

圍棋

WEIQI 基础教程

入门篇

王 述 舜 编 著

辽宁教育出版社

围棋基础教程

——入门篇

王述舜 编著

辽宁教育出版社

一九八八年·沈阳

围棋基础教程——入门篇

王述群 编著

辽宁教育出版社出版 辽宁省新华书店发行
(沈阳市南京街6段1里2号) 本溪市印刷厂印刷

字数: 115,000 开本: $787 \times 1092 \frac{1}{32}$ 印张: $5 \frac{1}{2}$

印数: 1--11,000

1989年4月第1版 1989年4月第1次印刷

责任编辑: 王 心 封面设计: 余心亮

ISBN 7 5382 0885 2 / J. 25

定价: 2.20元

前 言

《围棋基础教程》是笔者在自编围棋学习班教材的基础上整理编写的。编写过程中参考了大量中日围棋书刊，对原教材作了必要的补充修改，力求简明通俗。

《教程》一书共分四册：《入门篇》、《初级篇》、《中级篇》、《有段篇》。按学棋的不同阶段，各册分别讲述围棋基础知识、围棋基本手段、围棋基本技巧、围棋全局运筹和思考方法。

进行有指导的、全面的基本技术练习，是提高棋力的最好途径。考虑到这一点，笔者除在《教程》一书中配有适量习题外，还选编有代表性的各类练习题一千余则，编为《围棋基本技术》一书。这部综合性练习题集分九册：《死活计算》、《对杀》、《劫争》、《空的计算》、《治孤》、《打入和侵消》、《要点和急所》、《布局》、《收官》。现已陆续出版。

希望这套系统的自学教材能对我国的围棋普及有所推动。由于笔者水平有限，经验不足，书中不妥之处在所难免，恳请广大读者批评指正。

王述舜

1988年8月于沈阳

目 录

第一章	围棋简介	(1)
	一、棋具	(1)
	二、围棋基本规则	(2)
	三、下法简介	(9)
	练习题一	(15)
第二章	空	(21)
	一、空的概念	(21)
	二、空与胜负	(22)
	三、空的境界线	(24)
	四、空的构筑	(28)
	练习题二	(32)
第三章	围棋基本步法和术语	(37)
	练习题三	(60)
第四章	死活基础知识	(64)
	一、眼	(64)
	二、大眼	(72)
	三、简单的死活棋形	(77)
	四、计算死活的思考方法	(81)
	练习题四	(84)
第五章	对杀基础知识	(88)
	一、连接与分断	(88)
	二、吃子手段	(92)
	三、杀气	(97)

	练习题五.....	(106)
第六章	布局基础知识.....	(111)
	一、布局基本步法.....	(111)
	二、简单定式.....	(120)
	练习题六.....	(132)
第七章	收官基础知识.....	(134)
	一、官子的种类.....	(134)
	二、官子的计算.....	(136)
	三、收官的顺序.....	(138)
	练习题七.....	(140)
练习题 解答		(142)
	练习题一.....	(142)
	练习题二.....	(148)
	练习题三.....	(153)
	练习题四.....	(157)
	练习题五.....	(161)
	练习题六.....	(166)
	练习题七.....	(168)

