

根据教育部最新教材编写
○国家骨干教师○全国特级教师○高考研究专家



高考 考点

总攻略

总审定○中科高考命题研究中心
总主编○耿立志

数学

排列组合与概率

平面向量
立体几何
三角函数
解析几何
集合 函数 数列
不等式

科学技术文献出版社

(京)新登字 130 号

《高考考点总攻略》

丛书编委会

主 编 石丽杰

副主编 耿立志(常务副主任兼审定专家组组长)

何宏俭 张 辉 王来宁 纪立伏

王志良 冯彦国 马 坤 李 秋

张明霞 何秀芹 赵丽萍 贾长虹

田立民 陈正宜 刘伟东

学科主编 李 秋 马 坤

本册主编 刘 彦 张书阁 王继武

序

对于即将参加高考的同学而言,最重要的无非是对各科知识体系的构建。只有具备完整的知识体系才能自如地应对各种考试,才能实现自己在高考中的成功。

这一切都需要从对一个个知识考查点的学深吃透开始。

没有“点”,便无以成“线”;没有“线”,便无以成“网”。没有一个个知识点的扎实理解,构建的知识体系就只是空中楼阁——尽管“欲上青天揽明月”,但仍必须一切从“点”开始。

正是基于这种现实考虑,本丛书将高考各学科分别拆分成不同的知识考查点,每个考点独立成书,同学们既可以“合之”为完整的知识体系,并进行补充和检测,也可以“分之”为不同的知识点而各个击破,从而在高考复习中便于学生根据个人情况灵活安排,真正实现了高考复习和日常学习的自主性。

一、考点点睛

考点该如何确立?是由最新的《考试说明》确定并从

教材讲解中进行筛选的。既然是应对高考,学习之前就必须先将考点弄清吃透。没有目标的学习会事倍功半,正如同没有“点睛”的龙不能飞一样。

“考点点睛”分为“知识盘点”和“方法整合”,既关注了基础知识的完整牢固,又强调了思维方式的科学迅捷,不仅有利于学生“记帆”,更有利于学生“巧记”;不仅指导学生“学习”,更指导学生“巧学”。

二、考例点拨

对考例的分析是必不可少的。本丛书精选高考例题并对之进行详解的目的,在于确认考点,透视设题思路,明确排障技巧,完善解题方法,捕获得分要点。通过对考例的点拨,学生就会熟知高考设题的方向,了解高考试题是如何与知识点相结合的。可以说,在“考点点睛”之后的“考例点拨”是给予学生的一把金钥匙。

三、考题点击

本丛书所选考题或者是各地历年高考题中对本知识考查点的涉及,或者是针对某些需要提醒之处的重点训练。“考题点击”是学生对知识点进行科学梳理之后必不可少的实战演练,有利于加深记忆,拓展思维,强化技法。

此外,考虑到不同层次学生的不同需求,本丛书又开辟了“创新拓展”版块,供学有余力的同学继续巩固提高。

本丛书命名为《高考考点总攻略》有两层意思:第一是本丛书每本书精讲一个考点,力争做到在这个“点”上讲通讲透;第二是学生经过本书点拨后即可学懂学透。

这个“点”，是水滴石穿中点滴之水的不懈，是点石成金中手指轻点的智慧，是点火燎原中星星之火无限潜能的释放，是京、冀、辽、吉、豫等各地一线名师联手对高中学习的重点点拨。

当然，再好的书也必须去学习才能体现它的价值，再美的愿望也需要同学们脚踏实地地从第一章读起。正所谓：

勤学如春起止苗，不见其增日有所长；

辍学如磨刀之砥，不见其损日有所亏。

开始读书吧！

耿直志



目 录

第一篇 基础达标

排列组合与概率	(3)
一、考点点睛	(4)
知识盘点	(4)
方法整合	(6)
二、考例点拨	(7)
三、考题点击	(30)
参考答案	(53)

第二篇 创新拓展

一、拓展链接	(65)
(一)排列组合部分	(65)
(二)概率部分	(77)
二、潜能挑战	(83)
三、智能闯关	(96)
参考答案	(111)



第一篇

基础达标



1. 1980-1981

2. 1982-1983

3. 1984-1985

4. 1986-1987

5. 1988-1989

排列组合与概率



一、考点点睛



知识盘点

(一) 排列组合部分

(1) 分类计数原理 完成一件事,有 n 类办法,在第 1 类办法中有 m_1 种不同的方法,在第 2 类办法中有 m_2 种不同的方法……在第 n 类办法中有 m_n 种不同的方法.那么完成这件事共有 $N = m_1 + m_2 + \dots + m_n$ 种不同的方法.



