



青松

2001
最新版

全国计算机等级考试二级 (C语言)过关必备

笔试部分

超越工作室 编著
青岛出版社



全国计算机等级考试二级(C 语言)

过关必备(笔试部分)

超越工作室 编著

主 编 于 鹏

编 委 林丽巧 苏 红 刘 琪
邱海燕 于晓光 乔见兴



青 岛 出 版 社

鲁新登字 08 号

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试二级(C 语言)过关必备(笔试部分)/超越工作室编著. - 青岛: 青岛出版社, 2000.10

ISBN 7-5436-2013-8

I . 全…

II . 超…

III. C 语言—水平考试—自学参考资料

IV. TP312

中国版本图书馆 CIP 数据核字 (2000) 第 82743 号

书 名 全国计算机等级考试二级(C 语言)过关必备(笔试部分)
编 著 者 超越工作室
出版发行 青岛出版社
社 址 青岛市徐州路 77 号(266071)
邮购电话 (0532) 5814750 5814611—8666
责任编辑 张化新
封面设计 赵希臣
排版制作 CAD 工作室
印 刷 胶州市印刷厂
出版日期 2001 年 9 月第 3 版, 2001 年 9 月第 3 次印刷
开 本 16 开(787×1092 毫米)
印 张 15
字 数 350 千
印 数 8001—13000
书 号 ISBN 7-5436-2233-5/TP · 299
定 价 27.00 元

(读者在使用本书过程中遇到问题请与 cygzs @ email.com.cn 联系)

前　　言

随着社会的发展，计算机应用技术已深入整个社会的各个领域。为此，国家教育部不断完善了计算机等级考试制度。为了配合广大计算机爱好者参加国家教育部全国计算机等级考试(二级 C 语言)，作者通过对历届考题的研究与分析，紧扣最新的二级考试大纲，设计出这套应试模拟题，使读者能通过针对性很强的练习，举一反三，掌握二级(C 语言)考试的要领。

全书分为两册，分别为笔试部分和上机部分，试题后面均附答案。另外，作者还特意安排了解题技巧分析，1997 年至 2001 年全国计算机等级考试二级考试的笔试试题及其答案。

通过这两册书的学习，定能让您在二级(C 语言)考试中如虎添翼，顺利过关。

编　　者

2001 年 8 月

目 录

第一章 全国计算机等级考试说明	1
第二章 全国计算机等级考试二级考试大纲（1999年）	3
二级考试大纲基本要求.....	3
二级考试内容.....	3
C语言程序设计考试内容.....	4
第三章 二级(C语言)笔试笔试技巧	7
笔试的题型.....	7
笔试注意事项.....	7
笔试解答技巧.....	9
第四章 二级(C语言)笔试模拟题	12
模拟试题(一).....	12
模拟试题(二).....	26
模拟试题(三).....	37
模拟试题(四).....	47
模拟试题(五).....	59
模拟试题(六).....	73
模拟试题(七).....	86
模拟试题(八).....	100
第五章 历届年全国计算机等级考试二级试题汇编（1997~2001年）	115
1997年4月全国计算机等级考试二级笔试试题.....	115
1997年9月全国计算机等级考试二级笔试试题.....	128
1998年4月全国计算机等级考试二级笔试试题.....	139
1998年9月全国计算机等级考试二级笔试试题.....	149
1999年4月全国计算机等级考试二级笔试试题.....	161
1999年9月全国计算机等级考试二级笔试试题.....	174
2000年4月全国计算机等级考试二级笔试试题.....	186
2000年9月全国计算机等级考试二级笔试试题.....	197
2001年4月全国计算机等级考试二级笔试试题.....	208
附录一 C语言中的关键字	220
附录二 运算符和结合性	220
附录三 C语言常用语法提要	222
附录四 C库函数	225

第一章 全国计算机等级考试说明

一、考试性质

全国计算机等级考试是由国家教育部考试中心主办，用于测试应试人员计算机应用知识与能力的等级考试。

二、考试目的

随着计算机技术在我国各个领域的推广、普及，越来越多的人开始学习计算机知识，许多用人部门已将具有一定的计算机应用知识与能力作为考核和录用工作人员的标准之一。因此，国家教育部决定进行全国计算机等级考试，其目的在于推动计算机知识的普及，促进计算机技术的推广应用；适应社会主义经济建设的需要，为用人部门录用和考核工作人员服务。

