

计算机图形与图像丛书



仲 仁
江 田
沈 戈
编著

AutoCAD 12.0 速查手册

希望

学苑出版社

计算机图形与图像丛书

AutoCAD 12.0

速 查 手 册

仲 仁
江 田 等 编著
沈 戈
闻 俊 审校

马利

学 苑 出 版 社

1994 • 北京

(京)新登字 151 号

内 容 摘 要

AutoCAD 12 版增添了许多新的功能,由其是对话框的使用使 AutoCAD 的用户界面更加灵活、方便。本书是一本 AutoCAD 的指导性读物,介绍了 AutoCAD 12 版的安装方法、新增界面功能、实用命令和服务程序、实体绘图命令、编辑和查询命令、显示控制命令、属性和块的使用方法、绘图工具、图案填充方法,以及图像的输入和输出方法。本书注重对话框使用方法的说明,内容精炼、编排合理,是使用 AutoCAD 12 的理想工具书。

欲购本书的用户可直接与北京 8721 信箱联系,邮码 100080,电话 2562329。

计算机图形与图像丛书 AutoCAD12.0 速查手册

编 著:仲 仁 江 田 沈 戈 等
审 校:闻 俊
责任编辑:甄国宪
出版发行:学苑出版社 邮政编码:100036
社 址:北京海淀区万寿路西街 11 号
印 刷:双青印刷厂
开 本:787×1092 1/16
印 张:37.25 字数:871 千字
印 数:1~3000 册
版 次:1994 年 6 月北京第 1 版第 1 次
ISBN 7-5077-0884-5/TP·26
本书定价:58.00 元

学苑版图书印、装错误可随时退换

目 录

第一章 AutoCAD 简介	(1)
1.1 概述	(1)
1.2 开放的体系结构	(3)
第二章 启动	(5)
2.1 安装 AutoCAD	(5)
2.2 AutoCAD 屏幕	(6)
2.3 建立或打开绘图文件	(7)
2.4 退出 AutoCAD	(9)
2.5 命令输入	(10)
2.6 数据输入	(12)
2.7 实体选择	(21)
第三章 AutoCAD 图形及接口	(33)
3.1 AutoCAD 图形	(33)
3.2 观看图形 (Viewing the Drawing)	(39)
3.3 编辑图形	(42)
3.4 AutoCAD 接口	(43)
3.5 使用对话框	(51)
3.6 标准的文件对话框	(56)
3.7 标准颜色对话框	(58)
3.8 UNDO 与带对话框的透明命令	(59)
第四章 实用命令和服务程序	(60)
4.1 HELP 命令—用户帮助工具	(60)
4.2 NEW 命令—开始新的绘图文件	(62)
4.3 OPEN 命令—打开已有的绘图文件	(64)
4.4 保存用户的绘图文件	(66)
4.5 退出 AutoCAD	(68)
4.6 CONFIG 命令—重新配置 AutoCAD	(70)
4.7 ABOUT 命令—系统信息	(70)
4.8 STATUS(状态)命令	(70)
4.9 LIMITS(极限)命令	(72)
4.10 单位格式控制	(73)
4.11 复制纸上的图—TABLET(图形输入板)方式	(79)

