

神奇画家

——电脑入门与绘图

许庆芳/许峻铭编著



世界图书出版公司

第一章 认识电脑

本章学习目标

让读者了解——

1. 电脑是什么?
2. 电脑的组成(什么是硬件与软件?)
3. 主记忆储存与辅助记忆储存
4. 电脑的记忆单位
5. 磁盘与磁盘的使用

并能引发读者对电脑的好奇与学习兴趣

目 录

第一章	认识电脑	1-1
第一节	电脑是什么?	1-2
第二节	电脑的组成——硬件与软件	1-6
第三节	主记忆 诸存与辅助记忆储存	1-8
第四节	记忆单位	1-9
第五节	驱动器与光碟机	1-10
练 习 一		1-13
第二章	磁盘作业系统	2-1
第一节	DOS 与电脑开机	2-2
第二节	档案与命令	2-5
第三节	DIR 命令——查看磁盘目录	2-8
第四节	FORMAT 命令——将磁片格式化	2-10
第五节	COPY 命令——复制档案	2-12
第六节	DISKCOPY 命令——复制整张磁片	2-13
第七节	关机的步骤(请电脑上床睡觉)	2-17
第八节	层次型档案目录	2-18
第九节	MD 命令——建立次目录	2-20
第十节	CD 命令——变更现行目录	2-21
练 习 二		2-23

第三章 神奇画家出场了! 3-1

第一节	电脑与绘画	3-2
第二节	鼠标的运用	3-3
第三节	请神奇画家出场	3-5
第四节	工作画面说明	3-7
第五节	请神奇画家回家	3-12
练习	三	3-14

第四章 画图、存图与印图 4-1

第一节	画图的基本步骤	4-2
第二节	画第一张画——我的家	4-7
第三节	把画存起来	4-8
第四节	把画印出来	4-14
练习	四	4-20

第五章 读档与橡皮擦 5-1

第一节	如何读档?	5-2
第二节	修改旧图及重新存档	5-7
第三节	橡皮擦	5-9
第四节	使用新画布	5-15
第五节	复原	5-16
练习	五	5-17

第六章 画几何图形 6-1

第一节	几何图形的种类与画图步骤	6-2
-----	--------------------	-----

第二节	画直线	6-5
第三节	画连续直线与多边形	6-7
第四节	画椭圆与圆	6-9
第五节	画矩形、圆头矩形与圆角矩形	6-11
第六节	画正三角形、菱形、星形与六角形	6-13
练 习 六		6-14

第七章 打字帮手 7-1

第一节	神奇画家的文字种类	7-2
第二节	输入中文字的方法	7-3
第三节	注音输入法	7-8
第四节	仓颉及简易输入法	7-10
第五节	输入英文数字的方法	7-13
练 习 七		7-16

第八章 绘画工具 8-1

第一节	绘画工具的作用	8-2
第二节	显微镜	8-3
第三节	喷漆	8-10
第四节	漆至黑边的“油漆”功能	8-12
第五节	涂色块	8-14
第六节	移动画布	8-17
第七节	切换操作画面	8-19
练 习 八		8-23

第九章 可爱图库 9-1

- 第一节 可爱图库的作用 9-2
- 第二节 使用可爱图库的步骤 9-3
- 练习 九 9-9

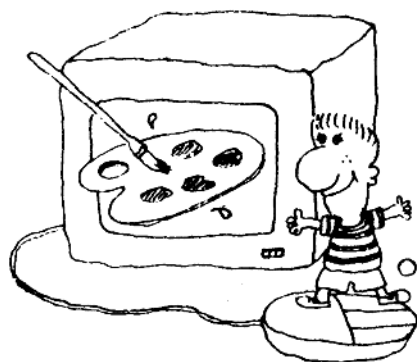
第十章 神奇宝盒 10-1

- 第一节 神奇宝盒的作用 10-2
- 第二节 卡通动画 10-3
- 第三节 彩虹仙子 10-12
- 第四节 随身听 10-18
- 第五节 选曲 10-18
- 第六节 特殊音效 10-22
- 第七节 彩色图与黑白图 10-23
- 第八节 展示 10-25
- 练习 十 10-27

第十一章 神奇剪刀 11-1

- 第一节 神奇剪刀的作用 11-2
- 第二节 剪掉 11-6
- 第三节 上下颠倒与左右颠倒 11-7
- 第四节 照片底片效果 11-8
- 第五节 搬移与复制 11-8
- 第六节 变大变小 11-11
- 第七节 倾斜 11-14
- 第八节 向右倒转与向左倒转 11-16

