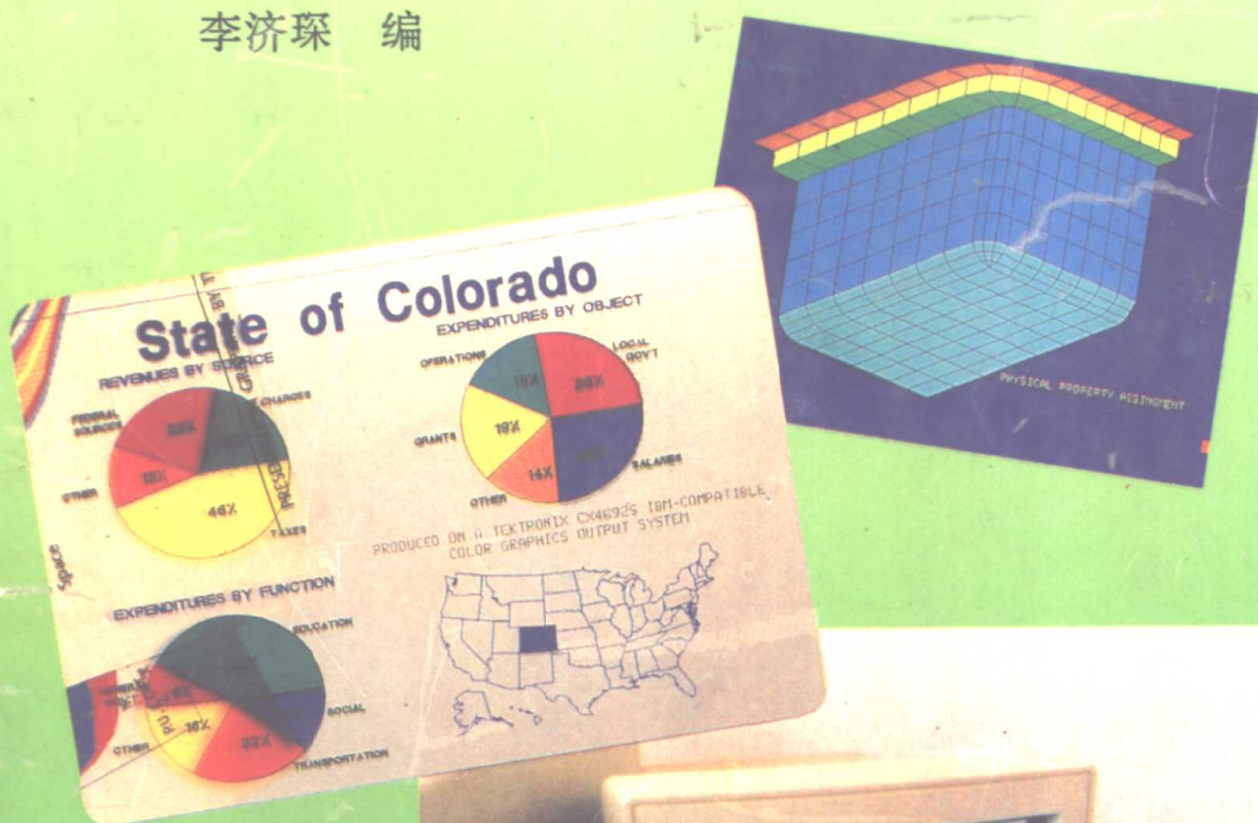


● 微机最新软件应用开发丛书 ●

跟我学 Corel DRAW 5.0

李济琛 编



电子科技大学出版社

微机最新软件应用开发丛书

跟我学 Corel DRAW 5.0

李济琛 编

电子科技大学出版社

[川]新登字 016 号

内 容 提 要

Corel Systean 公司 1991 年 6 月推出的最新版本 Corel DRAW 5.0 是一套功能强大,而又易于学习、便于掌握的绘图软件系统,对于从事美工、绘图、制表、设计人员具有极大的适用意义。

本书作者长期从事计算机技术,尤其是绘图软件的科研、教学工作,在总结工作经验的基础上编写本书,以由浅入深方式介绍 Corel DRAW 的基础知识,主要窗口、工具箱、File 菜单、Edit 菜单、View 菜单、Layout 菜单、Arrange 菜单、Effects 菜单、Text 菜单、Special 菜单,介绍了 Corel CHART 应用软件及其各种菜单,Corel PHOTO-PAINT 应用软件及其各种菜单,Corel Show 应用软件及其各种菜单,Corel Trace 的基本应用,介绍了 Corel MOSAIC、Corel MOVE 应用软件及其功能,全书共分 29 章,本书有极强的可读性和适用性,读者按书上的介绍,即能逐步掌握用计算机设计、绘制、图表。

本书可作为大学、大专、中专的计算机专业教学用书,也可作为从事美工、图表设计制作人员的自学参考书。

跟我学 Corel DRAW 5.0

李 济 琛 编

电子科技大学出版社出版
(成都建设北路二段四号) 邮编 610054
电子科技大学出版社印刷厂印刷
新华书店经销

开本 787×1092 1/16 印张 23.75 字数 592.8 千字
版次 1985 年 5 月第一版 印次 1985 年 5 月第一次印刷
印数 1—5000 册
中国标准书号 ISBN 7-81043-243-5/TP·82
定价: 28.00 元