4.12	Tablet 命令	(81)
4.13	REINIT 命令—重新初始化	(86)
4.14	MENU(菜单)命令	(87)
4.15	COMPILE 命令—编译形/字体文件	(88)
4.16	FILES 命令—目录访问	(89)
4.17	Audit(核查)命令—检查图形	(96)
4.18	RECOVER 命令—复原一个图形	(96)
4.19	MULTIPLE(重复)命令说明符	(97)
4.20	TIME(时间)命令	(98)
4.21	SETVAR 命令—访问 AutoCAD 的系统变量	(100)
4.22	图形加速	(101)
4.23	SHELL 和 SH 命令—访问操作系统	(103)
4.24	管理命名目标	(104)
4.25	透明命令	(109)
4.26	文件锁存	(110)
第五章	实体绘图命令	(114)
5.1	LINE(直线)命令	(114)
5.2	POINT(点)命令	(116)
5.3	CIRCLE(圆)命令	(117)
5.4	ARC(弧)命令	(120)
5.5	TRACE(轨迹)命令	(124)
5.6	Polylines——多义线	(125)
5.7	SKETCH 命令——徒手画草图	(137)
5.8	SOLID 命令	(143)
5.9	3DFACE 命令	(144)
5.10	三维多边形网格	(146)
5.11	TEXT(文字)	(154)
第六章	编辑和查询命令	(167)
6.1	预备知识	(167)
6.2	利用特征点拾取盒	(168)
6.3	删除	(178)
6.4	复制和位移	(179)
6.5	修改、切割和构造	(191)
6.6	多义线、网格和块的编辑	(214)
6.7	取消已执行的命令	(226)
6.8	查询命令	(231)

第七章 显示控制命令	(236)
7.1 介绍	(236)
7.2 视图窗口	(236)
7.3 重新生成(Regeneration)	(241)
7.4 重画(Redraw)	(241)
7.5 虚拟屏幕(VirtualScreen)	(242)
7.6 快速缩放方式(FastZOOMmode)	(242)
7.7 ZOOM(放缩)命令	(242)
7.8 PAN 命令	(250)
7.9 VIEW 命令——命名视图	(251)
7.10 透明的 ZOOM/PAN/VIEW	(252)
7.11 三维视图控制	(253)
7.12 多视区设计	(269)
7.13 图纸空间和模型空间之间的转换	(275)
7.14 REDRAW(重画)命令	(275)
7.15 REGEN(重新生成)命令	(276)
7.16 REDRAWALL 和 REGENALL 命令	(276)
7.17 FILL(填充)命令	(276)
7.18 BLIPMODE(标识点方式)命令	(276)
7.19 QTEXT(快显文字)	(277)
7.20 DRAGMODE(拖动方式)命令	(277)
7.21 VIEWRES 命令	(278)
7.22 REGENAUTO(自动重新生成)命令	(279)
 第八章 实体属性	 (281)
8.1 基本概念	(281)
8.2 层的性质	(284)
8.3 当前的性质	(285)
8.4 初始状态	(286)
8.5 对绘图仪绘图的建议	(286)
8.6 层与线型的更名和删除	(286)
8.7 DDLMODES 命令和 LAYER 命令——层控制	(286)
8.8 VPLAYER 命令	(296)
 第九章 绘图工具	 (309)
9.1 轴测图绘制	(309)
9.2 DDRMODES 命令——作图辅助对话框	(310)
9.3 SNAP(捕捉)命令	(310)
9.4 GRID(栅格)命令	(313)

9.5	ORTHO(正交)命令	(315)
9.6	ISOPLANE 命令	(316)
9.7	用户坐标系	(317)
9.8	目标捕捉——几何作图	(327)
9.9	X/Y/Z 点过滤符(Pointfilters)	(333)
9.10	状态行	(334)
9.11	工作方式触发控制键	(334)
第十章	块和属性	(336)
10.1	块	(336)
10.2	属性	(352)
10.3	外部引用	(369)
第十一章	尺寸标注	(379)
11.1	相关尺寸标注	(379)
11.2	DIM 和 DIM1 命令	(385)
11.3	用标注方式和标注变量控制尺寸标注	(387)
11.4	尺寸标注绘制类命令	(403)
11.5	标注方式类命令	(417)
11.6	尺寸标注编辑类命令	(419)
11.7	尺寸标注实用命令	(422)
11.8	尺寸标注系统变量	(424)
11.9	基于实体的尺寸标注	(432)
11.10	其它单位的尺寸标注	(433)
11.11	通用前缀和后缀功能	(433)
11.12	箭头块	(433)
11.13	标注方式(Dim:提示下)	(435)
11.14	尺寸标注的编辑	(436)
第十二章	绘制阴影线和图案填充	(439)
12.1	绘制阴影线和图案填充	(439)
12.2	BHATCH 命令--边界填充	(440)
12.3	技巧及技术	(450)
12.4	BPOLY 命令--生成多义线边界	(452)
12.5	HATCH 命令--从命令行画阴影线	(453)
12.6	有关阴影线的系统变量	(456)
第十三章	绘图	(457)
13.1	CMDDIA 系统变量	(457)



