



青松

最新版

# 全国计算机等级考试二级 (FoxBASE语言)过关必备

## 上机部分

超越工作室 编著

青岛出版社

# 全国计算机等级考试二级(FoxBASE 语言)

## 过关必备(上机部分)

超越工作室 编著

主 编 于 鹏

编 委 刘 焱 胡晓燕 王俊美

李 娜 王冬冬 张东燕

邱海燕 翟富荣 孙世杰

青 岛 出 版 社

鲁新登字 08 号

图书在版编目 (CIP) 数据

全国计算机等级考试二级 (FoxBASE 语言) 过关必备 (上机部分) /超越工作室编著。

- 青岛: 青岛出版社, 2002.4

ISBN 7-5436-2014-6

I. 全..

II. 超...

III. 电子计算机—水平考试—试题

IV. TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (1999) 第 19136 号

书 名 全国计算机等级考试二级(FoxBASE 语言)过关必备 (上机部分)  
编 著 者 超越工作室  
出版发行 青岛出版社  
社 址 青岛市徐州路 77 号(266071)  
邮购电话 (0532) 5814750 5814611-8666  
责任编辑 张化新  
特约编辑 吴勇  
装帧设计 范开玉  
印 刷 青岛新华印刷厂  
出版日期 2002 年 6 月第 4 版, 2002 年 6 月第 4 次印刷  
开 本 16 开(787×1092 毫米)  
印 张 22  
字 数 480 千  
书 号 ISBN 7-5436-2014-6/TP · 221  
定 价 39.00 元 (附盘)

(读者在使用本书过程中遇到问题请与 cygzs@email.com.cn 联系)

## 前　　言

随着社会的发展，计算机应用技术已深入整个社会的各个领域。为此，国家教育部不断完善了计算机等级考试制度。为了配合广大计算机爱好者参加全国计算机等级考试，我们通过对历届上机考题的研究与分析，紧扣二级 FoxBASE 语言最新的考试大纲，设计出与实际考试内容相近的一百多套上机模拟题(试题后面均附答案)，使读者通过针对性很强的练习，能举一反三，掌握二级 FoxBASE 语言上机考试的要领。

通过本书的学习，定能让您在二级 FoxBASE 语言上机考试中如虎添翼，顺利过关。

编　　者

cygzs@email.com.cn

2002 年 5 月

# 目 录

<b>第一章 二级 (FoxBASE 语言)上机应试技巧</b> .....	1
上机考试的题型.....	1
上机考试试题举例.....	1
DOS 命令操作.....	1
程序修改调试.....	3
程序编制.....	11
上机考试软件的使用.....	18
上机登录.....	18
运行 UCDOS.....	18
准考证号的验证.....	19
考生目录.....	19
DOS 命令操作.....	20
程序修改调试.....	21
程序编制.....	21
查分.....	22
<b>第二章 二级(FoxBASE 语言)上机模拟试题</b> .....	23
模拟试题(一).....	23
模拟试题(二).....	25
模拟试题(三).....	27
模拟试题(四).....	30
模拟试题(五).....	32
模拟试题(六).....	35
模拟试题(七).....	38
模拟试题(八).....	41
模拟试题(九).....	42
模拟试题(十).....	44
模拟试题(十一).....	47
模拟试题(十二).....	49
模拟试题(十三).....	52
模拟试题(十四).....	54
模拟试题(十五).....	56
模拟试题(十六).....	58
模拟试题(十七).....	60