序

过去，从事与美工、绘图设计相关的工作人员，一直都苦于没有一套简单易学且功能又强的绘图软件，直到 Corel System 公司推出 Corel DRAW 绘图系统之后，终于使他们有了一套相当便宜、易学且又上手的绘图系统。从 Corel DRAW 3.0 到今年六月底才正式推出的 Corel DRAW 5.0 版，Corel DRAW 这套系统不断的增强功能，使从事设计工作的人员又在期待着 Corel DRAW 是否再过一些时日将会推出功能更加强大的新版。

本书的介绍方式，将以最简单易学的叙述使初学者能很容易地进入 Corel DRAW 的世界中。在 Corel DRAW 系统中的 Corel PHOTO-PAINT 已经可说是非常专业级的照片修改软件了；另外 Corel DRAW 也提供了绘制图表的功能，此外还有其他功能强大的应用软件，我们将在后面章节中一一说明。

因笔者才疏学浅，如有疏忽、遗漏之处，还望各位读者原谅。

编 著
1994 年 12 月

目 录

第一章 认识 Corel DRAW	(1)
第一节 Corel DRAW 系统的软硬件要求	(1)
第二节 Corel DRAW 5.0 的特色	(1)
第三节 使用 Corel DRAW 系统前应具备的基础知识	(2)
1. 物体 (Objects)、元件 (Paths)	(3)
2. Corel DRAW 系统的工具箱	(4)
3. Corel DRAW 系统中的应用软件	(4)
第四节 色彩的概念	(5)
第二章 Corel DRAW 的主窗口	(6)
第一节 如何进入、离开 Corel DRAW 系统	(6)
第二节 Corel DRAW 主窗口介绍	(7)
第三章 Corel DRAW 的工具箱	(8)
第一节 选取工具 (The Pick Tool)	(8)
1. 如何选取物体	(8)
2. 将物体扩展或放大、缩小	(10)
3. 将物体做镜射	(12)
4. 将物体移动	(12)
5. 将物体复制	(13)
6. 将物体做旋转及不对称延伸	(14)
第二节 造形工具 (The Shape Tool)	(16)
1. 直/曲线的变化	(17)
2. 矩形物体的造形	(31)
3. 椭圆形物体的造形	(32)
4. 文字物体的造形	(34)
5. 位图的造形	(39)
第三节 缩放工具箱 (The Zoom Tool)	(40)
1. 放大工具	(40)
2. 缩小工具	(41)
3. 实际比例工具	(41)
4. 显示选取工具	(42)
5. 全屏幕工具	(42)
6. 打印工具	(42)
第四节 手画工具 (The Freehand Tool)	(42)
1. 绘制直线或任意曲线 (Freehand Tool)	(43)

2. Bezier Tool	(43)
3. 尺寸线的标示	(44)
第五节 矩形工具 (The Rectangle Tool)	(45)
第六节 椭圆形工具 (The Ellipses Tool)	(46)
第七节 文字工具 (The Text Tool)	(47)
第八节 轮廓工具 (The Outline Tool)	(48)
第九节 填充工具 (The Fill Tool)	(52)
第四章 File 菜单	(58)
第一节 建立一个新图形 (New)	(58)
第二节 建立一个新的模版 (New From Template)	(58)
第三节 打开一个已存在的图形文件 (Open)	(59)
第四节 存入所建立的图形 (Save、Save As)	(62)
第五节 取出不同格式的图形文件 (Import)	(62)
第六节 建立不同格式的图形文件 (Export)	(63)
第七节 迅速查看所有图形文件 (Mosaic)	(63)
第八节 打印图形 (Print)	(65)
第九节 打印组合 (Print Merge)	(66)
第十节 打印机的设置 (Print Setup)	(66)
第十一节 离开 Corel DRAW 系统 (Exit)	(66)
第十二节 重新选取使用过的文件	(67)
第五章 Edit 菜单	(68)
第一节 回到前一个操作 (Undo)	(68)
第二节 回到执行 Undo 命令前的操作 (Redo)	(68)
第三节 重复执行前一个步骤 (Repeat)	(69)
第四节 剪取、复制和粘贴 (Cyt、Copy、Paste)	(69)
第五节 特别的粘贴 (Paste Special)	(70)
第六节 删除图形中所选取的物体 (Delete)	(71)
第七节 复制物体 (Duplicate、Clone)	(71)
第八节 拷贝物体的属性 (Copy Attributes From)	(71)
第九节 选取图形中所有的物体 (Select All)	(73)
第十节 在图形中插入其他物体 (Insetr Object)	(74)
第十一节 编辑及联结物体 (Edit Object、Links)	(74)
第六章 View 菜单	(75)
第一节 标尺显示 (Rulers)	(75)
第二节 工具箱的显示移动 (Toolbox)	(75)
第三节 显示调色盘 (Color Palette)	(77)
第四节 显示全部滚动窗口 (Roll-Ups)	(78)
第五节 显示物体的外框 (Wireframe)	(78)
第六节 显示位图 (Bitmaps)	(79)