(2) 分步计数原理 完成这件事,需要分成 n 个步骤,做第 1 步有 m_1 种不同的方法,做第 2 步有 m_2 种不同的方法……做第 n 步有 m_n 种不同的方法.那么完成这件事共有 $N = m_1 \times m_2 \times \dots \times m_n$ 种不同的方法.

(3) 排列定义 一般地,从 n 个不同元素中取出 m ($m \leq n$) 个元素,按照一定的顺序排成一列,叫做从 n 个不同元素中取出 m 个元素的一个排列.

(4) 排列数定义 从 n 个不同元素中取出 m ($m \leq n$) 个元素的所有排列的个数,叫做从 n 个不同元素中取出 m 个元素的排列数,用符号 A_n^m 表示

(5) 排列数公式 $A_n^m = n(n-1)(n-2)\dots(n-m+1)$

$$A_n^m = \frac{n!}{(n-m)!} \quad A_n^n = n!$$

(6) 组合 一般地,从 n 个不同元素中取出 m ($m \leq n$) 个元素并成一组,叫做从 n 个不同元素中取出 m 个元素的一个组合.

(7) 组合数 从 n 个不同元素中取出 m ($m \leq n$) 个元素的所有组合的个数,叫做从 n 个不同元素中取出 m 个元素的组合数.

(8) 组合数公式 $C_n^m = \frac{A_n^m}{A_n^n} = \frac{n(n-1)(n-2)\dots(n-m+1)}{m!} =$

$\frac{n!}{m!(n-m)!}$ 掌握排列组合数公式及如下公式: $C_n^k = C_n^{n-k}$ ($0 \leq k \leq n$)

$$C_n^k = C_{n-1}^k + C_{n-1}^{k-1} \quad (1 \leq k \leq n-1)$$

$$C_n^0 + C_n^1 + C_n^2 + \cdots + C_n^n = 2^n$$

$$C_n^0 + C_n^2 + C_n^4 + \cdots = C_n^1 + C_n^3 + C_n^5 + \cdots = 2^{n-1}$$

$$kC_n^k = nC_{n-1}^{k-1}$$

$$C_n^r + C_{n+1}^r + \cdots + C_{n+k-1}^r + C_{n+k}^r = C_{n+k+1}^{r+1}$$

(9) 掌握 $(a+b)^n$ 展开式的通项公式 $T_{r+1} = C_n^r a^{n-r} b^r$

尽管 $(a+b)^n = (b+a)^n$, 但为了使“第 n 项”的说法含义确定, 必须将 $(a+b)^n$ 与 $(b+a)^n$ 加以区别. 注意系数与项的区别, 系数与二项式的联系与区别. 注意所谓“中间最大”的二项式系数的性质.

(二) 概率部分

(1) 必然事件 在一定条件下必然发生的事件, 叫做必然事件.

(2) 不可能事件 在一定条件下不可能发生的事件, 叫做不可能事件.

(3) 随机事件 在一定条件下可能发生也可能不发生的事件, 叫做随机事件.



(4) 概率 一般地, 在大量重复进行同一试验时, 事件 A 发生的频率 $\frac{m}{n}$ 总是接近于某个常数, 在它附近摆动, 这时就把这个常数叫做事件 A 的概率, 记作 $P(A)$

$$P(A) = \frac{m}{n} \quad 0 \leq P(A) \leq 1.$$

(5) 互斥事件有一个发生的概率

① 不可能同时发生的两个事件称为互斥事件.

② 一般地, 如果事件 A_1, A_2, \dots, A_n 中的任何两个都是互斥事件, 那么就称 A_1, A_2, \dots, A_n 彼此互斥.

互斥事件不一定是对立事件, 对立事件一定是互斥事件

对于互斥事件有 $P(A_1 + A_2 + \cdots + A_n) = P(A_1) + P(A_2) + \cdots + P(A_n)$

(6) 相互独立事件同时发生的概率, 一般地, 如果事件 A_1, A_2, \dots, A_n 相互独立, 那么这 n 个事件同时发生的概率, 等于每个事件发生的概率之积. 即

$$P(A_1 A_2 \cdots A_n) = P(A_1) P(A_2) \cdots P(A_n)$$

(7)独立重复事件 一般地,如果在1次试验中某事件发生的概率是 P ,那么在 n 次独立重复试验中这个事件恰好发生 k 次的概率

$$P_n(k) = C_n^k P^k (1-P)^{n-k}$$



方法整合

1. 分步计数与分类原理的应用
2. 分类计数原理与分步计数原理的混用
3. 没有条件的排列问题
4. 有附加条件的排列问题

(1)“在”与“不在” 指某个元素在不在某个位置上.处理这类题有三种方法,第一种方法是考虑特殊位置.第二种方法是考虑特殊元素.第三种方法是间接法.