13.2	绘图配置参数文件和 256 种颜色绘图	(457)
13.3	PLOT 命令	(458)
13.4	存储绘图规格	(473)
13.5	其它绘图参数	(473)
13.6	准备绘图机	(474)
13.7	单端口绘图	(475)
13.8	有效的打印机绘图	(475)
13.9	使用命令行	(475)
13.10	自由绘图—用 AutoCAD 绘出图形	(482)
第十四章	图像的输入/输出	(484)
14.1	PostScript 支持	(484)
14.2	幻灯片显示	(492)
14.3	FILMROLL 命令——为 AutoShade 生成文件	(494)
附录 A	系统库和变量	(496)
A.1	标准的样板图	(496)
A.2	标准 AutoLISP 和 ADS 程序	(499)
A.3	标准菜单	(499)
A.4	标准线型	(503)
A.5	标准阴影线图案	(504)
A.6	PostScript 填充图案	(508)
A.7	标准文字字体	(509)
A.8	PostScript 字体	(512)
A.9	系统变量	(514)
A.10	通用单位	(529)
附录 B	旧版本升级	(530)
B.1	变换旧的图形文件	(530)
B.2	命令的改变及其兼容性问题	(530)
B.3	下一个版本中将要淘汰的功能	(547)
附录 C	出错和问题报告	(548)
C.1	无效输入	(548)
C.2	磁盘溢出处理	(548)
C.3	灾难处理	(549)
C.4	复原一个被破坏的图形文件	(550)
C.5	报告问题	(551)

附录 D 版本历史	(553)
D.1 版本 12(1992 年 6 月)	(553)
D.2 版本 11——1990 年 10 月	(557)
D.3 版本 10——1988 年 10 月	(561)
D.4 版本 9—1987 年 9 月	(562)
D.5 2.6 版(即版本 8)——1987 年 4 月	(563)
D.6 2.5 版(即版本 7)——1986 年 6 月	(563)
D.7 2.1 版(即版本 6)——1985 年 5 月	(565)
D.8 2.0 版(即版本 5)——1984 年 10 月	(566)
D.9 1.4 版(即版本 4)——1983 年 10 月	(568)
D.10 1.3 版(版本 3)——1983 年 8 月	(568)
D.11 1.2 版(即版本 2)——1983 年 4 月	(569)
D.12 1.0 版(即版本 1)——1982 年 12 月	(569)
附录 E AutoCAD 命令参考	(570)

第一章 AutoCAD 简介

AutoCAD 绘图程序包是一种高效的绘图软件,它根据用户的指令迅速准确地绘出所需要的图形,具有容易校正绘图误差以及作较大的修正而无需重新绘出全图的特点,最后能绘出清晰而准确的图纸。用 AutoCAD 绘制出的图看上去与用手工仔细绘制的图完全一样。实际上,如果配备合适的外部设备,AutoCAD 能大大提高绘图精度。图形可严格按照用户的规定绘制,使各个图形元素精确地出现在指定位置上。

本章介绍了 AutoCAD 的主要概念和术语,为了有效地使用 AutoCAD,必须很好地理解它们。

第二章阐述了 AutoCAD 的一般操作过程以及输入命令和数据的方法。第三章详细说明 AutoCAD 绘图及接口的基本内容,包括菜单和对话框的信息。从第四章开始详细说明各条命令。附录 E 是 AutoCAD 命令一览表(按字母顺序排列)。