第七节	色彩的修正 (Color Correction)	(80)
第八节	全屏幕方式预视图形 (FullScreen Preview)	(80)
第九节	仅预视选取的物体 (Preview Selected Only)	(80)
第十节	刷新绘图窗口 (Refresh Window)	(81)
第七章	Layout 菜单	(82)
第一节	增加编辑页 (Insert Page)	(82)
第二节	删除一页 (Delete Page)	(84)
第三节	转到选定的页 (Go To Page)	(85)
第四节	编辑页的设置 (Page Setup)	(85)
第五节	图层滚动窗口 (Layers Roll-Up)	(87)
第六节	风格滚动窗口 (Styles Roll-Up)	(91)
第七节	格子对正模式的设置 (Grid & Scale Setup...)	(93)
第八节	导线对正模式的设置 (Guidelines Setup)	(95)
第九节	对正模式的选取 (Snap To..)	(96)
第八章	Arrange 菜单	(97)
第一节	将物体做对齐处理 (Align)	(97)
第二节	物体上下顺序的调整 (Order)	(98)
第三节	集合物体 (Group)	(101)
第四节	将物体分开 (Ungroup)	(102)
第五节	结合物体 (Combine)	(103)
第六节	将物体拆开 (Break Apart)	(104)
第七节	将物体粘在一起 (Weld)	(104)
第八节	将物体重叠部分取出 (Intersection)	(104)
第九节	将物体重叠部分剪去 (Trim)	(105)
第十节	分离物体 (Separate)	(106)
第十一节	将物体转换成曲线物体 (Convert To Curves)	(107)
第九章	Effects 菜单	(108)
第一节	使物体变形 (Transform)	(108)
第二节	清除物体变形的设置 (Clear Transformations)	(111)
第三节	增加物体的透视效果 (Add Perspective)	(112)
第四节	封装的效果 (Envelope Roll-Up)	(113)
第五节	两物体之间做转变的效果 (Blend Roll-Up)	(117)
第六节	做出立体的效果 (Extrude Roll-Up)	(119)
第七节	使用轮廓做出颜色扩散的效果 (Contour Roll-Up)	(121)
第八节	绘制出力度线的效果 (Powerline Roll-Up)	(123)
第九节	做出镜头、透镜的效果 (Lens Roll-Up)	(125)
第十节	强力夹效果 (Power Clip)	(126)
第十一节	清除物体的特殊效果 (Clear Effect)	(127)
第十二节	复制特殊效果 (Copy)	(127)

第十章 Text 菜单	(128)
第一节 Text 滚动窗口 (Text Roll-Up)	(128)
第二节 改变文字物体的属性 (Character)	(130)
第三节 改变文字段落的属性 (Paragraph)	(130)
第四节 改变文字段落的形式 (Frame)	(132)
第五节 设置文字物体的路径 (Fit Text To Path)	(133)
第六节 以基准线来排列文本 (Align To Baseline)	(134)
第七节 以水平方向排列文字 (Straighten Text)	(134)
第八节 设置取代的文字或符号 (Type Assist)	(134)
第九节 拼字检查 (Spell Checker)	(135)
第十节 显示同义词 (Thesaurus)	(136)
第十一节 在文字段落中寻找特定文字 (Find)	(137)
第十二节 在文字段落中寻找并取代特定文字 (Replace)	(138)
第十三节 编辑文字 (Edit Text)	(138)
第十一章 Special 菜单	(140)
第一节 设置系统参数 (Preferences)	(140)
第十二章 Corel CHART 应用软件简介	(144)
第一节 Corel CHART 的天地	(144)
1. Corel CHART	(144)
2. Corel CHART 的进入与退出	(144)
3. Corel CHART 的基本结构	(145)
第二节 Chart View 窗口简介及功能全览	(146)
1. Chart View 的窗口	(146)
2. 工具箱 (Tool Box)	(147)
3. Chart View 的工具钮	(150)
4. Corel CHART 的各种图表	(151)
第三节 Data Manager 窗口	(162)
1. Data Manager 窗口介绍	(162)
2. Data Manager 窗口输入	(163)
第十三章 Chart View 菜单	(164)
第一节 Chart View 的 File 下拉式菜单	(164)
1. 建立新图表 (New)	(164)
2. 打开图表文件 (Open)	(164)
3. 图表存储 (Save、Save As)	(165)
4. 载入图形 (Import)	(165)
5. 输出图形 (Export)	(165)
6. 使用模板 (Apply Template)	(165)
7. 系统设置 (Preference)	(166)
第二节 Chart View 的 Edit 下拉式菜单	(168)