第九节	“复制至剪贴簿”与“从剪贴簿复制”	11-18
练习	十一	11-21
附录一	神奇画家系统需求与版本差异	A-1
附录二	神奇画家的安装与启用方法	B-1



第一章 认识电脑

本章学习目标

让读者了解——

1. 电脑是什么?
2. 电脑的组成(什么是硬件与软件?)
3. 主记忆储存与辅助记忆储存
4. 电脑的记忆单位
5. 磁盘与磁盘的使用

并能引发读者对电脑的好奇与学习兴趣



第一节 电脑是什么?

电脑是可以接受命令及执行工作,并送出结果的一套电子设备。它的构造就像人体一样,其关系如下一页的图 1-2。

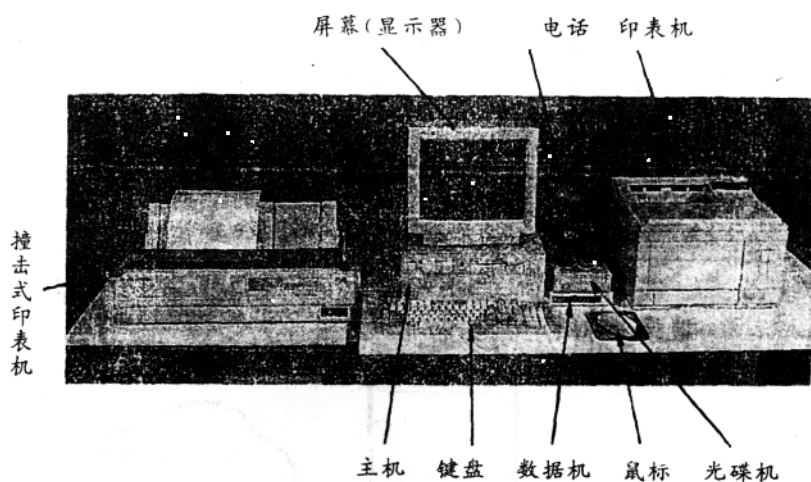


图 1-1 电脑配备图



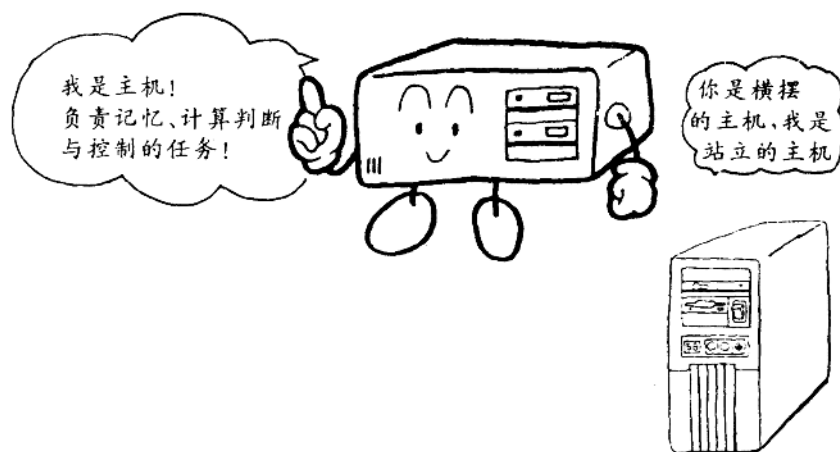
图 1-2 人体结构与电脑的关系

1.4 神奇画家

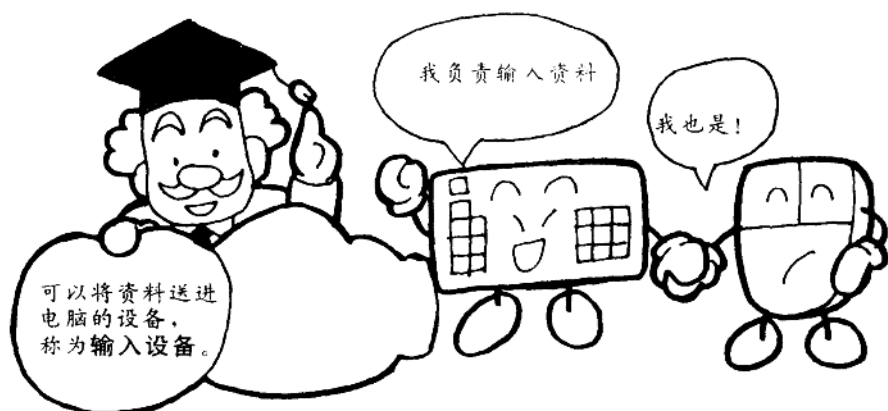
电脑的结构分为三个主要部分,就是主机、输入设备与输出设备。

一、主机:有下面三种功能:

