

全国计算机等级考试最新规划教材

National Computer Rank Examination

全国计算机等级考试



二级 Visual Basic 语言程序设计

重点难点 例题精析 精编四合一
上机指导 全真试卷

教育考试研究中心 组编



中国和平出版社

全国计算机等级考试最新规划教材

二级 Visual Basic 语言程序设计

精编四合一教程

重点难点 · 例题精析 · 上机指导 · 全真试卷

教育考试研究中心 组编

中国和平出版社

图书在版编目(CIP)数据

全国计算机等级考试最新规划教材/教育考试研究中心组编—北京:
中国和平出版社,2003.1

ISBN 7-80154-658-X

I.全... II.教... III.电子计算机-水平考试-教材 IV.TP3

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2002)第 089597 号

版权所有·翻印必究

全国计算机等级考试最新规划教材

二级 Visual Basic 语言程序设计·精编四合一教程

教育考试研究中心 组编

出版发行:中国和平出版社

经 销:全国新华书店

印 刷:河南人民印刷包装有限公司

开 本:850×1168 毫米 1/16

印 张:290

字 数:7460 千字

版 次:2003 年 1 月第 1 版 2003 年 1 月第 1 次印刷

书 号:ISBN 7-80154-658-X/G·644

社 址:北京市东城区和平里东街民旺甲 19 号 邮政编码:100013

(本书如有缺页或倒装,请与本书销售部门联系退换)

定 价:408.00 元

前言

作为长期从事大学计算机教学和等级考试辅导、评卷与组织管理的教师,我们一直在苦苦思索和探讨如何在有限时间内使考生切实掌握应考知识与操作技能,熟悉考试方法与技巧,进一步提高考试通过率。

令人欣慰的是,功夫不负有心人,通过多年来孜孜不倦的研究探索,我们终于摸索出一套行之有效的辅导培训方法,积累了数以百万字的辅导讲义、典型习题和考题、考试分析及相关著述。这些有形和无形的成果使得我们所辅导的考生大多在各级考试中取得优异成绩,通过率连年大幅提升。

参加全国计算机等级的许多人普遍感到,这种考试与传统考试不同,分为笔试和上机考试,目前除指定教材外,缺少考试要点、例题解析、上机指导和模拟试题四合一的精编辅导书。为此,我们根据 2002 年国家教育部最新颁布的考试大纲和指定教材,将多年来积累的经验重新梳理和汇集,编写了这套丛书。

在本书编写过程中,我们全面研究了近年来计算机等级考试的一系列要点与试题,深入分析了考生容易失误的方面和原因,使得本书突出了以下几个特色:

● **极具参考价值** 本书系计算机等级考试各考点高校中长期从事此项工作的教师和专家学者丰富的考试与辅导经验的精萃集要。他们对大纲领会透彻,对考试把握准确,信息灵、经验多,因此使得本书极具参考价值。

● **知识系统全面** 本书内容涵盖了大纲中所有的笔试和机试知识点与考核点,突出重点与难点。在编排体例上考试要点、例题解析、上机指导与模拟试题恰当组合,针对学习规律有的放矢,全方位训练,从而有效提高实战能力。

● **针对性强** 针对历年来考生容易失误的地方,本书精选典型例题与习题,并作出精辟讲解分析,给读者以前车之鉴。而书的模拟试题则是在把握历年来考试脉络与趋势的基础上,针对下次考试而作出的具有前瞻性与预测性的模拟考试,建议读者按照实际考试要求而训练。

● **精心编撰、打造精品** 作者力争在有限的篇幅内把自己的知识、经验与爱心完美地呈现给读者,奉献于社会。因此,在编写之初就牢固确立起精品意识——精选内容、精心编排、精心排错、打造精品。本书所用程序均经过上机测试,排除差错,给读者以洁净的阅读空间。

本书着力把笔试要点、机试要点与模拟试题浓缩于一册,既可以节约考生的购书开支,又可以使考生开卷即获考试精要,从而节约考生的时间与精力,提高学习效率。我们的目标是使本书读者“一书在手,精华全有;一册在握,顺利通过!”