该考试面向社会，服务于正在形成和发展的劳动力市场，为人员择业、人才流动提供计算机应用知识与能力的证明，为录用和考核人员提供统一、客观、公正的标准。

三、考试组织机构

该考试由国家教育部考试中心主办，组织全国著名计算机专家成立“全国计算机等级考试委员会”，负责考试的设计，考试大纲、试题及评分标准的审定。国家教育部考试中心负责考试的组织管理、组织命题、制订评分标准、组织编写考试大纲、组织考试研究等。国家教育部考试中心在各地设立了考点，负责报名、考试等工作。

四、等级考试及其要求

此项考试根据使用计算机的不同要求，划分若干等级，分别考核，以考核计算机应用能力为主。目前考试暂定为四个等级，其中三级有A、B类。

一级：要求参加考试的人员具有计算机的基础知识，掌握一种常用的汉字输入方法，掌握字表处理软件的使用方法，并达到一定的熟练程度，它主要考核应试者的计算机基本知识和微机的初步能力。

二级：考核应试者计算机软、硬件的基础知识和使用一种高级计算机语言编制程序、上机调试程序的实际能力。其中，可选择的高级计算机程序设计语言包括 QBASIC、FORTRAN、PASCAL、C、FoxBASE 等。

三级(A)：考核应试者对计算机应用基础知识和计算机硬件系统开发的初步能力。

三级(B)：考核应试者对计算机应用基础知识和计算机软件系统开发的初步能力。

四级：等级考试中的最高级。它考核应试者对计算机应用项目或应用系统的分析和设计的必备能力。

五、考试方式

计算机等级考试包括笔试和上机操作两部分。考试采取全国统一命题考试，笔试与上

机考试相结合的形式。先笔试，后上机考试。

六、考试时间

此项考试每年上半年、下半年各举行一次。每年四月份的第一个星期日考一、二、三级，九月份的倒数第二个星期日考一、二、四级。笔试时间为星期日上午，时间为 120 分钟，采用标准化的考试方式；上机考试时间根据各考点的考试用机台数而定，采用轮流考试的方法，具体时间由考办通知，二级考试时间为 60 分钟，考生从题库中随机抽取考题。单科不及格者可补考一次。

七、考试报名

等级考试每年进行两次，上半年考试的报名时间为前一年的 12 月至当年的 2 月；下半年的考试报名时间为 6 月至 8 月。

全国各地计算机等级考试考点的报名时间有所不同，可与当地自考办、考点联系，询问具体事宜。

考生不论年龄、职业、学历、在职与否，均可到国家教育部考试中心公布的就近考点报名。考生根据自身学习程度和使用计算机的实际能力，任选一个等级参加考试。报名时携带身份证件，填写《报名登记表》，交纳报名考试费。没有身份证件的未成年人凭户口本报名，现役军人凭军人身份证件报名，学生凭学生证和学校证明报名。

八、合格证书

全国计算机等级考试由国家教育部考试中心统一划定合格分数线。考试成绩为不及格、及格、良好和优秀 4 个级别。

第一、二、三级的上半年考试成绩在 6 月初通知，成绩合格者 6 月底发证书，下半年考试 11 月底通知成绩，12 月中旬发放证书，一至三级的合格证书由国家教育部考试中心颁发，全国通用。

四级考试的成绩和证书的发放时间另行确定。四级考试由国家教育部考试中心和美国教育考试服务处 Educational Testing Services (ETS)合作，双方联合出题。合格证书由国家教育部考试中心颁发，美国教育考试服务处 ETS 认可。

第二章 全国计算机等级考试

二级考试大纲(1999年)

二级考试大纲基本要求

二级考试要求考生：

- ① 具有计算机的基础知识。
- ② 了解操作系统的 basic 概念，掌握常用操作系统的使用。
- ③ 掌握基本数据结构和常用算法，熟悉算法描述工具——流程图的使用。
- ④ 能熟练地使用一种高级语言或数据库语言编写程序、调试程序。

二级考试内容

一、基础知识与基本操作

(1) 基础知识

- ① 计算机系统的主要技术指标与系统配置。
- ② 计算机系统、硬件、软件及其相互关系。
- ③ 微机硬件系统的基本组成。包括：中央处理器(运算器与控制器)，内存储器(RAM 与 ROM)，外存储器(硬盘、软盘与光盘)，输入设备(键盘与鼠标)和输出设备(显示器与打印机)。
- ④ 软件系统的组成，系统软件与应用软件；软件的基本概念，文档；程序设计语言与语言处理程序(汇编程序、编译程序、解释程序)。
- ⑤ 计算机的常用数制(二进制、十六进制及其与十进制之间的转换)；数据基本单位(位、字节、字、字长)。
- ⑥ 计算机的安全操作；计算机病毒的防治。
- ⑦ 计算机网络的一般知识。
- ⑧ 多媒体技术的一般知识。