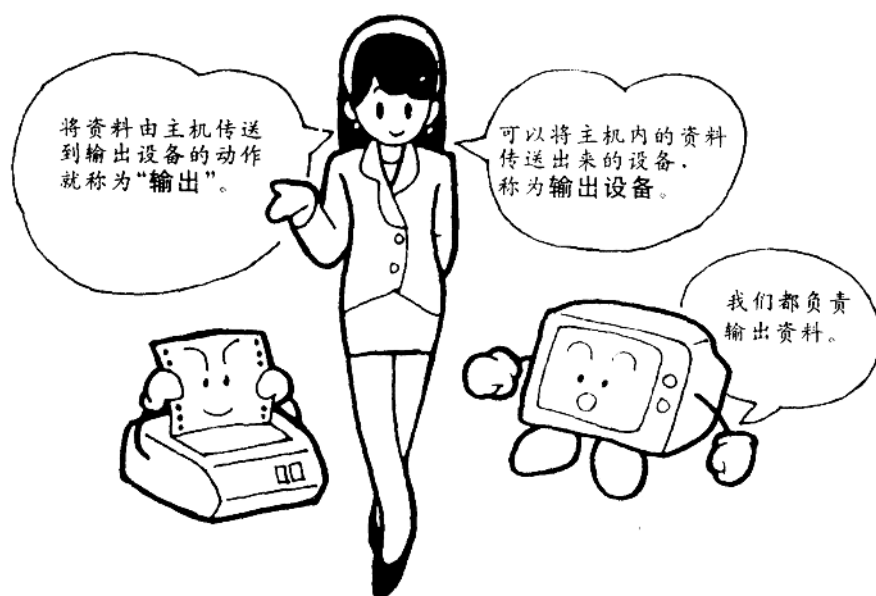
1. 记忆:可储存大量的资料。就像人脑中的脑细胞,可以记忆很多事情。
2. 计算判断:可执行加减乘除等计算,也可对资料作判断。就像人脑能心算与思考判断一样。
3. 控制:就像人体分布在全身的神经系统一样,可以控制电脑的举止活动。(能让电脑唱歌、画图)



二、输入设备:如键盘及鼠标,在它上面按键后,就可以将资料或讯号送进电脑。有如人的眼睛,可以看见外界的东西;又像耳朵,可以听见声音。并将看到的、听到的传入大脑。



三、输出设备:如屏幕及印表机,可以将电脑内的资料传送出来。有如人的嘴巴可以说话,及手可以写字一样。



第二节 电脑的组成—硬件与软件

一部完整的电脑,应包含硬件与软件两部份。

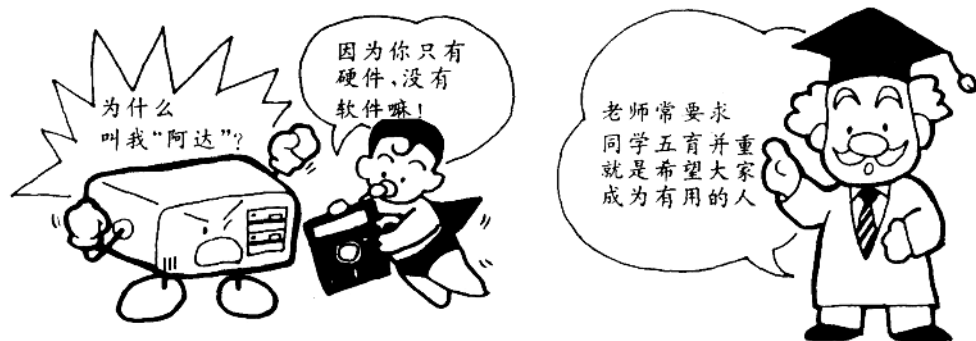
所谓硬件,是指组成电脑各部门的机械、电子等设备。上一节所介绍的主机、输入设备与输出设备,都是电脑的硬件。

所谓软件,是指指挥电脑执行工作的一连串命令。要事先利用电脑能懂的语言,针对要命令电脑工作的步骤,加以编写设计而成。

一部完整的电脑,必须有硬件与软件,才能发挥作用。如果缺乏软件,硬件就没有可以遵行的命令,不知道要做什么,不过是一堆死机器罢了! 如果没有硬件,则软件缺乏工作的场所与工具,也就没办法施展其能力。

若以人做为比喻,硬件像是人的躯体,而软件则像人的知识或技术。人必须学会某一方面的知识或技术,才能从事那一方面的工作,或把工作做得好。

一部电脑,如果只有硬件而没有软件,就像四肢发达的白痴一样,是没有什么用的!