第三节	Chart View 的 View 下拉式菜单	(169)
第四节	Chart View 的 Gallery 与 Chart 下拉式菜单	(170)
1.	条状图 (Bar) 的 Chart 下拉式菜单	(171)
2.	折线图 (Line) 的 Chart 下拉式菜单	(178)
3.	饼状图 (Pie) 的 Chart 下拉式菜单	(178)
4.	立体图 (3D) 的 Chart 下拉式菜单	(180)
5.	散布图 (Scatter) 的 Chart 下拉式菜单	(183)
6.	极坐标图 (Polar) 的 Chart 下拉式菜单	(184)
7.	雷达图 (Radar) 的 Chart 下拉式菜单	(184)
8.	泡沫图 (Bubble) 的 Chart 下拉式菜单	(185)
9.	高低开闭图 (High-low-Open-Close) 的 Chart 下拉式菜单	(185)
10.	谱阵图 (Spectral Mapped) 的 Chart 下拉式菜单	(186)
11.	直方图 (Histogram) 的 Chart 下拉式菜单	(186)
12.	表格图 (Table) 的 Chart 下拉式菜单	(187)
第五节	Chart View 的 Arrange 下拉式菜单	(188)
1.	物体重叠顺序控制 (Order)	(188)
2.	控制注解的排列 (Align)	(189)
3.	使注解物体有相同的大小	(190)
4.	自动更新图表 (Auto Update Chart)	(190)
第十四章	Data Manager 菜单	(191)
第一节	Data Manager 窗口中的 File 菜单	(191)
1.	载入数据 (Import)	(191)
2.	输出数据 (Export)	(192)
3.	预视打印的效果 (Print Preview)	(193)
第二节	Data Manager 窗口中的 Edit 菜单	(195)
1.	剪取、复制、粘贴及删除	(195)
2.	特殊粘贴 (Paste Special)	(196)
3.	粘贴连接 (Paste Link)	(197)
4.	增加行、列 (Insert)	(197)
5.	删除行、列 (Delete)	(197)
6.	插入物体 (Insert Object)	(197)
7.	向右填满 (Fill Right)	(198)
8.	向下填满 (Fill Down)	(198)
9.	寻找和替换数据 (Find & Replace)	(198)
第三节	Data Manager 窗口的 View 菜单	(199)
第四节	Data Manager 窗口的 Format 菜单	(200)
1.	数字格式设置 (Numeric)	(200)
2.	排列方式设置 (Alignment)	(200)
3.	字型的设置 (Font)	(201)
4.	设置边界 (Borders)	(202)

5. 阴影样式设置 (Patterns)	(202)
6. 格式的设置 (Style)	(203)
7. 数据行高度的设置 (Row Height)	(203)
8. 数据列宽度的设置 (Column Width)	(204)
9. 最佳高度与宽度设置 (Best Fit)	(204)
10. 显示换页线 (Set Page Break)	(204)
第五节 Data Manager 窗口中的 Data 菜单	(205)
1. 数据定位 (Data Orientation) 对话框	(205)
2. 数据格定位 (Go To Cell)	(205)
3. 数据连续填满	(205)
4. 输入公式 (Enter Formula)	(207)
5. 数据的排序 (Sort)	(208)
6. 重新计算 (Auto Recalculate Recaluculate Now)	(209)
7. 更新图表 (Auto Update Chart, Update Chart Now)	(209)
8. 基本数据的来源 (Get Data From Database)	(209)
第十五章 Corel PHOTO-PAINT 应用软件简介	(210)
第一节 Corel PHOTO-PAINT 的天地	(210)
第二节 Corel PHOTO-PAINT 的进入与退出	(212)
第三节 Corel PHOTO-PAINT 的窗口简介与功能全览	(212)
第十六章 Corel PHOTO-PAINT 的工具	(215)
第一节 绘图工具的颜色设置 (Color Roll-Up)	(215)
第二节 填充质感的设置 (Fill Roll-Up)	(218)
第三节 油画布的效果 (Canvas)	(221)
第四节 绘图工具形式与大小的设置 (Tool Setting)	(222)
第五节 工具箱的使用 (Tool Boxs)	(224)
1. 选取工具 (Object Picker Tool)	(226)
2. 显示工具 (Zoom Tool)	(228)
3. 修正工具 (Retouch Tool)	(228)
4. 绘图及绘图工具 (Paint & Drawing)	(229)
第十七章 PHOTO-PAINT File 下拉式菜单	(237)
第一节 建立、打开图像文件 (New、Ppen)	(237)
第二节 选取及存储部分区域 (Select Partial Area、Save Partial Area as...)	
.....	(239)
第三节 关闭或存储文件 (Close、Save、Save AS	(239)
第四节 由扫描仪或其它方式获取图像文件 (Acquire Image)	(240)
第五节 打印图像 (Print、Print Setup)	(241)
第六节 Edit 下拉式菜单	(241)
第七节 Veiw 下拉式菜单	(242)
第十八章 PHOTO-PAINT Image 下拉式菜单	(244)

