

实用培训教程系列

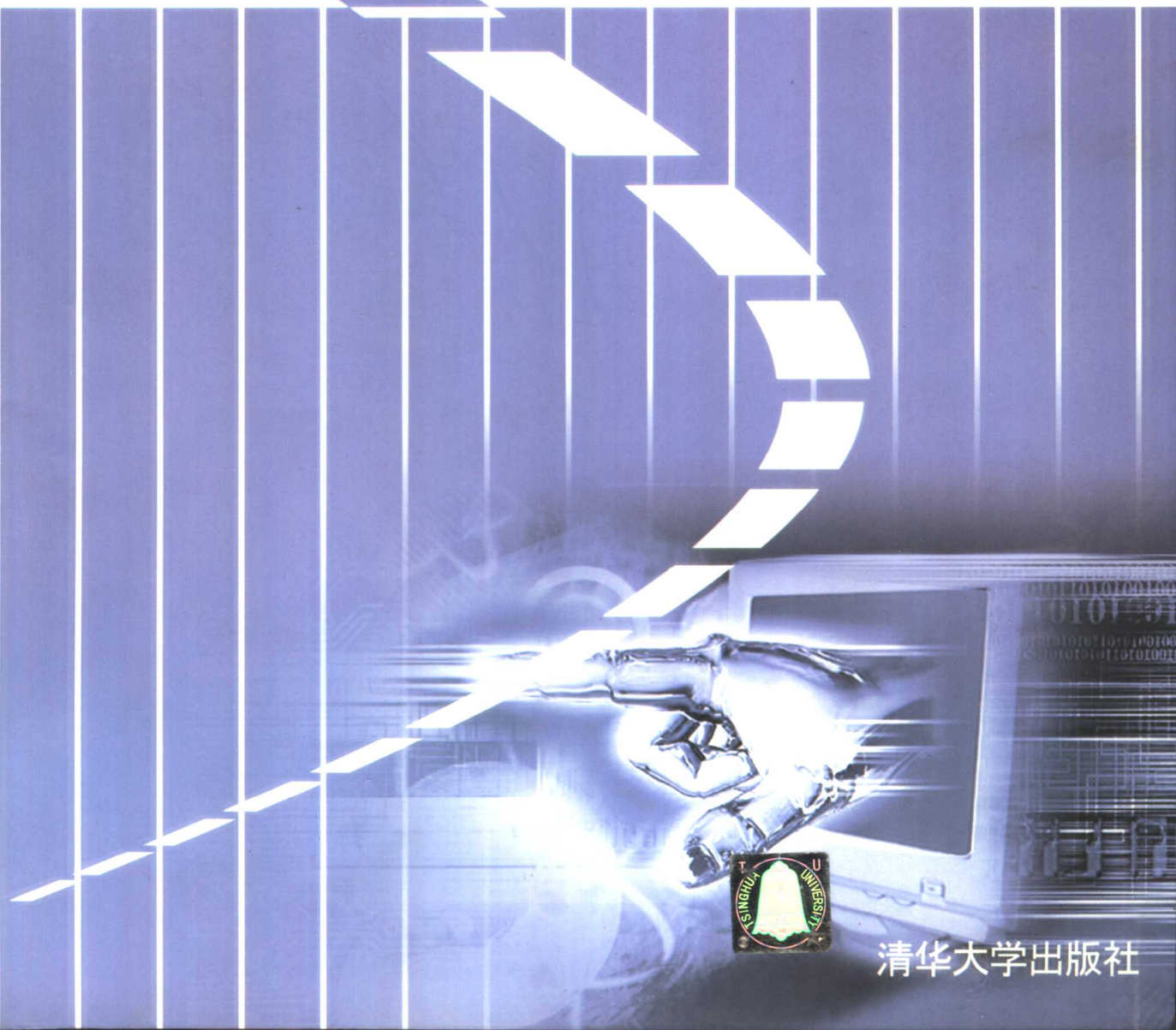
Dreamweaver MX 2004

中文版

Dreamweaver MX 2004

实用培训教程

陈 笑 马万申 耿向华 编著



实用培训教程系列

中文版 Dreamweaver MX 2004

实用培训教程

陈笑 马万申 耿向华 编著

清华大学出版社

北 京



内 容 简 介

本书由浅入深、循序渐进地介绍了 Macromedia 公司最新推出的网页制作软件——中文版 Dreamweaver MX 2004 的操作方法和网页制作技巧。本书共分 15 章, 分别介绍了 Dreamweaver MX 2004 入门知识、设计和规划站点、创建文档、使用文本、使用图像、插入各种媒体对象、创建超链接和导航、使用表格、使用表格的布局模式、使用层、使用表单、使用行为、使用框架和框架集、使用模板和库, 以及站点管理等内容。

