

【 新课标 】

Dale
Seymour
Publications

培生教育出版集团
提供版权

小学生

著者 Dale Seymour
译者 朴玉

数学思维训练

C
小学三年级

每天变得聪明一点

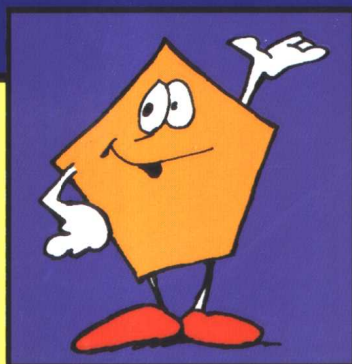


全美销量 175 万册

長 春 出 版 社

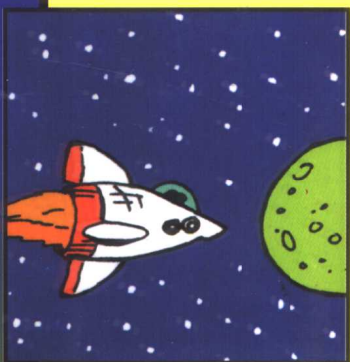
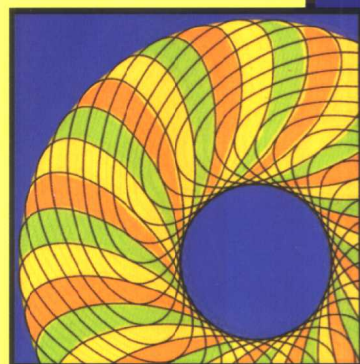
Pearson
Education

提高数学思维能力 每天变得聪明一点



在美国出版不到一年即热销了175万册的《小学生数学思维训练》终于和同学们见面了。这套丛书是美国教育界权威人士在数学思维训练方面近二十年的结晶之作，是培生教育集团 Dale Seymour Publications[®] 从美国历年出版的数学思维类优秀图书中精选而成的。一面世即被全美大多数小学和中学列为数学思维专用教材，是美国中小學生最喜爱的数学读物。

- | | |
|----------|----------|
| ★跳动的数字 | ★我是谁？ |
| ★地图数学 | ★数字拼图 |
| ★推理套环 | ★视觉冲击 |
| ★贴瓷砖 | ★六边形迷宫 |
| ★方格玫瑰 | ★表盘分数 |
| ★加法串 | ★旋转正方形 |
| ★A可以做什么？ | ★一百万有多少？ |
| ★不可能的三角束 | ★火柴拼图 |
| ★用直线画曲线 | ★数字圆环 |
| ★按比例画画 | ★不可能的任务 |

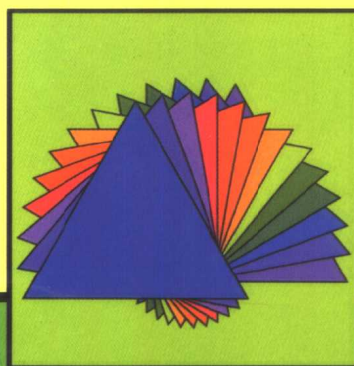


ISBN 7-80664-305-2



9 787806 643051 >

ISBN 7-80664-305-2/G·169 定价:12.00 元



【新课标】探究式学习

每天变得聪明一点

小学生数学 思维训练

C

小学三年级

Dale Seymour 著

朴 玉 译

長 春 出 版 社

图书在版编目 (CIP) 数据

小学生数学思维训练【C·小学三年级】(原: Happy 数学 C) / (美) 德尔西蒙著; 朴玉译. —长春: 长春出版社, 2002.1 (2004.4 重印)
(每天变得聪明一点)

ISBN 7-80664-305-2

I 每... II. ①德... ②朴... III. 数学课-小学-课外读物
IV. G634

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2002) 第 033674 号

责任编辑: 李 勇 贺宁宁 封面设计: 大 熊

“Getting Smarter Every Day by Dale Seymour, Chinese Translation © 2001 by Pearson Education, Inc., publishing as Dale Seymour Publications. Translated by permission.

