



计算机实践指导系列教材



网页设计与制作上机实践指导教程

黄英 张玲 伍锦 等编著



 **机械工业出版社**
CHINA MACHINE PRESS

计算机实践指导系列教材

网页设计与制作上机实践 指导教程

黄英 张玲 伍锦 等编著



机械工业出版社

本书以目前流行的网页设计软件和教材为背景,通过一些经典的上机实例,使读者在较短的时间内熟悉和掌握网页设计语言和软件的使用。本书中的每个上机实践实例,都是先给出其运行结果,再给出与该实践有关的知识要点,然后是为完成该实践的操作步骤,最后是操作技巧与注意事项。本书每章后都配有习题,以加深对各章知识的理解与掌握。

本书可作为高等院校计算机及相关专业的网页设计上机实践指导书,也可作为有一定网页设计知识的读者的自学指导参考书。

图书在版编目(CIP)数据

网页设计与制作上机实践指导教程/黄英等编著. —北京:机械工业出版社, 2004.3

(计算机实践指导系列教材)

ISBN 7-111-14029-X

I. 网... II. 黄... III. 主页制作—教材 IV. TP393.092

中国版本图书馆 CIP 数据核字(2004)第 011150 号

机械工业出版社(北京市百万庄大街 22 号 邮政编码 100037)

策 划: 胡毓坚

责任编辑: 王 颖

责任印制: 李 妍

北京蓝海印刷有限公司印刷·新华书店北京发行所发行

2004 年 3 月第 1 版·第 1 次印刷

787mm × 1092mm $\frac{1}{16}$ · 12.5 印张·304 千字

0001—5000 册

定价: 18.00 元

凡购本图书,如有缺页、倒页、脱页,由本社发行部调换

本社购书热线电话:(010) 68993821、88379646

封面无防伪标均为盗版

前 言

网络的迅速普及,已对人们的工作和生活产生越来越深的影响。通过连接在 Internet 上的站点,企业可以宣传自己的产品;政府可以发布有关的政策法规;学校可以为学生提供教学信息。人们可以通过网站了解有关的生活服务信息,查询资料等。

为了充分利用网络资源,不仅各网络公司在大力开发自己的网站,其他单位也在加紧建设自己的网站。为了使自己的网站能够吸引越来越多的用户,人们迫切需要了解并掌握网页设计技术。

目前许多高校都开设网页设计课程。这是一门实践性较强的课程。现在市场上虽有许多关于网页设计方面的书籍,但指导学生上机操作的书籍却很少。学生往往在上机时不知干什么,或者在上机操作遇到问题在教科书中找不到解决办法。如何指导学生上机实践操作,减轻教师工作量,是一个急需解决的问题。

本书是以目前市场上流行的网页设计教程为基础编写的上机操作实例。在每个实例中,首先让学生看到该实例上机实践的结果,并介绍该实例的目的是让学生掌握哪些内容,然后介绍为实现该实例需要进行的操作步骤。最主要的是,在每个实例中都有针对学生在上机操作时经常出现的问题以及操作错误所作的说明。这样既可提高学生上机时的效率,又可减轻教师答疑的负担。另外,每章都有知识要点的归纳总结,还安排了一些有助于进一步熟悉多媒体操作的练习题。

本书主要由黄英、张玲、伍锦编写,另外参加编写工作的还有曾昭华、潘爱先、孙棋、于晓娜、孟传、张艺辉、高宁等。

由于作者水平所限,书中难免有不足与错误之处,敬请读者批评指正!

编 者

目 录

前言

第 1 章 用 HTML & JavaScript 制作动态网页	1
实践 1 制作一个基本的页面	2
实践 2 制作带有图片和超链接的页面	5
实践 3 在网页中添加背景音乐	7
实践 4 在网页中加入跑马灯特效	10
实践 5 鼠标驱动不同图片的显示	13
实践 6 制作两种不同的登录表单	15
实践 7 制作一个在网页内飞动的图片	18
练习题 1	20
第 2 章 FrontPage 2002 网页制作实例	21
实践 1 创建一个简单页面的站点	22
实践 2 创建个人网站	27
实践 3 创建个性网页	34
实践 4 制作具有各种动态效果的网页	42
练习题 2	46
第 3 章 用 Flash 制作网页	47
实践 1 制作一个滚动渐变的小球	48
实践 2 制作一只飞行的小鸟	53
实践 3 制作动态按钮	57
实践 4 制作一张贺卡	64
实践 5 制作倒记时开场动画	69
实践 6 制作弹出式菜单	74
实践 7 制作打靶游戏	79
练习题 3	85
第 4 章 用 Fireworks MX 制作网页	88
实践 1 制作浮雕字	89
实践 2 制作网站徽标	94
实践 3 制作按钮	98
实践 4 制作一个跳动的篮球	102
实践 5 制作变化的鱼缸	106
实践 6 制作开动的汽车	111
练习题 4	115