本书内容丰富、结构清晰、语言简练、实例丰富, 叙述深入浅出, 具有很强的实用性, 是一本适合于各类网页设计培训班的优秀教材, 也是广大初、中级 Dreamweaver 用户很好的自学书籍。

版权所有, 翻印必究。

本书封面贴有清华大学出版社激光防伪标签, 无标签者不得销售。

图书在版编目(CIP)数据

中文版 Dreamweaver MX 2004 实用培训教程/陈笑, 马万申, 耿向华编著. —北京: 清华大学出版社, 2004
(实用培训教程系列)

ISBN 7-302-08237-5

I. 中… II. ①陈… ②马… ③耿… III. 主页制作—应用软件, Dreamweaver MX 2004—技术培训—教材
IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 017353 号

出 版 者: 清华大学出版社 地 址: 北京清华大学学研大厦

<http://www.tup.com.cn> 邮 编: 100084

社 总 机: 010-62770175 客户服务: 010-62776969

组稿编辑: 孟毅新

文稿编辑: 鲍 芳

封面设计: 孔祥丰

版式设计: 康 博

印 刷 者: 北京昌平环球印刷厂

装 订 者: 三河市化甲屯小学装订二厂

发 行 者: 新华书店总店北京发行所

开 本: 185 × 260 印 张: 19.5 字 数: 462 千字

版 次: 2004 年 4 月第 1 版 2004 年 4 月第 1 次印刷

书 号: ISBN 7-302-08237-5/TP · 5944

印 数: 1 ~ 5000

定 价: 28.00 元

本书如存在文字不清、漏印以及缺页、倒页、脱页等印装质量问题, 请与清华大学出版社出版部联系
调换。联系电话: (010)62770175-3103 或 (010)62795704

前 言



随着互联网(Internet) 的日益流行, 网页编辑技术的不断发展和完善, 产生了众多网页编辑软件。Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司开发的、集网页制作和网站管理于一身的网页编辑器, 它以强大的功能及易用性成为制作网站的专业人员以及广大网页制作爱好者的首选工具, 利用它可以轻而易举地制作出跨越不同平台和浏览器而且充满动感的网页。

为了适应网络时代人们对网页制作、网站管理的需求, Macromedia 公司推出了最新版本的 Dreamweaver MX 2004, 该版本在原有版本的基础上进行了较大的改进, 例如, 增强了动态跨浏览器验证功能、内建了图形编辑引擎、可以无缝整合外部文件和代码、更加紧密整合 Macromedia 的其他工具。从技术角度分析, Dreamweaver MX 2004 新增或改进的功能还包括对当今技术的支持, 强大的模板功能, 增强的代码编辑器, 完备的建站向导及站点管理等。

本书面向 Dreamweaver MX 2004 的初、中级用户, 采用由浅入深、循序渐进的叙述方法, 在内容编写上充分考虑到初学者的实际阅读需求, 通过大量实用的操作指导和有代表性的实例, 让读者直观、迅速地了解 Dreamweaver MX 2004 的主要功能, 并通过习题与上机操作来巩固书中学到的知识。在本书中, 我们还增强了实例和练习的通用性以及连续性。当学习完本书内容后, 读者还可以通过书中的《中文版 Dreamweaver MX 2004 综合测试题》来检测自己的学习情况。力求通过对本书的学习使读者能够独立地完成网站建设。

本书是集体智慧的结晶, 除封面署名的作者外, 参加本书编写和制作的人员还有祁春、王淑敏、付艳玲、尹辉、程凤娟、张立浩、徐燕萍、徐燕华、孔祥丰、邱丽、王维、孔祥亮、成凤进、张雪群、牛静敏等人。由于作者水平有限, 加之创作时间仓促, 本书不足之处在所难免, 欢迎广大读者批评指正。

