



新編古今美談

姜今編著

革命美術研究

姜今編著

人民美術出版社

舞台美术的研究

编著者：姜今

出版者：人民美术出版社

北京东总布胡同10号

发行者：新华书店

印刷者：五十年代印刷厂

北京市新刊出版业营业登记证字第004号

1959年7月第一版第一次印制

开本：787×1092 1/25 印张：10 18/25

印数：1—3,200 纸一箱号：8027,1860

序 言

舞台美术，在中国，可說还是一种年青的艺术。

舞台美术的理論，在我來說，它就更为年青。

舞台美术，它是从平面到立体(空間的)通过人物活动而体现
在舞台上的图画。它是由布景、化裝、服装、道具、灯光各个部門組
合起来的。它是集体創作的艺术，它們的关系是錯綜复杂的，但它
必須在总的設計下來求得統一。

今天要提高舞台美术的艺术質量，我認為它的关键問題是在
如何提高設計思想和表現技巧。因此我感到这是当前舞台美术工
作和學習中最重要的問題(也是要在長期加強艺术修兼和艺术实
踐中逐漸求得解决的問題)。我寫的“舞台美术研究”一書，也就是
想从这一方面作一些探討，本書是从舞台美术的設計和設計有关
方面提出我个人在实际工作中的一些体会。但由於篇幅的局限，
因此沒有將裝置、制作和各部門在演出過程中的操作等內容包括
進去，我覺得那是應該在別的專門著作中去研究它。

在舞台美术中，如何接受民族遗产，如何學習民族形式的表現
方法，以及在舞台美术中如何运用史坦尼施拉夫斯基的“体系”，
这是本書企图着重探討的問題，但由於个人的能力有限，錯誤在所
难免，我衷心地期待讀者的指正。

本書是根据我在華中师范学院图画系的講稿和在湖北省話劇

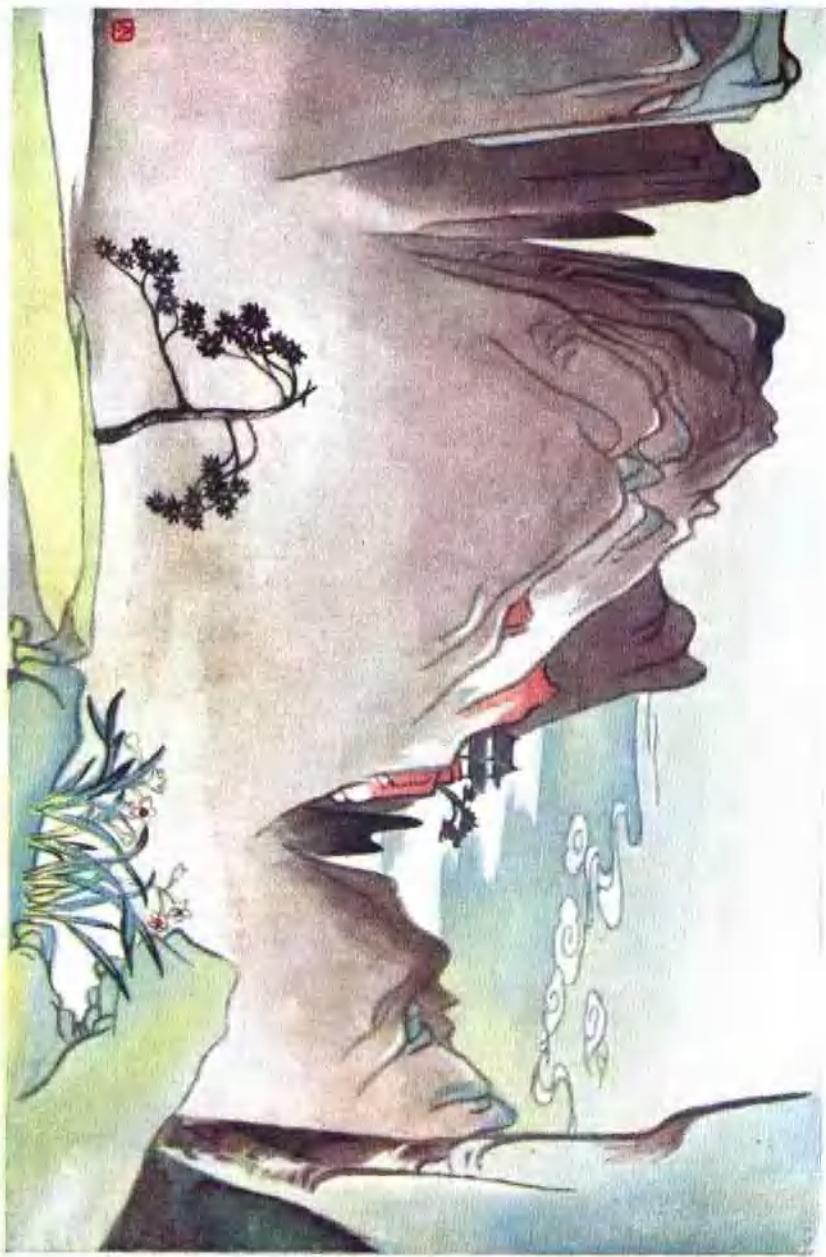
团舞台美术组开设业务学习讲座及提供讨论时的一些资料补充寫成的。为了繁荣舞台美术的創作，为了解决初学者缺乏學習資料的困难，同时也为了給專業工作者提供一些参考資料，因此，在“百花齐放，百家爭鳴”的今天，虽然我感到它还不夠成熟，但我終於大膽的“拋磚”了。