Original copyright Getting Smarter Every Day © 2001 by Pearson Education, Inc., publishing as Dale Seymour Publications, 299 Jefferson Road, Parsippany, New Jersey 07054 USA.”

本书封面贴有 Pearson Education 出版集团激光防伪标签, 无标签者不得销售。

长 春 出 版 社 出 版

(长春市建设街 1377 号·邮编: 130061)

网址: <http://www.cccbs.net>

业务电话: 8563443 发行电话: 8561180

长春大图视听文化艺术传播中心设计制作

长春第二新华印刷有限责任公司印刷

新华书店经销

880 毫米×1230 毫米 大 16 开本 6.125 印张

2002 年 1 月第 1 版 2004 年 4 月第 3 次印刷

定价: 12.00 元

前言

当你打开这套《小学生数学思维训练》，你就闯入了一个充满智力挑战与头脑冒险的数学迷宫世界。在这里，你将获准参加数字们召开的快乐晚会，在晚会上学会各种奇妙的数学魔法，和直线、圆、正方形、三角形们成为最好的朋友；在推理套环、视觉冲击、数字拼图、方格玫瑰、跳动的数字、地图拼图等一系列有趣的智力闯关游戏中变成一个快乐的“小精灵”，成为一个聪明绝顶的数学魔法师！你会发现，数学原来可以这么简单、有趣、好玩、富有挑战性！