(2)“邻”与“不邻”的问题 指某些元素相邻或者不相邻.“相邻”问题用“捆绑法”指把相邻的元素看作一个元素.“不相邻问题”用插空法,即把其他元素先排列,再把相邻的元素插到他们每个元素的前后位置.

(3)有序排列问题 指某些元素的顺序固定不变.

5. 没有附加条件的组合问题
6. 有附加条件的组合问题

(1)“含”与“不含”的问题 解决此类问题的方法时,先考虑特殊元素,利用直接法或间接法

(2)平均分配,平均分組 不平均分配,不平均分組

(3)重复组合问题 设从 n 个元素中抽取 v 个,若允许对其中的任一个都可以使用不止一次,也允许 v 大于 n ,则这样作成的组合叫做重复组合,种数用 H_n^v 表示,且 $H_n^v = C_{n+v-1}^v$

(4)不尽相异元素的全排列:若 m 个元素中,有 n_1 个 a_1, n_2 个 a_2, \dots, n_k 个 a_k ,且 $n_1 + n_2 + \dots + n_k = m$.则这 m 个不尽相异元素的全排列数为

$$\frac{m!}{n_1! n_2! \dots n_k!}$$

(5)排列组合恒等式的证明方法

①公式法.即利用排列组合的公式进行证明.

②二项式定理的运用.即通过赋值法(在 $(a+b)^n$ 及展开式中代 a, b 以

具体值、别的字母或代数式)或构造法(构造恒等式或可生成所需二项式系数的函数等)应用二项式定理于解题中.

③组合分析法. 即对等式两边所代表的组合涵义进行分析, 或对两个有一一对应关系的组合模型进行计数, 从而将证明方法化归为组合应用问题的解决方法.

④数学归纳法和概率方法.

7. 随机事件, 必然事件, 不可能事件的判定以及概率的求法

8. 等可能事件概率的求法

9. 互斥事件有一个发生的概率的求法

10. 相互独立事件的概率的求法

11. 独立重复事件的概率的求法



二、考例点拨



(一) 排列组合部分

【例 1】 (1) 从 4 个学生中选一人到三个车间之一去劳动, 有几种不同的分法;

(2) 将 4 个学生全分到三个车间去劳动, 有几种不同的分法;

(3) 4 个学生争夺三项比赛的冠军, 可能出现几种不同的分法.

【解析】 (1) 先选学生后分配. (2) 分成 4 步给每一个学生选一个车间, 然后再根据分步计数原理可得结果. (3) 给每一个冠军安排一个学生, 再根据分步计数原理可得结果.

【答案】 (1) 分二步做. 第一步, 先从 4 个学生中选出 1 人, 有 C_4^1 种选法; 第二步, 再将选出的人派到 3 个不同的车间之一的派法有 C_3^1 种. 故由分步计数原理可知, 共有 $C_4^1 \cdot C_3^1 = 12$ 种派法.

(2) 分四步做. 第一步, 先分学生甲到三个车间之一去, 有 C_3^1 种分法; 第二步, 再分学生乙到三个车间之一去, 又有 C_3^1 种分法; 第三步, 再分学生丙到三个车间之一去, 又有 C_3^1 种分法; 第四步, 再分学生丁到三个车间之一

去,又有 C_3^3 种分法. 故由分步计数原理知,共有 $C_3^1 \cdot C_3^1 \cdot C_3^1 \cdot C_3^1 = 81$ 种分法.

(3)分三步做. 第一步,赛出第一项冠军有 C_4^1 种可能;第二步,赛出第二项冠军仍有 C_4^1 种可能;第三步,赛出第三项冠军还有 C_4^1 种可能. 所以共有 $C_4^1 \cdot C_4^1 \cdot C_4^1 = 64$ 种可能.

【点评】 此类题属一个映射模型, $A = \{a_1, a_2, \dots, a_n\}$, $B = \{b_1, b_2, \dots, b_m\}$ 从集合 A 到集合 B 的映射的个数共有 m^n 个不同的映射. 4 个学生争夺三项比赛的冠军,三个冠军作为集合 A 中的元素,每个冠军都有一个确定的人和它相应. 4 个学生是集合 B 中的元素,从集合 A 到集合 B 的映射共有 4^3 种可能. 应用两个原理时应注意:必须明确要做的“事”是什么,以及怎样去做. 要注意,一组方法是该事的一“类”方法还是一个“步骤”的方法的区别,以便确定属于分类计数还是分步计数原理. 区分的关键是看能否完成问题中的事情.

