

家庭电脑日日通丛书

电脑游戏日日通

新
精
金

998
X

家庭电脑界

杂志社总策划

梦真工作室
无忧工作室
零语工作室
台湾game四杰
鲲鹏工作室
天骄工作室
酋长工作室

全力出击

中国民族摄影艺术出版社



全世界最畅销的科幻小说

- 全新 SVGA 画面，最多可支持 166 兆高彩并提供先进的颜色动态光
- 全新的真人演出的过场影像。
- 所有任务皆由 westwood 小组更新及精致化



太空战士VII

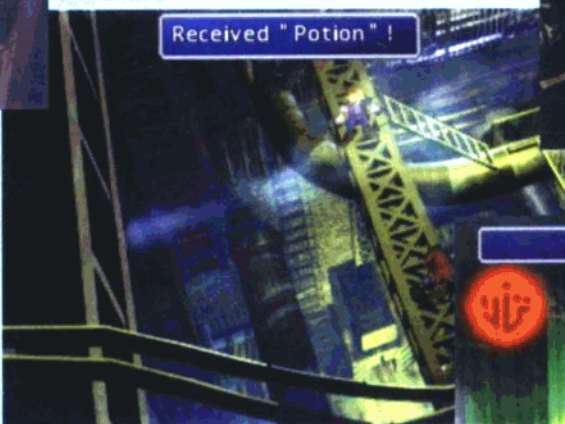


- PS 游戏电脑完全移植
- 太空战士VII是什么?
PS 历史上销量最好的
游戏
- 现在你不用再妒忌那
些拥有 PS 的玩家了

游戏中的场景大量运用 Pre-render 技术，整体感觉相当壮观与细腻。



游戏主角及 NPC 都有相当出色格杀技术



游戏中的怪物也都有很HIGH的表现



STAR 星·际



三个各具特长的种族

无论是浪迹天涯的地球人、深不可测的神族或嗜杀成性的异形，你都必须拟定全盘计划，掌握全局！

数种截然不同的战场

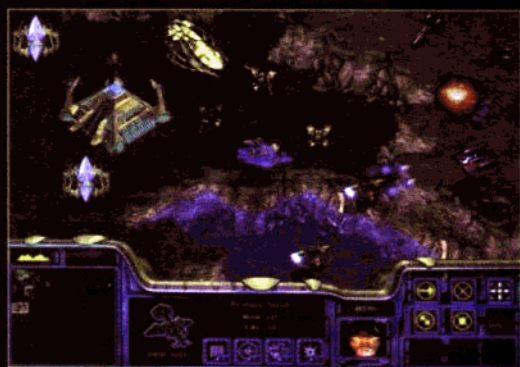
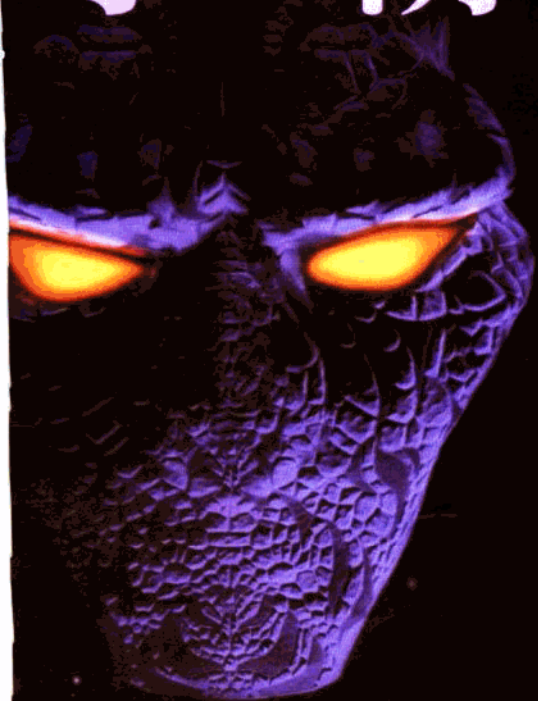
舰队冲突、异星突击、基地保卫战，在多元化的时空背景开战！



www.blizzard.com

GRAFT™

爭·霸



独步全球的战役编辑器

自动创造个性化的战役及任务！自行定义胜利条件，设定语音及音效。

宇宙混沌 天地初开..