好了，你一定想马上就开始了这次惊险、奇妙的数学探险旅行吧，那么，现在就调整好你的状态，开启闯入数学世界的智慧魔盘，深呼吸，1、2、3，挑战开始！



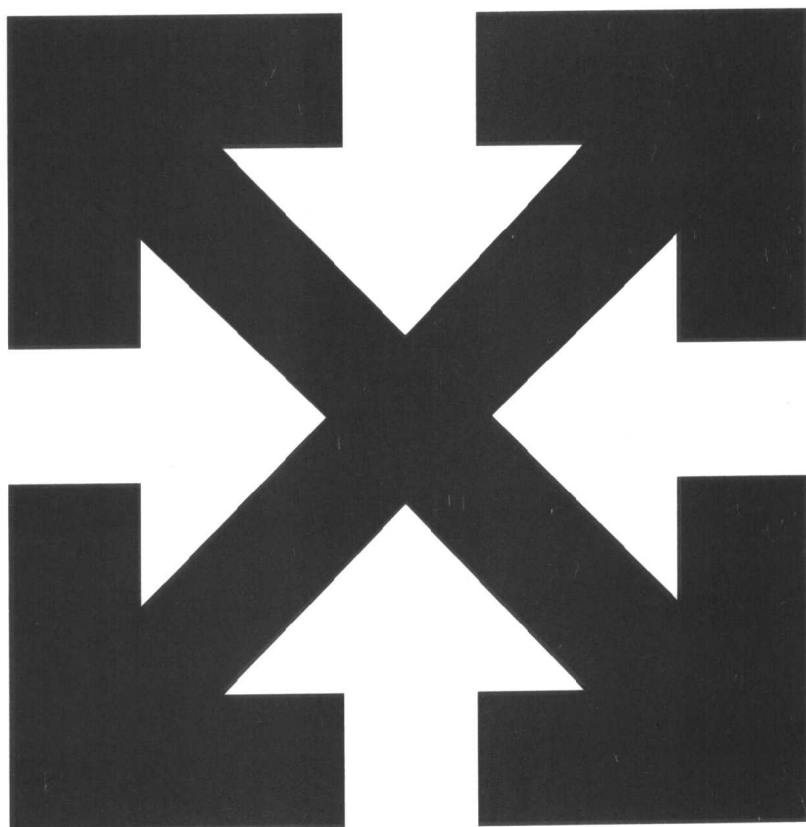
让我们轻松地了解数学概念和原理

页码	题目	计算	几何关系	逻辑	算法	整体与部分	初级代数	应用题	形象思维
1	跳动的数字				■				
2	视觉:黑色还是白色的箭头?		■			■			■
3	加法圆环	■							
4	哪一个不同?		■			■		■	■
5	加法环	■							
6	T字型拼图		■	■		■		■	■
7	记下每天都做什么?	■		■				■	
8	数字排列规律	■		■	■		■	■	
9	填数字游戏				■				
10	在三个万花筒中看到的几何图案		■			■			■
11	目标练习	■		■			■	■	
12	画图案		■			■			■
13	百万有多少?	■						■	
14	视觉:转动三角形		■			■			■
15	乘法混合	■						■	
16	形象思维		■			■			■
17	加法形	■		■		■		■	
18	相互交织的几何图案 弗吉尼亚星星		■			■			■
19	我是谁?	■		■		■	■	■	
20	制作纸雪花		■			■		■	■
21	制作纸雪花		■			■		■	■
22	一共有多少块?	■	■	■		■		■	■
23	和为 16 的加法连环	■						■	

页码	题目	计算	几何关系	逻辑	算法	整体与部分	初级代数	应用题	形象思维
24	视觉:转动椭圆形		■			■			■
25	最大——最小			■	■			■	
26	加法形	■		■		■		■	
27	有多少?	■	■			■		■	■
28	规则的多边形		■						■
29	数字的名字				■				
30	同样的形状		■						■
31	变戏法般的数字			■	■			■	
32	哪一个更大?		■			■			■
33	目标练习	■						■	
34	按照比例画画		■			■		■	■
35	解决问题	■		■	■			■	
36	几何图案		■			■			■
37	拼图游戏		■	■		■			■
38	用直线画曲线		■			■			■
39	你来评判	■							
40	视觉:多变的六角形		■			■			■
41	拼数游戏	■		■		■		■	
42	偶数和奇数的规律	■			■				
43	加法串	■							
44	图片:自然界中的几何形		■						■
45	一样的形状		■						■
46	计算加法的捷径	■						■	

页码	题目	计算	几何关系	逻辑	算法	整体与部分	代数	应用题	形象思维
47	解决问题	■	■	■	■	■		■	■
48	六边形拼图		■	■		■		■	■
49	目标练习	■		■			■	■	
50	画图案		■			■			■
51	我是谁?	■		■	■	■	■	■	
52	用一个R你可以做什么?		■			■			■
53	有多少?	■	■	■		■		■	■
54	身高的故事			■		■		■	
55	仔细观察	■		■	■	■	■	■	
56	圆周运动		■			■			■
57	解决问题	■		■			■	■	
58	有多少?	■	■			■		■	■
59	将数字分组	■					■	■	
60	几何图案		■			■			■
61	跑赛结果			■				■	
62	火柴拼图		■	■		■		■	■
63	可以看出来的分数	■	■			■		■	■
64	标识		■			■			■
65	用分数表达部分	■	■			■		■	■
66	垂直对称		■			■		■	■
67	水平对称		■			■		■	■
68	图片:几何雕刻品		■						■
69	好好转一转		■			■			■
70	分数圆轮	■	■			■		■	■