最后，在本書修改的过程中，承蒙田漢同志、刘露同志、陈永信同志的帮助，特在此致謝。

姜今 一九五六年十月于北京

刘海砍樵
(古典神话歌剧)

设计：姜今





井水下山
(井水倒) → 場

設計：姜今
第2次

目 录

序 言	作者
第一章 舞台美术的理論基础	1—91
第一节 舞台美术的誕生	1
第二节 舞台設計与一般繪画的区别	2
第三节 舞台設計的思想性	5
第四节 舞台真實与生活眞實	14
第五节 舞台設計与舞台調度	21
第六节 舞台設計与戏、导演風格的統一	33
第七节 論气氛	49
附：論台阶	59
第八节 古典歌剧設計中应注意的几点	72
第九节 在舞台美术中如何运用民族形式的特点	80
第二章 設計的步驟	92—122
第一节 閱讀剧本	92
第二节 分析和研究剧本	95
第三节 确定設計基調	99
第四节 肯定时间、地点和剧情可能發生的环境	101
第五节 作設計圖	105
第六节 从排演、修改到演出	107
第七节 平面圖和透視圖的作法	108

第三章 分类設計	123—162
第一节 佈景——內景和外景的局部設計	123
第二节 化裝——性格和形象的塑造	125
第三节 服装——服装的性格和橢景	138
第四节 道具——性格化和使用	143
第五节 灯光——光区的划分,光、影、色的关系	147
第四章 繪景和制作	163—202
第一节 繪景和制作的表現方法	163
第二节 表現深度和厚度	168
第三节 掌握物性	174
第四节 比例和尺寸	177
第五节 門窗的作用	194
介紹几个优秀的舞台設計	203—216
附 錄:	
美好的东西——就是生活	239
后 記	245

插图目录

- 刘海砍樵 (彩色) 姜今
万水千山 (彩色) 姜今
尤利斯·伏契克 六場 (彩色) 姜今
曙光照耀着莫斯科 (彩色) 姜今
糾紛 (彩色) 姜今
农家乐 (彩色) 姜今
京剧臉譜 (彩色) 姜今
“欽差大臣”人物羣像 (彩色) 姜今
服装設計 “日出”陳白露 (彩色) 姜今
1—2) 柔密歐与幽丽叶 (一景,三景) 茹·維·雷科夫
3—4) 一僕二主 (二景,五景) 刘露
5—6) 万尼亞舅舅 (一景,三景) 陈永倞
7) 娜拉 陈永倞
8) 瑪申卡 陆阳春
9) 錦锈花巾 夏炎等
10) 仙笛 陈永祥等
11—12) 屈原 (一景,二景) 張光宇等
13—14) 桃花扇 (二景,六景) 李暢
15) 龙鬚沟 陈永祥等

- 16) 万水千山 赵森林
17—18) 马兰花(一景,三景) 张正宇
19) 巧媳妇 张正宇
20) 白毛女 张 声等
21) 草原之歌 张 声等
22) 志願軍未婚妻 朱人鹤
23—24) 白蛇傳(“遊湖”一景,“开店”一景) 姜 今
25) 百日縫 姜 今
26) 藍橋會 姜 今
27) 万水千山 姜 今
28—29) 尤利斯·伏契克 姜 今
30—32) 四十年的願望 姜 今
33—35) 卓 珊 姜 今
36—38) 曙光照耀着莫斯科 姜 今

第一章

舞台美术的理論基础

第一节 舞台美术的誕生

在中国戏曲史上，到宋元才有戏台的記載，有“瓦舍”（草草搭棚之小屋）“勾栏”（即戏台旁圍以栏干，或起于此）之称，戏台上只有左右为伶人出入的“馬門”（鬼門道）。但沒有佈景，也沒有戏中环境道具，佈景和特定环境道具都是在唱詞和手势（舞蹈动作）中，（但道具在戏曲中出現最早，也可說是佈景的雛形，如桌、椅等）。直到今天，虽有些变化，但大部分戏曲仍保留着这种傳統的習慣，舞台美术走入中国剧场，直到清末，文明戏（话剧）才把佈景带到舞台上来。