第一章 围棋简介

一、棋具

1. 棋盘

棋盘由纵横各19条线交叉组成（图1）

棋子就下在这些线与线的交叉点上，不是将棋子下到方格内。

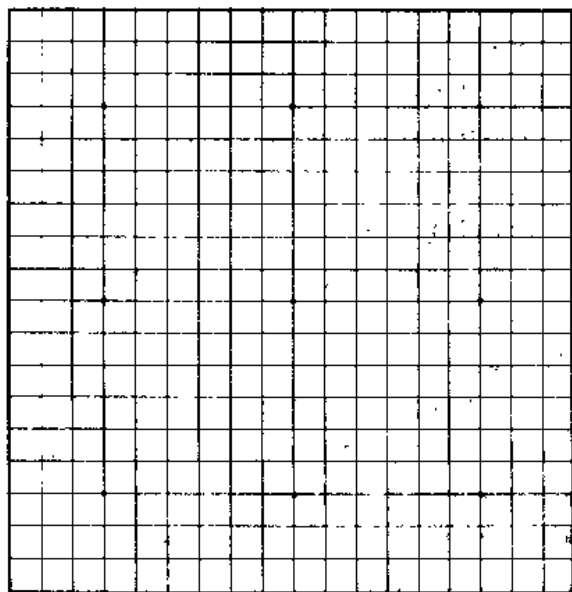


图 1

交叉点共有 19×19 即361个（以下简称为点）。

盘面上有九个黑点，叫做“星”。中央的星叫做“天元”。星的作用就是便于确定盘上交叉点的位置。

在棋盘上，所谓：“中央”、“边”、“角”并没有明确规定的界线。

2. 棋子

棋子分黑子和白子两种，对奕者双方各持一色棋子。棋子一般每色有180个左右，为一副。

二、围棋基本规则

1. 下法

由两人分执黑、白两色棋子对奕。

棋子要放在交叉点上，放下的棋子直到终局不可再移动。对奕双方轮流着子。轮到着子的一方可以表示放弃着子权，让对方继续着子。

对子棋由执黑者先走，让子棋由执白者先走。

2. 提子

气 图 2

与棋子直线连接的空点称作棋子的“气”。

【A】、【B】、【C】标有×的点都与黑子直线相连，这些标×的点都是黑子的气。

团子 图 3

己方棋子直线相连形成一团，称为“团子”。

【A】三个黑子是一团子。

【B】五个黑子是一团子。

【C】七个黑子是一团子。

与一团子中的任何一个棋子直线相连的空点都是这团子的气。

【A】、【B】、【C】标有×的点分别是这几团子的气。

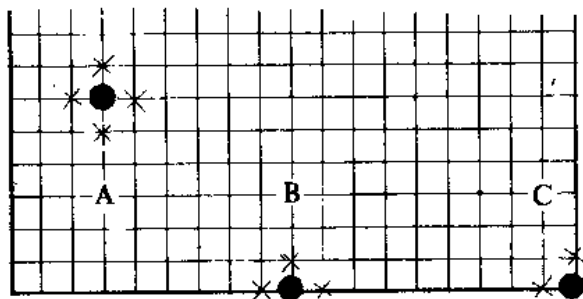


图 2

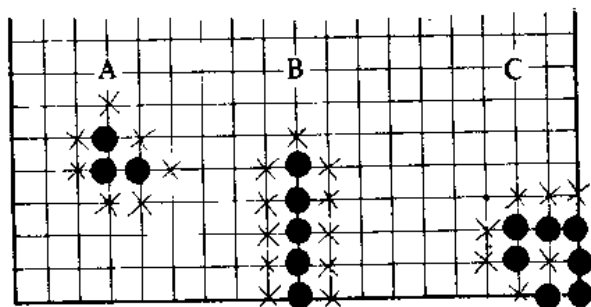


图 3

棋子作为气的点如果都被对方占据，那么这团子（或一个子）即呈无气状态。无气的棋子不能在盘上存在，要从盘上将它们拿掉。

从盘上将无气的棋子拿出盘外叫作“提子”。

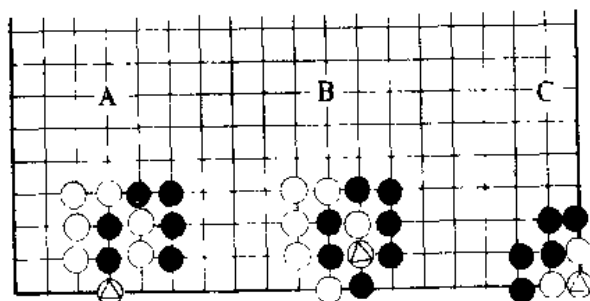


图 4

【A】白着△后，使二个黑子呈无气状态，白方应立即将无气的二个黑子提掉。

类似这样，着子后使对方棋子呈无气状态，应立即由着子一方将对方无气之子提出盘外。

【B】白着△后，同时使黑方二子和白方二子都呈无气状态，这时白方应立即提掉无气的二个黑子。