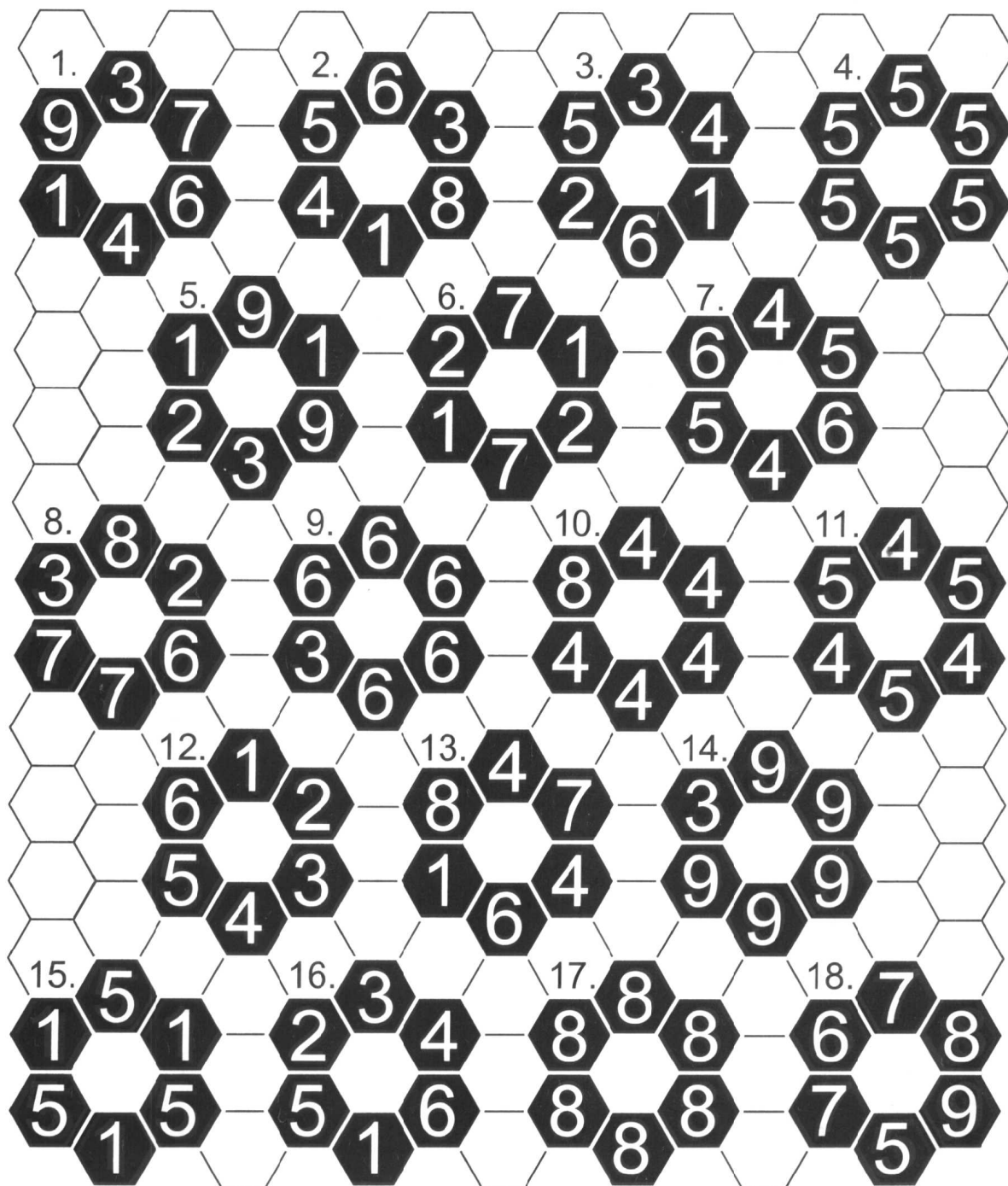
页码	题目	计算	几何关系	逻辑	算法	整体与部分	代数	应用题	形象思维
71	多联骨牌		■	■		■		■	■
72	富于变化的星星图案		■			■			■
73	设计图案		■			■			■
74	视觉:星星		■			■			■
75	目标练习	■		■			■	■	
76	视觉:三角形		■			■			■
77	相互关系			■		■		■	
78	视觉:线		■			■			■
79	逻辑套环			■	■	■	■	■	
80	几何图案		■			■			■
81	你会辨认方向吗?		■	■		■		■	■
82	图片:弧		■			■			■
83	拼图案		■			■			■
84	看图案		■			■			■
85	一道难题		■	■		■		■	■
86	视觉:黑色和白色的圆的玫瑰。								■



