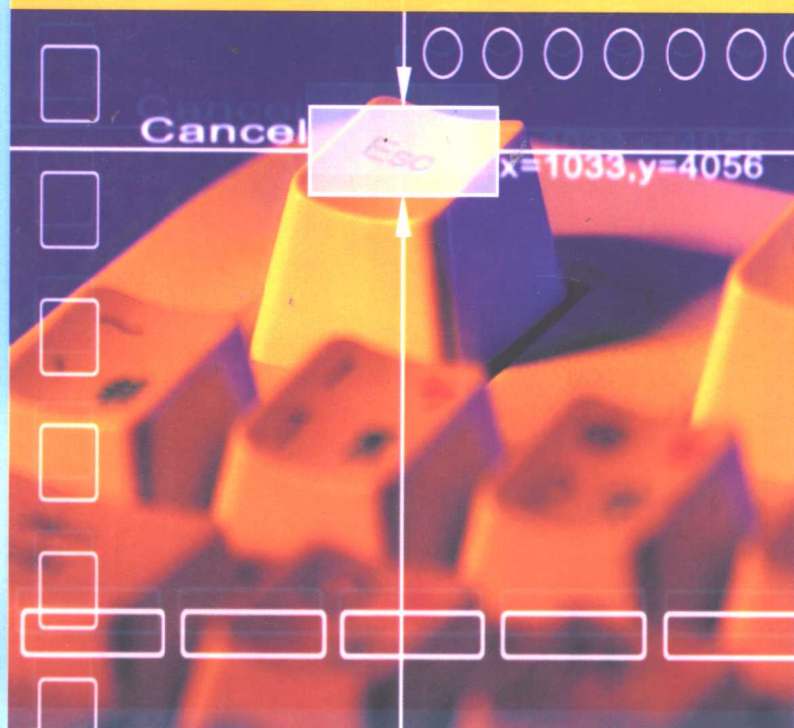


高等院校计算机基础教育教材



2003版

新编

中文 Visual Basic 6.0

实用教程

- Visual Basic 程序开发环境
- 编程基础 Visual Basic 程序结构
- 常用标准控件 菜单与对话框
- 简单程序设计 键盘与鼠标事件过程
- 数据输出 过程 窗体
- 错误处理与调试 文件操作
- 数据库应用 VB高级应用
- 完成 Visual Basic 程序

本书编委会 编



西北工业大学出版社

高等院校计算机课程教材

新 编

中文 Visual Basic 6.0 实用教程

本书编委会 编



西北工业大学出版社

LJ5121/03

【内容提要】Visual Basic 6.0 是目前较流行的程序开发工具软件之一。本书是一本通用 Visual Basic 程序设计的实用教材, 每章由章前导言、本章要点、理论知识、本章小结和习题五部分组成。

本书主要内容有: Visual Basic 程序开发环境简介、编程基础、程序结构、简单程序设计、常用标准控件、键盘与鼠标事件过程、菜单与对话框、数据的输出、过程、窗体、错误处理与调试、文件操作、数据库应用、VB 高级应用以及完成 Visual Basic 程序。

本书可作为高等院校本科生的教材, 也可作为高等专科院校和高等职业技术学校在校生的教科书, 同时适合作为全国计算机等级考试二级 (Visual Basic 语言程序设计) 考试的教材, 并适合具有同等文化程度的读者自学之用。

图书在版编目 (CIP) 数据

新编中文 Visual Basic 6.0 实用教程/《新编中文 Visual Basic 6.0 实用教程》编委会编.—西安: 西北工业大学出版社, 2003.5

ISBN 7-5612-1613-0

I.新… II.新… III.BASIC 语言—程序设计—水平考试—教材 IV.TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2003) 第 010287 号