在将本书奉献给广大读者之际,我们也热切盼望广大同行和读者将自己的经验和体会以及对本书的意见和建议及时反馈给我们,以利于促进和改善我们的工作。

编 者

目 录

第一部分 笔试指导/1

第一章 Visual Basic 程序开发环境/1

考试要点/1
例题精析/2
标准习题自测/4
答案要点精解/5

第二章 对象及其操作/6

考试要点/6
例题精析/8
标准习题自测/9
答案要点精解/12

第三章 简单程序设计/14

考试要点/14
例题精析/15
标准习题自测/16
答案要点精解/26

第四章 Visual Basic 程序设计基础/37

考试要点/37
例题精析/40
标准习题自测/41
答案要点精解/51

第五章 数据的输入输出/55

考试要点/55
例题精析/57
标准习题自测/59
答案要点精解/62

第六章 常用标准控件/64

考试要点/64

	例题精析/67
	标准习题自测/70
	答案要点精解/73
第七章	Visual Basic 控制结构/83
	考试要点/83
	例题精析/85
	标准习题自测/93
	答案要点精解/99
第八章	数组/109
	考试要点/109
	例题精析/111
	标准习题自测/117
	答案要点精解/122
第九章	过程/126
	考试要点/126
	例题精析/128
	标准习题自测/136
	答案要点精解/144
第十章	键盘与鼠标事件过程/187
	考试要点/187
	例题精析/188
	标准习题自测/191
	答案要点精解/194
第十一章	菜单程序设计/196
	考试要点/196
	例题精析/197
	标准习题自测/197
	答案要点精解/208

第十二章 对话框程序设计 / 221

考试要点 / 221

例题精析 / 223

标准习题自测 / 223

答案要点精解 / 226

第十三章 多重窗体程序设计 / 234

考试要点 / 234

例题精析 / 235

标准习题自测 / 237

答案要点精解 / 238

第十四章 数据文件 / 240

考试要点 / 240

例题精析 / 242

标准习题自测 / 244

答案要点精解 / 248

第二部分 上机指导 / 278

考试要求 / 278

考试环境 / 278

考试步骤 / 278

例题精析 / 283

第三部分 模拟试题 / 294

笔试模拟试题(一) / 294

笔试模拟试题(一)参考答案 / 302

笔试模拟试题(二) / 303

笔试模拟试题(二)参考答案 / 312

笔试模拟试题(三) / 313

笔试模拟试题(三)参考答案/322

笔试模拟试题(四)/323

笔试模拟试题(四)参考答案/331

笔试模拟试题(五)/332

笔试模拟试题(五)参考答案/341

笔试模拟试题(六)/342

笔试模拟试题(六)参考答案/351

附 录 / 352

附录 A Visual Basic 语言程序设计考试大纲/352

附录 B 2002 年 9 月全国计算机等级考试二级笔试试卷
及参考答案/357

第一部分 笔试指导

第一章 Visual Basic 程序开发环境

考试要点

一、Visual Basic 的特点和版本

(一) Visual Basic 的特点

Visual Basic 是一种可视化的、面向对象和采用事件驱动方式的结构化高级程序设计语言, 可用于开发 Windows 环境下的各类应用程序。

总的来看, Visual Basic 有以下主要特点:

1. 可视化编程
2. 面向对象的程序设计
3. 结构化程序设计语言
4. 事件驱动编程机制
5. 访问数据库
6. 动态数据交换(DDE)
7. 对象的链接与嵌入(OLE)
8. 动态链接库(DLL)
9. 建立用户自己的 ActiveX 控件
10. 建立 ActiveX 文档
11. Internet 组件下载
12. 枚举类型

(二) Visual Basic 的版本

Visual Basic 6.0 包括 3 种版本, 分别为学习版、专业版和企业版。

(1) 学习版: Visual Basic 的基础版本, 用来开发 Windows 应用程序。该版本包括所有的内部控件(标准控件)、网络(Grid)控件、Tab 对象以及数据绑定控件。

(2) 专业版: 该版本为专业编程人员提供了一整套用于软件开发、功能完备的工具。它包括学习版的全部功能, 同时包括 ActiveX 控件、Internet 控件、Crystal Report Writer 和报表控件。