**你能看出这里既有黑色的箭头也
有白色的箭头吗？**

加法圆环

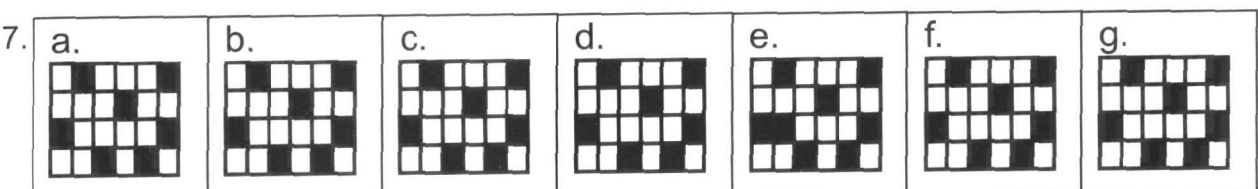
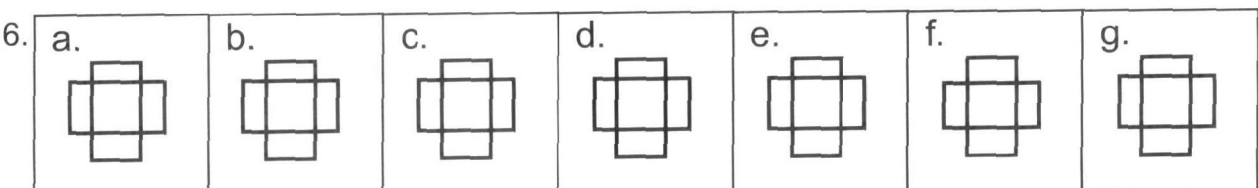
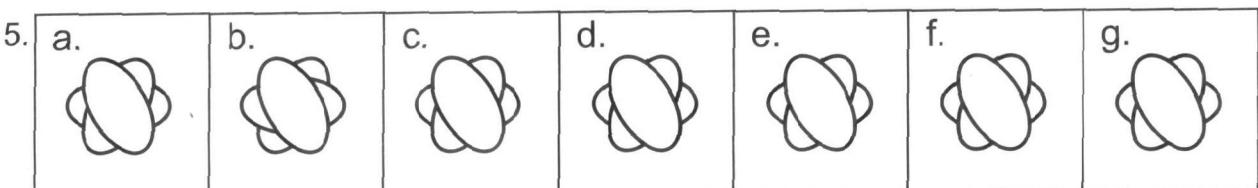
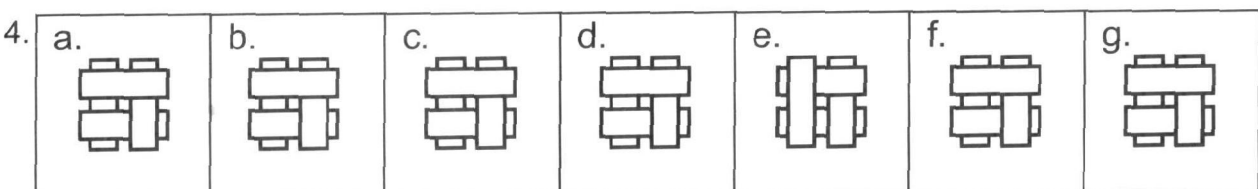
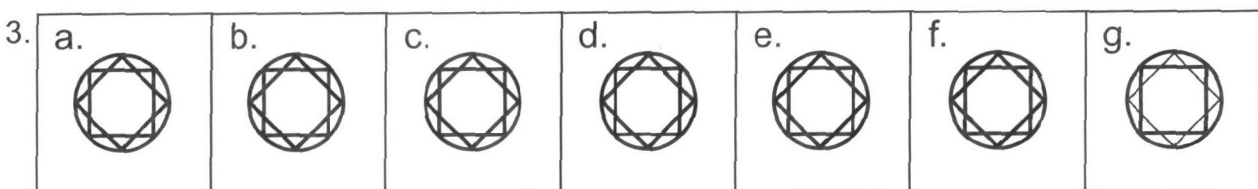
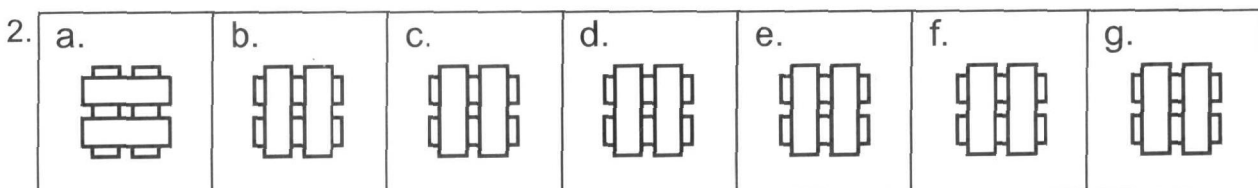
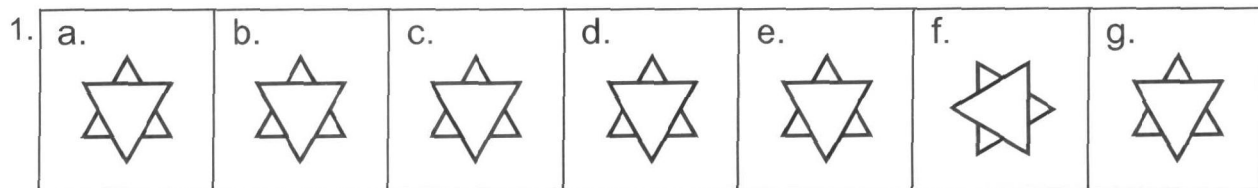
将六个数相加的和填到圆环中央。