模拟试题(十八).....	63
模拟试题(十九).....	66
模拟试题(二十).....	68
模拟试题(二十一).....	70
模拟试题(二十二).....	73
模拟试题(二十三).....	75
模拟试题(二十四).....	77
模拟试题(二十五).....	79
模拟试题(二十六).....	81
模拟试题(二十七).....	84
模拟试题(二十八).....	86
模拟试题(二十九).....	89
模拟试题(三十).....	92
模拟试题(三十一).....	94
模拟试题(三十二).....	96
模拟试题(三十三).....	99
模拟试题(三十四).....	101
模拟试题(三十五).....	104
模拟试题(三十六).....	106
模拟试题(三十七).....	109
模拟试题(三十八).....	111
模拟试题(三十九).....	114
模拟试题(四十).....	116
模拟试题(四十一).....	119
模拟试题(四十二).....	122
模拟试题(四十三).....	124
模拟试题(四十四).....	127
模拟试题(四十五).....	129
模拟试题(四十六).....	133
模拟试题(四十七).....	135
模拟试题(四十八).....	139
模拟试题(四十九).....	142
模拟试题(五十).....	145
模拟试题(五十一).....	149
模拟试题(五十二).....	152
模拟试题(五十三).....	155
模拟试题(五十四).....	157
模拟试题(五十五).....	160
模拟试题(五十六).....	163
模拟试题(五十七).....	165
模拟试题(五十八).....	168
模拟试题(五十九).....	171

模拟试题(六十).....	174
模拟试题(六十一).....	177
模拟试题(六十二).....	180
模拟试题(六十三).....	182
模拟试题(六十四).....	185
模拟试题(六十五).....	188
模拟试题(六十六).....	191
模拟试题(六十七).....	194
模拟试题(六十八).....	196
模拟试题(六十九).....	198
模拟试题(七十).....	201
模拟试题(七十一).....	203
模拟试题(七十二).....	204
模拟试题(七十三).....	207
模拟试题(七十四).....	209
模拟试题(七十五).....	212
模拟试题(七十六).....	214
模拟试题(七十七).....	217
模拟试题(七十八).....	219
模拟试题(七十九).....	223
模拟试题(八十).....	225
模拟试题(八十一).....	228
模拟试题(八十二).....	231
模拟试题(八十三).....	234
模拟试题(八十四).....	237
模拟试题(八十五).....	240
模拟试题(八十六).....	243
模拟试题(八十七).....	248
模拟试题(八十八).....	250
模拟试题(八十九).....	253
模拟试题(九十).....	257
模拟试题(九十一).....	261
模拟试题(九十二).....	264
模拟试题(九十三).....	266
模拟试题(九十四).....	269
模拟试题(九十五).....	272
模拟试题(九十六).....	276
模拟试题(九十七).....	279
模拟试题(九十八).....	281
模拟试题(九十九).....	284
模拟试题(一〇〇).....	287
模拟试题(一〇一).....	290

模拟试题(一〇二).....	293
模拟试题(一〇三).....	297
模拟试题(一〇四).....	300
模拟试题(一〇五).....	304
模拟试题(一〇六).....	306
模拟试题(一〇七).....	309
模拟试题(一〇八).....	311
模拟试题(一〇九).....	314
模拟试题(一一〇).....	318
模拟试题(一一一).....	321
模拟试题(一一二).....	324
模拟试题(一一三).....	326
模拟试题(一一四).....	329
模拟试题(一一五).....	332
模拟试题(一一六).....	334
模拟试题(一一七).....	336
模拟试题(一一八).....	339
模拟试题(一一九).....	340
模拟试题(一二〇).....	342

# 第一章 二级(FoxBASE)上机应试技巧

## 上机考试的题型

上机考试是对考生计算机综合应用水平的检验，因为上机考试除了要求考生有扎实的基础知识外，还要具备上机操作的熟练技巧，所以考生要特别注意。

FoxBASE<sup>+</sup>二级上机考试试题由 DOS 命令操作、程序修改调试、程序编制三部分组成。1997 年下半年 FoxBASE<sup>+</sup>二级等级考试上机考试系统的题库中，有 DOS 命令操作题 15 题，程序修改调试题 10 题，程序编制题 10 题。上机考试时，由考试软件从每部分中随机抽取一题，组成一份试卷。其中 DOS 命令操作题占 30 分，程序修改调试题占 30 分，程序编制题占 40 分，满分 100 分。考生按抽取的题目要求在计算机上做题。

## 上机考试试题举例

下面我们以 1997 年下半年秋季上机试题为例分析试题。

### 一、DOS 命令操作

DOS 命令操作题以 MS-DOS 5.0 为基准，包括所有的内部和外部命令，但有些进攻性的命令在考试时不能使用，例如 DELTREE、FORMAT、FDISK 等，这点考生一定要注意。像 DELTREE 命令，在平时我们操作时非常好用，但在等级考试时如果使用了则不得分，必须用 DEL 和 RD 代替。