出版发行: 西北工业大学出版社

通信地址: 西安市友谊西路 127 号 邮编: 710072 电话: 029-8493844

网 址: <http://www.nwpup.com>

印 刷 者: 陕西向阳印务有限公司

开 本: 787 毫米×1092 毫米 1/16

印 张: 24

字 数: 655 千字

版 次: 2003 年 5 月第 1 版

2003 年 5 月第 1 次印刷

定 价: 29.00 元

前 言

Visual Basic 是近年来在国内外得到迅速推广应用的可视化程序设计语言,具有简单易学、功能强大、软件费用支出低、见效快等特点。它提供了开发 Windows 应用程序最迅速、最简捷的方法,不但是专业人员得心应手的开发工具,而且易于被非专业人员掌握使用。目前,全世界数以百万计的程序设计人员正在用 Visual Basic 开发各种类型的软件。

为了推动计算机应用人才的成才,国家教育部考试中心决定在原有的考试门类的基础上增加 Windows 环境下可视化程序设计的内容,其中含有 Visual Basic 语言程序设计。本书是根据教育部考试中心最新制定的《全国计算机等级考试二级考试大纲(Visual Basic 语言程序设计)》,在考虑实用性的基础上编写的。

本书共 15 章。第一章介绍了 Visual Basic 的程序开发环境,包括 Visual Basic 的特点和版本、Visual Basic 的启动与退出、集成开发环境等内容。第二章讲述了 Visual Basic 的编程基础,主要包括编写规则、数据类型、变量与常量、运算符、表达式、常用内部函数等。第三章讲述了 Visual Basic 程序结构,主要包括 Visual Basic 基本语句、程序结构和数组。第四章讲述了常用标准控件,主要讲述了 Visual Basic 内部常用控件的属性、事件和方法。第五章讲述了菜单和对话框,包括菜单编程遇到的各种问题以及对话框的使用。第六章讲述了一个简单的程序设计,主要内容有设计一个程序的简单过程。第七章讲述了键盘与鼠标事件过程,主要包括键盘和鼠标常用的属性、事件、方法。第八章讲述了数据的输入输出,主要讲解了窗体、字形和打印机的输入输出。第九章讲述了过程,包括 Sub 和 Function 过程和参数以及程序举例。第十章讲述了 Visual Basic 的另一对象——窗体,包括 SDI 窗体和 MDI 窗体。第十一章讲述了错误处理与调试,包括出错处理与调试程序。第十二章讲述了文件操作,主要包括各种文件的操作。第十三章讲述了数据库应用,主要讲解了数据库基本知识、Data 控件、SQL 语言、数据库管理工具、报表设计等。第十四章讲述了 VB 高级应用,主要介绍了如何使用和制作 ActiveX 控件以及用 VB 如何访问 Internet 等方面。第十五章讲述了完成 Visual Basic 程序。

本书是一本实用性较强的教材。在体系结构和内容上注意了由简及繁、由浅入深、循序渐进、深入浅出以及理论与实践的密切结合。考虑到 Visual Basic 是为编写应用程序而研制的,本书中的例题主要用来加深对各种概念的理解。只有深刻地理解了这些基本概念,才能用 Visual Basic 设计出复杂的应用程序。

本书使用的是 Visual Basic 6.0 中文企业版,但其内容可用于专业版和学习版,书中所有程序可以在专业版和学习版中运行。此外,书中所有程序均具有可操作性。

由于时间仓促和作者水平有限,书中难免存在缺点和不足之处,敬请广大读者和同行批评指正。

本书编委会

目 录

第一章 Visual Basic 程序开发环境	1
第一节 Visual Basic 的特点和版本	1
一、Visual Basic 的特点	1
二、Visual Basic 的版本	3
第二节 Visual Basic 的启动与退出	3
第三节 主窗口	5
一、标题栏和菜单栏	6
二、工具栏	7
第四节 其他窗口	9
一、窗体设计器和工程资源管理器	9
二、属性窗口和工具箱窗口	11
本章小结	12
习 题	12
第二章 编程基础	14
第一节 编码规则	14
第二节 数据类型	14
一、标准数据类型	15
二、自定义类型	16
第三节 变量与常量	17
一、变量或常量的命名规则	17
二、变量声明	18
三、常量	19
第四节 运算符	20
第五节 表达式	22
第六节 常用内部函数	22
一、数学函数	23
二、转换函数	23
三、字符串函数	24
四、日期函数	24
五、格式输出函数	24
六、Shell 函数	26
本章小结	27

