填字游戏				■				
2	哪个正方形大?								■
3	加法串	■							
4	画图案		■		■				■
5	加法串	■							
6	画表格								■
7	用直线画画								■
8	用直线画画								■
9	赛跑结果			■				■	
10	有多少?		■		■				■
11	关于钱的问题							■	
12	旋转的正方形		■						■
13	加法形	■						■	
14	旋转的正方形	■	■						■
15	相关的事实	■				■			
16	哪一个与其它不同?		■						■
17	数字变戏法			■					
18	规则的多边形		■						
19	加法圆环	■							
20	一共有多少块?		■						
21	数字的名字				■				
22	不可能的三角架								■
23	最大——最小				■				
24	有多少?		■		■			■	■

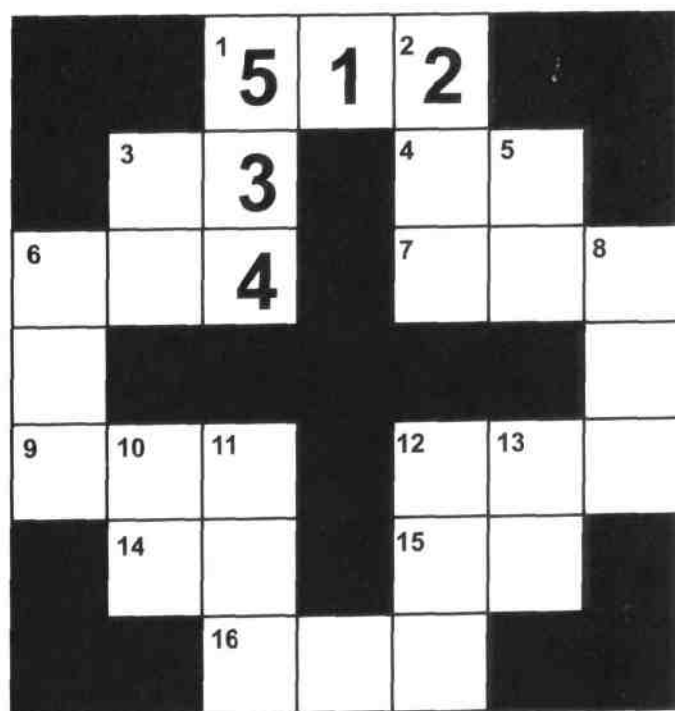
页码	题目	计算	几何关系	逻辑	算法	整体与部分	代数	应用题	形象思维
25	解决问题			■				■	
26	看图案		■						■
27	相同的形状		■						■
28	万花筒中的图案		■						■
29	跳动的数字		■	■					■
30	数字图案	■	■		■		■		
31	加法规律	■	■		■		■		
32	几何图案		■						■
33	加法形	■		■			■	■	
34	相同的形状		■						■
35	我是谁?			■			■	■	
36	相互交织的几何图案: 美丽的星星		■						■
37	目标练习	■		■			■	■	
38	画图案		■						■
39	形象思维		■						■
40	用直线画曲线		■						■
41	解决问题			■				■	
42	旋转的直线		■						■
43	分数		■			■		■	■
44	制作纸雪花		■			■			■
45	制作纸雪花		■			■			■
46	看到了什么								■
47	填数字游戏	■			■	■		■	

页码	题目	计算	几何关系	逻辑	算法	整体与部分	初级代数	应用题	形象思维
48	试试贴瓷砖		■			■			■
49	仔细观察	■		■	■		■	■	
50	看图案		■						■
51	数字排列的规律	■			■		■	■	
52	哪个与其他不同?		■						■
53	目标练习	■		■			■	■	
54	几何图案		■						■
55	地图数学		■	■		■		■	■
56	圆与花		■						■
57	我是谁?	■		■		■	■	■	
58	你用一个A可以做什么呢?		■						■
59	表盘上的分数		■		■	■			■
60	正方形拼图		■			■		■	■
61	拼图		■			■		■	■
62	椭圆与花		■						■
63	多大部分?	■	■	■	■	■		■	■
64	桥		■						■
65	计算加法的捷径	■		■		■	■	■	■
66	有几个圆?		■						■
67	推理套环	■		■	■		■	■	
68	几何图案		■						■
69	可以看出来的分数	■	■	■	■	■	■	■	■
70	五角星图案		■						■
71	设计方案		■			■			■

页码	题目	计算	几何关系	逻辑	算法	整体与部分	初级代数	应用题	形象思维
72	视觉冲击		■						■
73	加法混合	■		■				■	
74	五角星拼图		■	■		■		■	■
75	有多少?		■			■		■	■
76	由六边形组成的迷宫		■					■	■
77	目标练习	■		■			■	■	
78	星星拼图		■	■		■		■	■
79	我是谁?	■		■	■	■	■	■	
80	纸币的名称			■					■
81	数字拼图	■			■	■		■	
82	推理套环			■		■	■	■	
83	形象思维		■						■
84	乘法混合	■		■			■	■	
85	目标练习	■		■			■	■	
86	一百万有多少?		■		■	■			■