在考试时可能会遇到这种情况，考生按照考试题目的要求操作，需要使用某个外部命令，输入的命令、参数都正确，但回车后却找不到该命令文件，屏幕出现“Bad command of file name”；或者要复制、删除或改名的文件不存在，屏幕出现“File not found—XXXXX”；或者某路径不存在，屏幕出现“Path not found”、“Invalid directory”、“Invalid path or filename”等显示信息。其实，在上机考试时由于考试系统已经驻留内存，在 DOS 下它会监视考生的每一步操作，并把考生每一步的操作(不管正确还是错误)存盘，因此，不管文件或目录是否存在，只要 DOS 命令输入正确同样给分。

在考试时，也可以随时用 TREE 或 TREE/F 命令查看当前目录中的目录结构和文件。

#### (1) 上机考试中的 DOS 命令范围

等级考试中用到的 DOS 命令不多，考试题也比较容易，常用的命令有：

- ① COPY 命令(内部命令): 复制同名文件、不同名文件、合并文件。
- ② DEL 命令(内部命令): 删除文件, 但不能删除只读文件、隐含文件、系统文件, 不能删除目录。
- ③ REN 命令(内部命令): 改变文件的文件名。
- ④ MD 命令(内部命令): 建立目录。
- ⑤ RD 命令(内部命令): 删除空目录。
- ⑥ ATTRIB 命令(外部命令): 设置文件的属性。主要把指定文件设置为只读(+R)、系统(+S)、隐含(+H)或档案(+A)属性。

### (2) 注意事项

- ① 不要改变目录。不管考生上机使用的是网络环境还是单机环境, 在考生输入准考证号后, 系统会自动建立该目录, 并变为当前目录(有关考生目录的说明请参考“上机考试软件的使用”一节)。考生在整个考试过程中不要改变目录, 即在做题时不要用 CD 命令, 避免因文件存放的目录不对而影响成绩。
- ② 使用相对路径。由于考生目录比较长, 在考试过程中, 建议使用相对路径, 而不要使用绝对路径, 即第一个路径名前不能用 “\”, 使所有操作始终都在考生目录中, 在操作时题目怎么说就怎么做。

### (3) 试题解答

试题 1(共有 6 小题):

- ① 将考生目录下的 JEWRY\JAK 子目录中的文件 MODEL.FOR 更名为 BRAVE.PRG。
- ② 将考生目录下的 TABLE\ROW 子目录中的文件 BOXER.CLF 删除。
- ③ 在考生目录下的 UNION\TEAM 子目录中建立一个新的子目录 GROUP。
- ④ 将考生目录下的 STRUCT\BIT 子目录中的文件 LOGICAL.PAS 设置成隐含属性。
- ⑤ 将考生目录下的 CAN\TIN 子目录中的文件 MAIN.PRG 和考生目录下的 GIR\SUP 子目录中的文件 SUBS.MPR 顺序合并拷贝到考生目录下的 USER 子目录中, 文件名为 TEST.FOX。
- ⑥ 将考生目录下的 KEEN\SMART 子目录删除。

#### 【解答】

- ① 更名命令用 REN。

```
REN JEWRY\JAK\MODEL.FOR BRAVE.PRG
```

- ② 删除命令用 DEL。

```
DEL TABLE\ROW\BOXER.CLF
```

- ③ 建立目录命令用 MD。

```
MD UNION\TEAM\GROUP
```

- ④ 设置文件属性用 ATTRIB 命令。

```
ATTRIB +H STRUCT\BIT\LOGICAL.PAS
```

- ⑤ 复制并合并、改名用 COPY 命令。

```
COPY CAN\TIN\MAIN.PRG+GIR\SUP\SUBS.MPR USER\TEST.FOX
```

- ⑥ 删除的子目录必须是空目录, 先用 DEL 命令清空目录, 再用 RD 命令删除空目录。

```
DEL KEEN\SMART\*.*
```

```
RD KEEN\SMART
```

试题 2(共有 6 小题):