习 题	27
第三章 Visual Basic 程序结构	28
第一节 Visual Basic 基本语句	28
一、赋值语句	28
二、用户交互函数和过程	28
第二节 程序结构	31
一、选择结构	31
二、循环结构	34
三、其他辅助控制语句	37
第三节 数 组	37
一、静态数组	38
二、动态数组	38
三、控件数组	40
本章小结	41
习 题	41
第四章 常用标准控件	43
第一节 文本控件	43
一、标签	43
二、文本框	44
第二节 图形控件	47
一、图片框和图像框	47
二、图形文件的装入	49
三、直线和形状	52
第三节 按钮控件	55
一、属性和事件	55
二、应用举例	56
第四节 复选框和单选按钮	58
一、复选框和单选按钮的属性和事件	59
二、应用举例	60
第五节 列表框和组合框	62
一、列表框	62
二、组合框	66
第六节 滚动条	70
第七节 计时器	72

第八节 框 架	74
第九节 焦点与 Tab 顺序	77
一、设置焦点	77
二、Tab 顺序	78
本章小结	79
习 题	79
 第五章 菜单与对话框	85
第一节 菜单编程	85
一、菜单的编辑环境	85
二、菜单的创建过程	86
三、创建弹出式菜单	88
四、动态增减菜单项的内容	90
第二节 对话框编程	91
一、消息框	91
二、输入框	93
三、通用对话框	94
本章小结	100
习 题	100
 第六章 简单程序设计	102
第一节 编写简单的 Visual Basic 应用程序	102
一、用 Visual Basic 开发应用程序的一般步骤	102
二、编写 Visual Basic 应用程序	103
三、代码编辑器	108
第二节 程序的保存、装入和运行	111
一、保存程序	111
二、程序的装入	112
三、程序的运行	114
第三节 Visual Basic 应用程序的结构与工作方式	115
一、Visual Basic 应用程序的构成	115
二、事件驱动	116
本章小结	117
习 题	117

第七章 键盘与鼠标事件过程	119
第一节 KeyPress 事件	119
第二节 KeyDown 和 KeyUp 事件	122
第三节 鼠标事件	130
一、鼠标位置	130
二、鼠标键	132
三、转换参数 (Shift)	134
第四节 鼠标光标的形状	137
一、MousePointer 属性	137
二、设置鼠标光标形状	138
第五节 拖 放	140
一、与拖动有关的属性、事件和方法	140
二、自动拖动	141
三、手动拖动	144
本章小结	146
习 题	146
第八章 数据输出	151
第一节 Print 方法	151
一、Print 方法	151
二、与 Print 方法有关的函数	153
三、格式输出	154
四、其他方法和属性	157
第二节 字 形	161
一、字体类型和大小	161
二、其他属性	163
第三节 打印机输出	164
一、直接输出	164
二、窗体输出	166
本章小结	167
习 题	167
第九章 过 程	171
第一节 Sub 过程	171
一、Sub 过程的建立	171

二、调用 Sub 过程	174
第二节 Function 过程	176
一、Function 过程的定义	177
二、调用 Function 过程	178
第三节 参数传送	180
一、形参与实参	181
二、引用	182
三、传值	184
四、数组参数的传送	185
第四节 可选参数与可变参数	189
一、可选参数	189
二、可变参数	190
第五节 对象参数	191
一、窗体参数	191
二、控件参数	193
第六节 局部内存分配	197
第七节 递 归	199
第八节 Shell 函数	203
第九节 程序举例	205
本章小结	212
习 题	212
 第十章 窗 体	 214
第一节 窗 体	214
一、窗体	214
二、SDI 窗体	215
第二节 MDI 窗体与 MDI 子窗体	218
一、MDI 子窗体	218
二、引例	219
三、几点说明	221
第三节 MDI 特性	222
一、属性、方法和事件	223
二、Dim 语句和 WindowState 属性	224
第四节 建立 MDI 应用程序	225
一、建立 MDI 应用程序的一般过程	225
二、MDI 应用程序举例	227
第五节 MDI 应用程序中的菜单	232