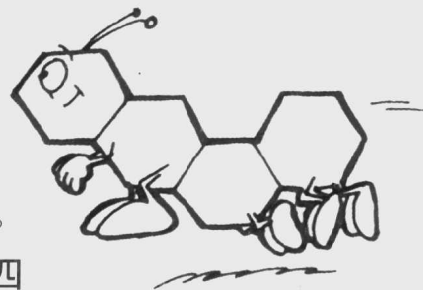
哪一个不同？



在每一组图案中,都有一个图案与其它图案略有不同,将它挑出来。

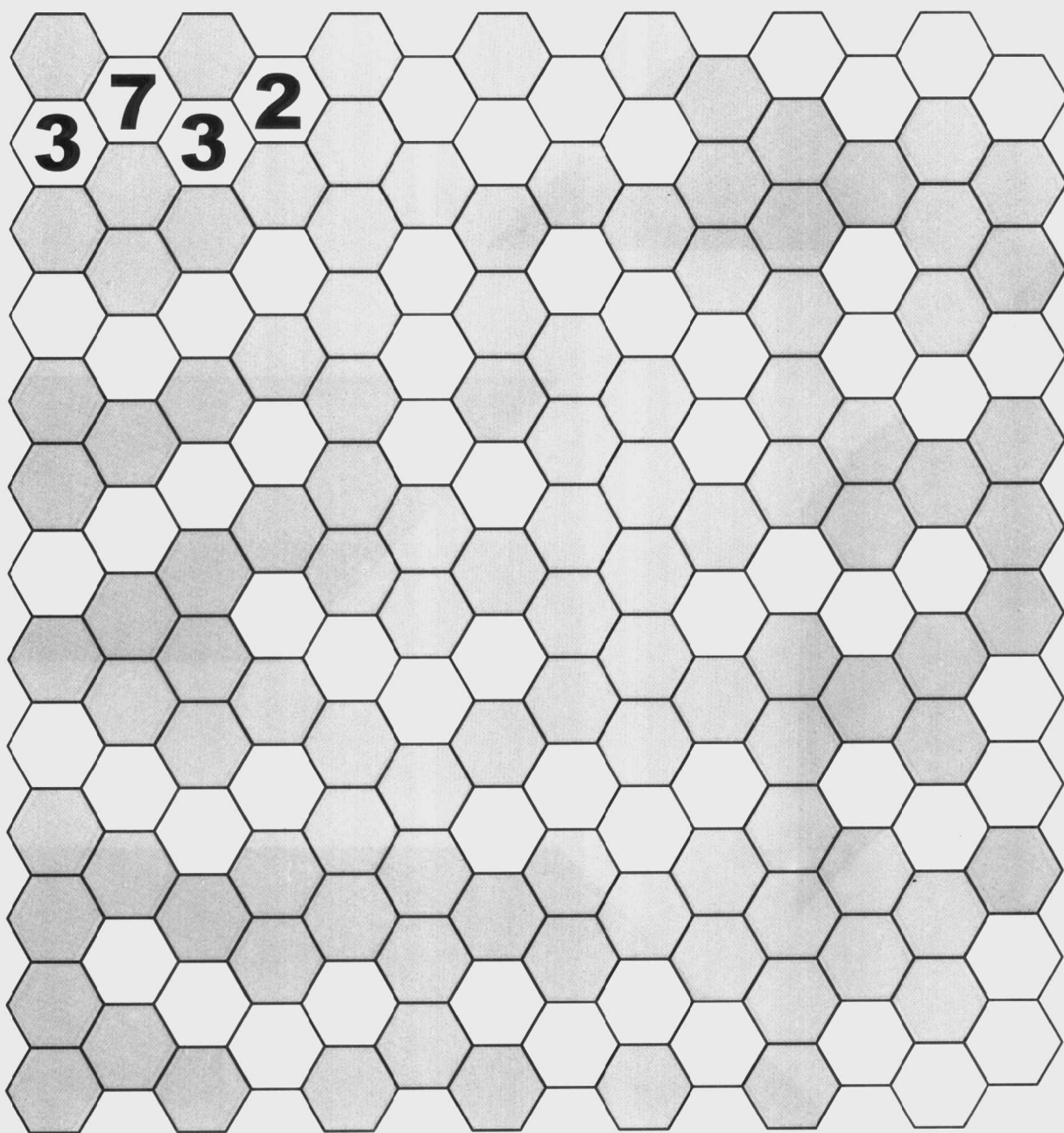


加法环



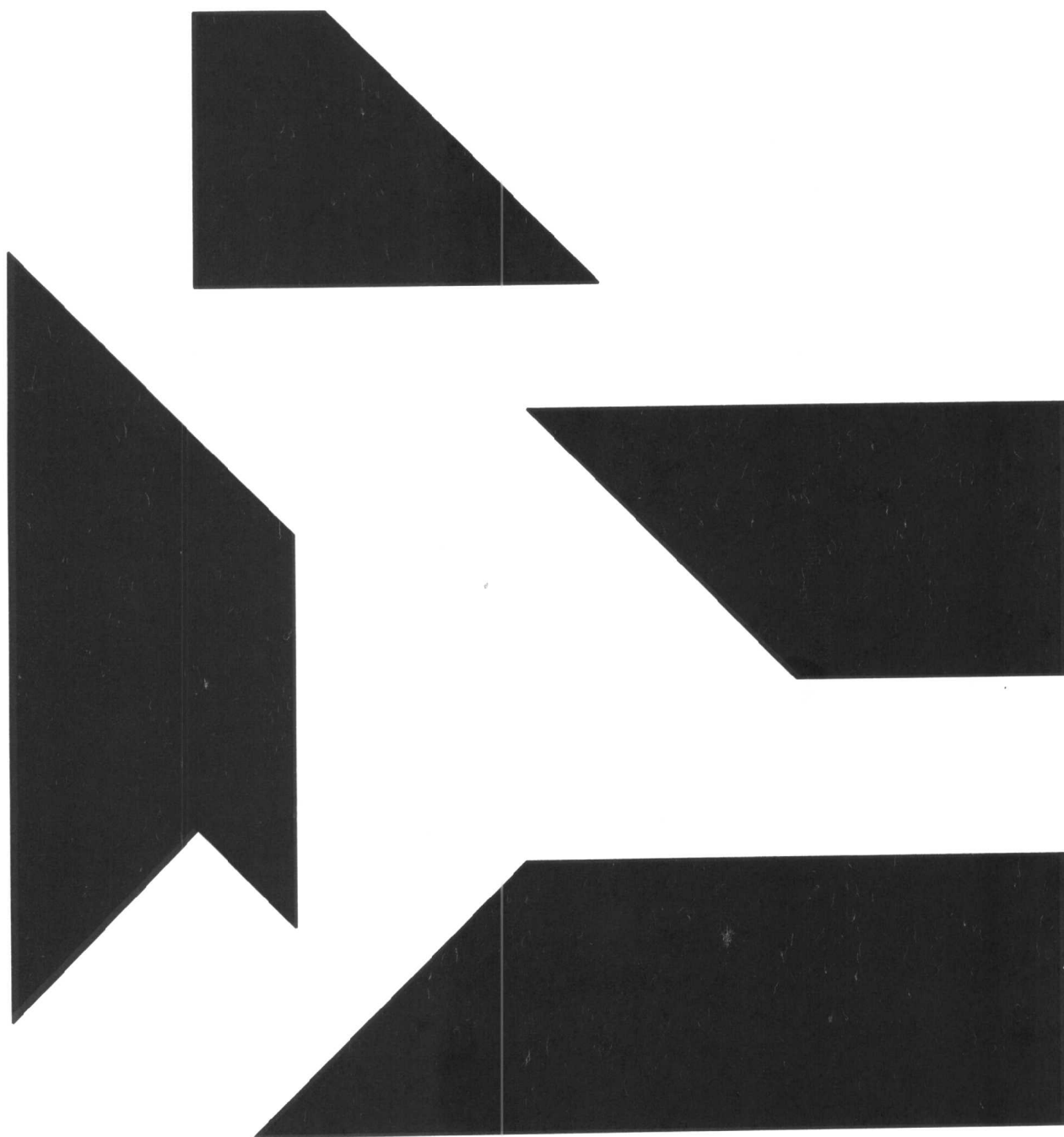
做出 16 个不同的加法环,使每一环的和为 15。

在每一个连环中的四个白色的六边形中填上四个数字,使这四个数字之和为 15,这四个数字从 1-9 中选出。每一个连环中的四个数字只能使用一次。



T 字型拼图

将这页复制,然后将下面四个图案剪下来拼在一起,你就可以得到与右边一样的 T 字型图案了。



记下每天都做什么？

看看右边的日历：

1. 这个月的 23 日是星期几？

2. 上个月最后一天是星期几？

3. 如果这个月是 7 月,那么这个月的最后一天是星期几？_____

S	M	T	W	T	F	S
				9		

看看右边的日历：

4. 这个月的第一天是星期几？

5. 如果这个月是 2 月,那么这个月共有多少个星期四？_____

