

# 围棋形势判断基础

日本九段 石田芳夫 著  
西 丁 译

新文元社  
PDG

# 围棋形势判断基础

日本九段 石田芳夫 著  
西 丁 译

《成都棋苑》编辑委员会

**责任编辑:** 陈克忠

**封面设计:** 陈小清

《成都棋苑》围棋丛刊·11·

## 围 棋 形 势 判 断 基 础

(原书名: 《形勢判断に強くなる》 日本棋院发行)

日本九段 石田芳夫 著 西丁译

---

四川省期刊登记证第069号

**编出 版:** 《成都棋苑》编辑委员会      **发 行:** 四川省新华书店  
(成都东风路二段208号 邮政编码: 610016)

**印 刷:** 成都印刷一厂      **经 销:** 全国各地新华书店

---

1985年4月第二版      1985年4月成都第二次印刷

代号: 川棋(84)2—7      定价: 0.85元

## 前　　言

我看到一些朋友下棋，尽管已经取得明显的胜势，还要不断挑起危险的战斗，以致自取灭亡。这种情况，不是相当多吗？他们对5目胜不满足，要胜上30目才过瘾……。

另一方面，占有的空已经不够，却没有一点反击的气势，而是跟着对方的思路随手应对，直到终局。这样的棋，也有不少。

不用说，这些情况都是由于不明白“形势判断”造成的。我不由得想劝告大家：“多少关心一点形势判断，胜率就会大大上升。”因此，写出了这本小册子。

为了使优势棋一定获胜，劣势棋转败为胜，无论如何都需要正确的形势判断知识。但是，一盘棋从布局到收官，有不少场面对我们专业棋手来说也是难解的。这里不准备涉及高级的部分，而是把篇幅集中在基础知识的充实上。

对局的时候，养成用一点时间作形势判断的习惯，就能下出与以前不相同的棋来。

石田芳夫

## 作者简介

石田芳夫九段一九四八年八月十五日生于爱知县西春日井郡新川町。一九五七年九岁时入木谷实九段门下。一九六三年入段（初段），一九七三年升八段，一九七四年由于在比赛中成绩优异，日本棋院推荐升为九段。

一九七一年第二十六期本因坊战获挑战权，以四比二击败上届本因坊林海峰，获“本因坊”称号。时年二十二岁，是日本围棋史上最年轻的本因坊。以后蝉联五届本因坊称号。

一九七四年第十三期名人战获挑战权，以四比三战胜上届名人林海峰，获得“名人”称号。

石田芳夫九段获日本棋院“秀哉赏”三次、“棋道赏”最优秀棋士奖二次。作者在“围棋形势判断”和“围棋官子计算”上被棋界誉为“电子计算机”。

编 者

# 目 录

<b>第一章 形势判断的基础知识</b>	<b>1</b>
一、空的计算	3
二、角上的空	5
三、边上的空	13
四、用加减法计算空	18
五、外势和空	23
六、厚味有多少目	27
七、形势判断的要领	32
<b>第二章 业余棋手的形势判断</b>	<b>45</b>
第一局 四段——三段	47
第二局 二段——初段	53
第三局 四段——初段	61
第四局 四段——二段	66

<b>第三章 专业棋手的大局观</b>	71
第一局 本因坊石田秀芳——名人林海峰	73
第二局 七段武宫正树——本因坊石田秀芳	86
第三局 九段石田芳夫——九段梶原武雄	98
第四局 九段石田芳夫——八段小林光一	109
<b>第四章 形势判断和胜负手</b>	121
第一型 九段石田芳夫——九段梶原武雄	123
第二型 本因坊石田秀芳——名人林海峰	127
第三型 王座工藤纪夫——九段石田芳夫	133
第四型 名人石田秀芳——九段大竹英雄	138
第五型 王座林海峰——名人石田秀芳	143
<b>第五章 你怎样作形势判断</b>	147

\*\*\*\*\*

## 第一章

# 形势判断的基础知识

\*\*\*\*\*

1



围棋是以围空（占地）的多少来决定胜负。作形势判断，当然要考虑黑白双方围空的大小。

这里不准备谈终盘时空已确定的计算问题。在空还未确定的序盘、中盘阶段，需要具备一定程度的基础知识。下面，打算讲述一下这些基础知识。在空已确定后再作形势判断，就有为时已晚的感觉。应当说，形势判断只有在序盘和中盘，才能充分发挥其应有的作用。