【例 2】 求 2160 的约数的个数(包括 1 和 2160 在内).

【解析】 先把 2160 分成质因数的乘积,再看每个质因数有多少种可能的取法,然后根据乘法原理,可得结果.

【答案】 对于 $2160 = 2^4 \cdot 3^3 \cdot 5$ 在下列三行

$$2^0 \quad 2^1 \quad 2^2 \quad 2^3 \quad 2^4$$

$$3^0 \quad 3^1 \quad 3^2 \quad 3^3$$

$$5^0 \quad 5^1$$

中的每一行中任取一个的相乘积都可做它的约数. 由于各行的数字的个数分别是 5, 4, 2. 从而 2160 的约数有 $5 \times 4 \times 2 = 40$ 个.

【点评】 此题属于分步计数原理的一个应用,在 2160 的约数中 2^4 可能有 5 种不同的取法,可能一个 2 也不取,可能取 1 个 2, ..., 可能取 4 个,一共有 5 种不同的取法. 其他几个因数依次类推. 根据分步计数原理可得结果.

【例 3】 5 张 1 元币, 4 张 1 角币, 1 张 5 分币, 2 张 2 分币可组成多少种不同的币值(一张不取,即 0 元 0 角 0 分不计在内).

【解析】 先看每一种币值可以组成多少种不同的币值,即有多少种不同的选取方法,再根据分步计数原理可得结果.

【答案】 分三种币值的不同组合.



元:0元 1元 2元 3元 4元 5元

解:0角 1角 2角 3角 4角

分:0分 2分 4分 5分 7分 9分

然后分三步进行,第一步:从元中选取有6种取法;

第二步:从角中选取有5种取法;

第三步:从分中选取有6种取法.

由分步计数原理可得: $6 \times 5 \times 6 = 180$. 但应除去0元0角0分这种情况,故有不同币值 $180 - 1 = 179$ 种.

【点评】 此题也属于分步计数原理的一个应用题. 与例1类似.

【例4】 用1克,2克,3克,4克的砝码各1个可以称量多少种不同的重量?

【解析】 只要找出4个砝码可组成多少种不同的值即可得出结论.

【答案】 尽管砝码间搭配组合的方式很多,但由于称量的重量最少为1克,最多为10克,故只需分别举一例说明中间各值可称量出即可,如:2, 3, 4, 2+3, 2+4, 3+4, 1+3+4, 2+3+4.

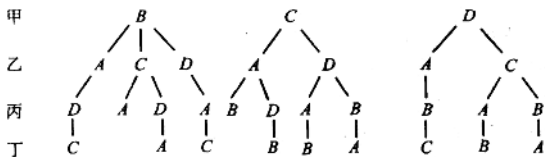
所以可称量出10种重量.

【点评】 本题属于一个分类计数问题. 先找一个砝码可组成多少值,然后再找2个,3个可组成多少值,根据分类计数原理可得结果.

【例5】 同室4人各写一张贺年卡. 先集中起来,然后每人从中拿一张别人送出的贺年卡,则4张贺年卡不同的拿法有多少种?

【解析】 本题可根据排列树图把每一种符合情况的排列找出来.

【答案】 设甲、乙、丙、丁所写的贺年卡分别为A、B、C、D. 则贺年卡送出的方式可列举如下:



所以共有9种不同的拿法.

【点评】 本题属于有条件排列问题,由于条件比较多,所以我们可以回



到原始情况去处理问题,此题便迎刃而解.

【例6】 7个人 A, B, C, D, E, F, G 按下列要求排成一行:

(1) A, B 必须在两端; (2) A 不能在左端, B 不能在右端; (3) A, B, C 必须排在一起; (4) A, B, C 两两不相邻; (5) A, B, C 顺序固定.

【解析】 (1) 可以先考虑 A, B 的位置再排其他元素. (2) 可用直接法, 分两种情况, 第一种情况 A 在右端, 第二种情况 A 不在右端. 根据分类计数原理可得结果. (3) 可把 A, B, C 看作一个元素与其他元素做排列, 然后再排 A, B, C. 还可使用间接法, 考虑 A 在左端和 B 在右端的情况, 然后再用所有排列减去不符合条件的情况. 得出结果. (4) 先排除去 A, B, C 的其他元素, 再把 A, B, C 插到他们中间. (5) 先排 A, B, C 三个元素, 因为他们的顺序固定所以有 C_3^3 种, 然后再排其他元素.