第 5 章 Dreamweaver MX 网页制作实例	116
实践 1 创建一个简单的网站	117
实践 2 创建一个带有超链接的网页	127
实践 3 制作应用层和图片背景的网页	132
实践 4 创建一个交互式的网页	136
实践 5 制作具有动态效果的网页	143
练习题 5	155
 第 6 章 网页三剑客综合制作实例	 158
实践 1 制作动态主页	159
实践 2 制作一个电影网站的首页	166
练习题 6	172
 第 7 章 网页测试和发布	 173
实践 1 利用 Dreamweaver MX 测试网页	174
实践 2 利用 FrontPage 2002 测试站点	178
实践 3 利用 FrontPage 2002 发布网页	185
实践 4 利用 Dreamweaver MX 上传网页	187
实践 5 利用 CuteFtp Pro 上传网页	190
练习题 7	192

第 1 章 用 HTML & JavaScript 制作动态网页

HTML 是超文本标注语言 (Hyper Text Markup Language) 的缩写, 是一种可以用来实现 Web 页面的语言。

HTML 最主要的特点是定义了许多用于排版的命令, 即“标签”(Tag), 例如, 标签 `<p>` 表示一个段落的开始, 而 `</p>` 表示一个段落的结束。标签本身在浏览器里并不显示, 只是供浏览器解释以便控制文本的显示。各种标签以及被控制的文本组合在一起就构成了 HTML 文档。

HTML 文档可以用任何一种文本编辑器, 如 Windows 写字板、记事本、Microsoft Word 等来编辑, 只需在存盘时将其存为 .htm 或 .html 类型的文件即可。当用浏览器打开这种文件时, 浏览器会对文件中的各种标签进行解释, 由此呈现出丰富多彩的 Web 页面。

JavaScript 则是一种描述性脚本语言, JavaScript 脚本可以被嵌入 HTML 文件之中, 无须经过编译即可在浏览器中运行, 其短小精悍的特点非常有助于提高网页的交互性能和浏览速度。Navigator 3.0 和 Internet Explorer 3.0 及以上版本都支持 JavaScript 脚本语言。和 HTML 语言一样, 使用 JavaScript 脚本语言开发动态网页, 仅需一个文本编辑器即可。

在这一章中, 读者将通过几个具体实例的操作, 学习运用 HTML 语言制作网页的基本程式及框架, 同时还将练习如何在 HTML 文本中插入 JavaScript 脚本语言的内容, 以产生动态网页的效果。