类似这样，着子后使双方棋子均呈无气状态，应立即由着子一方将对方无气之子提出盘外。

【C】白着△后，仅使己方三个白子呈无气状态，类似这种情况，规定：这类的点称作“禁着点”。

棋子下在禁着点上，着手视为无效，应立即将该子从盘

上拿掉，弃权一次。本例白应拿掉白△子，并弃权一次。

3. 劫 图 5

【A】白△三面被黑子包围，仅有×点是它的气。

【B】黑在1位着子，使白△呈无气状态，黑应立即将白△提出盘外。

【C】这是B图白△一子被提掉后的结果。

【D】白方若紧接着在2位着子提掉黑●一子，就又出现与A图完全相同的棋形。如果这样互相提下去，就没有止境了。

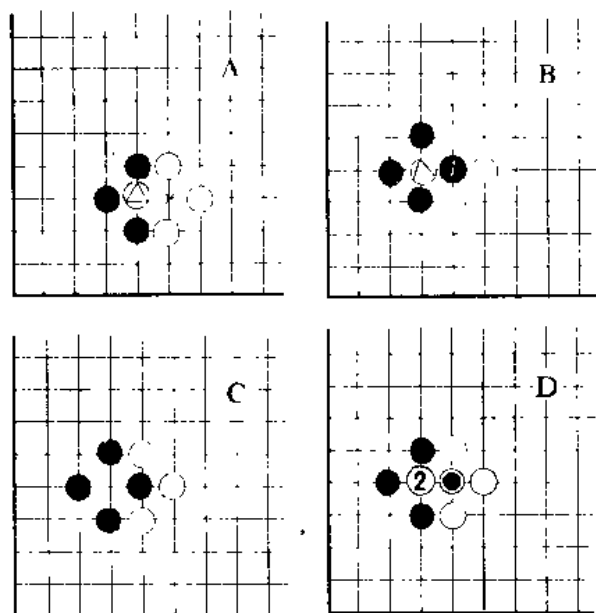


图 5

为了避免这样无止境的互相提子，规定类似B图的情况黑1提白△子后，白方不可以紧接着在△位提黑1一子。同样，类似D图的情况，白2提黑●子后，黑方也不可以紧接着在●位提白2一子。

这种情况称做“劫”。B图黑方在1位提白△子和D图白方在2位提黑●子叫作“提劫”。

4. 活棋和死棋 图6

凡是对方无法提掉的棋子都是活棋

凡是不能避免被对方提掉的棋子都是死棋。终局时应将双方的死棋提出盘外。

双方对某块棋的死活有争议时，应以实战解决。

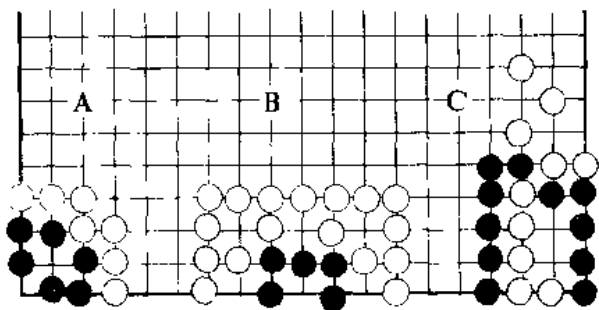


图6

5. 终局

对局双方一致确认着子完毕，为终局。

对局中，有一方中途认输，为终局

6. 计算胜负

双方着子完毕的棋局，须通过计算来判定胜负。

计算采用数子法。

必须先将双方死棋全部提清后，再对一方的活棋数（包括活棋围住的点）以子为单位进行计算。双方活棋之间的空点由双方平分，一个点即为一子。

胜负的基础以棋盘点的一半 $180\frac{1}{2}$ 为归本数。凡一方活棋与所属空点的总和大于此数者为胜，小于此数者为负，等于此数者为和。

为了抵销黑方先手的有利条件，规定在终局计算胜负时黑棋必须向白棋贴若干子作为代偿。现时我国所有比赛均采用黑贴 $2\frac{3}{4}$ 子的规定。即数子结果黑棋须超过 $183\frac{1}{4}$ 子为胜，不足此数为负。