1.1 概 述

AutoCAD 提供一组实体,用来构成图形。实体是图形元素,如直线、圆、文字串等。通过输入命令,告诉 AutoCAD 要绘制哪一种实体。命令可以从键盘打入,也可从菜单中选择。然后,回答显示屏上的提示,对所选实体提供某些参数,这些参数通常是图中各点的坐标,有时也需要给出尺寸和旋转角。提供这些数据后,实体便能生成,并且显示在图形监视器上。然后可以输入新的命令来绘制别的实体,或实现 AutoCAD 的其他功能,可立即在屏幕上显示用户每次所作的修改。

AutoCAD 的其它功能可以让用户以各种方式来修改图形。可以擦去、移动或拷贝实体以生成重复的图形。用户可以改变在图形监视器上所显示图形的视图或显示所绘图形的有关信息。AutoCAD 也能提供绘图辅助手段,帮助用户精确地确定实体的位置,当需要把图拷贝到图纸上时,用户可在绘图机上实现。AutoCAD 所具有的简单命令格式使用户得以轻而易举地完成所有这些功能。用户可从键盘打入命令或使用定标设备从菜单中选择。

1.1.1 设备要求

除主计算机系统(包括处理机、内存、键盘、显示屏幕和磁盘机)外,AutoCAD 需要一个具有适当高分辨率的图形监视器。对基于微处理器的计算机,由于其内部没有浮点数处理能力,则要求有合适的数字协处理器。

1.1.1.1 显示监视器

在某些计算机上,AutoCAD 采用两个显示监视器,一个用于命令提示和文字输出。另一个用于图形显示。在这些系统中,图形监视器也可以在它的右侧边显示屏幕菜单,并在屏幕底部有一行提示区,如下图 1-1 所示,详见有关屏幕菜单的介绍。

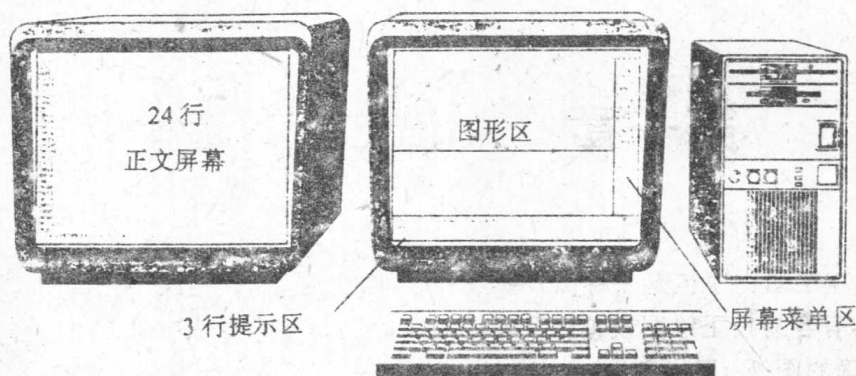


图 1-1 典型的双屏幕配置

在另外一些系统中,图形和文字显示使用同一个监视器。屏幕底部的3行留给命令输入和提示用。AutoCAD在这种单屏幕系统上可存储屏幕上全部的文字。如果信息已经滚出3行显示区,又需要重新察看它时,可以用功能键来“触发”文字显示状态并察看所需信息。当AutoCAD输出大批量信息时,它可以自动地转换到文字显示状态;当它绘制任何图形时又能自动回到图形显示状态。图1-2是单屏幕系统的示意图。

如果显示器具备一定的高级功能,则在屏幕的图形区顶部可包含状态行和菜单条(menu bar)。状态行用以显示 AutoCAD 各种方式转换的当前状态和光标位置;菜单条允许用户从中调用下拉式菜单(Pull-down menus)。