(2) DOS 基本操作

- ① 操作系统的基本功能与分类。
 - ② DOS 操作系统的基本组成。
 - ③ 文件、目录、路径的基本概念。
- ④ 常用 DOS 操作，包括：初始化与启动，文件操作(TYPE,COPY,DEL,REN,XCOPY,ATTRIB)，

目录操作 (DIR、MD、CD、RD、TREE、PATH)，磁盘操作(FORMAT,DISKCOPY,CHKDSK)，功能操作(VER,DATE,TIME,CLS,PROMPT,HELP)，批处理(批处理文件的建立与执行、自动批处理文件)，输入输出改向。

(3) Windows 的基本操作

- ① Windows 的特点、基本构成及其运行环境。
- ② Windows 用户界面的基本元素。包括：窗口、图标、菜单、对话框、按钮、光标等。
- ③ Windows 基本操作。包括：启动与退出，鼠标操作，窗口操作，图标操作、菜单操作，对话框操作。

二、程序设计

- ① 能运用结构化程序设计方法编写程序。
- ② 掌握基本数据结构和常用算法。
- ③ 能熟练使用一种高级或一种数据库语言(共有 QBASIC、FORTRAN、PASCAL、C 以及 FoxBASE 等五种语言，考生任选其中一种)。

三、上机操作

在指定的时间内使用微机完成下述操作：

- ① 完成指定的计算机基本操作(包括机器启动和操作命令的使用)。
- ② 按给定要求编写和运行程序。
- ③ 调试程序，包括对给出的不完善的程序进行修改和补充，使之能得到正确的结果。

C 语言程序设计考试内容

一、C 语言的结构

- ① 程序的构成、main 函数和其他函数。
- ② 头文件、数据说明、函数的开始和结束标志。
- ③ 源程序的书写格式。
- ④ C 语言的风格。

二、数据类型及其运算

- ① C 的数据类型（基本类型、构造类型、指针类型、空类型）及其定义方法。
- ② C 运算符的种类、运算优先级和结合性。
- ③ 不同类型数据间的转换与运算。
- ④ C 表达式类型（赋值表达式、算术表达式、关系表达式、逻辑表达式、条件表达式、逗号表达式）和求值规则。

三、基本语句

- ① 表达式语句，空语句，复合语句。
- ② 数据的输入与输出，输入输出函数的调用。
- ③ 复合语句。

④ goto 语句和语句标号的使用。

四、选择结构程序设计

- ① 用 if 语句实现选择结构。
- ② 用 switch 语句实现多分支选择结构。
- ③ 选择结构的嵌套。

五、循环结构程序设计

- ① for 循环结构。
- ② while 和 do while 循环结构
- ③ continue 语句和 break 语句。
- ④ 循环的嵌套。

六、数组的定义和引用

- ① 一维数组和多维数组的定义、初始化和引用。
- ② 字符串与字符数组。

七、函数

- ① 库函数的正确调用。
- ② 函数的定义方法。
- ③ 函数的类型和返回值。
- ④ 形式参数与实在参数，参数值的传递。
- ⑤ 函数的正确调用，嵌套调用，递归调用。
- ⑥ 局部变量和全局变量。
- ⑦ 变量的存储类别（自动、静态、寄存器、外部），变量的作用域和生存期。
- ⑧ 内部函数与外部函数。

八、编译预处理

- ① 宏定义：不带参数的宏定义，带参数的宏定义。
- ② “文件包含”处理。

九、指针

- ① 指针与指针变量的概念，指针与地址运算符。
- ② 变量、数组、字符串、函数、结构体的指针以及指向变量、数组、字符串、函数、结构体的指针变量。通过指针引用以上各类型数据。
- ③ 用指针作函数参数。
- ④ 返回指针值的指针函数。
- ⑤ 指针数组，指向指针的指针，main 函数的命令行参数。