例如：数子结果是黑棋184子，对局结果就是黑胜 $\frac{3}{4}$ 子。
若数子结果是黑棋183子，对局结果就是白胜 $\frac{1}{4}$ 子。

对局双方水平相差很多时，多采用让子或让先对局。

让先：让水平较低者执黑棋先走，终局计算时，以 $180\frac{1}{2}$ 子为准，多于此数者为胜，不足此数者为负，等于此数则为和棋。

让子：让水平较低者执黑棋，先在星位上放2—9子（对称放置），然后白方再下子。终局计算时，由黑方贴还让子数的 $\frac{1}{2}$ 后，再来计算胜负，胜负仍以 $180\frac{1}{2}$ 子为准。

图7是已经结束了的一局棋。现在以此图为例，说明如何数子计算胜负。

图中白△子和黑●子都是死棋，首先必须将这些死子全部从盘上拿掉。

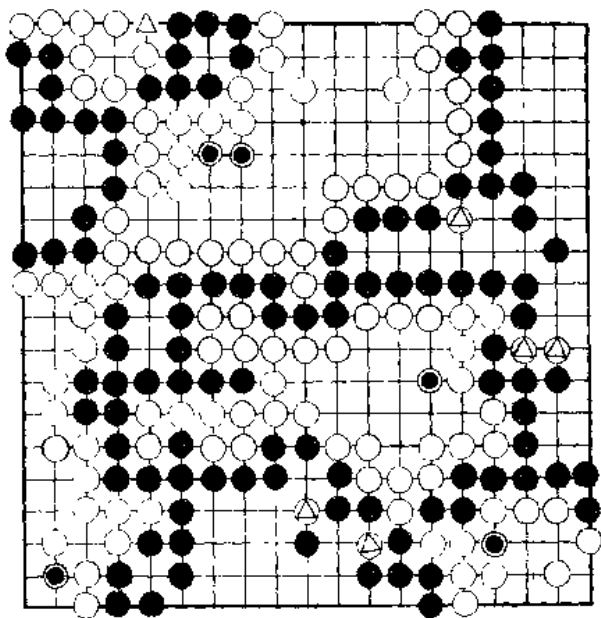


图 7

然后将一方的棋（本例选择黑棋）整理成便于计数的规则形状。整理过程中可以拿掉黑棋围住的地盘内部的黑子，也可以用黑子将黑棋围住的零星空点填满，还可以用黑子和白子交换位置。

图 8 是整理后的结果。整理出来的属于黑棋的空点一共有 80 个，其它的属于黑棋的点都已经用黑子填满。

然后计算盘上黑子的数目。本例盘上黑子共计 100 个。左上角△点属双方共有，即属于黑棋 $\frac{1}{2}$ 子。这样，黑棋共有 $80 + 100 + \frac{1}{2}$ 即 $180\frac{1}{2}$ 子。