第 3 波

伊 甸 风 暴



- ★ 用色鲜明，造型逗趣，全画面的战场显示，带给你更充分的临场感。
- ★ 数十种特异兵种，单位数量可达千个以上，真正让你统率千军，驰骋沙场。
- ★ 操作界面简单流畅，绝无鼠标延迟的现象。
- ★ 独创多种热键操控，充份发挥战术弹性，让你实现以多胜少，以寡击多的理想。
- ★ 绚丽的旗舰级特效，夸大震撼的魔法效果。
- ★ 支援 IPX 网络连线对战功能，最多可八人同时对战。
- ★ 网路对战离线时，可将本身资源分配给盟友，顿时使战局逆转。
- ★ PCM 音质的音乐音效。

银河霸主II

MASTERPIECE

ORION II

BATTLE AT ANTARES

安特雷斯之战

- 高度可玩性
- 有太空版之文明II美名
- 系策略游戏大师 MICROPROSE 的经典佳作
- Internet 榜上名列前茅

MICROPROSE

Ubi Soft



700组前所未有的3D场景，50多段绚丽夺目的全屏幕动画。

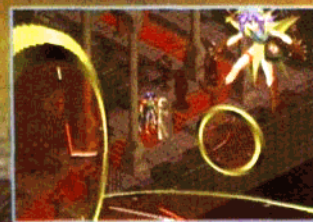
数十种大小各异的凶猛怪物，为争夺宝物而斗智斗勇。

每位角色都有独具风格的动作设计，除普通招式外更有必杀技的设置。

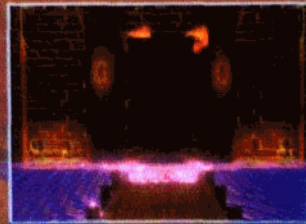
般若魔界

YAMAKURA

DOS/WIN95 对应版本全量发售，四十个职业，十多个魔法，上百种技能，多种可以组合的技能，无限战斗策略，不但能战斗多种可能，主角也可以选择，高画质画面，超大的地图，让玩家能体验到一种全新的游戏体验，与游戏人物互动，更加真实感，全新的转职系统！全新的人物！让玩家能体验到一种全新的游戏体验，让玩家能体验到一种全新的游戏体验，CD音乐长版超过一个小时，情情合技，个人绝技，职业必杀技，技能组合，让玩家能体验到一种全新的游戏体验，让玩家能体验到一种全新的游戏体验，让玩家能体验到一种全新的游戏体验。



超时空英雄传说 北方2密使



百种以上法术、剑术、武术、隐技、剑气冲霄收览您的视线



家庭电脑日日通丛书

电脑游戏日日通

中国民族摄影艺术出版社

《家庭电脑世界》作为一本月刊,一直致力于倡导主流、宣扬主流,并且努力尝试着伴随大家融入主流,为此,策划并组织编写了《家庭电脑日日通》丛书,为的是给世纪之交的新人类群体增加更丰富的东西。

现在同类图书已经不少,为了使这套丛书真的能使读者感到物有所值,我们组织了IT界内著名专业写家,最主要的是,鲲鹏工作室、天骄创作室、酋长工作室、无忧工作室、梦真工作室、零语工作室以及“台湾 game 四杰”的加盟,使我们这套书大有沙里淘金的奇光异彩。

本套书有两个系列,一为电脑游戏日日通,说日日通,意为“快”,此外,还有“新”“全”“精”三大特点。二为工具软件日日通,除了新快之外,强调实用,突出了与您同时一步一步操作使用每一款新软件的特点。