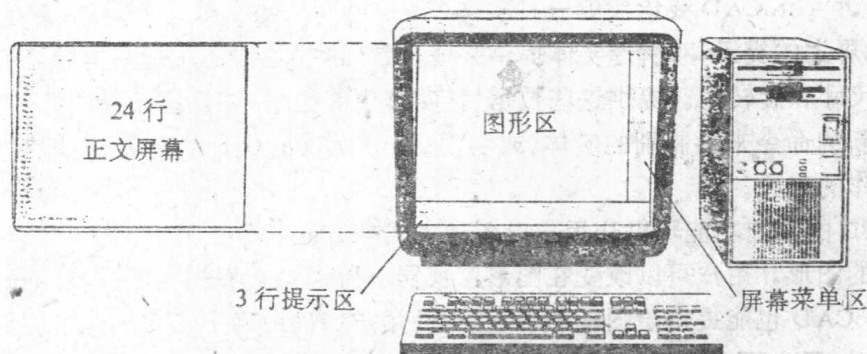


图 1-2 典型的单屏幕结构

1.1.2 任选设备

上述设备是 AutoCAD 的基本设备,用户可使用这些设备学习 AutoCAD,在监视器上绘图。为了输出图形的“硬拷贝”,用户需添置其它设备。

1.1.2.1 绘图机和打印机

绘图机和打印机(具有绘图功能)可与系统相连以输出图形的“硬拷贝”。AutoCAD 可在同一系统上支持一台绘图机和一台打印机。一些绘图仪通过 RS-232C 串口和计算机相连,一些绘图仪通过 Centronics 型并行输出口相连,还有一些绘图仪则要求特殊连接。但系统不能支持所有的绘图机。有关 AutoCAD 能支持的绘图机的具体型号和配置过程请参阅

《AutoCAD 接口、安装和性能指南》。

1.1.2.2 定标设备

鼠标器(mouse),数字化图形输入板这类定标设备均可提供命令和点的即时输入。键盘输入的确不难,但直接在屏幕上定标和按按钮则更加方便。除定位和输入命令外,使用数字化图形输入板可以“拷贝”现成图形。各种装置的类型将在下面叙述。

鼠标器

鼠标器是以在台面上移动的方式来工作,而十字光标则在屏幕上跟踪它的移动。将十字光标移至所选的点或菜单项目上,按动鼠标器的按钮,便完成了对它们的选择。如果鼠标器有多个按钮,则可用其它按钮调用 AutoCAD 的常用命令。

图形输入板

采用数字化图形输入板来选择点和菜单项的过程与上述鼠标器的工作方式相类似,只不过图形输入板是用游标(puck)或触笔仅在图形输入板的板面上移动的。图形输入板能提供鼠标所不具备的两种附加功能。可以用现有的图纸的坐标系统来调整图形输入板,使得能用 AutoCAD 产生精确的拷贝,而且可在图形输入板的侧边最多开设四个区,供图形输入板菜单用(参见“图形输入板菜单”)。

有些定标设备使用 RS-232C 串口相接,有些则要求特殊连接。但系统不能支持所有的定标设备。有关用户计算机上支持的定标设备和安装它们所使用的 AutoCAD 指令方面的内容,请参阅《AutoCAD 接口、安装和性能指南》。

1.2 开放的体系结构

AutoCAD 是一种通用系统。但许多公司有自己的标准,而每个绘图员又有他独特的工作风格,用此无法满足每个用户的要求。因此我们采用了开放的体系结构,允许用户根据自己的需要扩展 AutoCAD 的许多功能,实现 AutoCAD 的定制。用户可以:

- 定义用户的屏幕菜单、下拉式菜单、图标菜单、图形输入板菜单和定标设备的按钮菜单,以便自动执行用户的常用操作。
- 建立命令文件(script file)来自动执行预定义的命令序列。
- 定义用户的文字字体。
- 定义用户的点划线型。
- 定义用户的阴影图案。
- 建立用户的符号和元件库。
- 建立用户的缺省设置的样板图形。
- 建立用户的 Help 文件。
- 使用 DXF 或 IGES 文件把用户的图形数据传送到其它程序用于分析,或根据其它程序产生的数据建立图形。
- 通过幻灯片文件或 PostScript 文件把用户图形插入由台式出版程序排版的资料中。