(3) 企业版: 可供专业编程人员开发功能强大的组内分布式应用程序。该版本包括专业版的全部功能, 同时具有自动化管理器、部件管理器、数据库管理工具、Microsoft Visual SourceSafe 面向工程版的控制系统等。

m3531/03

二、Visual Basic 的启动与退出

开机并进入中文 Windows 后,可以用多种方法启动 Visual Basic。

第一种方法:使用“开始”菜单中的“程序”命令。操作如下:

(1)单击 Windows 环境下的“开始”按钮,弹出一个菜单,把光标移到“程序”命令上,将弹出下一个级联菜单;

(2)把光标移到“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”,弹出下一个级联菜单,即 Visual Basic 6.0 程序组;

(3)单击“Microsoft Visual Basic 6.0 中文版”,即可进入 Visual Basic 6.0 编程环境。

第二种方法:使用“我的电脑”。操作如下:

(1)双击“我的电脑”,弹出一个窗口,然后单击 Visual Basic 6.0 所在的硬盘驱动器盘符,将打开相应的驱动器窗口;

(2)单击驱动窗口的 vb60 文件夹,打开“vb60”窗口;

(3)双击“vb6.exe”图标,即可进入 Visual Basic 6.0 编程环境。

第三种方法:使用“开始”菜单中的“运行”命令。操作如下:

(1)单击“开始”按钮,弹出一个菜单,然后单击“运行”命令,将弹出一个对话框;

(2)在“打开”栏内输入 Visual Basic 6.0 启动文件的名字(包括路径)。例如“c: \ vb98 \ vb6.exe”;

(3)单击“确定”按钮,即可启动 Visual Basic 6.0。

第四种方法:建立启动 Visual Basic 6.0 的快捷方式。

三、主窗口

(一)标题栏和菜单栏

1. 标题栏

标题栏是屏幕顶部的水平条,它显示的是应用程序的名字。

2. 菜单栏

在标题栏的下面是集成环境的主菜单。

(二)工具栏

Visual Basic 6.0 提供了 4 种工具栏,包括编辑、标准、窗体编辑器和调试,并可根据需要定义用户自己的工具栏。

四、其他窗口

标题栏、菜单栏和工具栏所在的窗口称为主窗口。除主窗口外,Visual Basic 6.0 的编程环境中还有其他一些窗口,包括窗体设计器窗口、属性窗口、工程资源管理器窗口、工具箱窗口、调色板窗口、代码窗口和立即窗口。

例题精析

一、选择题

例 1. 在 VB6.0 的“文件”主菜单项,()能够把新的或已有的工程添加到当前打开的工程组中。

- A. 新建工程 B. 打开工程
C. 添加工程 D. 保存工程

【分析】 在 VB 6.0 中,允许一次打开多个工程组成工程组,要在 VB6.0 中使用多个工程,可以使用“添加工程”菜单项,将工程添加到当前打开的工程组中。在这里我们要注意“打开工程”与“添加工程”的区别,使用“打开工程”菜单项,系统将先关闭当前打开的工程,然后才打开选定的工程,而“添加工程”,系统并不关闭当前打开的工程,而是将选定的或新的工程添加到当前的工程组中。

【答案】 C

例 2. 下列可以打开立即窗口的操作是 ()

- A. Ctrl + D B. Ctrl + E
C. Ctrl + F D. Ctrl + G

【分析】 Ctrl + D 打开添加文件对话框, Ctrl + E 打开菜单编辑器, Ctrl + F 打开查找窗体, Ctrl + G 打开立即窗口。

【答案】 D

例 3. () 版本的 VB6.0 具有其他两个版本的全部功能,它能够开发分布式应用程序。

- A. 学习版 B. 专业版
C. 标准版 D. 企业版

【分析】 VB 的企业版功能最全,包含专业版的全部功能,专业版又包含学习版的全部功能。

【答案】 D

例 4. 下列操作不能打开属性窗口的操作是 ()

- A. 执行【视图】|【属性窗口】命令 B. 按 F4 键
C. 按 Ctrl + T 键 D. 单击工具箱上的【属性窗口】按钮

【分析】 Ctrl + T 的操作是打开添加 VB 部件的窗体,而其他三项都是用来打开“属性窗口”。

【答案】 C

例 5. GUI 的含义是 ()