编 者

目 录



第1章 Dreamweaver MX 2004 快速入门	1
1.1 Dreamweaver 简介	2
1.1.1 Dreamweaver 功能指南	2
1.1.2 Dreamweaver MX 2004 的新功能	3
1.2 Dreamweaver MX 2004 的用户界面	4
1.2.1 Dreamweaver MX 2004 的工作区	4
1.2.2 “文档”窗口	6
1.2.3 工具栏	8
1.2.4 状态栏	9
1.2.5 上下文菜单	11
1.2.6 “插入”工具栏	11
1.2.7 属性面板	12
1.2.8 面板组	13
1.3 从一个简单的 Dreamweaver 网页开始	13
1.4 习题与上机操作	15
1.4.1 填空题	15
1.4.2 选择题	15
1.4.3 问答题	16
1.4.4 上机操作	16
第2章 设计和规划站点	17
2.1 网站建设的基本流程	18
2.1.1 策划和设计网站	18
2.1.2 网站的版式设计	18
2.1.3 填充网页内容	19
2.1.4 测试和发布站点	19
2.2 站点规划和设计	19
2.2.1 明确建立网站的目标和用户需求	19
2.2.2 选择目标浏览者	19
2.2.3 下载时间	20
2.2.4 设计结构简单的导航图	20
2.2.5 计划和收集资源	21



2.3 创建 Dreamweaver 站点	21
2.3.1 创建本地新站点	21
2.3.2 设置本地文件夹	23
2.3.3 设置远程文件夹	24
2.4 编辑站点	25
2.4.1 编辑本地站点	25
2.4.2 编辑远程站点	25
2.4.3 删除站点	26
2.5 习题与上机操作	27
2.5.1 填空题	27
2.5.2 选择题	27
2.5.3 问答题	27
2.5.4 上机操作	27
第3章 创建文档	29
3.1 创建、打开和保存文档	30
3.1.1 创建新的空白文档	30
3.1.2 创建基于 Dreamweaver 设计文件的文档	31
3.1.3 创建模板文档	32
3.1.4 通过“导入”创建文档	33
3.1.5 打开现有文档	34
3.1.6 保存文档	34
3.2 设计网页时的常用操作	35
3.2.1 设置文档属性	35
3.2.2 使用颜色	36
3.2.3 在文档窗口中选择元素	37
3.3 使用可视化向导设计网页	39
3.3.1 使用“标尺”和“网格”	40
3.3.2 使用跟踪图像	41
3.4 查看和编辑头部元素	42
3.4.1 显示文档	42
3.4.2 在文档头部插入元素	43
3.4.3 使用头部元素	43
3.5 习题与上机操作	46
3.5.1 填空题	46
3.5.2 选择题	47

实

用

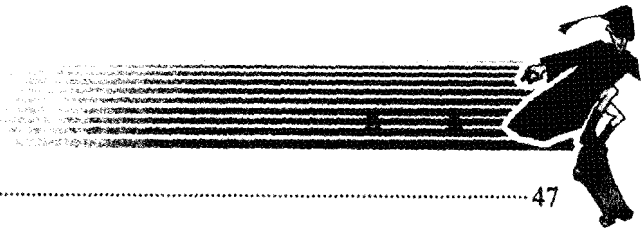
培

训

教

程





3.5.3 问答题	47
3.5.4 上机操作	47
第4章 使用文本	49
4.1 输入文本	50
4.1.1 输入特殊字符	50
4.1.2 日期	51
4.1.3 复制和粘贴 HTML 源代码	52
4.2 设置文本格式	53
4.2.1 使用文本属性面板	53
4.2.2 使用“上下文菜单”	56
4.2.3 设置文本属性的 Html 标记	57
4.3 使用 CSS 样式	58
4.3.1 CSS 简介	58
4.3.2 使用 CSS 样式面板	58
4.3.3 创建 CSS 样式	59
4.3.4 链接外部 CSS 样式	63
4.3.5 CSS 样式冲突	64
4.4 检查拼写	65
4.5 习题与上机操作	65
4.5.1 填空题	65
4.5.2 选择题	66
4.5.3 问答题	66
4.5.4 上机操作	66
第5章 使用图像	67
5.1 插入图像	68
5.1.1 Web 页中常用图像格式	68
5.1.2 插入图像	69
5.2 设置图像属性及编辑图像	70
5.2.1 图像的属性面板	70
5.2.2 对齐图像	71
5.2.3 调整图像大小	75
5.2.4 使用内部图像编辑器	75
5.2.5 使用外部图像编辑器	77
5.3 创建鼠标经过图像	78