又如录放影机与录音机都是硬件，而录在录影带与录音带内的节目或音乐就是软件。

硬件必须搭配适用的软件，才能发挥功能。如要利用电脑来绘图，必须有绘图软件；要电脑能唱歌，必须有音乐软件。

本书要介绍一套很特别的软件，叫做“神奇画家”，它能让你轻松快乐的利用电脑来绘图，而且可以唱歌哦！（够帅吧！）



□ 第三节 主记忆储存与辅助记忆储存

主记忆储存就像人脑的记忆一样,是有限的。为了辅助记忆的不足,我们可以作笔记,查阅参考书籍,这笔记、参考书籍就是人的辅助记忆储存。



有输入兼输出功能的设备中,如驱动器与光碟机,对主机来说,可以当做输出设备(将资料写上去),又可以当做输入设备(事后再将资料读出来),其内的磁盘或光碟,可以记忆大量的资料,通常称为辅助记忆储存。在主机中的记忆储存是由集成电路组成的,就相对的称为主记忆储存。

将电源关掉,主记忆储存中的资料就全部消失了,但是辅助记忆储存上的资料还会保存得好好的。

第 四 节记 忆 单 位

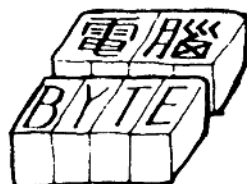
从键盘输入的一个英文字母、数字或符号，如 A、5、#、\$ 等，通常称为一个字符。一个字符存在记忆储存中，会占一个字节的位置；一个中文字会占二个字节。

字节(BYTE)是记忆储存中储存资料的基本单位，但它只能存放一个字符，使用上不够方便。以重量的单位为例，铅笔的重量用公克单位还可以，大人的重量就要以公斤作单位，火车则用公吨比较合适。

电脑的记忆单位通常使用下面四阶来表示：

- 字节 (Byte)
- 千字节 (KB, Kilo-Byte)
- 百万字节 (MB, Mega-Byte)
- 十亿字节 (GB, Giga-Byte)

比如一张规格为 2D 的磁片，容量为 360KB，差不多可以存放 360,000 个字符的资料。规格为 2HD 的 5 1/4 寸磁片，容量为 1.2MB，差不多可以存放 1,200,000 个字符的资料。



两个字节才能放一个中文字，因此“电脑”要占 4 个位元组。



一个字节就像一个盒子，里面只能放一个字符，因此放 BYTE 四个字母，四个字节。

第五节 驱动器与光碟机

磁盘是用来储存大量资料的记忆储存。要存取磁盘上的资料时，就必须使用有输入兼输出双向功能的驱动器了！

磁盘分为软式磁盘（俗称磁片）及硬式磁盘两类。要存取磁盘上的资料，使用的驱动器也分软式驱动器及硬式驱动器两种。

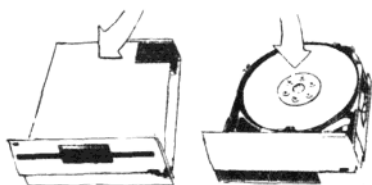


图 1-3 软式驱动器(左)与硬式驱动器(右)

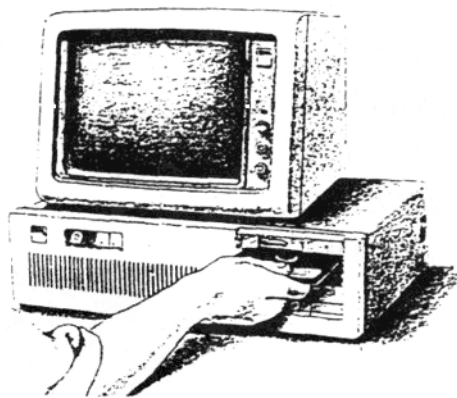


图 1-4 将磁片插入驱动器的情况