6. 如果这个月是 1 月,那么这个月共有多少个星期四？_____

7. 如果这个月是 6 月,那么 7 月 4 日是星期几？_____

S	M	T	W	T	F	S
			15			

看看右边的日历：

8. 这个月可能是几月？

9. 为什么只能是这个月份？

10. 这个月所在的年份是闰年吗？

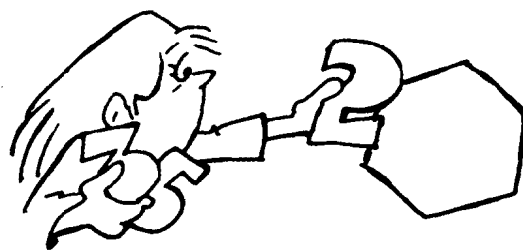
为什么？_____

11. 说出在这个月里的一个节日的名字。_____

S	M	T	W	T	F	S
						7

数字排列规律

仔细观察下面数字的排列规律,然后在空格处填上正确的数。



1.

7	17			47			
---	----	--	--	----	--	--	--
2.

		24	32		48		
--	--	----	----	--	----	--	--
3.

1	4		16				
---	---	--	----	--	--	--	--
4.

	135			150			
--	-----	--	--	-----	--	--	--
5.

12	23					78	
----	----	--	--	--	--	----	--
6.

1	8	27					
---	---	----	--	--	--	--	--
7.

08	17		35			62	
----	----	--	----	--	--	----	--
8.

64		100					225
----	--	-----	--	--	--	--	-----
9.

1	1		3	5		13	
---	---	--	---	---	--	----	--

填		数		字
	游		戏	

利用下面提供的"线索"将正确的数字填入空格处(不要使用逗号)。

横 行

1. 八千二百八十五
5. 二十七万四千三百零九
7. 一千四百一十五
8. 九百六十三
10. 二百七十三
11. 四十三
12. 四十八
13. 六百二十九
14. 二百五十三
16. 三千五百七十一
17. 二十七万八千六百零九
19. 八千一百

竖 行

1. 八千七百一十三
2. 二百四十五
3. 八十三
4. 五百零九
5. 二十四万七千八百五十二
6. 九十六万四千二百七十九
7. 一千二百四十二
9. 三千三百九十一
13. 六千五百
15. 三百七十八
16. 三百六十
18. 八十一