组织这样强大的阵容运作一套丛书,我们还是第一次尝试,缺点错误在所难免,欢迎业界人士和电脑玩家批评指导。

Email: pcfriend@mail. 263. net. cn

总 策 划: 孙彬 肖亦然

主 编: 宁继贤 冯宝坤

编务支持: 家庭电脑世界杂志社

家庭电脑日日通丛书

电脑游戏日日通

中国民族摄影艺术出版社出版发行

(北京市东城区和平里北街14号 邮编: 100013)

机械工业出版社印刷厂印刷 新华书店经销

1998年7月第一版 1998年7月第一次印刷

开本: 787×1092毫米 1/16 印张: 10

字数: 290千字 印数: 5000册

ISBN7-80069-215-9/G·17

定价: 18.80元

游 戏 情 报

斗龙殿	5
超级战争	6
魔法门VI	7
风云	10
魔族王子	11
绝命摧毁	13
大刀	14
创世纪9	15
梦幻战士	16
沙丘2000	17
银河霸主2	18
城市建设3000	19
玩具兵大战	20
伊甸风暴 VS 三界渝2	21

游 戏 品 评

黑暗帝国 VS 横扫千军	22
溯源 RPG	30
逻辑与推理的迷宫——冒险 AVG 游戏	38
飞行模拟新作比拼	44

游 戏 攻 略

暗黑三部曲	46
《北方密使》之速战速决	56
猴岛小英雄3	73
阿猫阿狗	78
般若魔界	90
龙王三国演义	93
生化危机	97
星际争霸	107
飞行军团 GOLD	113
地下城守护者黄金版	123
太空战士7	126
失子之城	140
星战总动员	142
古墓丽影2 全部秘密大公开	147

游 戏 秘 技

狂暴战士	149
欧洲空战英雄	149
超拟真足球	149
模拟天堂	149
火线攻击 f-111x	149
帝国时代	149
长弓阿帕奇	149
曜石	149
异形三部曲	149
鬼屋魔影3	149
海地神兵	149
阿帕奇战斗机	149
环游美国	149
钢铁雄师	149
重返巴格达	149
蝙蝠侠	150
永远的蝙蝠侠	150
斗神传	150
末日大战	150
叛变安塔拉	150
叛变克郎多	150
格斗野兽	150
星战 ad	150
血祭	150
小兵立大功	150
金钱帝国增强版	150
疯狂赛车手	151
洞穴战争	151
文明网络版	151
乱世霸主	151
殖民帝国	151
超级卡曼契	151
卡曼契3	151
命令与征服之隐秘行动	151
漫画地带	151
红色警报之危机任务	151
板球 97	151
无悔的十字军战士	152
格斗生化人	152
宇宙冒险家	152
匕首雨	152
浩劫残阳	152
浩劫残阳2	152