十、结构体（即“结构”）与共用体（即“联合”）

- ① 结构体和共用体类型数据的定义方法和引用方法。
- ② 用指针和结构体构成链表，单向链表的建立、输出、删除与插入。

十一、位运算

- ① 位运算符的含义及使用。
- ② 简单的位运算。

十二、文件

只要求缓冲文件系统（即高级磁盘 I/O 系统），对非标准缓冲文件系统（即低级磁盘 I/O 系统）不要求。

- ① 文件类型指针（FILE 类型指针）。
- ② 文件的打开与关闭（fopen、fclose）。
- ③ 文件的读写（fputc、fgetc、fputs、fgets、fread、fwrite、fprintf、fscanf、函数），文件的定位（rewind、fseek 函数）。

第三章 二级(C 语言)笔试应试技巧

笔试的题型

全国计算机等级考试二级笔试试卷(基础部分和 C 语言程序设计)的题型分为两大类：一类是“选择题”，另一类是“填空题”。考试时间为 120 分钟，满分为 100 分。

“选择题”中有 50 个小题，第 1 小题～第 40 小题每题 1 分，第 41 小题～第 50 小题每题 2 分，共 60 分。在每道题中有 (A)、(B)、(C)、(D) 四个待选项，其中只有一个选项是正确的，多选或错选都不得分，必须将正确选项用 2B 铅笔涂写在答题卡相应的位置上，答在试卷上不得分。

“填空题”中有 20 个空，每空 2 分，共 40 分，必须将正确答案用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡的相应位置上，答案写在试卷上无效。

笔试注意事项

考生应全面了解本级别的应试要求和考核要点，在此基础上，努力熟悉考试题型，选择典型的示例进行复习，以达到触类旁通的效果。另外，从以往的考试情况看，因上机考试失误而未通过考试的考生占相当大的比例。因此，建议广大考生通过一定数量的模拟训练，不断熟练并提高自己的上机调试能力，做好编程的充分准备。

一、适当记忆

对于 C 语言的基本知识，应在了解的基础上适当记忆，如 C 的数据类型、文件的扩展名、常用的技术指标等。例如下面三道题都曾在等级考试中出现过：

① 设 x、y、z 和 k 都是 int 型变量，则执行表达式 “ $x=(y=4,z=16,k=32)$ ” 后，x 的值为_____。

- | | |
|--------|--------|
| (A) 4 | (B) 16 |
| (C) 32 | (D) 52 |

正确答案应为 C。

② 设 x 和 y 均为 int 型变量，则语句 “ $x+=y,y=x-y,x-=y$ ” 的功能是_____。

- | | |
|---------------------|---------------------|
| (A) 把 x 和 y 按从大到小排列 | (B) 把 x 和 y 按从小到大排列 |
| (C) 无确定结果 | (D) 交换 x 和 y 中的值 |

正确答案应为 D。

正确答案应为 C。

二、加深理解

在书本知识学习的基础上，更要加深理解，学懂搞通。例如对下面的题，若没有深刻的理解是很难回答的。

- ① 程序的输出结果是_____。

main()

```
{ int a=12,b=12;  
printf("%d%d\n",--a,++b);  
}
```

- (A) 10 10 (B) 12 12 (C) 11 10 (D) 11 13

正确答案应为 D。

- ② 若以下程序所生成的可执行文件名为 file1.exe:

```
main(int argc,char *argv[])
{while(argc-- >0)
 {++argv;printf("%s ",*argv);
}
```

当输入以下命令行执行该程序时，程序的输出结果是_____。

FILED CHINA BEIJING SHANGHAI

- (A) CHINA BEIJING SHANGHAI (B) FILE1 CHINA BEIJING
(C) C B S (D) F C B

正确答案应为 A。

三、查漏补缺

考生一定要自己动手做一遍往届试卷，找出自己的弱点，测试自己的水平差距，再对照上述各个方面，学习有关教材，多做一些历届题进行训练。针对自己的弱点，要重点学习，重点训练。

四、熟悉考试环境

这里所说的考试环境，一方面是指考试的场地、教室的布置，另一方面是指考试中答题的方法和上机考试的软件环境。在考试前：

- ①要在指定的时间看看考场，看看自己的座位，从心理上不感到生疏，从而稳定情绪，以求稳中取胜。

② 应多做一些与考试标准题型和上机方法基本相似的模拟练习，练的就是考试环境。虽然我们从小到大已经历了各种各样的考试，可以说身经百战，但都是在卷子上用笔答卷，然后由老师用笔进行批改；而等级考试的全部答案是由计算机进行批改的，所以进行笔试时一定要按照要求将答案填写在答题卡上。