一、MDI 中菜单的建立.....	232
二、MDI 菜单应用程序举例.....	233
第六节 用 MDI 建立工具条	236
一、用 MDI 建立工具条的一般步骤.....	236
二、程序举例	236
本章小结	239
习 题	239
第十一章 错误处理与调试	240
第一节 错误类型	240
第二节 出错处理	241
一、设置错误捕获	241
二、Resume 语句	241
三、Err 对象	242
第三节 调试程序	243
一、调试工具	243
二、使用调试窗口	245
本章小结	247
习 题	247
第十二章 文件操作	248
第一节 文件说明与文件结构	248
一、文件说明	248
二、文件结构和分类	249
第二节 文件的打开与关闭	250
一、文件的打开	251
二、文件的关闭	253
第三节 文件操作语句和函数	253
第四节 顺序文件	257
一、顺序文件的写操作	257
二、顺序文件的读操作	260
第五节 随机文件	268
一、随机文件的打开与读写操作	268
二、随机文件中记录的增加与删除	275
第六节 用控件显示和修改随机文件	277
第七节 二进制文件	280

一、二进制存取与随机存取	280
二、文件指针	280
第八节 文件系统控件	282
一、驱动器列表框和目录列表框	283
二、文件列表框	285
三、程序举例	287
第九节 文件基本操作	291
第十节 资源文件	293
一、资源文件的建立	294
二、与使用资源文件有关的函数	296
三、在 Visual Basic 应用程序中使用资源文件	297
本章小结	300
习 题	300
 第十三章 数据库应用	 302
第一节 数据库基本知识	302
一、关系数据库的基本结构	302
二、建立数据库	303
三、建立数据查询	306
第二节 Data 控件	308
一、常用属性、方法和事件	308
二、与控件绑定	311
第三节 SQL 语言	313
一、SQL 语句	313
二、SQL 语句测试	315
第四节 ActiveX 数据对象 (ADO)	316
一、ADO 基本概念	316
二、创建 ADO Data 控件	316
三、数据窗体向导	321
四、数据感知控件	323
五、ADO 编程模型	328
第五节 数据库管理工具	331
一、数据环境设计器	331
二、可视化数据库工具	334
第六节 报表设计	335
一、报表设计器	335
二、设计报表	336

三、向报表添加 Function 控件	341
四、报表打印	342
本章小结	343
习 题	343
 第十四章 VB 高级应用	345
第一节 使用 ActiveX 控件	345
第二节 制作 ActiveX 控件	345
一、制作 ActiveX 控件的基本知识	345
二、制作三维立体字控件	347
第三节 用 VB 访问 Internet	356
一、使用 WebBrowser 控件	356
二、使用 Winsock 控件	359
本章小结	367
习 题	367
 第十五章 完成 Visual Basic 程序	369
第一节 完善用户界面准则	369
第二节 安装向导 Package and Deployment Wizard(Setup Wizard)	370
第三节 Visual Basic 程序的创建方法总结	371
本章小结	372
习 题	372

第一章 Visual Basic 程序开发环境

Visual Basic 应用程序的开发是在一个集成环境中进行的,为了编写 Visual Basic 应用程序,必须了解这个环境。在这一章,将介绍 Visual Basic 的特点及 Visual Basic 6.0 版的集成开发环境。

本章要点:

1. 介绍 Visual Basic 的特点和版本信息;
2. 介绍 Visual Basic 的启动和退出;
3. 介绍 Visual Basic 的集成开发环境。

第一节 Visual Basic 的特点和版本

Visual Basic 是在 BASIC 语言的基础上研制而成的,它具有 BASIC 语言简单而不贫乏的优点,同时增加了结构化和可视化程序设计语言的功能。

一、Visual Basic 的特点

Visual Basic 是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言,可用于开发 Windows 环境下的各类应用程序。它简单易学、效率高,且功能强大,可以与 Windows 的专业开发工具 SDK 相媲美。在 Visual Basic 环境下,利用事件驱动的编程机制、新颖易用的可视化设计工具,使用 Windows 内部的应用程序接口(API)函数,以及动态链接库(DLL)、动态数据交换(DDE)、对象的链接与嵌入(OLE)、开放式数据连接(ODBC)等技术,可以高效、快速地开发出 Windows 环境下功能强大、图形界面丰富的应用软件系统。