- A. 面向对象的程序设计 B. 开发数据库链接
C. 图形设备接口 D. 图形用户界面

【分析】 GUI 指 Graphical User Interface 图形用户界面。

【答案】 D

例 6. Visual Basic 采用了()编程机制。

- A. 可视化 B. 事件驱动
C. 面向对象 D. 面向过程

【分析】 在 VB 的特点中,面向对象、可视化都是程序设计的方法,不是编程机制,很显然,只有事件驱动才是 VB 的编程机制。

【答案】 B

二、填空题

例 Visual Basic 6.0 是专门为 Microsoft 的_____位操作系统配置的一种编程工具。

【答案】 32

【分析】 Visual Basic 6.0 是专门为 Microsoft 的 32 位操作系统设计的,可用来建立 32 位的应用程序。

标准习题自测

一、选择题

1. 不能打开属性窗口的操作是 ()
 A. 单击工具栏中的“属性窗口”按钮
 B. 选取“视图”菜单中的“属性窗口”子菜单项
 C. 在对象上单击右键,从弹出的快捷菜单中选择“属性窗口”选取项
 D. 选取“工程”菜单中的“属性窗口”子菜单项
2. VB6.0 集成开发环境的工作状态有 ()
 A. 一种 B. 两种 C. 三种 D. 四种
3. 英文缩写“OOP”的含义是 ()
 A. 事件驱动的编程机制 B. 结构化程序设计语言
 C. 面向对象的程序设计 D. 可视化程序设计
4. VB6.0 集成开发环境可以 ()
 A. 编辑、调试、运行程序,但不能生成可执行程序
 B. 编辑、生成可执行程序、运行程序,但不能调试程序
 C. 编辑、调试、生成可执行程序,但不能运行程序
 D. 编辑、调试、运行程序,也能生成可执行程序
5. 标准模块文件的扩展名是 ()
 A. .frm B. .vbp C. .bas D. .vbg
6. 在 VB 集成开发环境中以下最不可以缺少的窗口是 ()
 A. 立即窗口 B. 代码窗口 C. 窗口布局窗口 D. 监视窗口
7. VB6.0 是()应用程序的开发工具。
 A. 8 位 B. 16 位 C. 32 位 D. 64 位

二、填空题

1. 属性显示方式分为两种,即按_____顺序和按_____顺序,分别通过单击相应的按钮来实现。
2. 在 VB 6.0 中,要显示程序代码,必须在_____窗口;要设计程序的运行界面,必须在_____窗口。
3. VB6.0 有 3 种工作模式:_____、_____和_____。
4. VB6.0 提供了一种新的数据库访问技术,即_____,通过该技术,能方便地访问多种数据库中的数据。
5. 属性窗口主要是针对窗体和控件设置的。在 VB 中,窗体和控件被称为_____。每个对象都可以用一组属性来刻画其特征,而属性窗口就是用来设置窗体或窗体中的控件属性。
6. VB6.0 保存工程文件的快捷键是_____。
7. 每个 VB 对象都有其特定的属性,可以通过_____来设置,对象的外观和对应的操作由所设置的值来确定。

8. 在工具栏的右侧还有两个栏, 分别用来显示窗体的当前位置和大小, 其单位为_____, 1 英寸等于_____。左边一栏显示的是窗体左上角的坐标, 右边一栏显示的是窗体的长×宽。