就是说，在第三线或第四线有两子以上作成空模样时，这个空有几目的概算方法，就是要探讨的问题。不掌握这个要领，序盘的形势判断就不可能。

作形势判断的场合，除了实利以外，还要加上外势、厚味、模样、棋子的强弱等要素。有相当部分靠单纯的算术计算不能解决，只有依赖技能和经验。

# 一、空的计算

作形势判断的时期，一般是在布局阶段的二十来着左右。因为仅一个子无法计算空。但是每一手棋都有很大的威力，所以，先手效力当然应考虑进形势判断的条件之内。

下面，选择序盘中的常见形状，来说明空的计算。

## 1图 (托退定式)

这是一种流行定式。白1挂、黑2、

4托退，到白7拆告一段落。

右下角的定式，黑白各用了四个子，都得到了一些空，容易比较。

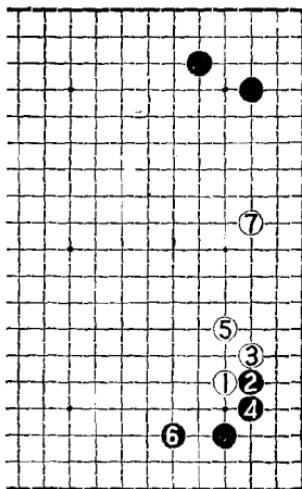
当出现外势与实利的差别时，就要比较异质的东西。因此需要相当的技能和经验。

## 2图 (角上黑空15目)

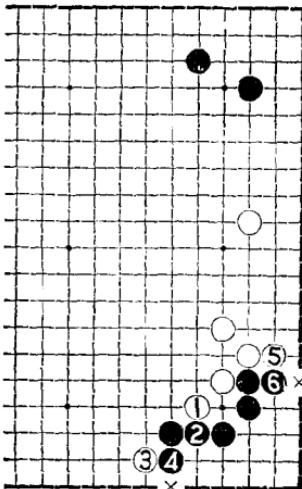
首先，从右下角黑空的计算方法开始。黑四子围成的空模样到底该算多少目？

由于计算的差别，会有一些出入。若照下图计算，就能得到平均目数。

从白1到5的逼迫，是黑空的界线。概算角上×印所围的黑空，能数到15目。



1 图



2 图

### 3图 (白空9目)

右边的白空有多少目?

从黑1到9使白空缩小。这一界线再加上×印，围住的白空有9目。

就是说，这个定式虽然各使用了四个子，却出现了黑空15目，白空9目不平等的结果。为什么会这样呢？能不能说是两分局面呢？

应当说，这是两分的局面。

### 4图 (势力)

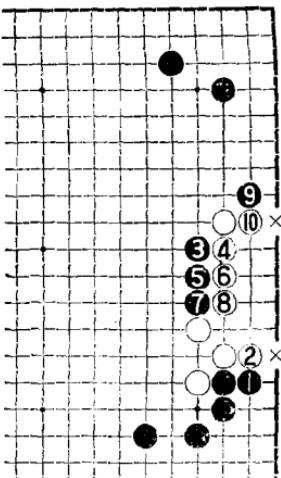
现在，再回顾一下定式的次序。这个定式是从白一间高挂开始的，黑1、3托退到白6拆，告一段落。一间高挂不利于占空，因此，空相对少一点也是不得已的。白空不足的部分，有白对中腹强大的势力来补偿。

就是说，如果把这个势力计算在内，这个定式大体上是两分的。

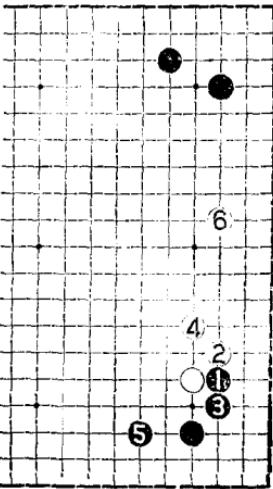
用以上的要领来计算空，作形势判断。但是，也有这样的情况，有些棋靠简纯的计算是无法算出空的。这一点，大家都清楚吧。