- 在图形编辑过程中执行外部程序。
- 使用 AutoLISP 或 ADS 进行计算,自动执行重复的任务,建立 AutoCAD 的新命令或重新定义现有的命令。
- 为各种硬件设备编写驱动程序。
- 对话框编程。
- 定义用户的 PostScript 填充图案。
- 定制状态行以显示文字信息和系统信息。
- 建立命令别名和命令缩写。
- 通过 AutoLISP 或 ADS,使用扩展实体数据将用户的数据 AutoCAD 实体联系起来。

如果 AutoCAD 的现有功能并不符合用户的要求,那么用户可根据需要来扩展和修改 AutoCAD 的功能。销售商也会通过销售开发专家提供用户一些应用程序,以使 AutoCAD 满足用户的需要。

第二章 启动

本章描述如何在单机和网络系统中启动 AutoCAD 以及打开和生成绘图文件,退出绘图环境。本章还介绍各种命令用法和数据输入方法,实体选择和错误修正的内容。

2.1 安装 AutoCAD

AutoCAD 源盘包括大量的文件,其中一些由程序组成,另一些则包括各种图形输入输出设备的处理程序;当然,还有一些是支持文件,包括菜单、正文字体、图案定义、help 信息以及类似文件。

在第一次使用 AutoCAD 之前,建议用户先复制一套 AutoCAD 源盘,把源盘存放到安全的地方。完成上面的工作后,可按照《AutoCAD 接口、安装和性能指南》中的软件安装指示,把 AutoCAD 程序文件存到用户操作系统可找到的地方,把支持文件存到 AutoCAD 可找到的位置,然后根据具体情况设置系统环境变量和配置 AutoCAD。

在单机环境中与在网络环境中运行 AutoCAD 有微小的区别,下面预以解释。

2.1.1 单机环境

要运行 AutoCAD 必须把它装到硬盘或大容量的 RAM 盘上,详见《AutoCAD 接口、安装和性能指南》中有关在硬盘上安装 AutoCAD 的说明。

为了运行 AutoCAD 必须先进入存有 AutoCAD 程序文件的驱动器或目录,然后键入:

```
acad
```

以响应操作系统的命令提示。在某些系统上,如 DOS,在安装时给用户生成批命令的选项。在这些系统上,启动 AutoCAD 的另一种方法是用批处理文件启动。有关这方面的详细内容参见《AutoCAD 接口、安装和性能指南》。

只要在搜索路径上的目录包含有 AutoCAD 程序文件,用户可以在任何目录之上运行 AutoCAD。参见《AutoCAD 接口、安装和性能指南》中有关最大化 AutoCAD 性能的说明,也可能有其它的目录的约定,参见《AutoCAD 定制手册》的有关内容。

在 AutoCAD 启动之后,显示一个简短的版本号和版权声明,然后显示 AutoCAD 屏幕,参见 2.2 节“AutoCAD 的屏幕”。

2.1.2 网络环境

我们建议销售商或系统管理员遵照《AutoCAD 接口、安装和性能指南》中有关“为网络环境安装 AutoCAD”部分的内容进行安装工作。

在公共目录或私人目录下使用 AutoCAD 要听从系统管理员的指导。

为运行 AutoCAD,键入命令:

acad

在某些系统上,例如 DOS,在安装 AutoCAD 时为用户提供生成批处理文件的选项。在这些系统上,启动 AutoCAD 的另一种方法是使用这个批处理文件。有关这方面的详细内容参见《AutoCAD 接口、安装和性能指南》。