随着版本的提高,Visual Basic 的功能也越来越强。5.0 版以后,Visual Basic 推出了中文版,与以前各版本相比,其功能有了质的飞跃,已成为 32 位的、全面支持面向对象的大型程序设计语言。在推出 6.0 版时,Visual Basic 又在数据访问、控件、语言、向导及 Internet 支持等方面增加了许多新的功能。

总的来看,Visual Basic 有以下主要特点。

1. 可视化编程

在用传统程序设计语言来设计程序时,都是通过编写程序代码来设计用户界面,在设计过程中看不到界面的实际显示效果,必须编译后运行程序才能观察。如果对界面的效果不满意,还要回到程序中去修改。有时候,这种编程-编译-修改的操作可能要反复多次,大大影响了软件开发效率。Visual Basic 提供了可视化设计工具,把 Windows 界面设计的复杂性“封装”起来,开发人员不必为界面设计而编写大量程序代码,只需要按设计要求的屏幕布局,用系统提供的工具,在屏幕上画出各种“部件”,即图形对象,并设置这些图形对象的属性。Visual Basic 自动产生界面设计代码,程序设计人员只需要编写实现程序功能的那部分代码,从而可以大大提高程序设计的效率。

2. 面向对象的程序设计

4.0 版特别是 5.0 版以后的 Visual Basic 支持面向对象的程序设计,但它与一般的面向对象的程序设计语言(如 C++)不完全相同。在一般的面向对象程序设计语言中,对象由程序代码和数据组成,是抽象的概念;而 Visual Basic 则是应用面向对象的程序设计方法(OOP),把程序和数据封装起来作为一个对象,并为每个对象赋予应有的属性,使对象成为实在的东西。在设计对象时,不必编写建立和描述每个对象的程序代码,而是用工具画在界面上,Visual Basic 自动生成对象的程序代码并封装起来。每个对象以图形方式显示在界面上,都是可视的。

3. 结构化程序设计语言

Visual Basic 是在 BASIC 和 Quick BASIC 语言的基础上发展起来的,具有高级程序设计语言的语句结构,接近于自然语言和人类的逻辑思维方式,其语句简单易懂;其编辑器支持彩色代码,可自动进行语法错误检查,同时具有功能强且使用灵活的调试器和编译器。

Visual Basic 是解释型语言,在输入代码的同时,解释系统将高级语言分解翻译成计算机可以识别的机器指令,并判断每个语句的语法错误。在设计 Visual Basic 程序的过程中,随时可以运行程序,而在整个应用程序设计好之后,可以编译生成可执行文件(.EXE),脱离 Visual Basic 环境,直接在 Windows 环境下运行。

4. 事件驱动编程机制

Visual Basic 通过事件来执行对象的操作。一个对象可能会产生多个事件,每个事件都可以通过一段程序来响应。例如,命令按钮是一个对象,当用户单击该按钮时,将产生一个“单击”(Click)事件,而在产生该事件时将执行一段程序,用来实现指定的操作。

在用 Visual Basic 设计大型应用软件时,不必建立具有明显开始和结束的程序,而是编写若干个微小的子程序,即过程,这些过程分别面向不同的对象,由用户操作引发某个事件来驱动执行某种特定的功能,或者由事件驱动程序调用通用过程来执行指定的操作。这样可以方便编程人员、提高效率。

5. 访问数据库

Visual Basic 系统具有很强的数据库管理功能。利用数据控件和数据库管理窗口,可以直接建立或处理 Microsoft Access 格式的数据库,并提供了强大的数据存储和检索功能。同时,Visual Basic 还能直接编辑和访问其他外部数据库,如 Btrieve、dBASE、FoxPro、Paradox 等,这些数据库格式都可以用 Visual Basic 编辑和处理。