在进行笔试时，监考教师会发给每位考生一份考试试卷和一张答题卡，答题卡是让你专门用来填写答案的，也是计算机评定成绩的依据，而试卷根本与评定成绩无关。考试结束

时，只把答题卡上交即可。

因此，建议考生在进行笔试时注意以下几个方面：

① 必须带上准考证、身份证件等必要证件。

② 准备好考试所用的各种文具，如 2B 铅笔、橡皮、小刀、钢笔、尺子。2B 铅笔是专门用来填涂答题卡的，还可以用来在试卷上标注你的临时正确答案；橡皮是用来擦改错误答案的；小刀用来削铅笔；钢笔用来写姓名、准考证号、填空题答案等；尺子在填写答题卡时用来对齐，以免填错行。

③ 考试时要稳定情绪。拿到试卷后应首先将自己的姓名、准考证号等内容用铅笔涂写在答题卡的相应位置上，以免忘记。答题时要字迹清晰，保持卷面整洁。

④ 做题时，可以先在试卷上用铅笔标注答案，对于选择题，可以临时在每道题的 A、B、C 或 D 选项上用铅笔打上对号(√)，对于填空题，也可以在每道题的空白处临时写上答案，经过检查，确定无误后，一定要留出至少 20 分钟的时间来填写答题卡。对于选择题，要求将正确答案用铅笔涂写在答题卡相应的位置上；对于填空题，要求将每空的正确答案用蓝、黑色钢笔或圆珠笔写在答题卡序号的横线上。然后，再检查一下，是否填写错误。如果你写在试卷上的答案是正确的，而填写错误，也不得分，因为考卷并不上交，只以答题卡作为评分依据。

再次提醒考生：答在试卷上不得分，一定要在答题卡上填涂上准考证号、姓名、正确答案等。

笔试解答技巧

本节我们将以 1999 年的笔试试卷为例，来进行试卷分析和模拟解答。

下面我们以 1999 年上半年计算机等级考试笔试题为例，了解命题的重点、试题分析的方法和解题技巧等方面的内容。

1999 年上半年的计算机等级考试二级考试笔试试卷侧重于概念的考核，以基础知识为主，要求考生能熟练地掌握、运用基本的计算机知识进行操作，并且对网络、多媒体、Windows、C 语言知识都有一定的要求，要求考生能用 C 语言进行编程和调试。在该试卷中，计算机的基本知识、数制转换、DOS 操作等基础知识占 25 分。有关 C 语言操作与编程部分占 75 分。

一、基础知识

计算机基础知识涉及面宽，它包括计算机的组成、几种进制数的转换、存储器等知识。而且这部分既容易得分，也容易失分。关键在于复习时要有针对性地做习题，并且保证习题题量。因为它与操作系统的命令和编程语言不同，不可能通过上机实践来加深理解和巩固记忆。因此在复习时要吃透基本概念。另外，还要在平时注意积累一些计算机安全方面的知识，比如关于病毒及其预防等常识。

对于 DOS 的内部命令和外部命令要区分清楚，对于 DIR、COPY、TYPE、ATTRIB、XCOPY、MD 这类常用命令的用法应该有充分的认识和理解。

二、C 语言部分

C 语言部分主要考核其基本概念以及基本计算等。

(1) 常量、变量、函数、指针与表达式

此类试题共 19 题，得分 28 分，占 C 语言总分 75 分的 37.3%。这类题比较容易，在学习中往往未作为重点，但从得分比例上看，足以值得考生注意。这类题只要考生理解基本概念，并注意每项内容的细节，是比较容易做出正确选择的。

【选择题 17】设有如下的变量定义：

```
int I=8,k,a,b;  
unsigned long w=5;  
double x=1.42,y=5.2;
```

则以下符合 C 语言语法的表达式是_____。

- (A) $a+=a=(b=4)*(a=3)$ (B) $x\%(-3)$
(C) $a=a*3=2$ (D) $y=float(I)$

【分析】在 C 语言中变量可以一边赋值一边参加计算，B 不是一个表达式，C 在表达式的左边不应有计算，D 为格式错误。所以正确答案应为 A。

【选择题 19】以下叙述中正确的是_____。

- (A) 输入项可以是一个实型常量，如： `scanf("%f",3.5);`
(B) 只有格式控制，没有输入项，也能正确输入数据到内存，例如：`scanf("a=%d,b=%d");`
(C) 当输入一个实型数据时，格式控制部分可以规定小数点后的位数，例如：
`scanf("%4.2f",&f);`
(D) 当输入数据时，必须指明变量地址，例如：`Scanf("%f",&f);`