- ① 将考生目录下的 TUN\DKX 子目录中文件 DULUX.PRG 设置成具有系统属性的文件。
- ② 将考生目录下的 DISK\SOFT 子目录删除。
- ③ 在考生目录下的 SEASONWIND 子目录中建立一个新的子目录 RAIN。
- ④ 将考生目录下的 MARKET\STORE 子目录中的文件 GOOD.PAS 和考生目录下的 BANK\OFICE 子目录中的文件 MONEY.NLF 顺序合并拷贝到考生目录下的 EDI 子目录中, 文件名为 SUMMARY.GRN。
- ⑤ 将考生目录下的 YEAR\MONTH 子目录中的文件 WEEKDAY.LIB 删除。
- ⑥ 将考生目录下的 WORK\JOB 子目录中的文件 STATE.DOC 更名为 CONTRY.TXT。

**【解答】**

- ① ATTRIB +S TUN\DKX\DULUX.PRG
- ② DEL DISK\SOFT\\*.\*
- RD DISK\SOFT
- ③ MD SEASON\WIND\RAIN
- ④ COPY MARKET\STORE\GOOD.PAS+BANK\OFICE\MONEY.NLF EDI\SUMMARY.GRN
- ⑤ DEL YEAR\MONTH\WEEKDAY.LIB
- ⑥ REN WORK\JOB\STATE.DOC CONTRY.TXT

试题 3(共有 6 小题):

- ① 将考生目录下的 LADY\GIRL 子目录中的文件 SUSANL.BAS 删除。
- ② 将考生目录下的 JIM\SMITH 子目录删除。
- ③ 将考生目录下的 WANWAIS 子目录中的文件 UCP.PAS 更名为 WHOIS.FOR。
- ④ 在考生目录下的 BOY\BABY 子目录中建立一个新的子目录 JOHN。
- ⑤ 将考生目录下的 NFS\HOBBES 子目录中的文件 PRNG.CFG 拷贝到考生目录下 FYA\GOPGER 子目录中, 文件名为 FLAME.DOC。
- ⑥ 将考生目录下的 HOST\SERVER 子目录中的文件 BOOT.FOX 设置成具有归档属性的文件。

**【解答】**

- ① DEL LADY\GIRL\SUSANL.BAS
- ② DEL JIM\SMITH\\*.\*
- RD JIM\SMITH
- ③ REN WANWAIS\UCP.PAS WHOIS.FOR
- ④ MD BOY\BABY\JOHN
- ⑤ COPY NFS\HOBBES\PRNG.CFG FYA\GOPGER\FLAME.DOC
- ⑥ ATTRIB +A HOST\SERVER\BOOT.FOX

## 二、程序修改调试

程序修改调试题要根据题目指定的要求修改程序和调试程序, 并得到正确结果。程序改错部分要求考生有扎实的编程语言知识, 对循环嵌套、数组、算术运算符、关系运算符、逻辑运算符、语法、子程序、函数的概念和用法有清楚的认识。特别是循环条件的变化经常是陷阱所在。考生对题目要仔细推敲, 修改后要运行程序, 观察结果是否达到题目要求。

程序修改题中的错误有语法错误、逻辑错误、函数或命令用错等几种。改正的写法也有

多种，考生一般应填写比较简单的一种。

修改题中常用的函数有：&、EOF()、FOUND()、MOD()、STR()、SUBSTR()、UPPER()等；命令有：ACCEPT、INPUT、READ、LIST、DISPLAY、FIND、SEEK、LOCATE、IF、DO WHILE、SET RELATION TO。

要修改程序的文件名统一为 MODI1.PRG，考生只能在该文件中修改。在要修改的程序 MODI1.PRG 中，有几个\*\*\*FOUND\*\*\*注释行，这是修改程序的标志行，它告诉考生，在它下面一行或某行中存在一个错误，需要考生改正。在修改程序时要注意，不要删除、增加或移动程序中的任何行(包括空行)，一行只能修改或填写一个或几个地方，直接在原来位置上改正即可。