Visual Basic 提供开放式数据连接(Open DataBase Connectivity),即 ODBC 功能,它可通过直接访问或建立连接的方式使用并操作后台大型网络数据库,如 SQL Server、Oracle 等。在应用程序中,可以使用结构化查询语言 SQL 数据标准,直接访问 Server 上的数据库,并提供了简单的面向对象的库操作指令、多用户数据库访问的加锁机制和网络数据库的 SQL 的编程技术,为单机上运行的数据库提供了 SQL 网络接口,以便在分布式环境中快速而有效地实现客户服务器(Client/Server)方案。

以上介绍了 Visual Basic 的一些主要特性。除上述特性外,Visual Basic 还提供了其他一些功能,包括动态数据交换(DDE)、对象的链接与嵌入(OLE)、动态链接库(DLL)、Internet 组件下载、建立自己的 ActiveX 控件、ActiveX 文档以及远程自动化工具直接支持远程操作、ActiveX 数据对象(ADO)和 ADO 数据控件、远程数据对象(RDO)和远程数据控件(RDC),并具有声明、触发、管理自定义事件的功能等。

二、Visual Basic 的版本

Microsoft 公司于 1991 年推出 Visual Basic 1.0 版, 获得巨大成功, 接着于 1992 年秋天推出 2.0 版, 1993 年 4 月推出 3.0 版, 1995 年 10 月推出 4.0 版, 1997 年推出 5.0 版, 1998 年推出 6.0 版。随着版本的改进, Visual Basic 已逐渐成为简单易学、功能强大的编程工具。从 1.0 到 4.0 版, Visual Basic 只有英文版; 而 5.0 版以后的 Visual Basic 在推出英文版的同时, 又推出了中文版, 这大大方便了用户。

Visual Basic 6.0 包括 3 种版本, 分别为学习版、专业版和企业版。这些版本是在相同的基础上建立起来的, 因此大多数应用程序可在 3 种版本中通用。3 种版本适合于不同的用户层次。

(1) 学习版: Visual Basic 的基础版本, 可用来开发 Windows 应用程序。该版本包括所有的内部控件 (标准控件)、网格 (Grid) 控件、Tab 对象以及数据绑定控件。

(2) 专业版: 该版本为专业编程人员提供了一整套用于软件开发、功能完备的工具。它包括学习版的全部功能, 同时包括 ActiveX 控件、Internet 控件、Crystal Report Writer 和报表控件。

(3) 企业版: 可供专业编程人员开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本包括专业版的全部功能, 同时具有自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具、Microsoft Visual SourceSafe 面向工程版的控制系统等。

3 种版本中, 企业版功能最全, 而专业版包括了学习版的功能, 用户可根据自己的需要购买不同的版本。但是应注意, 企业版的价格较高, 如果不是绝对需要, 一般不必购买企业版, 以免造成不必要的浪费。对于大多数用户来说, 专业版完全可以满足需要。

本书使用的是 Visual Basic 6.0 中文企业版, 但其内容可用于专业版和学习版, 所有程序可以在专业版和学习版中运行。

Visual Basic 6.0 是专门为 Microsoft 的 32 位操作系统设计的, 可用来建立 32 位的应用程序。在 Windows 9x、Windows NT 或 Windows 2000 环境下, 用 Visual Basic 6.0 的编译器可以自动生成 32 位应用程序。这样的应用程序在 32 位操作系统下运行, 速度更快、更安全, 并且更适合在多任务环境下运行。

第二节 Visual Basic 的启动与退出

Visual Basic 6.0 可以在多种操作系统下运行, 包括 Windows 95、Windows 98、Windows NT4.0 和 Windows 2000。为了叙述方便, 在本书中一律称作 Windows。此外, 除非特别说明, “Visual Basic” 一般指的是 Visual Basic 6.0。

Visual Basic 6.0 是 Visual Studio 6.0 套装软件中的一个成员, 它可以和 Visual Studio 6.0 一起安装, 也可以单独安装。单独安装的 Visual Basic 6.0 中文版包括 4 张光盘, 其中两张为 MSDN。若安装方式不同, 则启动方式也略有区别。在这里, 假定所使用的 Visual Basic 6.0 是单独安装的。