第一节	调整图像大小及分辨率 (Resample)	(244)
第二节	纸张大小 (Paper Sizw)	(245)
第三节	翻转图像 (Flip)	(246)
第四节	旋转图像 (Rotate)	(246)
第五节	转换图像的色彩模式 (Convert to)	(248)
第六节	图像的分色处理 (Split Channels To)	(248)
第七节	色片三重组合 (Combine Channels)	(249)
第八节	图像信息 (Info)	(249)
第十九章	PHOTO-PAINT Effects 下拉式菜单	(251)
第一节	艺术效果 (Artistic)	(251)
第二节	图像颜色的调整 (Color)	(253)
第三节	调整图像的色调 (Tone Map、Tone)	(255)
第四节	幻想效果 (Fancy)	(256)
第五节	粘贴效果 (Mapping)	(260)
第六节	杂点效果 (Noise)	(267)
第七节	图像清晰度的调整 (Sharpen)	(269)
第八节	调整色彩的平滑度 (Soften)	(270)
第九节	特殊效果 (Special)	(270)
第十节	转换效果 (Transformations)	(273)
第二十章	PHOTO-PAINT Mask 下拉式菜单	(275)
第一节	彩色遮幕 (Color Mask Roll-Up)	(275)
第二节	载入已有的遮幕 (Load)	(276)
第三节	将设置好的遮幕存档 (Save)	(276)
第四节	删除遮幕 (Remove)	(276)
第五节	反转遮幕 (Invert)	(277)
第六节	选取全部图像 (All)	(277)
第七节	剪取部分图像 (Crop Image)	(277)
第八节	建立一个有透明度的遮幕 (Create Transparency Mask)	(277)
第九节	载入、存储及删除透明遮幕 (Load、Save & Remove Transparency Mask)	(278)
第十节	反转透明遮幕 (Invert Transparency Mask)	(278)
第二十一章	PHOTO-PAINT Object 下拉式菜单	(279)
第一节	绘图层与物体控制 (Layers/Object Roll-Up)	(279)
第二节	建立物体 (Create)	(280)
第三节	将物体合并 (Merge)	(280)
第四节	复制物体 (Puplicate)	(280)
第五节	删除物体 (Delete)	(280)
第六节	物体反转 (Invert)	(280)
第七节	选取所有物体 (All)	(280)

第八节	建立物体模式 (Build Mode)	(281)
第九节	物体翻转 (Filp)	(281)
第十节	物体旋转 (Rotale)	(281)
第十一节	物体变形 (Distort)	(281)
第二十二章	PHOTO-PAINT Special 下拉式菜单	(283)
第一节	系统设置 (Preference)	(283)
第二节	图像中对比色差的范围 (Color Tolerance)	(284)
第三节	自建刷子图形	(284)
第二十三章	Corel SHOW 应用软件简介	(285)
第一节	Corel SHOW 的简报天地	(285)
第二节	Corel SHOW 的进入与退出	(285)
第三节	Corel SHOW 的窗口简介与功能全览	(286)
第二十四章	Corel SHOW 下拉式菜单	(289)
第一节	File 下拉式菜单	(289)
第二节	Edit 下拉式菜单	(295)
第三节	View 下拉式菜单	(298)
第四节	Insert 下拉式菜单	(301)
第五节	Arrange 下拉式菜单	(303)
第六节	Corel SHOW 多媒体播放程序	(303)
第二十五章	Corel TRACE	(305)
第一节	Corel TRACE 的天地	(305)
1.	Corel TRACE 的影像格式	(305)
第二节	Corel TRACE 的窗口简介与功能全览	(306)
1.	Corel TRACE 的进入与退出	(306)
2.	工具介绍	(306)
第三节	File 下拉式功能表	(308)
1.	打开影像文件 (Open)	(308)
2.	存储 Trace 文件 (Save Trace)	(309)
3.	存储文件 (Save)	(309)
4.	存储选择 (Save Options)	(309)
5.	批处理命令卷动窗口 (Batch Roll-up)	(310)
6.	Mosaic 卷动窗口 (Mosaic Roll-Up)	(311)
7.	获取影像 (Acquire Image)	(311)
第四节	Edit 下拉式功能表	(312)
1.	图像编辑 (Edit Image)	(312)
第五节	View 下拉式功能表	(313)
1.	图像信息 (Image Info)	(313)
2.	刷新窗口 (Refresh Window)	(314)
3.	清除遮幕 (Clear Marquee)	(314)