电脑游戏日日通 No. 1

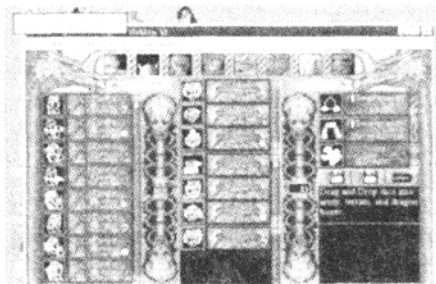
目 录

游 戏 秘 技

暗日	152
魔星大战略	152
魔神堡	152
死亡拉力	152
天旋地转	152
毁灭大赛车	152
毁灭大赛车 2	153
暗黑破坏神	153
虎胆龙威三部曲	153
毁灭战士	153
毁灭战士 2	153
龙穴历险记	153
毁灭公爵	153
地下城守护者	153
机甲神兵之大竞技场	153
毁灭战神	153
毁灭者	153
极端反击	153
魔眼杀机 3	154
捍卫雄鹰 3.0	154
失落的避难所	154
浩劫余生	154
死亡赛车	154
足球 96	154
闪电回归	154
FX 战士	154
雌雄总动员	154
基因战争	154
顽皮小精灵	154
死亡地带	155
星际飞龙	155
魔法门之英雄无敌	155
魔法门之英雄无敌 2	155
狂野飙车	155
光电球大赛	155
银河帝国	155
印加帝国	155
亚特兰蒂斯之谜	155
地狱战机	155
洲际飞车	155
机甲争霸战 2 之鬼熊计划	155
机甲争霸战 2 之雇佣兵团	156
洛克人 X3	156
魔法门 4 之星云之谜	156
扫雷	156
疯狂大脚车	156

全场盯人	156
极品飞车	156
冰球 97	156
阿痞正传	157
诺瓦风暴	157
机器人快打	157
法外悍奖	157
玛雅迷踪	157
上帝也疯狂	157
上帝也疯狂 2	157
生死赛车	157
超级 11 方程式赛车	157
私掠者 2 之黑暗之渊	157
雷神之槌	157
超越虚空	158
雷曼	158
双子星传奇	158
重装武器	158
机甲战士	158
暴力飞车	158
真侍魂 2PC	158
荒蛮战士	158
惊爆实感赛车	158
影之武士	158
福尔摩斯探案 2	158
模拟城市	159
模拟地球	159
模拟岛屿	159
模拟公园	159
立体狂飙 5000	159
街头霸王车	159
星际毁灭者之星尘之章	159
超级方块霸主	159
极速赛车	159
超速任务	159
极道枭雄	159
铁血联盟	160
喷射战斗机 3	160
侏罗纪公园	160
杀戮时刻	160
疯狂小鼠 3D 版	160
狮子王	160
失落的维京人 2	160
橄榄球 97	160
疯狗	160
魔法飞毯	160
魔法大帝	160

斗龙骰

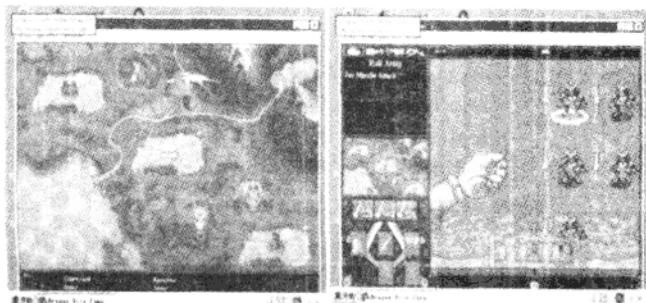


在 RPG 游戏的世界里,“龙与地下城”系列一直是长胜不败的主题。而国内玩家不太熟悉,却风靡欧美大陆的纸上魔幻型 RPG 又是这个系列最佳的表现形式。这其中不乏有“Tunnels & Trolls”(洞穴与巨人)和“Runequest”(北欧传奇)这类的“剑与魔法型”游戏。时至今日,在美国大概已有两百种以上的纸上型 RPG,几乎涵盖了所有的类型(美国的 GURPS 和 Hero 以及日本的 WARPS 还是跨类型的系统,可让玩家以各种设定来进行游戏)。而本文所要介绍的《斗龙骰》,原本就是全美最为风行的纸上游戏。玩家们在游戏的过程中必须要收集(搜集)各式各样不同功能的骰子,这些骰子可能分别代表不同的种族与生物。尤其独特的设计,所有骰子的各个层面上也都分别象形地标志了各种不同的功能,很象中国古代的“图腾”。这些标志有的可以发动攻击,有的可以用来施法,也有的可以借其展开防御,总之,策略类、RPG 类游戏的一些玩法和特点在游戏中的表现形式就是:一切都要靠你搓骰子的手气了。

