

**S HAONIAN
BAIKE CONGSHU**

容易混淆的物理概念

吴伯玫 吴惟勇



容易混淆的物理概念

吴伯政 吴惟勇

*

中国少年儿童出版社出版

中国青年出版社印刷厂印刷

新华书店北京发行所发行 各地新华书店经售

*

787×1092 1/82 4.25 印张 42 千字

1984 年 9 月北京第 1 版 1985 年 9 月北京第 1 次印刷

定价 0.62 元

写在前面

听到不少中学同学说：物理难学。难在哪里？概念多，容易混淆。听老师讲时似乎都明白，可是当自己动手解题、回答问题的时候，就感到无从着手。久而久之，对物理这门学科，产生了畏难情绪。

其实，物理是一门很有趣的自然科学，它与生活现象切切相关。哪里有运动，那里就有物理现象。大到宇宙中的天体运动，小到基本粒子的相互作用，都遵循着一定的物理规律。我们或许扯得太远了。就拿身边的问题来说，苹果放在桌子上，桌子受到的压力是不是就是苹果的重量？合上开关，电灯立即放光，是不是因为电子运动的速度极大的缘故？红颜色的色和透过红玻璃的光是不是一回事？这些看来极平常的问题，要回答清楚倒也不太容易。

本书是从生活中常见的现象出发，用生动有趣的实例和浅显的语言，阐明容易混淆的物理问题，并剖析一些实际例子，以加深印象。我们希望大家阅读这本

小册子后，能正确地理解物理概念，对物理学科发生兴趣。同时我们希望在大家的头脑中引出更多的问题，打开思路，作进一步的探索。

预祝大家：在学习的道路上取得胜利。

编 者

1984.2

内 容 提 要

初中物理教科书中，有很多概念。本书选了三十几组容易混淆的物理概念，用一些生动有趣的实例，浅显的语言和插图，清楚地阐述了这些概念的准确含义，和它们之间的严格区别。可以帮助读者正确掌握物理概念，避免在解题、回答问题、考试中出差错，并能引起对物理学的兴趣。

目 录

| | |
|------------------|----|
| 时间、时刻 | 1 |
| 距离、路程和位移 | 4 |
| 速度和加速度 | 8 |
| 惯性和力 | 10 |
| 质量和重量 | 13 |
| 视重和实重 | 17 |
| 重力、压力和压强 | 21 |
| 液体的重量和压力 | 25 |
| 浮力和漂浮 | 29 |
| 一对平衡力和一对作用力、反作用力 | 33 |
| 滑动摩擦力和静摩擦力 | 37 |
| 用力和做功 | 41 |
| 功率和效率 | 44 |
| 实际功率和额定功率 | 47 |
| 马力和焦耳 | 50 |
| 音调和响度 | 53 |

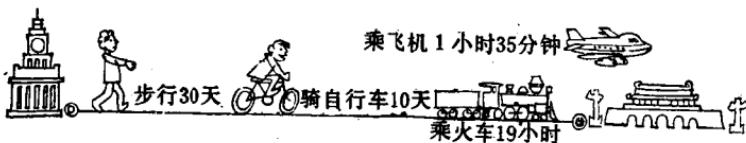
| | |
|--------------------|-----|
| 温度和热量 | 57 |
| 传导、对流和辐射 | 60 |
| 蒸发和沸腾 | 64 |
| 比热、熔解热和汽化热 | 69 |
| 电流和电子的流动 | 72 |
| 电压和水压 | 75 |
| 串联和并联 | 78 |
| 电阻器、电阻和电阻率 | 83 |
| 瓦和度 | 87 |
| 安培表和伏特表 | 91 |
| 磁性、磁体和磁极 | 95 |
| 磁场和磁力线 | 99 |
| 直导线和螺线管的安培定则 | 103 |
| 左手定则和右手定则 | 107 |
| 电流的磁效应和电磁感应 | 111 |
| 本影和半影 | 114 |
| 反射和折射 | 118 |
| 镜面反射、漫反射和全反射 | 122 |
| 光和色 | 125 |

时间 和 时 刻

时间可用来表示运动或变化过程的持续长短。

时刻可以用来表示事件、现象发生的迟早先后。

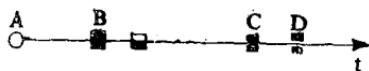
做任何事情都得花时间。从上海到北京，如果步行，以每天 10 小时计算，大约要走 30 天；如果骑自行车，10 天就够了；火车更快了，19 个小时就能到达；至于坐飞机，只要花 1 小时 35 分钟；如果是火箭，那不过是几分钟的事。交通工具的速度越快，花费的时间就越少，但是绝没有不花费时间的旅行。又如，我们说地