【答案】 (1) 先排 A, B 在两端, 有 $A_2^2 = 2$ 种方法. 再排其余的人有 $A_5^5 = 120$ 种方法. 所以共有 $2 \times 120 = 240$ 种排法.

(2) 方法 1: 分成 A 在与不在右端两种情况, 再按分类计数原理得:

$$A_5^5 + A_1^1 A_1^1 A_1^1 A_5^5 = 3720 \text{ (种)}.$$

方法 2: 在 A_7^7 全排列中, A 在左端和 B 在右端各有 A_6^6 种. 但它们都有 A 在左端且 B 在右端的情况, 故有:

$$A_7^7 - 2A_6^6 + A_5^5 = 3720 \text{ (种)}.$$

(3) 先把 A, B, C 看成一个整体与其余 4 个元素作全排列, 再把 A, B, C 作全排列. 故有:

$$A_5^5 A_3^3 = 720 \text{ (种)}.$$

(4) 先对 D, E, F, G 作全排列, 再在间隙及两头空档共 5 个位置中选 3 个插入 A, B, C. 故有:

$$A_4^4 A_5^3 = 1440 \text{ (种)}.$$

(5) 先在 7 个位置中选出 3 个位置把 A, B, C 按要求的顺序放入, 再把剩下的 4 个元素在剩下的 4 个位置上进行全排列. 故有:

$$C_7^3 A_4^4 = 840 \text{ (种)}$$

【点评】 此题包括了含有条件排列的所有情况, 说明了每种类型的具体解法. (1), (2) 属于“在”与“不在”的问题, (3) 属于相邻问题, (4) 属于不相邻问题, (5) 属于顺序固定问题.

【例7】 甲、乙两队各出 7 名队员按事先排好的顺序出场参加围棋擂



台赛. 双方先由 1 号队员出场参加擂台赛, 负者被淘汰, 胜者再与负方 2 号队员比赛. 依次类推直到有一方队员全部被淘汰为止, 另一方获得胜利, 形成一种比赛过程. 那么共可能出现多少种对阵情况?

【解析】 每一比赛过程都有 14 个队员参加, 可看作是 14 个位置, 甲队的 7 个队员占据 7 个位置, 而且 7 个队员的顺序固定, 所以有 C_{14}^7 种不同的方法, 乙队的 7 个队员顺序也固定, 对号入座即可.

【答案】 把甲、乙双方队员分别记作 $A_1, A_2, \dots, A_7; B_1, B_2, \dots, B_7$. 每一个比赛过程对应着这 14 个元素的一个排列, 且满足 A_i 的下标从左至右是递增的, B_i 的下标从左至右也是递增的. 由 14 个位置中取出 7 个来“有序”地排上 A_1, A_2, \dots, A_7 有 C_{14}^7 种排法, 而剩下的 7 个位置“有序”地排上 B_1, B_2, \dots, B_7 只有一种排法, 所以问题的实质是从 14 个不同元素中取出 7 个的组合数. 故有 $C_{14}^7 = 3432$ (种).

【点评】 本题属于一个实际应用问题, 解决此题的关键是怎样从题目中提炼出数学模型, 把它转化成排列问题.

【例 8】 对于五位整数, 在它的数字中

(1) 含有数字 0 的有多少个?

(2) 含有两个 0 或三个 0 的五位数占全体整数的百分之几?

【解析】 (1) 用间接法, 先找出不含有 0 的, 再用所有的五位数减去不含有 0 的, 即可得出结论. (2) 也使用间接法, 先找含有 4 个 0 的, 再找含有一个 0 的, 用总数减去这两种情况, 可得含有两个 0 或三个 0 的.

【答案】 (1) 易知五位整数有 90000 个, 其中不包含数字 0 的有 9^5 个. 所以, 含有数字 0 的有 $90000 - 9^5 = 30951$ (个).

(2) 五位整数中, 含有 4 个数字 0 的有 9 个; 含有 1 个 0 的为: 0 在个位的有 9^4 个, 0 在十位、百位、千位的均有 9^4 个, 它们共有 $9^4 \times 4 = 26244$ 个.

所以含有两个 0 或三个 0 的有 $30951 - 26244 - 9 = 4698$ 个, 占全体五位数的百分比为 0.0522.

【点评】 本题使用的是间接法, 即把问题的反面情况找出来, 然后再用所有情况减去反面情况.

【例 9】 从 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6 这七个数字中每次取出不同的五个做成五位正整数, 其中有多少个是 4 的倍数?

【解析】 首先找出末两位数是 4 的倍数的, 而且末尾数字是 0 的有多