《斗龙骰》的玩法相当新颖、有趣,基本上采取了《龙与地下城进阶版》的丰富设定,如果您曾经有过纸上 RPG 游戏的经历,那么这款游戏对您可以说是具备了相当大的吸引力。唯一的遗憾就是骰子收集着实的不易。游戏中的每一只部队、领土、龙也就是说所有的物质都是一颗颗的骰子,无论进行任何的动作,都是由骰子决定的。因此,机率和玩者所作的部队设定几乎决

定了一切。这与电脑的人工智慧、或是界面的好坏一点关系也没有。在设定部队时,总共有三种不同点数的骰子,每一个骰子都有六面,而第一面都代表着特殊的攻击、防御或是魔法指令,生命力越强的骰子点数越多,最大为 3 点,最小为 1 点。而每一种点数的骰子又可分为各种不同性质的攻击部队。在设定部队时,你可以和其他的玩家约定最高的点数,接着利用分配点数的方式设定您的部队。当部队设定完成后便可以和其他的玩家轮流发动攻势、移动部队,同时也可以进行攻击或移防等指令。所有的程序都是既定的,玩者只需跟着流程进行游戏便可。直到其中一名玩者占领了两块土地或是将其他的玩者全数歼灭为止。在《斗龙骰》的游戏世界中,充满了自然与死亡的无尽争斗。游戏一开始您要首先从五大族的生物当中精挑细选各色人来组成数支强大的军团,并指挥他们对敌人展开攻城掠地的行动;根据 ESFAH 的传说指出,在当初世界创造之时,就存在着黑暗与自然的精灵,而自然精灵将自身换化为气、火、水、土四大元素,并且藉由四大元素之间的交互作用创造出了 ESFAH 星球,在这个星球上形成了两支种族,分别是珊瑚妖精以及矮人,这两种种族分别继承了水和火两种元素力量的产物,同时也在星球和平地生存着。之后,黑暗的力量对于这星球上的人们乐融融的景象感到不满,于是利用力量创造了熔岩妖精和恶鬼两大种族,这两大种族最主要的诞生目的便是和珊瑚妖精和矮人进行战斗,让死亡的气息遍布于星球上。最初珊瑚妖精和矮人还能够并肩作战,但是在长时间的作战中,珊瑚妖精和矮人也反目成仇而互相攻击,ESFAH 陷入了一片混乱。在这混乱之中,各种族为了保护自己的安全,于是尽心地钻研法

术,并创造出了巨龙的生物,然而,这种生物生存的唯一目的便是摧毁除了他们本身以外的其他生物。在这种故事架构下,玩者将可以由四大种族中招募部队,组成一支属于自己的队伍,并且和电脑或是其他的同好进行游戏。在时下策略游戏中玩“伤”了的玩家此次可以亲切地感觉到,游戏中再也不必担心因自己的 MONEY 不足而组不出威力强悍的部队。何也?原来



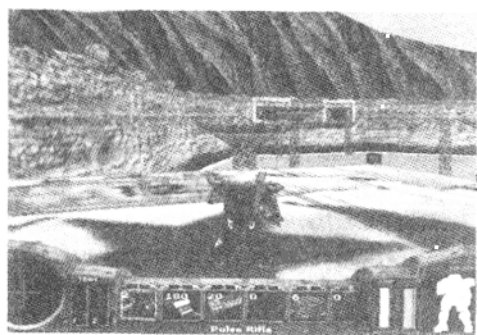
游戏针对玩者的技能划分了数个不同的等级,让每一位玩家都可以轻松地享受游戏的乐趣(这绝对是纸上型游戏演绎的最佳结果)。在保留原有纸上型游戏特色的同时,游戏还根据不同种族设计了各具特色的细致图案,在战斗的过程中还可以按实际作战状况而播放其相应的动画,华丽的场景、丰富的场面和变化,极具底蕴的故事情节,带领您翱翔于神奇的幻想国度。即时您对“龙与地下城”的世界并不了解,相信也会在今年的战斗中“爱上它”。