另外，即使空能够计算，随着以后的发展，也会有增与减，每次都应重新计算。

这样，直到一局棋的终结，要反复进行若干次形势判断，选择与当时的形势相适应的应手。



3图



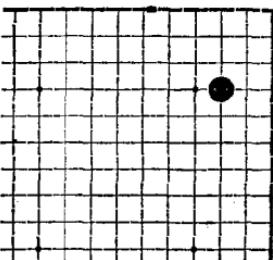
4图

## 二、角上的空

让我们来计算一下，角上出现的若干常形是多少目。这里只讲述包括“缩”在内的有代表性的形。只要懂得它的要领，就可以运用于其它任何地方。因此，牢固地掌握基本功很重要。

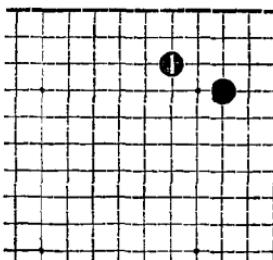
1图（小目）

黑的一子在小目位置上，只有一个子不能计算空。最好暂且承认黑在角上的先着优势。也可以承认，小目拥有一定的空。



1图

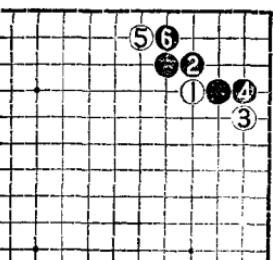
①



2图

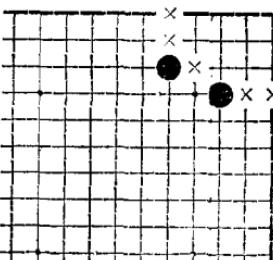
2图(小飞缩)

黑1小飞，角上有两个子就可以确定空了。



3图

②



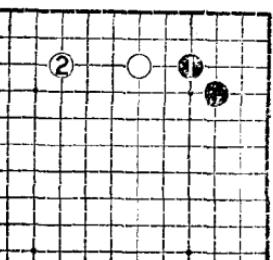
4图

4图(小飞缩11目)

黑二子和×围的11目，是黑的空。小飞缩的两个子都在三线上，占空不多，但这是确定空，容易计算。

5图(尖)

对白的大飞挂，黑1尖应。角上坚实的黑空，应当算多少目确定空？



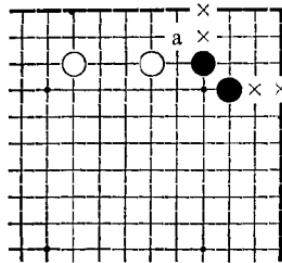
5图

### 6图(9目)

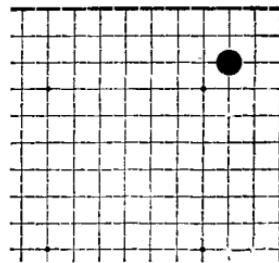
在实践中，黑白都有在a位尖的可能，以后还有扳粘的权利。因此，只能按×围住的9目来计算。

### 7图(三三)

一个子成不了空。但是下在三三，却有空。三三是可以成空的。



6图



7图

### 8图(尽量削减)

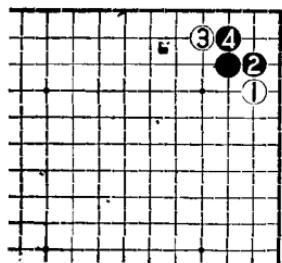
对三三，白1、8尽量削减对方的空。

### 9图(三三4目)

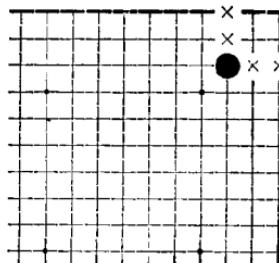
角上的空，可概算为4目。当然，以后黑还能从右边或上边拆，以扩大空，但是白也可能从某处得到适当的空。因此，概算目前情况下多少目，才是重要的。