试题 1：给定程序 MODI1.PRG 的功能是工资数据查询。注意数据库的结构。

程序中共有 3 个错误，请调试修改正确，但不得增加或删减程序行。

```
SET TALK OFF
SELECT 1
USE GZJ
ACCEPT "请输入工号：" TO GH
LOCATE FOR 工号=GH
*****FOUND*****
IF FOUND()
    ? "没有此记录！"
ENDIF
SELECT 3
USE GZD
INDEX ON 工号 TO GZD
SELECT 1
*****FOUND*****
SET RELATION ON 工号 TO C
*****FOUND***** (不能改变命令动词)
DISPLAY 工号, 姓名, 基本工资, 附加工资, 交通费, 房费, 水费, 电费
CLOSE DATABASE
SET TALK ON
```

GZJ.DBF 的库结构为：工号(C/6)，姓名(C/6)，性别(C/2)，出生年月(D/8)，基本工资(N/7.2)，附加工资(N/4.2)，交通费(N/4.2)，书报费(N/4.2)，工龄(N/2)，职称(C/6)。

GZD.DBF 的库结构为：工号(C/6)，房费(N/4.2)，水费(N/4.2)，电费(N/4.2)，应发工资(N/7.2)，实发工资(N/7.2)。

**【解答】**考生首先在 FoxBASE 环境中，用 MODI COMM MODI1 打开程序，根据试题的功能浏览程序，由于\*\*\*FOUND\*\*\*下面一行或某行存在错误，因此应该从\*\*\*FOUND\*\*\*最近一行开始向下查找错误，而最近的一行最有可能是错误行。在错误命令的原处直接修改程序，然后运行调试程序。

① 根据程序功能(查询)和?“没有此记录！”的提示，可以分析 IF 语句的条件应该为没有找到出现提示，所以 IF FOUND()应改为 IF .NOT. FOUND()，或者 IF EOF()。

② 命令没有写完整，程序在执行本命令时就会出现“Syntax error”(语法错误)的提示。如果考生忘记了本命令的格式，可在点状态下通过 HELP 命令打开联机帮助。SET RELATION

ON 工号 TO C 应改为 SET RELA TO 工号 INTO C, 或者 SET RELA TO 工号 INTO GZD。

③ 程序执行到本行会出现“Variable not found”(变量没找到)的提示, 由于题目要求不能改动命令动词 DISPLAY, 所以问题出现在工作区上, 由于当前工作区为 1, 所以在点状态打开第 3 工作区中的库文件 GZD.DBF, 查看其字段名, 在不属于工作区 1 的字段名前加上工作区号。DISPLAY 工号, 姓名, 基本工资, 附加工资, 交通费, 房费, 水费, 电费, 应改为: DISP 工号, 姓名, 基本工资, 附加工资, 交通费, C-> 水费, C-> 电费或者 DISP 工号, 姓名, 基本工资, 附加工资, 交通费, GZD-> 房费, GZD-> 水费, GZD-> 电费。

试题 2: 给定程序 MODI1.PRG 的功能是: 按姓名查找数据记录。注意数据库的结构。程序中共有 3 个错误, 请调试修改正确, 但不得增加或删减程序行。

```

SET TALK OFF
USE DJKS
CLEAR
ACCEPT "请输入姓名: " TO XM
DO WHILE LEN(XM)=6
*****FOUND*****
LOCATE FOR 姓名=&XM
IF EOF()
? "该记录没找到!"
ELSE
CLEAR
@ 6,20 SAY "工号: " GET 考号
@ 6,50 SAY "姓名: " GET 姓名
@ 7,20 SAY "基本工资: " GET 基本工资
@ 7,50 SAY "附加工资: " GET 附加工资
@ 8,20 SAY "洗理费: " GET 洗理费
@ 8,50 SAY "交通费: " GET 交通费
@ 9,20 SAY "书报费: " GET 书报费
*****FOUND*****
CLEAR GET
ENDIF
WAIT "是否继续查找?(Y/N)" TO GO_ON
IF UPPER(GO_ON)="Y"
CLEAR
*****FOUND*****
WAIT "请输入姓名: " TO XM
ELSE
EXIT
ENDIF
ENDDO
CLEAR
@ 10,30 SAY "再见!"
USE