9. VB6.0 的主要特点是具有面向对象的_____设计工具, 非常适用于_____的编程方式。

10. 窗体设计器窗口简称_____, 是应用程序最终面向用户的窗口, 它对应于应用程序的运行结果。各种图形、图像、数据等都是通过窗体或窗体中的控件显示出来的。

11. VB6.0 中应用_____的程序设计方法, 采用_____驱动的编程机制。

12. 运行程序的热键是_____。

13. 窗体文件的扩展名为_____, 每个窗体对应一个窗体文件, 窗体及其控件的属性和其他信息(包括代码)都存放在该窗体文件中。

14. 在 VB6.0 的集成开发环境中, 可以编辑程序代码, 但不能修改用户界面的工作状态是_____。

答案要点精解

一、选择题

- | | | | | |
|------|------|------|------|------|
| 1. D | 2. C | 3. C | 4. D | 5. C |
| 6. B | 7. C | | | |

二、填空题

- | | |
|-------------------|-------------|
| 1. 字母 分类 | 2. 代码 窗体设计器 |
| 3. 设计模式 运行模式 中断模式 | |
| 4. ADO | 5. 对象 |
| 6. Ctrl + S | 7. 属性窗口 |
| 8. twip, 1440twip | |
| 9. 可视化的图形 用户界面 | |
| 10. 窗体(form) | 11. 面向对象 事件 |
| 12. F5 | 13. .frm |
| 14. 运行状态 | |

第二章 对象及其操作

考试要点

一、对象

(一) Visual Basic 的对象

1. 什么是对象

在 Visual Basic 6.0 中,对象分为两类,一类是由系统设计好的,称为预定义对象,可以直接使用或对其进行操作;另一类由用户定义,可以象 C++ 一样建立用户自己的对象。

2. 对象属性

属性是一个对象的特性,不同的对象有不同的属性。对象常见的属性有标题(Caption)、名称(Name)、颜色(Color)、字体大小(Fontsize)、是否可见(Visible)等。

3. 对象事件

所谓事件(Event),是由 Visual Basic 预先设置好的、能够被对象识别的动作。

4. 对象方法

在传统的程序设计中,过程和函数是编程语言的主要部件。而在面向对象程序设计(OOP)中,引入了称为方法(Method)的特殊过程和函数。方法的操作与过程、函数的操作相同,但方法是特定对象的一部分,正如属性和事件是对象的一部分一样。其调用格式为:

对象名称.方法名称

(二) 对象属性设置

为了在属性窗口中设置对象的属性,必须先选择要设置属性的对象,然后激活属性窗口。属性不同,设置新属性的方式也不一样。通常有以下 3 种方式。

1. 直接键入新属性值

2. 选择输入,即通过下拉列表选择所需要的属性值

3. 利用对话框设置属值

二、窗体

(一) 窗体的结构与属性

窗体结构与 Windows 下的窗口十分类似。在程序运行前,即设计阶段,称为窗体;程序运行后也可以称为窗口。窗体与 Windows 下的窗口不但结构类似,而且特性也差不多。

下面按字母顺序列出窗体的常用属性。这些属性适用于窗体,同时也适用于其他对象。

1. AutoRedraw(自动重画)

2. BackColor(背景颜色)

3. BorderStyle(边框类型)

4. Caption(标题)

5. ControlBox(控制框)

6. Enabled(允许)
7. 字形属性设置
8. ForeColor(前景颜色)
9. Height、Width(高、宽)
10. Icon(图标)
11. MaxButton、MinButton(最大、最小化按钮)
12. Name(名称)
13. Picture(图形)
14. Top、Left(顶边、左边位置)
15. Visible(可见性)
16. WindowState(窗口状态)

(二)窗体事件

与窗体有关的事件较多,其中常用的有以下几个:

1. Click(单击)事件
2. DblClick(双击)事件
3. Load(装入)事件
4. Unload(卸载)事件
5. Activate(活动)、Deactivdte(非活动)事件
6. Paint(绘画)事件

三、控件

窗体和控件都是 Visual Basic 中的对象,控件以图标的形式放在“工具箱”中,每种控件都有与之对应的图标。启动 Visual Basic 后,工具箱位于窗体的左侧。

(一)标准控件(内部控件)

Visual Basic 6.0 的控件分为以下 3 类:

1. 标准控件(也称内部控件)
2. ActiveX 控件
3. 可插入对象

(二)控件的命名和控件值

1. 控件的命名

在一般情况下,窗体和控件都有默认值,如 Form1、Command1、Text1 等。

在应用程序中使用约定的前缀,可以提高程序的可读性。

2. 控件值

为了方便使用,Visual Basic 为每个控件规定了一个默认属性,在设置这样的属性时,不必给出属性名,通常把该属性称为控件的值。

四、控件的画法和基本操作

(一)控件的画法

可以通过两种方法在窗体上画一个控件。

(二)控件的基本操作

1. 控件的缩放和移动
2. 控件的复制和删除
3. 通过属性窗口改变对象的位置和大小
4. 选择控件

例题精析

一、选择题

例 1. 每当窗体失去焦点时会触发的事件是 ()