球的年龄有 46 亿年，就是说，地球从形成到现在，已经持续存在 46 亿年的时间。世界上任何物质运动或变化总有一个过程，而时间就用来表示这个过程的长短。

时间，也可以用来表示事件发生的先后次序。例如：有一列火车，清晨 6 时 50 分从上海开出，8 时 18 分经过苏州，8 时 56 分进无锡站……11 时 52 分到达南京。这里的 6 时 50 分、8 时 18 分、8 时 56 分等都是指时刻。根据到站的时刻我们可以知道到达不同城市火车站的先后次序。比较所花时间的长短，也可以得知到站的先后顺序。例如：6 时 50 分从上海开出的火车经过 1 小时 28 分钟到达苏州，经过 2 小时 06 分钟到达无锡……但是所比较的时间的起点必须相同（6 时 50 分），只有这样才能从时间的长短，看出火车到站的先后。

从现在向未来推算时，时间越短的事件发生的时刻越早；从现在向过去回溯时，时间越长的事件发生的时刻越早。可以用一条带箭头的直线来形象地表示



它，这条直线可以叫做时间轴，直线上每一点 A、B、C……代表时刻；线段 AB、BC、CD……代表时间。很

显然，时间无限缩短为一点，就成了时刻；无数个时刻集合起来就成为时间。

平时，我们谈论时刻，常常用“什么时间”、“几时”、“那时”、“某时”等；谈论时间用“多长时间”、“几小时”、“那时期”、“某段时间”等。物理书上常碰到“第2秒末”、“第5秒初”都是指时刻；而2秒、5秒都是指时间。由于时间和时刻两个概念相近，所以有时不给予说明就难以分清，如“5时15分”，既可以理解为花费5小时15分钟时间，又可以理解为5时15分0秒这一时刻，究竟是什么意思，要根据上下文的意思才能分清。

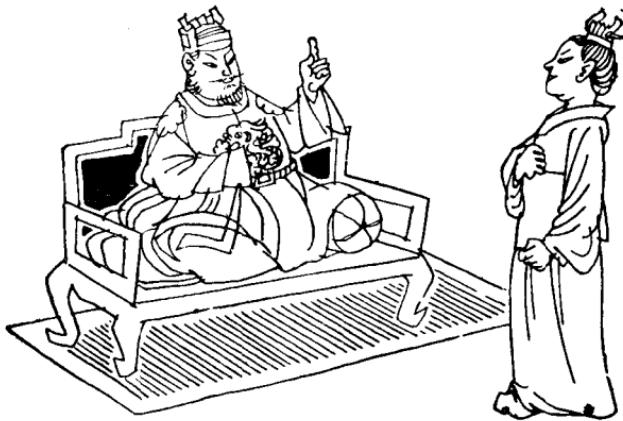
距离、路程和位移

距离是两点之间最短线的长度。在平面上是连接两点的直线段的长。

路程是物体运动过程中实际通过的路线的长度。

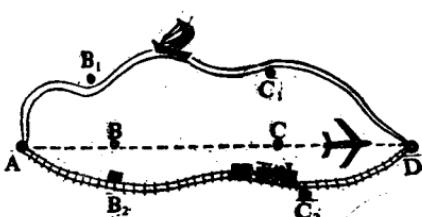
位移是一个有方向的量，它的方向从初位置指向末位置；它的大小由这两个位置间的距离来表示。

我国古代有一个皇帝想要考考太子，提了这样一个问题：“长安远还是太阳远？”太子的回答使皇帝欣喜不已，因为他答对了：“太阳远而长安近。”可是理由呢？太子说：“我只听说有人从长安来，可从来没有听说有人从太阳来，由此可见是太阳远。”这个理由显然是不对的。远近不能用是否有人从那里来衡量，而要由两地之间的距离来决定。



那么，什么是距离呢？我们知道连接空间两点的线，可以有无数条，其中有一条最短，这条线段的长就是它们之间的距离。连接北京和上海之间的交通线有航空线、铁路线、公路线，还有海运加公路线等，甚至可以从北京绕道武汉、广州再到上海。不同的路线，旅途的长短不一样。所有交通线中以航空线最短，如果飞机沿直线从北京飞往上海，那么，这条航空线的长度，就是这两个城市之间的距离，约 1100 公里。