5.4 插入图像占位符	80
5.5 使用 Fireworks 文件	82
5.5.1 使用 Fireworks 更新 Dreamweaver 图像占位符	82
5.5.2 使用 Fireworks 来优化或编辑图像	83
5.6 习题与上机操作	84
5.6.1 填空题	84
5.6.2 选择题	84
5.6.3 问答题	84
5.6.4 上机操作	84

第6章 插入各种媒体对象	87
6.1 为网页添加音频和视频	88
6.1.1 添加背景音乐	88
6.1.2 使用媒体及插件	89
6.1.3 设置插件属性	90
6.2 插入 Flash 对象	91
6.2.1 Flash 的文件类型	91
6.2.2 插入 Flash 按钮对象	92
6.2.3 插入 Flash 文本对象	94
6.2.4 插入 Flash 电影	96
6.2.5 设置 Flash 对象属性	96
6.3 插入其他媒体对象	98
6.3.1 插入 Shockwave 电影	98
6.3.2 插入 ActiveX 控件	99
6.3.3 插入 Java 程序	101
6.4 习题与上机操作	102
6.4.1 填空题	102
6.4.2 选择题	102
6.4.3 问答题	102
6.4.4 上机操作	102
第7章 创建超链接和导航条	105
7.1 认识 URL、链接的路径	106
7.1.1 URL	106
7.1.2 链接的路径	106
7.2 创建链接	108





7.2.1 创建链接的类型和方法	108
7.2.2 创建网页间的超链接	108
7.2.3 创建网页内的超链接	111
7.2.4 创建 E-mail 链接	113
7.2.5 创建空链接及脚本链接	114
7.2.6 创建图形热点链接	115
7.3 创建导航条	117
7.3.1 插入导航条	117
7.3.2 编辑导航条	118
7.4 在“站点地图”中创建和修改链接	119
7.5 习题与上机操作	120
7.5.1 填空题	120
7.5.2 选择题	120
7.5.3 问答题	121
7.5.4 上机操作	121
第 8 章 使用表格	123
8.1 在页面中使用表格	124
8.1.1 插入表格	124
8.1.2 向表格中的单元格添加内容	125
8.2 编辑表格和单元格	126
8.2.1 选择表格元素	126
8.2.2 调整表格的大小	128
8.2.3 更改列宽和行高	129
8.2.4 添加及删除行和列	129
8.2.5 拆分和合并单元格	130
8.2.6 设置表格属性	131
8.2.7 设置单元格、行和列的属性	132
8.2.8 剪切、拷贝和粘贴单元格	133
8.3 表格的其他操作	133
8.3.1 使用预置表格	133
8.3.2 排序表格	134
8.3.3 导入、导出表格式数据	135
8.4 习题与上机操作	137
8.4.1 填空题	137
8.4.2 选择题	137

实

用

培

训

教

程

VII





8.4.3 问答题	138
8.4.4 上机操作	138

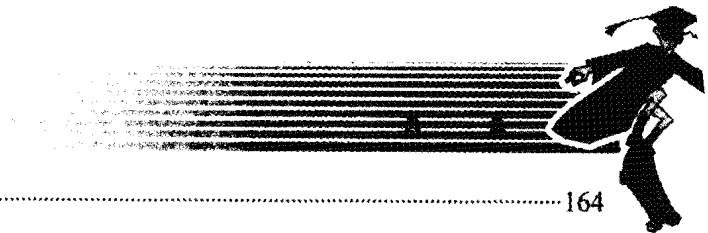
第 9 章 使用表格的“布局模式”139

9.1 使用布局单元格和表格	140
9.1.1 认识布局单元格和表格	140
9.1.2 绘制布局单元格和表格	141
9.1.3 为布局单元格添加内容	143
9.1.4 选择布局单元格和表格	144
9.1.5 清除单元格高度	144
9.1.6 绘制嵌套布局表格	145
9.1.7 将布局单元格靠齐到网格	145
9.1.8 移动和调整布局单元格和表格	146
9.1.9 设置布局宽度	148
9.1.10 使用间隔图像	148
9.2 设置布局单元格和表格的格式	149
9.2.1 设置布局单元格的格式	149
9.2.2 设置布局表格的格式	150
9.3 设置布局模式参数	152
9.4 一个典型网页的例子	153
9.5 习题与上机操作	154
9.5.1 填空题	154
9.5.2 选择题	154
9.5.3 问答题	155
9.5.4 上机操作	155