在古希腊时代的演剧中，除了酒神締奧尼塞斯出現时，飾以藩籬和車輪构成的宝座之外，也不曾有过佈景。到罗馬时代的圆形剧场之上，也沒有佈景，只是用大幅布隔离着化装部分，环境的描写也是在对白或歌队的唱詞中。在英国伊利莎白时代，上演莎士比亚的戏时，只是用木板写上“山”、“河”等字來說明环境，或吊一塊繡花幔帳作背景。当然，这些幔帳和中国戏曲馬門旁的壁画“三星”或“加官进爵”等（又称为“靠背”，即演员背后的意思），都是美术走上舞台的第一步。不过最初它也是与戏无关的，直到后来慢慢地进入戏戏中故事，或代用道具椅子当桥、以軟布搭成的城墙等，这就可能是佈景的最初形态，到一八四一年，欧洲的舞台上，才开

始有了簡單的三面牆的佈景，帮助了观众对戏的理解，这样才慢慢地感到戏中舞台美术的重要性。

由于美术渗入舞台，特別是建筑美术，它就使戏剧艺术更趋完整。

由中国的野台（搭棚）进到瓦樓的三面台，由羅馬的圓形露天剧场，进到室内的鏡框舞台，同时由空台增加了佈景，使舞台的画面更趋完美、紧凑、集中，环境更为鲜明，加上灯光的渲染，使戏的气氛更濃，使环境更逼真，使戏更为生动，感人也就更深。

第二节 舞台設計与一般繪画的区别

舞台美术的特点：它是由設計圖，通过制作和裝置体現在舞台上，由演員的活動而联系起来的图画。

一 实用的意义

舞台設計的画面，除了美（思想性和艺术性）以外，它还要包括实用，当我们再紙上画了一幢透視的房子的时候，必須考慮到它将要表現在舞台上的是立体房子了。这就包括了一系列的制作与結構問題。除了这一問題，它还有在演員登場后是否适用的問題。因此舞台設計圖体现在舞台裝置上，它是一个很复杂的过程，而一般的繪画，它只反映生活的一点，好像影片中的一小节一样；它只是生活中的一片段（一霎那的情景的結構），只要在画面上表现出来了，它就达到了目的。因此欣賞的活动是停止在一点上，而舞台設計它是立体（空間）的包括真人（時間）的活动，他在一小时之中以无数画面出現的。

二 空间活动

一般繪画中的人物本身在画面上是不动的，而舞台設計圖虽不画上人物（也有点綴人物的）。但它必須从每个角落来考慮人物的地位，甚至包括人物的动作。由于演員的活动，因此一幅好的美术作品，它不一定能适合舞台的需要（因为画面上是不必考慮空间的活动問題）。当然在构圖的原理上是完全可以使用的，不仅于此，它还要包括着剧中的社会背景和人物性格等問題，因此一幅普通的風景画是不能拿在舞台上套用的。

三 每个角度的構圖

一般的繪画构圖，是在一定的視点上，而舞台設計則要考虑到各个角度的构圖（因各个观众視線角度变化的关系）。舞台設計在沒有人物活動的时候，應該是一幅美丽的图画，有了人物以后，人物所活動的每个角落都應該是一幅美丽的图画。

四 剧本和舞台条件的限制

一般的繪画，在选择題材时，不受內容和形式的限制，而舞台設計，首先要受剧本內容的限制，表演風格上的限制，和舞台条件的限制。（如舞台大小，制作结构的問題，或在一个場合中要表現几个不同环境等問題；比方莫里哀的“斯加拿尔”和高尔基的“夜店”这类的戏，就是同一時間表現几个很复杂的場面）。

五 舞台設計与圖案、建筑的关系

圖案設計的最終目的，是实用，有人把圖案称为裝飾艺术（当

然这种裝飾，不是我們平常所理解的“无用的裝飾”，而是有目的性的裝飾。“裝飾”的本身就包含了实用的意义，否則圖案就失去了它的价值）。的确圖案不單是为了实用，它必須美观，这种美观的因素只能增加，而不能減少。但这种因素的增長，它不能离开实用的，設計出来的美丽的服装用具，它必須能制作得出来，这点与舞台美术有着共同之处的。但不同者，舞台設計它不是为了一般生活的需要，它是为了剧中某种人物的需要，而这个人物的性格生活习惯与嗜好甚至为人，都要在他的生活的周围反映出来。于是一張椅子从它的形式、色彩、質料上都要反映出它的性格和特点，是医院牙科坐的呢？还是公园遊人坐的？是老年人烤火坐的呢？或是兒童看書坐的？是富翁的安乐椅呢？还是粗制的年久脱色的穷人家的靠椅？是馬格丽特坐的矯巧玲瓏的彎花椅呢？还是“万尼亞舅舅”中最討厭的老教授的圓椅呢？虽在圖案上，也要考慮到职业年龄習慣的使用，但圖案是改进和提高人們生活的目的的，是为大众服务的。而在舞台上它却要寻找过去的适合某一人物性格的东西，因此在設計时，它的目的是不相同的。