填字游戏

按照下面提供的线索，在空格处填上正确的数字。

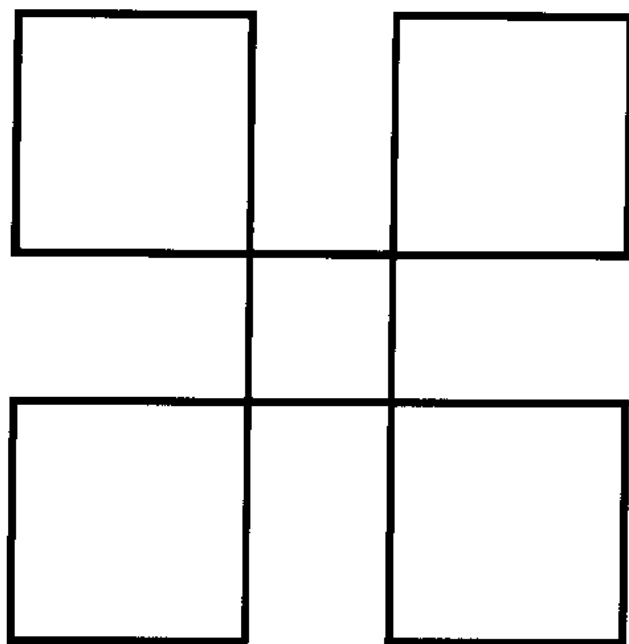
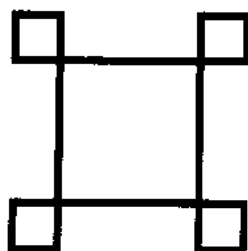


横行

1. 五百一十二
3. 六十三
4. 七十六
6. 一百五十四
7. 二百零五
9. 七百九十二
12. 六百八十七
14. 三十四
15. 四十
16. 八百八十九

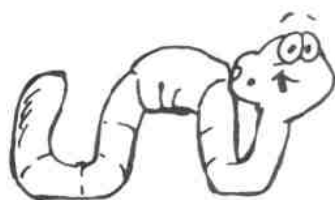
竖行

1. 五百三十四
2. 二百七十二
3. 六十五
5. 六十
6. 一百三十七
8. 五百一十七
10. 九十三
11. 二百四十八
12. 六百四十九
13. 八十



两个图形正中央的正方形哪一个大？

加法串



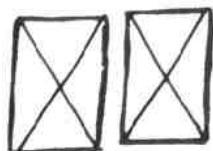
将和为 14 的加法串用圆圈圈起来。

1. 1 5 7 1
2. 4 2 3 6
3. 3 1 9 1
4. 7 2 3 2
5. 2 1 8 3
6. 1 2 2 9
7. 3 6 2 3
8. 5 2 7 1
9. 6 2 4 2
10. 1 4 5 2
11. 4 4 4 3
12. 8 1 3 2
13. 6 3 2 2

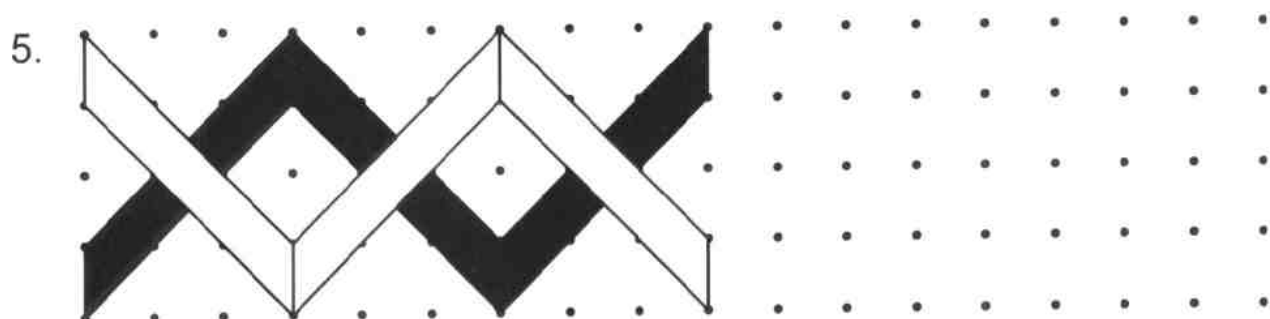
将和为 16 的加法串用圆圈圈起来。

14. 4
1
7
4
15. 3
3
3
7
16. 5
2
6
4
17. 1
6
4
6
18. 8
5
2
1
19. 5
1
9
1
20. 7
2
3
4
21. 7 1 6 2
22. 4 4 4 4
23. 5 6 4 1