在网络环境下,有很多配置选项影响用户进入 AutoCAD。

用户执照号(服务器授权)和用户注册是网络配置选项。用户可以用“配置操作参数”菜单选项来改变缺省注册名或重新配置用户执照号,如果用户的网络管理员已经设置了口令,当用户重新设置服务器授权时,要求用户回答口令。有关这方面的更多内容参见《AutoCAD 接口、安装和性能指南》。

2.1.2.1 注册(Login)

有些系统在用用户运行 AutoCAD 之前要注册。缺省的注册名是对 AutoCAD 个人化处理进入的名字(参见《AutoCAD 接口、安装和性能指南》),当用户配置 AutoCAD 时,如果用户不输入注册名(一个句号),在用用户每次启动 AutoCAD 时,显示一个形如下图的对话框:

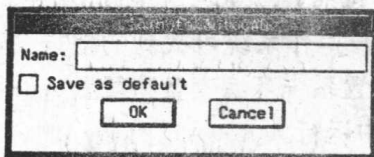


图 2-1 AutoCAD 的注册对话框

在个人化处理输入的名字显示在 Name: 编辑框中。用户可以按 ENTER 键接受缺省的名字或检取 OK 按键接受缺省值,用户也可以输入另外的名字,不超过 30 个字符。检取 Save as default 校验框以把注册名字作为缺省值存起来,这样,在用用户每次启动 AutoCAD 时就不再显示对话框。

用户的注册名应当是有意义的,因为服务器用它来标志锁定文件。每个用 AutoCAD 的用户都应有一个唯一的注册名,以便网络系统管理员能够对每个用户匹配适当的锁定文件。

如果注册成功,AutoCAD 显示消息:

Login was successful as (login name)

2.2 AutoCAD 屏幕

用户启动 AutoCAD 并完成配置后,显示一个如图 2-2 所示的屏幕:

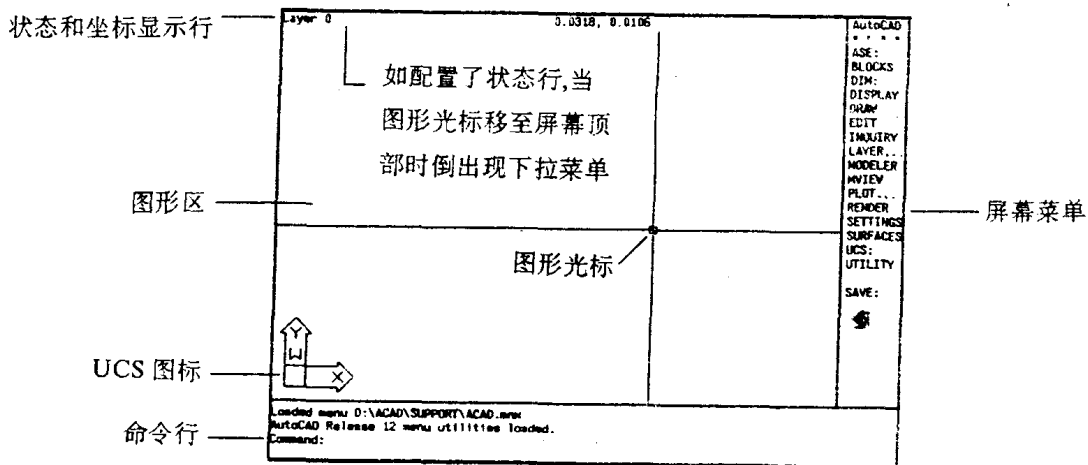


图 2-2 AutoCAD 屏幕布置

AutoCAD 的屏幕布置简单描述如下,用户可在本手册中找到这些项的更详细的信息。

- 命令行
命令行是用户从键盘输入命令和显示提示信息的地方。
- 图形区
是屏幕上用户作图的区域。
- 图形光标
屏幕光标用于绘图,选择实体以及检取菜单和对话框。使用目的取决于当时的命令状态。它可以显示为十字线,检取盒等等。
- 屏幕菜单
在屏幕的右边显示组成 AutoCAD 全部命令的菜单及子菜单。
- 状态行
状态行在屏幕的顶部,显示层名,各种模式状态以及图形光标的当前坐标。
- 下拉式菜单
当用户把光标移到状态行时即显示下拉菜单。
- 光标菜单
当用户的光标位于图形区中且用户按下某一按钮或键/按钮组合时,在屏幕上显示的菜单。