开机并进入中文 Windows 后, 可以用多种方法启动 Visual Basic。

第一种方法: 单击  开始  命令。操作如下:

(1) 单击 Windows 环境下的  按钮, 弹出一个菜单, 把光标移到  命令上, 将弹出下一个级联菜单。

(2) 把光标移到  Microsoft Visual Basic 6.0 中文版，弹出下一个级联菜单，即 Visual Basic 6.0 程序组。

(3) 单击  Microsoft Visual Basic 6.0 中文版 命令，即可进入 Visual Basic 6.0 编程环境。

第二种方法：使用“我的电脑”。操作如下：



(1) 双击  图标，弹出一个窗口，然后单击 Visual Basic 6.0 所在的硬盘驱动器盘符，将打开相应的驱动器窗口。

(2) 单击驱动器窗口中的 Vb6.0 窗口，打开“Vb6.0”窗口。

(3) 双击“Vb6.exe”图标，即可进入 Visual Basic 6.0 编程环境。

第三种方法：使用“开始”菜单中的  运行(R)... 命令。操作如下：

(1) 单击  开始 按钮，弹出一个菜单，然后单击  运行(R)... 命令，将弹出一个对话框。

(2) 在  打开(O): 栏内输入 Visual Basic 6.0 启动文件的名字（包括路径）。例如“C:\Program Files\Microsoft Visual Basic Studio\VB98\Vb6.exe”。

(3) 单击  确定 按钮，即可启动 Visual Basic 6.0。

第四种方法：建立启动 Visual Basic 6.0 的快捷方式（具体操作见有关资料）。

用上面所介绍的任何一种方法启动 Visual Basic 6.0 后，将首先显示版权屏幕，说明此份程序拷贝的使用权属于谁。稍候，显示  新建工程 对话框，如图 1.2.1 所示。图中所显示的是  新建 选项卡，如果单击  现存 或  最新 标签，则可分别显示现有的或最新的 Visual Basic 应用程序文件名列表，可从中选择要打开的文件名。

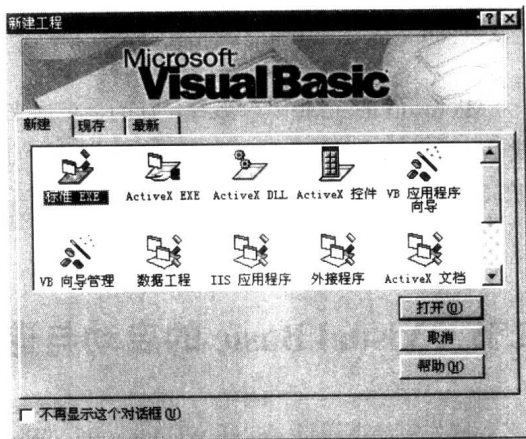


图 1.2.1 “新建工程”对话框（“新建”选项卡）

 新建 选项卡显示了可以在 Visual Basic 6.0 中使用的工程类型，即可以建立的应用程序，其中“标准 EXE”用来建立一个标准的 EXE 工程，本书将只讨论这种工程类型。



在对话框中选择要建立的工程类型（例如  标准 EXE），然后单击  打开(O) 按钮，即进入 Visual Basic 6.0 集成环境，如图 1.2.2 所示。

Visual Basic 6.0 提供了许多种工程类型以满足不同的需要。每次启动 Visual Basic 时，都要显示



 新建工程 对话框。在一般情况下，可能主要使用  标准 EXE 工程，因此，没有必要在每次启动 Visual Basic

时显示该对话框，这可以通过选择（见图 1.2.1 左下角）“不再显示这个对话框”选项来实现（用鼠标

单击小方框，使框内有“√”）。选择该选项后，再选择 **新建工程**，然后单击 **打开** 按钮，进入 Visual Basic 开发环境。以后再启动 Visual Basic 时，即不再显示 **新建工程** 对话框，直接进入开发环境。