第 10 章 创建与使用层157

10.1 使用层	158
10.1.1 创建层及嵌套层	158
10.1.2 显示层面板	159
10.1.3 简单认识层的 HTML 代码	160
10.2 操作层	160
10.2.1 选择层	161
10.2.2 调整层的大小及对齐方式	161
10.2.3 移动层	163
10.2.4 将层对齐网格	163





10.2.5	删除及复制层	164
10.2.6	改变层的重叠顺序	164
10.2.7	设置层属性	165
10.3	转换表格和层	166
10.3.1	将表格转换为层	166
10.3.2	将层转换为表格	167
10.3.3	防止层的重叠	168
10.4	设置层参数	169
10.5	几个典型网页的例子	170
10.6	习题与上机操作	171
10.6.1	填空题	171
10.6.2	选择题	172
10.6.3	问答题	172
10.6.4	上机操作	172
第 11 章	使用表单	175
11.1	认识表单	176
11.1.1	认识表单对象	176
11.1.2	创建表单域并设置其属性	177
11.2	使用表单对象	178
11.2.1	创建文本域	179
11.2.2	创建隐藏域	180
11.2.3	创建文件上传域	181
11.3	创建复选框和单选按钮	183
11.3.1	创建复选框	183
11.3.2	创建单选按钮及单选按钮组	184
11.4	创建列表和菜单	187
11.4.1	创建列表和菜单	187
11.4.2	创建跳转菜单	189
11.5	创建表单按钮	190
11.5.1	创建文本表单按钮	190
11.5.2	创建图形提交按钮	191
11.6	习题与上机操作	193
11.6.1	填空题	193
11.6.2	选择题	193
11.6.3	问答题	193