建筑搬上舞台，比平面的舞台繪画更前进了一步，像过去的文明戏是将房子桌椅画在幕布上，虽比演員的抽象表演是具体一些，但它还是不能为演員使用。建筑型的佈景在舞台上表現的逼真，給人的环境感也就更現實。不过这种建筑它是特殊的艺术建筑，不是一般的工程建筑。首先在舞台上它是要求“假的”真实形象。同时它是为演員（剧中人物）服务的。除了运用建筑上的結構与力学之外，它是要用一切代用品来制作鋼架、水泥和泥土的。因舞台条件的限制也給建筑上带来了一些困难，这也是建筑学与舞台設計相同的和不相同的地方。同时在一般的建築設計中，它只考

想到如何实用，结实，美观，但它决不会为了戏中的气氛来变换颜色和结构。而这种变化正是艺术上的要求，剧中人物的需要；有时还要将这些建筑物适当的缩小或夸张或切取某一部分。因此使用在舞台上的不是一般的建筑物，它必须是一种艺术性的有生命的构成典型人物典型环境的建筑。而是整个环境不可分割的一部分。但为了达到装置上的建筑效果，在舞台设计上一定要合乎建筑上的原理。

总的说来，舞台设计不同于一般的绘画和建筑，它是随着戏的内容而变化的。虽然在美学的原则上是一致的，但各有各的特点和它特有的效能。这就是任何一种艺术不能以其他艺术代替的原因。正因于此，我们必须指出一幅图画或一张舞台设计，它不能像“万金油”似的到处使用，到处硬搬死套（这种情况目前还反映在某些戏曲剧场中）。这是不合理的现象，因为它是艺术品，而不是手套和草鞋。

第三节 舞台设计的思想性

我们如果要懂得舞台设计的思想性，那就必须懂得戏剧的思想性。要表达这种思想性，首先就要了解生活，列宁说：“生活的真实是最主要的，其中往往包含着一种深隽的思想。”戏剧它就是要真实地反映这种思想。

戏剧它是通过艺术形象，是以感性来教育人民的最有力的工具，观众的一阵笑声和一滴眼泪，这是“任何其他的艺术，都不能像戏剧这样把许多多的人们的思想、情感和愿望统一起来的。”
(布·查哈瓦)

戏剧，它能够轉移或改变社会的風氣，对人們进行共产主义的道德品質的教育，鼓舞人們的劳动热情，因此它是人类灵魂的工程师，思想上的建設者。苏联的舞蹈家烏兰諾娃在“芭蕾舞的表演手段”一文中說：“今天的觀眾到剧院里来，不單是为了消遣和休息，而是要找到思想和感情的糧食。”这也就是說，戏剧，美术，它是需要高度的艺术性和思想性，要有丰富的内容，又要能感染觀众。

舞台艺术中所体现的思想性，它是通过艺术的形象来反映人們的愿望和理想，揭露敌人的丑恶面目和非共产主义的思想行为。当前幕揭开后，舞台上給觀眾應該是一种什么样的反映呢？但它不可避免，一定要引起觀眾現場的某种思想上的活动，或联想作用。这种思想活动和联想，他可能是积极的，也可能是消极的。这就是由戏剧的内容和舞台形象的意义来决定它。因而舞台設計所体现的思想感情就必须以明确的愛与憎。通过明确的形象，去告訴觀眾，感染觀眾，啟發觀眾，而不是說教。同时，要将生活中內在的复杂性透过事物的現象來說明本質，它才可能充分地反映出这种思想性来。

艺术是一种特殊的思維形式，科学和艺术都是反映出一般和个别事物的统一，而且是概括的。科学的邏輯思維；从一般和个别的统一中所得出来的概括，是通过一般的形式（概念，規律）体现出来的。而艺术呢？它是通过个别的形式（个别的形象，具体的情节，詳尽的細节）来表現出一般和个别的统一。这就是“任何个别都是（不是这样就是那样）一般，任何一般都是个别（的一部分，一方面或者本質）”。（列寧“哲学筆記”）

舞台上的典型事物，它就是通过个别的形式（个别的形象，具体的情节，詳尽的細节）把它概括（一般）地表現出来的，也就是使