第六节	TRACE 下拉式功能表	(315)
1.	外框法 (Outline)	(315)
2.	中心线法 (Centerline)	(315)
3.	木雕法 (Woodcut)	(316)
4.	剪影法 (Silhouette)	(316)
5.	文字辨识 (OCR)	(316)
6.	表格辨识 (Form)	(316)
7.	改变 Trace 的设定 (Edit Option)	(316)
第二十六章	Corel TRACE 的基本应用	(321)
第一节	如何 Trace 一张影像	(321)
第二节	如何 Trace 局部区	(321)
1.	使用选取工具	(321)
2.	使用魔术棒	(321)
第三节	Corel TRACE 图形的使用	(322)
1.	在 Corel DRAW 中使用 Corel TRACE 的图形	(322)
2.	在其它软件中应用 EPS 格式的图形	(322)
3.	如何在 Corel DRAW 中载入复杂的 Corel TRACE 图形	(322)
第四节	如何在 Corel TRACE 中使用颜色	(322)
第二十七章	Corel MOSAIC	(324)
第一节	Corel MOSAIC 的天地	(324)
1.	Corel MOSAIC 简介	(324)
2.	Corel MOSAIC 的进入与退出	(325)
3.	Corel MOSAIC 的操作模式	(325)
4.	Corel MOSAIC 的管理与操作方式	(325)
第二节	File 下拉式功能表	(326)
1.	建立新的图形库或型录 (New Collection)	(326)
2.	打开图形库或型录 (Open Collection)	(327)
3.	删除图形库或型录 (Delete Collection)	(327)
4.	转换图形文件 (Convert)	(328)
5.	印列图形 (Print File、Thumbnails)	(329)
6.	系统设定 (Preferences)	(330)
第三节	Edit 下拉式功能表	(331)
1.	选取方式 (Select by Keyword; Select All; Clear All)	(331)
2.	更新型录 (Update Catalog)	(331)
3.	展开图形库 (Expand Library Files)	(333)
4.	编修图形文件 (Edit)	(333)
5.	载入图形 (Import into Corel DRAW)	(333)
6.	删除图形 (Delete)	(334)
7.	Extract 与 Merge-back text 命令	(334)

8. 关键字的使用 (Keywords)	(334)
9. 编修说明文字 (Edit Description)	(335)
10. 取得图形文件的资讯 (Get Info)	(335)
第二十八章 Corel MOVE 应用软件简介	(337)
第一节 Corel MOVE 的进入与退出	(337)
第二节 Corel MOVE 窗口简介与功能全览	(337)
1. Corel MOVE 的工具箱	(338)
2. 控制面板的使用	(344)
第三节 Corel MOVE 的彩绘窗口 (Paint Window)	(349)
1. 工具箱	(349)
2. 彩绘窗口的 File 下拉式功能表	(350)
3. 彩绘窗口中的 Edit 下拉式功能表	(351)
4. 彩绘窗口的 Option 下拉式功能表	(353)
5. 彩绘窗口中的 Effect 下拉式功能表	(354)
第二十九章 Corel MOVE 下拉式菜单	(357)
第一节 File 下拉式菜单	(357)
1. 建立新动画 (New)	(357)
2. 打开动画文件 (Open)	(357)
3. 存储档案 (Save、Save As)	(357)
4. 载入动画物件 (Import)	(358)
5. 输出动画物件 (Export)	(360)
第二节 Edit 下拉式功能表	(360)
1. 剪取、拷贝、粘贴与删除	(360)
2. 影片帧之拷贝 (Copy Frame)	(360)
3. 物件的复制 (Duplicate)	(360)
4. 关联式复制 (Clone)	(361)
5. 选取所有物件 (Select All)	(362)
6. 插入物件 (Insert Object)	(362)
7. 编修物件 (Object)	(362)
8. 动画资讯 (Animation Info)	(362)
9. 物件资讯 (Object Info)	(363)
第三节 View 下拉式功能表	(364)
第四节 Arrange 下拉式功能表	(365)
附录 A CCAPTURE 屏幕捕获程式	(367)
附录 B 图形文件的格式	(369)
位图格式 (Bitmap)	(369)
物件导向格式 (Object-Oriented)	(369)

第一章 认识 Corel DRAW

本章主要是针对初次接触 Corel DRAW 绘图系统者,使之能了解 Corel DRAW 绘图系统的主要功能及软硬件的要求。

第一节 Corel DRAW 系统的软硬件要求

Corel DRAW 系统运行时至少需要下列的各项软硬件配置:

1. 486 级的个人电脑。
2. Windows3.1 操作系统; Windows3.1 操作系统有中文版和英文版之分,在中文版中运行的 Corel DRAW5.0 系统,有些命令会以中文显示,但是在中文版中运行 Corel DRAW5.0 系统的速度不快,要加快运行速度,还是用英文版较好。
3. VGA 显示器,内存空间 (RAM) 至少 2MB,当然内存愈大程序执行起来会愈有效率。(作者目前使用 8MB 内存,仍然觉得执行效率不高。)
4. 如需中文字型,就请读者自行选择所需字型。
5. 在图形编辑完后,当然需要输出,在 Corel DRAW 绘图系统中支持多种彩色打印机,可依读者需要进行选购。在彩色输出系统中,目前常用的方式有彩色喷墨、彩色激光打印、热升华、热转印等,它们在价格上互有差异。