```

SET TALK ON

DJKS.DBF 的库结构为：考号(C/6), 姓名(C/6), 性别(C/6), 年龄(N/2), 出生年月(D/8), 考场(C/3), 笔试(N/3), 上机(N/3), 结论(C/6)。

【解答】

① LOCATE FOR 姓名=&XM 应改为 LOCA FOR 姓名=XM, 或者 LOCA FOR 姓名==XM, 或者 LOCA FOR XM=姓名, 或者 LOCA FOR 姓名="&XM", 或者 LOCA FOR ("&XM."=="姓名)等。

② CLEAR GET 应改为 READ。

③ WAIT "请输入姓名:" TO XM 应改为 ACCE "请输入姓名:" TO XM。

试题 3：给定程序 MODI1.PRG 的功能是：修改数据记录。注意数据库的结构。

程序中共有 3 个错误，请调试修改正确，但不得增加或删减程序行。

SET TALK OFF

USE GZJ

INDEX ON 工号 TO GHI

CLEAR

STORE "Y" TO REP

DO WHILE REP="Y".OR.REP="Y"

ACCEPT "请输入工号：" TO GH

\*\*\*\*\* FOUND \*\*\*\*\*\*(不能修改命令动词)

SEEK &GH

CLEAR

\*\*\*\*\* FOUND \*\*\*\*\* \*

IF EOF()

    STORE 工号 TO GH

    STORE 姓名 TO XM

    STORE 基本工资 TO JBGZ

    STORE 附加工资 TO FJGZ

    STORE 洗理费 TO XLF

    STORE 交通费 TO JTF

    STORE 书报费 TO SBF

    @ 3,10 SAY "请依次修改如下数据，不修改的数据按回车键跳过！"

    @ 4,10 SAY "=====

    @ 6,20 SAY "工号：" GET GH

    @ 6,50 SAY "姓名：" GET XM

    @ 7,20 SAY "基本工资：" GET JBGZ

    @ 7,50 SAY "附加工资：" GET FJGZ

    @ 8,20 SAY "洗理费：" GET XLF

    @ 8,50 SAY "交通费：" GET JTF

    @ 9,20 SAY "书报费：" GET SBF

    READ

    REPLACE 工号 WITH GH, 姓名 WITH XM, 基本工资 WITH JBGZ, 附加工资  
WITH FJGZ; 洗理费 WITH XLF, 交通费 WITH JTF, 书报费 WITH XBF

ELSE

```

WAIT "没有这个工号!"
ENDIF
CLEAR
WAIT "是否继续修改?(Y/N)" TO REP
***** FOUND *****
IF UPPER(REP)="Y"
    EXIT
ENDIF
ENDDO
CLEAR
@ 10,30 SAY "再见!"
USE
SET TALK ON

```

【解答】本题及下面各题的数据库结构与前面同名的库结构相同。

- ① SEEK &GH 应改为 SEEK GH 或者 SEEK "&GH"。
- ② IF EOF()应改为 IF .NOT.EOF()或者 IF FOUND()。
- ③ IF UPPER(REP)="Y"应改为 IF UPPE(REP)#"Y"，或者 IF UPPE(REP)<>"Y"，或者 IF "Y"#UPPE(REP)，或者 IF LOWE(REP)#"Y"，或者 IF .NOT.REP\$"YY"，或者 IF REP<>'Y'.OR.REP<>'Y'，或者 IF REP#"Y'.OR.REP#"Y'，或者 IF (.NOT.REP\$"YY")，或者 IF (REP<>'Y'.OR.REP<>'Y')，或者 IF (REP#"Y'.OR.REP#"Y')等。

试题 4：给定程序 MODI1.PRG 的功能是：添加数据记录。注意数据库的结构。

程序中共有 3 个错误，请调试修改正确，但不得增加或删减程序行。

```

SET TALK OFF
USE GZJ1
COPY TO KKK.DBF
USE KKK
STORE " " TO GH
STORE " " TO XM
***** FOUND *****
STORE " " TO XB
STORE DATE() TO CSNY
STORE 0 TO JBGZ
STORE 0 TO FJGZ
STORE 0 TO XLF
STORE .T. TO LP
***** FOUND *****
DO WHILE LP=.T.
    CLEAR
    @ 3,30 SAY "请输入添加记录的数据!"
    @ 6,20 SAY "工号:" GET GH
    @ 6,50 SAY "姓名:" GET XM
    @ 7,20 SAY "性别:" GET XB
    @ 7,50 SAY "出生年月:" GET CSNY