游戏基于 WINDOWS95 平台,照例支持微软的 D3D 技术。也正是基于此点,游戏提供了自行切换解析模式的强大功能。整个画面精致细腻,开场动画尤其魄力十足,气势逼人。全部手工精绘的地图搭配上随机在空中飞翔的巨龙、摇动骰子的手(由 3D 绘制,以 2D 动态贴图的方式表现),营造出了一个相当具有幻想味道的世界。由一幅幅油画搭配旁白表现的 2D 图素虽然在时下 3D 动画极尽泛滥之际仍具感召力,甚至有些古朴风味儿,这种风格的形成对于一部纸上移植游戏来说确乎是难能可贵的。《斗龙骰》的操作界面初看“吓

人”,真正深入下来还是蛮体贴的,如游戏每个回合结束时所出现的储存视窗等。同时,INTEPLAY 的设计人员们还为一些游戏新手提供了所谓的教学模式,一步一步教你深入“骰子王国”。至于网路连线的功能,当然不会在这款强电互动性的游戏中缺席,最多可达四人的区域网路对战,与两名玩者的数据机对战,将可以让玩家们不必千辛万苦地带着一大袋骰子东奔西跑,更不必腾出一大块桌面来掷骰子,轻轻松松地享受游戏的乐趣。

总而言之,《斗龙骰》给笔者的感觉就是,初观颇为复杂,玩起来十分简单,深入下去回味无穷。作为移植游戏,作品移植的完整度极高,原汁原味儿地保留了纸上游戏的全部乐趣,绝对是一套成功的作品。不过好玩与否,

则要看个人的喜好而定!



超级战争

噼啪作响后是短暂的沉寂,断断续续的喊话声:“撤退!快!骷髅军团把我们围住了!Johnson 被它们像纸片一样撕成两半,天知道我们还能在这里撑多久,那是什么?我听到外面有——啊!”

听着无线电里传来的厉声惨叫,你在弹痕累累的城堡边匍匐爬行。受伤的混凝土墙焦黑不堪,死一般的沉寂中隐约传来喷火的声音,你的直觉告诉你必须马上离开这个坟场,但你不得不查看是否还有幸存者。已经有一个胸部重伤的家伙,头盔破裂后吸进大量氮气和甲烷,但当这个奄奄一息的战士被送到医生那里去后很快就没事了。

你在低重力的大气中绕到了墙角,这里的墙面上被炸开了一个足有 18 英寸的大洞,四周仍充满着不祥的寂静,猎手潜伏在暗处。刹那间一支骷髅爪子破墙而

出捉住了你的脚,然后缓缓地撕扯着。惊慌失措中的你弓起身子想看清这只也许会让你终生残废的爪子的主人。你看到一张只有骨骼的恐怖笑脸,没错,它是横行在这个星球上的骷髅异形中的一头目,你的朋友就死在它的手里。你抽出离子枪对准墙那边,开火时的后坐力宛如眼镜蛇的一扑,爪子断掉了!你抹去玻璃面罩上含酸的溅液,悻悻地冷笑着,这就是《超级战争》中战士的又一天。

《超级战争》号称具有时下最为宏观的空间范围,除了不少野外场景外还有大部分异国情调的关卡。说到 3D 加速版本,3Dfx 当然支持,标准 Direct3D 呢?也一样支持。本人有幸得到了游戏的 Beta 测试版,在虚拟现实世界中的任务空间是如此庞大,使我真有一种错觉,好象这些战斗确实是在一个星球上发生的。你的友军正被占优势的敌人所吞没,震耳欲聋的跃进飞行技术使你能够和敌机展开空中白刃战,各种令人眼花缭乱的机械化装甲和高热能武器将在混战中助你一臂之力。你的敌人都是些装备精良的杀手,他们身穿全覆