实

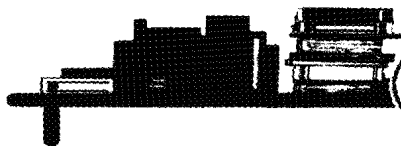
用

培

训

教

程



IX



11.6.4 上机操作	193
-------------------	-----

第12章 使用行为	195
-----------------	-----

12.1 认识行为	196
-----------------	-----

12.1.1 事件和动作	196
--------------------	-----

12.1.2 使用行为	198
-------------------	-----

12.1.3 更改行为	200
-------------------	-----

12.2 Dreamweaver 的内置行为	200
------------------------------	-----

12.2.1 图像操作类行为	200
----------------------	-----

12.2.2 菜单、导航类行为	202
-----------------------	-----

12.2.3 检查类行为	207
--------------------	-----

12.2.4 设置文本类行为	210
----------------------	-----

12.2.5 控制类行为	213
--------------------	-----

12.2.6 其他行为	216
-------------------	-----

12.3 习题与上机操作	219
--------------------	-----

12.3.1 填空题	219
------------------	-----

12.3.2 选择题	220
------------------	-----

12.3.3 问答题	220
------------------	-----

12.3.4 上机操作	220
-------------------	-----

第13章 使用框架和框架集	221
---------------------	-----

13.1 使用框架	222
-----------------	-----

13.1.1 认识框架和框架集	222
-----------------------	-----

13.1.2 创建预定义的框架集	223
------------------------	-----

13.1.3 创建和编辑框架集	224
-----------------------	-----

13.1.4 选择框架或框架集	226
-----------------------	-----

13.1.5 保存框架和框架集文件	226
-------------------------	-----

13.2 设置框架和框架集的属性	227
------------------------	-----

13.2.1 设置框架属性	227
---------------------	-----

13.2.2 设置框架集属性	228
----------------------	-----

13.3 使用链接控制框架内容	229
-----------------------	-----

13.4 处理浏览器不能显示的框架	230
-------------------------	-----

13.5 习题与上机操作	231
--------------------	-----

13.5.1 填空题	231
------------------	-----

13.5.2 选择题	231
------------------	-----

13.5.3 问答题	232
------------------	-----

实

用

培

训

教

程



13.5.4 上机操作	232
第 14 章 使用模板和库	233
14.1 创建模板	234
14.2 定义模板的区域	235
14.2.1 在模板中定义可编辑区域	236
14.2.2 设置模板参数	237
14.3 使用模板创建文档	237
14.3.1 创建基于模板的文档	237
14.3.2 在现有文档上应用模板	238
14.3.3 从模板中分离文档	240
14.3.4 更新基于模板的页面	240
14.4 创建、管理和编辑库项目	241
14.5 习题与上机操作	242
14.5.1 填空题	242
14.5.2 选择题	242
14.5.3 问答题	242
14.5.4 上机操作	243
第 15 章 站点管理	245
15.1 空间及域名	246
15.2 使用站点窗口	246
15.2.1 使用站点窗口工具栏	247
15.2.2 设置站点参数	248
15.3 管理站点地图	249
15.3.1 使用站点地图	249
15.3.2 在站点地图中使用页面	250
15.3.3 从站点分支查看站点	251
15.3.4 保存站点地图	252
15.4 使用远程站点	252
15.4.1 设置远程服务器	252
15.4.2 确定远程站点主机目录	253
15.4.3 上传和下载文件	254
15.4.4 使用“存回”和“取出”功能	255
15.5 站点的其他常用操作	256
15.5.1 链接检查	256

实

用

培

训

教

程





15.5.2 更改所有链接	256
15.6 习题与上机操作	257
15.6.1 填空题	257
15.6.2 选择题	257
15.6.3 问答题	257
15.6.4 上机操作	257
第 16 章 Web 应用程序	259
16.1 Web 应用程序简介	260
16.1.1 Web 应用程序的一般用途	260
16.1.2 Web 应用程序的运行机制	260
16.2 建立 Web 服务器	261
16.2.1 安装 IIS	261
16.2.2 测试和设置 IIS	262
16.2.3 使用 IIS	263
16.3 Web 应用程序的开发	265
16.3.1 一个简单的 Web 应用程序	265
16.3.2 在 Dreamweaver 开发 Web 应用程序	267
16.3.3 ASP 简介	270
16.4 习题与上机操作	274
16.4.1 填空题	274
16.4.2 选择题	274
16.4.3 问答题	274
16.4.4 上机操作	274
附录 A 中文版 Dreamweaver MX 2004 综合测试题	277
附录 B 习题与上机操作参考答案	287
附录 C 中文版 Dreamweaver MX 2004 综合测试题参考答案	295



第1章

Dreamweaver MX 2004

快速入门

网页是网站的最基本组成部分，而网站又是万维网中最基本的组成部分，因此，创建网站的首要任务就是制作网页。

“工欲善其事，必先利其器”。要方便、快捷地制作出一个精美的网页，用户首先需要选择一个实用而可靠的网页制作工具。Dreamweaver MX 2004 就是一个能够满足用户需要的网页制作工具，它是由美国 Macromedia 公司开发的。

教学目标

通过本章的学习，读者应了解 Dreamweaver MX 2004 的界面组成以及新增功能，掌握简单网页的制作方法。

教学重点与难点

- ◆ Dreamweaver MX 2004 的界面组成
- ◆ 文档的显示方法
- ◆ 设置窗口的大小
- ◆ 属性面板的使用
- ◆ 制作简单的网页





1.1 Dreamweaver 简介

随着互联网(Internet)的日益流行,网页编辑技术的不断发展和完善,产生了众多网页编辑软件,从网页编辑器基本性质可以分为所见即所得网页编辑器和非所见即所得网页编辑器(如原始的 HTML 代码编辑器)。Dreamweaver 是美国 Macromedia 公司开发的集网页制作和管理网站于一身的,所见即所得的网页编辑器,它以强大的功能及易用性成为制作网站的专业人员以及广大网页制作爱好者的首选工具,利用它可以轻而易举地制作出跨越不同平台和浏览器的动感网页,它与 Macromedia 公司出品的 Fireworks 和 Flash 一起,被誉为网页制作三剑客。目前为止, Dreamweaver MX 2004 是 Macromedia 公司推出的最新版本。