第二节 Corel DRAW5.0 的特色

Corel DRAW 是在 Windows 操作系统下运行的一套功能超强的彩色绘图应用软件。Corel DRAW 可以创造出哪些效果呢?以下做简单的介绍。

Corel DRAW 可以在二维平面上创造出三维空间的效果,如图 1-1 所示。

Corel DRAW 可以将文字物体做排列变化,也就是可以把文字物体依设置的路径排列,如图 1-2 所示。

Corel DRAW 可以实现物体和物体之间转变的效果,如图 1-3 所示。

Corel DRAW5.0 新增一项“Lens”功能,其效果有如在镜头前加上一个镜片,也可以当有色玻璃使用。如图 1-4 所示。

Corel DRAW 的功能相当多,在此无法一一列举,有待读者慢慢地去阅读本书后面所做的介绍。在 Corel DRAW 绘图系统中,可以输入 cdr、cmx、cch、eps、bmp、dib、rle、gif、cgm、jpg、jff、jft、cmp、pcd、pcx、set、ct、tga、vda、icb、vst、tif、sep、cpt、wmf、ai、eps、dxf、gem、plt、pif、pic、drw、ps、sam、txt、xls、wk?、doc、wpg、ftr...等格式的图形文件,可以输出 dmp、did、rle、gif、cgm、jpg、jff、jft、cmp、pcx、set、ct、tga、

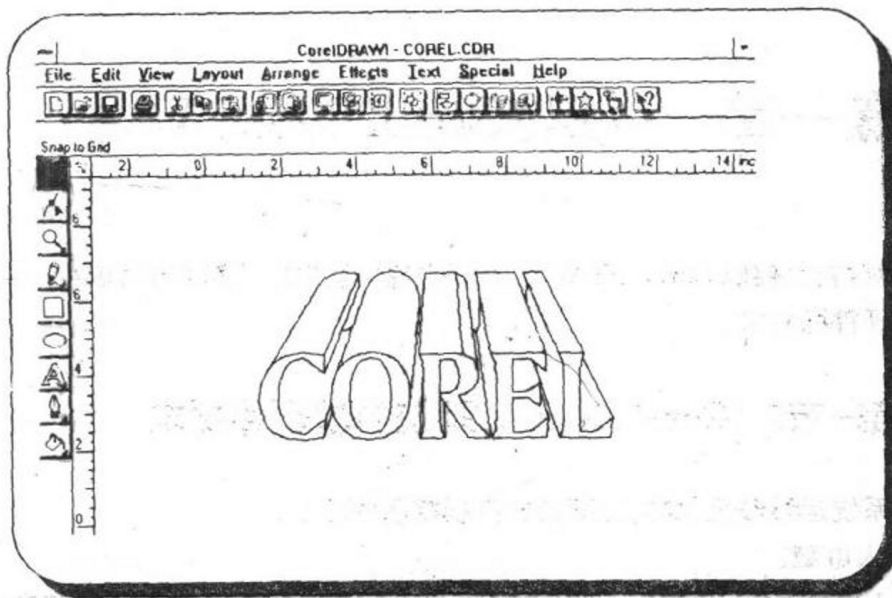


图 1-1 3D 效果

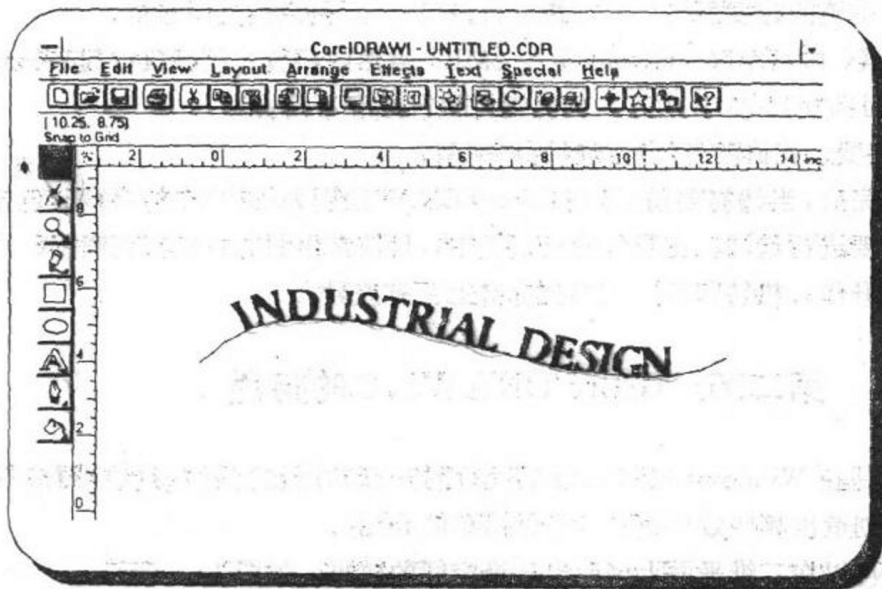


图 1-2 文字物体路径设置

vda、icd、vst、tif、wmf、ai、eps、pfb、dxf、eps、gem、plt、pif、pct、scd、ttf、wpg 等格式的图形文件。

第三节 使用 Corel DRAW 系统前应具备的基础知识

Corel DRAW 绘图系统软件，一定要在 Windows 操作系统下才能运行，因此在使用 Corel DRAW 系统前，一定先要了解 Windows 操作系统的操作，在熟悉 Windows 操作系统的图标、命令、使用界面等概念之后，再来使用 Corel DRAW 系统就能做到驾轻就熟了。读