实践 1 制作一个基本的页面

实践结果

在记事本里用 HTML 语言编辑一个简单的页面,实践结果如图 1-1 所示。

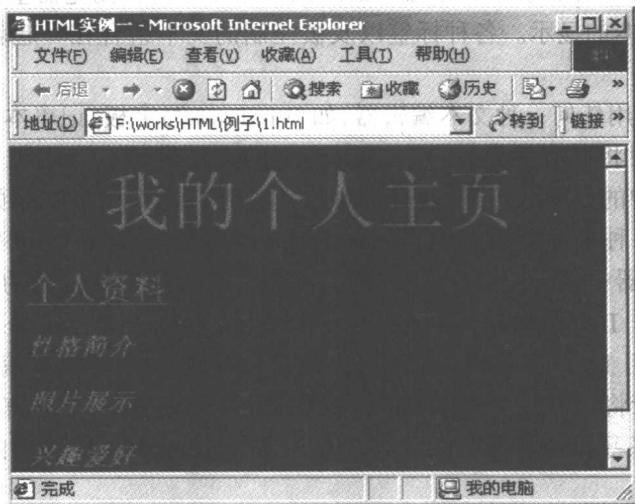


图 1-1

实践目的

本实践的目的在于练习使用 HTML 中最基本的一些标签,如定义标题、段落及标记文字的显示格式等。



操作过程

- 1) 在桌面上单击鼠标右键,在弹出的快捷菜单上依次单击【新建】、【文本文档】菜单命令,如图 1-2 所示,在桌面创建一个默认名称为“新建 文本文档”的图标。
- 2) 双击该图标,打开记事本窗口。
- 3) 在文本窗口中输入如下 HTML 文档:

```
< html >
< head >
< title > HTML 实例一 < /title >
```




```

</head>
<body bgcolor = navy text = fuchsia>
  <h1 align = center> <big>我的个人主页</big> </h1>
  <p>
    <h2 align = left> <u>个人资料</u> </h2>
    <p>
      <h3> <i>性格简介</i> </h3>
      <h3> <i>照片展示</i> </h3>
      <h3> <i>兴趣爱好</i> </h3>
    </p>
  </p>
</body>
</html>

```

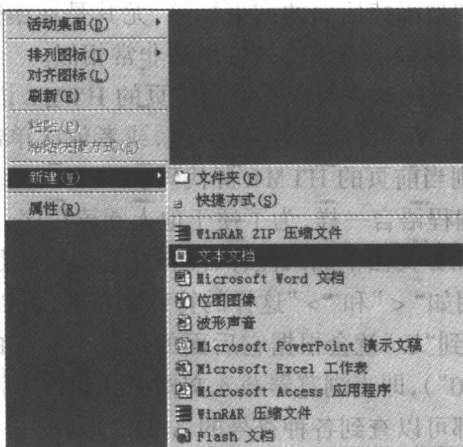


图 1-2

4) 完成后依次单击【文件】、【另存为】菜单命令,在打开的“另存为”对话框中,设置文档保存的位置。将“保存类型”选择为“所有文件”,并将文本保存为.html 或.htm 为后缀的文档,如图 1-3 所示。



图 1-3

5) 双击此文档,或者打开浏览器,在浏览器的地址栏中输入上面创建的 HTML 文档的完整路径,用浏览器观看效果,参见图 1-1。

操作技巧与注意事项

1) 这只是一个简单的例子,但它包括了 HTML 语言的基本框架。文档以 `<html>` 开始标记,头标签对 `<head>` 中包含头信息如标题文字或者元信息(`<meta>` 标签)等,文档的主体以 `<body>` 标签开始,在此标签中 `bgcOLOR` 属性设定了页面背景颜色, `text` 属性指定了整个文本文字颜色的属性,接下来 `<h1>` 标签对根据 `n` 的不同取值决定输出文本字体的大小,标签对 `<i>` 使文字呈斜体显示,分段标签 `<p>` 对文本进行分段。

2) 由 `<title>` 标签所界定的页面标题是在浏览器窗口的标题栏中显示的。特别要留意的是:除了少数几项标签如 `<br>`、`<hr>` 等之外,多数标签都是成对出现的,如 `<html>` 与 `</html>`、`<p>` 与 `</p>` 等,切勿漏掉后面的结束标签,尤其是在镶嵌使用标签时更要留意,以保证文档的完整性,这和某些高级语言中的括号用法非常相似。

3) 其实在浏览网页的时候随时都可以查看当前页的 HTML 语言代码,例如在用 Internet Explorer 浏览网页时,按 `<Alt + V>` 组合键,再按 `<C>` 键,或者依次单击【查看】、【源文件】菜单命令,即可打开一个记事本看到当前页的 HTML 源代码。

4) 像其他的一些高级编程语言一样,为了便于他人阅读程序,或者为了以后的修改方便,有时需要在比较复杂的 HTML 文档中加入注释,注释标签的格式是: `<!--注释-->`。

5) 当需要在网页中使用如“`<`”和“`>`”这样的特殊字符时,可以使用转义字符“`&`”。当浏览器解释 HTML 文档时,遇到“`&`”就会根据它后面的信息将对应的字符显示出来,如“`<`”的表示方法为“`<`”(或“`<`”),即当浏览器载入文档遇到此标志就在窗口显示“`<`”。在一般的 HTML 语言书的附录中都可以查到各种符号的 ASCII 码。