根据数子的结果，可以计算出本局白方胜 $2\frac{3}{4}$ 子。

如果是让先对局，那么本局结果是和棋。
上述计算胜负的过程，称为“做棋”。

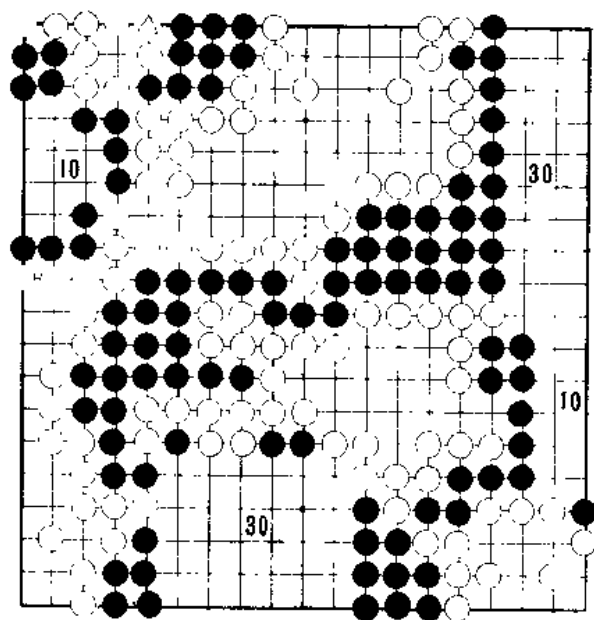


图 8

三、下法简介

1. 着子的目的是尽可能地多占据一些点。

从判定胜负的方法可知，只有尽可能地比对方多占据一些点，才能取得胜利。由于对局双方都持同一目的，双方必

然围绕地盘的争夺这一中心，展开激烈的智慧和技术的全面较量。

占据盘上的点的方式有两种：一种是活棋本身占据点；另一种是利用活棋围住空点。因此争夺盘上的点（占地盘）通过以下四个方面进行：

- a、尽可能地保护己方的子不被对方吃掉。
- b、尽可能地多吃掉对方的子。
- c、尽可能地多围一些空点。
- d、尽可能地不让对方围住较多空点。

2. 角最有利于多围空点，边次之，中央最次 图 9

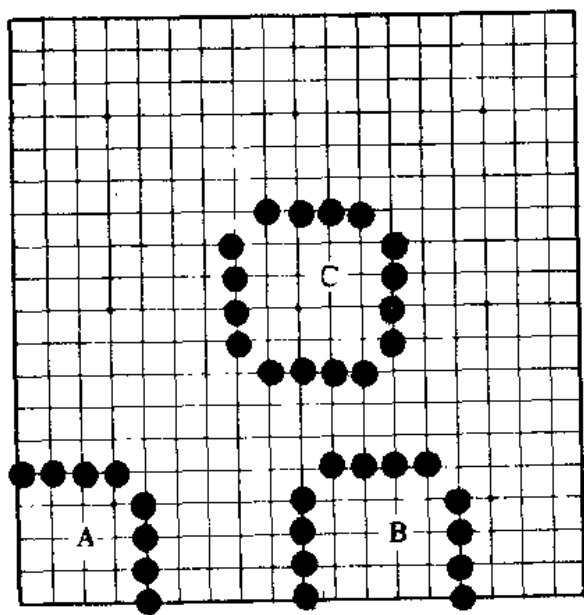


图 9

【A】在角上围空点，可以借助两条边，仅需围另外两面。围住16个空点需要8个子。

【B】在边上围空点，只能借助一条边，需要围另外三面。围住16个空点需要12个子。

【C】在中央围空点，必须围住四面。同样围住16个空点却需要16个子。

3. 布局的初步知识

围棋的布局就是对局开始阶段，着子形成各自的势力范围。着子的顺序是先占角，再占边，最后逐渐向中央发展。

图10是一局比较简单的布局的实例。

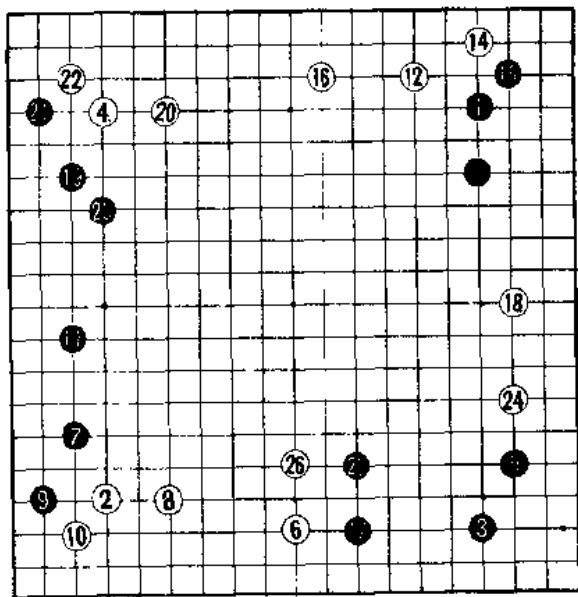


图10