【分析】在 C 语言中，当需要输入数据时，必须指明变量的地址。所以正确答案应为 D。

【填空题 11】以下函数的功能是：把两个整数指针所指的存储单元中的内容进行的交换。请填空。

```
Exchange(int *x, int *y)  
{int t;  
t=*y;*y=_____; *x=_____;  
}
```

【分析】当两个数或两个指针交换时，必须借助于第三个数。所以第一个空为 `*t`，第二个空为 `t`。

(2) 程序设计

对程序设计的考核，笔试部分的考试题型基本上是写程序运行结果以及为程序填空。相对笔试的其他部分而言，这是最灵活也是最难的地方，因为要读懂别人的程序，自己必须对于编程语言的命令、语法、运算符、各种程序结构和常用算法有相当深入的理解，才能作出正确的判断。程序填空、循环命令的配套使用、循环条件的设定以及循环变量的运算式都是考试重点。在复习时除了要扎实地掌握以上要点外，还必须保证充足的习题量。只有多做多练，才能触类旁通，举一反三。

程序设计共有 33 题，47 分，占 C 语言总分 75 分的 62.7%。这次程序设计试题中考查程序结构的有 24 题，而在程序中考查其他知识(函数、指针、子程序)的有 9 题。

【选择题 40】当 $a=1,b=3,c=5,d=4$ 时，执行下面一段程序后，X 的值为_____。

- (A) 1 (B) 2 (C) 3 (D) 6

```

if (a<b)
    if (c<d)  x=1;
    else
        if (a<c)
            if (b<d)  x=2;
            else  x=3;
        else  x=6;
    else  x=7;

```

【分析】该题主要考查考生对选择结构的理解，考生只要掌握了选择结构的概念，按下面的分析进行，再难的题目也可迎刃而解：题中首先给四个变量赋值，第一个 IF 语句， $a < b$ 成立，到第二个 IF 语句， $c < d$ 不成立，到 ELSE 语句，然后是第三个 IF 语句， $a < c$ 成立，再到第四个 IF 语句， $b < d$ 成立， $x=2$ 。所以该题的正确答案是 B。

【选择题 29】在下列选项中，没有构成死循环的程序段是_____。

- (A) int I=100;
 while (1)
 {I=I%100+1;
 if (I>100) break;
 }
- (B) for (;);
- (C) int k=1000;
 do {++k;} while (k>=10000);
- (D) int s=36;
 while (s); -s;

【分析】该题主要考查考生对循环结构的理解，从四个选项中可以看出 A、B、C、D 都为死循环，只有 C 才能达到循环条件，退出循环。所以正确答案是 C。

第四章 二级(C语言)笔试模拟题

基础知识和 C 语言程序设计

(考试时间 120 分钟, 满分 100 分)

模拟试题(一)

一、选择题

1. 用高级语言编写的程序有两种执行方式，一种是经过编译程序编译成机器代码后运行，另一种执行方式是_____。

- (A) 直接执行 (B) 间接执行
(C) 解释执行 (D) 翻译执行

2. 在计算机领域中，媒体是指_____。
(A) 表示和传播信息的载体 (B) 各种信息的编码
(C) 计算机的输入输出信息 (D) 计算机屏幕显示的信息

3. C语言中最简单的数据类型包括_____。
(A) 整型、实型、逻辑型 (B) 整型、实型、字符型
(C) 整型、字符型、逻辑型 (D) 整型、实型、逻辑型、字符型

4. 某公司使用的财务软件属于_____。
(A) 系统软件 (B) 应用软件
(C) 管理软件 (D) 多媒体软件

5. 在计算机内部，一切信息的存取、处理与传送均采用_____。
(A) 二进制 (B) 十六进制
(C) BCD 码 (D) ASCII 码

6. 以下程序的输出结果是_____。

```
main()
{
    char c1 = '6',c2 = '0';
    printf("%c,%c,%d\n",c1,c2,c1-c2);
}
```

- (A) 因输出格式不合法，输出出错信息 (B) 6,0,6
(C) 6,0,7 (D) 6,0,5

7. 设当前盘为 C 盘, C 盘当前目录为\ DOS\USER\A\B\C\D, 且 C 盘当前目录为空, 则下列命令能正确执行的是_____。

- (A) RD D (B) CD DOS
(C) MD D (D) MD \DOS\USER\A