实践2 制作带有图片和超链接的页面

实践结果

本例在网页的文本中插入图片以及为小图片制作超文本链接,使其达到单击小图可以在另一个窗口看大图的效果,其实践结果如图 1-4 所示。



图 1-4

实践目的

本实践的目的是学习如何在网页使用图片,并为图片制作相关链接,以及在网页中插入水平线。



操作过程

1) 准备两张尺寸较大的图片,分别命名为 big_one.jpg 和 big_two.jpg(名字可以任取),并保存在某个指定一个文件夹里,此例是存放在 F:\works\ a\ 中,然后再用图形处理软件将这两张图片缩小成适合放置在网页上的图片,并分别另存为 small_one.jpg 和 small_two.jpg。

2) 新建一个记事本文档,并在记事本中输入以下语言代码:

```
<html>
<head>
<title> 暗黑破坏神欢迎您的光临</title>
</head>
<body bgcolor= white text= blue>
  <h3 align= center>  <big> 暗黑破坏神完全攻略</big>  </h3>
  <a href="f: \ works \ a \ bigone.jpg" target= _ new>
    
  </a>
```

你的第一个任务是由村庄里的女巫师 Akara 给的,她说她是这里的首领,为了解除诅咒,所以要你这个勇者去一趟小恶鬼的巢穴,这个巢穴就在出城之后的不远处(其实也够远的了),而且这一代的地洞和前一代的长相不同,千万不要错过了,进入洞穴后,才发现这个洞穴只有一层,敌人也不难对付,在这个巢穴里,你要杀光所有的怪物,还要对付恶鬼的首领:黑恶鬼(Dark Labyrinth)。

```
<hr align= center width= 100% size= 5 color= blue>
<a href="f: \ works \ a \ bigtwo.jpg" target= _ new>

</a>
```

在解决了女巫 Akara 的任务之后,马上就可以从这里的武士队长 Kashya 处得到下一个任务。她说 Akara 也许是这里的首领没错,但是实际在这里发号施令的是她,所以要得到她的信任才行;她说她有个姐妹在执行任务时,在坟场失踪了。不用多说,当然是要找她回来。这次你要经过冷高原(cold plains)才能到坟场。

```
</body>
</html>
```

3) 编写完成后存为 .html 或 .htm 文件,然后用浏览器观察效果。



操作技巧与注意事项

1) 在这段语言代码中,使用 标签引用了两张图片,标签内 src 属性指定了图片的绝对路径,align 属性指定了后续文本与此图的对齐方式。<a> 与 这对标签则用以实现超级链接功能,在这里是将两张小的图片做成了链接,以达到单击小图查看大图的效果,target 属性指定以新打开窗口的方式展示大图。<hr> 标签的作用是在页面上画一条水平线,其长宽及颜色都可以根据属性标识确定。

2) 要注意保证所调用图片路径的正确性,在改变图片存储位置时,要相应的重新指定路径,这一点在网页上传时要特别留意,否则无法在网页中正确载入图形。由于在网上发布的网页,其下载速度是非常重要的,所以这里都采用了 .jpg 格式的图形,而尽量避免使用大的 .bmp 位图。





- [illegible]



```

< head >
< title> 进入流行音乐世界 </title>
</head>
< body background="f: \ works \ a \ backmap.jpg" bgproperties = fixed
link = red alink = purple vlink = green text = blue >
< bgsound src = f: \ works \ music \ circus.mid loop = -1 >
< center >
    < font face = 隶书 size = 10 color = blue> 流行乐坛 </font>
</center>
< center >
< h4 >
< a href="F: \ works \ html \ song.html" target = _ new > 【流行金曲】 </a>
< a href="F: \ works \ html \ cilib.htm" target = _ new > 【歌词秀】 </a>
< a href="F: \ works \ html \ star.htm" target = _ new > 【中外歌星】 </a>
< a href="F: \ works \ html \ new.htm" target = _ new > 【新歌排行榜】 </a>
</h4>
</center>
< hr align = center width = 100% size = 2 color = blue >
< font size = 6 color = blue > 流行资讯 </font>
< br >
< font size = 4 color = black > ---每日更新 </font>
< ul >
< li > 齐秦春分演唱会火爆京城
< li > 罗大佑广州演唱会
< li > 梁永琪推出新专辑
< li > 韩流席卷中国
< li > back street boys 全新大碟推出
</ul>
< table align = top border = 1 height = 100 width = 150 >
< caption > 友情链接 </caption>
< tr >
< th > < a href = "song.htm" > 音乐新时空 </a> </th>
</tr>
< tr >
< th > < a href = "song.htm" > 动感地带 </a> </th>
</tr>
< tr >
< th > < a href = "song.htm" > 中国摇滚 </a> </th>
</tr>
</body>
</html>