在默认情况下，Visual Basic 6.0 的集成开发环境为传统的 Windows MDI（多文档界面）方式（见图 1.2.2）；此外，也可以用 SDI（单文档界面）方式启动 Visual Basic 设计。在多数情况下，使用 SDI 方式可能会更方便。为了把编程环境变为 SDI 方式，可单击 **工具(T)** → **选项(O)...** 命令，打开 **选项** 对话框，单击 **高级** 标签，在对话框中选择 ☒ **SDI 开发环境(S)** 选项，然后单击 **确定** 按钮。这样设置后，退出 Visual Basic，然后重新启动，即可按 SDI 方式进入 Visual Basic 集成开发环境。

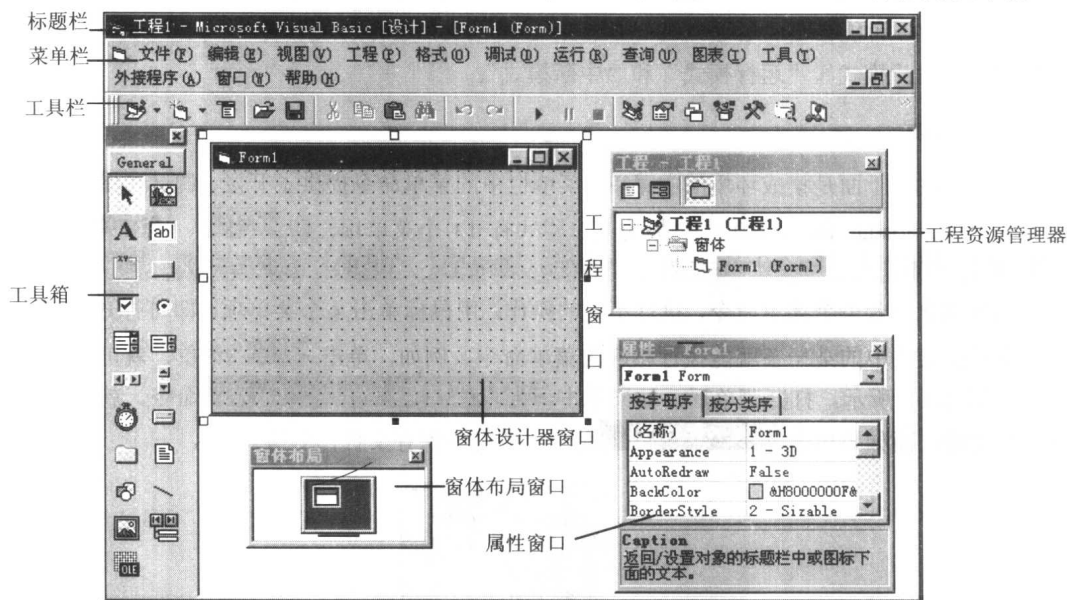


图 1.2.2 Visual Basic 6.0 编程环境（MDI 方式）

从图 1.2.2 中可以看出，启动 Visual Basic 后，屏幕上分为若干部分，包括标题栏、菜单栏、工具栏、工具箱、窗体设计器窗口、工程资源管理器、窗体布局窗口和属性窗口。为了能清楚地看到每个部分，这里对原来的各部分进行了缩放和重新排列。读者在启动自己的 Visual Basic 后，所看到的各部分的排列情况可能与图 1.2.2 所示的有微小差别，一些窗口会重叠。实际上，和 Windows 下的窗口一样，集成开发环境中的每个窗口都可以在屏幕上移动、缩小、放大或关闭。此外，Visual Basic 保存上一次使用时屏幕上各部分最后的排列方式，并作为下一次启动 Visual Basic 后的屏幕布局。

为了退出 Visual Basic，可先单击 **文件(F)** → **退出(X)** **Alt+Q** 命令（或按 Alt+Q 键）。如果当前程序已修改过并且没有存盘，系统将显示一个对话框，询问用户是否将其存盘，此时选择 **是(Y)** 按钮则存盘，选择 **否(N)** 按钮则不存盘。在上述两种情况下，都将退出 Visual Basic，回到 Windows 环境。

第三节 主窗口

主窗口也称设计窗口。启动 Visual Basic 后，主窗口位于集成环境的顶部，该窗口由标题栏、菜