- A. Active B. Deactivate C. LostFocus D. Initialize

【分析】 当一个对象称为活动窗口时,Activate 事件发生。当一个对象不再是活动窗口时,Deactivate 事件发生。LostFocus 事件是在一个对象失去焦点时发生,焦点的丢失或者是由于制表键移动或单击另一个对象操作的结果,或者是代码中使用 SetFocus 方法改变焦点的结果。

Initialize 事件当应用程序创建 Form、MDIForm、User 控件、Property Page WebClass、DHTML Page Designer 或类的实例时发生。

【答案】 C

例 2. VB 预先设置好的,能够被对象识别的动作是 ()

- A. 方法 B. 事件 C. 对象 D. 属性

【分析】 对象识别的动作是事件,响应事件后响应事件过程。

【答案】 B

例 3. VB 中 ActiveX 控件的文件扩展名是 ()

- A. .cls B. .ocx C. .frm D. .Bas

【分析】 .Frm 和 .Bas 是窗体模块和标准模块文件的扩展名,.cls 是类模块。

【答案】 B

例 4. 在 Visual Basic 中,要将一个窗体装载到内存进行变量初始化等预处理,应使用的方法是 ()

- A. Show B. UnLoad C. Load D. Hide

【分析】 要将一个窗体装载到内存应使用 Load。

【答案】 C

例 5. 以下选项中,不是 Visual Basic 标准控件的是 ()

- A. 命令按钮 B. 定时器 C. 窗体 D. 单选框

【分析】 对象包括窗体和控件,控件不含窗体。标准控件指工具箱中 VB6.0 自带的控件。

【答案】 C

例 6. 双击窗体中的对象后,VB 将显示的窗口是 ()

- A. 工具箱 B. 项目(工程)窗口
C. 代码窗口 D. 属性窗口

【分析】 双击窗体中的对象后,VB 显示的窗口是代码窗口。

【答案】 C

例 7. 标签默认属性是 ()

- A. Caption B. Text C. Name D. Top

【分析】 标签默认属性是 Caption。

【答案】 A

例 8. 在 VB 中,给对象添加成员使用的方法是 ()

- A. Add B. AddItem C. AddString D. AddObject

【分析】 Add 方法是添加一个成员到 Collection 对象中,AddItem 方法用于将项目添加到 ListBox 或 ComboBox 控件中,VB 中不存在 C、D 两种方法。

【答案】 A

例 9. 下述选项中,属于 VB 的程序设计方法是 ()

- A. 面向对象、顺序驱动 B. 面向对象、事件驱动
C. 面向过程、事件驱动 D. 面向过程、顺序驱动

【分析】 面向过程、顺序驱动是传统的编程方法,面向对象、事件驱动是 VB 的程序设计方法。

【答案】 B

二、填空题

例 设在窗体上有两个命令按钮 C1 和 C2,在 C1 的 Click 事件过程中已经写了一些代码,完成一定功能,要想使运行时按下 C2 按钮执行相同的功能请在以下横线上填写一条语句,完成这一功能。

```
Private sub C2_Click
```

```
End Sub
```

【答案】 C1.Value=True(或 C1_Click)

【分析】 在单击 C2 命令按钮的事件驱动程序中,触发单击 C1 按钮的事件,使单击两个按钮达到相同的效果。

标准习题自测

一、选择题

1. 要使某控件在运行时不可显示,应对属性()进行设置。

- A. Enabled B. Visible C. BackColor D. Caption

2. 设置标签边框的属性是 ()

- A. BorderStyle B. BackStyle C. AutoSize D. Alignment

3. 如果在“立即”窗口中执行以下操作:

```
a=8    <CR>    (<CR>为 Enter 键,下同)
```

```
b=9    <CR>
```

```
print a>b    <CR>
```

则输出结果是 ()