```

3) 输入完毕将文档保存为 .html 或 .htm 为后缀的文件,然后用浏览器观看结果。



操作技巧与注意事项

1) 本例在 `<body>` 标签中引用了一张名为 `backmap.jpg` 的图片作为整个网页的背景,并由 `bgproperties` 属性定义它不随滚动条移动,其效果是整个网页的文字像是漂浮在背景图片上一样。属性 `link` 设置超链接文字颜色为红色,属性 `alink` 设置超链接激活文字颜色为紫色,属性 `vlink` 则设置访问后超链接文字颜色为绿色。`<bgsound>` 标签为文档加入一段背景音乐,其 `loop` 属性将音乐设定为循环播放。

2) 接下来用 `<a>` 标签对定义超文本链接,然后由 `<li>` 和 `<ul>` 标签组合建立一个无序的列表,此表的内容在屏幕上输出时,每一清单条目均缩进两格,并以黑点表示。程序的最后是由 `<table>` 标签确定的一个表单,其中 `border`、`height`、`width` 属性确定了表格的大小。表单以“友情链接”为表头,相应的表单中的文字都做成了超文本链接。

3) 注意,本例中所作超文本链接都指定的都是绝对路径,如果将所要连接的网页复制到本例所在的目录下,也可用相对路径来指定。同样考虑到网页在网上的下载速度,所选背景音乐最好不要太大。





实践 4 在网页中加入跑马灯特效



实践结果

从本例开始在网页中加入了 JavaScript 脚本语言,制作各种具有动态效果的网页。

本例制作了两种形式的跑马灯,一种是网页中间的滚动字幕,其背景、颜色可以设置,并且显示的字符信息支持超链接;另一种是状态栏中的跑马灯,其显示效果如图 1-6 所示。



图 1-6



实践目的

跑马灯可以活跃主页气氛,网页通常以跑马灯的形式向浏览者介绍该网页的特色或者一些注意事项,跑马灯设计的主要思想是利用 `setTimeout()` 函数设置文字显示的间隔,在显示时将文字作一些适当的变化,从而达到使文字动起来的效果。本例学习最简单的动态网页的做法,初步掌握 JavaScript 脚本语言。



操作过程

- 1) 新建一个记事本文档。
- 2) 在打开的记事本中输入以下文本:

```
<html>
<title>javascript 跑马灯示例</title>
<body>
```



```
< table width = "75%" border = "0" align = "bgcolor = " # cc3333" >
< tr >
< td height = "18" >
< marquee border = "8" width = "100%" >
  < a href = "F: \ works \ html \ 例子 \ 3. html" >
    < b > 点击这里可以连接到流行乐坛网站 < /b >
  < /a >
< /marquee >
< /td >
< /tr >
< /table >
< script language = "javascript" >
  < ! -- beginning of javascript
    function runlamp( seed)
    {
      var msg = "欢迎浏览本站,本站最佳分辨率是 800 × 600,请多提宝贵意见!";
      var space = " ";
      var speed = 120 //滚动速度
      if ( seed > 120)
      {
        seed = 2;
        var cmd = "runlamp(" + seed + ")";
        window.setTimeout(cmd, speed);
      }
      else if ( seed < = 120 & & seed > 0)
      {
        for ( var c = 0; c < seed; c + + )
        {
          space + = " ";
        }
        space + = msg;
        seed = 2;
        var cmd = "runlamp(" + seed + ")";
        window.status = space;
        window.setTimeout(cmd, speed);
      }
      else if ( seed < = 0)
      {
        if ( -seed < msg.length)
        {
          space + = msg.substring(-seed, msg.length);
          seed = 2;
          var cmd = "runlamp(" + seed + ")";
```