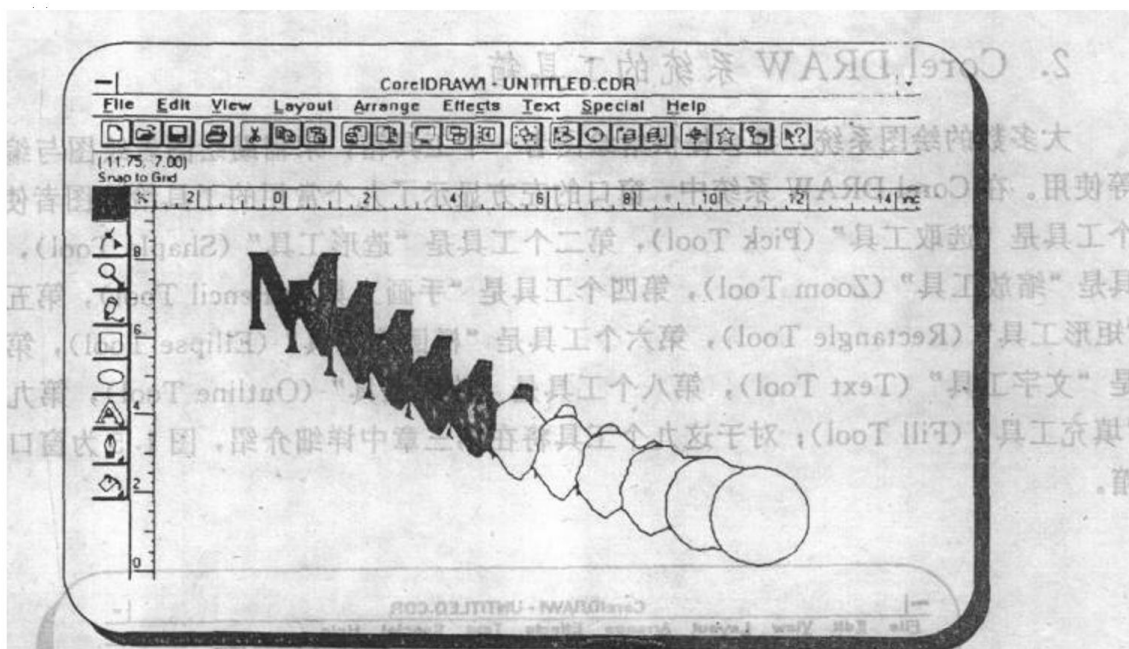


图 1-3 物体间的转变效果

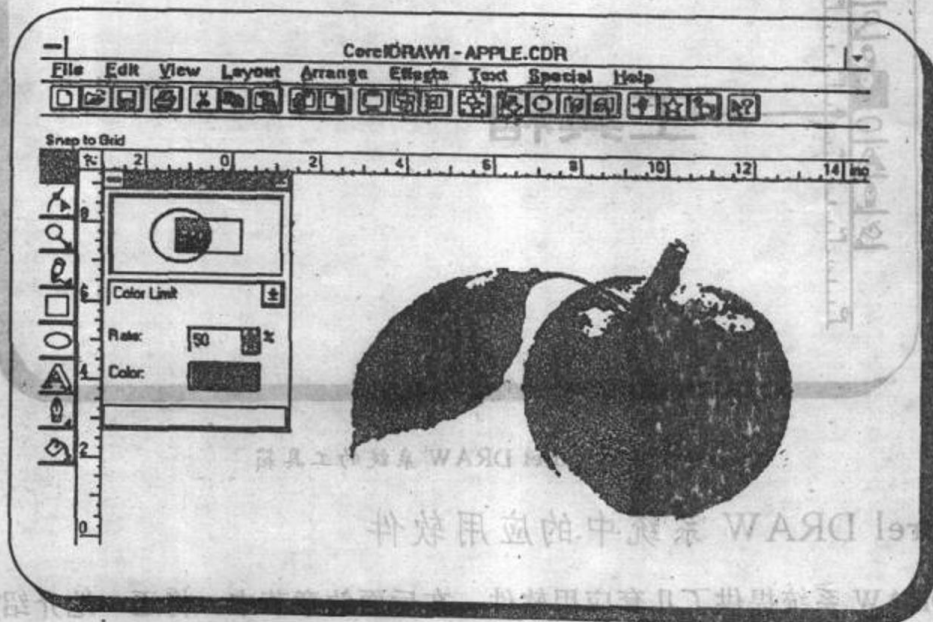


图 1-4 “Lens” 命令

者不妨参考有关 Windows 操作系统的操作指南，好好地熟悉 Windows 操作系统的图形界面。

1. 物体 (Objects)、元件 (Paths)

何谓“元件”？在 Corel DRAW 绘图窗口中所画的一条线、一个字、一个圆形，都可以称做元件 (Paths)。在 Corel DRAW 系统中，Paths 是系统中建立的基本元件。

何谓“物体”？在 Corel DRAW 绘图窗口中，使用许多元件所构成的图形，我们称之为