从 A 城市到
D 城市，以 A B C
D 线最短，它的长
度就是 A D 两城市
之间的距离。

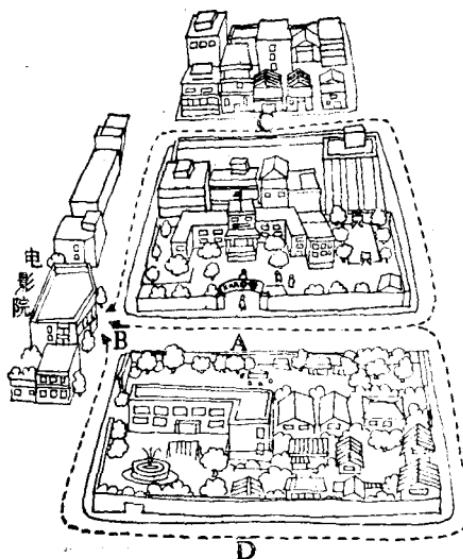


如果我们坐火车从北京到上海，大约要行驶 1462 公里，这是火车实际通过的路线的长度，叫做路程，它比两城市之间的距离要大。

一架飞机从北京沿直线飞往上海，另一架飞机沿直线从上海飞往北京，行程结束的时候，两架飞机经过的路程一样长，等于北京到上海的距离，可是位置变化却不一样：一架由北移向南，另一架由南移向北。为了表示这种差别，物理学中引进一个叫“位移”的概念。从北京向上海作一条带箭头的直线段，它就是第一架

飞机的位移；从上海向北京作另一条带箭头的直线段，它就是第二架飞机的位移。线段的长度是位移的大小，箭头的方向是位移的方向。

在左图中，从学校(A)到电影院(B)去，可以有许多路线，可以由 A 绕一个圈子经过 C



到 B，或经过 D 到 B，也可以直接沿直线到 B。显然，ADB、ACB 和 AB 的路程不一样长，以 AB 最短，就是两处的距离。可是，不管沿哪一条路去电影院，位移都是连接 AB 直线的长短，方向从 A 到 B。

路程和距离这两个概念是不同的。路程是运动物体实际通过的路线的长度，可以是直线，也可以是曲线。而距离是运动物体从起点到终点的直线段的长度。只有在物体作直线运动的时候，路程和距离才相等，一般来说路程要比距离大些。路程和距离都不考虑方向。

距离和位移这两个概念相同的地方是，它们的长度大小相等；不同的是，位移是有方向的，而距离没有方向。

路程和位移这两个概念是不同的，路程反映了物体实际运动的轨迹，而位移是由运动物体的初始位置和终点位置来决定，对运动过程中经过哪些地方是不管的，而且位移是有方向的。

速度和加速度

速度反映的是位移变化的快慢。

加速度反映的是速度变化的快慢，它的大小等于速度的变化和所用时间之比。

货车和客车同时从火车站开出后，客车用较短的时间就达到每小时 80 公里的速度，而货车要达到这个速度却要用较长的时间。于是我们说，客车的加速度大，货车的加速度小。

速度变化的快慢，用速度的变化和所用时间之比来衡量，它就是这段时间中物体的加速度。上面讲的客车的速度从零变化到每小时 80 公里用的时间短，加速度大；货车完成这个速度变化用的时间长，所以加速度小。

加速度大的物体速度不一定大，加速度小的物体速度不一定小。例如，火箭在起飞时速度并不快，但是

速度变化剧烈，因此，加速度很大；而火箭在作惯性飞行时速度不变，加速度为零，速度却很大。

速度和加速度都是有方向的，但方向不一定相同。例如，列车进站的时候，速度越来越慢，加速度方向和速度方向相反；列车出站的时候，速度越来越快，是因为加速度和速度方向相同。加速度和速度方向相同的是加速运动，相反的是减速运动。

+ + + + + + + + + + + + + + + +

惯性和力

惯性是物体保持匀速直线运动状态或静止状态的性质。

力是改变物体运动状态的原因。

骑自行车的人都有体会，在骑车途中，如果您不再用力蹬车，自行车仍向前运动。如果说，力是维持运动的原因，那么不蹬车，车就应该立即停下来。而现在车还在继续运动，说明力不是维持运动的原因。那么车继续运动的原因是什么呢？是惯性。

任何物体都有保持原有运动状态的特性，这种特性就叫做惯性。当物体不受外力作用时，惯性使原来静止的物体仍然静止，使原来运动的物体作匀速直线运动。

有人要说，骑自行车的人如果不再蹬车，车子迟早要停下来，不是说明要维持运动仍然需要外力的作用