### 10图(大飞缔)

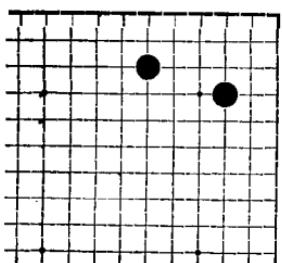
小飞缔有11目，大飞缔有多少目呢？



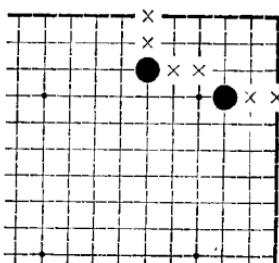
8图



9图



10图



11图

### 11图(约13目)

把×围住的地方作黑空，概算有13目。

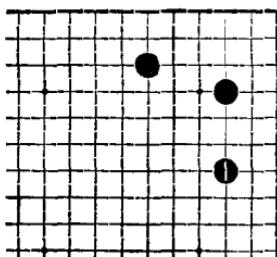
小飞缔11目，大飞缔13目，是否认为后者合算？但大飞缔是薄形，不能说有利。

### 12图 (理想形)

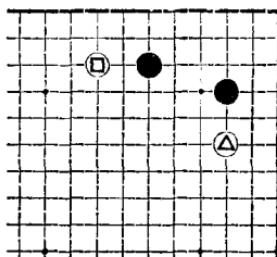
和小飞缔相比，大飞缔相当薄弱，黑如在1位再拆一手就结实了。

### 13图 (接近)

就是说，接近④和⑤的地方，不能算作黑空。



12图



13图

### 14图 (常见的形)

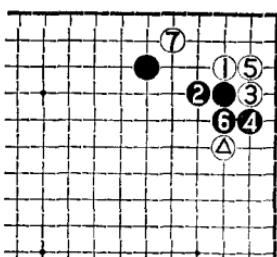
这是有④时的常见形状。白1靠，是打入大飞的急所。

### 15图 (常规)

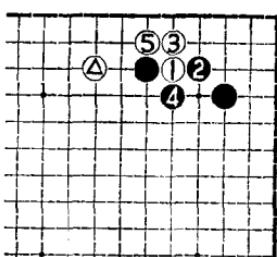
有④的场合，白1靠成立，黑2到白5的应接是常规的下法。黑空减少，白空增加。

如上所说，大飞缔能作13目的核算。但是，对方一接近就会受影响。由于有这一弱点，

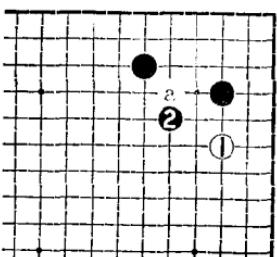
不能笼统地说大飞有利。



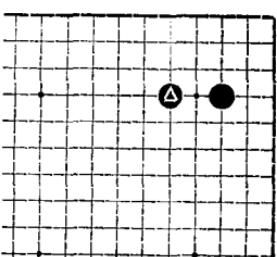
14图



15图



16图



17图

### 16图 (防守)

对白1，黑在2位或a位防守，是常见的形。

### 17图 (1间缔)

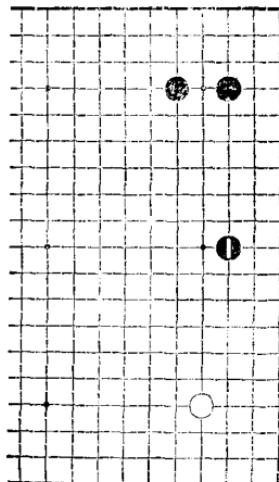
一间缔有多少目呢？要注意的是，④在第四线的位置上……。

### 18图 (方向)

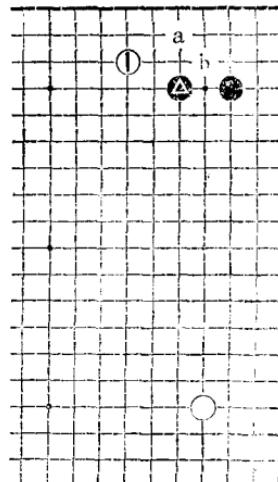
如图,黑在1位拆,发挥了一间缔的最大威力。这一点大家都知道吧。

### 19图 (一间缔的弱点)

一间缔和小飞缔相比较,围空较差。白在1位逼, $\Delta$ 在第四线的弱点就暴露出来。因为以后白有在a位飞或b位点的手段。



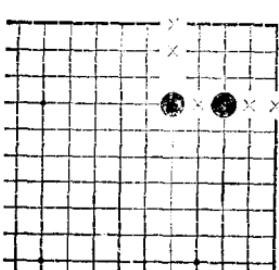
18图



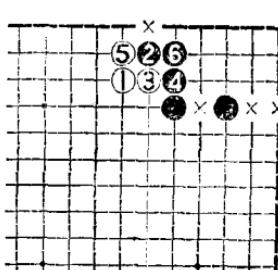
19图

### 20图 (不应定为12目)

因此,像小飞  
缔那样用×围住计算时,不能说是12  
目。因为……



20图



21图

### 21图 (13目)

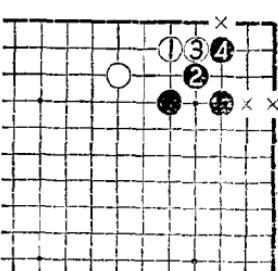
必须考虑到白  
1挂时空的出入。  
黑如下在2位,就  
有13目。