2.3 建立或打开绘图文件

下面一节描述如何生成一个新的绘图文件和如何装入一个现有的绘图文件。

2.3.1 指定绘图文件名

AutoCAD 启动时没有绘图文件名,这就是说用户可以立即开始作图并在后来用一个文件名存下来,可用 SAVE,SAVEAS 或 QSAVE 命令。另外一种方法是用户一开始就指定图

形文件名再开始工作,这就是 NEW 命令的作用。

2.3.1.1 用 NEW 命令开始作图

NEW 命令允许用户在开始作图前指定绘图文件名。

在命令提示区键入 NEW 命令:

Command:new

AutoCAD 显示 Create New Drawing 对话框,与下图相似:

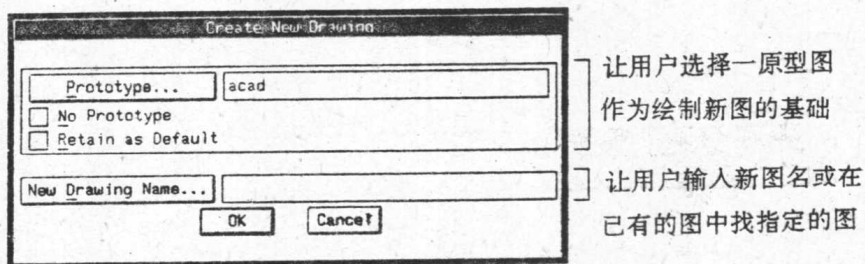


图 2-3 Create New Drawing 对话框

如果用户输入一个 NEW 命令之前已在作图,AutoCAD 允许用户把原来的绘图文件存起来。

在 New Drawing Name...编辑框中输入绘图文件名并检取 OK 按钮。检取 New Drawing Name 则显示已有的图形文件名,如果用户检取其中的一个图形文件名,AutoCAD 则提醒用户图形文件已经存在并允许用户取代它。如果用户取代它,AutoCAD 则用此文件名生成新的图形文件。

在大多数系统中,图形文件扩展名为 .dwg,文件扩展名是系统自动加上去的,因此用户不必键入文件扩展名。

如果用户检取 OK 按钮而没有输入文件名,对话框消失,用户的绘图文件没有命名。

有关 NEW 命令的更详细的信息,请参阅后面“NEW 命令一开始新的绘图文件”一节的内容。

2.3.1.2 用 OPEN 命令打开已有的绘图文件

OPEN 命令允许用户打开已有的绘图文件。在命令提示符下输入 OPEN 命令:

Command:open

如果用户在 OPEN 命令之前已在作图,AutoCAD 允许用户首先保存前面的绘图。

AutoCAD 显示标题为“Open Drawing”的文件对话框。此对话框与标准的文件对话框几乎相同,但此对话框包括用于选择初始视图和设定只读模式的校验框。

在 File:编辑框中键入用户的绘图文件名或者从 File:列表框中检取文件名。当用户在 OK 按钮上检取或在文件名上指点两次后,AutoCAD 搜索此文件并把它装入 AutoCAD。

2.3.1.3 用 SAVE,SAVEAS 和 QSAVE 命令保存当前绘图文件

下面命令允许用户保存当前绘图文件:

SAVE 输入文件名并存储当前绘图文件。

SAVEAS 与 SAVE 命令相同,但也可以给当前绘图更名。