```

```

@ 8,20 SAY "基本工资:" GET JBGZ
@ 8,50 SAY "附加工资:" GET FJGZ
@ 9,20 SAY "洗理费:" GET XLF
READ
***** * * * * * * * * * * * * * * * *
APPEND
REPLACE 工号 WITH GH,姓名 WITH XM,性别 WITH XB,出生年月 WITH
CSNY,基本工资 WITH JBGZ,附加工资 WITH FJGZ,洗理费 WITH XLF
WAIT "是继续添加?(Y/N)" TO REP
IF UPPER(REP)="Y"
    LOOP
ENDIF
STORE .F. TO LP
ENDDO
CLEAR
@ 10,30 SAY "再见!"
USE
SET TALK ON

```

GZJ1.DBF 库的结构为:工号(C/6),姓名(C/6),性别(L/1),出生年月(D/8),基本工资(N/7.2),  
附加工资(N/7.2),洗理费(N/4.2),书报费(N/4.2),工龄(N/2),职称(C/6)。

### 【解答】

① 本行错误不明显,可先排除第(2)、(3)个错误,在程序执行到 REPLACE 命令时,将提示“Data type mismatch”(数据类型不匹配),然后打开 GZJ1.DBF,用 LIST STRU 查看库结构,对照 STORE 赋值的数据类型便可查出.STORE " " TO XB 应改为 STORE .T. TO XB,或者 STORE .F. TO XB,或者 STORE .N. TO XB,或者 STORE .Y. TO XB,或者 XB=.T.,或者 XB=.Y.,或者 XB=.N.,或者 XB=.F.。

② DO WHILE LP=.T.应改为 DO WHILE LP。

③ APPEND 应改为 APPE BLAN。

试题 5: 给定程序 MODI1.PRG 的功能是:按基本工资查找满足条件的全部数据记录。  
程序中共有 3 类错误,请调试修改正确,但不增加或删减程序行。

```

SET TALK OFF
USE GZJ
CLEAR
STORE .T. TO REP
DO WHILE REP
***** * * * * * * * * * * * * * * * *
ACCPET "请输入基本工资下限:" TO XX
***** * * * * * * * * * * * * * * * *
ACCPET "请输入基本工资上限:" TO SX
LOCATE FOR 基本工资>=XX.AND.基本工资<=SX
IF EOF()
    ? "该段基本工资记录没找到!"

```

```

ELSE
    CLEAR
    DISPLAY
    DO WHILE .T.
        WAIT ""
        * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
        SKIP
        * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
        IF .NOT. EOF()
            EXIT
        ELSE
            DISPLAY
        ENDIF
    ENDDO
ENDIF
WAIT "是否继续查找?(Y/N)" TO GO_ON
IF UPPER(GO_ON)="Y"
    CLEAR
    LOOP
ELSE
    STORE .F. TO REP
ENDIF
ENDDO
CLEAR
@ 10,30 SAY "再见"
USE
SET TALK ON

```

**【解答】**

- ① ACCEPT "请输入基本工资下限：" TO XX 应改为 INPU "请输入基本工资下限：" TO XX。
- ② ACCEPT "请输入基本工资上限：" TO SX 应改为 INPU "请输入基本工资上限：" TO SX。
- ③ SKIP 应改为 CONT。
- ④ IF .NOT.EOF() 应改为 IF EOF()。

**试题 6：**给定程序 MODI1.PRG 的功能是：按基本工资降序显示前十名和按升序显示后十名职工的工资数据。注意数据库的结构。

程序中共有 3 个错误，请调试修改正确，但不得增加或删减程序行。

```

SET TALK OFF
USE GZJ1
RECA ALL
* * * * * * * * * * * * * * * * * * * * * *
INDEX ON 基本工资 TO JBGZ
N=1

```