### 22图 (7目)

白在1位飞,黑空就要减少到7目。

因此,取两者的中间数为10目,这就是  
一间缔围空的概算。

就是说,一间缔的性格充分体现在,重  
视势力胜于重视围空。



22图

### 23图 (星)

在星位的场合，是怎样的呢？因为有白下在a位的弱点，不能计算空。星是以发展势力为目的的一着棋，不在于围空是当然的。

### 24图 (两个子)

黑下在1位或在a位大飞的形，经常出现。但是，还是存在着被点三三的弱点。

### 25图 (三个子)

黑如果不不在1位加一着，就没有确定空。

本来，星位是重视势力的着手，围空的功能差，没有三个子不能成空。

### 26图 (17目)

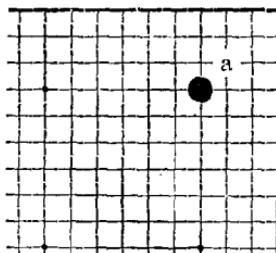
三个子围住的空是结实的，概算有17目。如果是大飞后再尖的形，局面更广。

### 27图 (19目)

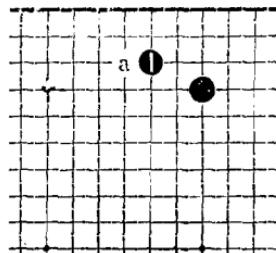
可以大概确定黑空有19目，但是，同小目大飞缩一样是薄形。

### 28图 (点)

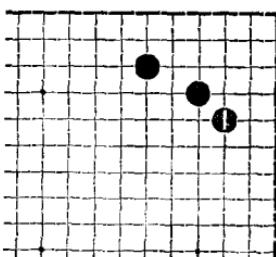
Ⓐ一子存在时，白有1位点的手段。



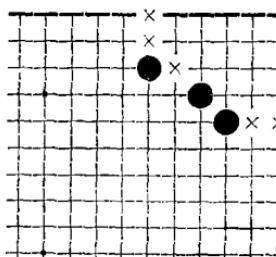
23图



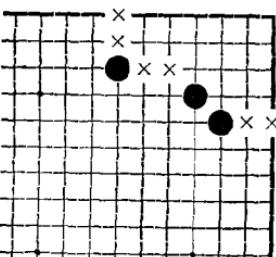
24图



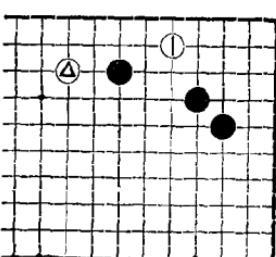
25图



26图



27图



28图

### 29图 (常规)

从黑2尖顶到白5止，是常规的下法，白空增加，黑空减少。因此，和小目大飞缔相同，星位大飞缔也不能判定为有利。

也许，小飞的厚味是有价值的。

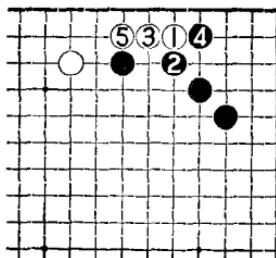
### 30图 (黑空变白空)

黑2如外挡，

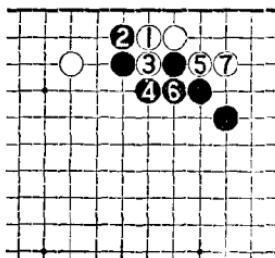
白从3到7活角。

角上黑空变为白空。计算空的出入，黑损失很大。

从以上看出，得实利时外势就薄，外势强时实空就少。这种机械式的变化充分表现出来。



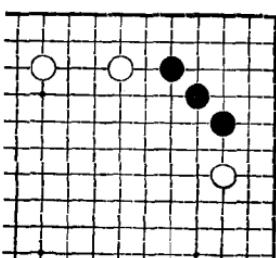
29图



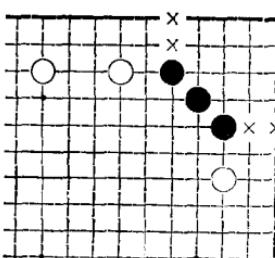
30图

### 31图 (三羽乌鸦)

这个形经常在实战中出现。角上的黑空有多少目？因为是三个黑子斜线相连，所以叫“三羽乌鸦”。



31图



32图

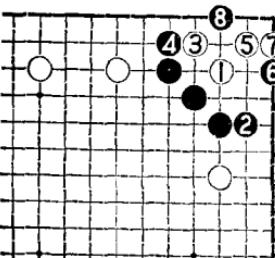
### 32图 (15目)

黑三子和×印

围住的空，概算有15目。但是，如果没有白三三打入时应对的知识，就不能说没有得零的可能性。



31图



33图

### 33图 (打入)

黑2立，充分。角上的白不能活。