1.1.1 Dreamweaver 功能指南

当前制作网页的工具软件非常多,其中, Dreamweaver 具有许多优于同类软件的功能,可以帮助用户轻松地制作出各种结构复杂的网页。

1. 完美的操作界面

Dreamweaver 主要用于网页设计和站点管理,它做到了“所见即所得”,简化了设计过程。针对可视化设计缺乏代码的完整性这一缺点,在工作界面上, Dreamweaver 把可视化编辑器和文本编辑器集成在一起。无论用户使用的是文本编辑器,还是可视化编辑器, Dreamweaver 都能提供充分而得力的工具,使网站设计更加简单易行。同时, Dreamweaver 有着丰富的操作面板组和人性化的工具栏。

2. 强大的模板功能

Dreamweaver 中的模板和库可以帮助用户用统一的版面设计创建网页。使用模板也为用户维护站点提供了方便,用户可以在极短的时间内重新设计网页外观、改变网站中的所有网页,从而大大的提高工作效率。同时, Dreamweaver 模板还具有嵌套功能,有可编辑区域、可重复区域和可选择区域 3 种类型的模板区域。

3. 创建动态网页

服务器端脚本技术在网页设计时非常有用,将它和客户端脚本技术联合起来应用可以制作出功能更为完备、强大的网页。Dreamweaver 支持多种当前流行的服务器脚本技术,如 ASP、JSP、ColdFusion、ASP.NET、PHP 等。用户使用 Dreamweaver 可以创建各种基于上述服务器脚本技术的动态 Web 站点。

对于初学者来说,即使完全不懂各种编辑动态网页的脚本语言,也可以在 Dreamweaver 的可视化开发环境中快速创建包含动态内容的 Web 站点,并且能够轻松实现网页与数据库的连接,通过添加 Server Behavior(服务器行为,在服务器上运行的脚本),使网页具有操作数据





库的能力，例如实现对记录的读取、查询、添加、修改等操作。

4. 强大的代码编辑功能

Dreamweaver 具有强大的编码提示功能。手工编码时，Dreamweaver 能够根据当前输入的代码，自动显示相关的关键字甚至提示框，供用户选择和设置。这种编码提示功能大大提高了代码输入的速度和编程效率。

Dreamweaver 还具有标记选择器和标记编辑器。使用标记选择器，用户可以在网页代码中插入新的标记(Tag)。使用标记编辑器，用户可以对网页代码中的标记进行编辑，添加标记的属性或修改属性的值等。

另外，Dreamweaver MX 2004 还具有语法着色、打印源代码等功能。

5. 完备的建站向导和网站管理

Dreamweaver 拥有一个完备的建站向导，运用该向导和它集成的开发环境能快速开发出 HTML、XHTML、XML、ASP、Microsoft ASP.NET、JSP、PHP 和 Macromedia ColdFusion 等技术的站点，并可以方便地进行测试。

使用网站地图可以快速制作网站雏形、设计、更新和重组网页。当改变网页位置或档案名称后，Dreamweaver 会自动更新所有链接。

1.1.2 Dreamweaver MX 2004 的新功能

与以前的版本相比，Dreamweaver MX 2004 的功能又得到了进一步的改善和增强，主要表现在以下几个方面。

- ◆ 动态跨浏览器验证：能自动检测网页中的各种标签是否能被所有主流浏览器所解析，并报告可能出现的标签或 CSS 结构错误，如图 1-1 就是 Dreamweaver MX 2004 检测出网页中可能存在错误。
- ◆ 内建图形编辑引擎：在 Dreamweaver MX 2004 环境中，可以直接对图形进行修剪、改变大小、尺寸、旋转角度、调节明暗度等操作，而不用借助外部图形编辑器。因为 Dreamweaver MX 2004 本身集成了 Fireworks 的基本图形编辑技术，如图 1-2 所示。

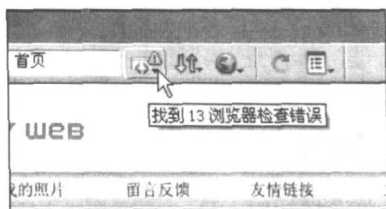


图 1-1 检测网页是否存在错误



图 1-2 内建的图形编辑引擎

- ◆ 安全 FTP：完全加密传输，保证了文件和账号信息的安全，并阻止对数据、文件、用户名和密码的未授权访问。