画图案



照样子画图。



加法串



将和为 13 的加法串用圆圈圈起来。

1. 1 7 4 1

2. 5 3 4 3

3. 8 2 1 2

4. 2 6 1 4

5. 9 1 2 1

6. 4 1 4 4

7. 3 4 5 2

8. 1 3 2 7

9. 6 3 1 3

10. 5 6 1 1

11. 4 4 3 3

12. 1 8 1 3

13. 2 2 2 7

14. 5 1 4 3

15. 3 2 5 2

16. 4 2 4 3

画 表 格

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24
25	26	27	28	29	30	31	32	33	34	35	36
37	38	39	40	41	42	43	44	45	46	47	48
49	52	51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70	71	72
73	74	75	76	77	78	79	80	81	82	83	84
85	86	87	88	89	90	91	92	93	94	95	96
97	98	99	100	101	102	103	104	105	106	107	108
109	110	111	112	113	114	115	116	117	118	119	120
121	122	123	124	125	126	127	128	129	130	131	132
133	134	135	136	137	138	139	140	141	142	143	144

不要在这张纸上直接画！请你的老师或家长为你复制几张同样的纸。或者你可以将透明的描画纸放在这页纸上，这样当你做任何有关直线画图的问题时，就可以很方便地将图形画在描画纸上。

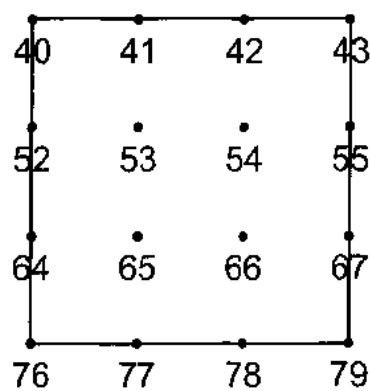
用直线画画

在一个标有数字的绘图表(见第6页)上,你可以通过连接各点而构成一幅图画。用铅笔或钢笔将每对数字连接起来。画干净些,画仔细点儿,用你的格尺画直线会让你画得更好。

例如:

正方形

40 - 43, 43 - 79, 79 - 76,
76 - 40



下面就动笔试试吧:

正方形

26 - 34, 34 - 130, 130 - 122,
122 - 26, 30 - 82, 82 - 126,
126 - 74, 74 - 30, 52 - 56,
56 - 104, 104 - 100,
100 - 52

螺旋形

55 - 68, 68 - 79, 79 - 53,
53 - 31, 31 - 70, 70 - 103,
103 - 51, 51 - 7, 7 - 72,
72 - 127, 127 - 49, 49 - 5

用直线画画

在一个标有数字的绘图表(见第6页)上,你可以通过连接各点而构成一幅图画。用铅笔或钢笔将每对数字连接起来。画干净些,画仔细点儿,用你的格尺画直线会让你画得更好。

房子

40 - 45, 45 - 84, 84 - 73,
73 - 40, 40 - 79, 73 - 121,
121 - 132, 132 - 84,
79 - 127

你可以自己加上门、窗子和
烟囱。

星星

30 - 67, 67 - 82, 82 - 91,
91 - 126, 126 - 89, 89 - 74,
74 - 65, 65 - 30, 30 - 126,
74 - 82, 89 - 67, 65 - 91

蛇

14 - 16, 16 - 52, 52 - 75,
75 - 87, 87 - 113, 113 - 90,
90 - 79, 79 - 80, 80 - 106,
106 - 83, 83 - 107,
107 - 118, 118 - 117,
117 - 104, 104 - 103,
103 - 126, 126 - 125, 125 - 86,
86 - 62, 62 - 49, 49 - 38,
38 - 14, 37 - 41

大象

29 - 30, 30 - 19, 19 - 22,
22 - 35, 35 - 59, 59 - 84,
84 - 71, 71 - 95, 95 - 106,
106 - 130, 130 - 128,
128 - 105, 105 - 116,
116 - 115, 115 - 102,
102 - 126, 126 - 124,
124 - 101, 101 - 88,
88 - 111, 111 - 112, 88 - 76,
76 - 50, 50 - 39, 50 - 74,
74 - 87, 87 - 86, 86 - 73,
73 - 37, 37 - 15, 15 - 17,
17 - 43, 43 - 67, 67 - 66,
66 - 53, 53 - 41, 27 - 28,

赛跑结果

下面是关于“赛跑”结果的一些题目。在草纸上画图可以帮助你找到问题的答案。

1. 三个学生赛跑。
爱玛比苏跑得快。
乔比苏跑得快。
爱玛比乔跑得快。
- 谁在赛跑中赢了？



- 三个女孩赛跑。
玛格在朱蒂之后到达终点。
凯伦在玛格之后到达终点。
- 谁是第一名？

3. 四个男孩赛跑。
卢伯比泽克跑得快。
鲍勃是第三名。
鲍勃比杰克跑得快。
泽克比鲍勃跑得快。
- 谁是第一名？

